

有体物の書籍を手当てできても、無体物の著作権は著作権者にあるから。

著作権者

著作権者の著作権を侵害

Webで見つけた情報を、許諾無しに、自社Webで公開すると…

著作権者

著作権者の著作権を侵害

Webで見つけたOSSを、許諾無しに、製品に入れて頒布(販売)すると…

著作権者

著作権者の著作権を侵害

17 © NEC Corporation 2021 | OSSのライセンス入門 第4回 盗用

OSS Licensed under the GPL

Unleashing a brighter world

NEC

GNU GPLV2 第3条 - オブジェクトコードないし実行形式で頒布の条件(2/2)

1条2条紹介の前に、ちょっと特殊な扱い | 自分でソース用意しなくてもよい

■ a) 申し出の添付の特例: そのまま、申し出の形で再頒布できる
申し出付きで **非商用** 実行形式またはオブジェクトコード
c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute **corresponding source code**. (This alternative is allowed only for **noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer**, in accord with Subsection b above.)

■ a) ソース添付の特例: 実行形式やオブジェクトコードと同じ場所からソースコードにアクセスできるから、**ソース添付扱い**
(バイナリにソースを物理的にbindしなくても) **同じ場所**
If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from **the same place**, counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

例えば、ある作品 の解説本を執筆したとしよう
これを出版すると、
その作品を再頒布したことになる。

OS/5も同じ!

そのAP: アプリケーション

GPLのライブラリ

解説

解説

解説

元作品の作者の許諾が必要

元作品の著作権の行使

©NEC Corporation 2021 OSSのライセンス入門 第4回第2章

OS S License checked! (enabling a lighter world)

Apache License 2.0で オープンソース化する場合は、 LICENSEファイル、NOTICEファイルに SUBCOMPONENTSなどの必要な情報を 忘れずに格納して公開する必要がある。

何かご質問はありますでしょうか？

OS S License checked! (enabling a lighter world)

NEC

22 ©NEC Corporation 2021 OSSのライセンス情報 編集済 checked implementing a better world


GNU GPLv2 第1条 -ソースコードの複製物を同じ形で頒布する条件

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty, keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty, and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

著作権表示 免責条項 条文本体


二条項BSDライセンスの条件も満たすことになり、その上位互換となる。


26



©NEC Corporation 2021 | OSSのライセンス入門 | 編輯内容 |  PSS License
(Share & Sell) | Unleashing a brighter world | NEC

自分で開発したアプリケーションも GNU GPLのプログラムを含んで 再頒布するには、ソース開示が必要 何かが質問はありますでしょうか？

30

©NEC Corporation 2021 | OSSのライセンス入門 | 編輯内容 |  PSS License
(Share & Sell) | Unleashing a brighter world | NEC



© NEC Corporation 2021 | OS/56のライセンス入門 | 第3章 |  OS/56 License Checkmark | [Returning a neighbor word](#) | 

3点に加え、ソース開示条件もあるライセンス-GPLv2の例

一部で、**reciprocal(互恵型)ライセンス**と呼んで、
改変したソースをフィードバックする義務があると誤解されるが、
フィードバックを求める条件は無い。

LinuxカーネルなどのGNU GPLv2で、ソース開示条件は第3条なので…

二条項BSDライセンス

1. ソースコードの再頒布
の条件
2. バイナリ形式での再頒布
の条件

GNU GPLv2

1. ソースコードの複製物を
同じ形で頒布する条件
2. 「プログラム」を基にし
た著作物の頒布の条件
3. オブジェクトコードない
し実行形式で頒布の条件

23 ENEC Corporation 2021 OSSのライセンス利用 第4回 Checksum Generating a brighter world NEC

GNU GPLv2は

ソース開示条件が加わっていますが、
二条項BSDライセンスの上位互換

何かが質問はありますでしょうか？

[illegible]

©NEC Corporation 2021 | OSSのライセンスについて | 編纂者

[OSS License Check!](#)
[For more information, please refer to...](#)

GNU GPLv2 第3条 -オブジェクトコードなしの実行形式で頒布の条件(1/2)

多くの人が見落とししているのが

a) ソースコードを添付すること

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than the cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) ソースコードを提供する旨の申し出を添付すること

第1条、第2条の条件も満たす必要がある。

GNU GPLv2 第2条「プログラムの」を基にした著作物の頒布の条件

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modified or new work or works under the section above, provided that you also meet all of these conditions:

 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed at no charge to all other parties under the terms of this License. **プログラムの二次的著作物**
 二次的著作物の再頒布は、原作者の許諾が必要なのは世界共通
 このライセンス条件を満たした上で
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a message that there is no warranty (or else, saying that you give a warranty); and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.) **対話型プログラムなら利用時に改変されたものの著作権表示は必須**

ちやっと、二次的著作物の話をしよう…

28 ©NEC Corporation 2021 OSSのライセンス入門 編輯者様 OSS License 2020年10月現在 Ver.0.0.1

すべてのソース添付できれば、一番シンプル!...だが
少なくとも、OSSはすべてソース添付可能だよ

OSS(ex, Samba) 開発アプリ

OSS(ex, Linux)

HW

開発アプリはソース開示したくない場合は、
著作物単位で、そういうOSSを含まないこと、
独立にデバッグできることなど、検討が必要。

⇒検討に必要な**著作物と見るスキル**醸成をご支援

32 ©NEC Corporation 2021 OSSのライセンス入門 編輯者様 OSS License 2020年10月現在 Ver.0.0.1

OSSライセンスを正しく理解するための本 順次公開中

第1章 OSSの初歩 **5/27公開** **根拠を示した解説**

第2章 OSSライセンスの概要 **6/27公開**

第3章 OSSライセンスの都市伝説 **11/5公開**

第4章 OSSを使ったビジネスで気をつけること **1/27公開**

第5章 トラブル回避のための基本的な施策案

第6章 コンサル事例 **9/25公開**

第7章 余談：著作権法とNEC創立の関係

<https://jpn.nec.com/oss/osslic/article.html#article08>

講義の形で聴講することにより、理解をご支援します

■OSSライセンスと著作権法 講義(5H)

第1章 OSSは一般に他人の著作物

第2章 OSSライセンス違反とは

第3章 著作権について

第4章 OSSライセンスの概略

第5章 GPL感染/伝播などの都市伝説について

第6章 基本的な対策例

補遺 GPLV3について

補遺2 体制例

1回5名まで30万円, 10名まで40万円, 20名まで50万円
オンライン、または、御社の会議室に向いて講義します。
・基本5H(補遺の別冊なし)、180ページ超のテキスト

次回、2021年6月 Onlineで実施予定
詳細は、<https://jpn.nec.com/oss/osslic/> 掲載PDF参照

一人8万円の公開(公募)セミナーの開催も可能
・他社と同時、補遺テキスト無し

<https://jpn.nec.com/oss/osslic/OSSedu.html>

使っているOSSとライセンスは判明した。で、何をすれば？
という、自らの理解が不安な方のために

■製品個別・対策支援アドバイス・サービス

入力

- 1.一覧
 - 1.OSS名とバージョン
 - 2.OSSライセンス名とバージョン
 - 3.入手先など
- 2.製品の頒布(販売)形態
- 3.開発アプリでのOSSの使い方(図)

手遅れにならないように、講義は早めに受講を！

出力

- ・ライセンス違反になりそうなところを指摘
- ・条件を満たす対応策を提案
- ・当然、後の祭りもあり

得る

Linux用ドライバのソース開示がないデバイスを選択済み

<https://jpn.nec.com/oss/osslic/OSSproduct.html>

Orchestrating a brighter world

NEC

OSSライセンス コンサルティング

<https://jpn.nec.com/oss/osslic/>