

WebOTX Application Server 必要ライセンス数の基本的な考え方 ~ Express 編 ~

2017年12月 NEC クラウドプラットフォーム事業部

# Orchestrating a brighter world

未来に向かい、人が生きる、豊かに生きるために欠かせないもの。 それは「安全」「安心」「効率」「公平」という価値が実現された社会です。

NECは、ネットワーク技術とコンピューティング技術をあわせ持つ 類のないインテグレーターとしてリーダーシップを発揮し、 卓越した技術とさまざまな知見やアイデアを融合することで、

世界の国々や地域の人々と協奏しながら、

明るく希望に満ちた暮らしと社会を実現し、未来につなげていきます。

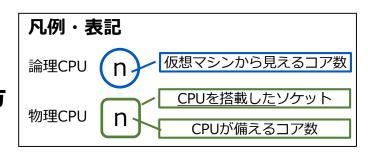
#### サマリ

本書はWebOTX Application Server Express V9以降の

必要ライセンス数の考え方について、質問の多いパターンを中心に

まとめたものです。

- 1. 基本的な考え方
- 2. 仮想環境・クラウド環境の考え方
- 3. 待機系の考え方



#### もつと詳しく知りたい場合は、

WebOTX製品のライセンス方式 V9/V10編

http://jpn.nec.com/webotx/download/proposal.html#license

WebOTX Application Server 価格・型番一覧

http://jpn.nec.com/webotx/appserver/product/price as.html

#### それでもよくわからない場合は、

WebOTX製品問合せ窓口<<u>info-webotx@isd.jp.nec.com</u>>



#### 1. 基本的な考え方



## 必要ライセンス数は、**2コア毎に1本**。

サーバあたりのコア数÷2 で端数が出る場合小数点以下を**切り上げる**。



MS Excelの計算式で表すと

	А	В
1	必要ライセンス数	<b>=ROUNDUP</b> ( <i>B2</i> / <b>2,0</b> )* <i>B3</i>
2	サーバ当たりのコア数	1
3	サーバ台数	2

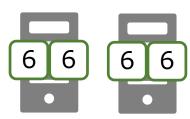
| 1CPU×1コア×2台の場合





必要ライセンス数	2 [本]
サーバ当たりのコア数	1 [コア/台] $=1$ [CPU] $ imes 1$ [コア/CPU]
サーバ台数	2 [台]

【2CPU×6コア×2台の場合



必要ライセンス数	12 [本]
サーバ当たりのコア数	12 [コア/台] = 2[CPU] × 6[コア/CPU]
サーバ台数	2 [台]

WebOTX Application Server Expressは、最大2CPUソ ケットかつ全CPUのコア数合計最大12コア以内の環境での み利用可能。これ以上の場合は利用不可

cf. WebOTX Application Server Express の 諸元制限 http://jpn.nec.com/webotx/appserver/product/as9exp limit.html

### 2. 仮想環境・クラウド環境の考え方



仮想マシンに割り当てるコア数・論理CPU数を基に算出。 割り当てコア数が変動する場合、割り当て得る最大のコア数で考える。



仮想マシンから見えるコア数のみを基に考える

コア数が12の物理サーバ上に、**4コア** を割り当てた仮想マシンを1つ起動

コア数が12の物理サーバ上に、通常は 2コア割り当てだが、**繁忙期は6コアを** 割り当てた仮想マシンを1つ起動



2 [本]
<b>4</b> [コア/VM]
1 [VM]



必要ライセンス数	3 [本]
サーバ当たりのコア数	<b>6</b> [コア/VM]
サーバ台数	1 [VM]

#### 3. 待機系の考え方



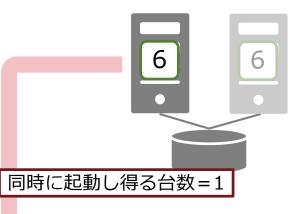
#### WebOTXを同時に起動させ得る台数を基に算出。 同時に動作しないならば、待機系マシンのライセンスは不要。



待機系マシンのライセンスが不要にできるのは、 同時にWebOTXが起動しないことが明確な場合のみ

#### ■1CPU×6コア×2台の**稼働待機構成**

1CPU×6コアマシンの**N+1構成** 最大同時稼働数は3台、最小は1台



必要ライセンス数	3 [本]
サーバ当たりのコア数	6 [コア/台]
サーバ台数	<b>1</b> [台]



必要ライセンス数	9 [本]
サーバ当たりのコア数	6 [コア/台]
サーバ台数	3 [台]

## Orchestrating a brighter world

