

IP8800/S2630 ソフトウェアマニュアル

# コンフィグレーションガイド Vol.1

Ver. 2.7 対応

IP88S26-S001-60

## 対象製品

このマニュアルは IP8800/S2630 を対象に記載しています。また、ソフトウェア OS-L2N Ver.2.7 の機能について記載しています。

## 輸出時の注意

本製品を輸出される場合には、外国為替及び外国貿易法の規制ならびに米国の輸出管理規則など外国の輸出関連法規をご確認のうえ、必要な手続きをお取りください。なお、不明な場合は、弊社担当営業にお問い合わせください。

## 商標一覧

Cisco は、米国 Cisco Systems, Inc. の米国および他の国々における登録商標です。  
Ethernet は、富士フイルムビジネスイノベーション株式会社の登録商標です。  
GSRP は、アラクサネットワークス株式会社の登録商標です。  
Microsoft は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。  
OpenSSL は、米国およびその他の国における米国 OpenSSL Software Foundation の登録商標です。  
Python は、Python Software Foundation の登録商標です。  
RSA および RC4 は、米国およびその他の国における米国 EMC Corporation の登録商標です。  
sFlow は、米国およびその他の国における米国 InMon Corp. の登録商標です。  
ssh は、SSH Communications Security, Inc. の登録商標です。  
UNIX は、The Open Group の米国ならびに他の国における登録商標です。  
Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。  
イーサネットは、富士フイルムビジネスイノベーション株式会社の登録商標です。  
そのほかの記載の会社名、製品名は、それぞれの会社の商標もしくは登録商標です。

## マニュアルはよく読み、保管してください。

製品を使用する前に、安全上の説明をよく読み、十分理解してください。  
このマニュアルは、いつでも参照できるよう、手近な所に保管してください。

## ご注意

このマニュアルの内容については、改良のため、予告なく変更する場合があります。

## 発行

2024年 12月 （第7版） IP88S26-S001-60

## 著作権

Copyright(C) NEC Corporation 2022,2024. All rights reserved.

## 変更内容

### 【Ver. 2.6 対応版】

表 変更内容

項目	追加・変更内容
レイヤ 2 認証共通	・ 認証失敗端末最大登録可能数を収容条件に追加しました。
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T	・ 「(3)自動 MDI/MDIX 機能」に MDI 固定サポートに関する記述を追加しました。

### 【Ver. 2.4 対応版】

表 変更内容

項目	追加・変更内容
レイヤ 2 認証共通	・ 認証専用アクセスリスト数の収容条件を変更しました。
Web 認証	・ Web 認証画面ファイルセットの記述を追加しました。

### 【Ver. 2.3 対応版】

表 変更内容

項目	追加・変更内容
サポート機能	・ スタックでのサポート状況で、IGMP snooping をサポートに変更しました。
メンバスイッチの通信切り替え	・ スタックでの短時間通信切り替えサポート状況で、IGMP snooping をサポートに変更しました。
IGMP snooping/MLD snooping 使用時の注意事項	・ 「(10) スタック構成での IGMP snooping の使用」を追加しました。

### 【Ver. 2.2 対応版】

表 変更内容

項目	追加・変更内容
本装置の特長	・ スタック機能の記述を追加しました。
ソフトウェア	・ オプションライセンス OP-STK の記述を追加しました。
スタック	・ 本節を追加しました。
リンクアグリゲーション	・ リンクアグリゲーションの収容条件を変更しました。
VLAN	・ スタック構成時の記述を追加しました。
フィルタ・QoS・ポリシーベースミラーリング	・ スタック構成時の記述を追加しました。
レイヤ 2 認証共通	・ 本項を追加しました。
アップリンク・リダンダント	・ スタック構成時の記述を追加しました。
スタックの解説	・ 本章を追加しました。
スタックの設定と運用	・ 本章を追加しました。
装置情報についての注意事項	・ 本項を追加しました。
概要	・ スタック構成時の記述を追加しました。
スタック構成でのアップデートコマンドの実行	・ 本項を追加しました。
ポートの種類とサポート機能	・ 10GBASE-CU のダイレクトアタッチケーブルの記述を追加しました。
スタック構成のノードを含むリングの動作概要	・ 本節を追加しました。

# はじめに

---

## 対象製品およびソフトウェアバージョン

このマニュアルは IP8800/S2630 を対象に記載しています。また、ソフトウェア OS-L2N Ver.2.7 およびオプションライセンスによってサポートする機能について記載しています。

操作を行う前にこのマニュアルをよく読み、書かれている指示や注意を十分に理解してください。また、このマニュアルは必要なときにすぐ参照できるよう使いやすい場所に保管してください。

## このマニュアルの訂正について

このマニュアルに記載の内容は、ソフトウェアと共に提供する「リリースノート」および「マニュアル訂正資料」で訂正する場合があります。

## 対象読者

本装置を利用したネットワークシステムを構築し、運用するシステム管理者の方を対象としています。

また、次に示す知識を理解していることを前提としています。

- ・ネットワークシステム管理の基礎的な知識

## このマニュアルの URL

このマニュアルの内容は下記 URL に掲載しております。

<https://jpn.nec.com/ip88n/>

## マニュアルの読書手順

本装置の導入、セットアップ、日常運用までの作業フローに従って、それぞれの場合に参照するマニュアルを次に示します。



●ハードウェアの設備条件、取扱方法を調べる

ハードウェア取扱説明書  
(IP88S26-H001)

トランシーバ  
ハードウェア取扱説明書  
(IP88-COM-H001)

●ソフトウェアの機能とコマンド、  
コンフィグレーションの設定を知りたい

コンフィグレーションガイド  
Vol. 1  
(IP88S26-S001)

Vol. 2  
(IP88S26-S002)

●コンフィグレーションコマンドの  
入力シンタックス、パラメータ詳細  
について知りたい

コンフィグレーション  
コマンドレファレンス  
(IP88S26-S003)

●運用コマンドの入力シンタックス、  
パラメータ詳細について知りたい

運用コマンドレファレンス  
(IP88S26-S004)

●メッセージとログについて調べる

メッセージ・ログレファレンス  
(IP88S26-S005)

●MIBについて調べる

MIBレファレンス  
(IP88S26-S006)

●トラブル発生時の対処方法について知りたい

トラブルシューティングガイド  
(IP88S23-T001)

## このマニュアルでの表記

AC	Alternating Current
ACK	ACKnowledge
AES	Advanced Encryption Standard
ANSI	American National Standards Institute
ARP	Address Resolution Protocol
bit/s	bits per second      *bps と表記する場合もあります。
BPDU	Bridge Protocol Data Unit
CA	Certificate Authority
CBC	Cipher Block Chaining
CC	Continuity Check
CFM	Connectivity Fault Management
CIST	Common and Internal Spanning Tree
CRC	Cyclic Redundancy Check

## はじめに

CSMA/CD	Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection
CST	Common Spanning Tree
DA	Destination Address
DC	Direct Current
DES	Data Encryption Standard
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol
DNS	Domain Name System
DRR	Deficit Round Robin
DSA	Digital Signature Algorithm
DSAP	Destination Service Access Point
DSCP	Differentiated Services Code Point
DSS	Digital Signature Standard
E-Mail	Electronic Mail
EAP	Extensible Authentication Protocol
EAPOL	EAP Over LAN
ECDHE	Elliptic Curve Diffie-Hellman key exchange, Ephemeral
ECDSA	Elliptic Curve Digital Signature Algorithm
EEE	Energy Efficient Ethernet
FAN	Fan Unit
FCS	Frame Check Sequence
FDB	Filtering DataBase
FQDN	Fully Qualified Domain Name
GCM	Galois/Counter Mode
GSRP	Gigabit Switch Redundancy Protocol
HMAC	Keyed-Hashing for Message Authentication
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure
IANA	Internet Assigned Numbers Authority
ICMP	Internet Control Message Protocol
ICMPv6	Internet Control Message Protocol version 6
ID	Identifier
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.
IETF	the Internet Engineering Task Force
IGMP	Internet Group Management Protocol
IP	Internet Protocol
IPv4	Internet Protocol version 4
IPv6	Internet Protocol version 6
ISP	Internet Service Provider
IST	Internal Spanning Tree
L2LD	Layer 2 Loop Detection
LAN	Local Area Network
LED	Light Emitting Diode
LLC	Logical Link Control
LLDP	Link Layer Discovery Protocol
MA	Maintenance Association
MAC	Media Access Control
MC	Memory Card
MD5	Message Digest 5
MDI	Medium Dependent Interface

## はじめに

MDI-X	Medium Dependent Interface crossover
MEP	Maintenance association End Point
MIB	Management Information Base
MIP	Maintenance domain Intermediate Point
MLD	Multicast Listener Discovery
MSTI	Multiple Spanning Tree Instance
MSTP	Multiple Spanning Tree Protocol
MTU	Maximum Transmission Unit
NAK	Not Acknowledge
NAS	Network Access Server
NDP	Neighbor Discovery Protocol
NTP	Network Time Protocol
OAM	Operations,Administration,and Maintenance
OUI	Organizationally Unique Identifier
packet/s	packets per second      *pps と表記する場合もあります。
PAD	PADding
PAE	Port Access Entity
PC	Personal Computer
PDU	Protocol Data Unit
PGP	Pretty Good Privacy
PID	Protocol IDentifier
PIM	Protocol Independent Multicast
PoE	Power over Ethernet
PQ	Priority Queueing
PS	Power Supply
QoS	Quality of Service
RA	Router Advertisement
RADIUS	Remote Authentication Dial In User Service
RDI	Remote Defect Indication
REJ	REJect
RFC	Request For Comments
RMON	Remote Network Monitoring MIB
RQ	ReQuest
RSA	Rivest, Shamir, Adleman
RSTP	Rapid Spanning Tree Protocol
SA	Source Address
SFD	Start Frame Delimiter
SFP	Small Form factor Pluggable
SFP+	enhanced Small Form-factor Pluggable
SHA	Secure Hash Algorithm
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol
SNAP	Sub-Network Access Protocol
SNMP	Simple Network Management Protocol
SSAP	Source Service Access Point
SSH	Secure Shell
SSL	Secure Socket Layer
STP	Spanning Tree Protocol
TACACS+	Terminal Access Controller Access Control System Plus
TCP/IP	Transmission Control Protocol/Internet Protocol

## はじめに

TLS	Transport Layer Security
TLV	Type, Length, and Value
TOS	Type Of Service
TPID	Tag Protocol Identifier
TTL	Time To Live
UDLD	Uni-Directional Link Detection
UDP	User Datagram Protocol
USB	Universal Serial Bus
VLAN	Virtual LAN
WAN	Wide Area Network
WWW	World-Wide Web

## KB (キロバイト) などの単位表記について

1KB (キロバイト), 1MB (メガバイト), 1GB (ギガバイト), 1TB (テラバイト) はそれぞれ  $1024$  バイト,  $1024^2$  バイト,  $1024^3$  バイト,  $1024^4$  バイトです。

# 目次

---

第 1 編 本装置の概要と収容条件	26
1 本装置の概要	26
1.1 本装置の特長	27
2 装置構成	30
2.1 最大ポート数ごとの対応モデル	31
2.2 各モデルの特徴	32
2.3 ハードウェア構成	34
2.4 実装メモリ量	36
2.5 ソフトウェア	37
3 収容条件	38
3.1 スタック	39
3.2 リモートアクセス	40
3.3 NTP	41
3.4 リンクアグリゲーション	42
3.5 レイヤ 2 スイッチ	43
3.5.1 MAC アドレステーブル	43
3.5.2 VLAN	43
3.5.3 スパニングツリー	44
3.5.4 Ring Protocol	46
3.5.5 IGMP snooping/MLD snooping	47
3.6 IP インタフェース	49
3.6.1 IP アドレスを設定できるインタフェース数	49
3.6.2 マルチホームの最大サブネット数	49
3.6.3 IP アドレス最大設定数	49
3.6.4 最大相手装置数	50
3.6.5 スタティックルーティング最大エントリ数	51
3.6.6 DHCP サーバ	51
3.7 フィルタ・QoS・ポリシーベースミラーリング	52
3.7.1 フィルタエントリ数	52
3.7.2 QoS エントリ数	53
3.7.3 ポリシーベースミラーリングエントリ数	53
3.8 レイヤ 2 認証	54
3.8.1 レイヤ 2 認証共通	54
3.8.2 IEEE802.1X	54
3.8.3 Web 認証	54
3.8.4 MAC 認証	55
3.9 DHCP snooping	56

3.10 冗長化構成による高信頼化	57
3.10.1 アップリンク・リダンダント	57
3.11 ネットワーク監視機能	58
3.11.1 L2 ループ検知	58
3.12 ネットワークの管理	59
3.12.1 IEEE802.3ah/UDLD	59
3.12.2 CFM	59
3.12.3 LLDP	60
<b>第2編 運用管理</b>	<b>61</b>
<b>4 装置へのログイン</b>	<b>61</b>
4.1 運用端末による管理	62
4.1.1 運用端末の接続形態	62
4.1.2 運用端末	62
4.1.3 運用管理機能の概要	64
4.2 装置起動	65
4.2.1 起動から停止までの概略	65
4.2.2 装置の起動	65
4.2.3 装置の停止	66
4.3 ログイン・ログアウト	67
<b>5 コマンド操作</b>	<b>68</b>
5.1 コマンド入力モード	69
5.1.1 コマンド一覧	69
5.1.2 コマンド入力モード	69
5.2 CLI での操作	71
5.2.1 補完機能	71
5.2.2 ヘルプ機能	71
5.2.3 入力エラー位置指摘機能	71
5.2.4 コマンド短縮実行	72
5.2.5 ヒストリ機能	72
5.2.6 パイプ機能	73
5.2.7 リダイレクト	74
5.2.8 ページング	74
5.2.9 CLI 設定のカスタマイズ	74
5.3 CLI の注意事項	76
<b>6 コンフィギュレーション</b>	<b>77</b>
6.1 コンフィギュレーション	78
6.1.1 起動時のコンフィギュレーション	78
6.1.2 運用中のコンフィギュレーション	78
6.2 ランニングコンフィギュレーションの編集概要	79

6.3	コンフィグレーションコマンド入力におけるモード遷移	80
6.4	コンフィグレーションの編集方法	81
6.4.1	コマンド一覧	81
6.4.2	configure ( configure terminal ) コマンド	82
6.4.3	コンフィグレーションの表示・確認 ( show コマンド )	82
6.4.4	コンフィグレーションの追加・変更・削除	84
6.4.5	コンフィグレーションのファイルへの保存 ( save コマンド )	86
6.4.6	コンフィグレーションの編集終了 ( exit コマンド )	86
6.4.7	コンフィグレーションの編集時の注意事項	87
6.5	コンフィグレーションの操作	88
6.5.1	コンフィグレーションのバックアップ	88
6.5.2	バックアップコンフィグレーションファイルの本装置への反映	89
6.5.3	ftp コマンドを使用したファイル転送	89
6.5.4	MC を使用したファイル転送	90
6.5.5	バックアップコンフィグレーションファイル反映時の注意事項	91
7	スタックの解説	92
7.1	スタックの概要	93
7.1.1	概要	93
7.1.2	スタックとスタンドアロン	93
7.1.3	サポート機能	94
7.2	スタック構成	96
7.2.1	スタック構成	96
7.2.2	メンバスイッチのモデル	96
7.2.3	スタックを構成する条件	97
7.3	スタックの基本機能	98
7.3.1	スイッチ番号	98
7.3.2	スタックポートとスタックリンク	98
7.3.3	スイッチ状態	99
7.3.4	マスタスイッチの役割と選出	100
7.3.5	スタックの装置 MAC アドレス	102
7.4	スタックの運用管理	103
7.5	障害時と復旧時のスタック動作	107
7.5.1	メンバスイッチの障害と復旧	107
7.5.2	スタックリンクの障害と復旧	108
7.5.3	メンバスイッチの通信切り替え	109
7.6	スタックの転送動作	112
7.6.1	物理ポートの転送動作	112
7.6.2	リンクアグリゲーションの転送動作	113
7.7	スタックの禁止構成と注意事項	115
7.7.1	スタックの禁止構成	115
7.7.2	スタックの注意事項	115
8	スタックの設定と運用	119

8.1 コマンドガイド	120
8.1.1 コマンド一覧	120
8.1.2 スタンドアロンからの構築	120
8.1.3 メンバスイッチの追加	124
8.1.4 メンバスイッチの削除（バックアップスイッチ）	128
8.1.5 メンバスイッチの削除（マスタスイッチ）	129
8.1.6 メンバスイッチの交換	131
8.1.7 初期導入時コンフィグレーションへの復元	134
8.1.8 スタックリンクの追加	134
8.1.9 スタックリンクの削除	135
8.1.10 正面パネルでのスイッチ状態の表示	136
8.1.11 マスタスイッチとメンバスイッチ間の接続	136
8.1.12 スタックの再起動	137
8.1.13 オプションライセンスの設定	137
9 リモート運用端末から本装置へのログイン	139
9.1 解説	140
9.1.1 通信用ポート接続	140
9.2 コマンドガイド	141
9.2.1 コマンド一覧	141
9.2.2 本装置への IP アドレスの設定	141
9.2.3 telnet によるログインを許可する	142
9.2.4 ftp によるログインを許可する	142
10 ログインセキュリティと RADIUS/TACACS+	143
10.1 ログインセキュリティのコマンドガイド	144
10.1.1 コマンド一覧	144
10.1.2 ログイン制御の概要	145
10.1.3 ログインユーザの作成と削除	145
10.1.4 装置管理者モード変更のパスワードの設定	146
10.1.5 リモート運用端末からのログインの許可	146
10.1.6 同時にログインできるユーザ数の設定	146
10.1.7 リモート運用端末からのログインを許可する IP アドレスの設定	147
10.1.8 ログインバナーの設定	148
10.2 RADIUS/TACACS+の解説	150
10.2.1 RADIUS/TACACS+の概要	150
10.2.2 RADIUS/TACACS+の適用機能および範囲	150
10.2.3 RADIUS/TACACS+を使用した認証	155
10.2.4 RADIUS/TACACS+/ローカルを使用したコマンド承認	159
10.2.5 RADIUS/TACACS+を使用したアカウントिंग	170
10.2.6 RADIUS/TACACS+との接続	172
10.3 RADIUS/TACACS+のコマンドガイド	174
10.3.1 コマンド一覧	174
10.3.2 RADIUS サーバによる認証の設定	174



10.3.3 TACACS+サーバによる認証の設定	175
10.3.4 RADIUS/TACACS+/ローカルによるコマンド承認の設定	176
10.3.5 RADIUS/TACACS+によるログイン・ログアウトアカウントティングの設定	177
10.3.6 TACACS+サーバによるコマンドアカウントティングの設定	178
<b>11 SSH(Secure Shell)</b>	<b>179</b>
11.1 解説	180
11.1.1 概要	180
11.1.2 SSH の基本機能	181
11.1.3 サポート機能	182
11.1.4 SSH のセキュリティ機能	184
11.1.5 SSH が使用する暗号技術	187
11.1.6 ログイン制御機能のサポート	190
11.1.7 RADIUS/TACACS+のサポート	190
11.1.8 SSH 使用時の注意事項	191
11.2 コマンドガイド	192
11.2.1 コマンド一覧	192
11.2.2 SSH サーバの基本設定（パスワード設定）	193
11.2.3 ユーザ認証に公開鍵認証を使用する設定	193
11.2.4 SSHv2 サーバの暗号アルゴリズムの設定変更	195
11.2.5 リモート運用端末からの SSH 接続を許可する IP アドレスの設定	196
11.2.6 RADIUS/TACACS+機能と連携した SSH サーバの設定	196
11.2.7 ホスト公開鍵の確認	196
11.2.8 ホスト鍵ペアの変更	197
<b>12 時刻の設定と NTP</b>	<b>199</b>
12.1 解説	200
12.1.1 NTP サポート仕様	200
12.1.2 クライアント機能	201
12.1.3 サーバ機能	203
12.1.4 シンメトリック接続	203
12.1.5 ローカルタイムサーバ	204
12.1.6 NTP 使用時の注意事項	204
12.1.7 時刻変更に関する注意事項	205
12.2 コマンドガイド	206
12.2.1 コマンド一覧	206
12.2.2 システムクロックの設定	206
12.2.3 クライアント機能の設定	207
12.2.4 サーバ機能の設定	207
12.2.5 シンメトリック接続の設定	208
12.2.6 認証の設定	208
<b>13 ホスト名と DNS</b>	<b>210</b>
13.1 解説	211

13.2 コマンドガイド	212
13.2.1 コマンド一覧	212
13.2.2 ホスト名の設定	212
13.2.3 DNS の設定	212
<b>14 装置の管理</b>	<b>214</b>
14.1 運用形態の設定と状態確認	215
14.1.1 コマンド一覧	215
14.1.2 電源冗長構成の障害検出	216
14.1.3 PoE 給電量拡張モードの設定	216
14.1.4 モデルに応じたコンフィグレーション	216
14.2 運用に必要な装置情報とバックアップ・リストア	218
14.2.1 コマンド一覧	218
14.2.2 backup/restore コマンドを用いたバックアップ・リストア手順	219
14.2.3 装置情報についての注意事項	219
14.3 障害時の復旧	220
14.3.1 障害部位と復旧内容	220
14.4 内蔵フラッシュメモリへ保存時の注意事項	221
<b>15 MC 運用モード</b>	<b>222</b>
15.1 解説	223
15.1.1 概要	223
15.1.2 MC に保存されるファイル	223
15.1.3 MC 運用モードを使用した運用手順	223
15.1.4 障害時の動作	224
15.1.5 MC 運用モード使用時の注意事項	225
15.2 コマンドガイド	226
15.2.1 コマンド一覧	226
<b>16 ゼロタッチプロビジョニング</b>	<b>227</b>
16.1 解説	228
16.1.1 概要	228
16.1.2 本装置と AX-Network-Manager との通信方法	228
16.1.3 ゼロタッチプロビジョニングの対象ファイル	229
16.1.4 ゼロタッチプロビジョニングを使用した運用手順	229
16.1.5 ゼロタッチプロビジョニング使用時の注意事項	230
16.2 コマンドガイド	231
16.2.1 コマンド一覧	231
16.2.2 ゼロタッチプロビジョニングの設定	231
<b>17 ソフトウェアの管理</b>	<b>233</b>
17.1 ソフトウェアアップデートの解説	234
17.1.1 概要	234
17.1.2 アップデートの準備	235
17.1.3 アップデートの注意事項	236

17.2 アップデートのコマンドガイド	238
17.2.1 コマンド一覧	238
17.2.2 アップデートファイルの準備	238
17.2.3 アップデートコマンドの実行	239
17.2.4 スタック構成でのアップデートコマンドの実行	240
17.3 オプションライセンスの解説	241
17.3.1 概要	241
17.3.2 オプションライセンスに関する注意事項	241
17.4 オプションライセンスのコマンドガイド	242
17.4.1 コマンド一覧	242
17.4.2 オプションライセンスの設定方法	242
17.4.3 オプションライセンスの削除方法	243
<b>18 省電力機能</b>	<b>245</b>
18.1 省電力機能の解説	246
18.1.1 省電力機能の概要	246
18.1.2 省電力機能	246
18.2 省電力機能のコマンドガイド	247
18.2.1 コマンド一覧	247
<b>19 ログ出力機能</b>	<b>248</b>
19.1 解説	249
19.2 コマンドガイド	250
19.2.1 コマンド一覧	250
19.2.2 ログの syslog 出力の設定	250
19.2.3 運用メッセージの出力抑止	251
19.2.4 ログの E-Mail 出力の設定	251
<b>20 SNMP</b>	<b>252</b>
20.1 解説	253
20.1.1 SNMP 概説	253
20.1.2 MIB 概説	256
20.1.3 SNMPv1, SNMPv2C オペレーション	258
20.1.4 SNMPv3 オペレーション	263
20.1.5 トラップ	266
20.1.6 インフォーム	267
20.1.7 RMON MIB	268
20.1.8 SNMP マネージャとの接続時の注意事項	271
20.2 コマンドガイド	272
20.2.1 コマンド一覧	272
20.2.2 SNMPv1, SNMPv2C による MIB アクセス許可の設定	272
20.2.3 SNMPv3 による MIB アクセス許可の設定	273
20.2.4 SNMPv1, SNMPv2C によるトラップ送信の設定	274
20.2.5 SNMPv3 によるトラップ送信の設定	274
20.2.6 SNMPv2C によるインフォーム送信の設定	274

20.2.7 リンクトラップの抑止	275
20.2.8 RMON イーサネットヒストリグループの制御情報の設定	275
20.2.9 RMON による特定 MIB 値の閾値チェック	276
<b>21 高機能スクリプト</b>	<b>277</b>
21.1 解説	278
21.1.1 概要	278
21.1.2 高機能スクリプトの適用例	279
21.1.3 高機能スクリプトの仕様	280
21.1.4 スクリプト使用時の注意事項	282
21.2 スクリプトの作成と実行	283
21.2.1 コマンド一覧	283
21.2.2 スクリプトの実行の流れ	284
21.2.3 スクリプトファイルの作成	284
21.2.4 スクリプトファイルの正常性確認	284
21.2.5 スクリプトファイルのインストール	286
21.2.6 スクリプトの起動	287
21.3 本装置の Python サポート内容	291
21.3.1 標準 Python との差分および制限	291
21.3.2 標準ライブラリ	291
21.4 Python 拡張ライブラリの使用方法	294
21.4.1 指定コマンド実行の設定	294
21.4.2 運用メッセージ出力の設定	299
21.4.3 イベント監視機能の設定	300
21.4.4 スクリプト起動契機の取得	303
 <b>第 3 編 ネットワークインタフェース</b>	 <b>306</b>
<b>22 イーサネット</b>	<b>306</b>
22.1 接続インタフェースの解説	307
22.1.1 ポートの種類とサポート機能	307
22.1.2 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T	308
22.1.3 1000BASE-X	312
22.1.4 10GBASE-R	314
22.2 イーサネット共通の解説	315
22.2.1 フローコントロール	315
22.2.2 フレームフォーマット	318
22.2.3 ジャンボフレーム	320
22.3 PoE の解説	321
22.3.1 ポートへの供給電力の割り当て	321
22.3.2 電力供給の優先制御	321
22.3.3 装置の電力超過時の動作	322
22.3.4 PoE 給電分散機能	322

22.3.5 PoE 使用時の注意事項	323
<b>22.4 コマンドガイド</b>	<b>325</b>
22.4.1 コマンド一覧	325
22.4.2 イーサネットインタフェースの設定	326
22.4.3 複数インタフェースの一括設定	326
22.4.4 速度と全二重/半二重の設定	327
22.4.5 自動 MDI/MDIX 機能の設定	328
22.4.6 フローコントロールの設定	328
22.4.7 ジャンボフレームの設定	329
22.4.8 リンクダウン検出タイマの設定	330
22.4.9 リンクアップ検出タイマの設定	331
22.4.10 フレーム送受信エラー通知の設定	331
22.4.11 PoE の設定	332
<b>23 リンクアグリゲーション</b>	<b>334</b>
23.1 リンクアグリゲーション基本機能の解説	335
23.1.1 概要	335
23.1.2 リンクアグリゲーションの構成	335
23.1.3 サポート仕様	335
23.1.4 チャネルグループの MAC アドレス	335
23.1.5 フレーム送信時のポート振り分け	336
23.1.6 リンクアグリゲーション使用時の注意事項	336
23.2 リンクアグリゲーション基本機能のコマンドガイド	338
23.2.1 コマンド一覧	338
23.2.2 スタティックリンクアグリゲーションの設定	338
23.2.3 LACP リンクアグリゲーションの設定	339
23.2.4 ポートチャネルインタフェースの設定	340
23.2.5 チャネルグループの削除	342
23.3 リンクアグリゲーション拡張機能の解説	344
23.3.1 スタンバイリンク機能	344
23.3.2 離脱ポート制限機能	345
23.4 リンクアグリゲーション拡張機能のコマンドガイド	346
23.4.1 コマンド一覧	346
23.4.2 スタンバイリンク機能のコンフィグレーション	346
23.4.3 離脱ポート制限機能のコンフィグレーション	347
 <b>第 4 編 レイヤ 2 スイッチング</b>	 <b>348</b>
<b>24 レイヤ 2 スイッチ概説</b>	<b>348</b>
24.1 概要	349
24.1.1 MAC アドレス学習	349
24.1.2 VLAN	349
24.2 サポート機能	350

24.2.1 本装置の MAC アドレス	350
24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について	352
<b>25 MAC アドレス学習</b>	<b>356</b>
25.1 解説	357
25.1.1 送信元 MAC アドレス学習	357
25.1.2 MAC アドレス学習の移動検出	357
25.1.3 学習 MAC アドレスのエージング	357
25.1.4 MAC アドレスによるレイヤ 2 スイッチング	357
25.1.5 スタティックエントリの登録	358
25.1.6 MAC アドレス学習抑止	358
25.1.7 MAC アドレステーブルのクリア	358
25.1.8 注意事項	359
25.2 コマンドガイド	361
25.2.1 コマンド一覧	361
25.2.2 エージングタイムの設定	361
25.2.3 スタティックエントリの設定	361
25.2.4 MAC アドレス学習抑止の設定	362
<b>26 VLAN</b>	<b>363</b>
26.1 VLAN 基本機能の解説	364
26.1.1 VLAN の種類	364
26.1.2 ポートの種類	364
26.1.3 デフォルト VLAN	365
26.1.4 VLAN の優先順位	365
26.1.5 VLAN Tag	367
26.1.6 VLAN 使用時の注意事項	368
26.2 VLAN 基本機能のコマンドガイド	369
26.2.1 コマンド一覧	369
26.2.2 VLAN の設定	369
26.2.3 ポートの設定	370
26.2.4 トランクポートの設定	370
26.2.5 VLAN Tag の TPID の設定	371
26.3 ポート VLAN の解説	372
26.3.1 アクセスポートとトランクポート	372
26.3.2 ネイティブ VLAN	372
26.3.3 ポート VLAN 使用時の注意事項	372
26.4 ポート VLAN のコマンドガイド	374
26.4.1 コマンド一覧	374
26.4.2 ポート VLAN の設定	374
26.4.3 トランクポートのネイティブ VLAN の設定	375
26.5 プロトコル VLAN の解説	377
26.5.1 概要	377
26.5.2 プロトコルの識別	377

26.5.3	プロトコルポートとトランクポート	377
26.5.4	プロトコルポートのネイティブ VLAN	378
26.6	プロトコル VLAN のコマンドガイド	379
26.6.1	コマンド一覧	379
26.6.2	プロトコル VLAN の作成	379
26.6.3	プロトコルポートのネイティブ VLAN の設定	381
26.7	MAC VLAN の解説	382
26.7.1	概要	382
26.7.2	装置間の接続と MAC アドレス設定	382
26.7.3	レイヤ 2 認証機能との連携について	383
26.7.4	MAC ポートの VLAN 設定	383
26.8	MAC VLAN のコマンドガイド	385
26.8.1	コマンド一覧	385
26.8.2	MAC VLAN の設定	385
26.8.3	MAC ポートのネイティブ VLAN の設定	387
26.9	VLAN インタフェース	388
26.9.1	IP アドレスを設定するインタフェース	388
26.10	VLAN インタフェースのコマンドガイド	389
26.10.1	コマンド一覧	389
26.10.2	レイヤ 3 インタフェースとしての VLAN の設定	389
27	VLAN 拡張機能	390
27.1	VLAN トンネリングの解説	391
27.1.1	概要	391
27.1.2	VLAN トンネリングを使用するための必須条件	391
27.1.3	VLAN トンネリング使用時の注意事項	391
27.2	VLAN トンネリングのコマンドガイド	393
27.2.1	コマンド一覧	393
27.2.2	VLAN トンネリングの設定	393
27.3	Tag 変換の解説	394
27.3.1	概要	394
27.3.2	Tag 変換使用時の注意事項	394
27.4	Tag 変換のコマンドガイド	395
27.4.1	コマンド一覧	395
27.4.2	Tag 変換の設定	395
27.5	L2 プロトコルフレーム透過機能の解説	397
27.5.1	概要	397
27.5.2	L2 プロトコルフレーム透過機能の注意事項	397
27.6	L2 プロトコルフレーム透過機能のコマンドガイド	398
27.6.1	コマンド一覧	398
27.6.2	L2 プロトコルフレーム透過機能の設定	398
27.7	ポート間中継遮断機能の解説	399
27.7.1	概要	399
27.7.2	ポート間中継遮断機能使用時の注意事項	399

27.8 ポート間中継遮断機能のコマンドガイド	401
27.8.1 コマンド一覧	401
27.8.2 ポート間中継遮断機能の設定	401
27.8.3 遮断するポートの変更	402
27.9 VLAN debounce 機能の解説	403
27.9.1 概要	403
27.9.2 VLAN debounce 機能と他機能との関係	403
27.9.3 VLAN debounce 機能使用時の注意事項	403
27.10 VLAN debounce 機能のコマンドガイド	405
27.10.1 コマンド一覧	405
27.10.2 VLAN debounce 機能の設定	405
<b>28 スパニングツリー</b>	<b>406</b>
28.1 スパニングツリーの概説	407
28.1.1 概要	407
28.1.2 スパニングツリーの種類	407
28.1.3 スパニングツリーと高速スパニングツリー	408
28.1.4 スパニングツリートポロジの構成要素	409
28.1.5 スパニングツリーのトポロジー設計	411
28.1.6 STP 互換モード	412
28.1.7 スパニングツリー共通の注意事項	413
28.2 スパニングツリーのコマンドガイド	414
28.2.1 コマンド一覧	414
28.2.2 動作モードの設定	414
28.3 PVST+解説	417
28.3.1 PVST+によるロードバランシング	417
28.3.2 アクセスポートの PVST+	417
28.3.3 PVST+使用時の注意事項	419
28.4 PVST+のコマンドガイド	420
28.4.1 コマンド一覧	420
28.4.2 PVST+の設定	420
28.4.3 PVST+のトポロジー設定	420
28.4.4 PVST+のパラメータ設定	422
28.5 シングルスパニングツリー解説	424
28.5.1 概要	424
28.5.2 PVST+との併用	424
28.5.3 シングルスパニングツリー使用時の注意事項	425
28.6 シングルスパニングツリーのコマンドガイド	426
28.6.1 コマンド一覧	426
28.6.2 シングルスパニングツリーの設定	426
28.6.3 シングルスパニングツリーのトポロジー設定	426
28.6.4 シングルスパニングツリーのパラメータ設定	428
28.7 マルチブルスパニングツリー解説	430
28.7.1 概要	430



28.7.2	マルチブルスパニングツリーのネットワーク設計	432
28.7.3	ほかのスパニングツリーとの互換性	434
28.7.4	マルチブルスパニングツリー使用時の注意事項	435
28.8	マルチブルスパニングツリーのコマンドガイド	436
28.8.1	コマンド一覧	436
28.8.2	マルチブルスパニングツリーの設定	436
28.8.3	マルチブルスパニングツリーのトポロジー設定	437
28.8.4	マルチブルスパニングツリーのパラメータ設定	438
28.9	スパニングツリー共通機能解説	441
28.9.1	PortFast	441
28.9.2	BPDU フィルタ	441
28.9.3	ループガード	441
28.9.4	ルートガード	443
28.10	スパニングツリー共通機能のコマンドガイド	445
28.10.1	コマンド一覧	445
28.10.2	PortFast の設定	445
28.10.3	BPDU フィルタの設定	446
28.10.4	ループガードの設定	446
28.10.5	ルートガードの設定	447
28.10.6	リンクタイプの設定	447
29	Ring Protocol の解説	449
29.1	Ring Protocol の概要	450
29.1.1	概要	450
29.1.2	特長	450
29.1.3	サポート仕様	452
29.2	Ring Protocol の基本原理	454
29.2.1	ネットワーク構成	454
29.2.2	制御 VLAN	456
29.2.3	障害監視方法	456
29.2.4	通信経路の切り替え	456
29.3	シングルリングの動作概要	459
29.3.1	リング正常時の動作	459
29.3.2	障害検出時の動作	459
29.3.3	復旧検出時の動作	461
29.3.4	経路切り戻し抑止および解除時の動作	462
29.4	マルチリングの動作概要	464
29.4.1	リング正常時の動作	464
29.4.2	共有リンク障害・復旧時の動作	466
29.4.3	共有リンク非監視リングでの共有リンク以外の障害・復旧時の動作	468
29.4.4	共有リンク監視リングでの共有リンク以外の障害・復旧時の動作	470
29.4.5	経路切り戻し抑止および解除時の動作	472
29.5	スタック構成のノードを含むリングの動作概要	473

29.5.1 シングルリングでの動作	473
29.5.2 マルチリングでの動作	473
29.5.3 メンバスイッチの障害発生時および復旧時の動作	474
29.6 Ring Protocol の多重障害監視機能	480
29.6.1 概要	480
29.6.2 多重障害監視機能の基本構成	480
29.6.3 多重障害監視の動作概要	481
29.6.4 多重障害発生時の動作	482
29.6.5 多重障害復旧時の動作	485
29.7 Ring Protocol のネットワーク設計	488
29.7.1 VLAN マッピングの使用法	488
29.7.2 制御 VLAN の forwarding-delay-time の使用法	488
29.7.3 プライマリポートの自動決定	489
29.7.4 同一装置内でのノード種別混在構成	490
29.7.5 共有ノードでのノード種別混在構成	490
29.7.6 リンクアグリゲーションを用いた場合の障害監視時間の設定	490
29.7.7 IEEE802.3ah/UDLD 機能との併用	491
29.7.8 リンクダウン検出タイマおよびリンクアップ検出タイマとの併用	492
29.7.9 Ring Protocol の禁止構成	492
29.7.10 多重障害監視機能の禁止構成	494
29.7.11 マスタノードの両リングポートが共有リンクとなる構成	495
29.7.12 スタック構成のノードを含むリングの障害監視時間の設定	496
29.8 Ring Protocol 使用時の注意事項	498
<b>30 Ring Protocol の設定と運用</b>	<b>503</b>
30.1 コマンドガイド	504
30.1.1 コマンド一覧	504
30.1.2 Ring Protocol 設定の流れ	505
30.1.3 リング ID の設定	506
30.1.4 制御 VLAN の設定	506
30.1.5 VLAN マッピングの設定	506
30.1.6 VLAN グループの設定	507
30.1.7 モードとリングポートに関する設定（シングルリングと共有リンクなしマルチリング構成）	507
30.1.8 モードとリングポートに関する設定（共有リンクありマルチリング構成）	509
30.1.9 各種パラメータの設定	514
30.1.10 多重障害監視機能の設定	515
30.1.11 隣接リング用フラッシュ制御フレームの送信設定	517
<b>31 Ring Protocol とスパニングツリーの併用</b>	<b>518</b>
31.1 解説	519
31.1.1 概要	519
31.1.2 動作仕様	520
31.1.3 各種スパニングツリーとの共存について	523
31.1.4 禁止構成	528

31.1.5 Ring Protocol とスパンニングツリー併用時の注意事項	528
<b>31.2 コマンドガイド</b>	<b>531</b>
31.2.1 コマンド一覧	531
31.2.2 仮想リンクの設定	531
31.2.3 Ring Protocol と PVST+との併用設定	531
31.2.4 Ring Protocol とマルチブルスパンニングツリーとの併用設定	532
<b>32 IGMP snooping/MLD snooping の解説</b>	<b>533</b>
32.1 IGMP snooping/MLD snooping の概要	534
32.1.1 マルチキャスト概要	534
32.1.2 IGMP snooping および MLD snooping 概要	534
32.2 IGMP snooping/MLD snooping サポート機能	536
32.3 IGMP snooping	537
32.3.1 MAC アドレスの学習	537
32.3.2 IPv4 マルチキャストパケットのレイヤ 2 中継	538
32.3.3 マルチキャストルータとの接続	538
32.3.4 IGMP クエリア機能	541
32.3.5 IGMP 即時離脱機能	543
32.4 MLD snooping	544
32.4.1 MAC アドレスの学習	544
32.4.2 IPv6 マルチキャストパケットのレイヤ 2 中継	545
32.4.3 マルチキャストルータとの接続	545
32.4.4 MLD クエリア機能	546
32.5 IGMP snooping/MLD snooping 使用時の注意事項	548
<b>33 IGMP snooping/MLD snooping の設定と運用</b>	<b>551</b>
33.1 IGMP snooping のコマンドガイド	552
33.1.1 コマンド一覧	552
33.1.2 IGMP snooping の設定	552
33.1.3 IGMP クエリア機能の設定	553
33.1.4 マルチキャストルータポートの設定	553
33.2 MLD snooping のコマンドガイド	556
33.2.1 コマンド一覧	556
33.2.2 MLD snooping の設定	556
33.2.3 MLD クエリア機能の設定	556
33.2.4 マルチキャストルータポートの設定	557
 <b>第 5 編 IP インタフェース</b>	 <b>558</b>
<b>34 IPv4 通信</b>	<b>558</b>
34.1 解説	559
34.1.1 アドレッシング	559
34.1.2 インターネットプロトコル(IP)	560

34.1.3 ICMP	561
34.1.4 ARP	562
34.1.5 経路設定	564
34.1.6 IPv4 使用時の注意事項	564
<b>34.2 コマンドガイド</b>	<b>565</b>
34.2.1 コマンド一覧	565
34.2.2 インタフェースの設定	565
34.2.3 マルチホームの設定	566
34.2.4 ループバックインタフェースの設定	566
34.2.5 スタティック ARP の設定	566
34.2.6 デフォルト経路の設定	566
34.2.7 スタティック経路の設定	566
<b>35 IPv6 通信</b>	<b>568</b>
<b>35.1 解説</b>	<b>569</b>
35.1.1 IPv6 アドレス	569
35.1.2 本装置で使用する IPv6 アドレスの扱い	577
35.1.3 インターネットプロトコル バージョン 6 (IPv6)	579
35.1.4 ICMPv6	580
35.1.5 NDP	581
35.1.6 RA	582
35.1.7 IPv6 使用時の注意事項	582
<b>35.2 コマンドガイド</b>	<b>584</b>
35.2.1 コマンド一覧	584
35.2.2 インタフェースの設定	584
35.2.3 リンクローカルアドレスの手動設定	585
35.2.4 ループバックインタフェースの設定	585
35.2.5 スタティック NDP の設定	585
35.2.6 RA の設定	585
<b>36 DHCP サーバ機能</b>	<b>587</b>
<b>36.1 解説</b>	<b>588</b>
36.1.1 サポート仕様	588
36.1.2 クライアントへの配布情報	588
36.1.3 ダイナミック DNS 連携	589
36.1.4 IP アドレスの二重配布防止	589
36.1.5 DHCP サーバ機能使用時の注意事項	589
<b>36.2 コマンドガイド</b>	<b>591</b>
36.2.1 コマンド一覧	591
36.2.2 クライアントに IP を配布する設定	592
36.2.3 クライアントに固定 IP を配布する設定	593
36.2.4 ダイナミック DNS 連携時の設定	594

## 付録 596

付録 A 準拠規格	597
付録 A.1 TELNET/FTP	597
付録 A.2 RADIUS/TACACS+	597
付録 A.3 SSH	597
付録 A.4 NTP	597
付録 A.5 DNS	598
付録 A.6 EEE	598
付録 A.7 SYSLOG	598
付録 A.8 SNMP	598
付録 A.9 イーサネット	600
付録 A.10 リンクアグリゲーション	601
付録 A.11 VLAN	601
付録 A.12 スパニングツリー	601
付録 A.13 IGMP snooping/MLD snooping	601
付録 A.14 IPv4 通信	601
付録 A.15 IPv6 通信	602
付録 A.16 DHCP サーバ機能	602

# 1

## 本装置の概要

この章では、本装置の特長について説明します。

## 1.1 本装置の特長

本装置は、充実した認証機能を含む各種機能を備えた、ギガビットイーサネット対応のレイヤ2スイッチです。IP8800 シリーズとしての一貫した操作性を備え、ローエンドのイーサネットレイヤ2スイッチとしてエッジの部分のカバーします。

本装置は、次に示す特長を備えています。

### (1) IP8800 シリーズとの接続性と相互運用性を保持

レイヤ2 の VLAN 機能

- ポート VLAN , プロトコル VLAN , MAC VLAN 機能を実装
- 用途に応じた VLAN 構築が可能

スパンニングツリープロトコル

- スパンニングツリー ( IEEE 802.1D ) , 高速スパンニングツリー ( IEEE 802.1w ) , PVST+ , マルチブルスパンニングツリー ( IEEE 802.1s ) を実装

VLAN トンネリングによる L2-VPN の実現

QoS による通信品質保証

- ハードウェアによる高性能な QoS 処理
- きめ細かなパラメータ ( L2/L3/L4 ヘッダ ) 指定で , 高い精度の QoS 制御が可能
- 多様な QoS 制御機能  
L2-QoS ( IEEE 802.1p , 帯域制御 , 優先制御 , 廃棄制御など ) , IP-QoS ( Diff-Serv , 帯域制御 , 優先制御 , 廃棄制御など )
- 音声・データ統合ネットワークでさまざまなシェーバ機能  
VoIP パケットを優先し , クリアな音声を提供可能

多様な冗長ネットワーク構築

- 高速な経路切り替え  
リンクアグリゲーション ( IEEE 802.3AX ) , 高速スパンニングツリー ( IEEE 802.1w , IEEE 802.1s ) などの標準機能 , GSRP aware や Autonomous Extensible Ring Protocol ( 以降 , Ring Protocol と呼びます。 ) などの独自機能で , 冗長化した高信頼ネットワークを構築可能。また , スパンニングツリーを使用しない冗長構成が可能なアップリンク・リダンダントに対応。

### (2) フォールト・トレラント・ネットワークを構築するスタック機能

管理の一元化によるコスト削減

- 複数の装置を 1 台の装置として運用することで , 管理の一元化が可能

障害発生時の通信復旧

- 複数の装置で構成することで , 一部に障害が発生しても , 通信の継続やすばやい復旧が可能

拡張性

- IP8800 シリーズの FT スイッチや L3 スタック/VRS ( Virtual Redundant System ) 機能と組み合わせることで , 大規模なネットワーク拡張が可能

### (3) 優れたネットワーク管理 , 保守・運用

ネットワーク管理

- IPv4/v6 デュアルスタックや IPv6 環境に対応したネットワーク管理 ( SNMP over IPv6 ) など充実した機能

## 1 本装置の概要

- 基本的な MIB-II に加え、IPv6 MIB、RMON などの豊富な MIB をサポート

### USB メモリカード 採用

- コンフィグレーションのバックアップや障害情報採取が容易に実行可能
- 保守作業の簡略化が可能

### 注

本シリーズのマニュアルでは、USB メモリカードの操作および表示説明で「MC」と表記しています。

### MC 運用モード

- MC へのソフトウェアと装置情報の一括保存、MC に保存したソフトウェアと装置情報からの起動が容易に実行可能

### ゼロタッチプロビジョニング

- AX-Network-Manager と連携することで、障害時などの装置交換をコンソールや MC 不要で実施可能

### 注

AX-Network-Manager の操作や設定については、AX-Network-Manager のマニュアルを参照してください。

### 電源冗長による単体装置としての高信頼化

## (4) 10G アップリンク対応

### 10G アップリンク対応

- 構内ネットワークで IP8800 シリーズと組み合わせると、ハイパフォーマンスな 10G ネットワークを実現。
- 10G イーサネットのトランシーバとして 1G と 10G のイーサネットに対応可能な SFP+を採用。SFP+/SFP 共用ポートによって、1G イーサネットから 10G イーサネットへのスムーズな移行が可能。

## (5) 強固なセキュリティ機能

### セキュアブート

- 本装置で動作するソフトウェアの改ざんを検知し、不正があった場合、装置の起動を抑止するセキュリティ機能を実装

### 認証・検疫ソリューション

- レイヤ 2 認証機能（IEEE802.1X、Web 認証、MAC 認証）によって、エッジの物理構成の自由度を保ちつつ、PC1 台 1 台を認証し、VLAN に加入させることが可能
- 端末認証とユーザ認証の組み合わせで許可された場合にだけネットワークの使用を許可する、マルチステップ認証をサポート

### 不正な DHCP サーバ / 固定 IP アドレス端末の排除が可能

- DHCP snooping によって、不正な DHCP サーバや固定 IP アドレス端末の排除が可能

## (6) PoE 対応

### IP 電話機、無線 LAN AP などの PD（受電装置）を収容

- 電力線配線工事をなくし、ケーブル増による煩わしさを減らすと同時に電力線配線コストを削減し、工事期間の短縮を実現
- IEEE802.3af/IEEE802.3at 準拠



## 1 本装置の概要

### 装置起動時の PoE 給電分散

- 装置起動から PoE 給電開始までの待機時間を設定して PoE 給電開始を分散させ、システム全体の電力使用量のピークを低減

電源増設によって PoE 給電量を拡張

## (7) コンパクト・環境負荷低減・省電力

### コンパクトな筐体

- 高さ 1U サイズのコンパクトな筐体
- 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T を最大 48 ポート収容可能な高ポート密度

RoHS 対応の環境負荷低減を実現

EEE ( Energy Efficient Ethernet )

- イーサネット上の通信がない場合に、電力供給を低減することで省電力を実現
- IEEE 802.3az 準拠

# 2 装置構成

この章では、本装置の各モデル構成要素など、各装置本体について説明します。

## 2.1 最大ポート数ごとの対応モデル

本装置はボックス型イーサネットスイッチです。

最大ポート数ごとの対応モデルを次の表に示します。

表 2-1 最大ポート数ごとの対応モデル

最大ポート数による分類	対応モデル
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T 24 ポート 1000BASE-T または 1000BASE-X 2 ポート 1000BASE-T, 1000BASE-X, または 10GBASE-R 4 ポート	IP8800/S2630-24T4XW
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T 48 ポート 1000BASE-T または 1000BASE-X 2 ポート 1000BASE-T, 1000BASE-X, または 10GBASE-R 4 ポート	IP8800/S2630-48T4XW
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T (PoE) 24 ポート 1000BASE-T または 1000BASE-X 2 ポート 1000BASE-T, 1000BASE-X, または 10GBASE-R 4 ポート	IP8800/S2630-24P4XW
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T (PoE) 48 ポート 1000BASE-T または 1000BASE-X 2 ポート 1000BASE-T, 1000BASE-X, または 10GBASE-R 4 ポート	IP8800/S2630-48P4XW

## 2.2 各モデルの特徴

最大収容可能回線数をはじめとする各モデルの特徴を次に示します。

### (1) IP8800/S2630-24T4XW および IP8800/S2630-48T4XW

IP8800/S2630-24T4XW および IP8800/S2630-48T4XW には、次に示す種類のポートがあります。

- 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート  
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T で使用できるポートです。
- SFP ポート  
1000BASE-X で使用できるポートです。また、1000BASE-T 用 SFP をサポートしており、1000BASE-T としても使用できるポートです。
- SFP+/SFP 共用ポート  
SFP+使用時は 10GBASE-R で、SFP 使用時は 1000BASE-X で使用できるポートです。また、1000BASE-T 用 SFP をサポートしており、1000BASE-T としても使用できるポートです。なお、10GBASE-R は、アップリンク 10G に対応するオプションライセンス使用時に利用できます。

ポートの種類と収容回線数を次の表に示します。

表 2-2 最大収容可能回線数

ポートの種類	IP8800/S2630 -24T4XW	IP8800/S2630 -48T4XW
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート	24	48
SFP ポート	2	2
SFP+/SFP 共用ポート	4	4

注

SFP+/SFP 共用ポートで SFP+を使用するには、オプションライセンス（アップリンク 10G）が必要です。

### (2) IP8800/S2630-24P4XW および IP8800/S2630-48P4XW

IP8800/S2630-24P4XW および IP8800/S2630-48P4XW には、次に示す種類のポートがあります。

- 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート  
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T で使用できるポートであるほか、PoE に対応するポートです。
- SFP ポート  
1000BASE-X で使用できるポートです。また、1000BASE-T 用 SFP をサポートしており、1000BASE-T としても使用できるポートです。
- SFP+/SFP 共用ポート  
SFP+使用時は 10GBASE-R で、SFP 使用時は 1000BASE-X で使用できるポートです。また、1000BASE-T 用 SFP をサポートしており、1000BASE-T としても使用できるポートです。なお、10GBASE-R は、アップリンク 10G に対応するオプションライセンス使用時に利用できます。

ポートの種類と収容回線数を次の表に示します。

表 2-3 最大収容可能回線数

ポートの種類	IP8800/S2630 -24P4XW	IP8800/S2630 -48P4XW
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート	24	48
SFP ポート	2	2

## 2 装置構成

ポートの種類	IP8800/S2630 -24P4XW	IP8800/S2630 -48P4XW
SFP+/SFP 共用ポート	4	4

注

SFP+/SFP 共用ポートで SFP+を使用するには、オプションライセンス（アップリンク 10G）が必要です。

また、モデルごとの PoE 関連の仕様を次の表に示します。

表 2-4 PoE の仕様

PoE の仕様			IP8800/S2630 -24P4XW	IP8800/S2630 -48P4XW
PoE 対応ポート数			24	48
最大供給電力	装置全体	電源機構 1 台	535 ワット	785 ワット
		電源機構 2 台	720 ワット	1440 ワット
	ポート当たり		30 ワット	30 ワット

## 2.3 ハードウェア構成

本装置の各モデルは、統一したアーキテクチャで設計しています。

ハードウェアの構成を次の図に示します。

図 2-1 ハードウェアの構成 (IP8800/S2630-24T4XW, IP8800/S2630-48T4XW)

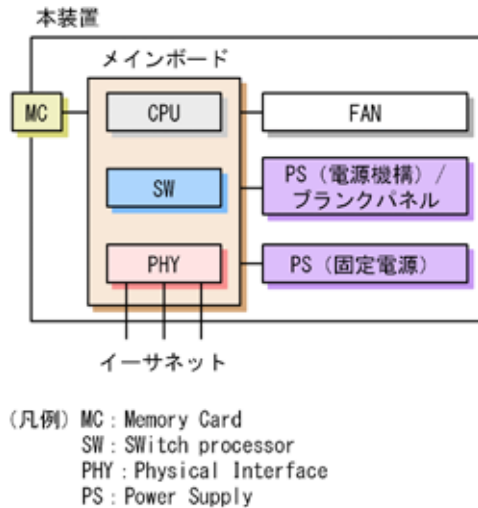
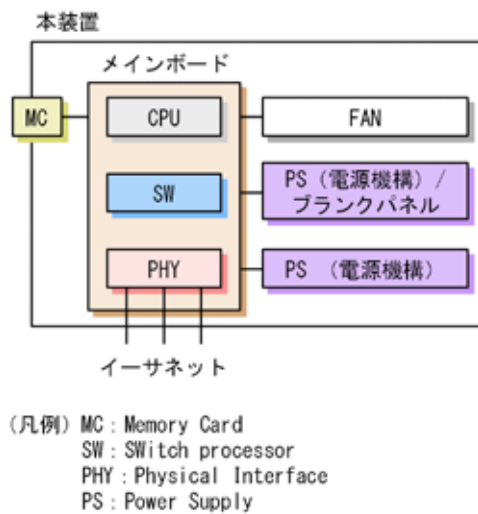


図 2-2 ハードウェアの構成 (IP8800/S2630-24P4XW, IP8800/S2630-48P4XW)



### (1) 装置筐体

装置筐体には、メインボード、PS、FANが含まれています。

### (2) メインボード

メインボードはCPU部、SW部、PHY部から構成されます。

- CPU (Central Processing Unit)  
CPUを実装し、装置全体の管理、SW部/PHY部の制御、各種プロトコル処理をソフトウェアで行います。  
ソフトウェアはCPU部に実装される装置内メモリに格納されます。

## 2 装置構成

- SW ( Switch processor )  
L2 フレームのスイッチングを行います。SW 部はハードウェアによる MAC アドレス学習/エージング，リンクアグリゲーション，フィルタ/QoS テーブル検索，自宛/自発パケットの DMA 転送を行います。
- PHY ( Physical Interface )  
各種メディア対応のインタフェース部です。

### (3) PS ( Power Supply )

PS には固定電源と電源機構があります。固定電源は装置に内蔵する電源を，電源機構は取り付け取り外しできる電源を示します。どちらの電源も外部供給電源から本装置内で使用する直流電源を生成します。

固定電源および電源機構を合計 2 台取り付けることで，電源冗長を構成できます。これによって，本装置の運用中に PS が故障しても，装置が停止することなく運用できます。電源の冗長構成の詳細は，「ハードウェア取扱説明書」，および冗長構成で運用する場合は，「14.1.2 電源冗長構成の障害検出」を参照してください。PS を 1 台で運用する場合には，空きスロットにブランクパネルを搭載します。

また，電源機構を 2 台取り付けることで PoE 給電量を拡張できます。PoE 給電量を拡張する場合は，「14.1.3 PoE 給電量拡張モードの設定」を参照してください。

なお，PS には電源スイッチ（ブレーカ）がありません。電源ケーブルを接続 / 抜去（取り付け / 取り外し）することで，電源が ON / OFF の状態となります。

### (4) FAN

FAN は装置内部を冷却するファンです。

ただし，IP8800/S2630-24T4XW はファンレスモデルとなります。

### (5) MC ( Memory Card )

MC を使用して，コンフィグレーションのバックアップ，およびダンプ情報の採取ができます。MC として USB メモリカードを使用できます。

## 2.4 実装メモリ量

---

実装メモリ量および内蔵フラッシュメモリ量を次の表に示します。本装置では実装メモリおよび内蔵フラッシュメモリの増設はできません。

表 2-5 実装メモリ量と内蔵フラッシュメモリ量

項目	全モデル共通
実装メモリ量	2GB
内蔵フラッシュメモリ量	1GB



## 2.5 ソフトウェア

本装置のソフトウェアを次の表に示します。

表 2-6 本装置のソフトウェア一覧

ソフトウェア略称	内容
OS-L2N	L2 スイッチ中継，VLAN，スパニングツリー，SNMP，LLDP ほか

本装置でサポートしているオプションライセンスを次の表に示します。

表 2-7 本装置のオプションライセンス一覧

オプションライセンス略称	内容
OP-ULTG	アップリンク 10G 本ライセンスを設定すると，SFP+/SFP 共用ポートを 10Gbit/s（SFP+）で使用できます。
OP-STK	スタック 本ライセンスを設定すると，スタックを使用できます。

# 3 収容条件

この章では、収容条件について説明します。

# 3.1 スタック

スタックの収容条件を次の表に示します。

表 3-1 スタックの収容条件

モデル	スタック構成台数	スタックポート数	スタックポート指定範囲
IP8800/S2630-24T4XW	2	2	29 ~ 30
IP8800/S2630-24P4XW			53 ~ 54
IP8800/S2630-48T4XW			
IP8800/S2630-48P4XW			

また，以降に示す各機能がスタックで動作する場合，特に記載がないかぎり，スタンドアロン動作時（装置 1 台）とスタック動作時（スタック全体）の収容条件は同じです。

## 3.2 リモートアクセス

本装置へのリモートアクセスでの収容条件を示します。

### (1) リモートログインできるユーザ数

telnet や ssh によって本装置へリモートログインできるユーザの最大数は、コンフィグレーションコマンド line vty で設定する、ログインできるユーザ数です。なお、line vty コマンドで設定できるログインできるユーザ数は、最大で 16 です。

### (2) 本装置へのユーザ公開鍵の登録

SSH によって本装置へ接続するユーザが公開鍵認証を使用する場合は、ユーザ名と、該当ユーザのユーザ公開鍵を登録してください。公開鍵認証を使用する場合に登録できるユーザ数およびユーザ公開鍵数を次の表に示します。

表 3-2 登録できるユーザ数およびユーザ公開鍵数

項目	最大数
登録できる公開鍵認証ユーザ数	20 ユーザ / 装置
登録できるユーザ公開鍵数	10 個 / ユーザ

## 3.3 NTP

本装置での NTP サーバおよびクライアントの最大接続数を次の表に示します。

表 3-3 NTP サーバおよびクライアントの最大接続数

機能	最大接続数
ユニキャスト	50 クライアント
ブロードキャスト	上限なし

注

上位 NTP サーバ、シンメトリック接続サーバ、および下位クライアント数の合計です。

本装置での NTP コンフィグレーション設定数を次の表に示します。

表 3-4 コンフィグレーション設定数

機能	最大設定数
ユニキャストクライアント (ntp server)	10
シンメトリック接続 (ntp peer)	10
ブロードキャストサーバ (ntp broadcast)	10

注

コンフィグレーションコマンド ntp server、ntp peer、および ntp broadcast で設定できるエントリ数の合計は最大 10 です。

## 3.4 リンクアグリゲーション

コンフィグレーションによって設定できるリンクアグリゲーションの収容条件を次の表に示します。

表 3-5 リンクアグリゲーションの収容条件

モデル	チャンネルグループ当たりの 最大ポート数	装置当たりの 最大チャンネルグループ
全モデル共通	8	120

注

ポートチャンネルインタフェースを設定できる数です。実際に使用できるチャンネルグループは、実装されたポート数が上限となります。

## 3.5 レイヤ 2 スイッチ

### 3.5.1 MAC アドレステーブル

L2 スイッチ機能では、接続されたホストの MAC アドレスをダイナミックに学習して MAC アドレステーブルへ登録します。また、スタティックに MAC アドレステーブルへ登録することもできます。

MAC アドレステーブルに登録できる MAC アドレスのエントリの最大数を次の表に示します。

表 3-6 MAC アドレステーブルに登録できる MAC アドレスのエントリ数

モデル	装置当たり	
	最大エントリ数	スタティックエントリ数
全モデル共通	16384	2048

注

ハードウェアの制限によって、収容条件の最大数まで登録できないことがあります。

MAC アドレスが収容条件を超えた場合、学習済みエントリがエージングされるまで新たな MAC アドレス学習は行われません。したがって、未学習の MAC アドレス宛てのパケットは該当する VLAN ドメイン内でフラディングされます。

また、本装置では、MAC アドレステーブルのエントリ数をコンフィグレーションによって変更することはできません。

### 3.5.2 VLAN

コンフィグレーションによって設定できる VLAN の数を次の表に示します。

表 3-7 VLAN のサポート数

モデル	ポート当たり VLAN	装置当たり VLAN	ポートごと VLAN 数の装置での合計	
			スタンドアロン時	スタック時
IP8800/S2630-24T4XW	4094	4094	30720	10000
IP8800/S2630-24P4XW				
IP8800/S2630-48T4XW			55296	
IP8800/S2630-48P4XW				

ポートごと VLAN 数の装置での合計は、ポートに設定している VLAN の数を、装置の全ポートで合計した値です。例えば、24 ポートの装置で、ポート 1 からポート 10 では設定している VLAN 数が 1000、ポート 11 からポート 24 では設定している VLAN 数が 1 の場合、ポートごと VLAN 数の装置での合計は 10014 となります。なお、チャンネルグループに所属するポートでも、チャンネルグループでまとめるのではなく、ポートに設定している VLAN の数で計算されます。ポートごと VLAN 数の装置での合計が収容条件を超えた場合、CPU の利用率が高くなり、コンフィグレーションコマンドや運用コマンドのレスポンスが遅くなったり、実行できなくなったりすることがあります。

#### (1) プロトコル VLAN

プロトコル VLAN では、イーサネットフレーム内の Ethernet-Type、LLC SAP、および SNAP type フィールドの値を基にプロトコルの識別を行います。コンフィグレーションによって設定できるプロトコル VLAN の収容条件を次の表に示します。

### 3 収容条件

表 3-8 プロトコル VLAN のプロトコルの種類数

モデル	ポート当たり	装置当たり
全モデル共通	12	12

表 3-9 プロトコル VLAN 数

モデル	ポート当たり	装置当たり
全モデル共通	100	100

注

トランクポートに設定できるプロトコル VLAN 数。プロトコルポートに設定できるプロトコル VLAN 数は 12 です。

## (2) MAC VLAN

MAC VLAN の収容条件を次の表に示します。

表 3-10 MAC VLAN の登録 MAC アドレス数

モデル	コンフィグレーションによる 最大登録 MAC アドレス数	L2 認証機能のダイナミック VLAN モードによる最 大登録 MAC アドレス数	同時登録最大 MAC アドレス数
全モデル共通	64	1024	1088

## (3) VLAN トンネリング

コンフィグレーションによって設定できる VLAN トンネリングの数を次の表に示します。

表 3-11 VLAN トンネリングの数

モデル	装置当たり
全モデル共通	実装ポート数 - 1

## (4) Tag 変換

コンフィグレーションによって設定できる Tag 変換情報エントリ数を次の表に示します。Tag 変換をチャネルグループに設定した場合は、チャネルグループに所属するポートごとにエントリを消費します。

表 3-12 Tag 変換情報エントリ数

モデル	装置当たり
全モデル共通	4096

## 3.5.3 スパニングツリー

スパニングツリーの収容条件を種類ごとに次の表に示します。

なお、スパニングツリーの VLAN ポート数は、スパニングツリーが動作する VLAN に所属するポート数の延べ数です。チャネルグループの場合、チャネルグループ当たりの物理ポート数を数えます。ただし、次の VLAN やポートは、VLAN ポート数に含めません。

- コンフィグレーションコマンド state で suspend パラメータが設定されている VLAN
- VLAN トンネリングを設定しているポート
- BPDU ガード機能を設定しているが、BPDU フィルタ機能を設定していないポート
- PortFast 機能と BPDU フィルタ機能を設定しているアクセスポート



### 3 収容条件

表 3-13 PVST+の収容条件

モデル	Ring Protocol 共存有無	対象 VLAN 数	VLAN ポート数 <sup>1</sup>
全モデル共通	共存なし	250	256 <sup>2</sup>
	共存あり	128	200 <sup>2</sup>

注 1

スパンニングツリー対象となる各 VLAN に設定するポート数の合計 (VLAN 数とポート数の積)。

例えば, 100 個の VLAN を設定し, それぞれの VLAN に 2 回線が所属している場合, ポート数は  $100 \times 2 = 200$  となります。

VLAN トンネリングとの併用時, アクセスポートはポート数に含みません。

注 2

PortFast 機能を設定したポート数は含めません。

表 3-14 シングルスパンニングツリーの収容条件

モデル	Ring Protocol 共存有無	対象 VLAN 数	VLAN ポート数 <sup>1</sup>	VLAN ポート数 <sup>1</sup> (PVST+併用時 <sup>2</sup> )
全モデル共通	共存なし	1024 <sup>3</sup>	5000	1000
	共存あり	1024 <sup>3</sup>	4000	800

注 1

スパンニングツリー対象となる各 VLAN に設定するポート数の合計 (VLAN 数とポート数の積)。

例えば, 100 個の VLAN を設定し, それぞれの VLAN に 2 回線が所属している場合, ポート数は  $100 \times 2 = 200$  となります。

VLAN トンネリングとの併用時, アクセスポートはポート数に含みません。

注 2

PVST+の対象ポート含み合計の最大値が 1000 となります。

注 3

PVST+同時動作時は PVST+対象 VLAN 数を引いた値となります。

表 3-15 マルチブルスパンニングツリーの収容条件

モデル	Ring Protocol 共存有無	対象 VLAN 数	VLAN ポート数 <sup>1</sup>	MST インスタンス数	MST インスタンスごとの 対象 VLAN 数 <sup>2</sup>
全モデル共通	共存なし	1024	5000	16	200
	共存あり	1024	4000	16	200

注 1

スパンニングツリー対象となる各 VLAN に設定するポート数の合計 (VLAN 数とポート数の積)。

例えば, 100 個の VLAN を設定し, それぞれの VLAN に 2 回線が所属している場合, ポート数は  $100 \times 2 = 200$  となります。

VLAN トンネリングとの併用時, アクセスポートはポート数に含みません。

注 2

MST インスタンス 0 は除きます。MST インスタンス 0 の対象 VLAN 数は 1024 となります。なお, 運用中は運用コマンド `show spanning-tree port-count` で対象 VLAN 数と VLAN ポート数を確認できます。

### 3.5.4 Ring Protocol

#### (1) Ring Protocol

Ring Protocol の収容条件を次の表に示します。

表 3-16 Ring Protocol の収容条件

項目	リング当たり	装置当たり
リング数	-	24 <sup>1</sup>
VLAN マッピング数	-	128
VLAN グループ数	2	48 <sup>2</sup>
VLAN グループの VLAN 数	1023 <sup>3 4</sup>	1023 <sup>3 4</sup>
リングポート数 <sup>5</sup>	2	48 <sup>2</sup>

(凡例) - : 該当なし

注 1

Ring Protocol とスパンニングツリーの併用、または多重障害監視機能を使用する場合は、8 となります。

注 2

Ring Protocol とスパンニングツリーの併用、または多重障害監視機能を使用する場合は、16 となります。

注 3

装置として推奨する VLAN の最大数です。

リング当りに制御 VLAN 用として VLAN を一つ消費するため、VLAN グループに使用できる VLAN の最大数は 1023 となります。ただし、リング数が増加するに従い、VLAN グループに使用できる VLAN の最大数は減少します。

注 4

多重障害監視機能は、多重障害監視 VLAN 用としてリング当たり VLAN を一つ消費するため、VLAN グループに使用できる VLAN の最大数は減少します。

注 5

チャンネルグループの場合は、チャンネルグループ単位で 1 ポートと数えます。

#### (2) 仮想リンク

仮想リンクの収容条件を次の表に示します。

表 3-17 仮想リンクの収容条件

項目	最大数
装置当たりの仮想リンク ID 数	1
仮想リンク当たりの VLAN 数	1
拠点当たりのリングノード数	2
ネットワーク全体での仮想リンクの拠点数	250

#### (3) 多重障害監視機能

多重障害監視機能の収容条件を次の表に示します。

表 3-18 多重障害監視機能の収容条件

項目	最大数
装置当たりの多重障害監視可能リング数	4
リング当たりの多重障害監視 VLAN 数	1
装置当たりの多重障害監視 VLAN 数	4

### 3.5.5 IGMP snooping/MLD snooping

IGMP snooping の収容条件を次の表に示します。

表 3-19 IGMP snooping の収容条件

項目	最大数
設定 VLAN 数	64
VLAN ポート数 <sup>1</sup>	512
登録エントリ数 <sup>2 3</sup>	1024
マルチキャストルータ自動学習数	32

注 1

IGMP snooping が動作するポート数（IGMP snooping を設定した VLAN に収容されるポートの総和）です。例えば、各々10 ポート収容している 16 個の VLAN で IGMP snooping を動作させる場合、IGMP snooping 動作ポート数は 160 となります。

注 2

登録エントリ数の最大数には、ルーティングプロトコルなどで使用する制御パケットのマルチキャストアドレスも含まれます。該当するエントリは、制御パケットに対するグループ参加要求を受信した場合に登録します。VLAN 内で複数のルーティングプロトコルを同時に使用する場合、該当するプロトコルの制御パケットが使用するマルチキャストアドレス分だけエントリを使用します。

注 3

各 VLAN で学習したマルチキャスト MAC アドレスの総和です。

MLD snooping の収容条件を次の表に示します。

表 3-20 MLD snooping の収容条件

項目	最大数
設定 VLAN 数	32
VLAN ポート数 <sup>1</sup>	512
登録エントリ数 <sup>2 3</sup>	500

注 1

MLD snooping が動作するポート数（MLD snooping を設定した VLAN に収容されるポートの総和）です。例えば、各々10 ポート収容している 16 個の VLAN で MLD snooping を動作させる場合、MLD snooping 動作ポート数は 160 となります。

注 2

登録エントリ数の最大数には、ルーティングプロトコルなどで使用する制御パケットのマルチキャストアドレスも含まれます。該当するエントリは、制御パケットに対するグループ参加要求を受信した場合に登録します。VLAN 内で複数のルーティングプロトコルを同時に使用する場合、該当するプロトコルの制御パケットが使用するマルチキャストアドレス分だけエントリを使用します。

注 3

### 3 収容条件

各 VLAN で学習したマルチキャスト MAC アドレスの総和です。

## 3.6 IP インタフェース

本装置では VLAN に対して IP アドレスを設定します。ここでは、IP アドレスを設定できる VLAN インタフェースの最大数、設定できる IP アドレスの最大数、通信できる相手装置の最大数などについて説明します。また、DHCP サーバの収容条件についても説明します。

### 3.6.1 IP アドレスを設定できるインタフェース数

本装置でサポートする最大インタフェース数を次の表に示します。ここで示す値は、IPv4 と IPv6 の合計の値です。

なお、IPv4 と IPv6 を同一のインタフェースに設定することも、個別に設定することもできます。

表 3-21 最大インタフェース数

モデル	インタフェース数（装置当たり）
全モデル共通	128

### 3.6.2 マルチホームの最大サブネット数

LAN のマルチホーム接続では一つのインタフェースに対して、複数の IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを設定します。

#### (1) IPv4 の場合

IPv4 でのマルチホームの最大サブネット数を次の表に示します。

表 3-22 マルチホームの最大サブネット数（IPv4 の場合）

モデル	マルチホーム サブネット数 （インタフェース当たり）
全モデル共通	128

#### (2) IPv6 の場合

IPv6 でのマルチホームの最大サブネット数を次の表に示します。なお、ここで示す値にはリンクローカルアドレスを含みます。一つのインタフェースには必ず一つのリンクローカルアドレスが設定されます。このため、すべてのインタフェースで IPv6 グローバルアドレスだけを設定した場合、実際に装置に設定される IPv6 アドレス数は、表の数値に、自動生成される IPv6 リンクローカルアドレス数の 1 を加算した、8 になります。

表 3-23 マルチホームの最大サブネット数（IPv6 の場合）

モデル	マルチホーム サブネット数 （インタフェース当たり）
全モデル共通	7

### 3.6.3 IP アドレス最大設定数

#### (1) IPv4 アドレス

装置当たりのコンフィグレーションで設定できる IPv4 アドレスの最大数を次の表に示します。

表 3-24 コンフィグレーションで装置に設定できる IPv4 アドレス最大数

モデル	IPv4 アドレス数（装置当たり）
全モデル共通	128

注

VLAN インタフェースに設定できる IPv4 アドレス数です。ループバックインタフェースに設定したアドレス数は含みません。

## (2) IPv6 アドレス

装置当たりのコンフィグレーションで設定できる IPv6 アドレスの最大数を次の表に示します。

表 3-25 コンフィグレーションで装置に設定できる IPv6 アドレス最大数

モデル	IPv6 アドレス数（装置当たり）
全モデル共通	128

注

VLAN インタフェースに設定できる IPv6 アドレス数です。ループバックインタフェースに設定したアドレス数は含みません。

## 3.6.4 最大相手装置数

本装置が接続する最大相手装置数を示します。この場合の相手装置はルータに限らず、端末も含みます。

### (1) ARP エントリ数

IPv4 では、ARP によって、送信しようとするパケットの宛先アドレスに対応するハードウェアアドレスを決定します。したがって、ARP エントリ数によって最大相手装置数が決まります。

ARP エントリは動的に学習することも、コンフィグレーションによってスタティックに指定することもできます。

表 3-26 最大 ARP エントリ数

モデル	インタフェース当たり		装置当たり	
	最大エントリ数	最大スタティックエントリ数	最大エントリ数	最大スタティックエントリ数
全モデル共通	4096	256	4096	256

### (2) NDP エントリ数

IPv6 では、NDP によって、送信しようとするパケットの宛先アドレスに対応するハードウェアアドレスを決定します。したがって、NDP エントリ数によって最大相手装置数が決まります。

NDP エントリは動的に学習することも、コンフィグレーションによってスタティックに指定することもできます。

表 3-27 最大 NDP エントリ数

モデル	インタフェース当たり		装置当たり	
	最大エントリ数	最大スタティックエントリ数	最大エントリ数	最大スタティックエントリ数
全モデル共通	512	128	512	128

### 3.6.5 スタティックルーティング最大エントリ数

本装置発パケットの経路情報として利用できるスタティックルーティングの最大エントリ数を次の表に示します。なお、本装置ではスタティックルーティングだけが利用でき、RIP や OSPF などのルーティングプロトコルはサポートしていません。

#### (1) IPv4 スタティックルーティングエントリ数

表 3-28 スタティックルーティングの最大エントリ数 (IPv4 の場合)

モデル	項目	最大エントリ数
全モデル共通	IPv4 ユニキャスト経路エントリ	128

注

ダイレクト経路は含みません。

#### (2) IPv6 スタティックルーティングエントリ数

表 3-29 スタティックルーティングの最大エントリ数 (IPv6 の場合)

モデル	項目	最大エントリ数
全モデル共通	IPv6 ユニキャスト経路エントリ	64

注

ダイレクト経路は含みません。

### 3.6.6 DHCP サーバ

DHCP サーバで設定できるインタフェース数および配布可能 IP アドレス数などを次の表に示します。

表 3-30 DHCP サーバの最大数

項目	装置当たりの最大数
DHCP サーバインタフェース数	128
DHCP サーバ管理サブネット数	1024
配布可能 IP アドレス数 <sup>1</sup>	2000
配布可能固定 IP アドレス数	160
配布除外 IP アドレス範囲数 <sup>2</sup>	4096

注 1

配布可能固定 IP アドレス数を含みます。

注 2

サブネット当たり 1024 までです。

## 3.7 フィルタ・QoS・ポリシーベースミラーリング

フィルタ・QoS・ポリシーベースミラーリングの検出条件は、コンフィグレーションコマンド `access-list` および `qos-flow-list` で設定します。ここでは、設定したリストを装置内部で使用する形式（エントリ）に変換したエントリ数の上限をフィルタ・QoS・ポリシーベースミラーリングの収容条件として示します。

フィルタ・QoS・ポリシーベースミラーリングの検出条件によるリソース配分を決定するために、フィルタ、QoS およびポリシーベースミラーリング、かつ受信側および送信側の共通モードであるフロー検出モードを選択します。フロー検出モードは、コンフィグレーションコマンド `flow detection mode` で設定します。選択するモードによって、エントリ数の上限値を決定する条件が異なります。なお、受信側はフィルタ、QoS およびポリシーベースミラーリングを、送信側はフィルタをサポートしています。

### 3.7.1 フィルタエントリ数

フロー検出モードごとの、装置あたりに設定できるフィルタ最大エントリ数を次の表に示します。

フィルタエントリは受信側と送信側に設定することができ、最大エントリ数は受信側と送信側の総和になります。

表 3-31 フィルタ最大エントリ数

フロー検出モード	最大エントリ数 <sup>1 2</sup>		
	MAC 条件	IPv4 条件	IPv6 条件
layer2-1	512 × n	-	-
layer2-2	-	512 × n	-
layer2-3	-	256 × n	128 × n
layer2-1-mirror	512 × n	-	-
layer2-2-mirror	-	512 × n	-

（凡例） - : 該当なし n: メンバスイッチの台数

注 1

フィルタエントリ追加時、該当イーサネットインタフェースまたは VLAN インタフェースに対してフロー未検出時に動作するエントリ（廃棄動作）を自動的に付与します。このため、フィルタ最大エントリ数のすべてを使用できません。フィルタエントリの数え方の例を次に示します。

（例 1）

エントリ条件：イーサネットインタフェース 1/0/1 に 1 エントリ設定

エントリ数：設定エントリ(1)とイーサネットインタフェース 1/0/1 の廃棄エントリ(1)の合計 2 エントリを使用する

残エントリ数：フィルタ最大エントリ数 - 使用したエントリ数

（例 2）

エントリ条件：イーサネットインタフェース 1/0/1 に 2 エントリ，VLAN10 のインタフェースに 3 エントリ設定

エントリ数：設定エントリ(5)とイーサネットインタフェース 1/0/1 の廃棄エントリ(1)および VLAN10 のインタフェースの廃棄エントリ(1)の合計 7 エントリを使用する

残エントリ数：フィルタ最大エントリ数 - 使用したエントリ数

注 2

スタック構成時はメンバスイッチの台数に応じて収容条件が増加します。ただし、VLAN インタフェースの収容条件は変わりません。



### 3 収容条件

また、スタンドアロン時は  $n$  が 1 となります。

#### 3.7.2 QoS エントリ数

フロー検出モードごとの、装置あたりに設定できる QoS 最大エントリ数を次の表に示します。

QoS エントリは受信側にだけ設定できます。

表 3-32 QoS 最大エントリ数

フロー検出モード	最大エントリ数		
	MAC 条件	IPv4 条件	IPv6 条件
layer2-1	$256 \times n$	-	-
layer2-2	-	$256 \times n$	-
layer2-3	-	$128 \times n$	$64 \times n$
layer2-1-mirror	-	-	-
layer2-2-mirror	-	-	-

(凡例) - : 該当なし  $n$  : メンバスイッチの台数

注

スタック構成時はメンバスイッチの台数に応じて収容条件が増加します。ただし、VLAN インタフェースの収容条件は変わりません。

また、スタンドアロン時は  $n$  が 1 となります。

#### 3.7.3 ポリシーベースミラーリングエントリ数

フロー検出モードごとの、装置あたりに設定できるポリシーベースミラーリング最大エントリ数を次の表に示します。

ポリシーベースミラーリングエントリは受信側にだけ設定できます。

表 3-33 ポリシーベースミラーリング最大エントリ数

フロー検出モード	最大エントリ数		
	MAC 条件	IPv4 条件	IPv6 条件
layer2-1	-	-	-
layer2-2	-	-	-
layer2-3	-	-	-
layer2-1-mirror	$256 \times n$	-	-
layer2-2-mirror	-	$256 \times n$	-

(凡例) - : 該当なし  $n$  : メンバスイッチの台数

注

スタック構成時はメンバスイッチの台数に応じて収容条件が増加します。ただし、VLAN インタフェースの収容条件は変わりません。

また、スタンドアロン時は  $n$  が 1 となります。

## 3.8 レイヤ 2 認証

### 3.8.1 レイヤ 2 認証共通

レイヤ 2 認証共通の収容条件を次の表に示します。

表 3-34 レイヤ 2 認証共通の収容条件

項目	最大数
認証専用アクセスリスト数	ポート単位で 1 <sup>1</sup>
認証専用アクセスリストに指定できるフィルタ条件数	装置単位で 80 <sup>2</sup>
認証失敗端末最大登録可能数	1024 <sup>3</sup>

注 1

認証専用 IPv4 アクセスリストと認証専用 MAC アクセスリストをそれぞれ一つ設定できます。

注 2

コンフィグレーションコマンド authentication ip access-group で指定されたフィルタ条件とコンフィグレーションコマンド authentication mac access-group で指定されたフィルタ条件に含まれる permit 行と deny 行の合計です。なお、暗黙の廃棄は含まれません。

注 3

運用コマンド show authentication fail-list で表示する認証失敗の端末情報数です。

### 3.8.2 IEEE802.1X

IEEE802.1X の収容条件を次の表に示します。

表 3-35 IEEE802.1X の収容条件

項目		認証ポート単位の最大認証 端末数	装置単位の最大認証端末数
最大認証数	固定 VLAN モード	1024	1024 <sup>1</sup>
	ダイナミック VLAN モード	1024	1024 <sup>2</sup>
IEEE802.1X 用 RADIUS サーバ数		4	

注 1

IEEE802.1X (固定 VLAN モード)、Web 認証 (固定 VLAN モード) および MAC 認証 (固定 VLAN モード) を同時に動作させた場合は、それぞれの認証端末数の合計で装置当たり 1024 までとなります。

注 2

IEEE802.1X (ダイナミック VLAN モード)、Web 認証 (ダイナミック VLAN モード) および MAC 認証 (ダイナミック VLAN モード) を同時に動作させた場合は、それぞれの認証端末数の合計で装置当たり 1024 までとなります。

### 3.8.3 Web 認証

Web 認証の収容条件を次の表に示します。

表 3-36 Web 認証の装置当たりの収容条件

項目		最大数
最大認証数	固定 VLAN モード	1024 <sup>1</sup>
	ダイナミック VLAN モード	1024 <sup>2</sup>

### 3 収容条件

項目		最大数
内蔵 Web 認証 DB 登録ユーザ数		300 <sup>3</sup>
Web 認証画面 ファイルセット	基本 Web 認証画面ファイルセット	1
	個別 Web 認証画面ファイルセット	4
認証画面入れ替えで指定できるファイルの合計サイズ		1024KB <sup>4</sup>
認証画面入れ替えで指定できるファイル数		100 <sup>4</sup>
Web 認証用 RADIUS サーバ		4

注 1

Web 認証（固定 VLAN モード）、IEEE802.1X（固定 VLAN モード）および MAC 認証（固定 VLAN モード）を同時に動作させた場合は、それぞれの認証端末数の合計で装置当たり 1024 までとなります。

注 2

Web 認証（ダイナミック VLAN モード）、MAC 認証（ダイナミック VLAN モード）および IEEE802.1X（ダイナミック VLAN モード）を同時に動作させた場合は、それぞれの認証端末数の合計で装置当たり 1024 までとなります。

注 3

内蔵 Web 認証 DB に登録したユーザ ID を複数の端末で使用すると、最大認証端末数まで端末を認証できます。ただし、認証対象となるユーザ ID の数が内蔵 Web 認証 DB の最大登録数より多い場合は、RADIUS サーバを用いた RADIUS 認証方式を使用してください。

注 4

ファイルセットごとの最大数です。

## 3.8.4 MAC 認証

MAC 認証の収容条件を次の表に示します。

表 3-37 MAC 認証の装置当たりの収容条件

項目		最大数
最大認証数	固定 VLAN モード	1024 <sup>1</sup>
	ダイナミック VLAN モード	1024 <sup>2</sup>
内蔵 MAC 認証 DB 登録ユーザ数		1024
MAC 認証用 RADIUS サーバ		4

注 1

MAC 認証（固定 VLAN モード）、IEEE802.1X（固定 VLAN モード）および Web 認証（固定 VLAN モード）を同時に動作させた場合は、それぞれの認証端末数の合計で装置当たり 1024 までとなります。

注 2

MAC 認証（ダイナミック VLAN モード）、IEEE802.1X（ダイナミック VLAN モード）および Web 認証（ダイナミック VLAN モード）を同時に動作させた場合は、それぞれの認証端末数の合計で装置当たり 1024 までとなります。

## 3.9 DHCP snooping

DHCP snooping の収容条件を次の表に示します。

表 3-38 DHCP snooping の最大エントリ数

モデル	バインディングデータベースエントリ数		端末フィルタエントリ数
	ダイナミック / スタティックの合計	スタティック	
全モデル共通	3070	256	200

注

untrust ポート配下の端末当たり 1 エントリを消費します。

表 3-39 DHCP snooping の最大 VLAN 数

モデル	最大 VLAN 数	
	DHCP snooping	ダイナミック ARP 検査
全モデル共通	1024	32

## 3.10 冗長化構成による高信頼化

### 3.10.1 アップリンク・リダンダント

アップリンク・リダンダントに関する収容条件を次の表に示します。

表 3-40 アップリンク・リダンダント収容条件

モデル	アップリンクポート数 <sup>1</sup>	アップリンクポート当たりの 収容インタフェース数
IP8800/S2630-24T4XW IP8800/S2630-24P4XW	15 <sup>2</sup>	2
IP8800/S2630-48T4XW IP8800/S2630-48P4XW	27 <sup>2</sup>	2

注 1

チャンネルグループの場合は、チャンネルグループ単位で1ポートと数えます。

注 2

スタック構成の場合、スタックを構成する全メンバスイッチの総ポート数によってアップリンクポート数の最大値は異なり、次に示す計算式で算出できます。

アップリンクポート最大数 = (全メンバスイッチのポート数 - スタックポート) ÷ 2

例えば、IP8800/S2630-48T4XW が2台のスタック構成でスタックリンク数2とした場合、最大52ポートとなります。

表 3-41 MAC アドレスアップデート機能の収容条件

モデル	最大送信 MAC アドレスエントリ数
全モデル共通	3000

# 3.11 ネットワーク監視機能

## 3.11.1 L2 ループ検知

L2 ループ検知の L2 ループ検知フレーム送信レートを次の表に示します。

表 3-42 L2 ループ検知フレーム送信レート

モデル	L2 ループ検知フレームの送信レート（装置当たり） <sup>1</sup>	
	スパンニングツリーを使用している場合	スパンニングツリーを使用していない場合
全モデル共通	30pps（推奨値） <sup>2</sup>	200pps（最大値） <sup>3</sup>

- L2 ループ検知フレーム送信レート算出式  
L2 ループ検知フレーム送信対象の VLAN ポート数 ÷ L2 ループ検知フレームの送信レート（pps） × 送信間隔（秒）  
なお，チャンネルグループの場合，VLAN ポート数はチャンネルグループ単位で 1 ポートと数えます。

注 1  
送信レートは上記の条件式に従って，自動的に 200pps 以内で変動します。

注 2  
スパンニングツリーを使用している場合は，30pps 以下に設定してください。30pps より大きい場合，スパンニングツリーの正常動作を保証できません。

注 3  
200pps を超えるフレームは送信しません。送信できなかったフレームに該当するポートや VLAN ではループ障害を検知できなくなります。必ず 200pps 以下に設定してください。

## 3.12 ネットワークの管理

### 3.12.1 IEEE802.3ah/UDLD

全物理ポートでの運用を可能にします。1 ポート 1 対地を原則とするため、同一ポートから複数装置の情報を受信する場合（禁止構成）でも、保持する情報は 1 装置分だけです。IEEE802.3ah/UDLD の収容条件を次の表に示します。

表 3-43 最大リンク監視情報数

モデル	最大リンク監視情報数
全モデル共通	スタックポートを除く装置の最大物理ポート数

### 3.12.2 CFM

CFM の収容条件を次の表に示します。

表 3-44 CFM の収容条件

モデル	ドメイン数	MA 数	MEP 数	MIP 数	CFM ポート総数 <sup>1 2</sup>	リモート MEP 総数 <sup>2 3</sup>
全モデル共通	8 / 装置	32 / 装置	32 / 装置	32 / 装置	256 / 装置	2016 / 装置

注 1

CFM ポート総数とは、MA のプライマリ VLAN のうち、CFM のフレームを送信する VLAN ポートの総数です。

Down MEP だけの MA の場合

Down MEP の VLAN ポートの総数

Up MEP を含む MA の場合

プライマリ VLAN の全 VLAN ポートの総数

なお、CFM ポート総数は運用コマンド show cfm summary で確認できます。

注 2

CFM ポート総数およびリモート MEP 総数は、CCM 送信間隔がデフォルト値のときの収容条件です。CCM 送信間隔を変更すると、CFM ポート総数およびリモート MEP 総数の収容条件が変わります。CCM 送信間隔による CFM ポート総数およびリモート MEP 総数の収容条件を次の表に示します。

表 3-45 CCM 送信間隔による収容条件

モデル	CCM 送信間隔	CFM ポート総数	リモート MEP 総数
全モデル共通	1 分以上	256 / 装置	2016 / 装置
	10 秒	128 / 装置	2016 / 装置
	1 秒	50 / 装置	200 / 装置

注 3

リモート MEP 総数とは、自装置以外の MEP の総数です。MEP からの CCM 受信性能に影響します。

リモート MEP 総数は運用コマンド show cfm remote-mep で確認できます。

表 3-46 CFM の物理ポートおよびチャネルグループの収容条件

モデル	MEP・MIP を設定可能な物理ポートおよびチャネルグループの総数
全モデル共通	8 / 装置

### 3 収容条件

#### 注

MEP・MIP は同一ポートに対して複数設定できます。チャンネルグループの場合は、チャンネルグループ単位で1ポートと数えます。

表 3-47 CFM のデータベース収容条件

モデル	MEP CCM データベース エントリ数	MIP CCM データベース エントリ数	Linktrace データベース エントリ数
全モデル共通	63 / MEP	2048 / 装置	1024 / 装置

#### 注

1 ルート当たり 256 装置の情報を保持する場合は、最大で 4 ルート分を保持します (  $1024 \div 256$  装置 = 4 ルート )。

## 3.12.3 LLDP

LLDP の収容条件を次の表に示します。

表 3-48 LLDP の収容条件

項目		最大収容数
LLDP 隣接装置情報	IEEE 802.1AB Draft 6	108
	IEEE Std 802.1AB-2009	108
Port And Protocol VLAN ID TLV で送信できる VLAN 数		100
VLAN Name TLV で送信できる VLAN 数		100

#### 注

Port And Protocol VLAN ID TLV と VLAN Name TLV で合わせて 100 個となります。また、値の小さい順に 100 個となります。



# 4 装置へのログイン

この章では、装置の起動と停止、およびログイン・ログアウト、運用管理の概要、運用端末とその接続形態について説明します。

# 4.1 運用端末による管理

本装置の運用にはコンソールまたはリモート運用端末が必要です。コンソールはRS232Cに接続する端末、リモート運用端末はIPネットワーク経由で接続する端末です。また、本装置はIPネットワーク経由でSNMPマネージャによるネットワーク管理にも対応しています。コンソールやリモート運用端末など本装置の運用管理を行う端末を運用端末と呼びます。

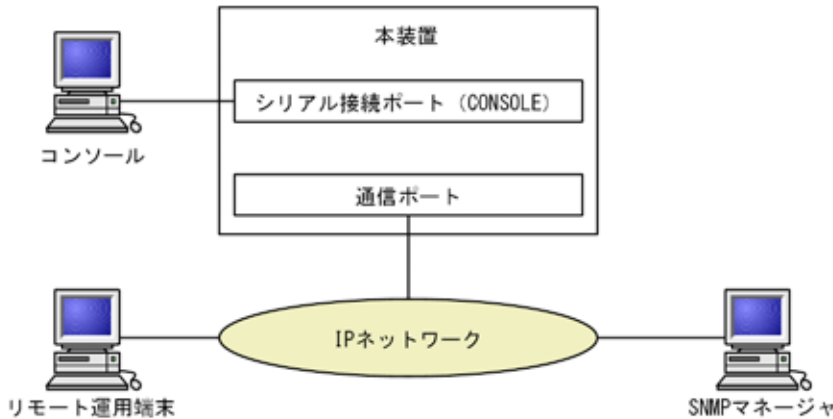
## 4.1.1 運用端末の接続形態

コンソールは本装置のシリアル接続ポート（CONSOLE）に接続します。また、リモート運用端末は次に示す接続形態がとれます。

- 通信ポートが接続するIPネットワークから接続する形態

運用端末の接続形態を次の図に示します。

図 4-1 運用端末の接続形態



### (1) シリアル接続ポート（CONSOLE）

シリアル接続ポート（CONSOLE）にコンソールを接続します。コンフィグレーションを設定していなくても本ポートを経由してログインできるため、初期導入時には本ポートからログインして、初期設定ができます。

### (2) 通信用ポート

通信用ポートを経由して、遠隔のリモート運用端末からの本装置に対するログインやSNMPマネージャによるネットワーク管理ができます。このポートを経由してtelnet、ssh、ftpなどによって本装置へログインするためには、本装置のコンフィグレーションでIPアドレスおよびリモートアクセスの設定をする必要があります。

## 4.1.2 運用端末

コンソールとリモート運用端末の運用管理での適用範囲の違いを次の表に示します。

表 4-1 コンソールとリモート運用端末の運用管理での適用範囲の違い

運用機能	コンソール	リモート運用端末
遠隔からのログイン	不可	可
本装置から運用端末へのログイン	不可	可
アクセス制御	なし	あり
コマンド入力	可	可

## 4 装置へのログイン

運用機能	コンソール	リモート運用端末
ファイル転送方式	なし	ftp
IP 通信	不可	IPv4 および IPv6
SNMP マネージャ接続	不可	可
コンフィグレーション設定	不要	必要

### (1) コンソール

コンソールは RS232C に接続する端末で、一般的な通信端末、通信ソフトウェアが使用できます。コンソールが本装置と通信できるように、次の標準 VT-100 設定値（本装置のデフォルト設定値）が通信ソフトウェアに設定されていることを確認してください。

- 通信速度：115200bit/s
- データ長：8 ビット
- パリティビット：なし
- ストップビット：1 ビット
- フローコントロール：なし

なお、通信速度を 115200bit/s 以外（2400 / 4800 / 9600 / 19200bit/s）で設定して使用したい場合は、コンフィグレーションコマンド speed で本装置側の通信速度設定を変更してください。ただし、実際に設定が反映されるのはコンソールからいったんログアウトしたあとになります。

図 4-2 コンソールの通信速度の設定例

```
(config)# line console 0
(config-line)# speed 19200
```

スタック構成で運用している装置にコンソールからログインする場合、シリアル接続しているメンバスイッチにログインします。マスタスイッチとシリアル接続しているときはマスタスイッチに、バックアップスイッチとシリアル接続しているときはバックアップスイッチにログインします。

#### 注意

コンソールを使用する場合は次の点に注意してください。

- 本装置ではコンソール端末からログインする際に、自動的に VT-100 の制御文字を使用して画面サイズを取得・設定します。VT-100 に対応していないコンソール端末では、不正な文字列が表示されたり、最初の CLI プロンプトがずれて表示されたりして、画面サイズが取得・設定できません。また、ログインと同時にキー入力した場合、VT-100 の制御文字の表示結果が正常に取得できないため同様の現象となりますのでご注意ください。この場合は、再度ログインし直してください。
- 通信速度の設定が反映されるのは、ログアウトしたあとになります。コンソールからいったんログアウトしたあとで、使用している通信端末や通信ソフトウェアの通信速度の設定を変更してください。変更するまでは文字列が不正な表示になります（「login」プロンプトなど）。
- 通信速度をデフォルト設定値以外に設定して運用している場合、装置を起動（再起動）するとコンフィグレーションが装置に反映されるまでの間、不正な文字列が表示されます。

### (2) リモート運用端末

本装置に IP ネットワーク経由で接続してコマンド操作を行う端末が、リモート運用端末です。telnet プロトコルまたは ssh プロトコルのクライアント機能がある端末はリモート運用端末として使用できます。

#### 注意

本装置の telnet サーバは、改行コードとして[CR]を認識します。一部のクライアント端末では、改行コードとして[CR]および[LF]を送信します。これらの端末から接続した場合、空行が表示されたり、

## 4 装置へのログイン

(y/n) 確認時にキー入力ができなかったりするなどの現象がおこります。このような場合は、各クライアント端末の設定を確認してください。

### 4.1.3 運用管理機能の概要

本装置はセットアップ作業が終了し、装置の電源 ON で運用に入ります。本装置と接続した運用端末では、運用コマンドやコンフィグレーションコマンドを実行し、装置の状態を調べたり、接続ネットワークの変更に伴うコンフィグレーションの変更を実施したりできます。本装置で実施する運用管理の種類を次の表に示します。

表 4-2 運用管理の種類

運用機能	概要
コマンド入力機能	コマンドラインによる入力を受け付けます。
ログイン制御機能	不正アクセス防止、パスワードチェックを行います。
コンフィグレーション編集機能	運用のためのコンフィグレーションを設定します。設定された情報はすぐ運用に反映されます。
ネットワークコマンド機能	リモート操作コマンドなどをサポートします。
ログ・統計情報	過去に発生した障害情報および回線使用率などの統計情報を表示します。
LED および障害部位の表示	LED によって本装置の状態を表示します。
MIB 情報収集	SNMP マネージャによるネットワーク管理を行います。
装置保守機能	装置を保守するための状態表示、装置とネットワークの障害を切り分けるための回線診断などのコマンドを持ちます。
MC 保守機能	MC のフォーマットなどを行います。

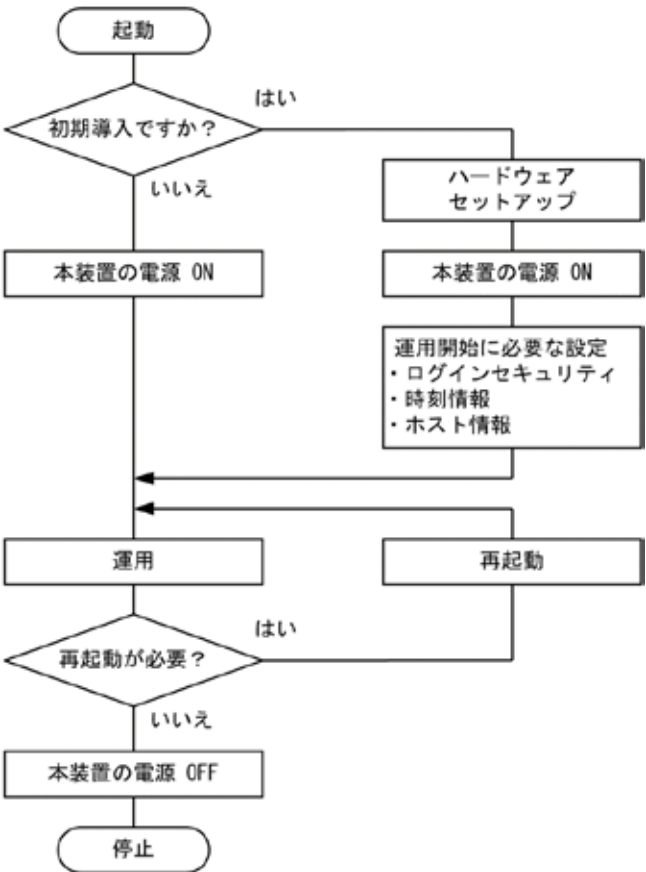
# 4.2 装置起動

この節では、装置の起動と停止について説明します。

## 4.2.1 起動から停止までの概略

本装置の起動から停止までの概略フローを次の図に示します。ハードウェアセットアップの内容については「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

図 4-3 起動から停止までの概略フロー



## 4.2.2 装置の起動

本装置の起動，再起動の方法を次の表に示します。

表 4-3 起動，再起動の方法

起動の種類	内容	操作方法
電源 ON による起動	本装置の電源 OFF からの立ち上げです。	本装置に取り付けた電源ケーブルをコンセントに差し込むことで電源を ON にします。
コマンドによる再起動	障害発生などにより、本装置をリセットしたい場合に行います。	reload コマンドを実行します。

本装置を起動，再起動したときに ST1 LED が橙点灯となった場合は，「トラブルシューティングガイド」を参照してください。また，LED ランプ表示内容の詳細は，「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

## 4 装置へのログイン

本装置は、ソフトウェアイメージを k.img という名称で書き込んだ MC をスロットに挿入して起動した場合、MC から起動します。MC から装置を起動した場合、アカウント、コンフィグレーションは工場出荷時の初期状態となり、設定しても保存することはできません。通常運用時は MC から起動しないください。

### 4.2.3 装置の停止

本装置の電源を OFF にする場合は、アクセス中のファイルが壊れるおそれがあるので、本装置にログインしているユーザがいない状態で行ってください。運用コマンド reload stop で装置を停止させたあとに電源を OFF にすることを推奨します。本装置に取り付けた電源ケーブルをコンセントから抜くことで、電源を OFF にできます。

## 4.3 ログイン・ログアウト

---

この節では、ログインとログアウトについて説明します。

### (1) ログイン

装置が起動すると、ログイン画面を表示します。この画面でユーザ名とパスワードを入力してください。正しく認証された場合は、コマンドプロンプトを表示します。また、認証に失敗した場合は " Login incorrect " のメッセージを表示し、ログインできません。ログイン画面を次の図に示します。

なお、初期導入時には、ユーザ名 operator でパスワードなしでログインができます。

図 4-4 ログイン画面

```
login: operator
Password:                                     <-1
No password is set. Please set password!      <-2
```

Copyright (c) 20XX ALAXALA Networks Corporation. All rights reserved.

```
>                                             <-3
```

1. パスワードが設定されていない場合は改行だけでログインができます。  
また、パスワードの入力文字は表示しません。
2. 本装置に設定したパスワード未設定のログインユーザ（operator も含む）でログインした場合に表示されます。
3. コマンドプロンプトを表示します。

### (2) ログアウト

CLI での操作を終了してログアウトしたい場合は logout コマンドまたは exit コマンドを実行してください。ログアウト画面を次の図に示します。

図 4-5 ログアウト画面

```
> logout
login:
```

### (3) 自動ログアウト

一定時間（デフォルト：60 分）内にキーの入力がなかった場合、自動的にログアウトします。なお、自動ログアウト時間はコンフィグレーションコマンド username、または運用コマンド set exec-timeout で変更できます。

# 5 コマンド操作

この章では、本装置でのコマンドの指定方法について説明します。



## 5.1 コマンド入力モード

### 5.1.1 コマンド一覧

コマンド入力モードの切り換えおよびユーティリティに関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 5-1 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
enable	コマンド入力モードを一般ユーザモードから装置管理者モードに変更します。
disable	コマンド入力モードを装置管理者モードから一般ユーザモードに変更します。
quit	現在のコマンド入力モードを終了します。
exit	現在のコマンド入力モードを終了します。
logout	装置からログアウトします。
configure (configure terminal)	コマンド入力モードを装置管理者モードからコンフィグレーションコマンドモードに変更して、コンフィグレーションの編集を開始します。
diff	指定した二つのファイル同士を比較し、相違点を表示します。
grep	指定したファイルを検索して、指定したパターンを含む行を出力します。
more	指定したファイルの内容を一画面分だけ表示します。
less	指定したファイルの内容を一画面分だけ表示します。
tail	指定したファイルの指定された位置以降を出力します。
hexdump	ヘキサダンプを表示します。

注

「運用コマンドレファレンス」「9 ユーティリティ」を参照してください。

### 5.1.2 コマンド入力モード

本装置でコンフィグレーションの変更を実施したり、または装置の状態を参照したりする場合、適切なコマンド入力モードに遷移し、コンフィグレーションコマンドや運用コマンドを入力する必要があります。また、CLI プロンプトでコマンド入力モードを識別できます。

コマンド入力モードとプロンプトの対応を次の表に示します。

表 5-2 コマンド入力モードとプロンプトの対応

コマンド入力モード	実行可能なコマンド	プロンプト
一般ユーザモード	運用コマンド (configure, adduser コマンドなど、一部のコマンドは装置管理者モードでだけ実行可能です。)	>
装置管理者モード		#
コンフィグレーションコマンドモード	コンフィグレーションコマンド	(config)#

注

コンフィグレーションの編集中に運用コマンドを実行したい場合、quit コマンドや exit コマンドによってコマンド入力モードを装置管理者モードに切り替えなくても、運用コマンドの先頭に「\$」を付けた形式で入力することで実行できます。

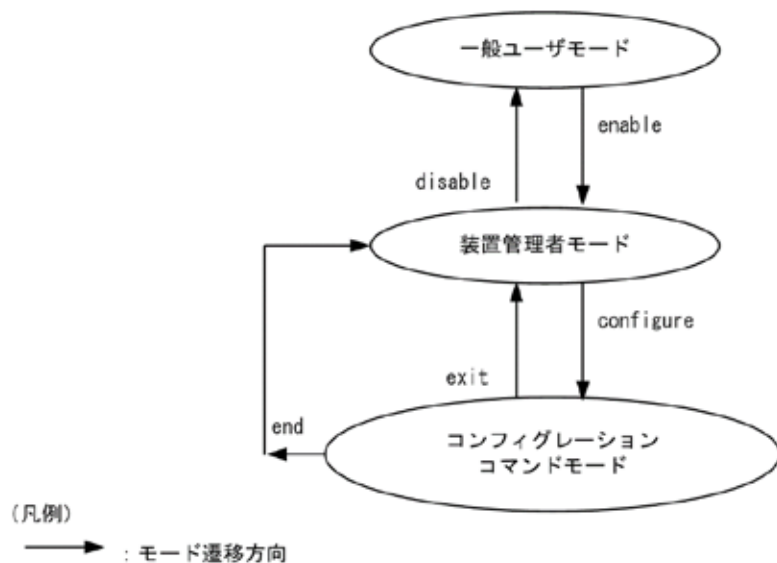
<例>

コンフィグレーションコマンドモードで運用コマンド show ip arp を実行する場合  
(config)# \$show ip arp

## 5 コマンド操作

モード遷移の概要を次の図に示します。

図 5-1 モード遷移の概要



また、CLI プロンプトとして、次に示す場合でも、その状態を意味する文字がプロンプトの先頭に表示されます。

1. コンフィグレーションコマンド `hostname` でホスト名称を設定している場合、ホスト名称の先頭から 20 文字目までがプロンプトに反映されます。
2. ランニングコンフィグレーションを編集し、その内容をスタートアップコンフィグレーションに保存していない場合、プロンプトの先頭に「！」が付きます。

1.~2.のプロンプト表示例を次の図に示します。

図 5-2 プロンプト表示例

```
> enable
# configure
(config)# hostname "OFFICE1"
!OFFICE1(config)# save
OFFICE1(config)# quit
OFFICE1# quit
OFFICE1>
```

## 5.2 CLI での操作

### 5.2.1 補完機能

コマンドライン上で [ Tab ] を入力することで、コマンド入力時のコマンド名称やファイル名の入力を少なくすることができ、コマンド入力が簡単になります。補完機能を使用したコマンド入力の簡略化を次の図に示します。

図 5-3 補完機能を使用したコマンド入力の簡略化

```
(config)# in[Tab]
(config)# interface
```

[ Tab ] 押下で使用できるパラメータやファイル名の一覧が表示されます。

```
(config)# interface [Tab]
gigabitethernet    port-channel    tengigabitethernet
loopback           range           vlan
(config)# interface
```

### 5.2.2 ヘルプ機能

コマンドライン上で [ ? ] を入力することで、指定できるコマンドまたはパラメータを検索できます。また、コマンドやパラメータの意味を知ることができます。次の図に [ ? ] 入力時の表示例を示します。

図 5-4 [ ? ] 入力時の表示例

```
> show vlan ?
<vlan id list>      1 to 4094 ex. "5", "10-20" or "30,40"
channel-group-number Display the VLAN information specified by
                    channel-group-number
detail              Display the detailed VLAN information
list                Display the list of VLAN information
mac-vlan             Display the MAC VLAN information
port                Display the VLAN information specified by port number
summary             Display the summary of VLAN information
<cr>
> show vlan
```

なお、パラメータの入力途中でスペース文字を入れないで [ ? ] を入力した場合は、補完機能が実行されません。また、コマンドパラメータで ? 文字を使用する場合は、[ Ctrl ] + [ V ] を入力後、[ ? ] を入力してください。

### 5.2.3 入力エラー位置指摘機能

コマンドまたはパラメータを不正に入力した際、エラー位置を「 ^ 」で指摘し、次行にエラーメッセージ（「運用コマンドレファレンス」「入力エラー位置指摘で表示するメッセージ」を参照）を表示します。[ Tab ] 入力時と [ ? ] 入力時も同様となります。

「 ^ 」の指摘箇所とエラーメッセージの説明によって、コマンドまたはパラメータを見直して再度入力してください。入力エラー位置指摘の表示例を「図 5-5 スペルミスをしたときの表示例」および「図 5-6 パラメータ入力途中の表示例」に示します。

## 5 コマンド操作

図 5-5 スペルミスをしたときの表示例

```
(config)# interface gigabitehternet 1/0/1
interface gigabitehternet 1/0/1
      ^
% illegal parameter at '^' marker
(config)# interface gigabitehternet 1/0/1
```

図 5-6 パラメータ入力途中の表示例

```
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1
(config-if)# speed
speed
      ^
% Incomplete command at '^' marker
(config-if)#
```

### 5.2.4 コマンド短縮実行

コマンドまたはパラメータを短縮して入力し、入力された文字が一意のコマンドまたはパラメータとして認識できる場合、コマンドを実行します。短縮入力のコマンド実行例を次の図に示します。

図 5-7 短縮入力のコマンド実行例（show ip arp の短縮入力）

```
> sh ip ar
Date 20XX/11/15 19:37:02 UTC
Total: 1 entries
  IP Address      Linklayer Address  Netif          State      Type
  192.168.0.1      0012.e240.0a00     VLAN0100       STALE      arpa
```

なお、「表 6-1 コンフィグレーションコマンド一覧」にあるコンフィグレーションの編集および操作に関するコマンドは、コンフィグレーションモードの第一階層以外で短縮実行できません。

また、\*を含むパラメータを指定した場合は、それ以降のパラメータについて短縮実行できません。

### 5.2.5 ヒストリ機能

ヒストリ機能を使用すると、過去に入力したコマンドを簡単な操作で再実行したり、過去に入力したコマンドの一部を変更して再実行したりできます。ヒストリ機能を使用した例を次の図に示します。

図 5-8 ヒストリ機能を使用したコマンド入力の簡略化

```
> ping 192.168.0.1 numeric count 1                                <-1
PING 192.168.0.1 (192.168.0.1): 56(84) data bytes
64 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=0 ttl=31 time=1.329 ms

--- 192.168.0.1 PING Statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 1ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.329/1.329/1.329/0.000 ms
>                                                                    <-2
> ping 192.168.0.1 numeric count 1                                <-3
PING 192.168.0.1 (192.168.0.1): 56(84) data bytes
64 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=0 ttl=31 time=1.225 ms
```

## 5 コマンド操作

```
--- 192.168.0.1 PING Statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 1ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.225/1.225/1.225/0.000 ms
>                                     <-4
> ping 192.168.0.2 numeric count 1   <-5
PING 192.168.0.2 (192.168.0.2): 56(84) data bytes

--- 192.168.0.2 PING Statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 0ms
>
```

1. 192.168.0.1 に対して ping コマンドを実行します。
2. [ ] キーを入力することで前に入力したコマンドを呼び出せます。  
この例の場合,[ ] キーを 1 回押すと「ping 192.168.0.1 numeric count 1」が表示されるので,[ Enter ] キーの入力だけで同じコマンドを再度実行できます。
3. 192.168.0.1 に対して ping コマンドを実行します。
4. [ ] キーを入力することで前に入力したコマンドを呼び出し,[ ] キーおよび [ Backspace ] キーを使ってコマンド文字列を編集できます。  
この例の場合,[ ] キーを 1 回押すと「ping 192.168.0.1 numeric count 1」が表示されるので, IP アドレスの「1」の部分で「2」に変更して [ Enter ] キーを入力しています。
5. 192.168.0.2 に対して ping コマンドを実行します。

ヒストリ機能に次の表に示す文字列を使用した場合, コマンド実行前に過去に実行したコマンド文字列に変換したあとにコマンドを実行します。なお, コンフィグレーションコマンドでは, コマンド文字列変換はサポートしていません。

表 5-3 ヒストリのコマンド文字列変換で使える文字一覧

項番	指定	説明
1	!!	直前に実行したコマンドへ変換して実行します。
2	!n	ヒストリ番号 n のコマンドへ変換して実行します。
3	!-n	n 回前のコマンドへ変換して実行します。
4	!str	文字列 str で始まる過去に実行した最新のコマンドへ変換して実行します。
5	^str1^str2	直前に実行したコマンドの文字列 str1 を str2 に置換して実行します。

### 注

運用コマンド show history で表示される配列番号のこと。

また, 過去に実行したコマンドを呼び出して, コマンド文字列を編集したり,[ Backspace ] キーや [ Ctrl ] + [ C ] キーで消去したりしたあと, 再度コマンドを呼び出すと, 該当コマンドのヒストリを編集したり消去したりできます。

### 注意

通信ソフトウェアによって方向キー ([ ], [ ], [ ], [ ]) を入力してもコマンドが呼び出されない場合があります。その場合は, 通信ソフトウェアのマニュアルなどで設定を確認してください。

## 5.2.6 パイプ機能

パイプ機能を利用することによって, コマンドの実行結果を別のコマンドに引き継ぐことができます。実行結果を引き継ぐコマンドに grep コマンドを使うことによって, コマンドの実行結果をよりわかりやすく

することができます。ただし、コマンドが実行できなかった場合などに表示される応答メッセージは、引き継ぎをしないで、そのタイミングで画面に表示されます。「図 5-9 show sessions コマンド実行結果」に show sessions コマンドの実行結果を、「図 5-10 show sessions コマンド実行結果を grep コマンドでフィルタリング」に show sessions コマンドの実行結果を grep コマンドでフィルタリングした結果を示します。

図 5-9 show sessions コマンド実行結果

```
> show sessions
Date 20XX/01/07 12:00:00 UTC
operator console ----- 0 Jan 6 14:16
operator pts/0 ----- 2 Jan 6 14:16 (192.168.3.7)
operator pts/1 ----- 3 Jan 6 14:16 (192.168.3.7)
operator pts/2 admin 4 Jan 6 14:16 (192.168.3.7)
```

図 5-10 show sessions コマンド実行結果を grep コマンドでフィルタリング

```
> show sessions | grep admin
operator pts/2 admin 4 Jan 6 14:16 (192.168.3.7)
>
```

5.2.7 リダイレクト

リダイレクト機能を利用することによって、コマンドの実行結果をファイルに出力できます。ただし、コマンドが実行できなかった場合などに表示される応答メッセージは、ファイルに出力しないで、そのタイミングで画面に表示されます。show ip interface コマンドの実行結果をファイルに出力する例を次の図に示します。

図 5-11 show ip interface コマンド実行結果をファイルに出力

```
> show ip interface > show_interface.log
>
```

5.2.8 ページング

コマンドの実行により出力される結果について、表示すべき情報が一画面にすべて表示しきれない場合は、ユーザのキー入力を契機に一画面ごとに区切って表示します。ただし、リダイレクトがあるときにはページングを行いません。なお、ページングはコンフィグレーションコマンド username、または運用コマンド set terminal pager でその機能を有効にしたり無効にしたりできます。

5.2.9 CLI 設定のカスタマイズ

自動ログアウト機能や CLI 機能の一部は、CLI 環境情報としてユーザごとに動作をカスタマイズできます。カスタマイズ可能な CLI 機能と CLI 環境情報を次の表に示します。

表 5-4 カスタマイズ可能な CLI 機能と CLI 環境情報

機能	カスタマイズ内容と初期導入時のデフォルト設定
自動ログアウト	自動ログアウトするまでの時間を設定できます。 初期導入時のデフォルト設定は、60 分です。
ページング	ページングするかどうかを設定できます。 初期導入時のデフォルト設定は、ページングをします。
ヘルプ機能	ヘルプメッセージで表示するコマンドの一覧を設定できます。 初期導入時のデフォルト設定は、運用コマンドのヘルプメッセージを表示する際に、入力可能なすべての運用コマンドの一覧を表示します。

## 5 コマンド操作

これらの CLI 環境情報は、ユーザごとに、コンフィグレーションコマンド `username`，または次に示す運用コマンドで設定できます。

- `set exec-timeout`
- `set terminal pager`
- `set terminal help`

コンフィグレーションコマンド `username` による設定は、運用コマンドによる設定よりも優先されます。三つの CLI 環境情報のうち、どれか一つでもコンフィグレーションコマンドで設定した場合、その対象ユーザには、運用コマンドによる設定値は使用されません。コンフィグレーションコマンドの設定値または省略時の初期値で動作します。

運用コマンドによる設定は、コンフィグレーションコマンドによる設定がない場合に使用されます。コンフィグレーションコマンドで一つも CLI 環境情報を設定していないユーザは、運用コマンドによる設定値が使用されます。なお、運用コマンドによる設定では、設定状態を表示できないため、各機能の動作状態で確認してください。

運用コマンドによる設定内容は、コマンドが実行されたセッションでは実行直後から動作に反映されます。同一ユーザでも別セッションの場合は、次回ログイン時に反映されます。また、コンフィグレーションコマンドによる設定で動作している場合でも、一時的に実行された該当セッションでの動作を変更できます。

なお、運用コマンドによる設定の場合、`adduser` コマンドで `no-flash` パラメータを指定して追加したアカウントのユーザは、装置を再起動したときに、CLI 環境情報が初期導入時のデフォルト設定に戻ります。

## 5.3 CLI の注意事項

---

### (1) ログイン後に運用端末がダウンした場合

ログイン後に運用端末がダウンした場合、本装置内ではログインしたままの状態になっていることがあります。この場合、自動ログアウトを待つか、再度ログインし直して、ログインしたままの状態になっているユーザを運用コマンド `killuser` で削除してください。

### (2) CLI の特殊キー操作に関する注意事項

[Ctrl] + [C] キー, [Ctrl] + [Z] キー, [Ctrl] + [¥] キーのどれかを押した場合に、ごくまれにログアウトする場合があります。その場合は、再度ログインしてください。



# 6

## コンフィグレーション

本装置には、ネットワークの運用環境に合わせて、構成および動作条件などのコンフィグレーションを設定しておく必要があります。この章では、コンフィグレーションを設定するのに必要なことについて説明します。

## 6.1 コンフィグレーション

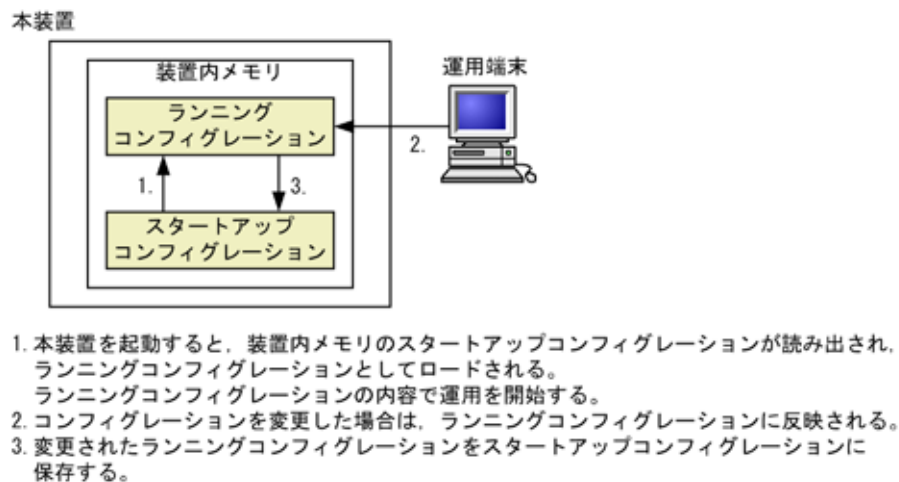
運用開始時または運用中，ネットワークの運用環境に合わせて，本装置に接続するネットワークの構成および動作条件などのコンフィグレーションを設定する必要があります。初期導入時，コンフィグレーションは設定されていません。

### 6.1.1 起動時のコンフィグレーション

本装置の電源を入れると，装置内メモリ上のスタートアップコンフィグレーションファイルが読み出され，設定されたコンフィグレーションに従って運用を開始します。運用に使用されているコンフィグレーションをランニングコンフィグレーションと呼びます。

なお，スタートアップコンフィグレーションは，直接編集できません。ランニングコンフィグレーションを編集したあとに save(write)コマンドを使用することで，スタートアップコンフィグレーションが更新されます。起動時，および運用中のコンフィグレーションの概要を次の図に示します。

図 6-1 起動時，および運用中のコンフィグレーションの概要



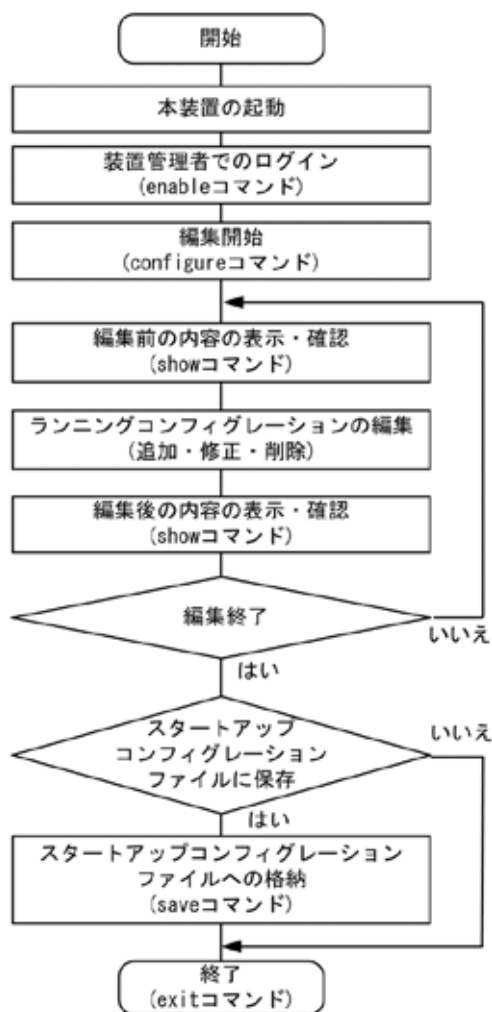
### 6.1.2 運用中のコンフィグレーション

運用中にコンフィグレーションを編集すると，編集した内容はランニングコンフィグレーションとしてすぐに運用に反映されます。save(write)コマンドを使用することで，ランニングコンフィグレーションが装置内メモリにあるスタートアップコンフィグレーションに保存されます。編集した内容を保存しないで装置を再起動すると，編集した内容が失われるので注意してください。

## 6.2 ランニングコンフィグレーションの編集概要

初期導入時やネットワーク構成を変更する場合は、ランニングコンフィグレーションを編集します。なお、初期導入時のランニングコンフィグレーションの編集はコンソールから行う必要があります。ランニングコンフィグレーションの編集の流れを次の図に示します。詳細については、「6.4 コンフィグレーションの編集方法」を参照してください。

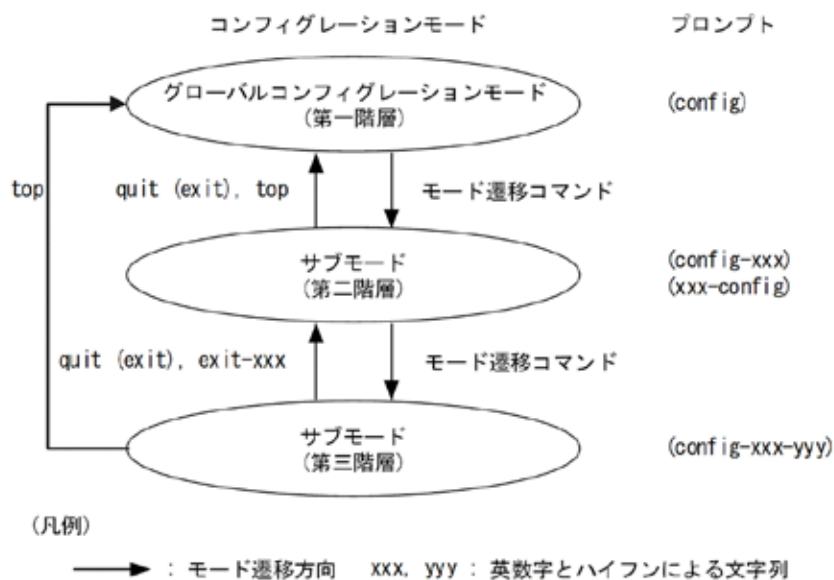
図 6-2 ランニングコンフィグレーションの編集の流れ



## 6.3 コンフィグレーションコマンド入力におけるモード遷移

コンフィグレーションは、実行可能なコンフィグレーションモードで編集します。第二階層のコンフィグレーションを編集する場合は、グローバルコンフィグレーションモードで第二階層のコンフィグレーションモードに移行するためのコマンドを実行してモードを移行した上で、コンフィグレーションコマンドを実行する必要があります。コンフィグレーションのモード遷移の概要を次の図に示します。

図 6-3 コンフィグレーションのモード遷移の概要



## 6.4 コンフィグレーションの編集方法

### 6.4.1 コマンド一覧

コンフィグレーションの編集および操作に関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 6-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
end	コンフィグレーションコマンドモードを終了して装置管理者モードに戻ります。
quit (exit)	モードを一つ戻ります。グローバルコンフィグレーションモードで編集の場合は、コンフィグレーションコマンドモードを終了して装置管理者モードに戻ります。
save (write)	編集したコンフィグレーションをスタートアップコンフィグレーションに保存します。
show	編集中のコンフィグレーションを表示します。
status	編集中のコンフィグレーションの状態を表示します。
top	コンフィグレーションコマンドモードの第二階層以下からグローバルコンフィグレーションモード（第一階層）に戻ります。

コンフィグレーションの編集および操作に関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 6-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show running-config	ランニングコンフィグレーションを表示します。
show startup-config	スタートアップコンフィグレーションを表示します。
copy	コンフィグレーションをコピーします。
erase startup-config	スタートアップコンフィグレーションファイルの内容を初期導入時の状態に戻します。
show file	ローカルまたはリモートサーバ上のファイルの内容と行数を表示します。
cd	現在のディレクトリ位置を移動します。
pwd	カレントディレクトリのパス名を表示します。
ls	ファイルおよびディレクトリを表示します。
dir	復元可能な形式で削除された本装置用のファイルの一覧を表示します。
cat	指定されたファイルの内容を表示します。
cp	ファイルをコピーします。
mkdir	新しいディレクトリを作成します。
mv	ファイルの移動およびファイル名の変更をします。
rm	指定したファイルを削除します。
rmdir	指定したディレクトリを削除します。
delete	本装置用のファイルを復元可能な形式で削除します。
undelete	復元可能な形式で削除された本装置用のファイルを復元します。
squeeze	復元可能な形式で削除された本装置用の deleted ファイルを完全に消去します。

### 6.4.2 configure ( configure terminal ) コマンド

コンフィグレーションを編集する場合は、enable コマンドを実行して装置管理者モードに移行してください。装置管理者モードで、configure コマンドまたは configure terminal コマンドを入力すると、プロンプトが「(config)#」になり、ランニングコンフィグレーションの編集が可能となります。ランニングコンフィグレーションの編集開始例を次の図に示します。

図 6-4 ランニングコンフィグレーションの編集開始例

```
> enable          <-1
# configure       <-2
(config)#
```

1. enable コマンドで装置管理者モードに移行します。
2. ランニングコンフィグレーションの編集を開始します。

### 6.4.3 コンフィグレーションの表示・確認 ( show コマンド )

#### (1) スタートアップコンフィグレーション，ランニングコンフィグレーションの表示・確認

装置管理者モードで運用コマンド show running-config / show startup-config を使用することで、ランニングコンフィグレーションおよびスタートアップコンフィグレーションを表示・確認できます。ランニングコンフィグレーションの表示例を次の図に示します。

図 6-5 ランニングコンフィグレーションの表示例

```
OFFICE01# show running-config          <-1
#default configuration file for AX2630S-24T4XW
!
hostname "OFFICE01"
switch 1 provision 2630-24t4xw
!
vlan 1
    name "VLAN0001"
!
vlan 100
    state active
!
vlan 200
    state active
!
interface gigabitethernet 1/0/1
    switchport mode access
    switchport access vlan 100
!
interface gigabitethernet 1/0/2
    switchport mode access
    switchport access vlan 200
!
OFFICE01#
```

## 6 コンフィグレーション

1. ランニングコンフィグレーションを表示します。

### (2) コンフィグレーションの表示・確認

コンフィグレーションモードで show コマンドを使用することで、編集前、編集後のコンフィグレーションを表示・確認できます。コンフィグレーションを表示した例を「図 6-6 コンフィグレーションの内容をすべて表示」～「図 6-9 インタフェースモードで指定のインタフェース情報を表示」に示します。

図 6-6 コンフィグレーションの内容をすべて表示

```
OFFICE01(config)# show <-1
#default configuration file for AX2630S-24T4XW
!
hostname "OFFICE01"
switch 1 provision 2630-24t4xw
!
vlan 1
    name "VLAN0001"
!
vlan 100
    state active
!
vlan 200
    state active
!
interface gigabitethernet 1/0/1
    switchport mode access
    switchport access vlan 100
!
interface gigabitethernet 1/0/2
    switchport mode access
    switchport access vlan 200
!
OFFICE01(config)#
```

1. パラメータを指定しない場合はランニングコンフィグレーションを表示します。

図 6-7 設定済みのすべてのインタフェース情報を表示

```
OFFICE01(config)# show interface gigabitethernet <-1
interface gigabitethernet 1/0/1
    switchport mode access
    switchport access vlan 100
!
interface gigabitethernet 1/0/2
    switchport mode access
    switchport access vlan 200
!
OFFICE01(config)#
```

1. ランニングコンフィグレーションのうち、設定済みのすべてのインタフェースを表示します。

## 6 コンフィグレーション

図 6-8 指定のインタフェース情報を表示

```
OFFICE01(config)# show interface gigabitethernet 1/0/1      <-1
interface gigabitethernet 1/0/1
    switchport mode access
    switchport access vlan 100
!
OFFICE01(config)#
```

1. ランニングコンフィグレーションのうち、インタフェース 1/0/1 を表示します。

図 6-9 インタフェースモードで指定のインタフェース情報を表示

```
OFFICE01(config)# interface gigabitethernet 1/0/1
OFFICE01(config-if)# show                                  <-1
interface gigabitethernet 1/0/1
    switchport mode access
    switchport access vlan 100
!
OFFICE01(config-if)#
```

1. ランニングコンフィグレーションのうち、インタフェース 1/0/1 を表示します。

### 6.4.4 コンフィグレーションの追加・変更・削除

#### (1) コンフィグレーションコマンドの入力

コンフィグレーションコマンドを使用して、コンフィグレーションを編集します。また、コンフィグレーションのコマンド単位での削除は、コンフィグレーションコマンドの先頭に「no」を指定することで実現できます。

ただし、機能の抑止を設定するコマンドでは、コンフィグレーションコマンドの先頭に「no」を指定して設定し、機能の抑止を解除する場合は「no」を外したコンフィグレーションコマンドを入力します。

コンフィグレーションの編集例を「図 6-10 コンフィグレーションの編集例」に、機能の抑止および解除の編集例を「図 6-11 機能の抑止および解除の編集例」に示します。

図 6-10 コンフィグレーションの編集例

```
(config)# vlan 100                                          <-1
(config-vlan)# state active                                <-2
(config-vlan)# exit
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1                  <-3
(config-if)# switchport mode access                        <-4
(config-if)# switchport access vlan 100                    <-5
(config-if)# exit
(config)#
(config)# vlan 100                                          <-6
(config-vlan)# state suspend                                <-7
(config-vlan)# exit
(config)#
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1                  <-8
```



## 6 コンフィグレーション

```
(config-if)# no switchport access vlan          <-9
```

1. VLAN 100 をポート VLAN として設定します。
2. VLAN 100 を有効にします。
3. イーサネットインタフェース 1/0/1 にモードを遷移します。
4. ポート 1/0/1 にアクセスモードを設定します。
5. アクセス VLAN に 100 を設定します。
6. VLAN 100 にモードを遷移します。
7. VLAN 100 を有効から無効に変更します。
8. イーサネットインタフェース 1/0/1 にモードを遷移します。
9. 設定されているアクセス VLAN の VLAN ID 100 を削除します。

図 6-11 機能の抑止および解除の編集例

```
(config)# no ip domain lookup                  <-1  
(config)# ip domain name router.example.com    <-2  
(config)# ip name-server 192.168.0.1          <-3  
(config)# ip domain lookup                    <-4
```

1. DNS リゾルバ機能を無効にします。
2. ドメイン名を router.example.com に設定します。
3. ネームサーバを 192.168.0.1 に設定します。
4. DNS リゾルバ機能を有効にします。

### (2) 入力コマンドのチェック

コンフィグレーションコマンドを入力すると、入力されたコンフィグレーションに誤りがないかすぐにチェックされます。エラーがない場合は「図 6-12 正常入力時の出力」に示すようにプロンプトが表示されて、コマンドの入力待ちになります。ランニングコンフィグレーションの編集の場合は、変更した内容がすぐに運用に使用されます。

エラーがある場合は「図 6-13 異常入力時のエラーメッセージ出力」に示すように、入力したコマンドの行の下にエラーの内容を示したエラーメッセージが表示されます。この場合、入力したコンフィグレーションは反映されないで、入力の誤りを正してから再度入力してください。

図 6-12 正常入力時の出力

```
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# description TokyoOsaka  
(config-if)#
```

図 6-13 異常入力時のエラーメッセージ出力

```
(config)# interface tengigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# description  
description  
^  
% Incomplete command at '^' marker  
(config-if)#
```

### 6.4.5 コンフィグレーションのファイルへの保存 (save コマンド)

save(write)コマンドを使用することで、編集したランニングコンフィグレーションをスタートアップコンフィグレーションファイルに保存できます。コンフィグレーションの保存例を次の図に示します。

図 6-14 コンフィグレーションの保存例

```
# configure          <-1
(config)#
:
:                   <-2
:
!(config)# save      <-3
(config)#
```

1. ランニングコンフィグレーションの編集を開始します。
2. コンフィグレーションを変更します。
3. スタートアップコンフィグレーションファイルに保存します。

### 6.4.6 コンフィグレーションの編集終了 (exit コマンド)

ランニングコンフィグレーションの編集を終了する場合は、グローバルコンフィグレーションモードで exit コマンドを実行します。コンフィグレーションを編集したあと、save コマンドで変更後の内容をスタートアップコンフィグレーションファイルへ保存していない場合は、exit コマンドを実行すると確認のメッセージが表示されます。スタートアップコンフィグレーションファイルに保存しないでコンフィグレーションコマンドモードを終了する場合は「y」を入力してください。「y」以外が入力されるとコンフィグレーションコマンドモードを終了できません。コンフィグレーションの編集終了例を「図 6-15 コンフィグレーションの編集終了例」と「図 6-16 変更内容を保存しない場合のコンフィグレーションの編集終了例」に示します。

図 6-15 コンフィグレーションの編集終了例

```
!(config)# save
(config)# exit          <-1
```

1. 編集を終了します。

図 6-16 変更内容を保存しない場合のコンフィグレーションの編集終了例

```
# configure          <-1
(config)#
:
:                   <-2
:
!(config)# exit
Unsaved changes found! Do you exit "configure" without save ? (y/n): y <-3
!#
```

1. コンフィグレーションの編集を開始します。
2. コンフィグレーションを変更します。
3. 確認メッセージが表示されます。

### 6.4.7 コンフィグレーションの編集時の注意事項

#### (1) 設定できるコンフィグレーションのコマンド数に関する注意事項

設定されたコンフィグレーションはメモリに保持されるため、設定できるコンフィグレーションのコマンド数はメモリ量によって決まります。設定するコンフィグレーションに比べてメモリ量が少なかったり、制限を超えるようなコンフィグレーションを編集したりした場合は、「Maximum number of entries are already defined (config memory shortage). <IP>」または「Maximum number of entries are already defined.<IP>」のメッセージが表示されます。このような場合、むだなコンフィグレーションが設定されていないか確認してください。

#### (2) コンフィグレーションをコピー＆ペーストで入力する際の注意事項

コンフィグレーションをコピー＆ペーストで入力する場合、一行に入力できる文字数は 1000 文字、一度に入力できる文字数は 4000 文字未満（スペース、改行を含む）です。4000 文字以上を一度にペーストすると正しくコンフィグレーションを設定できない状態になるので注意してください。

4000 文字を超えるコンフィグレーションを設定する場合は、一行を 1000 文字、一度のペーストを 4000 文字未満で複数回にわけてコピー＆ペーストを行ってください。

## 6.5 コンフィグレーションの操作

この節では、コンフィグレーションのバックアップ、ファイル転送などの操作について説明します。

### 6.5.1 コンフィグレーションのバックアップ

運用コマンド `copy` を使用することで、コンフィグレーションをリモートサーバや本装置上にバックアップすることができます。ただし、本装置にバックアップ用のコンフィグレーションファイルを格納する場合、スタートアップコンフィグレーションファイルの格納ディレクトリ（`/config`）は指定できません。バックアップ用のコンフィグレーションファイルはログインユーザのホームディレクトリに作成してください。

バックアップできるコンフィグレーションは、スタートアップコンフィグレーションとランニングコンフィグレーションの2種類です。運用中にコンフィグレーションを変更し保存していない場合は、スタートアップコンフィグレーションをバックアップしても、バックアップしたコンフィグレーションファイルの内容は運用中のコンフィグレーションと異なります。それぞれのバックアップ例を次の図に示します。

図 6-17 スタートアップコンフィグレーションのバックアップ例

```
> enable
# copy startup-config ftp://staff@192.168.0.1/backup.cnf
Configuration file copy to ftp://staff@192.168.0.1/backup.cnf?
(y/n): y

Authentication for 192.168.0.1.
User: staff
Password: xxx                                <-1
transferring...

Data transfer succeeded.
#
```

1. リモートサーバ上のユーザ `staff` のパスワードを入力します。

図 6-18 ランニングコンフィグレーションのバックアップ例

```
> enable
# copy running-config ftp://staff@192.168.0.1/backup.cnf
Configuration file copy to ftp://staff@192.168.0.1/backup.cnf?
(y/n): y

Authentication for 192.168.0.1.
User: staff
Password: xxx                                <-1
transferring...

Data transfer succeeded.
#
```

1. リモートサーバ上のユーザ `staff` のパスワードを入力します。

### 6.5.2 バックアップコンフィグレーションファイルの本装置への反映

バックアップコンフィグレーションファイルをスタートアップコンフィグレーションに反映する場合は、運用コマンド `copy` を使用します。反映例を次の図に示します。

図 6-19 スタートアップコンフィグレーションへの反映例

```
> enable
# copy ftp://staff@192.168.0.1/backup.cnf startup-config
Configuration file copy to startup-config?
(y/n): y
```

```
Authentication for 192.168.0.1.
```

```
User: staff
```

```
Password: xxx <-1
```

```
transferring...
```

```
Data transfer succeeded.
```

```
#
```

1. リモートサーバ上のユーザ `staff` のパスワードを入力します。

### 6.5.3 ftp コマンドを使用したファイル転送

リモート運用端末との間でファイル転送をするときは `ftp` コマンドを使用します。

#### (1) バックアップコンフィグレーションファイルを本装置に転送する場合

バックアップコンフィグレーションファイルを格納するディレクトリ (`/usr/home/operator`) にバックアップコンフィグレーションファイルを転送後、運用コマンド `copy` を使用してスタートアップコンフィグレーションにコピーします。ftp コマンドを使用してバックアップコンフィグレーションファイルを本装置に転送する例を次の図に示します。

図 6-20 バックアップコンフィグレーションファイルの本装置へのファイル転送例 (ftp コマンド)

```
> cd /usr/home/operator
> ftp 192.168.0.1
Connect to 192.168.0.1.
220 FTP server (Version wn-2.4(4) Wed Jan 1 00:00:00 JST 1999) ready.
Name (192.168.0.1:operator): test
331 Password required for test.
Password:xxxxxx
230 User test logged in.
Remote system type UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> get backup.cnf <-1
local: backup.cnf remote: backup.cnf
200 PORT command successful.
150 Opening BINARY mode data connection for backup.cnf (12,345 bytes)
226 Transfer complete.
ftp> bye
221 Goodbye
> enable
```

## 6 コンフィグレーション

```
# copy /usr/home/operator/backup.cnf startup-config      <-2
Configuration file copy to startup-config ? (y/n): y      <-3
#
```

1. バックアップコンフィグレーションファイルを転送します。
2. backup.cnf のバックアップコンフィグレーションファイルをスタートアップコンフィグレーションに使用します。
3. 入れ替えてよいかどうかの確認です。

### (2) バックアップコンフィグレーションファイルをリモート運用端末へ転送する場合

本装置に格納したバックアップコンフィグレーションファイルをリモート運用端末へ転送する例を次の図に示します。

図 6-21 バックアップコンフィグレーションファイルのリモート運用端末へのファイル転送例

```
> cd /usr/home/operator
> enable
# copy running-config backup.cnf                        <-1
Configuration file copy to /usr/home/operator/backup.cnf? (y/n) : y
# exit
> ftp 192.168.0.1
Connect to 192.168.0.1.
220 FTP server (Version wn-2.4(4) Fri Jan 1 00:00:00 JST 1999) ready.
Name (192.168.0.1:operator): test
331 Password required for test.
Password:xxxxxx
230 User test logged in.
Remote system type UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> put backup.cnf                                     <-2
local: backup.cnf remote: backup.cnf
200 PORT command successful.
150 Opening BINARY mode data connection for backup.cnf (12,345 bytes)
226 Transfer complete.
ftp> bye
221 Goodbye
>
```

1. 運用しているコンフィグレーションファイルをバックアップコンフィグレーションファイルへコピーします。
2. バックアップコンフィグレーションファイルを転送します。

### 6.5.4 MC を使用したファイル転送

MC にファイル転送をするときは cp コマンドを使用します。

#### (1) バックアップコンフィグレーションファイルを本装置に転送する場合

バックアップコンフィグレーションファイルを格納するディレクトリ (/usr/home/operator) にバックアップコンフィグレーションファイルを MC から転送後、運用コマンド copy を使用してスタートアップコンフィ

## 6 コンフィグレーション

グレーションにコピーします。cp コマンドを使用してバックアップコンフィグレーションファイルを本装置に転送する例を次の図に示します。

図 6-22 バックアップコンフィグレーションファイルの MC から本装置へのファイル転送例 (cp コマンド)

```
> cd /usr/home/operator
> cp mc-file backup.cnf backup.cnf          <-1
> enable
# copy /usr/home/operator/backup.cnf startup-config    <-2
Configuration file copy to startup-config? (y/n): y    <-3
#
```

1. バックアップコンフィグレーションファイルを MC から転送します。
2. backup.cnf のバックアップコンフィグレーションファイルを運用に使用します。
3. 入れ替えてよいかどうかの確認です。

### (2) バックアップコンフィグレーションファイルを MC に転送する場合

本装置に格納したバックアップコンフィグレーションファイルを MC に転送する例を次の図に示します。

図 6-23 バックアップコンフィグレーションファイルの MC へのファイル転送例

```
> cd /usr/home/operator
> enable
# copy running-config backup.cnf          <-1
Configuration file copy to /usr/home/operator/backup.cnf? (y/n) : y
# exit
> cp backup.cnf mc-file backup.cnf      <-2
>
```

1. 運用しているコンフィグレーションファイルをバックアップコンフィグレーションファイルへコピーします。
2. バックアップコンフィグレーションファイルを MC へ転送します。

### 6.5.5 バックアップコンフィグレーションファイル反映時の注意事項

バックアップコンフィグレーションファイルの内容が本装置の構成と一致していない場合は、バックアップコンフィグレーションファイルの内容を変更してから運用コマンド copy を使用してください。本装置の構成と一致していないバックアップコンフィグレーションファイルに copy コマンドを実行すると、copy コマンドがエラー終了するか、copy コマンドが正常終了しても運用には正常に反映されないことがあります。その際は、バックアップコンフィグレーションファイルの内容を変更してから、再度 copy コマンドを実行してください。

# 7

## スタックの解説

この章ではスタックについて解説します。



## 7.1 スタックの概要

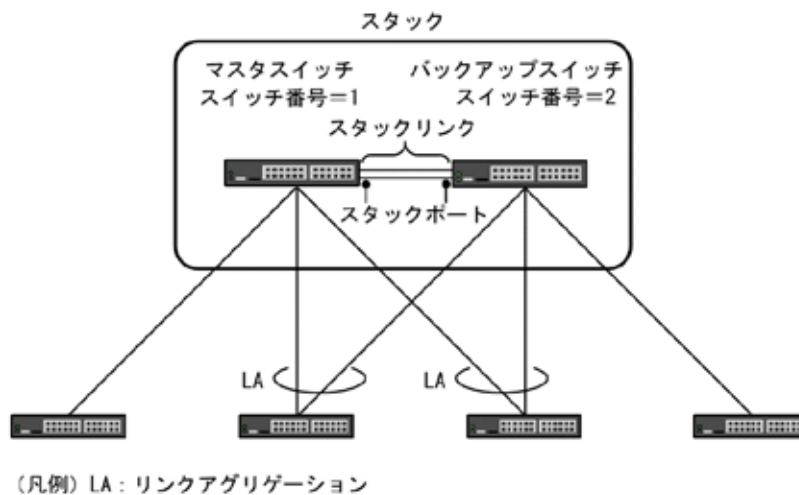
### 7.1.1 概要

スタックは、複数の装置を接続して論理的に1台の装置として動作させます。複数の装置を論理的な1台の装置として管理する機能をスタック機能と呼びます。スタックには、次に示す特長があります。

- 一元管理  
複数の装置を1台の装置として運用できます。
- 冗長性  
複数の装置で構成されるため、一部の障害でも通信を継続できます。
- 拡張性  
装置を追加することで、利用できるポート数を増やせます。

スタック機能が動作している装置をイーサネットインタフェースで接続すると、スタックを構成します。スタックの構成例を次の図に示します。

図 7-1 スタックの構成例



スタックを構成するそれぞれの装置をメンバスイッチと呼び、メンバスイッチを識別するための番号をスイッチ番号と呼びます。また、スタックを構成するメンバスイッチのうち一つをマスタスイッチ、一つをバックアップスイッチと呼びます。このメンバスイッチ間を接続するポートをスタックポート、スタックポートで2台のメンバスイッチを接続する回線をスタックリンクと呼びます。

スタックは1台のメンバスイッチでも構成でき、最大で2台です。また、1台のメンバスイッチに設定できるスタックポートは最大で2ポートです。

マスタスイッチはスタックを構成するメンバスイッチを制御します。バックアップスイッチはマスタスイッチに障害が発生した場合に、新しいマスタスイッチとして動作します。

### 7.1.2 スタックとスタンドアロン

スタック機能が動作していないスイッチ状態をスタンドアロンと呼びます。スタンドアロンの装置がスタックを構成することはない、必ず1台で動作します。

本装置はスタック機能を動作させることで、スタックを構成します。スタック機能を動作させるには、コンフィグレーションコマンド `stack enable` を設定したあと、スタートアップコンフィグレーションに保存してから装置を再起動する必要があります。

また、スタック機能が動作している装置をスタンドアロンに戻すには、コンフィグレーションコマンド `no`

stack enable で設定を削除したあと、スタートアップコンフィグレーションに保存してから装置を再起動する必要があります。

スタックでサポートしていない機能が必要な場合は、スタンドアロンで使用してください。

### 7.1.3 サポート機能

各機能のスタックでのサポート状況を次の表に示します。

表 7-1 スタックでのサポート状況

項目		サポート 状況	備考
運用管理	コンソールからのログイン		なし
	リモート運用端末からのログイン		
	コンフィグレーションの操作と編集		
	ログインセキュリティと RADIUS/TACACS+		
	SSH		
	時刻の設定と NTP		
	ホスト名と DNS		
	装置の管理		
	省電力機能		
	ログ出力機能		
	SNMP		RMON は未サポートです。また、一部の MIB は未サポートです。
	高機能スクリプト		なし
	MC 運用モード機能		
	ゼロタッチプロビジョニング機能	-	
ネットワークインタフェース	イーサネット		回線テストは未サポートです。
	リンクアグリゲーション		なし
レイヤ 2 スイッチ	MAC アドレス学習		なし
	VLAN		
	VLAN トンネリング		
	Tag 変換		
	ポート間中継遮断		
	スパニングツリー		Ring Protocol との併用はできません。
	Ring Protocol		スタック構成のノードを含むリングネットワークでは、次の機能は未サポートです。 ・スパニングツリーとの併用 ・仮想リンク また、スタック構成のノードは、次に示す設定が

## 7 スタックの解説

項目		サポート 状況	備考
			できません。 ・共有ノードおよび多重障害監視の設定 ・一つのリングIDで、同一メンバスイッチに二つのリングポートを設定 ・複数のメンバスイッチにわたるリンクアグリゲーションを、リングポートに設定
	IGMP snooping		なし
	MLD snooping	-	
IP インタフェース	IPv4 通信		なし
	IPv6 通信		
	DHCP サーバ機能		
フィルタ・QoS	フロー検出モード		なし
	アクセスリスト		
	QoS		
レイヤ 2 認証	IEEE 802.1X		なし
	Web 認証		
	MAC 認証		
	マルチステップ認証		
セキュリティ	DHCP snooping		なし
冗長化構成による高信頼化機能	GSRP aware		なし
	アップリンク・リダンダント		
ネットワーク監視機能	L2 ループ検知		なし
	ストームコントロール		
ネットワークの管理	ポートミラーリング		なし
	ポリシーベースミラーリング		
	sFlow 統計		
	IEEE802.3ah/UDLD		
	CFM	-	
	LLDP		

( 凡例 )    : サポート    : 一部サポート    - : 未サポート

## 7.2 スタック構成

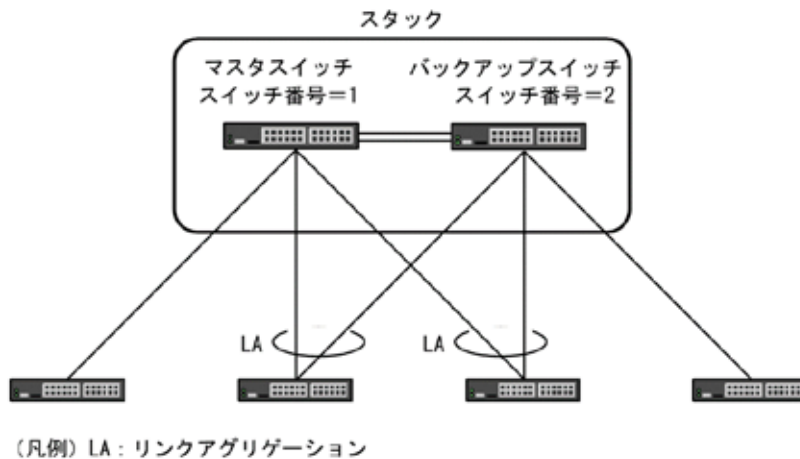
### 7.2.1 スタック構成

スタックを構成するメンバスイッチは最大で2台です。

#### (1) メンバスイッチ2台でのスタック構成

メンバスイッチ2台でのスタック構成例を次の図に示します。

図 7-2 メンバスイッチ2台でのスタック構成例



スタック構成ではマスタスイッチがほかのメンバスイッチを制御して、仮想的に1台の装置として動作します。

スタック構成時のリンクアグリゲーションは、スタックを構成するそれぞれのメンバスイッチに対して設定することをお勧めします。この設定によって、一つのメンバスイッチで障害が発生しても通信を継続できます。

また、スタックリンクに障害が発生し、メンバスイッチ間で通信できなくなると、スタックが分かれ、どちらもマスタスイッチになります。これによって、通信ができなくなるおそれがあります。この状態を避けるため、スタックリンクを2本設定して、冗長化しておくことをお勧めします。

#### (2) メンバスイッチ1台でのスタック構成

1台のメンバスイッチでもスタックを構成できます。

メンバスイッチ2台でスタックを構成する場合でも、まずメンバスイッチ1台のスタックを構成すれば、その後、それぞれのメンバスイッチのスタックポートを接続し、メンバスイッチ2台のスタックに移行できます。

また、最初からメンバスイッチ1台のスタックで運用すれば、運用中に通信を停止することなく、装置を追加して利用できるポート数を増やせます。

### 7.2.2 メンバスイッチのモデル

マスタスイッチとなるメンバスイッチでは、スタックを構成するメンバスイッチのモデルを設定する必要があります。なお、マスタスイッチとは異なる IP8800/S2630 モデルのメンバスイッチも設定できます。

自メンバスイッチのモデルは起動時に自動で設定されます。ほかのメンバスイッチのモデルはコンフィグレーションコマンド `switch provision` で設定します。

### 7.2.3 スタックを構成する条件

スタック機能を有効にするためには、スタックのオプションライセンスが必要です。スタックを構成する予定のすべてのメンバスイッチにライセンスを設定してください。

スタックを構成する場合は、メンバスイッチ間で次の条件をすべて満たすようにしてください。

- スイッチ番号が異なること
- オプションライセンスによって有効化された機能が一致すること（ただし、アップリンク 10G は除く）
- ソフトウェアバージョンが一致すること

なお、これらの条件を満たしていないと、マスタスイッチ以外のメンバスイッチが再起動を繰り返すことがあります。その後、そのメンバスイッチはデフォルト設定情報で起動します。

また、ソフトウェアバージョンが一致していなくても、コンフィグレーションが一致していればスタックを構成できます。ただし、その場合、コンフィグレーションを編集できません。

## 7.3 スタックの基本機能

### 7.3.1 スイッチ番号

スイッチ番号とは、スタックを構成するメンバスイッチを識別するための番号です。各メンバスイッチ固有の情報であり、スタックを構成しても引き継がれます。スイッチ番号には1または2が設定できます。

スイッチ番号は運用コマンド `set switch` で設定します。設定したあと、メンバスイッチを再起動すると有効になります。

なお、スタンドアロンの場合、スイッチ番号は1固定です。そのため、運用コマンド `set switch` で1以外の値を設定しても、スタック機能を有効にしなければ再起動後のスイッチ番号は1となります。

### 7.3.2 スタックポートとスタックリンク

スタックポートとは、スタックを構成するメンバスイッチ間を接続するポートです。モデルごとのスタックポートのポート種別およびポート指定範囲を次の表に示します。

表 7-2 各モデルのスタックポートとして使用できるポート種別およびポート指定範囲

モデル	スタックポートのポート種別	スタックポート指定範囲
IP8800/S2630-24T4XW	SFP+/SFP 共用ポート	29 ~ 30
IP8800/S2630-24P4XW		
IP8800/S2630-48T4XW		53 ~ 54
IP8800/S2630-48P4XW		

スタックリンクとは、2台のメンバスイッチのスタックポート間を接続した回線です。スタックリンクは回線で直接接続してください。2台のメンバスイッチを接続するスタックポートの間に、ほかのネットワーク機器を接続しないでください。

メンバスイッチ2台のスタックではスタックリンクが必要です。スタックリンクは2本設定することをお勧めします。2本のスタックリンクで冗長化すると、特定のスタックリンクで障害が発生しても、残りのスタックリンクで動作し続けます。

スタックリンクが2本の場合、スタックリンクでメンバスイッチ間の通信をロードバランスします。このとき、スタックリンク同士の通信性能が異なると、ロードバランスの結果パケットが廃棄されるおそれが高くなります。スタックリンクを2本設定する場合は、スタックポートに使用するダイレクトアタッチケーブルやトランシーバ種別（SFP+/SFP）を同じにして回線速度を統一してください。

スタックリンクの接続仕様については、「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

スタックポートは、コンフィグレーションコマンド `switchport mode` の `stack` パラメータで設定します。

スタックポートに設定したポートは、スタックポートとしての機能以外は使用できません。また、スタックポートに設定したポートを、ほかの機能で使用されるポートには含められません。

各機能とスタックポートは共存できないため、LLDP、UDLD などを含むすべての機能が使用できません。また、運用コマンドによるポート情報も表示されません。

なお、スタックポートとして使用するイーサネットインタフェースでは、次に示すコンフィグレーションコマンドだけが設定できます。

- `bandwidth`
- `description`
- `no snmp trap link-status`
- `shutdown`

これら以外のコンフィグレーションコマンドは、コマンド省略時の動作になります。ただし、次に示すコ

## 7 スタックの解説

コンフィグレーションコマンドはコマンド省略時の動作にならないため注意してください。

- flowcontrol  
受信および送信動作どちらも off になります。
- link debounce  
リンクダウン検出時間はスタックポート固有の値となります。
- mtu  
MTU はスタック固有の値となります。コンフィグレーションコマンド `system mtu` の設定値に影響されません。
- speed および duplex  
speed および duplex は挿入されるトランシーバによって、次の表に示す固定値となります。

表 7-3 トランシーバごとの speed および duplex 設定値

トランシーバ	speed	duplex
SFP	auto	auto
SFP-T	auto	auto
SFP+	10G	full

### 7.3.3 スイッチ状態

ここでは、スイッチ状態とスイッチ状態遷移後の変更処理について説明します。

#### (1) スイッチ状態一覧

スイッチ状態一覧を次の表に示します。なお、英字略称はログまたはコマンドプロンプトで、スイッチ状態の識別のために使われます。

表 7-4 スイッチ状態一覧

スイッチ状態	英字略称	説明
初期状態	I	装置が起動したあと、スイッチ状態が次のどれかに決まるまでの状態。 ・スタンドアロン ・マスタ ・バックアップ
スタンドアロン	S	スタックを構成しない装置の状態。
マスタ	M	スタックを構成していて、ほかのメンバスイッチを制御するメンバスイッチの状態。
バックアップ	B	スタックを構成していて、かつ、現在のマスタスイッチに障害が発生した場合マスタスイッチに切り替わるメンバスイッチの状態。

#### (2) スイッチ状態遷移後の変更処理

スイッチ状態が遷移すると、メンバスイッチは遷移後のスイッチ状態で正しく動作するために次に示す処理をします。

- 初期化
- 切り替え

これらの処理を変更処理と呼びます。遷移前と遷移後のスイッチ状態によって、必要な変更処理が異なります。また、変更処理には時間が掛かります。

### (a) 初期状態からマスタへ遷移した場合の変更処理

スイッチ状態が初期状態からマスタへ遷移すると、変更処理として、転送動作を始めるための初期化をします。初期化中のマスタスイッチは、スタックポートでメンバスイッチと接続しても、メンバスイッチをすぐに追加しません。初期化が完了してから、接続したメンバスイッチを追加します。

### (b) 初期状態からバックアップへ遷移した場合の変更処理

スイッチ状態が初期状態からバックアップへ遷移すると、変更処理として、転送動作を始めるための初期化をします。初期化中のバックアップスイッチはマスタスイッチとの接続がなくなると再起動します。そのため、バックアップスイッチの初期化中に、マスタスイッチが停止または再起動すると、パケットの転送を継続できません。初期化が完了したバックアップスイッチは、マスタスイッチとの接続がなくなった時点で、マスタスイッチに切り替わります。したがって、初期化が完了したあとマスタスイッチとの接続がなくなっても、バックアップスイッチのポートがアップしていれば、パケットの転送を継続できます。

なお、初期化中のバックアップスイッチに対しては、マスタスイッチから運用コマンドを実行して情報を表示したり、操作したりできません。バックアップスイッチの初期化が完了してから、再度実行してください。

### (c) バックアップからマスタへ遷移した場合の変更処理

スイッチ状態がバックアップからマスタへ遷移すると、変更処理として、新しいマスタスイッチとして動作するための切り替えをします。切り替え中のマスタスイッチは、スタックポートでメンバスイッチと接続しても、メンバスイッチをすぐに追加しません。切り替えが完了してから、接続したメンバスイッチを追加します。

## 7.3.4 マスタスイッチの役割と選出

マスタスイッチは、スタック全体を制御するスイッチであり、スイッチ状態、マスタ選出優先度およびメンバスイッチの筐体 MAC アドレスの三つの要素に従って選出されます。

ここでは、マスタスイッチの役割とマスタスイッチの選出について説明します。

### (1) マスタスイッチの役割

マスタスイッチはスタックを構成するすべてのメンバスイッチとその機能を制御します。スタックを構成するすべてのメンバスイッチは、マスタスイッチのコンフィグレーションとマスタスイッチからの制御に従って動作します。

マスタスイッチはメンバスイッチの代表であり、リモート運用端末からスタックへログインすると、必ずマスタスイッチへログインします。

ログインしたマスタスイッチでは、次に示す操作ができます。

- コンフィグレーションの編集
- すべてのメンバスイッチのオペレーション
- すべてのメンバスイッチの運用メッセージ・運用ログの確認

### (2) マスタスイッチの選出

マスタスイッチは次に示す基準で選出されます。

#### (a) すでにマスタスイッチがある場合

既存のマスタスイッチをそのままマスタスイッチに選びます。

すでに動作しているスタックに新しいメンバスイッチをスタックポートで接続して起動しても、既存のマスタスイッチがマスタ状態を継続します。これによって、スタックの転送機能を維持したまま新しいメンバスイッチを追加できます。



例外として、マスタスイッチのマスタ選出優先度が1であり、それ以外にマスタ選出優先度が2以上のメンバスイッチがある場合、マスタ選出優先度が2以上のメンバスイッチをマスタスイッチに選びます。

### (b) マスタスイッチが1台もない場合

バックアップスイッチをマスタスイッチに選びます。

### (c) マスタスイッチおよびバックアップスイッチが1台もない場合

マスタ選出優先度が最も大きいメンバスイッチをマスタスイッチに選びます。マスタ選出優先度も同じ場合は、筐体 MAC アドレスが最も小さいメンバスイッチをマスタスイッチに選びます。

### (d) マスタスイッチが2台ある場合

マスタ選出優先度が最も大きいメンバスイッチをマスタスイッチに選びます。マスタ選出優先度も同じ場合は、筐体 MAC アドレスが最も小さいメンバスイッチをマスタスイッチに選びます。

## (3) マスタスイッチ選出の例

マスタスイッチを選出する例を次に示します。

#### (例1) メンバスイッチ1台のスタックにメンバスイッチを追加した

スタックで動作しているメンバスイッチが1台だけでマスタスイッチとして動作しているとき、別のメンバスイッチを起動した場合、元のマスタスイッチのマスタ状態は継続します。選出基準の(a)に該当します。

ただし、元のマスタスイッチのマスタ選出優先度が1であり、かつ追加したメンバスイッチのマスタ選出優先度が2以上の場合、追加したメンバスイッチがマスタスイッチに選ばれます。元のマスタスイッチは再起動し、スタックのマスタスイッチではないメンバスイッチとなります。

#### (例2) 2台のメンバスイッチを同時に起動した

スタックポートで接続済みの2台のメンバスイッチを同時に起動した場合、マスタ選出優先度、筐体 MAC アドレスの順に比較され、マスタスイッチが選ばれます。選出基準の(c)に該当します。

#### (例3) マスタスイッチとマスタスイッチを接続した

1台のメンバスイッチでスタックを構成している二つのスタックを接続した場合、マスタ選出優先度、筐体 MAC アドレスの順に比較され、マスタスイッチが選ばれます。選出基準の(d)に該当します。

マスタスイッチに選ばれなかったメンバスイッチは再起動し、マスタスイッチに選ばれたメンバスイッチのスタックに加わります。

## (4) 2台構成のスタックでマスタスイッチの選出を固定する方法

2台構成のスタックのすべてのメンバスイッチを起動するときに、選んだメンバスイッチをマスタスイッチにするには、次に示す二つの方法があります。

- マスタスイッチにする予定のメンバスイッチのマスタ選出優先度に2以上を設定し、マスタスイッチにしない予定のメンバスイッチのマスタ選出優先度に1を設定してください。
- マスタスイッチにする予定のメンバスイッチを先に起動してください。マスタスイッチとして起動し終わったあとに、マスタスイッチにしない予定のメンバスイッチを起動してください。

## (5) マスタ選出優先度

マスタ選出優先度とは、スタックを構成するメンバスイッチからマスタスイッチを選出するための優先度です。マスタ選出優先度として、1から31までの値をコンフィグレーションコマンド `switch priority` で設定できます。

マスタ選出優先度が大きいメンバスイッチは、スタックを構成するすべてのメンバスイッチを同時に起動したときに、優先してマスタスイッチに選ばれます。しかし、すでにマスタスイッチが動作しているスタ

## 7 スタックの解説

ックにマスタ選出優先度が大きいメンバスイッチを追加して起動しても、既存のマスタスイッチのマスタ選出優先度が1以外であれば、既存のマスタスイッチがマスタ状態を継続します。

マスタ選出優先度1は特別な優先度です。メンバスイッチが2台動作していて、1台のメンバスイッチのマスタ選出優先度が1、もう1台のメンバスイッチのマスタ選出優先度が2以上であれば、必ずマスタ選出優先度が2以上のメンバスイッチをマスタスイッチに選びます。

例えば、1台のマスタ選出優先度1のマスタスイッチで構成されたスタックに、マスタ選出優先度が2以上のメンバスイッチを追加して起動すると、追加したメンバスイッチがマスタスイッチに選ばれます。

なお、マスタスイッチを切り替えるときに、元のマスタスイッチ（マスタ選出優先度1）と追加したメンバスイッチが共に再起動するため、通信が一時的に停止します。

マスタ選出優先度を1に設定したメンバスイッチは、次の場合を除いてマスタスイッチに選出されません。

- スタックを構成するメンバスイッチが1台しかない場合
- スタックを構成するすべてのメンバスイッチのマスタ選出優先度が1の場合

既存のスタックにメンバスイッチを追加するときは、追加するメンバスイッチのマスタ選出優先度を1に設定してください。これは、メンバスイッチを追加すると同時に既存のマスタスイッチが障害などで再起動した場合、追加したメンバスイッチがマスタスイッチになって、旧マスタスイッチのコンフィグレーションが追加したメンバスイッチのコンフィグレーションに置き換わることを防ぐためです。なお、スタックが構築されたあと、バックアップスイッチのマスタ選出優先度は、マスタスイッチで設定したマスタ選出優先度に変更されます。

### 7.3.5 スタックの装置 MAC アドレス

初めてスタックを構成したときマスタスイッチに選出されたメンバスイッチの筐体 MAC アドレスを、スタックの装置 MAC アドレスとして使用します。その後、マスタスイッチに障害が発生してバックアップスイッチが新しいマスタスイッチになっても、スタックの装置 MAC アドレスは変更しないでそのまま引き継ぎます。

なお、すべてのメンバスイッチが同時に再起動した場合は、新しくマスタスイッチに選出されたメンバスイッチの筐体 MAC アドレスがスタックの装置 MAC アドレスとなります。

## 7.4 スタックの運用管理

### (1) 運用端末の接続とログイン

シリアル接続ポートでコンソールを接続すると、接続したメンバスイッチへログインできます。リモート運用端末からスタックへ接続すると、マスタスイッチに接続してログインできます。運用コマンド `session` を使用すると、ログインしたメンバスイッチから別のメンバスイッチへログインできます。

運用端末でスタックを管理するには、マスタスイッチにログインしてください。

ログインしているメンバスイッチやスイッチ状態は、コマンドプロンプトで識別できます。例えば、コンフィグレーションコマンド `hostname` で `OFFICE1` を設定していて、スイッチ番号 1 がマスタスイッチ、スイッチ番号 2 がバックアップスイッチの場合、コマンドプロンプトは次のようになります。

- マスタスイッチのコマンドプロンプト：OFFICE1>
- バックアップスイッチのコマンドプロンプト：OFFICE1-02B>

バックアップスイッチのコマンドプロンプトのハイフン“-”以降は、スイッチ番号（2文字）とスイッチ状態（1文字）を意味します。

運用コマンド `session` を使用する場合は、次の点に注意してください。

- 初期化中のメンバスイッチに対しては、`session` コマンドでログインできません。その場合は、初期化が完了してから再度実行してください。
- `session` コマンドで接続しているときに一定時間キーの入力がない場合、自動ログアウトの対象となつて、接続を終了して接続元のスイッチに戻ります。

### (2) 運用コマンドの実行

スタックでは、マスタスイッチから運用コマンドを使用して、メンバスイッチの情報を表示したり、操作したりできます。スタック構成での運用コマンドの動作については、「運用コマンドレファレンス」の[スタック構成時の運用]を確認してください。

スタックで運用コマンドを実行する場合は、次の点に注意してください。

- マスタスイッチ以外のメンバスイッチでは、ほかのメンバスイッチの情報を表示したり、操作したりできません。
- 初期化中のメンバスイッチに対しては、情報を表示したり、操作したりできません。その場合は、初期化が完了してから再度実行してください。

一部の運用コマンドでは、対象となるメンバスイッチ上で運用コマンドを実行する必要があります。運用コマンド `remote command` を使用すると、指定したメンバスイッチ上で指定した運用コマンドを実行できます。

`remote command` コマンドを使用する場合で、`remote command` コマンドを含む運用コマンドを連続して実行するときは、`remote command` コマンドが終了してプロンプトが表示されたあとに、次の運用コマンドを実行してください。`remote command` コマンドを含む運用コマンドをコピー＆ペーストで入力して実行した場合、`remote command` コマンドよりあとの運用コマンドが実行されないことがあります。その場合は実行されなかった運用コマンドを再度入力して実行してください。

### (3) コンフィグレーション

#### (a) メンバスイッチのコンフィグレーション

スタックでは、スタックを構成するすべてのメンバスイッチが同じコンフィグレーションで動作します。各メンバスイッチにはスタートアップコンフィグレーションとランニングコンフィグレーションがありますが、ランニングコンフィグレーションをすべてのメンバスイッチで同じ状態にしてスタックは動作します。

## (b) ランニングコンフィグレーションの編集

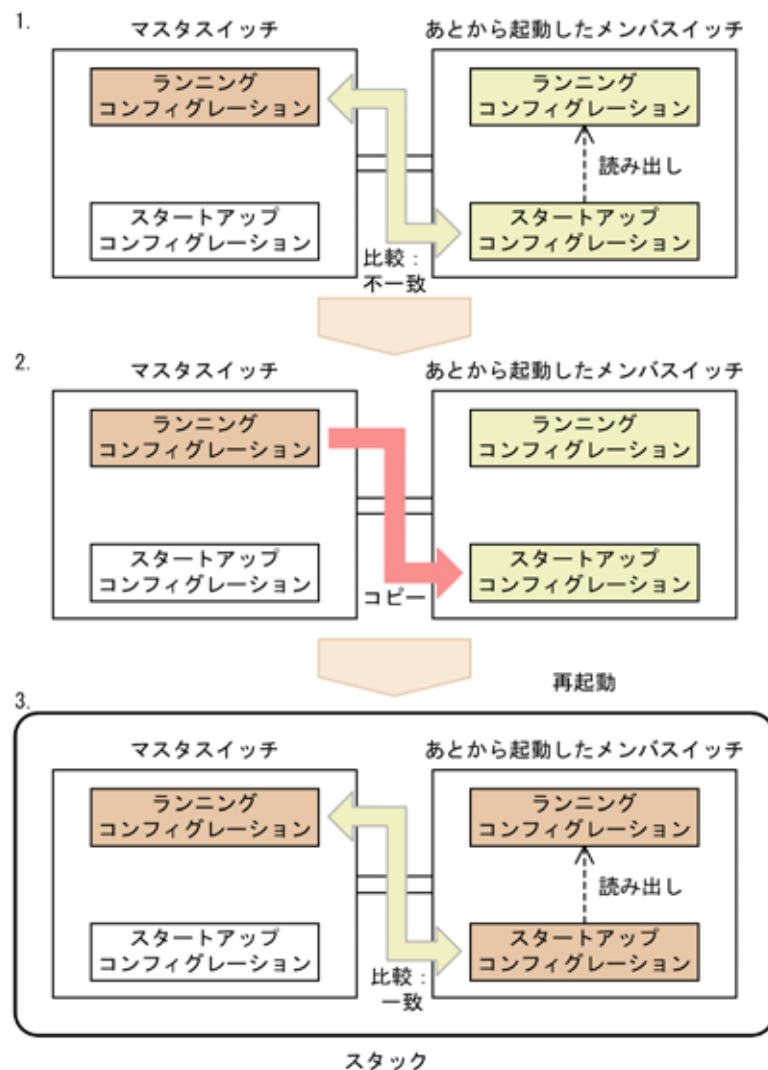
スタック構成時のランニングコンフィグレーションはマスタスイッチだけで編集できます。マスタスイッチ以外では、ランニングコンフィグレーションを編集できません。マスタスイッチで編集したランニングコンフィグレーションは、ほかのメンバスイッチのランニングコンフィグレーションと同期します。また、マスタスイッチで save コマンドを実行すると、すべてのメンバスイッチのランニングコンフィグレーションがそれぞれのスタートアップコンフィグレーションに保存されます。

## (c) あとから起動したメンバスイッチとの同期までの流れ

スタック運用中に、メンバスイッチがあとから起動したときは、マスタスイッチのランニングコンフィグレーションとあとから起動したメンバスイッチのスタートアップコンフィグレーションが同じかどうかを確認します。

- コンフィグレーションが同じ場合  
あとから起動したメンバスイッチはそのままスタックの一部となります。
- コンフィグレーションが異なる場合  
次の図に示すような手順でコンフィグレーションを一致させ、メンバスイッチをスタックの一部にします。

図 7-3 コンフィグレーションの一致まで流れ



1. マスタスイッチのランニングコンフィグレーションとあとから起動したメンバスイッチのスタートアップコンフィグレーションを比較すると不一致である。
2. メンバスイッチではマスタスイッチのランニングコンフィグレーションをスタートアップコンフィグレーションにコピーし、再起動する。
3. マスタスイッチのランニングコンフィグレーションと再起動したメンバスイッチのスタートアップコンフィグレーションが一致したため、メンバスイッチはマスタスイッチのランニングコンフィグレーションに同期したランニングコンフィグレーションで動作する。

### (4) メンバスイッチの時刻

マスタスイッチ以外のメンバスイッチの時刻は、マスタスイッチの時刻に同期します。ただし、時刻は秒単位で同期するため、メンバスイッチ間で誤差が発生することがあります。

マスタスイッチで運用コマンド `set clock` を実行すると、ほかのメンバスイッチの時刻は、最大で 1 分後に同期します。

### (5) 装置情報

#### (a) 装置情報の同期

スタックでは、マスタスイッチからマスタスイッチ以外のメンバスイッチへ、次に示すものを除くすべての装置情報を同期します。装置情報の詳細は「14.2 運用に必要な装置情報とバックアップ・リストア」を参照してください。

- オプションライセンス
- スタック情報ファイル

マスタスイッチで運用コマンドやコンフィグレーションコマンドを使って装置情報を変更すると、メンバスイッチの装置情報も変更されます。

また、メンバスイッチの起動時に、マスタスイッチの装置情報をメンバスイッチへ同期します。このとき、メンバスイッチにあってマスタスイッチにはない装置情報は削除されます。

#### (b) スタートアップコンフィグレーション

スタートアップコンフィグレーションは、メンバスイッチの初期化時に、マスタスイッチのランニングコンフィグレーションと同期します。

#### (c) 装置情報のバックアップとリストア

スタックで装置情報のバックアップを取る場合には、メンバスイッチ個別にバックアップファイルを作成して保管してください。

装置交換時には、交換されるメンバスイッチで作成したバックアップファイルからリストアしてください。バックアップ・リストアの対象には、メンバスイッチ個別のスタック情報ファイルと呼ぶ情報が含まれるためです。

#### (d) MC 運用モード

スタックに MC 運用モードを設定することで、メンバスイッチ個別に装置情報を MC に保存し、メンバスイッチ起動時に MC から装置情報を復旧できます。

MC 運用モードを使用している場合は、装置情報を変更したときに運用コマンド `update mc-configuration` を実行して装置情報を MC へ保存することになっています。スタック構成時には、装置情報を変更したあとに加えて、装置情報を変更したときには起動していなかったメンバスイッチを起動したあとにも、`update mc-configuration` コマンドを実行してください。メンバスイッチ起動時にマスタスイッチからメンバスイッチへ自動的に装置情報を同期しますが、同期で書き換わった装置情報を起動したメンバスイッチの MC へ保存するには、`update mc-configuration` コマンドの実行が必要なためです。

## (6) ソフトウェアの管理

### (a) ソフトウェアのアップデート

ソフトウェアをアップデートするときは、1 台のメンバスイッチのアップデートが完了してそのポートがアップしたあと、もう 1 台をアップデートしてください。なお、バックアップスイッチ、マスタスイッチの順でアップデートすることをお勧めします。

運用コマンド `show switch` でアップデートの完了を確認してください。アップデートを実施したメンバスイッチの初期化が完了していれば、アップデートが完了しています。また、運用コマンド `show port` でポートがアップしていることを確認してください。

### (b) オプションライセンス

オプションライセンスを設定したあと再起動して適用するときは、バックアップスイッチ、マスタスイッチの順で再起動することをお勧めします。

なお、バックアップスイッチの再起動からマスタスイッチの再起動まで時間が掛かると、スタックを構成できないことがあります。

## (7) 運用メッセージの画面出力とログ保存

メンバスイッチで発生したイベント情報は、運用メッセージとして、各メンバスイッチの運用端末に表示されるほか、運用ログとして各メンバスイッチに保存されます。

このうち、メッセージ種別 ERR および EVT の運用メッセージは、マスタスイッチにも通知されます。つまり、すべてのメンバスイッチの運用メッセージが、マスタスイッチの運用端末に表示されるほか、運用ログとしてマスタスイッチに保存されます。また、運用メッセージは `syslog` インタフェースを使用してネットワーク上のサーバへ出力できます。

なお、運用メッセージのフォーマットには、スイッチ番号とスイッチ状態が含まれます。これによって、イベントが発生したメンバスイッチやその状態を区別できます。

## (8) MIB と SNMP 通知

スタックでは、スタンドアロンと同様に SNMP の設定で MIB の取得や設定、SNMP 通知の送信ができます。

## (9) 高機能スクリプト

スクリプトの起動はマスタスイッチで実行できます。実行中にスイッチ状態が遷移したときのスクリプトの動作について、次の表に示します。

表 7-5 スイッチ状態遷移時のスクリプトの動作

スクリプト種別	マスタへ遷移	バックアップへ遷移
コマンドスクリプト	スクリプトは自動で実行されません。	実行中だったスクリプトは強制終了します。
常駐スクリプト	新しく常駐スクリプトを起動します。	
イベント起動スクリプト	マスタスイッチで新たにイベントを検出すると起動します。	

## 7.5 障害時と復旧時のスタック動作

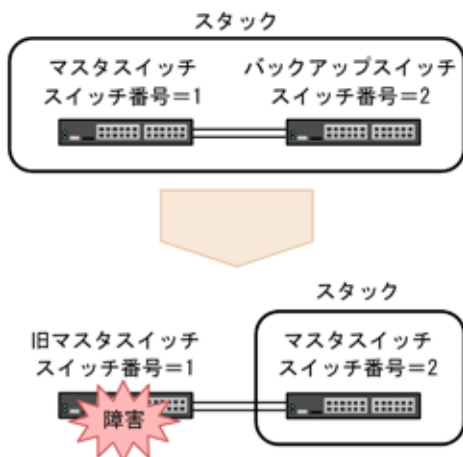
この節では、障害時と復旧時のスタック動作について説明します。

### 7.5.1 メンバスイッチの障害と復旧

#### (1) マスタスイッチ障害時

マスタスイッチに障害が発生した場合の動作について次の図に示します。

図 7-4 マスタスイッチ障害時

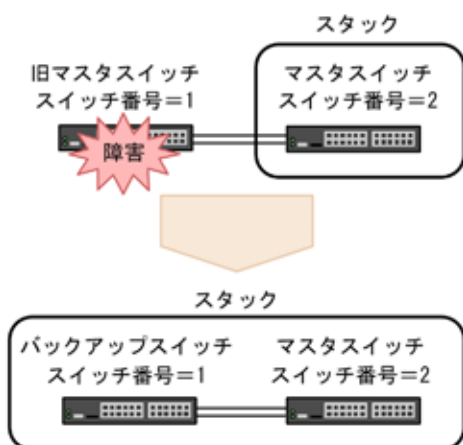


マスタスイッチに障害が発生して停止すると、バックアップスイッチが新しいマスタスイッチになって、マスタスイッチ 1 台のスタックで動作します。このとき、装置 MAC アドレスは変更しません。

#### (2) 旧マスタスイッチ復旧時

旧マスタスイッチが障害から復旧した場合の動作について次の図に示します。

図 7-5 旧マスタスイッチ復旧時

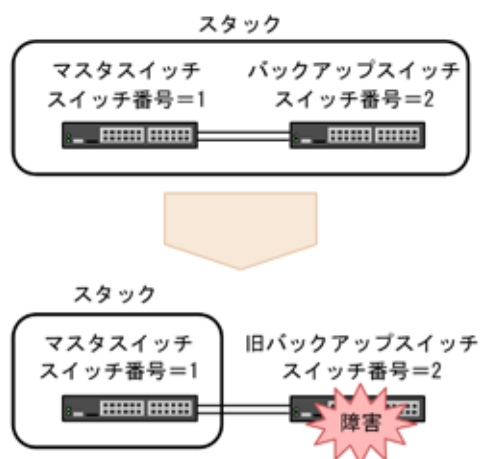


旧マスタスイッチが障害から復旧すると、このメンバスイッチはバックアップスイッチになって、メンバスイッチ 2 台のスタックで動作します。このとき、装置 MAC アドレスは変更しません。

#### (3) バックアップスイッチ障害時

バックアップスイッチに障害が発生した場合の動作について次の図に示します。

図 7-6 バックアップスイッチ障害時

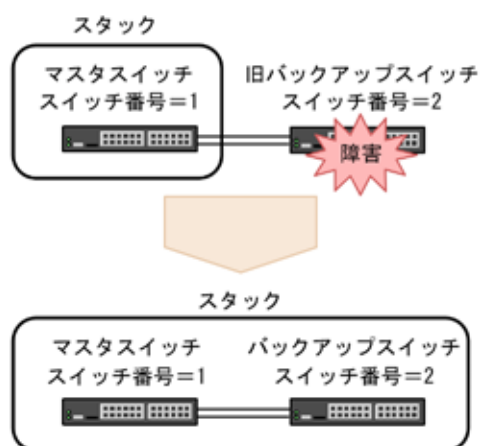


バックアップスイッチに障害が発生して停止すると、マスタスイッチ 1 台のスタックで動作します。このとき、装置 MAC アドレスは変更しません。

#### (4) 旧バックアップスイッチ復旧時

旧バックアップスイッチが障害から復旧した場合の動作について次の図に示します。

図 7-7 旧バックアップスイッチ復旧時



旧バックアップスイッチが障害から復旧すると、このメンバスイッチはバックアップスイッチになって、メンバスイッチ 2 台のスタックで動作します。このとき、装置 MAC アドレスは変更しません。

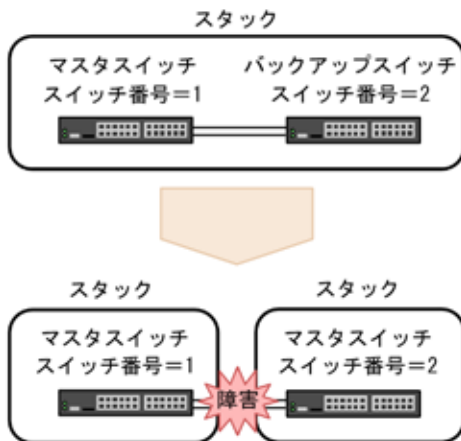
### 7.5.2 スタックリンクの障害と復旧

#### (1) スタックリンク障害時

すべてのスタックリンクで障害が発生した場合の動作について次の図に示します。



図 7-8 スタックリンク障害時



すべてのスタックリンクで障害が発生すると、マスタスイッチとバックアップスイッチは互いに隣接するメンバスイッチを認識できなくなります。その結果、一つのスタックが二つのスタックに分かれて、マスタスイッチはマスタスイッチのまま、バックアップスイッチは新しくマスタスイッチに切り替わって動作します。

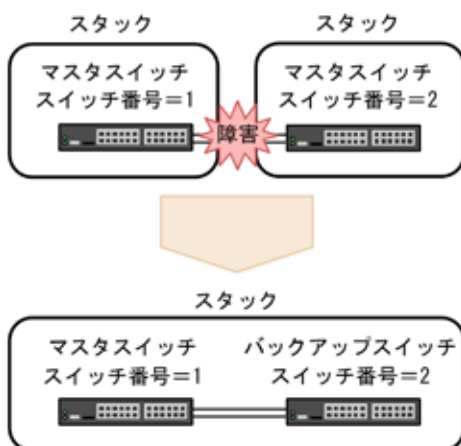
このとき、二つのスタックでは同じ IP アドレスおよび装置 MAC アドレスを使用するため、アドレスの重複によって正しく通信できなくなります。

なお、スタックリンクが 2 本あれば、特定のスタックリンクで障害が発生しても残りのスタックリンクで動作し続けられます。しかし、残りのスタックリンクで障害が発生すると、スタックが二つに分かれてしまうため、スタックリンクの 1 本で障害が発生した場合もすぐに復旧させてください。

## (2) スタックリンク復旧時

スタックリンクが障害から復旧した場合の動作について次の図に示します。

図 7-9 スタックリンク復旧時



スタックリンクが障害から復旧すると、二つのスタックに分かれていたメンバスイッチは互いに認識して、一つのスタックで動作します。

### 7.5.3 メンバスイッチの通信切り替え

スタックを構成すると、メンバスイッチの障害時や復旧時に短時間で通信を切り替えられます。短時間で通信を切り替える必要がある場合は、他装置との接続に複数のメンバスイッチにわたるリンクアグリゲー

## 7 スタックの解説

ションの構成を組んだ上で、スタックでの短時間通信切り替えをサポートしている機能を使用してください。機能ごとのスタックでの短時間通信切り替えサポート状況を次の表に示します。

表 7-6 スタックでの短時間通信切り替えサポート状況

分類	機能	サポート
ネットワークインタフェース	イーサネット	
リンクアグリゲーション	スタティック	
	LACP <sup>1</sup>	
	スタンバイリンク	×
レイヤ 2 スイッチ	MAC アドレス学習	
	VLAN	
	VLAN トンネリング	
	Tag 変換	
	ポート間中継遮断	
	スパニングツリー	× <sup>2</sup>
	Ring Protocol <sup>3</sup>	
	IGMP snooping	<sup>4</sup> <sup>5</sup>
フィルタ・QoS	アクセスリスト	
	QoS	
レイヤ 2 認証	IEEE 802.1X	
	Web 認証	
	MAC 認証	
	マルチステップ認証	
セキュリティ	DHCP snooping <sup>4</sup>	
冗長化構成による高信頼化機能	GSRP aware <sup>4</sup>	
	アップリンク・リダンダント <sup>3</sup> <sup>6</sup>	
ネットワーク監視機能	L2 ループ検知	
	ストームコントロール	
ネットワークの管理	ポートミラーリング	
	ポリシーベースミラーリング	
	IEEE802.3ah/UDLD	

(凡例) : サポート × : 未サポート

注 1

次の表に示す条件を満たすと、マスタスイッチの切り替え時に LACP のチャネルグループをダウンしないで通信を継続できます。ただし、マスタスイッチが切り替わったときは、本装置の LACP 開始方法が active でも、対向装置から LACPDU を受信するまで LACPDU を送信しません。そのため、対向装置も LACP の短時間通信切り替えをサポートしている場合は、本装置と対向装置で同時にマスタスイッチの切り替えが発生すると、両装置で LACPDU 受信待ち状態となり、タイムアウトによってチャネルグループがダウンします。

また、離脱ポート制限機能は、対向装置から LACPDU を受信するまで動作しません。

表 7-7 通信を継続できる条件

項目	本装置	対向装置
複数のメンバスイッチにわたるリンクアグリゲーションの構成	必須	任意

項目	本装置	対向装置
LACPDU 送信間隔	long	long

## 注 2

マスタスイッチの切り替え時にトポロジ計算を最初からやり直します。トポロジ計算が完了するまでの間、スパニングツリーが動作している VLAN の通信が停止します。

## 注 3

複数のメンバスイッチにわたるリンクアグリゲーションの構成を組まなくても、短時間通信切り替えができます。

## 注 4

ソフトウェアで中継するフレームは、マスタスイッチの切り替え時に最大 10 秒程度中継が停止します。ソフトウェア中継になるフレームについては、「表 24-8 レイヤ 2 フレーム中継がソフトウェア中継になる機能とフレーム種別」を参照してください。

## 注 5

IGMP snooping を使用している場合、224.0.0.0/24 宛ての IPv4 制御パケットのレイヤ 2 中継がソフトウェア処理となり、マスタスイッチの切り替え時に最大 10 秒程度中継が停止します。この結果、例えば本装置を経由する VRRP 仮想ルータがダブルマスタになることがあります。

このため、VRRP の場合は ADVERTISEMENT パケットの送信間隔を 6 秒以上にするなどして、制御パケットの通信を確保する必要があります。

## 注 6

次のアップリンク・リダンダントポートの組み合わせの場合にだけ、短時間通信復旧ができます。

- ・物理ポート × 2
- ・物理ポートと単一メンバスイッチ内のリンクアグリゲーション
- ・単一メンバスイッチ内のリンクアグリゲーション × 2

なお、通信の切り替え時間には、スタックに接続する回線のリンクダウン検出時間、およびリンクアップ検出時間が含まれます。

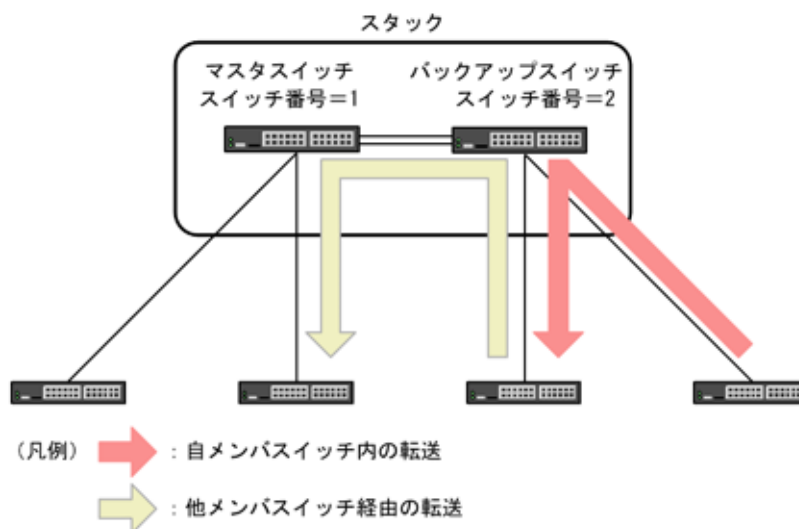
## 7.6 スタックの転送動作

### 7.6.1 物理ポートの転送動作

#### (1) 正常時の転送動作

受信したポートと転送先のポートが同じメンバスイッチの場合、そのメンバスイッチ内で転送します。受信したポートと転送先のポートが異なるメンバスイッチの場合、スタックリンクを経由して転送します。物理ポートで正常時の転送動作を次の図に示します。

図 7-10 正常時の転送動作（物理ポート）



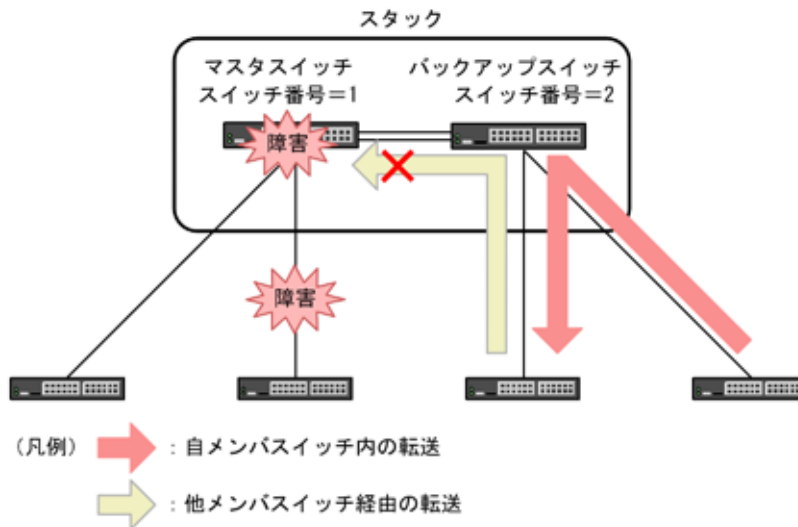
#### (2) 障害時の転送動作

この構成では経路を冗長化していません。そのため、受信したポートと転送先のポートが異なるメンバスイッチの場合、次のような状態になると転送を継続できません。

- ほかのメンバスイッチの転送先の経路に障害が発生した
- ほかのメンバスイッチに障害が発生した

物理ポートで障害時の転送動作を次の図に示します。

図 7-11 障害時の転送動作（物理ポート）



このような状態になっても転送を継続するために、スタックでリンクアグリゲーションを使用することをお勧めします。

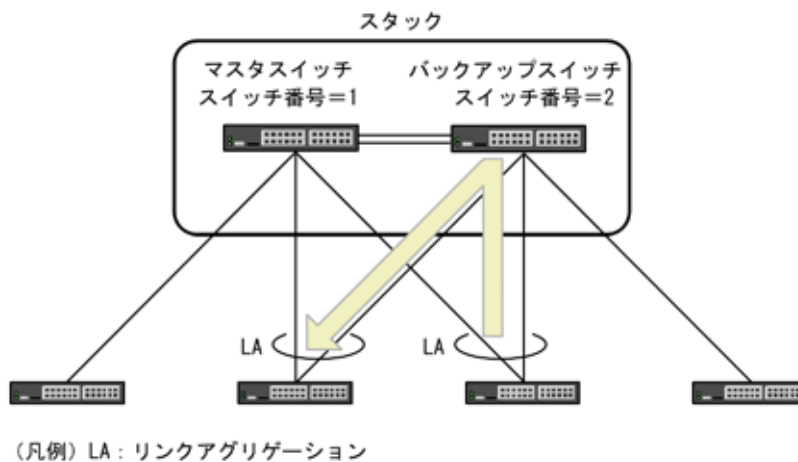
### 7.6.2 リンクアグリゲーションの転送動作

複数のメンバスイッチと接続するリンクアグリゲーションが転送先となる場合、受信したメンバスイッチのポートへ優先して転送します。フレームを受信したメンバスイッチのポートに優先して振り分けることで、スタックリンクの帯域を有効に利用できます。また、スタックを構成するほかのメンバスイッチに障害が発生しても、通信に影響を受けなくなります。優先振り分けを有効に利用するために、スタックでリンクアグリゲーションを使用する場合は、複数のメンバスイッチにわたって設定することをお勧めします。

#### (1) 正常時の転送動作

複数のメンバスイッチと接続するリンクアグリゲーションが転送先となる場合、受信したメンバスイッチのポートへ優先して転送します。正常時の転送動作を次の図に示します。

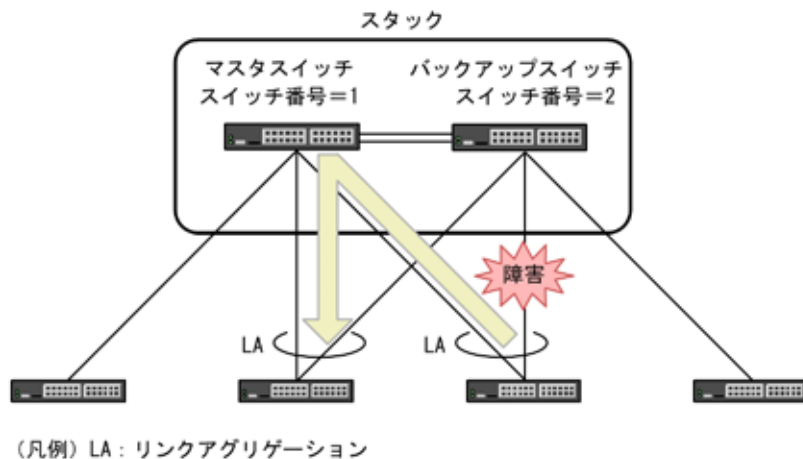
図 7-12 正常時の転送動作（リンクアグリゲーション）



## (2) 転送元のポート障害時の転送動作

リンクアグリゲーションで転送元のポートが障害になって受信するメンバススイッチが変更された場合、受信したメンバススイッチのポートへ優先して転送します。リンクアグリゲーションで転送元のポート障害時の転送動作を次の図に示します。

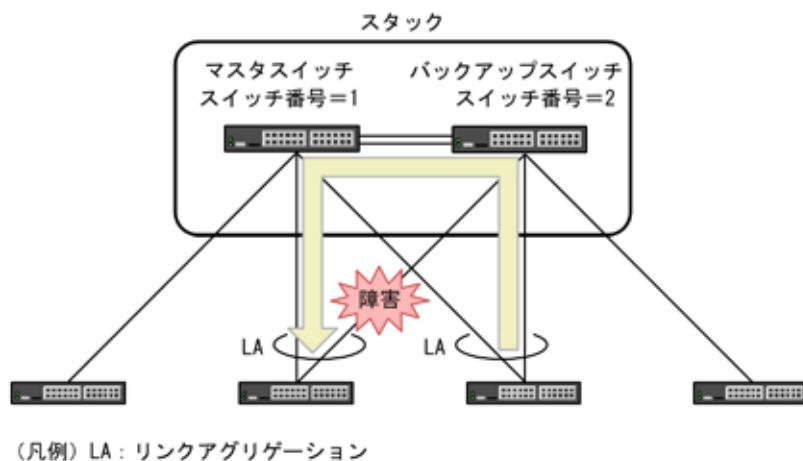
図 7-13 転送元のポート障害時の転送動作（リンクアグリゲーション）



## (3) 転送先のポート障害時の転送動作

リンクアグリゲーションで転送先のポートが障害になって受信したメンバススイッチに転送するポートがない場合、スタックリンクを経由してほかのメンバススイッチのポートへ転送します。リンクアグリゲーションで転送先のポート障害時の転送動作を次の図に示します。

図 7-14 転送先のポート障害時の転送動作（リンクアグリゲーション）



## 7.7 スタックの禁止構成と注意事項

---

### 7.7.1 スタックの禁止構成

#### (1) メンバスイッチの台数

スタックを構成できるメンバスイッチの台数は2台までです。

3台以上のメンバスイッチではスタックを構成できません。また、1台のメンバスイッチに異なる2台のメンバスイッチをスタックポートで接続しないでください。

#### (2) スタックリンク

スタックリンクは回線で直接接続してください。2台のメンバスイッチを接続するスタックポートの間に、ほかのネットワーク機器を接続しないでください。スタックポートにレイヤ2スイッチ、ハブ、メディアコンバータなどのネットワーク機器を接続した場合、スタックの動作を保証できません。

### 7.7.2 スタックの注意事項

#### (1) コンフィグレーションファイルの操作について

- 運用コマンド `erase startup-config` は2台でのスタック構成では実行できません。初期導入時のコンフィグレーションに戻したい場合は、「8.1.7 初期導入時コンフィグレーションへの復元」の手順を実行してください。
- バックアップからマスタへ遷移した場合、切り替えが完了するまではコンフィグレーションを編集できません。
- メンバスイッチが起動した場合、メンバスイッチの追加が完了するまではコンフィグレーションを編集できません。
- メンバスイッチ間でソフトウェアバージョンが一致しない場合、またはオプションライセンスによって有効化された機能が一致しない場合、コンフィグレーションを編集できません。

#### (2) 装置の再起動が必要なコンフィグレーションについて

スタックでは、変更した内容を反映するために装置の再起動が必要なコンフィグレーションを編集した場合、すべてのメンバスイッチを再起動する必要があります。コンフィグレーションを編集して `save` コマンドでスタートアップコンフィグレーションに保存したあと、各メンバスイッチを再起動してください。再起動の手順については「8.1.12 スタックの再起動」を参照してください。

該当するのは次に示すコンフィグレーションコマンドです。

- `system flowcontrol off`
- `system l2-table mode`
- `power inline priority-control disable`

なお、すべてのメンバスイッチを再起動しないでコンフィグレーションを変更したメンバスイッチだけ再起動して運用すると、再起動したメンバスイッチにだけ新しいコンフィグレーションが適用されます。

例えば、次に示すコンフィグレーションコマンドでテーブル検索方式のコンフィグレーションを変更した場合、一部のメンバスイッチだけ再起動して運用すると、メンバスイッチごとに異なる状態で動作します。

- `system l2-table mode`

このとき、メンバスイッチ間でのMACアドレスの反映ができなくなるため、メンバスイッチごとにMACアドレスの学習状態や設定状況は異なりますが、すべてのメンバスイッチの再起動後は正しく反映されま

す。

### (3) 装置情報の変更について

メンバスイッチが起動した場合、メンバスイッチの追加が完了するまでは装置情報を変更できません。

### (4) フローコントロールについて

スタックポートではフローコントロールは動作しません。

スタックでフローコントロールを使用して、あるメンバスイッチで受信バッファが枯渇しても、ほかのメンバスイッチではバッファが枯渇しないことがあります。そのため、あるメンバスイッチで送信パケットが滞留して受信バッファが枯渇しても、ほかのメンバスイッチからはポーズパケットが送信されません。

### (5) MAC アドレス学習について

スタックでは、各メンバスイッチが個別に MAC アドレスを学習します。あるメンバスイッチが MAC アドレスを学習してからほかのメンバスイッチへ MAC アドレス学習の結果が反映されるまで、最大 180 秒掛かります。MAC アドレス学習を安定して動作させるために、学習 MAC アドレスのエージングタイムをデフォルトの 300 秒より短くしないことをお勧めします。

また、運用コマンドやプロトコルの動作などによって MAC アドレステーブルをクリアした際に、一時的に一部のメンバスイッチで MAC アドレスのエントリが残ることがあり、クリアが反映されるまで最大 180 秒掛かります。

なお、各メンバスイッチが個別に MAC アドレスを学習するため、次に示す二つの制限があります。

#### (a) MAC アドレス学習の移動検出の制限

PC などの端末を、あるメンバスイッチのポートからほかのポートへ移動した場合、端末が移動した先のメンバスイッチが移動を検出して、各メンバスイッチの MAC アドレステーブルに、移動後に学習した MAC アドレスを反映します。しかし、端末の移動数や移動の頻度によって、次のような障害が発生します。

- 一度に多くの端末が移動すると、移動先を除いて、メンバスイッチの MAC アドレステーブルには、移動前のポートで学習した MAC アドレスが残ることがあります。この状態では移動前のポートにフレームを送信するため、正常に通信できないことがあります。
- MAC アドレステーブルの収容条件数近くまで MAC アドレスを学習している場合、多くの端末の移動が頻発すると、各メンバスイッチで学習した MAC アドレスが上記時間内にほかのメンバスイッチに反映されないことがあります。この場合、反映されていない MAC アドレスを宛先とするフレームがフラッディングされます。

このような場合は、各メンバスイッチで新たに学習した MAC アドレスが、ほかのメンバスイッチに反映されるまで待ってください。

#### (b) ユニキャスト通信の制限

2 台の端末がそれぞれ別のメンバスイッチに接続している場合、この 2 台の端末間でユニキャスト通信をしても、どちらかの端末からのユニキャスト通信が VLAN 内にフラッディングされることがあります。その場合、次のどちらかの条件が満たされるまで、待ってください。

- フラッディングされたフレームの宛先である端末から、マルチキャストパケットまたはブロードキャストパケットが送信される
- 各メンバスイッチが学習した MAC アドレスがほかのメンバスイッチに反映される

### (6) スタックで使用していたメンバスイッチの転用について

スタックでは、初めてスタックを構成したときのマスタスイッチの筐体 MAC アドレスが装置 MAC アドレスとなります。その後、マスタスイッチに障害が発生しても装置 MAC アドレスは変更しません。

そのため、スタックで使用していたメンバスイッチをスタックから外してこの装置を該当するスタックと



同じネットワークに接続するときは、あらかじめ、スタックの装置 MAC アドレスと外したメンバスイッチの筐体 MAC アドレスが異なることを確認してください。同じ場合には、該当するメンバスイッチをスタックから外したあとスタックを再起動することで、スタックの装置 MAC アドレスを変更してください。

なお、スタックの装置 MAC アドレスについては「7.3.5 スタックの装置 MAC アドレス」を、スタックの再起動については「8.1.12 スタックの再起動」を参照してください。

### (7) マスタスイッチを切り替える場合について

パケットの転送を継続したままマスタスイッチを切り替える場合は、次のどちらも満たしていることを確認してから切り替えてください。

- バックアップスイッチの初期化が完了している
- バックアップスイッチのポートがアップしている

バックアップスイッチの初期化中にマスタスイッチを切り替えると、初期化中のバックアップスイッチは再起動するためパケットの転送を継続できません。

バックアップスイッチの初期化が完了しているかどうか運用コマンド `show switch` で確認できます。また、ポートがアップしているかどうか運用コマンド `show port` で確認できます。

### (8) マスタ選出優先度 1 を使用する場合について

マスタ選出優先度 1 のメンバスイッチ 1 台で構成されたスタックに、マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチ 1 台で構成されたスタックを接続した場合、マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチがマスタスイッチに選ばれます。マスタ選出優先度 1 のメンバスイッチは再起動し、バックアップスイッチとしてスタックに加わります。マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチは、再起動することなくマスタ状態を継続するため、スタックの転送機能は維持されます。

しかし、マスタ選出優先度 1 のメンバスイッチ 1 台で構成されたスタックに、マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチを接続して起動した場合、マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチは、マスタスイッチを検出するため、初期状態でマスタスイッチからのバックアップ遷移指示を待ちます。同時に、マスタ選出優先度 1 のメンバスイッチは、マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチを検出するため、再起動します。バックアップ遷移指示を待っていたメンバスイッチは、マスタスイッチの不在を検出し、再起動します。この間、マスタ選出優先度 2 以上のメンバスイッチがマスタスイッチとして初期化を完了するまで、通信断となります。

このように、マスタ選出優先度 1 を使用すると、マスタスイッチを切り替えるときに、通信断の時間が長くなることがあります。

マスタ選出優先度 1 は、既存のスタックにメンバスイッチを追加する場合に、意図しないコンフィギュレーションの置き換えを防ぐための、一時的な運用に使用してください。通常の運用で、マスタ選出優先度 1 を使用してマスタスイッチの選出を固定するような設定は、お勧めしません。スタック構築後は、マスタ選出優先度 2 以上を設定して運用することをお勧めします。

### (9) Ring Protocol について

Ring Protocol をスタック構成で使用する場合は、「29.8 Ring Protocol 使用時の注意事項」の「(4) トランジットノードのリング VLAN 状態について」や「(20) スタック構成のノードの適用について」を参照してください。

### (10) ストームコントロール使用時のメンバスイッチの起動時間について

スタックで、受信フレーム数の閾値を設定してストームコントロールを使用している場合、メンバスイッチを追加すると、ストームコントロールを使用しない場合と比べて、追加したメンバスイッチの起動完了までの時間が数分程度長くなります。なお、メンバスイッチの追加とは次のようなことを指します。

- メンバスイッチ 1 台で構成しているスタックに、ほかのメンバスイッチを追加する
- メンバスイッチ 2 台で構成しているスタックで、一方のメンバスイッチを再起動する
- メンバスイッチ 2 台で構成しているスタックで、ソフトウェアアップデートする

### (11) レイヤ 2 認証使用時のマスタスイッチ切り替えについて

レイヤ 2 認証は、スタック構成ではマスタスイッチで動作します。レイヤ 2 認証を使用中にマスタスイッチを切り替えると、新しいマスタスイッチへレイヤ 2 認証の情報を引き継ぎますが、次に示す情報は引き継ぎません。タイマの経過時間と統計情報は初期値となります。

- 次に示すレイヤ 2 認証のコンフィグレーションコマンド設定で動作するタイマの経過時間  
dot1x timeout keep-unauth  
dot1x timeout tx-period  
authentication radius-server dead-interval  
mac-authentication auth-interval-timer  
mac-authentication auto-logout ( delay-time )
- 次に示すレイヤ 2 認証の運用コマンドの統計情報  
show dot1x statistics  
show mac-authentication statistics  
show web-authentication statistics  
show dot1x ( 表示項目の Last EAPOL , ReAuthSuccess ( ポートごと/端末ごと ) , ReAuthFail ( ポートごと ) )
- IEEE802.1X MIB の統計情報
- 認証済みを除く端末の認証状態

# 8

## スタックの設定と運用

この章ではスタックのオペレーションについて説明します。

# 8.1 コマンドガイド

## 8.1.1 コマンド一覧

スタックのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 8-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
stack enable	スタック機能を有効にします。
switch priority	マスタ選出優先度を設定します。
switch provision <sup>1</sup>	スタックを構成するメンバスイッチのモデルを設定します。
switchport mode <sup>2</sup>	スタックを構成するメンバスイッチ間を接続するポートを設定します。

注 1

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「9 装置の管理」を参照してください。

注 2

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「18 VLAN」を参照してください。

スタックの運用コマンド一覧を次の表に示します。

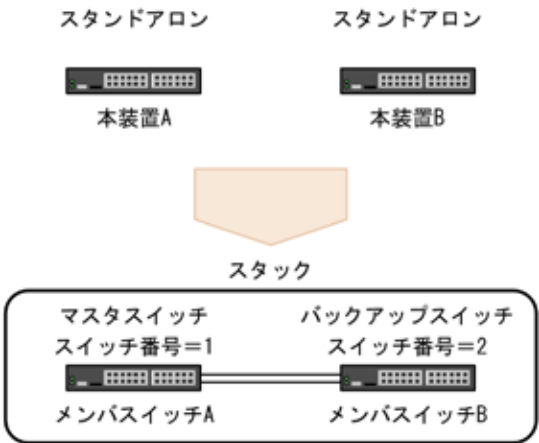
表 8-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show switch	スタックを構成するメンバスイッチの情報を表示します。
remote command	マスタスイッチから指定したメンバスイッチに対して、運用コマンドを実行します。
set switch	メンバスイッチのスイッチ番号を設定します。
dump stack	スタック管理プログラムで採取している詳細イベントトレース情報および制御テーブル情報をファイルへ出力します。
session	スタックを構成するほかのメンバスイッチに接続します。

## 8.1.2 スタンドアロンからの構築

次の図に示すように、スタンドアロンの本装置 A および本装置 B からスタックを構築します。

図 8-1 スタンドアロンからの構築



スタンドアロンからスタックを構築する流れを次の表に示します。

表 8-3 スタンドアロンからスタックを構築する流れ

操作の流れとその内容	設定対象
(1) 本装置 A と本装置 B のライセンスとソフトウェアを確認 ・ オプションライセンスの確認 ・ ソフトウェアバージョンの確認	本装置 A (メンバスイッチ A) 本装置 B (メンバスイッチ B)
(2) 本装置 A をスイッチ番号 1 として 1 台スタックへ移行 ・ スタック機能の設定 ・ 装置の再起動	本装置 A (メンバスイッチ A)
(3) メンバスイッチ A とメンバスイッチ B のコンフィギュレーションの設定 ・ メンバスイッチ A のスタックポートの設定 ・ メンバスイッチ A のマスタ選出優先度の設定 ・ メンバスイッチ B のモデルの設定 ・ メンバスイッチ B のスタックポートの設定 ・ メンバスイッチ B のマスタ選出優先度の設定	本装置 A (メンバスイッチ A)
(4) 本装置 B をスイッチ番号 2 として 1 台スタックへ移行 ・ スイッチ番号の設定 ・ スタック機能の設定 ・ 装置の再起動	本装置 B (メンバスイッチ B)
(5) メンバスイッチ A と接続するためのメンバスイッチ B のコンフィギュレーションの設定 ・ スタックポートの設定 ・ マスタ選出優先度の設定 (1 に設定)	本装置 B (メンバスイッチ B)
(6) メンバスイッチ A とメンバスイッチ B の 2 台スタックへ移行 ・ スタックポートの接続	-

(凡例) - : 該当なし

## (1) 本装置 A と本装置 B のライセンスとソフトウェアを確認

本装置 A と本装置 B のオプションライセンス, およびソフトウェアのバージョンがスタックを構成する条件を満たしているか運用コマンドで確認してください。条件については、「7.2.3 スタックを構成する条件」を参照してください。

[ 手順 ]

1. 本装置 A で show license コマンドによってオプションライセンスを確認します。
2. 本装置 A で show version software コマンドによってソフトウェアのバージョンを確認します。
3. 本装置 B で show license コマンドによってオプションライセンスを確認します。
4. 本装置 B で show version software コマンドによってソフトウェアのバージョンを確認します。

## (2) 本装置 A をスイッチ番号 1 として 1 台スタックへ移行

本装置 A で, スタック機能を有効にする設定をします。

[ 設定のポイント ]

本装置をスタックで動作させるには, stack enable コマンドを設定します。stack enable コマンドの設定を有効にするには, 本装置の再起動が必要です。そのため, 運用を開始する前に設定してください。また, stack enable コマンドを設定すると, 本装置を再起動するまですべてのコンフィギュレーションが変更できません。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# stack enable

After this command execute, please save configuration editing now in startup-config, and please reboot a device.

Do you wish to continue ? (y/n):

スタックで動作させる設定をします。コンフィグレーションの変更確認メッセージに対して y を入力します。

2. (config)# save

(config)# exit

コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

3. # reload

本装置を再起動します。再起動後、本装置は 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作します。

### (3) メンバスイッチ A とメンバスイッチ B のコンフィグレーションの設定

メンバスイッチ A に、スタックを構成するすべてのメンバスイッチのコンフィグレーションを設定します。

[ 設定のポイント ]

バックアップスイッチとなるメンバスイッチ B のコンフィグレーションは、マスタスイッチとなるメンバスイッチ A のコンフィグレーションに同期します。そのため、メンバスイッチ A では次のコンフィグレーションを設定する必要があります。

- メンバスイッチ A のスタックポート
- メンバスイッチ A のマスタ選出優先度
- メンバスイッチ B のモデル
- メンバスイッチ B のスタックポート
- メンバスイッチ B のマスタ選出優先度

メンバスイッチ B のモデルを設定すると、指定したモデルに対応するイーサネットインタフェースのコンフィグレーションが自動で作成されます。また、メンバスイッチ A がマスタスイッチになるように、メンバスイッチ A のマスタ選出優先度をメンバスイッチ B より大きい値に設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface tengigabitethernet 1/0/29

(config-if)# switchport mode stack

(config-if)# exit

(config)# interface tengigabitethernet 1/0/30

(config-if)# switchport mode stack

(config-if)# exit

メンバスイッチ A (スイッチ番号 1) のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。

2. (config)# switch 1 priority 20

メンバスイッチ A (スイッチ番号 1) のマスタ選出優先度を 20 に設定します。

3. (config)# switch 2 provision 2630-24t4xw

メンバスイッチ B として予定している装置のモデルを設定します。ここでは、モデルを IP8800/S2630-24T4XW で設定しています。

4. (config)# interface tengigabitethernet 2/0/29

(config-if)# switchport mode stack

```
(config-if)# exit
(config)# interface tengigabitethernet 2/0/30
(config-if)# switchport mode stack
(config-if)# exit
```

メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。

5. (config)# switch 2 priority 10

メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のマスタ選出優先度を 10 に設定します。

6. (config)# save

```
(config)# exit
```

コンフィギュレーションを保存して、コンフィギュレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

#### (4) 本装置 B をスイッチ番号 2 として 1 台スタックへ移行

本装置 B のスイッチ番号を 2 にして、スタック機能を有効にする設定をします。

[ 設定のポイント ]

本装置 B のスイッチ番号を 2 に設定します。その後、stack enable コマンドでスタックで動作させる設定をしてから本装置を再起動する必要があります。

[ コマンドによる設定 ]

1. # set switch 2

```
# configure
```

スイッチ番号を 2 に設定します。

2. (config)# stack enable

After this command execute, please save configuration editing now in startup-config, and please reboot a device.

Do you wish to continue ? (y/n):

スタックで動作させる設定をします。コンフィギュレーションの変更確認メッセージに対して y を入力します。

3. (config)# save

```
(config)# exit
```

コンフィギュレーションを保存して、コンフィギュレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

4. # reload

本装置を再起動します。再起動後、本装置は 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作します。

#### (5) メンバスイッチ A と接続するためのメンバスイッチ B のコンフィギュレーションの設定

メンバスイッチ B に、メンバスイッチ A と接続してスタックを構成するための最小限のコンフィギュレーションを設定します。

[ 設定のポイント ]

メンバスイッチ A と接続したときにメンバスイッチ A が障害などで再起動してもメンバスイッチ B がマスタスイッチとして動作しないように、メンバスイッチ B のマスタ選出優先度を 1 に設定します。

なお、ここで設定したコンフィギュレーションは、マスタスイッチとなるメンバスイッチ A で設定したコンフィギュレーションに置き換えられます。

[ コマンドによる設定 ]

1. `(config)# interface tengigabitethernet 2/0/29`  
`(config-if)# switchport mode stack`  
`(config-if)# exit`  
`(config)# interface tengigabitethernet 2/0/30`  
`(config-if)# switchport mode stack`  
`(config-if)# exit`  
メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。
2. `(config)# switch 2 priority 1`  
メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のマスタ選出優先度を 1 に設定します。
3. `(config)# save`  
`(config)# exit`  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

## (6) メンバスイッチ A とメンバスイッチ B の 2 台スタックへ移行

それぞれ 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作しているメンバスイッチ A とメンバスイッチ B のスタックポートを接続して、2 台構成のスタックに移行します。

メンバスイッチ B のマスタ選出優先度が 1 のため、メンバスイッチ A はマスタスイッチとして動作を継続して、メンバスイッチ B は自動で再起動します。

再起動後、メンバスイッチ A のコンフィグレーションに同期するためにメンバスイッチ B は自動で再起動します。その後、メンバスイッチ A がマスタスイッチ、メンバスイッチ B がバックアップスイッチとなるスタック構成で動作します。

[ 手順 ]

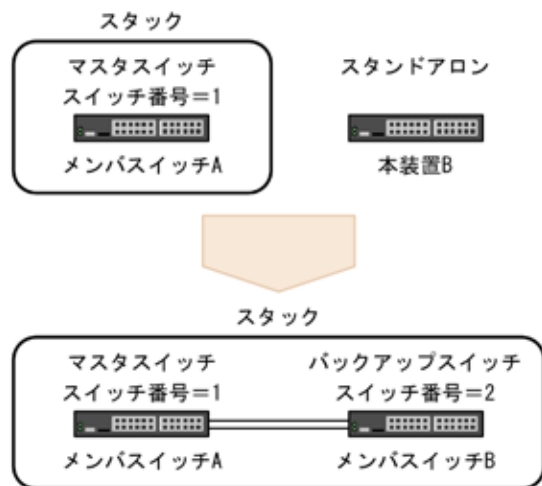
1. メンバスイッチ A とメンバスイッチ B のスタックポートを接続します。
2. `# show switch detail`  
運用コマンド `show switch detail` を実行して、メンバスイッチ A がマスタスイッチ、メンバスイッチ B がバックアップスイッチとなるスタックで動作していることを確認します。

### 8.1.3 メンバスイッチの追加

次の図に示すように、メンバスイッチ A が 1 台で構成しているスタックにスタンドアロンの本装置 B を追加します。



図 8-2 メンバスイッチの追加



メンバスイッチを追加する流れを次の表に示します。

表 8-4 メンバスイッチを追加する流れ

操作の流れとその内容	設定対象
(1) メンバスイッチ A と本装置 B のライセンスとソフトウェアを確認 ・ オプションライセンスの確認 ・ ソフトウェアバージョンの確認	メンバスイッチ A 本装置 B (メンバスイッチ B)
(2) メンバスイッチ B のコンフィグレーションの設定 ・ メンバスイッチ B のモデルの設定 ・ メンバスイッチ B のスタックポートの設定 ・ メンバスイッチ B のマスタ選出優先度の設定	メンバスイッチ A
(3) 本装置 B をスイッチ番号 2 として 1 台スタックへ移行 ・ スイッチ番号の設定 ・ スタック機能の設定 ・ 装置の再起動	本装置 B (メンバスイッチ B)
(4) メンバスイッチ A と接続するためのメンバスイッチ B のコンフィグレーションの設定 ・ スタックポートの設定 ・ マスタ選出優先度の設定 (1 に設定)	本装置 B (メンバスイッチ B)
(5) メンバスイッチ A とメンバスイッチ B の 2 台スタックへ移行 ・ スタックポートの接続	-

(凡例) - : 該当なし

## (1) メンバスイッチ A と本装置 B のライセンスとソフトウェアを確認

動作しているメンバスイッチ A と、追加する本装置 B のオプションライセンスおよびソフトウェアのバージョンがスタックを構成する条件を満たしているか運用コマンドで確認してください。条件については、「7.2.3 スタックを構成する条件」を参照してください。

[ 手順 ]

1. メンバスイッチ A で show license コマンドによってオプションライセンスを確認します。
2. メンバスイッチ A で show version software コマンドによってソフトウェアのバージョンを確認します。

3. 本装置 B で show license コマンドによってオプションライセンスを確認します。
4. 本装置 B で show version software コマンドによってソフトウェアのバージョンを確認します。

### (2) メンバスイッチ B のコンフィグレーションの設定

メンバスイッチ A に、追加するメンバスイッチ B のコンフィグレーションを設定します。なお、メンバスイッチ A には、次に示すスタックポートおよびマスタ選出優先度のコンフィグレーションが設定されているものとします。

```
switch 1 priority 20
!
interface tengigabitethernet 1/0/29
    switchport mode stack
!
interface tengigabitethernet 1/0/30
    switchport mode stack
```

#### [ 設定のポイント ]

バックアップスイッチとなるメンバスイッチ B のコンフィグレーションは、マスタスイッチとなるメンバスイッチ A のコンフィグレーションに同期します。そのため、メンバスイッチ A では次のコンフィグレーションを設定する必要があります。

- メンバスイッチ B のモデル
- メンバスイッチ B のスタックポート
- メンバスイッチ B のマスタ選出優先度

メンバスイッチ B のモデルを設定すると、指定したモデルに対応するイーサネットインタフェースのコンフィグレーションが自動で作成されます。また、メンバスイッチ B がバックアップスイッチになるように、メンバスイッチ B のマスタ選出優先度をメンバスイッチ A より小さい値に設定します。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# switch 2 provision 2630-24t4xw  
メンバスイッチ B として予定している装置のモデルを設定します。ここでは、モデルを IP8800/S2630-24T4XW で設定しています。
2. (config)# interface tengigabitethernet 2/0/29  
(config-if)# switchport mode stack  
(config-if)# exit  
(config)# interface tengigabitethernet 2/0/30  
(config-if)# switchport mode stack  
(config-if)# exit  
メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。
3. (config)# switch 2 priority 10  
メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のマスタ選出優先度を 10 に設定します。
4. (config)# save  
(config)# exit  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

### (3) 本装置 B をスイッチ番号 2 として 1 台スタックへ移行

本装置 B のスイッチ番号を 2 にして、スタック機能を有効にする設定をします。

[ 設定のポイント ]

本装置 B のスイッチ番号を 2 に設定します。その後、stack enable コマンドでスタックで動作させる設定をしてから本装置を再起動する必要があります。そのため、運用を開始する前に設定してください。また、stack enable コマンドを設定すると、本装置を再起動するまですべてのコンフィグレーションが変更できません。

[ コマンドによる設定 ]

1. # set switch 2  
# configure  
スイッチ番号を 2 に設定します。
2. (config)# stack enable  
After this command execute, please save configuration editing now in startup-config, and please reboot a device.  
Do you wish to continue ? (y/n):  
スタックで動作させる設定をします。コンフィグレーションの変更確認メッセージに対して y を入力します。
3. (config)# save  
(config)# exit  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。
4. # reload  
本装置を再起動します。再起動後、本装置は 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作します。

#### (4) メンバスイッチ A と接続するためのメンバスイッチ B のコンフィグレーションの設定

メンバスイッチ B に、メンバスイッチ A と接続してスタックを構成するための最小限のコンフィグレーションを設定します。

[ 設定のポイント ]

メンバスイッチ A と接続したときにメンバスイッチ A が障害などで再起動してもメンバスイッチ B がマスタスイッチとして動作しないように、メンバスイッチ B のマスタ選出優先度を 1 に設定します。  
なお、ここで設定したコンフィグレーションは、マスタスイッチとなるメンバスイッチ A で設定したコンフィグレーションに置き換えられます。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface tengigabitethernet 2/0/29  
(config-if)# switchport mode stack  
(config-if)# exit  
(config)# interface tengigabitethernet 2/0/30  
(config-if)# switchport mode stack  
(config-if)# exit  
メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。
2. (config)# switch 2 priority 1  
メンバスイッチ B (スイッチ番号 2) のマスタ選出優先度を 1 に設定します。
3. (config)# save  
(config)# exit  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻

ります。

(5) メンバスイッチ A とメンバスイッチ B の 2 台スタックへ移行

それぞれ 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作しているメンバスイッチ A とメンバスイッチ B のスタックポートを接続して、2 台構成のスタックに移行します。

メンバスイッチ B のマスタ選出優先度が 1 のため、メンバスイッチ A はマスタスイッチとして動作を継続して、メンバスイッチ B は自動で再起動します。

再起動後、メンバスイッチ A のコンフィグレーションに同期するためにメンバスイッチ B は自動で再起動します。その後、メンバスイッチ A がマスタスイッチ、メンバスイッチ B がバックアップスイッチとなるスタック構成で動作します。

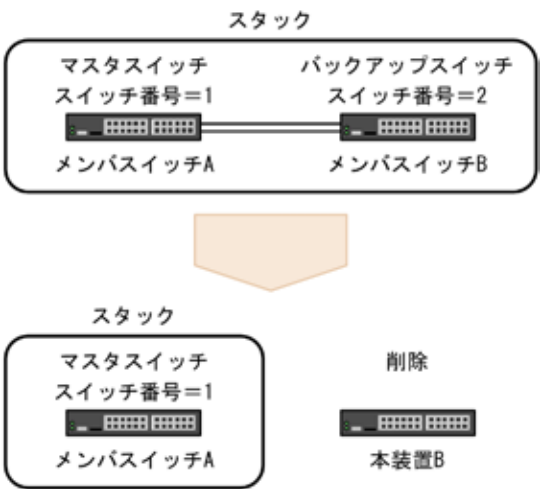
[ 手順 ]

- 1. メンバスイッチ A とメンバスイッチ B のスタックポートを接続します。
- 2. **# show switch detail**  
運用コマンド show switch detail を実行して、メンバスイッチ A がマスタスイッチ、メンバスイッチ B がバックアップスイッチとなるスタックで動作していることを確認します。

8.1.4 メンバスイッチの削除（バックアップスイッチ）

次の図に示すように、マスタスイッチとして動作するメンバスイッチ A とバックアップスイッチとして動作するメンバスイッチ B で構成するスタックから、メンバスイッチ B を削除します。

図 8-3 メンバスイッチの削除（バックアップスイッチ）



メンバスイッチ（バックアップスイッチ）を削除する流れを次の表に示します。

表 8-5 メンバスイッチ（バックアップスイッチ）を削除する流れ

操作の流れとその内容	設定対象
(1) メンバスイッチ B の停止	本装置 B (メンバスイッチ B)
(2) メンバスイッチ B のコンフィグレーションの削除 ・モデルの削除 ・マスタ選出優先度の削除	メンバスイッチ A

## (1) メンバスイッチ B の停止

メンバスイッチ B にログインして、メンバスイッチ B を停止します。

[ 手順 ]

1. **> reload stop**

メンバスイッチ B を停止します。

なお、マスタスイッチであるメンバスイッチ A からメンバスイッチ B を停止できます。その場合は、メンバスイッチ A にログインして次のコマンドを実行してください。

```
> reload switch 2 stop
```

2. 電源を OFF にして、スタック構成から外します。

## (2) メンバスイッチ B のコンフィギュレーションの削除

マスタスイッチであるメンバスイッチ A から、削除したメンバスイッチ B のコンフィギュレーションを削除します。

[ 設定のポイント ]

メンバスイッチ A のコンフィギュレーションからメンバスイッチ B のモデルを削除すると、対応するイーサネットインタフェースのコンフィギュレーションも削除されます。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# no switch 2 provision**

スイッチ番号 2 のモデルを削除します。モデルを削除すると、指定したモデルに対応するイーサネットインタフェースのコンフィギュレーションも削除されます。

2. **(config)# no switch 2 priority**

スイッチ番号 2 のマスタ選出優先度を削除します。

3. **(config)# save**

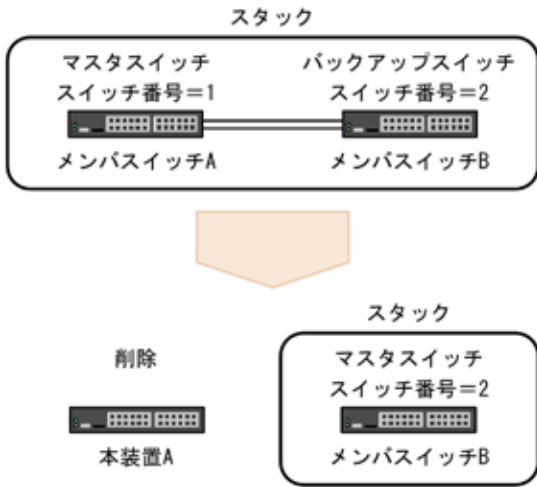
**(config)# exit**

コンフィギュレーションを保存して、コンフィギュレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

### 8.1.5 メンバスイッチの削除（マスタスイッチ）

次の図に示すように、マスタスイッチとして動作するメンバスイッチ A とバックアップスイッチとして動作するメンバスイッチ B で構成するスタックから、メンバスイッチ A を削除します。

図 8-4 メンバスイッチの削除（マスタスイッチ）



メンバスイッチ（マスタスイッチ）を削除する流れを次の表に示します。

表 8-6 メンバスイッチ（マスタスイッチ）を削除する流れ

操作の流れとその内容	設定対象
(1) メンバスイッチ B の状態確認 ・ 初期化が完了していることの確認 ・ ポートがアップしていることの確認	メンバスイッチ B
(2) メンバスイッチ A の停止	本装置 A (メンバスイッチ A)
(3) メンバスイッチ A のコンフィグレーションの削除 ・ モデルの削除 ・ マスタ選出優先度の削除	メンバスイッチ B

### (1) メンバスイッチ B の状態確認

メンバスイッチ A にログインして、メンバスイッチ B の状態を確認します。

[ 手順 ]

1. **> show switch**  
メンバスイッチ B の初期化が完了していることを確認します。
2. **> show port**  
メンバスイッチ B のポートがアップしていることを確認します。

### (2) メンバスイッチ A の停止

メンバスイッチ A を停止します。

[ 手順 ]

1. **> reload stop**  
メンバスイッチ A を停止します。メンバスイッチ B はバックアップスイッチからマスタスイッチに遷移します。
2. 電源を OFF にして、スタック構成から外します。

(3) メンバスイッチ A のコンフィグレーションの削除

マスタスイッチであるメンバスイッチ B から、削除したメンバスイッチ A のコンフィグレーションを削除します。

[ 設定のポイント ]

メンバスイッチ B のコンフィグレーションからメンバスイッチ A のモデルを削除すると、対応するイーサネットインタフェースのコンフィグレーションも削除されます。

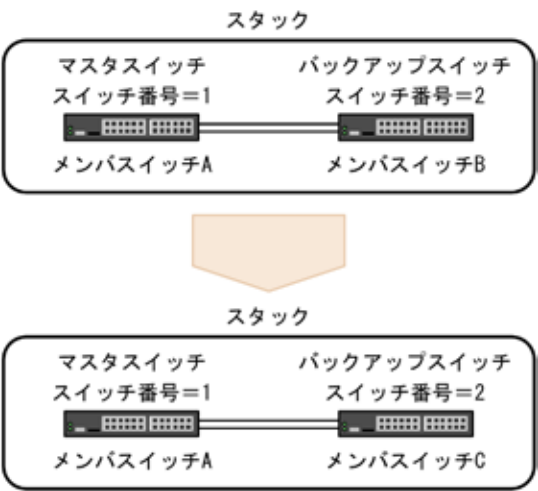
[ コマンドによる設定 ]

- 1. (config)# no switch 1 provision  
スイッチ番号 1 のモデルを削除します。モデルを削除すると、指定したモデルに対応するイーサネットインタフェースのコンフィグレーションも削除されます。
- 2. (config)# no switch 1 priority  
スイッチ番号 1 のマスタ選出優先度を削除します。
- 3. (config)# save  
(config)# exit  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

8.1.6 メンバスイッチの交換

次の図に示すように、マスタスイッチとして動作するメンバスイッチ A とバックアップスイッチとして動作するメンバスイッチ B で構成するスタックで、メンバスイッチ B をメンバスイッチ C に交換します。

図 8-5 メンバスイッチの交換



メンバスイッチを交換する流れを次の表に示します。

表 8-7 メンバスイッチを交換する流れ

操作の流れとその内容	設定対象
(1) メンバスイッチ A と本装置 C のライセンスとソフトウェアを確認 ・ オプションライセンスの確認 ・ ソフトウェアバージョンの確認	メンバスイッチ A 本装置 C (メンバスイッチ C)
(2) メンバスイッチ B の停止	メンバスイッチ B

操作の流れとその内容	設定対象
(3) 本装置 C をスイッチ番号 2 として 1 台スタックへ移行 ・スイッチ番号の設定 ・スタック機能の設定 ・装置の再起動	本装置 C (メンバスイッチ C)
(4) メンバスイッチ A と接続するためのメンバスイッチ C のコンフィグレーションの設定 ・スタックポートの設定 ・マスタ選出優先度の設定 (1 に設定)	本装置 C (メンバスイッチ C)
(5) メンバスイッチ A とメンバスイッチ C の 2 台スタックへ移行 ・スタックポートの接続	-

(凡例) - : 該当なし

## (1) メンバスイッチ A と本装置 C のライセンスとソフトウェアを確認

動作しているメンバスイッチ A と、交換する本装置 C のオプションライセンスおよびソフトウェアのバージョンがスタックを構成する条件を満たしているか運用コマンドで確認してください。条件については、「7.2.3 スタックを構成する条件」を参照してください。

[ 手順 ]

1. メンバスイッチ A で show license コマンドによってオプションライセンスを確認します。
2. メンバスイッチ A で show version software コマンドによってソフトウェアのバージョンを確認します。
3. 本装置 C で show license コマンドによってオプションライセンスを確認します。
4. 本装置 C で show version software コマンドによってソフトウェアのバージョンを確認します。

## (2) メンバスイッチ B の停止

メンバスイッチ B にログインして、メンバスイッチ B を停止します。

[ 手順 ]

1. **02B> reload stop**  
メンバスイッチ B を停止します。  
なお、マスタスイッチであるメンバスイッチ A からメンバスイッチ B を停止できます。その場合は、メンバスイッチ A にログインして次のコマンドを実行してください。

```
> reload switch 2 stop
```

2. 電源を OFF にして、スタック構成から外します。

## (3) 本装置 C をスイッチ番号 2 として 1 台スタックへ移行

本装置 C のスイッチ番号を 2 にして、スタック機能を有効にする設定をします。

[ 設定のポイント ]

本装置 C のスイッチ番号を 2 に設定します。その後、stack enable コマンドでスタックで動作させる設定をしてから本装置を再起動する必要があります。そのため、運用を開始する前に設定してください。また、stack enable コマンドを設定すると、本装置を再起動するまですべてのコンフィグレーションが変更できません。

[ コマンドによる設定 ]



1. `# set switch 2`  
`# configure`  
スイッチ番号を 2 に設定します。
2. `(config)# stack enable`  
After this command execute, please save configuration editing now in startup-config, and please reboot a device.  
Do you wish to continue ? (y/n):  
スタックで動作させる設定をします。コンフィグレーションの変更確認メッセージに対して y を入力します。
3. `(config)# save`  
`(config)# exit`  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。
4. `# reload`  
本装置を再起動します。再起動後、本装置は 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作します。

#### (4) メンバスイッチ A と接続するためのメンバスイッチ C のコンフィグレーションの設定

メンバスイッチ C に、メンバスイッチ A と接続してスタックを構成するための最小限のコンフィグレーションを設定します。

[ 設定のポイント ]

メンバスイッチ A と接続したときにメンバスイッチ A が障害などで再起動してもメンバスイッチ C がマスタスイッチとして動作しないように、メンバスイッチ C のマスタ選出優先度を 1 に設定します。

なお、ここで設定したコンフィグレーションは、マスタスイッチとなるメンバスイッチ A で設定したコンフィグレーションに置き換えられます。

[ コマンドによる設定 ]

1. `(config)# interface tengigabitethernet 2/0/29`  
`(config-if)# switchport mode stack`  
`(config-if)# exit`  
`(config)# interface tengigabitethernet 2/0/30`  
`(config-if)# switchport mode stack`  
`(config-if)# exit`  
メンバスイッチ C (スイッチ番号 2) のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。
2. `(config)# switch 2 priority 1`  
メンバスイッチ C (スイッチ番号 2) のマスタ選出優先度を 1 に設定します。
3. `(config)# save`  
`(config)# exit`  
コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

#### (5) メンバスイッチ A とメンバスイッチ C の 2 台スタックへ移行

それぞれ 1 台構成のスタックのメンバスイッチとして動作しているメンバスイッチ A とメンバスイッチ C のスタックポートを接続して、2 台構成のスタックに移行します。

メンバスイッチ C のマスタ選出優先度が 1 のため、メンバスイッチ A はマスタスイッチとして動作を継続して、メンバスイッチ C は自動で再起動します。

再起動後、メンバスイッチ A のコンフィグレーションに同期するためにメンバスイッチ C は自動で再起動します。その後、メンバスイッチ A がマスタスイッチ、メンバスイッチ C がバックアップスイッチとなるスタック構成で動作します。

[ 手順 ]

1. メンバスイッチ A とメンバスイッチ C のスタックポートを接続します。
2. **# show switch detail**  
運用コマンド `show switch detail` を実行して、メンバスイッチ A がマスタスイッチ、メンバスイッチ C がバックアップスイッチとなるスタックで動作していることを確認します。

### 8.1.7 初期導入時コンフィグレーションへの復元

スイッチ番号 1 およびスイッチ番号 2 のメンバスイッチで構成されているスタックから、それぞれのメンバスイッチを初期導入時コンフィグレーションへ戻します。設定の前にネットワークから切り離して、1 台構成のスタックにしておきます。

[ 設定のポイント ]

それぞれのメンバスイッチでスタートアップコンフィグレーションを削除します。削除したあと、装置を再起動する必要があります。手順はすべてのメンバスイッチで共通です。

[ コマンドによる設定 ]

1. **# erase startup-config**  
本メンバスイッチのスタートアップコンフィグレーションを削除します。
2. **# reload**  
本メンバスイッチを再起動します。  
スイッチ番号 1 のメンバスイッチの場合、再起動後はスイッチ番号 1 のスタンドアロンとして動作します。  
スイッチ番号 2 のメンバスイッチの場合も、再起動後は `stack enable` のコンフィグレーションが削除されているため、スイッチ番号が 1 に自動で戻り、スイッチ番号 1 のスタンドアロンとして動作します。

### 8.1.8 スタックリンクの追加

スタックリンク 1 本で構成されているスタックに対して、新たにスタックリンクを追加します。スタックリンクの追加前は次に示すコンフィグレーションが設定されていたものとします。

```
stack enable
switch 1 provision 2630-24t4xw
switch 2 provision 2630-24t4xw
:
:
interface tengigabitethernet 1/0/29
    switchport mode stack
!
interface tengigabitethernet 1/0/30
    switchport mode access
:
:
interface tengigabitethernet 2/0/29
    switchport mode stack
!
```

## 8 スタックの設定と運用

```
interface tengigabitethernet 2/0/30
  switchport mode access
!
```

### (1) 追加するスタックポートにケーブルが接続されていないか確認

スタックポートとして追加するポートにケーブルが接続されていないか確認します。ケーブルが接続されている場合は、コンフィグレーションの設定前にケーブルを外してください。

### (2) スタックポートのコンフィグレーションの設定

追加するスタックポートのコンフィグレーションを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

```
1. (config)# interface tengigabitethernet 1/0/30
   (config-if)# switchport mode stack
   (config-if)# exit
   (config)# interface tengigabitethernet 2/0/30
   (config-if)# switchport mode stack
   (config-if)# exit
```

スイッチ番号 1 およびスイッチ番号 2 のイーサネットインタフェースにスタックポートを設定します。

```
2. (config)# save
   (config)# exit
```

コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

### (3) 追加するスタックポート間の接続

スイッチ番号 1 およびスイッチ番号 2 の追加するスタックポートをケーブルで接続します。

## 8.1.9 スタックリンクの削除

スタックリンク 2 本で構成されているスタックから、スタックリンクを 1 本削除します。スタックリンクの削除前は次に示すコンフィグレーションが設定されていたものとします。

```
stack enable
switch 1 provision 2630-24t4xw
switch 2 provision 2630-24t4xw
:
:
interface tengigabitethernet 1/0/29
  switchport mode stack
!
interface tengigabitethernet 1/0/30
  switchport mode stack
:
:
interface tengigabitethernet 2/0/29
  switchport mode stack
!
interface tengigabitethernet 2/0/30
  switchport mode stack
```

!

(1) 削除するスタックポート間の切断

削除するスタックポートのケーブルを外します。ケーブルが外せない場合は、次に示すコンフィグレーションでスタックポートをシャットダウン状態にしてください。

[ コマンドによる設定 ]

```
1. (config)# interface tengigabitethernet 1/0/30
   (config-if)# shutdown
   (config-if)# exit
   (config)# interface tengigabitethernet 2/0/30
   (config-if)# shutdown
   (config-if)# exit
```

スイッチ番号 1 およびスイッチ番号 2 のスタックポートをシャットダウン状態にします。

(2) スタックポートのコンフィグレーションの削除

削除するスタックポートからコンフィグレーションを削除します。

[ コマンドによる設定 ]

```
1. (config)# interface tengigabitethernet 1/0/30
   (config-if)# no switchport mode stack
   (config-if)# exit
   (config)# interface tengigabitethernet 2/0/30
   (config-if)# no switchport mode stack
   (config-if)# exit
```

スイッチ番号 1 およびスイッチ番号 2 のスタックポートを削除します。

```
2. (config)# save
   (config)# exit
```

コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

8.1.10 正面パネルでのスイッチ状態の表示

装置前面の LED でスイッチ状態が確認できます。スイッチ状態は ST2 の点灯有無で確認できます。なお、MC が挿入されている場合、ST2 は MC の状態が優先されます。LED の仕様については、「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

表 8-8 スイッチ状態に対応する LED の状態

LED 名	スイッチ状態	LED 状態
ST2	初期状態	消灯
	マスタ	緑点灯
	バックアップ	橙点灯

8.1.11 マスタスイッチとメンバスイッチ間の接続

session コマンドを使用して、異なるメンバスイッチに接続できます。スイッチ番号 1 がマスタスイッチ、スイッチ番号 2 がバックアップスイッチの場合に、バックアップスイッチにログインしたあと、マスタスイッチに接続してコンフィグレーションを編集する例を次に示します。

図 8-6 スイッチ番号 1 のマスタスイッチに接続してコンフィグレーションを編集

```
02B> session switch 1      <-1
> enable                  <-2
# configure                <-3
(config)#                 <-4
```

1. バックアップスイッチから、スイッチ番号 1 を指定した session コマンドを実行して、マスタスイッチ（スイッチ番号 1）に接続します。
2. 接続したマスタスイッチで enable コマンドを実行して、装置管理者モードに遷移します。
3. configure コマンドを実行して、コンフィグレーションコマンドモードに遷移します。
4. 編集を開始します。

### 8.1.12 スタックの再起動

オプションライセンスを追加または削除した場合や、装置の再起動が必要なコンフィグレーションを編集した場合は、変更した内容を正しく反映するためにスタックを再起動する必要があります。

スタックを再起動するには、スタックを構成するすべてのメンバスイッチを再起動します。スタックを再起動する手順を次に示します。なお、最初のメンバスイッチを再起動してから 30 秒以内に、すべてのメンバスイッチを再起動してください。

1. マスタスイッチにログインします。
2. enable コマンドを実行して、装置管理者モードに移行します。
3. show switch コマンドを実行して、現在動作しているメンバスイッチを確認します。  
以降、次に示す実行結果が表示されたものとして説明します。ここでは、スイッチ番号 1 のマスタスイッチと、スイッチ番号 2 のメンバスイッチが動作していることが確認できます。

```
# show switch
Date 20XX/10/26 11:38:56 UTC
Stack status : Enable      Switch No : 1
System MAC Address : 0012.e220.5101
No  Switch status      Model      Machine ID      Priority  Ver
  1  Master            2630-24t4tw  0012.e220.5101  31       1
  2  Backup            2630-24t4tw  0012.e220.5102  11       1
#
```

4. マスタスイッチ以外のメンバスイッチを再起動します。  
再起動はマスタスイッチ以外のメンバスイッチから始めます。  
この例ではマスタスイッチ以外にスイッチ番号 2 のメンバスイッチがあるので、次のコマンドを実行します。

```
# reload switch 2 no-dump-image -f
```

5. 次のコマンドを実行して、マスタスイッチを再起動します。  
最初のメンバスイッチを再起動してからマスタスイッチを再起動するまで、30 秒以内に次のコマンドを実行します。

```
# reload no-dump-image -f
```

### 8.1.13 オプションライセンスの設定

スタックでオプションライセンスを追加または削除する手順を次に示します。

オプションライセンスを追加または削除したあと再起動して適用するときは、バックアップスイッチを再起動してから 30 秒以内にマスタスイッチを再起動してください。

1. マスタスイッチにログインします。
2. enable コマンドを実行して、装置管理者モードに移行します。
3. set license コマンドまたは erase license コマンドの switch パラメータにバックアップスイッチのスイッチ番号を指定して、バックアップスイッチのオプションライセンスを追加または削除します。
4. マスタスイッチのオプションライセンスを追加または削除します。
5. オプションライセンスを反映させるため、スタックを構成するすべてのメンバスイッチを再起動します。

再起動の手順については「8.1.12 スタックの再起動」を参照してください。

# 9

## リモート運用端末から本装置へのログイン

この章では、リモート運用端末から本装置へのリモートアクセスについて説明します。

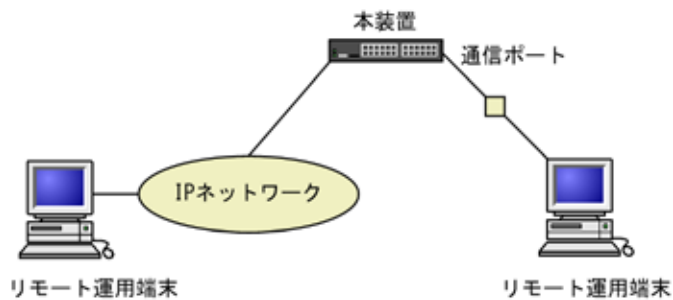
## 9.1 解説

---

### 9.1.1 通信用ポート接続

通信用ポートを介して、リモート運用端末から本装置へログインするには、本装置で VLAN や IP アドレスなどの設定が必要です。ただし、初期導入時には、VLAN や IP アドレスなどの設定が行われていません。そのため、コンソールからログインして、コンフィグレーションを設定する必要があります。

図 9-1 リモート運用端末からの本装置へのログイン





# 9.2 コマンドガイド

## 9.2.1 コマンド一覧

運用端末の接続とリモート操作に関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 9-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
ftp-server	リモート運用端末から ftp プロトコルを使用したアクセスを許可します。
line console	コンソール (RS232C) のパラメータを設定します。
line vty	装置へのリモートアクセスを許可します。
speed	コンソール (RS232C) の通信速度を設定します。
transport input	リモート運用端末から各種プロトコルを使用したアクセスを規制します。

運用端末の接続とリモート操作に関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 9-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
set exec-timeout	自動ログアウトが実行されるまでの時間を設定します。
set terminal help	ヘルプメッセージで表示するコマンドの一覧を設定します。
set terminal pager	ページングの実施 / 未実施を設定します。
show history	過去に実行した運用コマンドの履歴を表示します (コンフィグレーションコマンドの履歴は表示しません)。
telnet	指定された IP アドレスのリモート運用端末と仮想端末と接続します。
ftp	本装置と TCP/IP で接続されているリモート端末との間でファイル転送をします。
tftp	本装置と接続されているリモート端末との間で UDP でファイル転送をします。

SSH の設定については、「11 SSH(Secure Shell)」を参照してください。

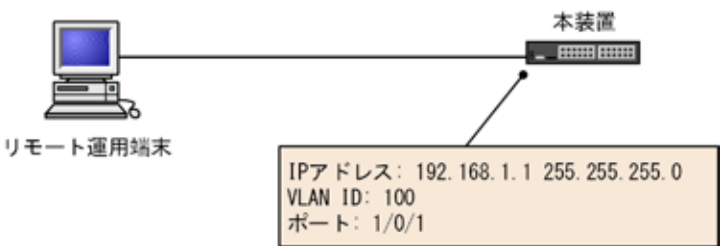
VLAN の設定、および IP インタフェースの設定に関するコンフィグレーションコマンドについては、「26 VLAN」、「34 IPv4 通信」、または「35 IPv6 通信」を参照してください。

## 9.2.2 本装置への IP アドレスの設定

[ 設定のポイント ]

リモート運用端末から本装置へアクセスするためには、あらかじめ、接続するインタフェースに対して IP アドレスを設定しておく必要があります。

図 9-2 リモート運用端末との接続例



[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# vlan 100

```
(config-vlan)# exit
```

VLAN ID 100 のポート VLAN を作成し、VLAN 100 の VLAN コンフィグレーションモードに移行します。

2. 

```
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1
```

```
(config-if)# switchport mode access
```

```
(config-if)# switchport access vlan 100
```

```
(config-if)# exit
```

ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。ポート 1/0/1 を VLAN 100 のアクセスポートに設定します。

3. 

```
(config)# interface vlan 100
```

```
(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

```
(config-if)# exit
```

```
(config)#
```

VLAN ID 100 のインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。VLAN ID 100 に IPv4 アドレス 192.168.1.1、サブネットマスク 255.255.255.0 を設定します。

### 9.2.3 telnet によるログインを許可する

[ 設定のポイント ]

あらかじめ、IP アドレスを設定しておく必要があります。

リモート運用端末から本装置に telnet プロトコルによるリモートログインを許可するコンフィグレーションコマンド `line vty` を設定します。

このコンフィグレーションが設定されていない場合、コンソールからだけ本装置にログインできません。

[ コマンドによる設定 ]

1. 

```
(config)# line vty 0 2
```

```
(config-line)#
```

リモート運用端末から本装置への telnet プロトコルによるリモートアクセスを許可します。また、装置に同時にリモートログインできるユーザ数を最大 3 に設定します。

### 9.2.4 ftp によるログインを許可する

[ 設定のポイント ]

あらかじめ、IP アドレスを設定しておく必要があります。

リモート運用端末から本装置に ftp プロトコルによるリモートアクセスを許可するコンフィグレーションコマンド `ftp-server` を設定します。

このコンフィグレーションを実施していない場合、ftp プロトコルを用いた本装置へのアクセスはできません。

[ コマンドによる設定 ]

1. 

```
(config)# ftp-server
```

リモート運用端末から本装置への ftp プロトコルによるリモートアクセスを許可します。

# 10 ログインセキュリティと RADIUS/TACACS+

この章では、本装置のログイン制御、ログインセキュリティ、アカウントینگ、および RADIUS/TACACS+について説明します。

## 10.1 ログインセキュリティのコマンドガイド

### 10.1.1 コマンド一覧

ログインセキュリティに関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 10-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
aaa authentication enable	装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時に使用する認証方式を指定します。
aaa authentication enable attribute-user-per-method	装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証に使用するユーザ名属性を変更します。
aaa authentication enable end-by-reject	装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証で、否認された場合に認証を終了します。
aaa authentication login	リモートログイン時に使用する認証方式を指定します。
aaa authentication login console	コンソール（RS232C）からのログイン時に aaa authentication login コマンドで指定した認証方式を使用します。
aaa authentication login end-by-reject	ログイン時の認証で、否認された場合に認証を終了します。
aaa authorization commands	RADIUS サーバまたは TACACS+サーバによるコマンド承認をする場合に指定します。
aaa authorization commands console	コンソール（RS232C）からのログインの場合に aaa authorization commands コマンドで指定したコマンド承認を行います。
banner	ユーザのログイン前およびログイン後に表示するメッセージを設定します。
commands exec	ローカル（コンフィグレーション）によるコマンド承認で使用するコマンドリストに、コマンド文字列を追加します。
ip access-group	本装置へリモートログインを許可または拒否するリモート運用端末の IPv4 アドレスを指定したアクセスリストを設定します。
ipv6 access-class	本装置へリモートログインを許可または拒否するリモート運用端末の IPv6 アドレスを指定したアクセスリストを設定します。
parser view	ローカル（コンフィグレーション）によるコマンド承認で使用するコマンドリストを生成します。
username	指定ユーザに、ローカル（コンフィグレーション）によるコマンド承認で使用するコマンドリストまたはコマンドクラスを設定します。

ログインセキュリティに関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 10-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
adduser	新規ログインユーザ用のアカウントを追加します。
rmuser	adduser コマンドで登録されているログインユーザのアカウントを削除します。
password	ログインユーザのパスワードを変更します。
clear password	ログインユーザのパスワードを削除します。
show sessions	本装置にログインしているユーザを表示します。
show whoami	本装置にログインしているユーザの中で、このコマンドを実行したログインユーザだけを表示します。

コマンド名	説明
killuser	ログイン中のユーザを強制的にログアウトさせます。

### 10.1.2 ログイン制御の概要

本装置にはローカルログイン（シリアル接続）と IPv4 および IPv6 ネットワーク経由のリモートログイン機能（telnet）があります。

本装置ではログイン時およびログイン中に次に示す制御を行っています。

1. ログイン時に不正アクセスを防止するため、ユーザ ID によるコマンドの使用範囲の制限やパスワードによるチェックを設けています。
2. 複数の運用端末から同時にログインできます。
3. 本装置にログインできるリモートユーザ数は最大 16 ユーザです。なお、コンフィグレーションコマンド line vty でログインできるユーザ数を制限できます。
4. 本装置にアクセスできる IPv4 および IPv6 アドレスをコンフィグレーションコマンド ip access-list standard, ipv6 access-list, access-list, ip access-group, ipv6 access-class で制限できます。
5. 本装置にアクセスできるプロトコル（telnet, ftp）をコンフィグレーションコマンド transport input や ftp-server で制限できます。
6. コマンド実行結果はログインした端末だけに表示します。運用メッセージはログインしているすべての運用端末に表示されます。
7. 入力したコマンドとその応答メッセージおよび運用メッセージを運用ログとして収集します。運用ログは運用コマンド show logging で参照できます。
8. キー入力が最大 60 分間ない場合は自動的にログアウトします。
9. 運用コマンド killuser を使用してユーザを強制ログアウトできます。

### 10.1.3 ログインユーザの作成と削除

adduser コマンドを用いて本装置にログインできるユーザを作成してください。ログインユーザの作成例を次の図に示します。

図 10-1 ユーザ newuser を作成

```
> enable
# adduser newuser
User(empty password) add done. Please setting password.

Changing local password for newuser.
New password:***** <- 1
Retype new password:***** <- 2
# quit
>
```

1. パスワードを入力します（実際には入力文字は表示されません）。
2. 確認のため再度パスワードを入力します（実際には入力文字は表示されません）。

また、使用しなくなったユーザは rmuser コマンドを用いて削除できます。

特に、初期導入時に設定されているログインユーザ " operator " を運用中のログインユーザとして使用しない場合、セキュリティの低下を防ぐため、新しいログインユーザを作成したあとに rmuser コマンドで削除することをお勧めします。また、コンフィグレーションコマンド aaa authentication login で、

RADIUS/TACACS+を使用したログイン認証ができます。コンフィグレーションの設定例については、「10.3.2 RADIUS サーバによる認証の設定」および「10.3.3 TACACS+サーバによる認証の設定」を参照してください。

なお、作成したログインユーザ名とパスワードは忘れないように管理してください。ログインユーザ名とパスワードが分からなくなると、本装置へログインできなくなるので注意してください。

### 10.1.4 装置管理者モード変更のパスワードの設定

コンフィグレーションコマンドを実行するためには enable コマンドで装置管理者モードに変更する必要があります。初期導入時に enable コマンドを実行した場合、パスワードは設定されていないので認証なしで装置管理者モードに変更します。ただし、通常運用中にすべてのユーザがパスワード認証なしで装置管理者モードに変更できるのはセキュリティ上危険ですので、初期導入時にパスワードを設定しておいてください。なお、設定したパスワードは忘れないように管理してください。パスワードが分からなくなると、コンフィグレーションコマンドを実行できなくなります。

パスワード設定の実行例を次の図に示します。

図 10-2 初期導入直後の装置管理者モード変更のパスワード設定

```
> enable
# password enable-mode
Changing local password for admin.
New password:
Retype new password:
#
```

また、コンフィグレーションコマンド `aaa authentication enable` で、RADIUS/TACACS+を使用した認証ができます。コンフィグレーションの設定例については、「10.3.2 RADIUS サーバによる認証の設定」および「10.3.3 TACACS+サーバによる認証の設定」を参照してください。

### 10.1.5 リモート運用端末からのログインの許可

コンフィグレーションコマンド `line vty` を設定することで、リモート運用端末から本装置へログインできるようになります。このコンフィグレーションが設定されていない場合、コンソールからだけ本装置にログインできます。リモート運用端末からのログインを許可する設定例を次の図に示します。

図 10-3 リモート運用端末からのログインを許可する設定例

```
(config)# line vty 0 2
(config-line)#
```

また、リモート運用端末から `ftp` プロトコルを用いて、本装置にアクセスする場合には、コンフィグレーションコマンド `ftp-server` を設定する必要があります。本設定を実施しない場合、`ftp` プロトコルを用いた本装置へのアクセスはできません。

図 10-4 ftp プロトコルによるアクセス許可の設定例

```
(config)# ftp-server
(config)#
```

### 10.1.6 同時にログインできるユーザ数の設定

コンフィグレーションコマンド `line vty` を設定することで、リモート運用端末から本装置へログインできるようになります。`line vty` コマンドの `<num>` パラメータで、リモートログインできるユーザ数が制限されま

す。なお、この設定にかかわらず、コンソールからは常にログインできます。2 人まで同時にログインを許可する設定例を次の図に示します。

図 10-5 同時にログインできるユーザ数の設定例

```
(config)# line vty 0 1
(config-line)#
```

同時ログインに関する動作概要を次に示します。

- 複数ユーザが同時にログインすると、ログインしているユーザ数が制限数以下でもログインできない場合があります。
- 同時にログインできるユーザ数を変更しても、すでにログインしているユーザのセッションが切れることはありません。

### 10.1.7 リモート運用端末からのログインを許可する IP アドレスの設定

リモート運用端末から本装置へのログインを許可する IP アドレスを設定することで、ログインを制限できます。なお、設定後はリモート運用端末から本装置へのログインの可否を確認してください。

[ 設定のポイント ]

特定のリモート運用端末からだけ、本装置へのアクセスを許可する場合は、コンフィグレーションコマンド `ip access-list standard`、`ipv6 access-list`、`access-list`、`ip access-group`、`ipv6 access-class` であらかじめアクセスを許可する端末の IP アドレスを登録しておく必要があります。アクセスを許可する IPv4 アドレスとサブネットマスク、または IPv6 アドレスとプレフィックスは、合わせて最大 128 個の登録ができます。このコンフィグレーションを実施していない場合、すべてのリモート運用端末から本装置へのアクセスが可能となります。

[ コマンドによる設定 ] (IPv4 の場合)

1. `(config)# ip access-list standard REMOTE`  
`(config-std-nacl)# permit 192.168.0.0 0.0.0.255`  
`(config-std-nacl)# exit`  
 ネットワーク (192.168.0.0/24) からだけログインを許可するアクセスリスト情報 REMOTE を設定します。
2. `(config)# line vty 0 2`  
`(config-line)# ip access-group REMOTE in`  
`(config-line)#`  
 line モードに遷移し、アクセスリスト情報 REMOTE を適用し、ネットワーク (192.168.0.0/24) にあるリモート運用端末からだけログインを許可します。

[ コマンドによる設定 ] (IPv6 の場合)

1. `(config)# ipv6 access-list REMOTE6`  
`(config-ipv6-nacl)# permit ipv6 2001:db8:1::/64 any`  
`(config-ipv6-nacl)# exit`  
 ネットワーク (2001:db8:1::/64) からだけログインを許可するアクセスリスト情報 REMOTE6 を設定します。
2. `(config)# line vty 0 2`  
`(config-line)# ipv6 access-class REMOTE6 in`  
`(config-line)#`  
 line モードに遷移し、アクセスリスト情報 REMOTE6 を適用し、ネットワーク (2001:db8:1::/64) にあるリモート運用端末からだけログインを許可します。





```
#####  
Warning!!! Warning!!! Warning!!!  
This is our system. You should not login.  
Please close connection.  
#####  
login:
```

図 10-7 リモート運用端末から本装置へ接続した例 (ftp で接続した場合)

```
> ftp 10.10.10.10  
Connected to 10.10.10.10.  
220-  
#####  
Warning!!! Warning!!! Warning!!!  
This is our system. You should not login.  
Please close connection.  
#####  
220 10.10.10.10 FTP server ready.  
Name (10.10.10.10:staff):
```

## 10.2 RADIUS/TACACS+の解説

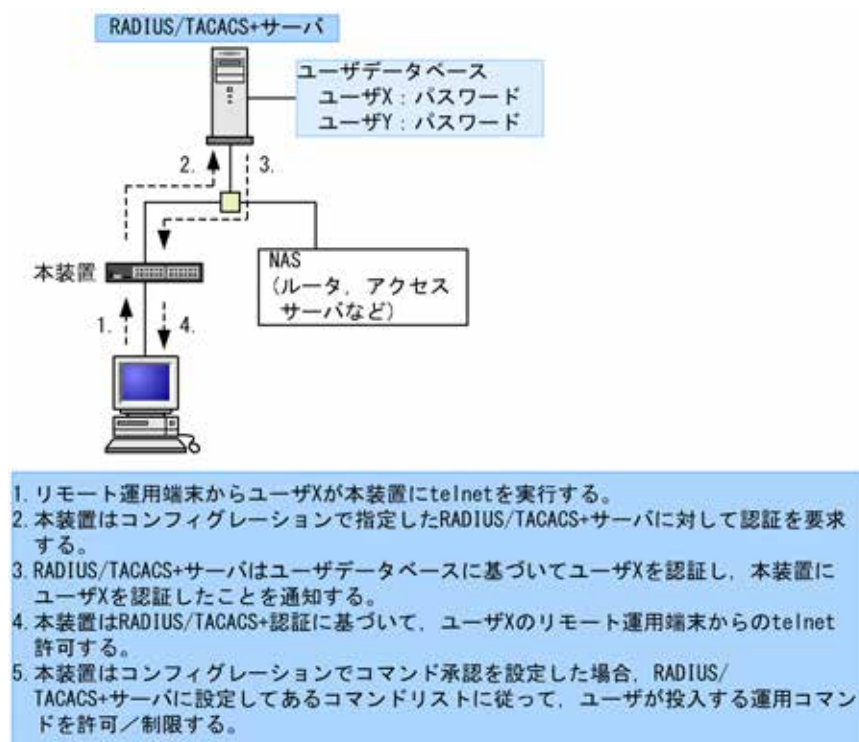
### 10.2.1 RADIUS/TACACS+の概要

RADIUS ( Remote Authentication Dial In User Service ), TACACS+ ( Terminal Access Controller Access Control System Plus ) とは, NAS ( Network Access Server ) に対して認証, 承認, およびアカウントングを提供するプロトコルです。NAS は RADIUS/TACACS+ のクライアントとして動作するリモートアクセスサーバ, ルータなどの装置のことです。NAS は構築されている RADIUS/TACACS+サーバに対してユーザ認証, コマンド承認, およびアカウントングなどのサービスを要求します。RADIUS/TACACS+サーバはその要求に対して, サーバ上に構築された管理情報データベースに基づいて要求に対する応答を返します。本装置は NAS の機能をサポートします。

RADIUS/TACACS+を使用すると一つの RADIUS/TACACS+サーバだけで, 複数 NAS でのユーザパスワードなどの認証情報や, コマンド承認情報やアカウントング情報を一元管理できるようになります。本装置では, RADIUS/TACACS+サーバに対してユーザ認証, コマンド承認, およびアカウントングを要求できます。

RADIUS/TACACS+認証の流れを次の図に示します。

図 10-8 RADIUS/TACACS+認証の流れ



### 10.2.2 RADIUS/TACACS+の適用機能および範囲

本装置では RADIUS/TACACS+を, 運用端末からのログイン認証と装置管理者モードへの変更 ( enable コマンド ) 時の認証, コマンド承認, およびアカウントングに使用します。また, RADIUS は IEEE802.1X および Web 認証の端末認証にも使用します。RADIUS/TACACS+機能のサポート範囲を次に示します。

#### (1) RADIUS/TACACS+の適用範囲

RADIUS/TACACS+認証を適用できる操作を次に示します。

- 本装置への telnet

- 本装置への ssh
- 本装置への ftp
- 本装置への sftp
- 本装置への scp
- コンソール (RS232C)からのログイン
- 装置管理者モードへの変更 (enable コマンド)

RADIUS/TACACS+コマンド承認を適用できる操作を次に示します。

- 本装置への telnet
- 本装置への ssh
- コンソール (RS232C) からのログイン

RADIUS/TACACS+アカウントングを適用できる操作を次に示します。

- 本装置への telnet によるログイン・ログアウト
- 本装置への ssh によるログイン・ログアウト
- 本装置への ftp によるログイン・ログアウト
- 本装置への sftp によるログイン・ログアウト
- 本装置への scp によるログイン・ログアウト
- コンソール (RS232C) からのログイン・ログアウト
- CLI でのコマンド入力 (TACACS+だけサポート)

## (2) RADIUS のサポート範囲

RADIUS サーバに対して、本装置がサポートする NAS 機能を次の表に示します。

表 10-3 RADIUS のサポート範囲

分類	内容
文書全体	NAS に関する記述だけを対象にします。
パケットタイプ	ログイン認証、装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時の認証、コマンド承認で使用する次のタイプ <ul style="list-style-type: none"> <li>・ Access-Request (送信)</li> <li>・ Access-Accept (受信)</li> <li>・ Access-Reject (受信)</li> </ul> アカウンティングで使用する次のタイプ <ul style="list-style-type: none"> <li>・ Accounting-Request (送信)</li> <li>・ Accounting-Response (受信)</li> </ul>
属性	ログイン認証と装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時の認証で使用する次の属性 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ User-Name</li> <li>・ User-Password</li> <li>・ Service-Type</li> <li>・ NAS-IP-Address</li> <li>・ NAS-IPv6-Address</li> <li>・ NAS-Identifier</li> <li>・ Reply-Message</li> </ul> コマンド承認で使用する次の属性 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ Class</li> <li>・ Vendor-Specific(Vendor-ID=21839)</li> </ul>

分類	内容
	アカウンティングで使用する次の属性 ・ User-Name ・ NAS-IP-Address ・ NAS-IPv6-Address ・ NAS-Port ・ NAS-Port-Type ・ Service-Type ・ Calling-Station-Id ・ Acct-Status-Type ・ Acct-Delay-Time ・ Acct-Session-Id ・ Acct-Authentic ・ Acct-Session-Time

## (a) 使用する RADIUS 属性の内容

使用する RADIUS 属性の内容を次の表に示します。

RADIUS サーバを利用してコマンド承認する場合は、認証時に下の表に示すような Class や Vendor-Specific を返すようにあらかじめ RADIUS サーバを設定しておく必要があります。RADIUS サーバには、ベンダー固有属性を登録(dictionary ファイルなどに設定)してください。コマンド承認の属性詳細については「10.2.4 RADIUS/TACACS+/ローカルを使用したコマンド承認」を参照してください。

表 10-4 使用する RADIUS 属性の内容

属性名	属性値	パケットタイプ	内容
User-Name	1	Access-Request Accounting-Request	認証するユーザの名前。 ログイン認証の場合は、ログインユーザ名を送信します。 装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時の認証の場合は、「表 10-9 設定するユーザ名属性」に従ってユーザ名を送信します。
User-Password	2	Access-Request	認証ユーザのパスワード。送信時には暗号化されます。
Service-Type	6	Access-Request Accounting-Request	Login(値=1)。Administrative(値=6、ただしパケットタイプが Access-Request の場合だけ使用)。Access-Accept および Access-Reject に添付された場合は無視します。
NAS-IP-Address	4	Access-Request Accounting-Request	本装置の IP アドレス。ローカルアドレスが設定されている場合はローカルアドレス、ローカルアドレスが設定されていない場合は送信インタフェースの IP アドレスになります。
NAS-IPv6-Address	95	Access-Request Accounting-Request	本装置の IPv6 アドレス。ローカルアドレスが設定されている場合はローカルアドレス、ローカルアドレスが設定されていない場合は送信インタフェースの IPv6 アドレスになります。ただし、IPv6 リンクローカルアドレスで通信する場合は、ローカルアドレス設定の有無にかかわらず送信インタフェースの IPv6 リンクローカルアドレスになります。
NAS-Identifier	32	Access-Request Accounting-Request	本装置の装置名。装置名が設定されていない場合は添付されません。

属性名	属性値	パケットタイプ	内容
Reply-Message	18	Access-Accept Access-Reject Accounting-Response	サーバからのメッセージ。添付されている場合は、運用ログとして出力されます。
Class	25	Access-Accept	ログインクラス。コマンド承認で適用します。
Vendor-Specific	26	Access-Accept	ログインリスト。コマンド承認で適用します。
NAS-Port	5	Accounting-Request	ユーザが接続されている NAS のポート番号を指します。本装置では、tty ポート番号を格納します。ただし、ftp の場合は 100 を格納します。
NAS-Port-Type	61	Accounting-Request	NAS に接続した方法を指します。本装置では、telnet/ftp は Virtual(5)、コンソールは Async(0)を格納します。
Calling-Station-Id	31	Accounting-Request	利用者の識別 ID を指します。本装置では、telnet/ftp はクライアントの IP アドレス、コンソールは “ console ” を格納します。
Acct-Status-Type	40	Accounting-Request	Accounting-Request がどのタイミングで送信されたかを指します。本装置では、ユーザのログイン時に Start(1)、ログアウト時に Stop(2)を格納します。
Acct-Delay-Time	41	Accounting-Request	送信する必要があるイベント発生から Accounting-Request を送信するまでにかかった時間(秒)を格納します。
Acct-Session-Id	44	Accounting-Request	セッションを識別するための文字列を指します。本装置では、セッションのプロセス ID を格納します。
Acct-Authentic	45	Accounting-Request	ユーザがどのように認証されたかを指します。本装置では、RADIUS(1)、Local(2)、Remote(3)の 3 種類を格納します。
Acct-Session-Time	46	Accounting-Request ( Acct-Status-Type が Stop の場合だけ )	ユーザがサービスを利用した時間(秒)を指します。本装置では、ユーザがログイン後ログアウトするまでの時間(秒)を格納します。

- Access-Request パケット  
本装置が送信するパケットには、この表で示す以外の属性は添付しません。
- Access-Accept、Access-Reject、Accounting-Response パケット  
この表で示す以外の属性が添付されていた場合、本装置ではそれらの属性を無視します。

### (3) TACACS+のサポート範囲

TACACS+サーバに対して、本装置がサポートする NAS 機能を次の表に示します。

表 10-5 TACACS+のサポート範囲

分類		内容
パケットタイプ		ログイン認証と装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証で使用する次のタイプ ・ Authentication Start (送信) ・ Authentication Reply(受信) ・ Authentication Continue (送信) コマンド承認で使用する次のタイプ ・ Authorization Request (送信) ・ Authorization Response (受信) アカウンティングで使用する次のタイプ ・ Accounting Request (送信) ・ Accounting Reply (受信)
ログイン認証	属性	・ User ・ Password ・ priv-lvl
装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証		
コマンド承認	service	・ taclogin
	属性	・ class ・ allow-commands ・ deny-commands
アカウンティング	flag	・ TAC_PLUS_ACCT_FLAG_START ・ TAC_PLUS_ACCT_FLAG_STOP
	属性	・ task_id ・ start_time ・ stop_time ・ elapsed_time ・ timezone ・ service ・ priv-lvl ・ cmd

## (a) 使用する TACACS+属性の内容

使用する TACACS+属性の内容を次の表に示します。

TACACS+サーバを利用してコマンド承認する場合は、認証時に class または allow-commands や deny-commands 属性とサービスを返すように TACACS+サーバ側で設定します。コマンド承認の属性詳細については「10.2.4 RADIUS/TACACS+/ローカルを使用したコマンド承認」に示します。

表 10-6 使用する TACACS+属性の内容

service	属性	説明
-	User	認証するユーザの名前。 ログイン認証の場合は、ログインユーザ名を送信します。 装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証の場合は、「表 10-9 設定するユーザ名属性」に従ってユーザ名を送信します。
	Password	認証ユーザのパスワード。送信時には暗号化されます。

service	属性	説明
	priv-lvl	認証するユーザの特権レベル。 ログイン認証の場合、1 を使用します。装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証の場合、15 を使用します。
taclogin	class	コマンドクラス
	allow-commands	許可コマンドリスト
	deny-commands	制限コマンドリスト

（凡例） - : 該当なし

アカウントティング時に使用する TACACS+ flag を次の表に示します。

表 10-7 TACACS+アカウントティング flag 一覧

flag	内容
TAC_PLUS_ACCT_FLAG_START	アカウントティング START パケットを示します。ただし、aaa コンフィグレーションで送信契機に stop-only を指定している場合は、アカウントティング START パケットは送信しません。
TAC_PLUS_ACCT_FLAG_STOP	アカウントティング STOP パケットを示します。ただし、aaa コンフィグレーションで送信契機に stop-only を指定している場合は、このアカウントティング STOP パケットだけを送信します。

アカウントティング時に使用する TACACS+属性(Attribute-Value)の内容を次の表に示します。

表 10-8 TACACS+アカウントティング Attribute-Value 一覧

Attribute	Value
task_id	イベントごとに割り当てられる ID です。本装置ではアカウントティングイベントのプロセス ID を格納します。
start_time	イベントを開始した時刻です。本装置ではアカウントティングイベントが開始された時刻を格納します。この属性は次のイベントで格納されます。 ・送信契機 start-stop 指定時のログイン時、コマンド実行前 ・送信契機 stop-only 指定時のコマンド実行前
stop_time	イベントを終了した時刻です。本装置ではアカウントティングイベントが終了した時刻を格納します。この属性は次のイベントで格納されます。 ・送信契機 start-stop 指定時のログアウト時、コマンド実行後 ・送信契機 stop-only 指定時のログアウト時
elapsed_time	イベント開始からの経過時間(秒)です。本装置ではアカウントティングイベントの開始から終了までの時間(秒)を格納します。この属性は次のイベントで格納されます。 ・送信契機 start-stop 指定時のログアウト時、コマンド実行後 ・送信契機 stop-only 指定時のログアウト時
timezone	タイムゾーン文字列を格納します。
service	文字列 “ shell ” を格納します。
priv-lvl	コマンドアカウントティング設定時に、入力されたコマンドが運用コマンドの場合は 1、コンフィグレーションコマンドの場合は 15 を格納します。
cmd	コマンドアカウントティング設定時に、入力されたコマンド文字列（最大 250 文字）を格納します。

### 10.2.3 RADIUS/TACACS+を使用した認証

RADIUS/TACACS+を使用した認証方法について説明します。

## (1) 認証サービスの選択

ログイン認証および装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証に使用するサービスは複数指定できます。指定できるサービスは RADIUS，TACACS+ および adduser/password コマンドによる本装置単体でのログインセキュリティ機能です。

これらの認証方式は単独でも同時でも指定できます。同時に指定された場合に先に指定された方式で認証に失敗したときの認証サービスの選択動作を，次に示す end-by-reject を設定するコンフィグレーションコマンドで変更できます。

ログイン認証の場合

```
aaa authentication login end-by-reject
```

装置管理者モードへの変更（enable コマンド）時の認証の場合

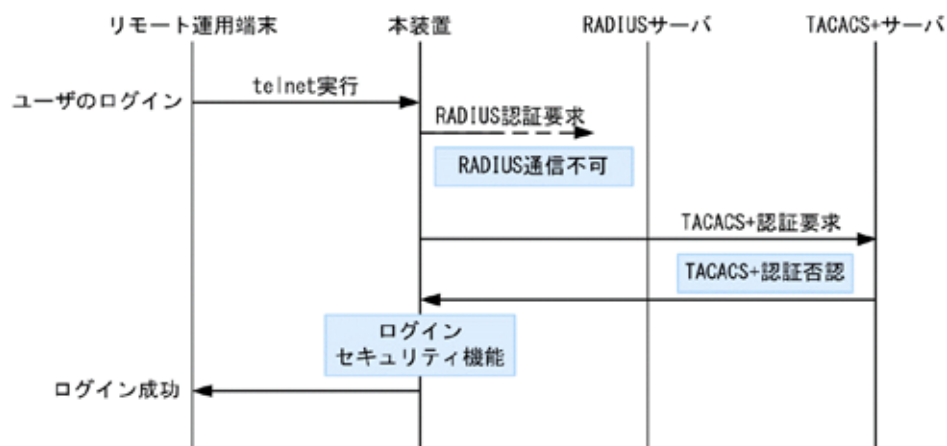
```
aaa authentication enable end-by-reject
```

## (a) end-by-reject 未設定時

end-by-reject 未設定時の認証サービスの選択について説明します。end-by-reject 未設定時は，先に指定された方式で認証に失敗した場合に，その失敗の理由に関係なく，次に指定された方式で認証できます。

例として，コンフィグレーションで認証方式に RADIUS，TACACS+，単体でのログインセキュリティの順番で指定し，それぞれの認証結果が RADIUS サーバ通信不可，TACACS+サーバ認証否認，ログインセキュリティ機能認証成功となる場合の認証方式シーケンスを次の図に示します。

図 10-9 認証方式シーケンス（end-by-reject 未設定時）



この図で端末からユーザが本装置に telnet を実行すると，RADIUS サーバに対し本装置から RADIUS 認証を要求します。RADIUS サーバとの通信不可によって RADIUS サーバでの認証に失敗すると，次に TACACS+サーバに対し本装置から TACACS+認証を要求します。TACACS+認証否認によって TACACS+サーバでの認証に失敗すると，次に本装置のログインセキュリティ機能での認証を実行します。ここで認証に成功し，ユーザは本装置へのログインに成功します。

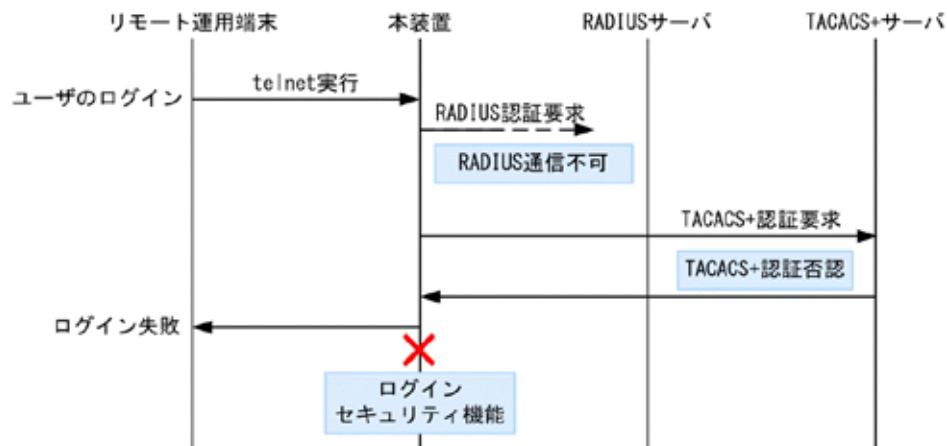
## (b) end-by-reject 設定時

end-by-reject 設定時の認証サービスの選択について説明します。end-by-reject 設定時は，先に指定された方式で認証否認された場合に，次に指定された方式で認証を行いません。否認された時点で認証を終了し，一連の認証が失敗となります。通信不可などの異常によって認証が失敗した場合だけ，次に指定された方式で認証できます。

例として，コンフィグレーションで認証方式に RADIUS，TACACS+，単体でのログインセキュリティの順番で指定し，それぞれの認証結果が RADIUS サーバ通信不可，TACACS+サーバ認証否認となる場合の認証方式シーケンスを次の図に示します。



図 10-10 認証方式シーケンス (end-by-reject 設定時)



この図で端末からユーザが本装置に telnet を実行すると、RADIUS サーバに対し本装置から RADIUS 認証を要求します。RADIUS サーバとの通信不可によって RADIUS サーバでの認証に失敗すると、次に TACACS+サーバに対し本装置から TACACS+認証を要求します。TACACS+認証否認によって TACACS+サーバでの認証に失敗すると、この時点で一連の認証が失敗となり、認証を終了します。次に指定されている本装置のログインセキュリティ機能での認証を実行しません。その結果、ユーザは本装置へのログインに失敗します。

## (2) RADIUS/TACACS+サーバの選択

RADIUS サーバ、TACACS+サーバはそれぞれ最大四つまで指定できます。一つのサーバと通信できず、認証サービスが受けられない場合は、順次これらのサーバへの接続を試行します。

また、RADIUS サーバ、TACACS+サーバをホスト名で指定したときに、複数のアドレスが解決できた場合は、優先順序に従い、アドレスを一つだけ決定し、RADIUS サーバ、TACACS+サーバと通信します。

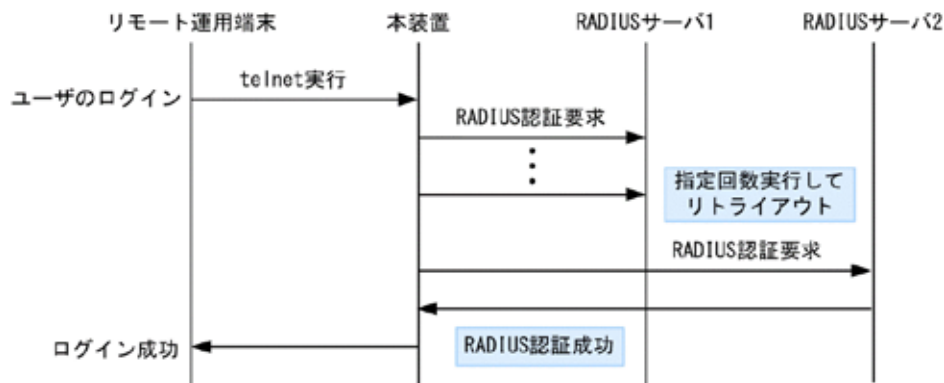
優先順序についての詳細は、「13 ホスト名と DNS 13.1 解説」を参照してください。

### 注意

DNS サーバを使用してホスト名を解決する場合、DNS サーバとの通信に時間が掛かることがあります。このため、RADIUS サーバ、TACACS+サーバは IP アドレスで指定することをお勧めします。

RADIUS/TACACS+サーバと通信不可を判断するタイムアウト時間を設定できます。デフォルト値は 5 秒です。また、各 RADIUS サーバでタイムアウトした場合は、再接続を試行します。この再試行回数も設定でき、デフォルト値は 3 回です。このため、ログイン方式として RADIUS が使用できないと判断するまでの最大時間は、タイムアウト時間×リトライ回数×RADIUS サーバ設定数になります。なお、各 TACACS+サーバでタイムアウトした場合は、再接続を試行しません。このため、ログイン方式として TACACS+が使用できないと判断するまでの最大時間は、タイムアウト時間×TACACS+サーバ設定数になります。RADIUS サーバ選択のシーケンスを次の図に示します。

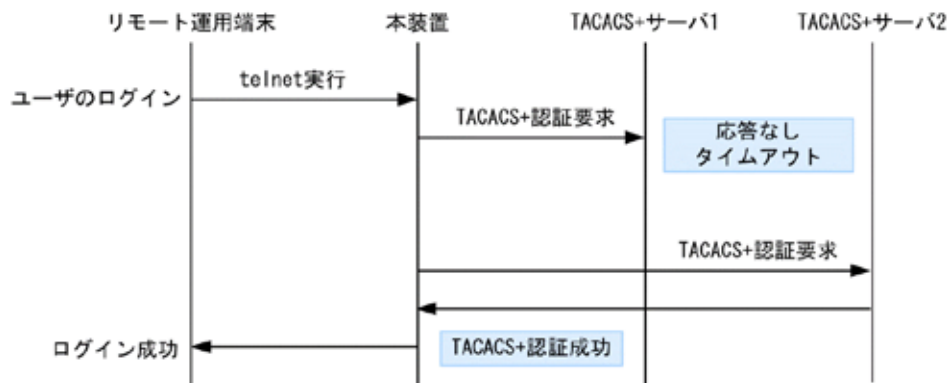
図 10-11 RADIUS サーバ選択のシーケンス



この図でリモート運用端末からユーザが本装置に telnet を実行すると、RADIUS サーバ 1 に対し本装置から RADIUS 認証を要求します。RADIUS サーバ 1 と通信できなかった場合は、続いて RADIUS サーバ 2 に対して RADIUS 認証を実行します。ここで認証に成功し、ユーザは本装置へのログインに成功します。

TACACS+サーバ選択のシーケンスを次の図に示します。

図 10-12 TACACS+サーバ選択のシーケンス



この図でリモート運用端末からユーザが本装置に telnet を実行すると、TACACS+サーバ 1 に対し本装置から TACACS+認証を要求します。TACACS+サーバ 1 と通信できなかった場合は、続いて TACACS+サーバ 2 に対して TACACS+認証を実行します。ここで認証に成功し、ユーザは本装置へのログインに成功します。

### (3) RADIUS/TACACS+サーバへの登録情報

#### (a) ログイン認証を使用する場合

RADIUS/TACACS+サーバにユーザ名およびパスワードを登録します。RADIUS/TACACS+サーバへ登録するユーザ名には次に示す 2 種類があります。

- 本装置に adduser コマンドを使用して登録済みのユーザ名  
本装置に登録されたユーザ情報を使用してログイン処理を行います。
- 本装置に未登録のユーザ名  
次に示す共通のユーザ情報でログイン処理を行います。
  - ユーザ ID : remote\_user
  - ホームディレクトリ : /usr/home/remote\_user

本装置に未登録のユーザでログインした場合の注意点を示します。

- ファイルの管理

ファイルを作成した場合、すべて `remote_user` 管理となって、別のユーザでも、作成したファイルの読み込みおよび書き込みができます。重要なファイルは `ftp` など外部に保管するなど、ファイルの管理に注意してください。

(b) 装置管理者モードへの変更（`enable` コマンド）時の認証を使用する場合

装置管理者モードへの変更（`enable` コマンド）用に、次のユーザ情報を登録してください。

- ユーザ名

本装置ではユーザ名属性として、次の表に示すユーザ名をサーバに送信します。送信するユーザ名は `configure` コマンドで変更できます。対応するユーザ名をサーバに登録してください。

表 10-9 設定するユーザ名属性

コマンド名	ユーザ名	
	RADIUS 認証	TACACS+認証
設定なし	admin	admin
<code>aaa authentication enable attribute-user-per-method</code>	\$enab15\$	ログインユーザ名

- 特権レベル

特権レベルは 15 で固定です。

ただし、サーバによっては、送信したユーザ名属性に関係なく特定のユーザ名（例えば \$enab15\$）を使用する場合や、特権レベルの登録が不要な場合があります。詳細は、使用するサーバのマニュアルを確認してください。

## 10.2.4 RADIUS/TACACS+/ローカルを使用したコマンド承認

RADIUS/TACACS+/ローカル（`configure`）を使用したコマンド承認方法について説明します。

## (1) コマンド承認の概要

RADIUS サーバ、TACACS+サーバ、またはローカルパスワードによる認証の上ログインしたユーザに対し、使用できる運用コマンドの種類を制限することができます。これをコマンド承認と呼びます。使用できる運用コマンドは、RADIUS サーバまたは TACACS+サーバから取得する、コマンドクラスおよびコマンドリスト、または `configure` で設定したコマンドクラスおよびコマンドリストに従い制御を行います。また、制限した運用コマンドは、CLI の補完機能で補完候補として表示しません。なお、`<option>` や `<Host Name>` などの、`<>` で囲まれたパラメータ部分の値や文字列を含んだ運用コマンドを、許可するコマンドリストに指定した場合は、`<>` 部分は補完候補として表示しません。

図 10-13 RADIUS/TACACS+サーバによるログイン認証，コマンド承認

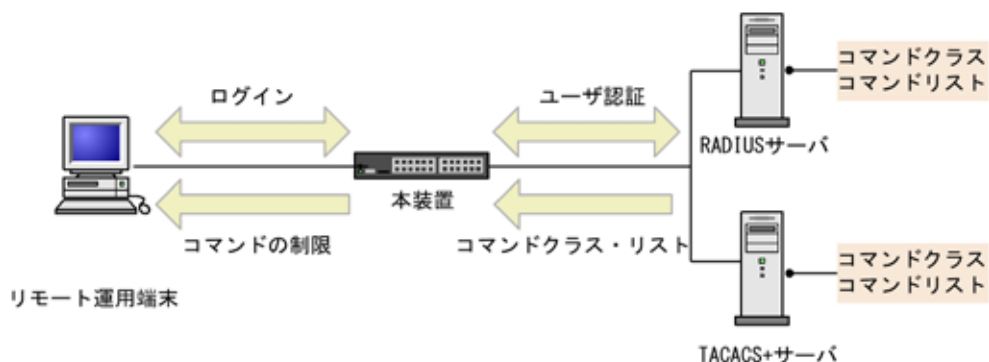
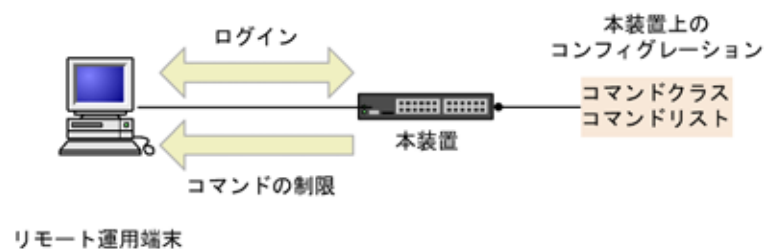


図 10-14 ローカルによるログイン認証，コマンド承認



本装置の aaa コンフィグレーションでコマンド承認を設定すると，RADIUS/TACACS+指定時は，ログイン認証と同時に，サーバからコマンドリストを取得します。ローカル指定時は，ログイン認証と同時に，コンフィグレーションで設定されたコマンドリストを使用します。本装置ではこれらのコマンドリストに従ってログイン後の運用コマンドを許可/制限します。

図 10-15 RADIUS/TACACS+サーバによるコマンド承認のシーケンス

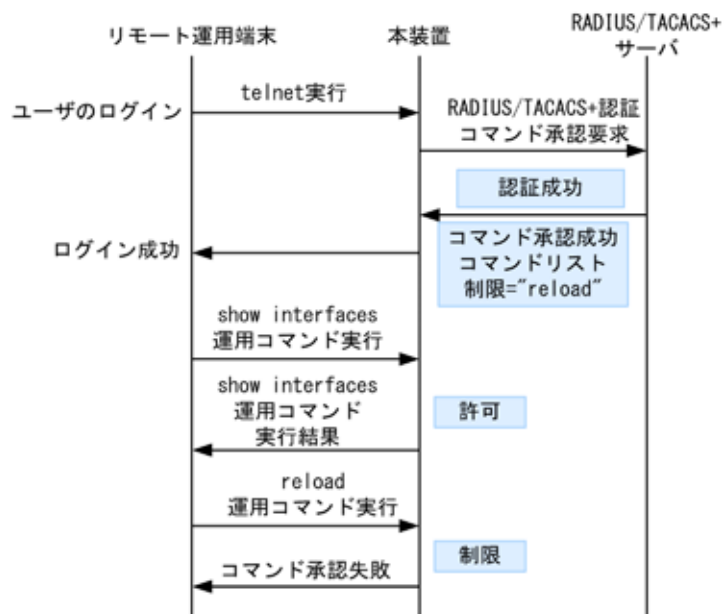
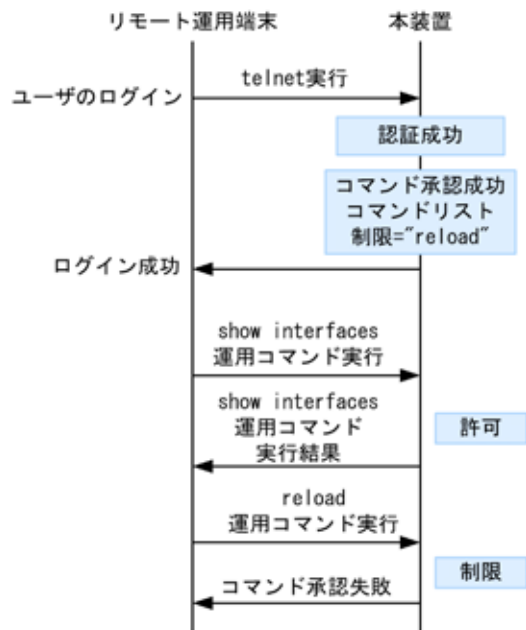


図 10-16 ローカルコマンド承認のシーケンス



「図 10-15 RADIUS/TACACS+サーバによるコマンド承認のシーケンス」で端末からユーザが本装置に telnet を実行すると、RADIUS/TACACS+サーバに対し本装置から認証、コマンド承認を要求します。認証成功時に RADIUS/TACACS+サーバからコマンドリストを取得し、ユーザは本装置にログインします。

「図 10-16 ローカルコマンド承認のシーケンス」で端末からユーザが本装置に telnet を実行すると、ローカル認証を行います。認証成功時にコンフィグレーションからコマンドリストを取得し、ユーザは本装置にログインします。

ログイン後、ユーザは本装置で運用コマンド show interfaces などを実行できますが、運用コマンド reload はコマンドリストによって制限されているために実行できません。

#### 注意

RADIUS/TACACS+サーバのコマンドリストの設定を変更した場合またはコンフィグレーションのコマンドリストを変更した場合は、次のログイン認証後から反映されます。

## (2) RADIUS/TACACS+/ローカルコマンド承認設定手順

RADIUS/TACACS+によるコマンド承認を使用するためには、次の手順で RADIUS/TACACS+サーバや本装置を設定します。

1. コマンド制限のポリシーを決める。  
各ユーザに対し、運用コマンドの中で、制限・許可するコマンドのポリシーを決めます。
2. コマンドリストを指定する。  
コマンドクラス以外に、許可/制限コマンドリストとして、許可コマンドと制限コマンドをそれぞれ指定できます。
3. RADIUS/TACACS+サーバを設定する。  
決定したコマンド制限ポリシーを基に、RADIUS または TACACS+のリモート認証サーバに、コマンド制限のための設定を行います。
4. 本装置のリモート認証を設定する。  
本装置で RADIUS または TACACS+サーバのコンフィグレーション設定と aaa コンフィグレーション設定を行います。
5. コマンド承認の動作を確認する。

RADIUS/TACACS+を使用したリモート運用端末から本装置へログインし、確認を行います。

ローカルコマンド承認を使用するためには、次の手順で本装置を設定します。

1. コマンド制限のポリシーを決める。  
各ユーザに対し、運用コマンドの中で、制限・許可するコマンドのポリシーを決めます。
2. コマンドリストを作成する。  
コマンドクラス以外に、コマンドリストとして許可コマンドと制限コマンドをそれぞれ指定できます。決定したコマンド制限ポリシーを基に、コマンドリストのコンフィグレーション設定を行います。  
なお、コマンドクラスだけを使用する場合は作成不要です。
3. ユーザにコマンドクラスまたはコマンドリストを割り当てる。  
各ユーザに対し、コマンドクラスまたはコマンドリストを割り当てる username コンフィグレーション設定を行います。  
その後に、aaa コンフィグレーション設定を行います。
4. コマンド承認の動作を確認する。  
本装置へローカル認証でログインし確認を行います。

### (3) コマンド制限のポリシー決定

各ユーザに対し、運用コマンドの中で、制限・許可するコマンドのポリシーを決めます。ここでは、各ユーザがログインしたときに、あるコマンド群は許可し、それ以外のコマンドは制限するなどを決めます。ポリシーは「(5) RADIUS/TACACS+/ローカルコマンド承認の設定」で設定します。

コマンド制限・許可の対象となるのは、運用コマンドです。マニュアル未掲載のデバッグコマンド（ps コマンドなど）は対象外で、常に制限されます（許可が必要な場合は、次に説明するコマンドクラスで root を指定してコマンド無制限クラスとしてください）。なお、logout, exit, quit, disable, end, set terminal, show whoami, who am i コマンドに関しては常に許可されます。

本装置には、あらかじめ「コマンドクラス」として、以下のポリシーが定義されています。規定のコマンドクラスを選択することで、そのクラスの応じたコマンド制限を行うことができます。

表 10-10 コマンドクラス一覧

コマンドクラス	許可コマンド	制限コマンド
root 全コマンド無制限クラス	従来どおりすべてのコマンド (マニュアル未掲載のデバッグコマンドを含む)	なし
allcommand 運用コマンド無制限クラス	すべての運用コマンド"all"	なし(マニュアル未掲載のデバッグコマンドは不可)
noconfig コンフィグレーション変更制限クラス(コンフィグレーションコマンド指定も制限します)	制限以外の運用コマンド	"config, copy, erase startup-config"
nomanage ユーザ管理コマンド制限クラス	制限以外の運用コマンド	"adduser, rmuser, clear password, password, killuser"
noenable 装置管理者モードコマンド制限クラス	制限以外の運用コマンド	"enable"

また、コマンドクラス以外に、許可コマンドリストと制限コマンドリストをそれぞれ指定することもできます。

#### (4) コマンドリストの指定方法について

コマンドクラス以外に、許可/制限コマンドリストとして、許可コマンドと制限コマンドをそれぞれ指定できます。コマンドを指定する場合は、各コマンドリストに設定対象のコマンド文字列をスペースも意識して指定します。複数指定する場合はコンマ(,)で区切って並べます。なお、ローカルコマンド承認では、コマンド文字列をコンフィグレーションコマンド `commands exec` で一つずつ設定します。本装置では、その設定されたコマンド文字列をコンマ(,)で連結したものをコマンドリストとして使用します。

コマンドリストで指定されたコマンド文字列と、ユーザが入力したコマンドの先頭部分とが、合致するかどうかを判定します(前方一致)。なお、特別な文字列として、`all` を指定できます。`all` は運用コマンドすべてを意味します。

判定時に、許可コマンドリストと制限コマンドリストの両方に合致した場合は、合致したコマンド文字数が多い方の動作を採用します(ただし、`all` 指定は文字数を 1 とします)。その際、許可コマンドリストと制限コマンドリストに同じコマンド文字列が指定されていた場合は、許可として判定されます。

また、コマンドクラスと許可/制限コマンドリストを同時に指定した場合は、コマンドクラスごとに規定されているコマンドリスト(「表 10-10 コマンドクラス一覧」中の"で囲まれているコマンドリストに対応)と許可/制限コマンドリストを合わせて判定を行います。なお、コマンドクラスに `root` を指定した場合、許可/制限コマンドクラスの設定は無効となり、マニュアル未掲載のデバッグコマンド(`ps` コマンドなど)を含むすべてのコマンドが実行できるようになります。

例 1~7 にある各コマンドリストを設定した場合、本装置でどのようなコマンドが許可/制限されるかを示します。

(例 1)

許可コマンドリストだけを設定した場合、設定されたコマンドだけが実行を許可されます。

表 10-11 コマンドリスト例 1

コマンドリスト	指定コマンド	判定
許可コマンドリスト="show ,ping" 制限コマンドリスト 設定なし	show ip arp	許可
	ping 10.10.10.10	許可
	reload	制限

(例 2)

許可コマンドリストと制限コマンドリストの両方に合致した場合は、合致したコマンド文字数が多い方の動作とします(ただし、`all` 指定は文字数 1 とします)。

表 10-12 コマンドリスト例 2

コマンドリスト	指定コマンド	判定
許可コマンドリスト="show" 制限コマンドリスト="show ip"	show system	許可
	show ip arp	制限

(例 3)

許可コマンドリストと制限コマンドリストの両方を設定し、両方に合致しない場合は、許可として判定されます。

表 10-13 コマンドリスト例 3

コマンドリスト	指定コマンド	判定
許可コマンドリスト="show" 制限コマンドリスト="reload"	ping 10.10.10.10	許可
	reload	制限

(例 4)

許可コマンドリストと制限コマンドリストに同じコマンド文字列が指定されている場合は、許可として判定されます。

表 10-14 コマンドリスト例 4

コマンドリスト	指定コマンド	判定
許可コマンドリスト="show" 制限コマンドリスト="show,ping"	show system	許可
	ping 10.10.10.10	制限

(例 5)

コマンドリストをまったく設定しなかった場合は、logout などのコマンド以外はすべて制限されます。

表 10-15 コマンドリスト例 5

コマンドリスト	指定コマンド	判定
許可コマンドリスト 設定なし 制限コマンドリスト 設定なし	すべて	制限
	logout, exit, quit, disable, end, set terminal, show whoami, who am i	許可

(例 6)

クラスとして root を指定した場合は、従来どおりすべてのコマンドが実行可能となります。なお、コマンドクラスに root を指定した場合、許可 / 制限コマンドクラスの制限は無効となり、マニュアル未掲載のデバッグコマンド (ps コマンドなど) を含むすべてのコマンドが実行可能となります。

表 10-16 コマンドリスト例 6

コマンドリスト	指定コマンド	判定
コマンドクラス="root"	すべて (マニュアル未掲載のデバッグコマンドを含む)	許可

(例 7)

制限コマンドリストだけを設定した場合は、リストに合致しない運用コマンドはすべて許可となります。

表 10-17 コマンドリスト例 7

コマンドリスト	指定コマンド	判定
許可コマンドリスト 設定なし 制限コマンドリスト="reload"	reload 以外の運用コマンドすべて	許可
	reload	制限

本マニュアルでは、例として次表のようなポリシーでコマンド制限を行います。

表 10-18 コマンド制限のポリシー例

ユーザ名	コマンドクラス	許可コマンド	制限コマンド
staff	allcommand	運用コマンドすべて	なし
guest	なし	制限以外の運用コマンドすべて許可	reload ... inactivate ... enable ...
test	なし	show ip ... ( show ipv6 ...は制限 )	許可以外、すべて制限

注

...は任意のパラメータを意味します ( show ip ...は show ip arp など )



## (5) RADIUS/TACACS+/ローカルコマンド承認の設定

「表 10-18 コマンド制限のポリシー例」で決定したコマンド制限ポリシーを基に、RADIUS または TACACS+のリモート認証サーバでは、通常のログイン認証の設定以外に、以下の属性値を使用したコマンド制限のための設定を行います。

なお、サーバ側でコマンド承認の設定を行っていない場合、ユーザが認証されログインできても logout, exit, quit, disable, end, set terminal, show whoami, who am i 以外のすべてのコマンドが制限され、コマンドを実行できなくなりますのでご注意ください。その場合は、コンソールからログインしてください。

ただし、コンフィグレーションコマンド aaa authorization commands console によってコンソールもコマンド承認の対象となっている場合は、コンソールでもコマンドが制限されるので注意してください。

- RADIUS サーバを使用する場合

RADIUS サーバを利用してコマンド制限する場合は、認証時に以下のような属性を返すようにサーバで設定します。

表 10-19 RADIUS 設定属性一覧

属性	ベンダー固有属性	値
25 Class	-	クラス 次の文字列のどれか一つを指定します。 root, allcommand, noconfig, nomanage, noenable
26 Vendor-Specific Vendor-Id: 21839	ALAXALA-Allow-Commands Vendor type: 101	許可コマンドリスト 許可するコマンドの前方一致文字列をコンマ(,)で区切って指定します。空白も区別します。 運用コマンドすべては"all"を指定します。 許可コマンドリストだけ設定した場合は、許可コマンドリスト以外のコマンドはすべて制限となります。 (例: ALAXALA-Allow-Commands="show ,ping ,telnet")
	ALAXALA-Deny-Commands Vendor type: 102	制限コマンドリスト 制限するコマンドの前方一致文字列をコンマ(,)で区切って指定します。空白も区別します。 運用コマンドすべては"all"を指定します。 制限コマンドリストだけ設定した場合は、制限コマンドリスト以外はすべて許可となります。 (例: ALAXALA-Deny-Commands="enable,reload,inactivate")

(凡例) - : 該当なし

RADIUS サーバには、上記のベンダー固有属性を登録 (dictionary ファイルなどに設定) してください。

図 10-17 RADIUS サーバでのベンダー固有属性の dictionary ファイル登録例

```

VENDOR      ALAXALA      21839
ATTRIBUTE    ALAXALA-Allow-Commands    101      string  ALAXALA
ATTRIBUTE    ALAXALA-Deny-Commands      102      string  ALAXALA

```

「表 10-18 コマンド制限のポリシー例」で決定したポリシーを一般的な RADIUS サーバに設定する場合、以下のような設定例になります。

図 10-18 RADIUS サーバ設定例

```

staff Password = "*****"
      Class = "allcommand"                                <- 1

```

```

guest Password = "*****"
Alaxala-Deny-Commands = "enable,reload,inactivate" <- 2

```

```

test Password = "*****"
Alaxala-Allow-Commands = "show ip " <- 3

```

#### 注

\*\*\*\*\*の部分には各ユーザのパスワードを設定します。

1. クラス"allcommand"で運用コマンドすべてを許可します。
2. enable , reload , および inactivate で始まるコマンドを制限します。  
allow-commands が指定されていないため、ほかのコマンドは許可となります。
3. 空白の有無が意味を持ちます。  
"show ip "の後ろに空白があるため、show ip arp などのコマンドは許可されますが、show ipv6 neighbors などのコマンドは許可されません。  
ほかのコマンドはすべて制限となります。

#### 注意

- 本装置では Class エントリを複数受信した場合、1 個目の Class を認識し 2 個目以降の Class エントリは無効となります。

図 10-19 複数 Class エントリ設定例

```

Class = "noenable" <- 1

Class = "allcommand"

```

1. 本装置では一つ目の noenable だけ有効となります。

- 本装置では Class エントリに複数のクラス名を記述した場合、1 個目のクラス名を認識し 2 個目以降のクラス名は無効となります。例えば、class="nomanage,noenable"と記述した場合、nomanage だけが有効になります。
- ALAXALA-Deny-Commands, ALAXALA-Allow-Commands のそれぞれにおいて、同一属性のエントリを複数受信した場合、一つの属性につきコンマ(,)と空白も含み 1024 文字までを認識し、1025 文字以降は受信しても無効となります。なお、下記の例のように同一属性を複数エントリ記述し、本装置で 2 個目以降のエントリを受信した場合にはエントリの先頭に自動的にコンマ(,)を設定します。

図 10-20 複数 Deny-Commands エントリ設定例

```

ALAXALA-Deny-Commands = "inactivate,reload" <- 1

ALAXALA-Deny-Commands = "activate,test,....." <- 1

```

1. 本装置では下線の部分を合計 1024 文字まで認識します。  
上記の Deny-Commands を受信した場合は、下記のように 2 個目のエントリの先頭である activate コマンドの前にコンマ(,)が自動的に設定されます。  
Deny-Commands = "inactivate,reload,activate,test,....."

- TACACS+サーバを使用する場合

TACACS+サーバを使用してコマンド制限をする場合は、TACACS+サーバで承認の設定として以下のような属性 - 値のペアを設定します。

表 10-20 TACACS+設定属性一覧

service	属性	値
taclogin	class	コマンドクラス 次の文字列のどれかを指定 root , allcommand , noconfig , nomanage , noenable
	allow-commands	許可コマンドリスト 許可するコマンドの前方一致文字列をコンマ(,)で区切って指定します。空白も区別します。 運用コマンドすべては"all"を指定します。 許可コマンドリストだけ設定した場合は、許可コマンドリスト以外のコマンドはすべて制限となります。 (例: allow-commands="show ,ping ,telnet ")
	deny-commands	制限コマンドリスト 制限するコマンドの前方一致文字列をコンマ(,)で区切って指定します。空白も区別します。 運用コマンドすべては"all"を指定します。制限コマンドリストだけ設定した場合は、制限コマンドリスト以外はすべて許可となります。 (例: deny-commands="enable,reload,inactivate")

「表 10-18 コマンド制限のポリシー例」で決定したポリシーを一般的な TACACS+サーバに設定する場合、以下のような設定ファイルイメージになります。

図 10-21 TACACS+サーバの設定例

```

user=staff {
    login = cleartext "*****"
    service = taclogin {                                <- 1
        class = "allcommand"
    }
}

user=guest {
    login = cleartext "*****"
    service = taclogin {
        deny-commands = "enable,reload,inactivate"      <- 2
    }
}

user=test {
    login = cleartext "*****"
    service = taclogin {
        allow-commands = "show ip "                    <- 3
    }
}

```

## 注

\*\*\*\*\*の部分には各ユーザのパスワードを設定します。

1. service 名は taclogin と設定します。  
クラス"allcommand"で運用コマンドすべてを許可します。
2. enable, reload, および inactivate で始まるコマンドを制限します。  
allow-commands が指定されていないため、ほかのコマンドは許可となります。
3. 空白の有無が意味を持ちます。  
"show ip "の後ろに空白があるため、show ip arp などのコマンドは許可されますが、show ipv6 neighbors などのコマンドは許可されません。  
ほかのコマンドはすべて制限となります。

## 注意

- 本装置では class エントリに複数のクラス名を記述した場合、1 個目のクラス名を認識し 2 個目以降のクラス名は無効となります。例えば class="nomanage,noenable"と記述した場合、nomanage だけが有効になります。
- deny-commands, allow-commands のそれぞれにおいて、一つの属性につきコンマ(,)と空白も含み 1024 文字までを認識し、1025 文字以降は受信しても無効となります。
- ローカルコマンド承認を使用する場合  
「表 10-18 コマンド制限のポリシー例」で決定したポリシーをローカルコマンド承認で設定する場合、次のようなコンフィギュレーションの設定になります。

図 10-22 コンフィギュレーションの設定例

```
username guest view guest_view
username staff view-class allcommand <- 1
username test view test_view
!
parser view guest_view
  commands exec exclude all "enable" <- 2
  commands exec exclude all "inactivate" <- 2
  commands exec exclude all "reload" <- 2
!
parser view test_view
  commands exec include all "show ip " <- 3
!
aaa authentication login default local
aaa authorization commands default local
```

1. ユーザ"staff"に対し、クラス"allcommand"で運用コマンドすべてを許可します。
2. enable, inactivate, および reload で始まるコマンドを制限します。  
commands exec include が指定されていないため、ほかのコマンドは許可となります。
3. 空白の有無が意味を持ちます。  
"show ip "の後ろに空白があるため、show ip arp などのコマンドは許可されますが、show ipv6 neighbors などのコマンドは許可されません。  
ほかのコマンドはすべて制限となります。

## (a) ログインしての確認

設定が完了した後、RADIUS/TACACS+/ローカルを使用したりリモート運用端末から本装置へのログインを行います。ログイン後、show whoami コマンドでコマンドリストが設定されていること、コマンドを実行して制限・許可していることを確認してください。

図 10-23 staff がログイン後の確認例

```
> show whoami
Date 20XX/01/07 12:00:00 UTC
staff tty00 ----- 2 Jan 6 14:17 (10.10.10.10)

Home-directory: /usr/home/staff
Authentication: TACACS+ (Server 192.168.10.1)
Class: allcommand
    Allow: "all"
    Deny : -----
Command-list: -----
>
> show clock
Wed Jan 7 12:00:10 UTC 20XX
> /bin/date
% Command not authorized.
>
```

図 10-24 guest がログイン後の確認例

```
>show whoami
Date 20XX/01/07 12:00:00 UTC
guest tty00 ----- 2 Jan 6 14:17 (10.10.10.20)

Home-directory: /usr/home/guest
Authentication: RADIUS (Server 192.168.10.1)
Class: -----
Command-list:
    Allow: -----
    Deny : "enable,reload,inactivate"
>
> show clock
Wed Jan 7 12:00:10 UTC 20XX
> reload
% Command not authorized.
>
```

図 10-25 test がログイン後の確認例

```
>show whoami
Date 20XX/01/07 12:00:00 UTC
test tty00 ----- 2 Jan 6 14:17 (10.10.10.30)

Home-directory: /usr/home/test
Authentication: LOCAL
Class: -----
Command-list:
```

```

        Allow: "show ip "
        Deny : -----
>
> show ip arp
***コマンド実行されます***
> show ipv6 neighbors
% Command not authorized.
>

```

### 10.2.5 RADIUS/TACACS+を使用したアカウンティング

RADIUS/TACACS+を使用したアカウンティング方法について説明します。

#### (1) アカウンティングの指定

本装置の RADIUS/TACACS+コンフィグレーションと aaa accounting コンフィグレーションのアカウンティングを設定すると、運用端末から本装置へのログイン・ログアウト時に RADIUS または TACACS+サーバへアカウンティング情報を送信します。また、本装置へのコマンド入力時に TACACS+サーバへアカウンティング情報を送信します。

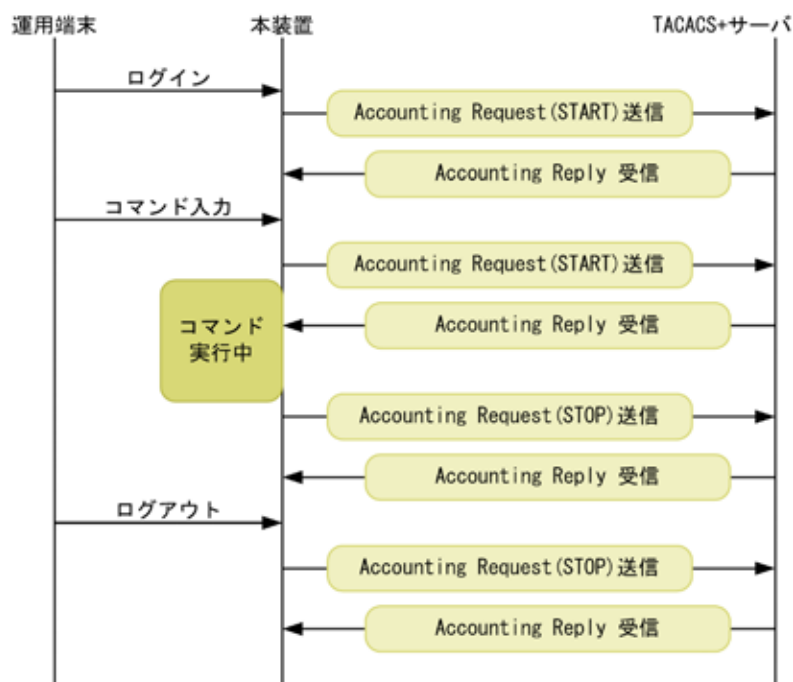
アカウンティングの設定は、ログインとログアウトのイベントを送信するログインアカウンティング指定と、コマンド入力のイベントを送信するコマンドアカウンティング指定があります。コマンドアカウンティングは TACACS+だけでサポートしています。

それぞれのアカウンティングに対して、アカウンティング START と STOP を両方送信するモード (start-stop) と STOP だけを送信するモード (stop-only) を選択できます。さらに、コマンドアカウンティングに対しては、入力したコマンドをすべて送信するモードとコンフィグレーションだけを送信するモードを選択できます。また、設定された各 RADIUS/TACACS+サーバに対して、通常はどこかのサーバでアカウンティングが成功するまで順に送信しますが、成功したかどうかにかかわらずすべてのサーバへ順に送信するモード (broadcast) も選択できます。

#### (2) アカウンティングの流れ

ログインアカウンティングとコマンドアカウンティングの両方を START-STOP 送信モードで TACACS+サーバへ送信する設定をした場合のシーケンスを次の図に示します。

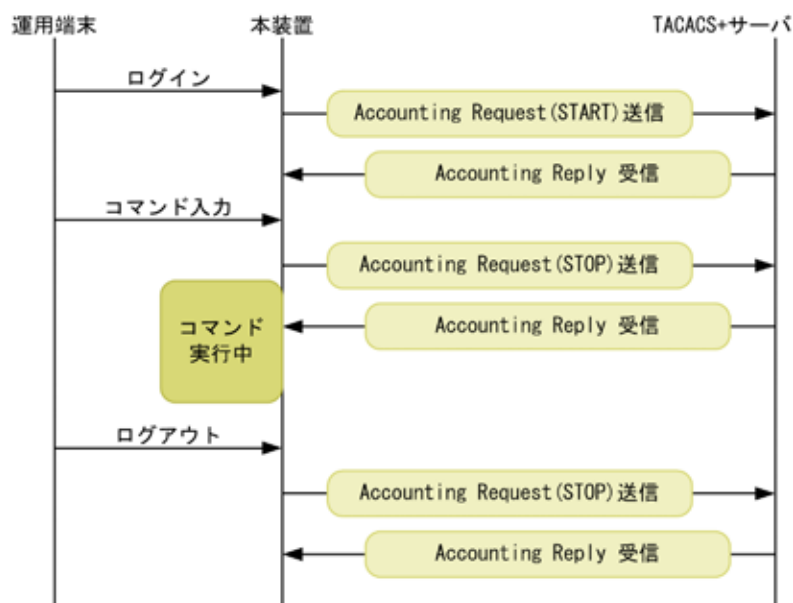
図 10-26 TACACS+アカウンティングのシーケンス（ログイン・コマンドアカウンティングの START-STOP 送信モード時）



この図で運用端末から本装置にログインが成功すると、本装置から TACACS+サーバに対しユーザ情報や時刻などのアカウンティング情報を送信します。また、コマンドの入力前後にも本装置から TACACS+サーバに対し入力したコマンド情報などのアカウンティング情報を送信します。最後に、ログアウト時には、ログインしていた時間などの情報を送信します。

ログインアカウンティングは START-STOP 送信モードのままで、コマンドアカウンティングだけを STOP-ONLY 送信モードして TACACS+サーバへ送信する設定をした場合のシーケンスを次の図に示します。

図 10-27 TACACS+アカウンティングのシーケンス（ログインアカウンティング START-STOP，コマンドアカウンティング STOP-ONLY 送信モード時）



「図 10-26 TACACS+アカウンティングのシーケンス（ログイン・コマンドアカウンティングの START-

STOP 送信モード時)」の例と比べると、ログイン・ログアウトでのアカウントिंग動作は同じですが、コマンドアカウントिंगで STOP-ONLY を指定している場合、コマンドの入力前にだけ本装置から TACACS+サーバに対し入力したコマンド情報などのアカウントिंग情報を送信します。

### (3) アカウントिंगの注意事項

RADIUS/TACACS+コンフィグレーション、aaa accounting コンフィグレーションのアカウントिंगの設定や interface loopback コンフィグレーションで IPv4 装置アドレスを変更した場合は、送受信途中や未送信のアカウントिंगイベントと統計情報はクリアされ、新しい設定で動作します。

多数のユーザが、コマンドを連続して入力したり、ログイン・ログアウトを繰り返したりした場合、アカウントングイベントが大量に発生するため、一部のイベントでアカウントングできないことがあります。

アカウントングイベントの大量な発生による本装置・サーバ・ネットワークへの負担を避けるためにも、コマンドアカウントングは STOP-ONLY で設定することをお勧めします。また、正常に通信できない RADIUS/TACACS+サーバは指定しないでください。

運用コマンド clear accounting でアカウントング統計情報をクリアする場合、clear accounting コマンドの入力時点で各サーバへの送受信途中のアカウントングイベントがあるときは、そのイベントの送受信終了後に、各サーバへの送受信統計のカウントを開始します。

DNS サーバを使用してホスト名を解決する場合、DNS サーバとの通信に時間が掛かることがあります。このため、RADIUS サーバおよび TACACS+サーバは IP アドレスで指定することをお勧めします。

## 10.2.6 RADIUS/TACACS+との接続

### (1) RADIUS サーバとの接続

#### (a) RADIUS サーバでの本装置の識別

RADIUS プロトコルでは NAS を識別するキーとして、要求パケットの発信元 IP アドレスを使用するよう規定されています。本装置では要求パケットの発信元 IP アドレスに次に示すアドレスを使用します。

- コンフィグレーションコマンド interface loopback 0 のローカルアドレスが設定されている場合は、ローカルアドレスを発信元 IP アドレスとして使用します。
- ローカルアドレスが設定されていない場合は、送信インタフェースの IP アドレスを使用します。

このため、ローカルアドレスが設定されている場合は、RADIUS サーバに本装置を登録するためにローカルアドレスで指定した IP アドレスを使用する必要があります。これによって、RADIUS サーバと通信するインタフェースが特定できない場合は、ローカルアドレスを設定することで RADIUS サーバを確実に識別できる本装置の情報を登録できるようになります。

#### (b) RADIUS サーバのメッセージ

RADIUS サーバは応答に Reply-Message 属性を添付して要求元にメッセージを送付する場合があります。本装置では、RADIUS サーバからの Reply-Message 属性の内容を運用ログに出力します。RADIUS サーバとの認証に失敗する場合は、運用ログを参照してください。

#### (c) RADIUS サーバのポート番号

RADIUS の認証サービスのポート番号は、RFC2865 で 1812 と規定されています。本装置では特に指定しないかぎり、RADIUS サーバへの要求に 1812 のポート番号を使用します。しかし、一部の RADIUS サーバで 1812 ではなく初期の実装時に使用されていた 1645 のポート番号を使用している場合があります。このときはコンフィグレーション radius-server host の auth-port パラメータで 1645 を指定してください。なお、auth-port パラメータでは 1～65535 の任意の値が指定できますので、RADIUS サーバが任意のポート番号で待ち受けできる場合にも対応できます。



## (2) TACACS+サーバとの接続

### (a) TACACS+サーバの設定

- 本装置と TACACS+サーバを接続する場合は、Service と属性名などに注意してください。TACACS+サーバの属性については、「10.2.4 RADIUS/TACACS+/ローカルを使用したコマンド承認」を参照してください。
- コンフィグレーションコマンド interface loopback 0 のローカルアドレスが設定されている場合は、ローカルアドレスを発信元 IP アドレスとして使用します。

## 10.3 RADIUS/TACACS+のコマンドガイド

### 10.3.1 コマンド一覧

RADIUS/TACACS+、アカウントिंगに関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 10-21 コンフィグレーションコマンド一覧 (RADIUS)

コマンド名	説明
radius-server host	認証, 承認, アカウンティングに使用する RADIUS サーバを設定します。
radius-server key	認証, 承認, アカウンティングに使用する RADIUS サーバ鍵を設定します。
radius-server retransmit	認証, 承認, アカウンティングに使用する RADIUS サーバへの再送回数を設定します。
radius-server timeout	認証, 承認, アカウンティングに使用する RADIUS サーバの応答タイムアウト値を設定します。

表 10-22 コンフィグレーションコマンド一覧 (TACACS+)

コマンド名	説明
tacacs-server host	認証, 承認, アカウンティングに使用する TACACS+サーバを設定します。
tacacs-server key	認証, 承認, アカウンティングに使用する TACACS+サーバの共有秘密鍵を設定します。
tacacs-server timeout	認証, 承認, アカウンティングに使用する TACACS+サーバの応答タイムアウト値を設定します。

表 10-23 コンフィグレーションコマンド一覧 (アカウントING)

コマンド名	説明
aaa accounting commands	コマンドアカウントINGを行うときに設定します。
aaa accounting exec	ログイン・ログアウトアカウントINGを行うときに設定します。

### 10.3.2 RADIUS サーバによる認証の設定

#### (1) ログイン認証の設定例

##### [ 設定のポイント ]

RADIUS サーバ, およびローカル認証を行う設定例を示します。RADIUS サーバとの通信不可などの異常によって認証に失敗した場合だけローカル認証を行うように設定します。なお, 否認によって認証に失敗した場合には, その時点で一連の認証を終了し, ローカル認証を行いません。

あらかじめ, 通常のリモートアクセスに必要な設定を行っておく必要があります。

##### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# aaa authentication login default group radius local**  
ログイン時に使用する認証方式を RADIUS 認証, ローカル認証の順に設定します。
2. **(config)# aaa authentication login end-by-reject**  
RADIUS 認証で否認された場合には, その時点で一連の認証を終了し, ローカル認証を行わないように設定します。
3. **(config)# radius-server host 192.168.10.1 key "039fk1lf84kxm3"**  
RADIUS 認証に使用するサーバ 192.168.10.1 の IP アドレスと共有鍵を設定します。

## (2) 装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時の認証の設定例

### [ 設定のポイント ]

RADIUS サーバ、およびローカル認証を行う設定例を示します。RADIUS サーバとの通信不可などの異常によって認証に失敗した場合だけローカル認証を行うように設定します。なお、否認によって認証に失敗した場合には、その時点で一連の認証を終了し、ローカル認証を行いません。

また、RADIUS 認証時のユーザ名属性として \$enab15\$ を送信するように設定します。

### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# aaa authentication enable default group radius enable**  
装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時に使用する認証方式を RADIUS 認証、ローカル認証の順に設定します。
2. **(config)# aaa authentication enable end-by-reject**  
RADIUS 認証で否認された場合には、その時点で一連の認証を終了し、ローカル認証を行わないように設定します。
3. **(config)# aaa authentication enable attribute-user-per-method**  
RADIUS 認証時のユーザ名属性として \$enab15\$ を送信するように設定します。
4. **(config)# radius-server host 192.168.10.1 key "039fkllf84kxm3"**  
RADIUS 認証に使用するサーバ 192.168.10.1 の IP アドレスと共有鍵を設定します。

## 10.3.3 TACACS+サーバによる認証の設定

### (1) ログイン認証の設定例

#### [ 設定のポイント ]

TACACS+サーバおよびローカル認証を行う設定例を示します。TACACS+サーバとの通信不可などの異常によって認証に失敗した場合だけローカル認証を行うように設定します。なお、否認によって認証に失敗した場合には、その時点で一連の認証を終了し、ローカル認証を行いません。

あらかじめ、通常のリモートアクセスに必要な設定を行っておく必要があります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# aaa authentication login default group tacacs+ local**  
ログイン時に使用する認証方式を TACACS+認証、ローカル認証の順に設定します。
2. **(config)# aaa authentication login end-by-reject**  
TACACS+認証で否認された場合には、その時点で一連の認証を終了し、ローカル認証を行わないように設定します。
3. **(config)# tacacs-server host 192.168.10.1 key "4h8dlir9r-w2"**  
TACACS+認証に使用するサーバ 192.168.10.1 の IP アドレスと共有鍵を設定します。

### (2) 装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時の認証の設定例

#### [ 設定のポイント ]

TACACS+サーバおよびローカル認証を行う設定例を示します。TACACS+サーバとの通信不可などの異常によって認証に失敗した場合だけローカル認証を行うように設定します。なお、否認によって認証に失敗した場合には、その時点で一連の認証を終了し、ローカル認証を行いません。

また、TACACS+認証時のユーザ名属性としてログインユーザ名を送信するように設定します。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# aaa authentication enable default group tacacs+ enable**  
装置管理者モードへの変更 (enable コマンド) 時に使用する認証方式を TACACS+認証、ローカル認証

の順に設定します。

2. **(config)# aaa authentication enable end-by-reject**

TACACS+認証で否認された場合には、その時点で一連の認証を終了し、ローカル認証を行わないように設定します。

3. **(config)# aaa authentication enable attribute-user-per-method**

TACACS+認証時のユーザ名属性としてログインユーザ名を送信するように設定します。

4. **(config)# tacacs-server host 192.168.10.1 key "4h8dlir9r-w2"**

TACACS+認証に使用するサーバ 192.168.10.1 の IP アドレスと共有鍵を設定します。

### 10.3.4 RADIUS/TACACS+/ローカルによるコマンド承認の設定

#### (1) RADIUS サーバによるコマンド承認の設定例

[ 設定のポイント ]

RADIUS サーバによるコマンド承認を行う設定例を示します。

あらかじめ、RADIUS 認証を使用する設定を行ってください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# aaa authentication login default group radius local**

**(config)# radius-server host 192.168.10.1 key "RaD#001"**

あらかじめ、RADIUS サーバによる認証の設定を行います。

2. **(config)# aaa authorization commands default group radius**

RADIUS サーバを使用して、コマンド承認を行います。

[ 注意事項 ]

本設定後にユーザが RADIUS 認証されてログインしたとき、RADIUS サーバ側でコマンド承認の設定がされていなかった場合は、コマンドがすべて制限されて実行できなくなります。設定ミスなどでコマンドの実行ができない場合は、コンソールからログインして修正してください。ただし、コンフィグレーションコマンド `aaa authorization commands console` によってコンソールもコマンド承認の対象となっている場合は、コンソールでもコマンドが制限されるので注意してください。

#### (2) TACACS+サーバによるコマンド承認の設定例

[ 設定のポイント ]

TACACS+サーバによるコマンド承認を行う設定例を示します。

あらかじめ、TACACS+認証を使用する設定を行ってください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# aaa authentication login default group tacacs+ local**

**(config)# tacacs-server host 192.168.10.1 key "TaC#001"**

あらかじめ、TACACS+サーバによる認証の設定を行います。

2. **(config)# aaa authorization commands default group tacacs+**

TACACS+サーバを使用して、コマンド承認を行います。

[ 注意事項 ]

本設定後にユーザが TACACS+認証されてログインしたとき、TACACS+サーバ側でコマンド承認の設定がされていなかった場合は、コマンドがすべて制限されて実行できなくなります。設定ミスなどでコマンドの実行ができない場合は、コンソールからログインして修正してください。ただし、コンフィグレーションコマンド `aaa authorization commands console` によってコンソールもコマンド承認の対象となっている場合は、コンソールでもコマンドが制限されるので注意してください。

### (3) ローカルコマンド承認の設定例

#### [ 設定のポイント ]

ローカルコマンド承認を行う設定例を示します。

あらかじめ、ユーザ名とそれに対応したコマンドクラス ( username view-class ) またはコマンドリスト ( username view ・ parser view ・ commands exec ) の設定を行ってください。

また、ローカルパスワード認証を使用する設定を行ってください。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# parser view Local\_001  
(config-view)# commands exec include all "show"  
(config-view)# commands exec exclude all "reload"  
コマンドリストを使用する場合は、あらかじめコマンドリストの設定を行います。  
なお、コマンドクラスだけを使用する場合は、コマンドリストの設定は必要ありません。
2. (config)# username user001 view Local\_001  
(config)# username user001 view-class noenable  
指定ユーザにコマンドクラスまたはコマンドリストの設定を行います。  
なお、コマンドクラスとコマンドリストを同時に設定することもできます。
3. (config)# aaa authentication login default local  
ローカルパスワードによる認証の設定を行います。
4. (config)# aaa authorization commands default local  
ローカル認証を使用して、コマンド承認を行います。

#### [ 注意事項 ]

ローカルコマンド承認を設定すると、ローカル認証でログインしたすべてのユーザに適用されますので、設定に漏れがないようご注意ください。

コマンドクラスまたはコマンドリストの設定がされていないユーザは、コマンドがすべて制限されて実行できなくなります。

設定ミスなどでコマンドの実行ができない場合は、コンソールからログインして修正してください。  
ただし、コンフィギュレーションコマンド aaa authorization commands console によってコンソールもコマンド承認の対象となっている場合は、コンソールでもコマンドが制限されるので注意してください。

## 10.3.5 RADIUS/TACACS+によるログイン・ログアウトアカウンティングの設定

### (1) RADIUS サーバによるログイン・ログアウトアカウンティングの設定例

#### [ 設定のポイント ]

RADIUS サーバによるログイン・ログアウトアカウンティングを行う設定例を示します。あらかじめ、アカウンティング送信先となる RADIUS サーバホスト側の設定を行ってください。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# radius-server host 192.168.10.1 key "RaD#001"  
あらかじめ、RADIUS サーバの設定を行います。
2. (config)# aaa accounting exec default start-stop group radius  
ログイン・ログアウトアカウンティングの設定を行います。

#### [ 注意事項 ]

radius-server コンフィグレーションの設定がされていない状態で aaa accounting exec を設定した場合、ユーザがログイン・ログアウトしたときに System accounting failed という運用ログが表示されます。使用する radius-server コンフィグレーションを設定してください。

## (2) TACACS+サーバによるログイン・ログアウトアカウントिंगの設定例

### [ 設定のポイント ]

TACACS+サーバによるログイン・ログアウトアカウントングを行う設定例を示します。あらかじめ、アカウントング送信先となる TACACS+サーバホスト側の設定を行ってください。

### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# tacacs-server host 192.168.10.1 key "TaC#001"  
あらかじめ、TACACS+サーバの設定を行います。
2. (config)# aaa accounting exec default start-stop group tacacs+  
ログイン・ログアウトアカウントングの設定を行います。

### [ 注意事項 ]

tacacs-server コンフィグレーションの設定がされていない状態で aaa accounting exec を設定した場合、ユーザがログイン・ログアウトしたときに System accounting failed という運用ログが表示されます。使用する tacacs-server コンフィグレーションを設定してください。

## 10.3.6 TACACS+サーバによるコマンドアカウントングの設定

### (1) TACACS+サーバによるコマンドアカウントングの設定例

#### [ 設定のポイント ]

TACACS+サーバによるコマンドアカウントングを行う設定例を示します。  
あらかじめ、アカウントング送信先となる TACACS+サーバホスト側の設定を行ってください。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# tacacs-server host 192.168.10.1 key "TaC#001"  
TACACS+サーバの設定を行います。
2. (config)# aaa accounting commands 0-15 default start-stop group tacacs+  
コマンドアカウントングを設定します。

#### [ 注意事項 ]

tacacs-server コンフィグレーションの設定がされていない状態で aaa accounting commands を設定した場合、ユーザがコマンドを入力したときに System accounting failed という運用ログが表示されます。使用する tacacs-server コンフィグレーションを設定してください。

# 11 SSH(Secure Shell)

この章では、SSH の解説と操作方法について説明します。

## 11.1 解説

### 11.1.1 概要

SSH は、クライアントからサーバへ、安全ではないネットワーク上で、セキュアに接続する機能です。

SSH を使用すると、クライアントとサーバは相互に認証し、通信内容を暗号化し、メッセージ認証によって通信内容が変更されていないことを確認します。このため、ネットワーク上の悪意ある第三者によるなりすまし、盗聴、改ざんから通信を保護できます。SSH を使用することで、telnet 接続の脅威（不正ななりすましサーバへの誤接続、運用情報の流出、データの改ざんなど）から保護された、セキュアな運用管理を実現できます。telnet 接続による脅威および SSH 接続によるセキュアな運用管理を次の図に示します。

図 11-1 telnet 接続による脅威

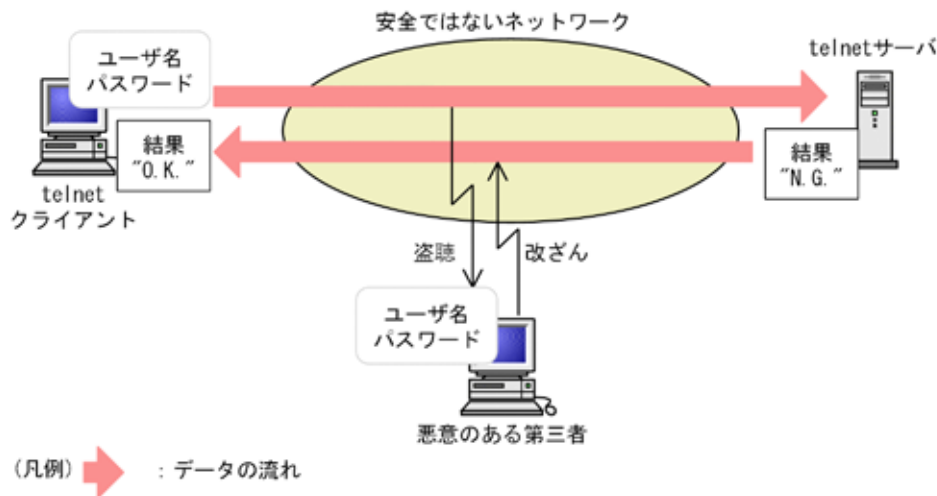
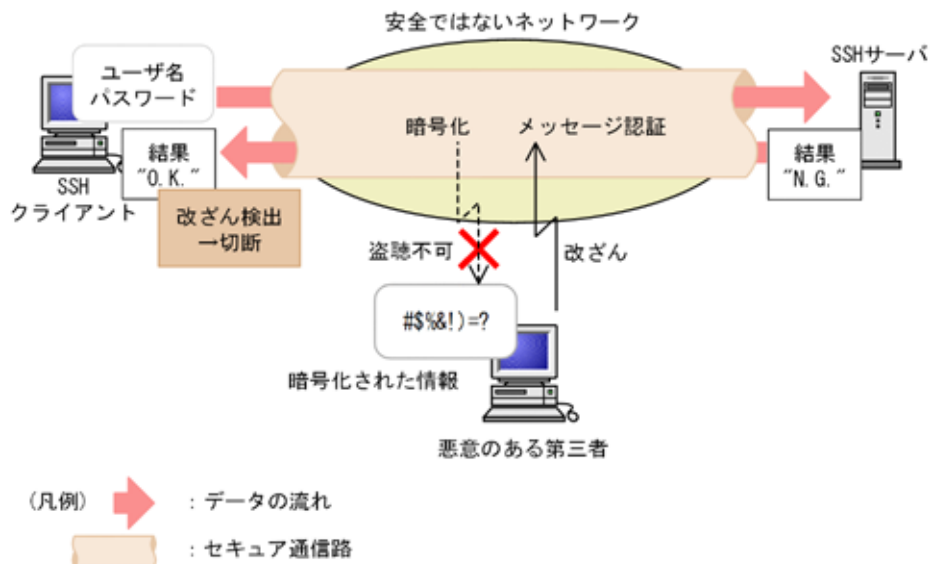


図 11-2 SSH 接続によるセキュアな運用管理



SSH サーバへ接続するユーザの認証方法として、telnet や FTP で使用されていたパスワード認証のほか、より安全な公開鍵認証を使用できます。公開鍵認証を使用することで、パスワードが漏洩して他者に利用されることを防ぎます。

SSH には、バージョン 1 (SSHv1) とバージョン 2 (SSHv2) があります。本装置は SSHv1 と SSHv2 の両



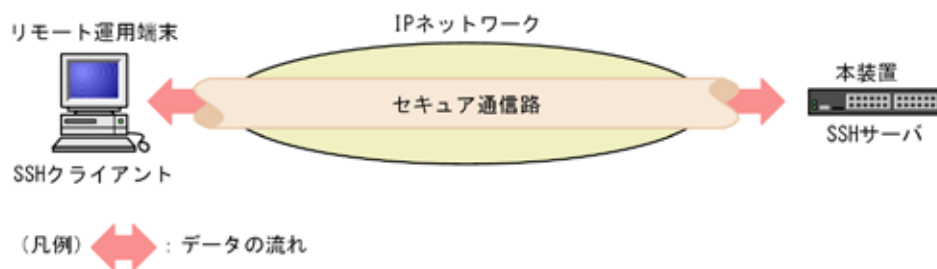
方をサポートしています。

しかし、できるだけ SSHv2 に限定して運用することを推奨します。理由は、SSHv2 は SSHv1 に比べてセキュリティが向上しているためです。SSHv2 では、メッセージ認証によって通信の改ざんを防ぎます。また、SSHv2 は SSHv1 よりも進歩した暗号技術を採用しています。

本装置の SSH 機能は、IP ネットワークで使用できます。本装置は SSH サーバ機能と SSH クライアント機能の両方をサポートしています。

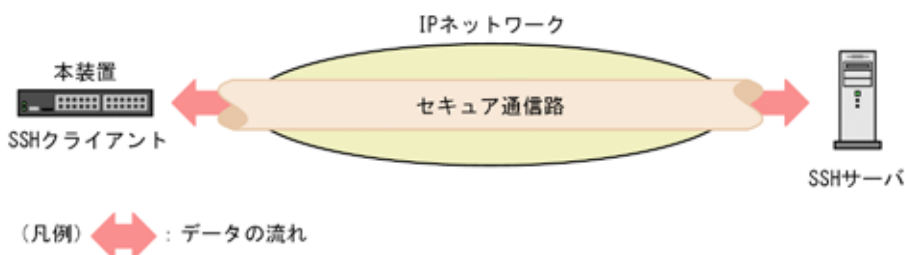
本装置の SSH サーバ機能によって、セキュア通信路上でリモート運用端末から本装置へのログインやファイル転送を実現できます。リモート運用端末から本装置への SSH の接続例を次の図に示します。

図 11-3 リモート運用端末から SSH クライアントを使用して本装置へ接続する例



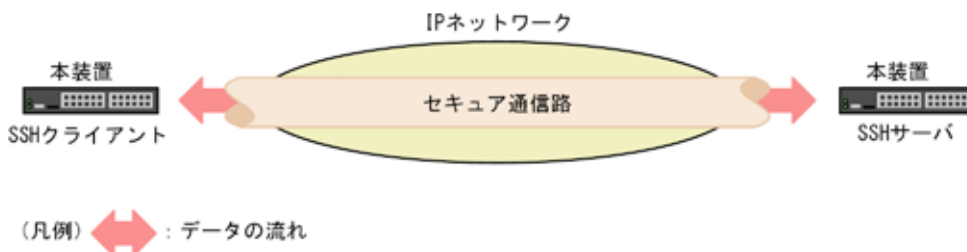
本装置の SSH クライアント機能によって、セキュア通信路を使用して本装置から SSH サーバへのログインやファイル転送を実現できます。本装置から SSH サーバへの接続例を次の図に示します。

図 11-4 本装置の SSH クライアントからリモートにある SSH サーバへ接続する例



また、本装置は SSH サーバと SSH クライアントの両方をサポートしているため、セキュア通信路を使用し、本装置から別の本装置へのログインやファイル転送を実現できます。本装置から別の本装置への接続例を次の図に示します。

図 11-5 本装置から別の本装置へ SSH を使用して接続する例



## 11.1.2 SSH の基本機能

### (1) セキュアリモートログイン

SSH が提供するセキュア通信路をリモートログインに使用する機能です。セキュアリモートログインを使用すると、インターネット経由でも安全に、運用端末から SSH サーバへログインできます。また、通信内

容を他者に見られないため、安全な運用管理を実現できます。

本装置の運用にセキュアリモートログインを使用することで、インターネット経由でも運用端末から本装置へ安全にログインし運用できます。

## (2) セキュアコマンド実行

SSH が提供するセキュア通信路を使用して、サーバ上でコマンドを実行する機能です。ユーザ認証に公開鍵認証を使用した環境でセキュアコマンド実行を使用すると、リモート運用端末からログインやパスワード入力をしないで安全にコマンドを実行できます。

本装置の運用にセキュアコマンド実行を使用することで、ARP テーブルの確認や ping による疎通確認など、単純な、運用コマンドによる運用が容易になります。

なお、SSH クライアントからセキュアコマンド実行を使用して本装置上でコマンドを実行する場合、次に示す二つの注意点があります。

- SSH クライアント側で仮想端末を割り当てるように指定する必要があります。一般的な SSH クライアントの実装では、ssh コマンドの -t パラメータを指定することで仮想端末を割り当てます。本装置の運用コマンド ssh でも、-t パラメータによって仮想端末を割り当てます。
- 実行できるコマンドは、一般ユーザモードで実行できる運用コマンドだけです。装置管理者モードの運用コマンドや、コンフィグレーションコマンドは実行できません。

## (3) セキュアコピー (SCP)

SSH が提供するセキュア通信路を使用して、コピー元ファイル名とコピー先ファイル名を指定し、クライアントとサーバ間でファイルを転送する機能です。コピー元にサーバ上のファイルを指定すると、サーバからクライアントへファイルをコピーします。コピー先にサーバ上のファイルを指定すると、クライアントからサーバへファイルをコピーします。

本装置の運用にセキュアコピーを使用することで、コンフィグレーションのバックアップなどを安全に実行できます。

## (4) セキュア FTP (SFTP)

SSH が提供するセキュア通信路を使用して、FTP と同様の会話型インタフェースを使用し、クライアントとサーバ間でファイルを転送する機能です。ファイル転送のほかに、ファイル名を確認したりファイルを削除したりできます。

本装置の運用にセキュア FTP を使用することで、アップデート実施時のアップデートファイル取得などを安全に実行できます。

### 11.1.3 サポート機能

本装置がサポートする SSH サーバおよび SSH クライアントの役割、SSH プロトコルバージョン、SSH 接続に使用できるプロトコルを次の表に示します。

表 11-1 SSH サーバ/クライアント・プロトコルバージョン・接続プロトコルサポート一覧

機能名		サポート有無
SSH サーバ		
SSH クライアント		
SSH プロトコルバージョン	バージョン 1 (SSHv1)	
	バージョン 2 (SSHv2)	
SSH 接続に使用できるプロトコル	IPv4	
	IPv6	

(凡例) : サポート

SSHの基本機能とサポート状況を次の表に示します。

表 11-2 SSH 基本機能サポート一覧

機能名	説明	サポート有無
セキュアリモートログイン	SSH を使用したリモートログイン	
セキュアコマンド実行	SSH を使用したコマンド実行	
セキュアコピー (SCP)	SSH を使用したファイルコピー	
セキュア FTP (SFTP)	SSH を使用したファイル転送	SSHv1 : × SSHv2 :
認証エージェント	認証エージェント機能	×
ポート転送	TCP 転送機能	×
X11 プロトコル自動転送	X11 を自動転送する機能	×
データ圧縮	通信のデータを圧縮する機能	×

(凡例) : サポート × : 未サポート

SSHv1 のセキュリティ機能の方式別サポート状況を次の表に示します。

表 11-3 SSHv1 セキュリティ機能の方式別サポート一覧

機能名	方式		サポート有無
ホスト認証	公開鍵認証	RSA	
ユーザ認証	公開鍵認証	RSA	サーバ : クライアント : ×
	パスワード認証		
	RHOSTS 認証		×
	RHOSTS + RSA 認証		×
暗号化	共通鍵暗号	3des-cbc , blowfish-cbc	
	その他の方式		×

(凡例) : サポート × : 未サポート

SSHv2 のセキュリティ機能の方式別サポート状況を次の表に示します。

表 11-4 SSHv2 セキュリティ機能の方式別サポート一覧

機能名	方式		サポート有無
ホスト認証	公開鍵認証	ECDSA , RSA , DSA	
	証明局証明書による公開鍵認証		×
	PGP 証明書による公開鍵認証		×
ユーザ認証	公開鍵認証	ECDSA , RSA , DSA	サーバ : クライアント : ×
	証明局証明書による公開鍵認証		×
	PGP 証明書による公開鍵認証		×
	ホストベース認証		×
	パスワード認証		
鍵交換	ecdh-sha2-nistp256 , ecdh-sha2-nistp384 , ecdh-sha2-nistp521 , dh-group16-sha512 , dh-group14-sha256 , dh-group-ex-sha1 , dh-group14-sha1 , dh-group1-sha1		
	その他の方式		×

機能名	方式	サポート有無
共通鍵暗号	aes128-ctr, aes192-ctr, aes256-ctr, aes128-cbc, aes192-cbc, aes256-cbc, 3des-cbc, blowfish, arcfour256, arcfour128, arcfour	
	その他の方式	×
メッセージ認証コード	hmac-sha2-256, hmac-sha2-512, hmac-sha1, hmac-md5, hmac-sha1-96, hmac-md5-96	
	その他の方式	×
認証付き暗号	aes128-gcm@openssh.com aes256-gcm@openssh.com	
	その他の方式	×

(凡例) : サポート × : 未サポート

SSH サーバのログインセキュリティと RADIUS/TACACS+ 対応のサポート状況を次の表に示します。

表 11-5 SSH サーバのログインセキュリティ機能サポート一覧

機能名		サポート有無
同時にログインできるユーザ数の設定		
リモート運用端末の IP アドレスによる制限		
ログインメッセージ	ログイン前	SSHv1 : × SSHv2 :
	ログイン後	
RADIUS/TACACS+	認証	
	コマンド承認	
	アカウントिंग	

(凡例) : サポート × : 未サポート

#### 11.1.4 SSH のセキュリティ機能

SSH には、セキュリティを確保するために暗号技術を使用する機能が五つあります。

1. ホスト認証
2. ユーザ認証
3. セッション鍵の共有
4. 暗号化
5. メッセージ認証 (SSHv2 だけ)

以降、各機能について説明します。

##### (1) ホスト認証

ホスト認証は、SSH クライアントが SSH サーバを認証する機能です。

各 SSH サーバは、それぞれ異なるホスト鍵ペアを保持しています。SSHv1 では、ホスト公開鍵を使用してクライアントからサーバへ公開鍵暗号で通信することによって、サーバを認証します。SSHv2 では、サーバがホスト秘密鍵でデジタル署名を作成し、クライアントがホスト公開鍵で署名を確認することによって、サーバを認証します。本装置がサポートするホスト鍵ペアの公開鍵アルゴリズムとサイズを次の表に示します。

表 11-6 本装置がサポートするホスト鍵ペアの公開鍵アルゴリズムとサイズ

SSH バージョン	公開鍵 アルゴリズム	鍵のサイズ	
		SSH サーバ	SSH クライアント
SSHv1	RSA	1024bit	1024bit ~ 2048bit
SSHv2	ECDSA	521bit (nistp521) , 384bit (nistp384) , 256bit (nistp256)	521bit (nistp521) , 384bit (nistp384) , 256bit (nistp256)
	RSA	1024bit, 2048bit, 3072bit, 4096bit	512bit ~ 5120bit
	DSA	1024bit	512bit ~ 1536bit

本装置の SSH サーバ機能では、デフォルトで SSHv1 用 RSA 1024bit と SSHv2 用 RSA 2048bit のホスト鍵ペアを生成します。デフォルト以外の鍵ペアを使用する場合や鍵ペアを生成し直す場合は、運用コマンド `set ssh hostkey` を使用してください。SSHv2 の不要なアルゴリズムの鍵ペアを削除する場合は、運用コマンド `erase ssh hostkey` を使用してください。なお、SSHv1 の RSA ホスト鍵ペアは削除できません。

SSH クライアントでは、過去に接続したサーバのホスト公開鍵を保持しています。SSH クライアントでは、SSH サーバへ初めて接続するときやサーバのホスト公開鍵が変更されたときに、公開鍵のフィンガープリント（ハッシュ値）を表示して、ユーザに正しい公開鍵かどうか確認を要求します。事前にユーザへ告知したサーバのホスト公開鍵のフィンガープリントと、ユーザが接続したときに表示されたフィンガープリントを比較することで、サーバのなりすましを防げます。

本装置の SSH サーバ機能のホスト公開鍵およびホスト公開鍵のフィンガープリントを確認するには、運用コマンド `show ssh hostkey` を使用してください。表示内容と表示形式を次の表に示します。

表 11-7 SSH サーバ機能のホスト公開鍵およびフィンガープリント表示形式

SSH バージョン	表示内容	表示形式
SSHv1	公開鍵	SSHv1 形式
	フィンガープリント	SECSH (MD5) 形式 (RFC4716)
	フィンガープリント	SHA256 形式
SSHv2	公開鍵	OpenSSH 形式
	フィンガープリント	SECSH (MD5) 形式 (RFC4716)
	フィンガープリント	SHA256 形式

本装置の SSH クライアント機能がサーバ初回接続時に表示する、フィンガープリントの表示形式を次の表に示します。

表 11-8 SSH クライアント機能の未知ホストフィンガープリント表示形式

SSH バージョン	表示内容	表示形式
SSHv1	フィンガープリント	SECSH (MD5) 形式 (RFC4716)
	フィンガープリント	SHA256 形式
SSHv2	フィンガープリント	SECSH (MD5) 形式 (RFC4716)
	フィンガープリント	SHA256 形式

## (2) ユーザ認証

ユーザ認証は、SSH サーバが SSH クライアントを認証する機能です。本装置では、ユーザ認証方式として次に示す二つの方式をサポートしています。

- 公開鍵認証
- パスワード認証

本装置の SSH サーバが使用するユーザ認証方式は、コンフィグレーションコマンド `ip ssh authentication` で設定できます。なお、本装置の SSH クライアントは、パスワード認証だけをサポートしています。

### (a) 公開鍵認証

公開鍵アルゴリズムを使用してユーザを認証する機能です。各ユーザは、それぞれ鍵ペアを用意します。SSH サーバには、ユーザの公開鍵を設定しておきます。SSHv1 では、サーバから公開鍵暗号で通信することによってユーザを認証します。SSHv2 では、クライアントがユーザの秘密鍵でデジタル署名を作成し、サーバが署名を確認することでユーザを認証します。

本装置では、SSH サーバ機能だけが公開鍵認証をサポートして、SSH クライアント機能は公開鍵認証をサポートしません。本装置から別の本装置へ SSH で接続する場合、ユーザ認証方式に公開鍵認証を使用できない点に注意してください。

本装置の SSH サーバがユーザ認証でサポートする、公開鍵アルゴリズムと公開鍵のサイズを次の表に示します。

表 11-9 本装置の SSH サーバがサポートするユーザ公開鍵のアルゴリズムとサイズ

SSH バージョン	公開鍵 アルゴリズム	ユーザ公開鍵のサイズ
SSHv1	RSA	512bit ~ 2560bit
SSHv2	ECDSA	521bit ( nistp521 ) , 384bit ( nistp384 ) , 256bit ( nistp256 )
	RSA	512bit ~ 5120bit
	DSA	512bit ~ 1536bit

本装置の SSH サーバでは、ユーザ公開鍵の登録にコンフィグレーションコマンド `ip ssh authkey` を使用します。登録できる公開鍵の形式を次の表に示します。

表 11-10 登録できる公開鍵の形式

SSH バージョン	表示形式
SSHv1	SSHv1 形式の公開鍵ファイル
	SSHv1 形式の公開鍵を示す数字列
SSHv2	SECSH ( RFC4716 ) 形式の公開鍵ファイル
	OpenSSH 形式の公開鍵ファイル
	SECSH 形式または OpenSSH 形式の公開鍵を示す文字列

### (b) パスワード認証

SSH クライアントがユーザ名とパスワードを送信し、SSH サーバがサーバ内のユーザアカウント情報と照合するか、または RADIUS/TACACS+ などによって認証サーバへユーザ名とパスワードが正しいかどうか問い合わせることで、ユーザ名とパスワードを確認します。SSH では、ユーザ認証情報は暗号化されるため、盗聴によってパスワードが漏洩する危険はありません。

本装置では、SSH サーバ機能および SSH クライアント機能のどちらもパスワード認証をサポートしています。ただし、本装置の SSH サーバでは、パスワードを設定していないユーザはパスワード認証ができません。本装置への SSH 接続のユーザ認証方式としてパスワード認証を使用する場合は、ユーザアカウントにパスワードを設定してください。

### (3) セッション鍵の共有

セキュア通信路の暗号化やメッセージ認証に共通鍵として使用するセッション鍵を、サーバとクライアントで共有する機能です。SSHv1 では、クライアントがセッション鍵を作成し、ホスト認証時の RSA 公開鍵暗号によってクライアントからサーバへセッション鍵を送付します。SSHv2 では、鍵交換方式によってサーバとクライアントの両方に同じセッション鍵を生成します。

本装置では、SSHv2 サーバが使用する鍵交換方式を選択できます。鍵交換方式を選択するには、コンフィグレーションコマンド `ip ssh key-exchange` を使用してください。

#### (4) 暗号化

セキュア通信路を暗号化する機能です。暗号化には共通鍵暗号を使用しますが、SSHv2 では認証付き暗号も使用できます。

本装置では、コンフィグレーションコマンド `ip ssh ciphers` を設定することで、SSHv2 サーバの暗号化方式を制限できます。また、SSH クライアント機能の運用コマンドに `-c` パラメータを使用すると、SSH クライアント機能で使用する暗号化方式を指定できます。

#### (5) メッセージ認証

セキュア通信路のデータを認証する機能で、SSHv2 だけに存在します。メッセージ認証では、メッセージ認証コードを使用します。また、暗号化方式に認証付き暗号を使用した場合は、認証付き暗号でデータを認証します。

本装置では、コンフィグレーションコマンド `ip ssh macs` を設定することで、SSHv2 サーバのメッセージ認証コードを制限できます。また、SSHv2 クライアント機能の運用コマンドに `-m` パラメータを使用すると、SSHv2 クライアント機能が使用するメッセージ認証方式を指定できます。

### 11.1.5 SSH が使用する暗号技術

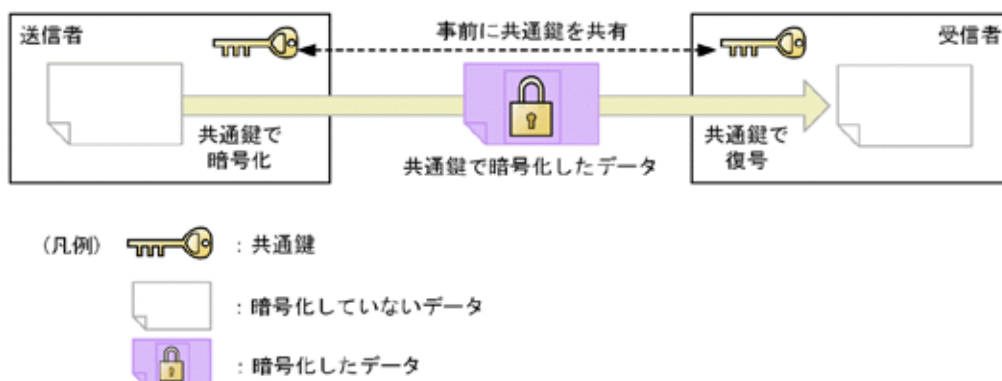
SSH では、次に示す暗号技術を使用して、セキュアな通信を実現します。

- 共通鍵暗号
- メッセージ認証コード
- 認証付き暗号
- 公開鍵アルゴリズム
- 鍵交換

#### (1) 共通鍵暗号

送信者と受信者で同じ鍵（共通鍵と呼ぶ）を使用します。共通鍵暗号は、送信者と受信者で共通鍵を共有し、送信者はその鍵で暗号化し、受信者はその鍵で復号する技術です。共通鍵暗号による暗号化通信の例を次の図に示します。

図 11-6 共通鍵暗号による暗号化通信の例



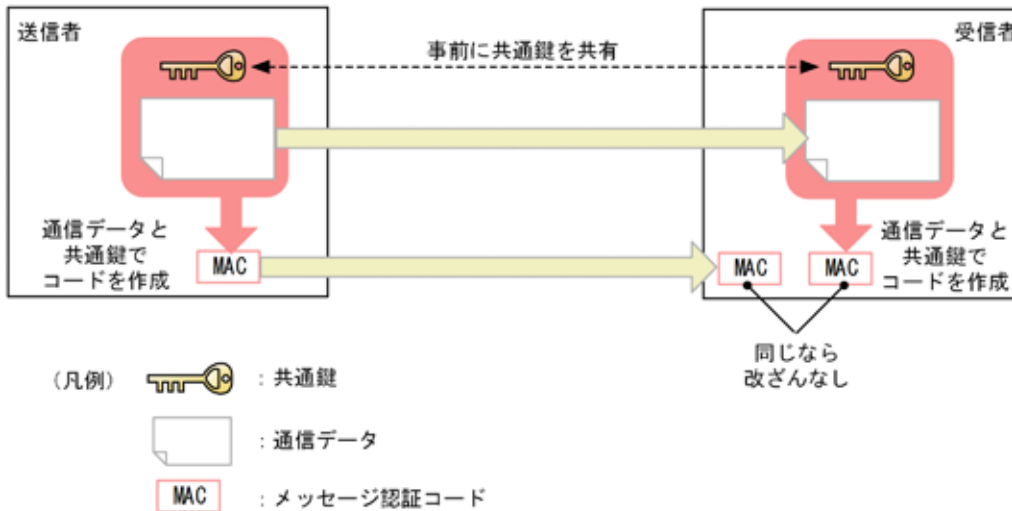
#### (2) メッセージ認証コード

メッセージ認証コードは、共通鍵を使用して、送信者が送信した通信データが改ざんされていないことを確認する技術です。また、改ざんされていないことを確認するために使用する固定長のデータのことも、

メッセージ認証コードと呼びます。

送信者は通信データと共通鍵を組み合わせるメッセージ認証コードを作成し、通信データと同時に送信します。受信者でも通信データと共通鍵を組み合わせるメッセージ認証コードを作成し、受信したメッセージ認証コードと比較します。比較した結果同じであれば、通信データが改ざんされていないことが確認できます。メッセージ認証コードによる改ざん確認の例を次の図に示します。

図 11-7 メッセージ認証コードによる改ざん確認の例



### (3) 認証付き暗号

認証付き暗号は、共通鍵暗号とメッセージ認証コードを組み合わせた方式です。共通鍵を使用し、暗号とメッセージ認証を同時に実現します。

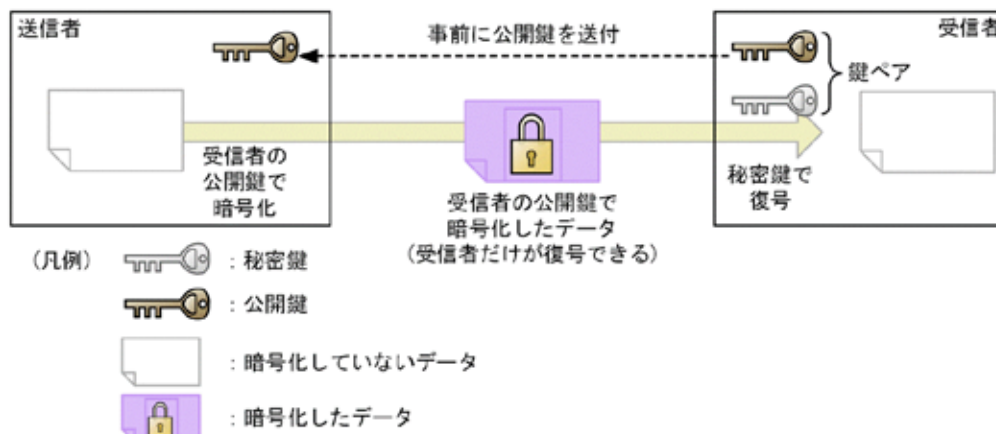
### (4) 公開鍵アルゴリズム

公開鍵アルゴリズムは、二種類の鍵である公開鍵と秘密鍵を、ペアで使用するアルゴリズムです。ペアになる公開鍵と秘密鍵の組み合わせを鍵ペアと呼びます。

#### (a) 公開鍵暗号

公開鍵暗号は、公開鍵で暗号化し、秘密鍵で復号する暗号化技術です。受信者は鍵ペアを作成して、公開鍵だけを送信者へ送付します。送信者は、受信者の公開鍵でデータを暗号化して送信します。このように、秘密鍵を保持する受信者しか復号できない暗号化通信を実現します。公開鍵暗号による暗号化通信の例を次の図に示します。

図 11-8 公開鍵暗号による暗号化通信の例

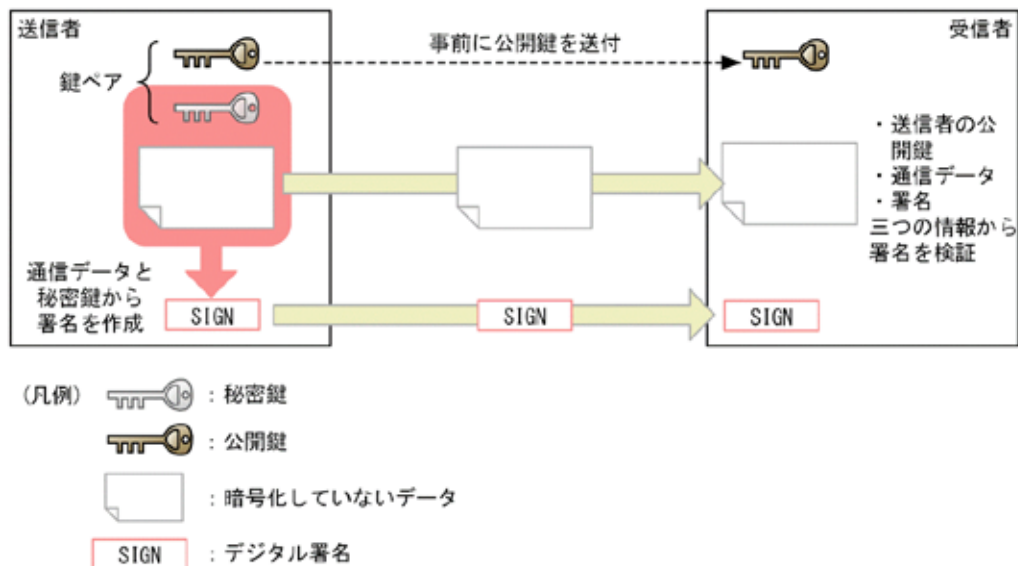




## (b) デジタル署名

デジタル署名は、通信データが改ざんされていないか、送信者が正しいかを確認する技術です。送信者は、あらかじめ公開鍵を受信者へ公開しておき、通信データと秘密鍵から署名を作成します。受信者は、通信データと署名と公開鍵から、署名が正しいことを確認します。署名が正しければ、通信データが改ざんされていないこと（通信データの認証）、および送信者が秘密鍵の保有者であること（送信者の認証）が確認できます。デジタル署名の例を次の図に示します。

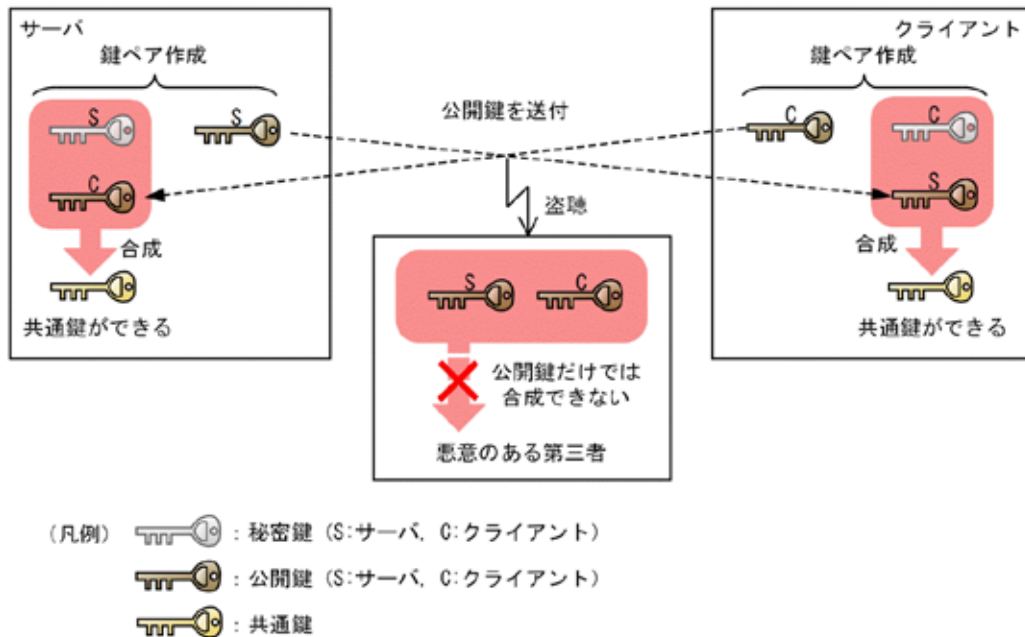
図 11-9 デジタル署名の例



## (5) 鍵交換

鍵交換は、通信の両端が交換した情報を基に共通鍵を作成する方式です。サーバとクライアントは、それぞれ鍵ペアを生成し、互いに公開鍵を送付します。自装置の秘密鍵と対向装置の公開鍵を合成すると、サーバとクライアントで同じ共通鍵が生成されます。悪意ある第三者が盗聴してサーバとクライアントの公開鍵を入手しても、公開鍵だけでは共通鍵を作成できません。このため、サーバとクライアントの間で安全に共通鍵を共有できます。鍵交換の例を次の図に示します。

図 11-10 鍵交換の例



### 11.1.6 ログイン制御機能のサポート

#### (1) リモート運用端末からのログインの許可および同時にログインできるユーザ数

本装置に対してセキュアリモートログインする場合やセキュアコマンド実行をする場合は、コンフィグレーションコマンド `line vty` を設定する必要があります。また、セキュアリモートログインとセキュアコマンド実行は、リモートログインのユーザ数としてカウントされ、ユーザ数の制限対象となります。

#### (2) リモート運用端末の IP アドレスによる制限

リモート運用端末から本装置の SSH サーバへのアクセスは、リモート運用端末の IP アドレスによる制限対象となります。

#### (3) ログインメッセージ表示

ログインバナーを設定すると、リモート運用端末から本装置へ SSH で接続した場合にも、ログイン前後にログインメッセージを表示します。

ログイン前のメッセージは、SSHv2 だけでサポートします。どの SSH 基本機能を利用する場合でも表示します。

ログイン後のメッセージは、SSHv1 と SSHv2 の両方でサポートします。なお、セキュアリモートログインの場合だけ表示し、セキュアコマンド実行、SCP、および SFTP の場合には表示しません。

### 11.1.7 RADIUS/TACACS+のサポート

本装置の SSH サーバは、RADIUS/TACACS+による認証、コマンド承認、およびアカウントリングをサポートしています。ただし、RADIUS/TACACS+によるログイン認証を使用できるのはパスワード認証だけです。詳細は、「10.2.2 RADIUS/TACACS+の適用機能および範囲」を参照してください。

### 11.1.8 SSH 使用時の注意事項

#### (1) 多国語 SSH クライアントの制限

日本語などの一部の多国語クライアントでは、ASCII 文字以外の文字（日本語など）でサーバへエラーメッセージを送付することがあります。

本装置の SSH サーバでログを表示する際、クライアントからのエラーメッセージを表示する部分では、送付された文字が ASCII 文字以外の場合に、ASCII 表示できる文字にエンコード変換されて表示します。

できるだけ、ASCII 文字でエラーメッセージを送付するクライアントを使用してください。

## 11.2 コマンドガイド

ここでは、SSH サーバ機能について説明します。なお、SSH クライアント機能はコンフィグレーションを設定する必要はありません。

### 11.2.1 コマンド一覧

SSH サーバのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 11-11 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
ip ssh	SSH サーバを動作させます。
ip ssh authentication	SSH サーバのユーザ認証方式を制限します。
ip ssh authkey	SSH サーバで公開鍵認証に使用するユーザ公開鍵を登録します。
ip ssh ciphers	SSHv2 サーバで使用する暗号方式を制限します。
ip ssh key-exchange	SSHv2 サーバで使用する鍵交換方式を制限します。
ip ssh macs	SSHv2 サーバで使用するメッセージ認証コード方式を制限します。
ip ssh version	SSH サーバの SSH プロトコルバージョンを制限します。
transport input <sup>1</sup>	リモート運用端末から本装置へのアクセスに使用できるプロトコルを制限するために使用します。
ip access-group <sup>2</sup>	リモート運用端末から本装置へのアクセスを、端末の IPv4 アドレスによって制限するために使用します。
ipv6 access-class <sup>2</sup>	リモート運用端末から本装置へのアクセスを、端末の IPv6 アドレスによって制限するために使用します。

注 1

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」 「2 運用端末接続」を参照してください。

注 2

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」 「5 ログインセキュリティと RADIUS/TACACS+」を参照してください。

SSH サーバ機能の運用コマンド一覧を次に示します。

表 11-12 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show ssh hostkey	ホスト公開鍵とフィンガープリントを表示します。
set ssh hostkey	ホスト鍵ペアを変更します。
erase ssh hostkey	SSH ホスト鍵ペアを削除します。
show ssh logging	SSH サーバのトレースログを表示します。
clear ssh logging	SSH サーバのトレースログを消去します。

SSH クライアント機能の運用コマンド一覧を次に示します。

表 11-13 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
ssh	セキュアリモートログイン機能およびセキュアコマンド実行機能を提供します。
sftp	セキュア FTP によってファイルを転送します。
scp	セキュアコピーによってファイルを転送します。

### 11.2.2 SSH サーバの基本設定（パスワード設定）

本装置の SSH サーバ機能を利用するために必要な設定を示します。ユーザ認証方式は、telnet と同じパスワード認証を使用します。

[ 設定のポイント ]

SSH 接続に使用するユーザアカウントへのパスワードの設定例と、SSHv2 サーバを動作させる設定例を示します。セキュリティのため SSHv1 が不要な場合は、動作させる SSH のバージョンを SSHv2 に制限してください。

ログインユーザの作成時にパスワードを設定するように注意してください。パスワードを設定していないユーザは、SSH のパスワード認証でログインできないためです。ログインユーザの作成については、「10.1.3 ログインユーザの作成と削除」を参照してください。

SSH クライアントが本装置へ初めて接続するとき、SSH クライアントはホスト公開鍵のフィンガープリントを表示して正しいかどうか確認を要求します。本装置のホスト公開鍵とフィンガープリントの表示方法については、「11.2.7 ホスト公開鍵の確認」を参照してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. # configure

(config)# ip ssh version 2

SSH サーバが動作するバージョンを SSHv2 に制限します。

2. (config)# ip ssh

SSH サーバの動作を開始させます。

3. (config)# line vty 0 2

本装置へのリモートログインを許可します。この設定例では、ログインできるユーザ数を 3 に設定しています。

### 11.2.3 ユーザ認証に公開鍵認証を使用する設定

#### (1) ユーザ公開鍵を転送する場合

クライアントで作成したユーザ鍵ペアのうち、ユーザ公開鍵を本装置の SSH サーバへ登録し、公開鍵認証をする設定例を示します。

[ 設定のポイント ]

あらかじめ、クライアントでユーザ公開鍵ファイルを作成し、本装置へ転送しておいてください。ユーザ公開鍵の転送には ftp を使用できますが、よりセキュリティを確保できる SCP または SFTP を使用することをお勧めします。

ここでは SECSH 形式の SSHv2 DSA のユーザ公開鍵で説明していますが、SSHv2 RSA や ECDSA のユーザ公開鍵、OpenSSH 形式や SSHv1 形式のユーザ公開鍵も同様の方法で登録できます。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# ip ssh authentication publickey

ユーザ認証方式として公開鍵認証だけを許可します。

2. (config)# ip ssh authkey staff client-v2 load-key-file /usr/home/staff/id\_dsa\_1024\_a.pub

ユーザ ( staff ) の SSHv2 のユーザ公開鍵を、あらかじめ転送したファイル

( /usr/home/staff/id\_dsa\_1024\_a.pub ) から読み込みます。このとき、この鍵の名前 ( インデックス名 ) を client-v2 とします。コンフィグレーションには、ユーザ公開鍵の内容が設定されます。

[ 注意事項 ]

各ユーザのホームディレクトリ配下に、「.ssh」という名前のディレクトリを作成しないでください。さらに、「.ssh」ディレクトリ配下にファイルを転送、コピー、および生成しないでください。

「.ssh」ディレクトリは、本装置の SSH サーバ機能が自動的に生成し、使用します。ユーザがファイルを置いた場合、削除されたり上書きされたりします。

## (2) SSHv2 ユーザ公開鍵 (SECSH 形式) を直接入力する場合

公開鍵認証をするために、クライアントで作成したユーザ鍵ペアのうち、ユーザ公開鍵を本装置の SSH サーバへ登録します。

クライアントで、あらかじめ SECSH 形式のユーザ公開鍵を作成します。ip ssh authkey コマンドで SECSH 形式のユーザ公開鍵の内容を直接入力する場合は、ヘッダ (Comment:コメントなど)、開始マーカ、終了マーカ、および改行コードを除いた、鍵の部分だけを入力してください。ユーザ公開鍵 (SECSH 形式) の入力部分を次の図に示します。

図 11-11 SSHv2 ユーザ公開鍵 (SECSH 形式) の入力部分

```

--- BEGIN SSH2 PUBLIC KEY ---
Subject: staff
Comment: "1024-bit dsa, staff@client1-pc, Tue Oct 22 20XX 16:21:35 +09¥
00"
AAAAB3NzaC1kc3MAAACBApQX4hUji cV2cuSbb0eYug3Zwe1wdveLi xNacRX15dh8XDDI v1
drKW6LnxTDi M8wfsEPDoOC0Zwae9VOLgpBFXqdNAH IBSPeKVEUvSBah+romENRuPgBHI kJ
Wg3FbzkHV8cYiQxzAZT87RunikN9j2kq+ftoJl s7lWR4gHXby/JTAAAFQDTI3fYwEzAZe
F1ZATkUeLsaBnn/wAAAI EAhy3mVaF87Pjjbaq+XY+I2mj10ptqGb7KcTKvbfb2JZVscidx
z0aKnNWRMJtsZSyMXkpdEjaWNmQvbV6MDGn3PYX63CLomIsWUPxdo7bc0JFyx1GvZ4bef7
JTP9x048/IFSwQTL7bKeXZ9cidgGXMmch8Tz15WSu8rP+t3m/yS7gAAACAZ/yWFB1r18Be
Nkvcsmi l upce2hb2uaef/417ymPT9irDQsfRY3Rxi G5KOUh7g84j9Wftx/y9KtFk46hUiz
NYnkkVcEwjo1uTbhtRpehF0bUYPyQu+ZxFDHZ3vB1oONOfaOU4xME18RC4CHax+Fm/OUmd
PzpZAD6FZHS+9zkdi7k=
--- END SSH2 PUBLIC KEY ---

```

入力する部分

### [ 設定のポイント ]

この例では、ユーザ公開鍵ファイルの内容を ip ssh authkey コマンドで直接入力して、ユーザ公開鍵を登録します。

ここでは SECSH 形式の SSHv2 DSA のユーザ公開鍵で説明していますが、SSHv2 RSA や ECDSA のユーザ公開鍵も同様の方法で登録できます。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# ip ssh authkey staff client-v2 "AAAAB3NzaC...S+9zkdi7k="

SSHv2 クライアントであらかじめ作成したユーザ (staff) のユーザ公開鍵 (SECSH 形式) の内容を、途中で改行しないようにダブルクォート (") で囲んで入力します。このとき、このユーザ公開鍵の名前 (インデックス名) を client-v2 とします。

### [ 注意事項 ]

SECSH 形式のユーザ公開鍵には改行コードが含まれているため、すべての改行を取り除いて 1 行の形式にしてください。また、変換後のユーザ公開鍵の部分に空白を含めないでください。空白のあとは、コメントと見なされます。

## (3) SSHv2 ユーザ公開鍵 (OpenSSH 鍵) を直接入力する場合

公開鍵認証をするために、クライアントで作成したユーザ鍵ペアのうち、ユーザ公開鍵を本装置の SSH サーバへ登録します。

クライアントで、あらかじめ OpenSSH 形式のユーザ公開鍵を作成します。ip ssh authkey コマンドで SECSH 形式のユーザ公開鍵の内容を直接入力する場合は、先頭にある「ssh-rsa」、「ecdsa-sha2-nistpXXX」、または「ssh-dss」を取り除いた部分を、改行コードを含めないでそのまま 1 行で入力してください。ユー

ザ公開鍵（OpenSSH 鍵）の入力部分を次の図に示します。

図 11-12 SSHv2 ユーザ公開鍵（OpenSSH 鍵）の入力部分

```
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAABIwAAAIEAnvn20ccFEScl fM4S5q8T6/1N+ZzNpWE9q+
mgpTB70AMy6n0Vhoi5ov0KyAwn44E4n1CrXY6dPIB9HfHkwPOBK3F6xsPwu66rp08CNkZd
o4TiAiAqJg0R1UZsHZWi1pcVg4eGY+R31fPFQmbGSxask97cGWRwhNoffs jHRnn5hE= s
taff@OpenSSH-Client
```

入力する部分

[ 設定のポイント ]

この例では、ユーザ公開鍵ファイルの内容を `ip ssh authkey` コマンドで直接入力して、ユーザ公開鍵を登録します。

ここでは OpenSSH の SSHv2 RSA ユーザ公開鍵で説明していますが、SSHv2 DSA や ECDSA のユーザ公開鍵も同様の方法で登録できます。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# ip ssh authkey staff client-0 "AAAAB...n5hE= staff@OpenSSH-Client"

あらかじめ作成したユーザ（staff）の SSHv2 のユーザ公開鍵（OpenSSH 形式）を、途中で改行しないようにダブルクォート（"）で囲んで入力します。このとき、このユーザ公開鍵の名前（インデックス名）を client-0 とします。

#### (4) SSHv1 ユーザ公開鍵を直接入力する場合

公開鍵認証をするために、クライアントで作成したユーザ鍵ペアのうち、ユーザ公開鍵を本装置の SSH サーバへ登録します。

クライアントで、あらかじめ SSHv1 ユーザ公開鍵を作成します。ユーザ公開鍵の入力部分を次の図に示します。

図 11-13 SSHv1 ユーザ公開鍵の入力部分

```
1024 37 14753365671206614340722622503227471488584646058757413792657714
0628602620220480806600089818483300757634141208574301201727833325592608
7503938106389842066406013975523053044505527699048923555275901272201283
6123616490604038394743786667568819263434987971358724526026931841524048
7576907318347950529423020990314131397 staff@client
```

入力する部分

[ 設定のポイント ]

この例では、ユーザ公開鍵ファイルの内容を `ip ssh authkey` コマンドで直接入力して、ユーザ公開鍵を登録します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# ip ssh authkey staff client-v1 "1024 37 14753...31397 staff@client"

あらかじめ作成したユーザ（staff）の SSHv1 のユーザ公開鍵を、途中で改行しないようにダブルクォート（"）で囲んで入力します。このとき、このユーザ公開鍵の名前（インデックス名）を client-v1 とします。

### 11.2.4 SSHv2 サーバの暗号アルゴリズムの設定変更

SSHv2 のセキュリティ機能では、ホスト認証とユーザ認証のほかに、鍵交換、暗号化、メッセージ認証を使用します。本装置の SSHv2 サーバ機能では、鍵交換、暗号化、メッセージ認証についても、複数の種類のアルゴリズムをサポートしています。

## [ 設定のポイント ]

サポートしている複数のアルゴリズムのうちから、使用するアルゴリズムを設定します。

## [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ip ssh key-exchange ecdh-sha2-nistp256 diffie-hellman-group14-sha256**  
SSHv2 サーバの鍵交換アルゴリズムとして、ecdh-sha2-nistp256 と diffie-hellman-group14-sha256 だけを使用するように設定します。
2. **(config)# ip ssh ciphers aes128-gcm@openssh.com aes128-ctr**  
SSHv2 サーバの暗号化アルゴリズムとして、認証付き暗号の aes128-gcm@openssh.com と、共通鍵暗号の aes128-ctr だけを使用するように設定します。
3. **(config)# ip ssh macs hmac-sha2-256 hmac-sha1**  
SSHv2 サーバのメッセージ認証コードアルゴリズムとして、hmac-sha2-256 と hmac-sha1 だけを使用するように設定します。

### 11.2.5 リモート運用端末からの SSH 接続を許可する IP アドレスの設定

リモート運用端末からのアクセスを許可する IP アドレスを制限すると、SSH による接続も制限されます。アクセスを許可する IP アドレスの設定例については、「10.1.7 リモート運用端末からのログインを許可する IP アドレスの設定」を参照してください。

### 11.2.6 RADIUS/TACACS+機能と連携した SSH サーバの設定

RADIUS/TACACS+を設定すると、SSH サーバも RADIUS/TACACS+と連携して動作します。RADIUS/TACACS+のコンフィグレーションについては、「10.3 RADIUS/TACACS+のコマンドガイド」を参照してください。

### 11.2.7 ホスト公開鍵の確認

SSH クライアントが SSH サーバを確認できるように、各 SSH サーバは異なるホスト鍵ペアを保持しています。SSH クライアント側では、SSH サーバに初めて接続する場合や、ホスト公開鍵が変更された場合に、そのサーバのフィンガープリントを確認するようにメッセージが表示されます。このとき、あらかじめ接続先サーバのフィンガープリント（またはホスト公開鍵）を入手しておき、接続時に目視確認することでより安全に接続できます。

show ssh hostkey コマンドで、SSHv1/SSHv2 のホスト公開鍵およびそのフィンガープリントが確認できます。

図 11-14 ホスト公開鍵の表示

```
> show ssh hostkey
Date 20XX/01/20 12:00:00 UTC
***** SSHv1 Hostkey *****
1024 65537 146987971773759596612099632123526290876813242218856178693006902279752499641505633273
74294515778228277627736937005824220192838922145093952246943786354524785835232009819519418410439
05657066855796690911797058967562169284131198788610748307323233604943076115695684771646338245359
75566336906750637684297547763208749 1024-bit rsa1 hostkey

Fingerprint for key:
SHA256:gbIxCSNJsZfjaV5BC6rcckTR+B/hYYTEcBEQ000m8
MD5:c9:d5:c0:4f:1b:2e:ff:b7:2e:9d:c3:66:ed:93:d3:4e

***** SSHv2 DSA Hostkey *****
```



```
ssh-dss AAAAB3NzaC1kc3MAAACBAJenC0V9Xr8ahyID8fqpiAIYGwpjoRqDosb9udd/bDkxiCU5YAhwsKktXvh5IPI+GDL
OJBV5hH0VmVCH45PAcoAx+xEvL2wjoghhlVzDbTfyCCtehxfcsVxJSBhGggTWTmIIytogGvE3us2vCgEybau8qIpUy+B
iA70NunIDpAAAAFQDz1v9c2U8Eh5xNCApzCFL2ez48gAAAAIAOeAgtPewuIHY1Q3z00SawBa2xWrLxIy4WcFrzfAja9GIRp
/+s3iJLu/6UZ5nyMyjSF10KAZUzFSG+HteGE/pLB1c+r4B2okzZVH1R7tnst/LAoDg3fQObTF74+j7cGMIwgE0i1E8hciHq
9NmQ9RBe2uBxsej8crzXDTPljfP/gQAAAIB3IwnKpTSvI4Rs49ltzGY+SS5DfkSy+BKB1VFB1xoUr/DYFpT4Q4kA3RTuPFx
pjEIEIUP5/+WET/iJSBizyfpwM/lairBhWtSNyOcjewLD9eYVhw1HqexjQLI8BvTFQtICWwsviYgNGUGfwTHORZ6B5HKK
05IVs6bh2VVHoq2A== 1024-bit dsa hostkey
```

Fingerprint for key:

```
SHA256:EH9axeEZ0+hj5qzBRqx4fgynCB/J5BN4DffD/my9tN8
MD5:21:b9:aa:78:66:df:02:67:01:48:86:88:cb:31:c4:da
```

\*\*\*\*\* SSHv2 RSA Hostkey \*\*\*\*\*

```
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQGDQ0re6puJtq2gqvYzWzWVqIJgxPuXo7EphTgysp4av+LaGYdiU2jYoQ66
Eo4759z4fZQ/YHtXJicaDMvIz3iNbBQTr01x4F/5m1oR5UJS7XHfhqc5pGNLKgIEaIZo8dJkK0o72xI1HERY11ICobKshhW
HpGP95WmrRldxBGUDZKBik8iW0CeS5duMksrL900LMLf1+NXkELmJBT/npMKHiZHPJcKn1kPRiq5X8igO3THLKeYcPUzOP
OkUAUurIDT42s8oJG2FkwO6CIewQcGK9zkCcqKPyFyZahDI80vwZ05o7V0Qb3/sLNI FZfQIRqoGxpIGvNZae76Hb6kS3+c0J
+Yyu/Tbz5kKK0Bz70dxb+4DqCIV7yYfquiTdues6h008+KAUttNf/w3PNSyjFUFyRxcEDENVxDDq11/gA78VXWit re1ZMin
9ybsSEZGzIS70zDd0I5/AosKcYNWgKLRrBdGFcB5mJ/9haTALMOWsyxbF3RjXMvCwVUpxbGKuqs= 3072-bit rsa host
key
```

Fingerprint for key:

```
SHA256:lnaICZdvjFnmZoRCum+XblmhEmciIZhq15w4W8R3v0g
MD5:81:48:0e:52:a6:7f:64:d8:29:57:e8:fb:4b:34:bb:a0
```

\*\*\*\*\* SSHv2 ECDSA Hostkey \*\*\*\*\*

```
ecdsa-sha2-nistp384 AAAAE2VjZHNhLXNoYTItbmlzdHAzODQAAAAIbmlzdHAzODQAAABhBNLBG8RhJw0BU8Z/e+c1wz6
qwZP+IHXM6iUINja2EMOi947VPI8/CA7ZK2INnUW7IXaqkeu6LIhUN68wwz8Gi sgx9sAPthB3VknqBEsvKjxk2aSC1/neyg
mD5H/5Wo9Q6A== 384-bit ecdsa hostkey
```

Fingerprint for key:

```
SHA256:rnuan5f0rHpNP8IVbZgKNt+t+x/EVTxWKF3tF2CMRA0
MD5:69:5f:70:c3:a0:09:91:e8:70:12:fe:c5:52:21:fe:19
```

>

### 11.2.8 ホスト鍵ペアの変更

本装置ではホスト鍵ペアは初回の装置起動時に自動生成されるため、SSH サーバとして運用するに当たり、意図してホスト鍵ペアを生成する必要はありません。

本装置を別の用途へ転用する場合は、SSH のホスト鍵ペアを変更することをお勧めします。SSH のホスト鍵ペアを変更する場合は、set ssh hostkey コマンドを実行します。

また、SSHv2 のホスト鍵としてデフォルトの RSA 2048bit 以外のホスト鍵ペアを使用する場合にも、set ssh hostkey コマンドを実行します。デフォルトの RSA ホスト鍵ペアを使用しない場合には、erase ssh hostkey コマンドを実行して RSA ホスト鍵ペアを削除してください。

図 11-15 ホスト鍵ペア (SSHv1 RSA と SSHv2 RSA) の変更

```
> enable
# set ssh hostkey
```

## 11 SSH(Secure Shell)

```
WARNING!!
Would you wish to generate SSHv1 RSA and SSHv2 RSA hostkeys? (y/n): y
Generating public/private rsa1 key pair.
The key fingerprint is:
SHA256:nxeQpJv+aQ0QXo6Wqg0Q9BKlWosYJ7K3kkUCXgXwwBg
MD5:a6:7e:c8:3c:0a:d7:ae:e8:78:58:66:8e:9e:be:e8:3a

Generating public/private rsa key pair.
The key fingerprint is:
SHA256:fDIqAY5v/ybGewFybchsJ1r3gMCnYkGTdKJr0TwAtkc
MD5:42:06:3d:06:50:3a:29:4a:2a:79:2f:3c:d4:cc:ea:48

The hostkey generation is completed.
#
```

### 図 11-16 SSHv2 ECDSA ホスト鍵ペアの作成および SSHv2 DSA ホスト鍵ペアの削除

```
> enable
# set ssh hostkey ecdsa 521

WARNING!!
Would you wish to generate the SSHv2 ECDSA hostkey? (y/n): y
Generating public/private ecdsa key pair.
The key fingerprint is:
SHA256:jTz5rFJIA6oIrYrWKb6EueKvHcyCQXA1jYU1N+orgqg
MD5:0c:c1:c4:8a:38:b0:46:66:2e:ff:f2:44:3c:57:88:4e

The hostkey generation is completed.
# erase ssh hostkey dsa

WARNING!!
Would you wish to erase the SSHv2 DSA hostkey? (y/n): y

The hostkey was erased successfully.
#
```

# 12 時刻の設定と NTP

この章では、時刻の設定と NTP について説明します。

## 12.1 解説

時刻は、本装置の初期導入時に設定してください。時刻は、本装置のログ情報や各種ファイルの作成時刻などに付与される情報です。運用開始時には正確な時刻を本装置に設定してください。運用コマンド `set clock` で時刻を設定できます。

また、このほかに、NTP プロトコルを使用して、ネットワーク上の NTP サーバと時刻の同期ができます。本装置は RFC5905 NTP バージョン 3 および 4 に準拠しています。なお、本装置は NTP モード 6 およびモード 7 のパケットには応答しません。

### 12.1.1 NTP サポート仕様

本装置でサポートしている NTP の機能を次の表に示します。

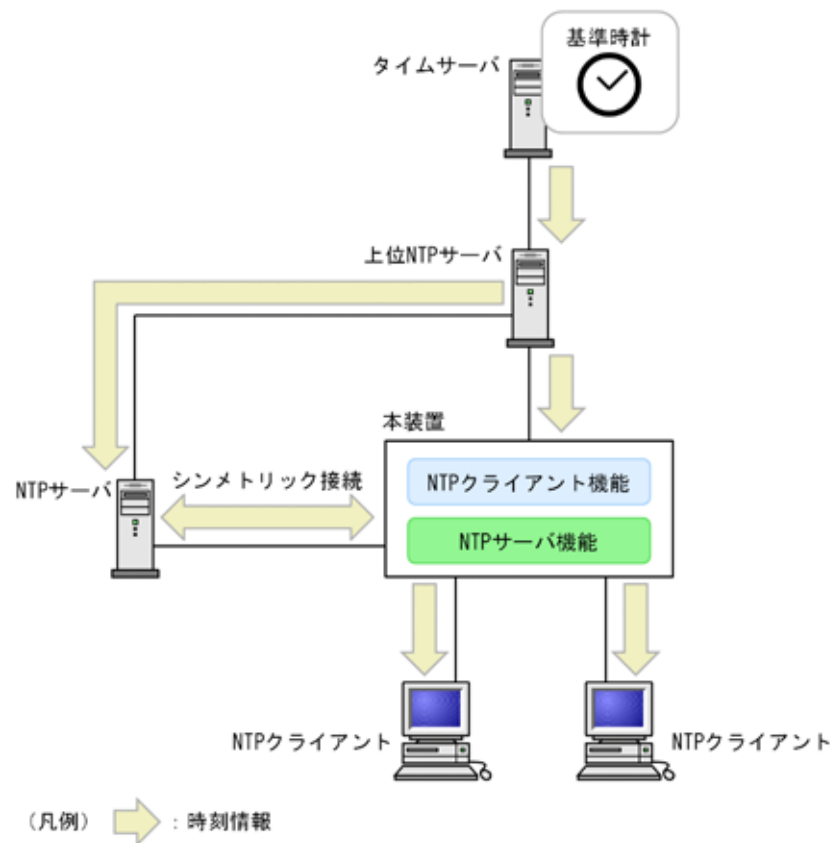
表 12-1 本装置でサポートする NTP の機能

機能		内容	サポート
クライアント機能	ユニキャストクライアント	本装置の時刻を上位 NTP サーバの時刻に同期します。	
	ブロードキャストクライアント		
	マルチキャストクライアント		×
サーバ機能	ユニキャストサーバ	NTP クライアント、または下位 NTP サーバに、本装置から時刻を提供します。	
	ブロードキャストサーバ		
	マルチキャストサーバ		×
シンメトリック接続		双方向で時刻を同期します。	
ローカルタイムサーバ		上位 NTP サーバと通信できなくなった場合に、本装置がローカルタイムサーバとして機能し、本装置の時刻を NTP クライアントに提供します。	
認証		ほかの装置と時刻を同期する場合に、セキュリティを目的とした認証をします。これによって、不正な NTP サーバによる時刻の改変を防止します。	

( 凡例 )    : サポート    × : 未サポート

本装置と上位 NTP サーバとの接続、および本装置と NTP クライアントの接続を次の図に示します。

図 12-1 NTP での接続構成



12.1.2 クライアント機能

(1) 接続形態

(a) ユニキャストクライアント

上位 NTP サーバがユニキャストサーバの場合、コンフィグレーションコマンド `ntp server` で上位 NTP サーバを設定することで、本装置はユニキャストクライアントとして動作し、サーバの時刻と同期します。

(b) ブロードキャストクライアント

上位 NTP サーバがブロードキャストサーバの場合、コンフィグレーションコマンド `ntp broadcast client` を設定することで、本装置はブロードキャストクライアントとして動作し、サーバの時刻と同期します。

(2) 認証

本装置が NTP クライアントとして送受信する NTP メッセージに付ける認証鍵を次の表に示します。

表 12-2 本装置が NTP クライアントとして動作時に付ける認証鍵

本装置の接続形態	本装置からの送信	本装置での受信
ユニキャストクライアント	コンフィグレーションコマンド <code>ntp server</code> の <code>key</code> パラメータで指定した認証鍵	任意の認証鍵 (本装置のコンフィグレーションに設定されている認証鍵)
ブロードキャストクライアント	送信はありません	

(3) 上位 NTP サーバの選択

システム内に上位 NTP サーバが複数存在する場合、次に示す手順「(a) 同期不適合の判定」～「(c) クラ

スタアルゴリズム」に従って、最適な NTP サーバを選択します。接続している各 NTP サーバの動作状態は、運用コマンド `show ntp associations` で確認できます。

#### (a) 同期不適合の判定

次に示す条件のどれかに該当する NTP サーバを、同期先選択の対象 NTP サーバから除外します。

表 12-3 同期不適合条件

不適合条件	詳細
NTP サーバが同期できない	NTP サーバが非同期状態 受信した NTP メッセージの LI フラグ = 3
	NTP サーバの stratum 値が不適合 受信した NTP メッセージの stratum 値 16
NTP サーバの距離限界	NTP サーバのルート距離 > 1 秒 + ポーリング間隔で発生する遅れ時間
ループ状態 (NTP サーバの同期先が本装置)	NTP サーバの Reference ID (ref id) が本装置の IP アドレス
無通信状態	NTP サーバの reach = 0 (過去 8 回の送信で一度も受信がない)

注

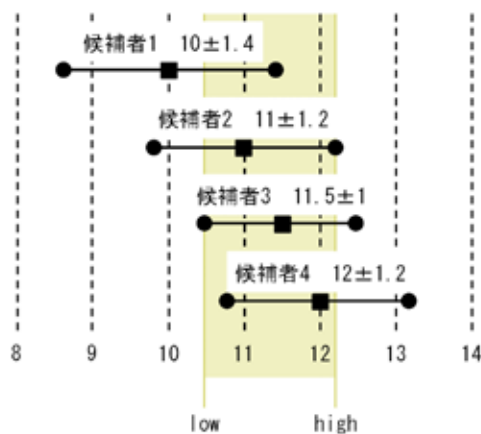
prefer パラメータが指定された NTP サーバから受信したメッセージの Root Dispersion は、上限 500 ミリ秒に制限されます。

#### (b) インターセクションアルゴリズム

各候補者の「offset ± ルート距離」が、最も多くの候補者で重なる下限 (low) と上限 (high) を求めます。このうち、offset が low ~ high の範囲内の候補者を truechimer (適切な候補者)、範囲外の候補者を falseticker (不適切な候補者) とし、falseticker を候補者から除外します。ただし、prefer パラメータが指定された NTP サーバは、常に truechimer となります。

インターセクションアルゴリズムの選択例を次の図に示します。この例では、最も多くの候補者が重なる区間は 10.5 ~ 12.2 で、候補者 1 が falseticker となり除外されます。

図 12-2 インターセクションアルゴリズムの選択例



#### (c) クラスタアルゴリズム

候補者の中で、offset の標準偏差 (jitter) を見ることで、さらに多くの offset が集まっている範囲に絞り込み、集まりから外れている候補者 (outlier) を除外していきます。

現在の同期先 NTP サーバが、残った候補者の中にある場合は、現在の同期先 NTP サーバを同期先として

選択します。それ以外の場合、残った候補者の中から、stratum 値が最小（stratum 値が同じ場合はルート距離が小さい方）の候補者を同期先として選択します。

なお、prefer パラメータを指定された候補者がいる場合は、絞り込みは無効で、その候補者を無条件で同期先とします。

### 12.1.3 サーバ機能

本装置は NTP サーバとして動作できます。本装置から時刻を提供するためには、他の NTP サーバと時刻同期している、またはローカルタイムサーバとして動作している必要があります。

#### (1) 接続形態

##### (a) ユニキャストサーバ

本装置はユニキャストサーバとして、NTP クライアントおよび下位 NTP サーバにクライアント / サーバモードで接続し、時刻を提供します。

##### (b) ブロードキャストサーバ

本装置をブロードキャストサーバとする場合、コンフィグレーションコマンド `ntp broadcast` を設定することで、NTP クライアントおよび下位 NTP サーバに時刻を提供します。

#### (2) 認証

本装置が NTP サーバとして送受信する NTP メッセージに付ける認証鍵を次の表に示します。

表 12-4 本装置が NTP サーバとして動作時に付ける認証鍵

本装置の接続形態	本装置からの送信	本装置での受信
ユニキャストサーバ	ユニキャストクライアントから受信した NTP メッセージの認証鍵	任意の認証鍵 (本装置のコンフィグレーションに設定されている認証鍵)
ブロードキャストサーバ	コンフィグレーションコマンド <code>ntp broadcast</code> の <code>key</code> パラメータで指定した認証鍵	受信はありません

注

ユニキャストクライアントから認証情報がない NTP メッセージを受信した場合は、認証情報なしの応答メッセージを送信します。

### 12.1.4 シンメトリック接続

#### (1) 接続形態

本装置は、コンフィグレーションコマンド `ntp peer` で設定された IP アドレスの装置と、アクティブ / パッシブモードでシンメトリック接続します。また、設定されていない IP アドレスから受信したシンメトリック要求の時刻には同期しません。

上位 NTP サーバとの接続が切断した場合でも、シンメトリック接続した NTP サーバを経由することでシステムの時刻を同期します。

#### (2) 認証

シンメトリック接続する装置に対して、本装置が送受信する NTP メッセージに付ける認証鍵を次の表に示します。

表 12-5 本装置が NTP クライアントとして動作時に付ける認証鍵

本装置の接続形態	本装置からの送信	本装置での受信
シンメトリック接続	コンフィグレーションコマンド <code>ntp peer</code> の <code>key</code> パラメータで指定した認証鍵	任意の認証鍵 (本装置のコンフィグレーションに設定されている認証鍵)

注

ユニキャストクライアントから認証情報がない NTP メッセージを受信した場合は、認証情報なしの応答メッセージを送信します。

### 12.1.5 ローカルタイムサーバ

コンフィグレーションコマンド `ntp master` を設定すると、上位 NTP サーバと通信できなくなった場合に、本装置はローカルタイムサーバとして動作します。

システム内に複数のローカルタイムサーバが存在する場合は、システム内の時刻が同期されないおそれがあるため、シンメトリック接続の構成にしてください。

### 12.1.6 NTP 使用時の注意事項

- NTP は、各装置が誤差の範囲内で正しい時刻を保持していることを前提としています。このため、関係する装置間の時刻の差が想定外に大きい場合は、時刻が同期されません。
- 本装置と同期先 NTP サーバの時刻の差が 128 ミリ秒以上になった場合は、同期する前に 900 秒の確認期間が必要です。
- 次に示すときは、上位サーバとの時刻の差が 1000 秒（約 17 分）以上でも時刻を同期します。
  - 装置起動時
  - NTP に関するコンフィグレーション設定時
  - 運用コマンド `restart ntp` および `set clock` の実行時
- 装置が再起動されると 1 秒程度の誤差が発生します。このため、停電や運用コマンド `reload` などによって再起動したあと、上位 NTP サーバに再同期して下位 NTP クライアントへ時刻を提供できるようになるまでに 10 分程度を必要とします。
- 本装置の NTP クライアントは、`dispersion` が 1 秒を超える上位 NTP サーバには同期しません。ただし、コンフィグレーションコマンド `ntp server` で `prefer` パラメータが指定された場合は、過大な `dispersion` を無視して同期します。`dispersion` が 1 秒を超える上位 NTP サーバに同期させたい場合は、`prefer` パラメータを指定してください。
- ループバックインタフェースで装置の IP アドレスが設定されている場合、NTP パケット送信時の送信元 IP アドレスとして、ループバックインタフェースの IP アドレスを使用します。そのため、本装置を同期元または同期先とする場合は、IP アドレスとしてループバックインタフェースの IP アドレスを指定してください。ループバックインタフェースの IP アドレスの追加、変更、および削除時には、運用コマンド `restart ntp` で NTP プログラムを再初期化してください。
- NTP によるうるう秒挿入の瞬間には、本装置は“23:59:60”を“23:59:59”と表示します。次に示す表の項番 3 の状態です。

表 12-6 うるう秒挿入時の UTC と本装置の時刻表示

項番	UTC	本装置
1	12/31 23:59:58	12/31 23:59:58
2	12/31 23:59:59	12/31 23:59:59
3	12/31 23:59:60	12/31 23:59:59



項番	UTC	本装置
4	01/01 00:00:00	01/01 00:00:00
5	01/01 00:00:01	01/01 00:00:01

#### 12.1.7 時刻変更に関する注意事項

本装置で収集している統計情報の CPU 使用率は、時刻が変更された時点で 0 にクリアされます。

## 12.2 コマンドガイド

### 12.2.1 コマンド一覧

時刻設定および NTP に関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 12-7 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
clock timezone	タイムゾーンを設定します。
ntp access-group	アクセスグループを作成し、IPv4 アドレスフィルタによって、NTP サービスへのアクセスを許可または制限できます。
ntp authenticate	NTP 認証機能を有効化します。
ntp authentication-key	認証鍵を設定します。
ntp broadcast	インタフェースごとにブロードキャストで NTP パケットを送信し、ほかの装置が本装置に同期するように設定します。
ntp broadcast client	接続したサブネット上の装置からの NTP ブロードキャストメッセージを受け付けるための設定をします。
ntp broadcastdelay	NTP ブロードキャストサーバと本装置間で予測される遅延時間を指定します。
ntp master	ローカルタイムサーバを設定します。 上位 NTP サーバが存在しない場合に、本装置がローカルタイムサーバとして機能し、本装置の時刻を NTP クライアントに提供します。
ntp peer	NTP サーバと本装置でシンメトリック接続し、アクティブ/パッシブモードを構成します。
ntp server	本装置をクライアントモードに設定し、クライアントサーバモードを構成します。
ntp trusted-key	ほかの装置と同期する場合に、セキュリティ目的の認証をするように鍵番号を設定します。

時刻設定および NTP に関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 12-8 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
set clock	日付、時刻を表示、設定します。
show clock	現在設定されている日付、時刻を表示します。
show ntp associations	接続されている NTP サーバの動作状態を表示します。
restart ntp	ローカル NTP サーバを再起動します。

### 12.2.2 システムクロックの設定

#### [ 設定のポイント ]

日本時間として時刻を設定する場合は、あらかじめコンフィグレーションコマンド clock timezone でタイムゾーンに JST、UTC からのオフセットを+9 に設定する必要があります。

#### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# clock timezone JST +9

日本時間として、タイムゾーンに JST、UTC からのオフセットを+9 に設定します。

#### 2. (config)# save

(config)# exit

保存し、コンフィグレーションモードから装置管理者モードに移行します。

3. **# set clock 2109011530**

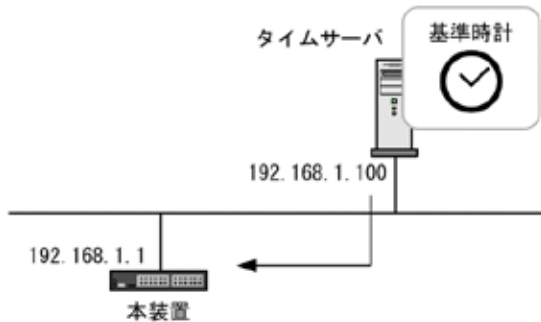
**Wed Sep 1 15:30:00 JST 2021**

2021 年 9 月 1 日 15 時 30 分に時刻を設定します。

### 12.2.3 クライアント機能の設定

NTP 機能を使用して、本装置の時刻をタイムサーバの時刻に同期させます。

図 12-3 NTP 構成図（タイムサーバへの時刻の同期）



#### (1) ユニキャストクライアント

本装置をユニキャストクライアントとして、上位 NTP サーバと時刻の同期をします。

[ 設定のポイント ]

コンフィグレーションコマンド `ntp server` で、同期先タイムサーバの IP アドレスを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ntp server 192.168.1.100**

IP アドレス 192.168.1.100 のタイムサーバに本装置を同期させます。

#### (2) ブロードキャストクライアント

本装置をブロードキャストクライアントとして、上位 NTP サーバと時刻の同期をします。

[ 設定のポイント ]

コンフィグレーションコマンド `ntp broadcast client` で、サブネット上の装置からの NTP ブロードキャストメッセージを受け付ける設定をします。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ntp broadcast client**

ほかの装置からの NTP ブロードキャストを受信して本装置を同期させます。

### 12.2.4 サーバ機能の設定

本装置をブロードキャストサーバとして、NTP クライアントまたは下位 NTP サーバに時刻を提供します。

[ 設定のポイント ]

コンフィグレーションコマンド `ntp broadcast` で、インタフェースごとにブロードキャストで NTP パケットを送信する設定をします。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 300**

**(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.255.255.0**

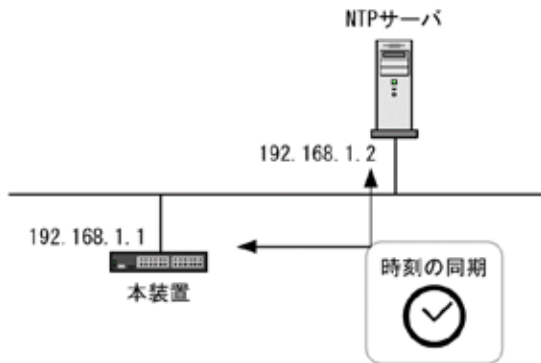
**(config-if)# ntp broadcast**

指定されたインタフェースに対して、NTP ブロードキャストの設定をします。本装置の時刻が NTP サーバに同期すると、IPv4 アドレス 192.168.1.0、サブネット 255.255.255.0 のネットワークに NTP ブロードキャストパケットを送信します。

### 12.2.5 シンメトリック接続の設定

NTP 機能を使用して、本装置の時刻とシンメトリック接続する NTP サーバの時刻をお互いに調整しながら、同期させます。

図 12-4 NTP 構成図 (NTP サーバとの時刻の同期)



#### [ 設定のポイント ]

コンフィグレーションコマンド `ntp peer` で、シンメトリック接続先 NTP サーバの IP アドレスを設定します。

#### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# ntp peer 192.168.1.2

IP アドレス 192.168.1.2 の NTP サーバとの間をシンメトリック接続として設定します。

### 12.2.6 認証の設定

本装置が NTP クライアント、NTP サーバ、およびシンメトリック接続のどの接続形態で認証する場合にも、まず認証鍵を設定します。その後、使用する接続形態に応じた設定をする際に鍵番号を指定します。

#### (1) 認証鍵の設定

##### [ 設定のポイント ]

NTP 認証で使用する鍵番号と認証鍵を設定します。

##### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# ntp authenticate

NTP 認証機能を有効にします。

##### 2. (config)# ntp authentication-key 1 md5 NtP001

NTP 認証鍵として、鍵番号 1 に「NtP001」を設定します。

##### 3. (config)# ntp trusted-key 1

NTP 認証に使用する鍵番号 1 を指定します。

#### (2) クライアント機能

クライアント機能で認証を使用する場合は、次に示す設定をします。

##### [ 設定のポイント ]

クライアント機能を設定するコマンドの `key` パラメータで、認証鍵として設定した鍵番号を指定します。ここでは、ユニキャストクライアントを設定する例を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ntp server 192.168.1.100 key 1**

本装置の時刻を上位 NTP サーバ ( 192.168.1.100 ) に同期させます。その際、鍵番号 1 を使用した認証をするため、本装置が送信する認証鍵の鍵番号を 1 とします ( 上位 NTP サーバはクライアントが送信した鍵番号で応答します )。

上位 NTP サーバ側も同様に NTP 認証を設定してください。

### (3) サーバ機能

サーバ機能で認証を使用する場合は、次に示す設定をします。

[ 設定のポイント ]

ブロードキャストサーバ機能を設定するコマンドの `key` パラメータで、認証鍵として設定した鍵番号を指定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 300**

**(config-if)# ip address 192.168.100.1 255.255.255.0**

**(config-if)# ntp broadcast key 1**

ブロードキャストの NTP メッセージを送信する VLAN インタフェースを指定します。本装置から送信する鍵番号は 1 です。

### (4) シンメトリック接続

[ 設定のポイント ]

シンメトリック接続を設定するコマンドの `key` パラメータで、認証鍵として設定した鍵番号を指定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ntp peer 192.168.1.200 key 1**

本装置の時刻をシンメトリック接続先 NTP サーバ ( 192.168.1.200 ) に同期させます。その際、鍵番号 1 を使用した認証をするため、本装置が送信する認証鍵の鍵番号を 1 とします。本装置はシンメトリック接続した NTP サーバが送信する鍵番号で認証をします。

シンメトリック接続先 NTP サーバ側も同様に NTP 認証を設定してください。

本装置が送信する鍵番号と、シンメトリック接続先 NTP サーバが送信する鍵番号を、異なる鍵番号にできます。その場合は、認証鍵の設定時に、シンメトリック接続先 NTP サーバが送信する鍵番号の設定を追加してください。

# 13 ホスト名と DNS

この章では、ホスト名と DNS の解説と操作方法について説明します。

## 13.1 解説

---

本装置では、ネットワーク上の装置を識別するためにホスト名情報を設定できます。設定したホスト名情報は、本装置のログ情報などのコンフィグレーションを設定するときにネットワーク上のほかの装置を指定する名称として使用できます。本装置で使用するホスト名情報は次に示す方法で設定できます。

- コンフィグレーションコマンド `ip host / ipv6 host` で個別に指定する方法
- DNS リゾルバ機能を使用してネットワーク上の DNS サーバに問い合わせる方法

コンフィグレーションコマンド `ip host / ipv6 host` を使用して設定する場合は、使用するホスト名ごとに IP アドレスとの対応を明示的に設定する必要があります。DNS リゾルバを使用する場合は、ネットワーク上の DNS サーバで管理されている名称を問い合わせるため、本装置で参照するホスト名ごとに IP アドレスを設定する必要がなくなります。

コンフィグレーションコマンド `ip host / ipv6 host` と DNS リゾルバ機能の両方が設定されている場合、`ip host / ipv6 host` で設定されているホスト名が優先されます。

本装置の DNS リゾルバ機能は RFC1034 および RFC1035 に準拠しています。

## 13.2 コマンドガイド

### 13.2.1 コマンド一覧

ホスト名・DNS に関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 13-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
ip domain lookup	DNS リゾルバ機能を無効化または有効化します。
ip domain name	DNS リゾルバで使用するドメイン名を設定します。
ip host	IPv4 アドレスに付与するホスト名情報を設定します。
ip name-server	DNS リゾルバが参照するネームサーバを設定します。
ipv6 host	IPv6 アドレスに付与するホスト名情報を設定します。

### 13.2.2 ホスト名の設定

#### (1) IPv4 アドレスに付与するホスト名の設定

[ 設定のポイント ]

IPv4 アドレスに付与するホスト名を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# ip host WORKPC1 192.168.0.1

IPv4 アドレス 192.168.0.1 の装置にホスト名 WORKPC1 を設定します。

#### (2) IPv6 アドレスに付与するホスト名の設定

[ 設定のポイント ]

IPv6 アドレスに付与するホスト名を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# ipv6 host WORKPC2 2001:db8:3::1234

IPv6 アドレス 2001:db8:3::1234 の装置にホスト名 WORKPC2 を設定します。

### 13.2.3 DNS の設定

#### (1) DNS リゾルバの設定

[ 設定のポイント ]

DNS リゾルバで使用するドメイン名および DNS リゾルバが参照するネームサーバを設定します。

DNS リゾルバ機能はデフォルトで有効なため、ネームサーバが設定された時点から機能します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# ip domain name router.example.com

ドメイン名を router.example.com に設定します。

2. (config)# ip name-server 192.168.0.1

ネームサーバを 192.168.0.1 に設定します。

#### (2) DNS リゾルバ機能の無効化

[ 設定のポイント ]



## 13 ホスト名と DNS

DNS リゾルバ機能を無効にします。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# no ip domain lookup**  
DNS リゾルバ機能を無効にします。

# 14 装置の管理

この章では、本装置を導入した際、および本装置を管理する上で必要な作業について説明します。

## 14.1 運用形態の設定と状態確認

### 14.1.1 コマンド一覧

装置の運用形態を設定するコンフィグレーションコマンド，および運用形態や状態を確認するための運用コマンドの一覧を次の表に示します。

表 14-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
power redundancy-mode	電源運用モードを設定します。
system fan mode	ファンの運転モードを設定します。
system l2-table mode	レイヤ 2 ハードウェアテーブルの検索方式を設定します。
system recovery	no system recovery コマンドを設定すると，装置の障害が発生した際に，障害部位の復旧処理を行わないようにし，障害発生以降に障害部位を停止したままにします。
system temperature-warning-level	装置内温度が指定温度以上になった場合に運用メッセージを出力します。
switch provision	本装置のモデルを設定します。

表 14-2 運用コマンド一覧（ソフトウェアバージョンと装置状態の確認）

コマンド名	説明
show version	本装置に組み込まれているソフトウェアや実装されているボードの情報を表示します。
show system	本装置の運用状態を表示します。
clear control-counter	障害による装置再起動回数および部分再起動回数を 0 クリアします。
show environment	筐体のファン，電源，温度の状態と累積稼働時間を表示します。
reload	装置を再起動します。
show tech-support	テクニカルサポートで必要となるハードウェアおよびソフトウェアの状態に関する情報を表示します。

表 14-3 運用コマンド一覧（装置内メモリと MC の確認）

コマンド名	説明
show flash	装置内メモリの使用状態を表示します。
show mc	MC の形式と使用状態を表示します。
format mc	MC を本装置用のフォーマットで初期化します。

表 14-4 運用コマンド一覧（リソース情報とダンプ情報の確認）

コマンド名	説明
show cpu	CPU 使用率を表示します。
show processes	装置の現在実行中のプロセスの情報を表示します。
show memory	装置の現在使用中のメモリの情報を表示します。
df	ディスクの空き領域を表示します。
du	ディレクトリ内のファイル容量を表示します。

コマンド名	説明
erase dumpfile	ダンプファイルを消去します。
show dumpfile	ダンプファイル格納ディレクトリに格納されているダンプファイルの一覧を表示します。

### 14.1.2 電源冗長構成の障害検出

コンフィグレーションコマンド `power redundancy-mode redundancy-check` を設定することで、片方の電源だけに給電している場合や電源が停止する障害が発生した場合に、電源が冗長構成になっていないと判定し、イベントレベル 8 の運用メッセージを表示して ST1 LED を橙点滅させます。

[ 設定のポイント ]

両方の電源を使用する場合は、コンフィグレーションコマンド `power redundancy-mode redundancy-check` を設定してください。ただし、運用上、片方の電源だけを使用する場合は、冗長構成になっていないと誤判断するため、`power redundancy-mode redundancy-check` コマンドを設定しないでください。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# power redundancy-mode redundancy-check

コンフィグレーションモードで、電源で異常を検知した場合に冗長構成になっていないと判定するように設定します。

### 14.1.3 PoE 給電量拡張モードの設定

コンフィグレーションコマンド `power redundancy-mode combined` を設定することで、電源機構を 2 台使用する場合に、PoE 給電量を拡張できます。

[ 設定のポイント ]

両方の電源を使用して PoE 給電量を拡張する場合は、コンフィグレーションコマンド `power redundancy-mode combined` を設定してください。

ただし、電源機構を 2 台使用する場合、装置全体の総供給電力量が電源機構 1 台での最大供給能力を超えた状態で 1 台の電源機構が停止したときは、全ポートの給電が停止して装置が再起動します。そのため、電源を冗長構成で運用する場合は、`power redundancy-mode combined` コマンドを設定しないでください。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# power redundancy-mode combined

コンフィグレーションモードで、PoE 給電量拡張モードに設定します。

### 14.1.4 モデルに応じたコンフィグレーション

本装置には、装置のモデルを設定するコンフィグレーションコマンド `switch provision` があります。

自装置のモデルは自動で設定されます。変更および削除できません。

スタックで動作させる場合は、スタックを構成する前に自装置以外のメンバスイッチに対してモデルを設定しておく必要があります。

なお、`switch provision` の設定情報は、運用コマンド `show running-config` で確認できます。

図 14-1 switch provision の設定情報の確認

```
# show running-config
#default configuration file for AX2630S-24T4XW
!
switch 1 provision 2630-24t4xw
```

!

:

:

#

## 14.2 運用に必要な装置情報とバックアップ・リストア

本装置の運用動作を規定する装置情報には、次のものがあります。これらの情報は装置の内蔵フラッシュメモリに格納されています。

- オプションライセンス
- スタートアップコンフィグレーション
- スタック情報ファイル
- ユーザアカウント/パスワード
- SSH サーバのホスト鍵ペア
- 内蔵 Web 認証 DB
- Web 認証画面
- Web 認証のサーバ証明書・秘密鍵・中間 CA 証明書
- 内蔵 MAC 認証 DB
- MC 運用モード
- インストール済みのスクリプトファイル

故障などで装置を交換する場合、交換した装置を同じ運用で使うには、交換前の装置が使用していたソフトウェアと装置情報を、交換した装置に復旧する必要があります。稼働中の装置からソフトウェアと装置情報をバックアップする方法と、作成しておいたバックアップを交換した装置へ復旧する方法については「14.2.2 backup/restore コマンドを用いたバックアップ・リストア手順」を参照してください。故障などの交換に備えて、上に示した装置情報を変更したときは、提示した手順でバックアップを作成することをお勧めします。

backup / restore コマンドを使用しないですべてを手作業で復旧することもできますが、取り扱う情報が複数にわたるため管理が複雑になり、また、完全に復旧できないため、お勧めしません。

スタックを構成する場合、バックアップスイッチの起動時に、マスタスイッチにある装置情報をバックアップスイッチへ同期します。こうすることで、スタックのどのスイッチがマスタになっても同じ動作をします。詳細は「7.4 スタックの運用管理」を参照してください。

本装置では、ソフトウェアと装置情報を MC に格納しておいて、起動時に MC にあるソフトウェアと装置情報で起動する MC 運用モードがあります。MC 運用モードを使用すると、交換装置に MC 運用モードを設定して MC を差し替えるだけで装置を交換できます。MC 運用モードについては「15 MC 運用モード」を参照してください。

本装置では、ソフトウェアと装置情報をサーバから取得し設定して動作ができます。サーバによるソフトウェアと装置情報の設定については「16 ゼロタッチプロビジョニング」を参照してください。

### 14.2.1 コマンド一覧

装置情報のバックアップ・リストアに使用する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 14-5 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
backup	稼働中のソフトウェアおよび装置情報を内蔵フラッシュメモリ、MC、またはリモートの ftp サーバに保存します。
restore	内蔵フラッシュメモリ、MC、またはリモートの ftp サーバに保存している装置情報を本装置に復旧します。

## 14.2.2 backup/restore コマンドを用いたバックアップ・リストア手順

### (1) 装置情報のバックアップ

装置が正常に稼働しているときに、backup コマンドを用いてバックアップを作成しておきます。backup コマンドは、稼働中のソフトウェアと装置情報を一つのファイルにまとめて、内蔵フラッシュメモリ、MC、または外部の FTP サーバに保存します。

backup コマンドでは次に示す情報は保存されないので注意してください。

- show logging コマンドで表示される運用ログ情報など
- 装置内に保存されているダンプファイルなどの障害情報
- ユーザアカウントごとに設けられるホームディレクトリにユーザが作成および保存したファイル

### (2) 装置情報のリストア

backup コマンドで作成されたバックアップファイルから情報を復旧する場合、restore コマンドを使用します。

restore コマンドを実行すると、バックアップファイル内に保存されているソフトウェアアップデート用ファイルを使用して装置のソフトウェアをアップデートします。このアップデート作業後、装置は自動的に再起動します。再起動後、復旧された環境になります。

なお、restore コマンドを実行するときは、次の点に注意してください。

- restore コマンドで情報を復旧する場合は、リストア対象の装置と同じモデル名称の装置で作成したバックアップファイルを使用してください。  
装置のモデル名称は、show version コマンドで表示される Model で確認してください。
- バックアップファイル作成時のソフトウェアバージョンが、リストア対象の装置に適していることを確認してください。
- 装置に設定されたユーザアカウントと、バックアップファイルに含まれるユーザアカウントが同じ（ユーザ名およびユーザの追加／削除順序が同じ）になるようにしてください。ユーザアカウントが異なる場合、リストア後にファイルが操作できなくなります。

## 14.2.3 装置情報についての注意事項

### (1) 同時実行の制限について

装置情報の一貫性を保つため、次のコマンド・処理は同時に実行できないことがあります。

- backup コマンド
- restore コマンド
- 装置情報を変更するコマンド
- MC 運用モードの運用コマンド update mc-configuration
- スタック構成のマスタスイッチで、あとから起動してきたスイッチをスタックの一部にする処理

ほかのコマンド・処理によってコマンドが実行できなかった場合、ほかの処理によって実行できなかったことを示す応答メッセージが返るので、再度コマンドを実行してください。ただし、実行できなかった理由が restore コマンドの処理である場合は、restore コマンドの処理によって装置が再起動します。実行できなかったコマンドは、装置が再起動したあとで実行してください。

ほかのコマンド・処理によって、あとから起動してきたスイッチをスタックの一部にする処理が実行できなかった場合は、実行できなかった原因であるコマンド・処理が終了してから処理を再開します。ただし、実行できなかった理由が restore コマンドの処理である場合は、あとから起動してきたスイッチをスタックの一部にする処理は実行されないまま、restore コマンドの処理によって再起動します。

## 14.3 障害時の復旧

本装置では運用中に障害が発生した場合は自動的に復旧処理を行います。障害部位に応じて復旧処理を局所化して行い、復旧処理による影響範囲を狭めることによって、正常運用部分が中断しないようにします。

### 14.3.1 障害部位と復旧内容

障害発生時、障害の内容によって復旧内容が異なります。障害部位と復旧内容を次の表に示します。

表 14-6 障害部位と復旧内容

障害部位	装置の対応	復旧内容	影響範囲
ポートで検出した障害	該当するポートの自動復旧を 6 回 / 1 時間行います。自動復旧の回数が 6 回のときに障害が発生すると停止します。ただし、初回の障害発生から 1 時間以上運用すると、自動復旧の回数を初期化します。	該当するポートの再初期化を行います。	該当するポートを介する通信が中断されます。
メインボード障害（CPU および SW <sup>1)</sup> ）	自動復旧を行います。復旧後 1 時間以上運用すると、自動復旧の回数を初期化します。 <sup>2)</sup>	該当するメインボードの再初期化を行います。 6 回目以降の自動復旧の場合は、ランニングコンフィギュレーションを初期化かつポートの状態を disable に設定して起動します。	装置内の全ポートを介する通信が中断されます。
メインボード障害（SW <sup>1)</sup> ）	自動復旧を 6 回 / 1 時間行います。自動復旧の回数が 6 回のときに障害が発生すると停止します。 <sup>2)</sup> ただし、初回の障害発生から 1 時間以上運用すると、自動復旧の回数を初期化します。	該当するスイッチングプロセッサの再初期化を行います。	装置内の全ポートを介する通信が中断されます。
電源障害（PS）	装置の運用に必要な電力が供給されなくなると停止します。なお、電源を冗長構成で運用している場合は停止しません。	装置を停止します。なお、電源を冗長構成で運用している場合は停止しません。	装置内全ポートを介する通信が中断されます。なお、電源を冗長構成で運用している場合は通信の中断はありません。
ファン障害	残りのファンを高速にします。	自動復旧はありません。	ファンが高速回転しますが通信に影響はありません。

注 1

SW は障害内容によって復旧内容が異なります。

注 2

コンフィギュレーションコマンド no system recovery で復旧処理を行わない設定をしている場合には、自動復旧を行いません。



## 14.4 内蔵フラッシュメモリへ保存時の注意事項

本装置はソフトウェア、コンフィグレーション、ログ情報など、装置情報の保存先として、内蔵フラッシュメモリを使用しています。

内蔵フラッシュメモリはデバイスの一般的な特性上、書き換えられる回数に上限があります。その回数を超えて書き換えた場合、内蔵フラッシュメモリは故障するおそれがあります。

本装置の内蔵フラッシュメモリへの書き込み契機は、コンフィグレーションを保存したとき、および装置に対して一部の運用コマンドを実行したときです。これらの操作を 100 分周期で継続した場合、10 年程度で書き込み上限値に達することがあります。

### (1) コンフィグレーションコマンド

内蔵フラッシュメモリへの書き込み契機になる主なコンフィグレーションコマンドを、次に示します。

- save ( write )
- ip ssh authkey
- ip dhcp snooping database url flash

### (2) 運用コマンド

内蔵フラッシュメモリへの書き込み契機になる主な運用コマンドを、次の表に示します。なお、各プログラムのダンプコマンド実行時も該当します。

表 14-7 内蔵フラッシュメモリへの書き込み契機になる主な運用コマンド

分類	運用コマンド
コンフィグレーションとファイルの操作	copy , cp , rm , delete , undelete , squeeze , erase startup-config
スタック	set switch
ログインセキュリティと RADIUS/TACACS+	adduser , rmuser , password , clear password
SSH	set ssh hostkey , erase ssh hostkey
装置の管理	reload , backup , restore
ソフトウェアの管理	ppupdate , set license , erase license
ログ	clear logging
高機能スクリプト	install script , uninstall script
IPv4 通信 , IPv6 通信	show tcpdump ( writefile パラメータ指定時 )
Web 認証	commit web-authentication , set web-authentication html-files , clear web-authentication html-files
MAC 認証	commit mac-authentication

# 15 MC 運用モード

この章では、MC 運用モードについて説明します。

## 15.1 解説

### 15.1.1 概要

本装置は通常、内蔵フラッシュメモリのソフトウェアと装置情報で起動しますが、MC 運用モードを使用すると次に示す動作ができます。

#### 装置起動時

ソフトウェアと装置情報をあらかじめ格納した MC を挿入し、本装置を起動すると、MC 内のソフトウェアと装置情報で起動します。内蔵フラッシュメモリと MC 内の情報に差分がある場合は、内蔵フラッシュメモリが更新されます。

#### 運用中の MC 挿入時

運用中に MC を挿入すると、自動でソフトウェアと装置情報が一括で MC に保存されます。

#### MC 出力コマンド実行時

運用コマンド `update mc-configuration` を実行すると、ソフトウェアと装置情報が一括で MC に保存されます。

MC 運用モードが有効な場合は、次に示すコマンドの実行時に、該当コマンドの動作に加えて運用コマンド `update mc-configuration` の処理も自動で実行されます。

- コンフィグレーションコマンド `save` でスタートアップコンフィグレーションを保存時
- 運用コマンド `copy` でコピー先にスタートアップコンフィグレーションファイルを指定時
- 運用コマンド `erase startup-config` でスタートアップコンフィグレーションを初期導入時に戻したとき
- スタック構成でメンバスイッチを起動時に、マスタスイッチのランニングコンフィグレーションをスタートアップコンフィグレーションにコピーしたとき
- 運用コマンド `ppupdate` の実行時

### 15.1.2 MC に保存されるファイル

MC 運用モード使用時に MC に保存されるファイルを次に示します。

表 15-1 MC に保存されるファイル

項目	MC に保存される名称
稼働中のソフトウェア	/axsroot/k.img
装置情報	/axsroot/mc-configuration.dat

#### 注

装置情報については「14.2 運用に必要な装置情報とバックアップ・リストア」を参照してください。

### 15.1.3 MC 運用モードを使用した運用手順

MC 運用モードは、システム導入、構成変更、装置交換などの装置メンテナンス作業で利用できます。その際は、次に示す手順で実施してください。

#### (1) システム導入時

1. MC をフォーマットします。  
本装置に MC を挿入し、運用コマンド `format mc` を実行してください。
2. MC 運用モードを設定します。

運用コマンド `set mc-configuration` を実行してください。

3. システム構築後，各装置のソフトウェアと装置情報を MC に保存します。  
運用コマンド `update mc-configuration` を実行してください。
4. MC を挿入したまま運用します。

## (2) システム構成変更時

1. システム再構築後，各装置のソフトウェアと装置情報を MC に保存します。  
運用コマンド `update mc-configuration` を実行してください。

## (3) 装置交換時

1. 新しい装置を用意します。
2. 新しい装置に MC 運用モードを設定します。  
運用コマンド `set mc-configuration` を実行してください。
3. 新しい装置の電源を OFF にします。
4. 新しい装置に，交換前の装置のソフトウェアと装置情報を保存した MC を挿入します。
5. 新しい装置の電源を ON にします。

## (4) 予備の MC 作成時

1. 新しい MC を用意します。
2. MC がアクセス中でないことを確認して，運用中の MC を抜去します。
3. 該当装置に新しい MC を挿入します。  
装置のソフトウェアと装置情報が一括で MC に保存されます。

### 15.1.4 障害時の動作

MC 運用モード有効時に MC 障害を検出した場合の動作を次の表に示します。

表 15-2 MC 運用モードで MC 障害検出時の動作

イベント契機	障害要因	動作
装置起動時	MC 未搭載	内蔵フラッシュメモリのソフトウェアおよび装置情報で，装置が起動します。 また，MC 内の情報の読み込みに失敗したことを示す運用ログが採取されます。
	MC 読み込み失敗	
MC 挿入時	MC 書き込み失敗	MC 出力失敗を示す運用ログが採取されます。 また，ST2 LED が橙点灯 <sup>1</sup> します。
	MC 空き容量不足	
MC 出力コマンド <sup>2</sup> 実行時	MC 未搭載	コマンド実行エラーを示す応答メッセージが表示されず。
	MC 書き込み失敗	
	MC 空き容量不足	
上記以外のコマンド <sup>3</sup> 実行時	MC 未搭載	MC 出力失敗を示す運用ログが採取されます。
	MC 書き込み失敗	
	MC 空き容量不足	

注 1

ST2 LED が橙点灯しているときは，MC を取り出して運用ログを確認してください。

注 2

運用コマンド `update mc-configuration` が対象です。

注 3

次に示すコマンドが対象です。

- ・コンフィグレーションコマンド save でコンフィグレーションを保存時
- ・運用コマンド copy でコピー先にスタートアップコンフィグレーションファイルを指定時
- ・運用コマンド ppupdate の実行時

### 15.1.5 MC 運用モード使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

装置起動時に MC 運用モードとゼロタッチプロビジョニングの両方が有効な場合は、本機能が有効、ゼロタッチプロビジョニングが無効となります。

#### (2) MC に保存されたディレクトリおよびファイルについて

運用コマンド update mc-configuration の実行、または MC の挿入によって、「表 15-1 MC に保存されるファイル」に示す名称で MC 内に保存されたソフトウェアや装置情報は、追加、変更、および削除をしないでください。また、名称も変更しないでください。

#### (3) MC の抜き差しについて

- 装置起動時は、MC 内のソフトウェアと装置情報で起動するため、MC にアクセスしています。装置の起動が完了するまで MC を抜かないでください。
- MC を挿入した場合は、内蔵フラッシュメモリのソフトウェアと装置情報を MC に書き込んでいます。ST2 LED が緑点灯している間は MC を抜かないでください。
- MC にアクセスする運用コマンドの実行中に、MC の抜き差しをしないでください。MC の抜き差しを正しく検出できないことがあります。

## 15.2 コマンドガイド

### 15.2.1 コマンド一覧

MC 運用モードのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 15-3 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
save (write)	編集したコンフィグレーションの内容を、スタートアップコンフィグレーションファイルへ保存します。MC 運用モードが有効な場合は、運用コマンド update mc-configuration の処理も自動で実行されます。

注

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「3 コンフィグレーションの編集と操作」を参照してください。

MC 運用モードの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 15-4 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
set mc-configuration	MC 運用モードを設定します。
update mc-configuration	稼働中のソフトウェアおよび装置の情報を、MC に出力します。
copy <sup>1</sup>	指定したファイルまたはディレクトリをコピーします。MC 運用モードが有効な場合は、コピー先がスタートアップコンフィグレーションファイルのときに、運用コマンド update mc-configuration の処理も自動で実行されます。
erase startup-config <sup>1</sup>	スタートアップコンフィグレーションファイルの内容を初期導入時の状態に戻します。MC 運用モードが有効な場合は、運用コマンド update mc-configuration の処理も自動で実行されます。
show system <sup>2</sup>	運用状態を表示します。 MC 運用モードの動作状態は、本コマンドの「MC Configuration mode」で確認できます。
ppupdate <sup>3</sup>	指定したソフトウェアにアップデートします。MC 運用モードが有効な場合は、運用コマンド update mc-configuration の処理も自動で実行されます。

注 1

「運用コマンドレファレンス」「4 コンフィグレーションとファイルの操作」を参照してください。

注 2

「運用コマンドレファレンス」「10 装置の管理」を参照してください。

注 3

「運用コマンドレファレンス」「15 ソフトウェアの管理」を参照してください。

# 16 ゼロタッチプロビジョニング

この章では、ゼロタッチプロビジョニングについて説明します。

## 16.1 解説

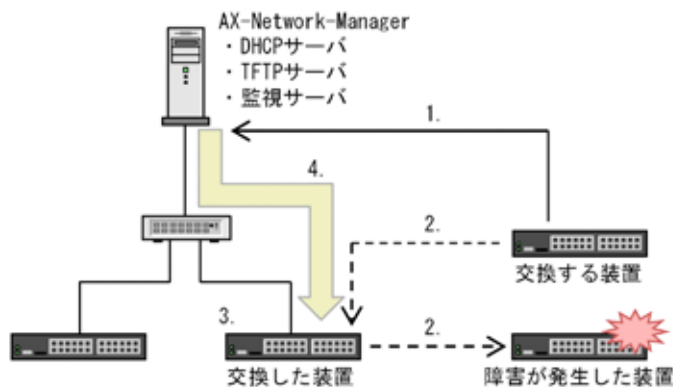
### 16.1.1 概要

ゼロタッチプロビジョニングは、DHCP サーバ、TFTP サーバ、監視サーバを含む AX-Network-Manager と連動し、ソフトウェアを含む装置情報を自動で該当装置に設定します。

障害などによって交換した装置の電源を ON にすると、自動で AX-Network-Manager から装置情報が取得されて装置に反映されます。これによって、コンソールや MC を使用しなくても、装置交換と装置情報のリストアができます。

ゼロタッチプロビジョニングの動作概要を次の図に示します。

図 16-1 ゼロタッチプロビジョニングの動作概要



1. 交換する装置の情報を登録する
2. 障害が発生した装置と交換する
3. 交換した装置の電源を ON にする
4. 交換した装置に装置情報をリストアする

なお、システム内の各装置の装置情報は、AX-Network-Manager でバックアップを実行しファイルとして管理されています。

ゼロタッチプロビジョニングは、コンフィグレーションコマンド `system zero-touch-provisioning` を設定および保存した状態で、装置を起動したときに動作します。`system zero-touch-provisioning` コマンドは、初期状態で有効です。本機能を使用しない場合は、コンフィグレーションコマンド `no system zero-touch-provisioning` で削除してください。

### 16.1.2 本装置と AX-Network-Manager との通信方法

ゼロタッチプロビジョニングで AX-Network-Manager と通信するには、装置 IP アドレスやサーバからのファイル取得処理が必要です。これらの処理は、本機能によって自動で実行されます。

#### (1) 装置 IP アドレスの取得

1. 装置起動時に、ゼロタッチプロビジョニング専用の VLAN だけが通信できます。それ以外の VLAN ではすべての通信を廃棄します。なお、初期状態では VLAN 1（デフォルト VLAN）が本機能専用です。
2. 本装置のゼロタッチプロビジョニングによって、AX-Network-Manager（DHCP サーバ）から本機能専用で使用する装置 IP アドレスを取得します。
3. バックアップファイルを取得する TFTP サーバの IP アドレス、およびファイル名を取得します。



## (2) バックアップファイルの取得とリストア

1. 本装置の TFTP クライアント機能によって、取得した TFTP サーバの IP アドレスで AX-Network-Manager (TFTP サーバ) へ接続し、バックアップファイルを取得します。
2. バックアップファイルを保存し、取得した装置情報と本装置の装置情報に差分があった場合に、装置を再起動して反映します。

### 16.1.3 ゼロタッチプロビジョニングの対象ファイル

ゼロタッチプロビジョニングの使用時に AX-Network-Manager からリストアされる装置情報を次の表に示します。

表 16-1 AX-Network-Manager からリストアされる装置情報

バックアップファイル種別	内容
一括情報	本装置のソフトウェア、コンフィグレーション、各認証データベース、ライセンス情報などを一つにまとめた装置情報。 AX-Network-Manager が運用コマンド backup で採取したもの。

注

対象の装置情報については「14.2 運用に必要な装置情報とバックアップ・リストア」を参照してください。

ゼロタッチプロビジョニングは、AX-Network-Manager に一括情報のバックアップファイルが存在することが必須です。

### 16.1.4 ゼロタッチプロビジョニングを使用した運用手順

ゼロタッチプロビジョニングは装置の交換作業で利用できます。その際は、次に示す手順で実施してください。

#### (1) 交換手順

1. 交換する新しい装置を用意します。  
AX-Network-Manager との通信に使用する VLAN を設定し、ゼロタッチプロビジョニングを有効にした装置を用意してください。
2. 新しい装置の MAC アドレスを AX-Network-Manager 側へ登録します。  
AX-Network-Manager 側で管理しているバックアップファイルの MAC アドレス情報が、新しい装置の MAC アドレスに変更されます。
3. 障害が発生した装置と新しい装置を交換し、LAN ケーブルなどを交換前と同様に配線します。
4. 新しい装置の電源を ON にします。
5. 自動で装置情報のリストアを開始します。  
このとき、AX-Network-Manager との通信に使用する VLAN だけが通信でき、それ以外の VLAN ではすべての通信を廃棄します。  
リストアが完了して装置の再起動が完了すると、すべての VLAN が通信できるようになります。

#### (2) 起動後の確認方法

装置起動後の結果は、運用コマンド show system および運用ログで確認できます。

- ゼロタッチプロビジョニング動作モード起動  
自動リストアが実行されて、装置が起動したことを示します。
- 通常モード起動  
自動リストアが実行されないで、該当装置の装置情報で起動したことを示します。

通常モードで起動した要因には、AX-Network-Manager との接続失敗や、リストア用ファイルの読み込み失敗などがあります。

### 16.1.5 ゼロタッチプロビジョニング使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

ゼロタッチプロビジョニングは、次に示す機能と同時に使用できません。

- MC 運用モード  
装置起動時にゼロタッチプロビジョニングと MC 運用モードの両方が有効な場合は、MC 運用モードが有効、本機能が無効となります。
- IP インタフェース  
ゼロタッチプロビジョニングが有効な場合は、VLAN インタフェースに IP 情報を設定できません。また、IP 情報の設定された VLAN インタフェースが存在する場合は、本機能を有効にできません。
- スタック  
「7.1.3 サポート機能」を参照してください。

#### (2) ゼロタッチプロビジョニングで使用する VLAN について

ゼロタッチプロビジョニング用の VLAN は、本機能専用の VLAN として設定してください。本機能で使用する VLAN は、初期状態では VLAN 1（デフォルト VLAN）が設定されています。他機能と重複しないように、本機能専用の VLAN を割り当ててください。

ゼロタッチプロビジョニングを使用しない場合は、コンフィグレーションコマンド `no system zero-touch-provisioning` で削除してください。

## 16.2 コマンドガイド

### 16.2.1 コマンド一覧

ゼロタッチプロビジョニングのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 16-2 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
system zero-touch-provisioning	ゼロタッチプロビジョニングを有効にします。
system zero-touch-provisioning vlan	ゼロタッチプロビジョニングで使用する VLAN を設定します。

ゼロタッチプロビジョニングの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 16-3 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show system	運用状態を表示します。 ゼロタッチプロビジョニング動作モードの起動状態は、本コマンドの「Zero-touch-provisioning status」で確認できます。

注

「運用コマンドレファレンス」「10 装置の管理」を参照してください。

### 16.2.2 ゼロタッチプロビジョニングの設定

ゼロタッチプロビジョニングは初期状態で有効です。この場合、使用する VLAN は 1 となります。

#### (1) 使用する VLAN を変更する場合

ゼロタッチプロビジョニングで使用する VLAN を設定し、ゼロタッチプロビジョニングを有効にします。

[ 設定のポイント ]

ゼロタッチプロビジョニングで使用する VLAN に 4094 を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# vlan 4094  
(config-vlan)# exit  
VLAN 4094 を設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# switchport mode access  
(config-if)# switchport access vlan 4094  
(config-if)# exit  
ポート 1/0/1 に VLAN 4094 を設定します。
3. (config)# system zero-touch-provisioning vlan 4094  
ゼロタッチプロビジョニングで使用する VLAN に 4094 を設定します。
4. (config)# system zero-touch-provisioning  
ゼロタッチプロビジョニングを有効にします。
5. (config)# save  
設定内容を保存します。

[ 注意事項 ]

- 設定内容は次の装置起動時から適用されます。
- 本装置の VLAN インタフェースに IP 情報を設定している場合、ゼロタッチプロビジョニングを有効にできません。本機能を有効にする場合は、VLAN インタフェースから IP 情報を削除してください。

## (2) ゼロタッチプロビジョニングを無効にする場合

ゼロタッチプロビジョニングを使用しない場合は、コンフィギュレーションを削除して無効にします。

[ 設定のポイント ]

ゼロタッチプロビジョニングを削除します。本機能は初期状態で有効なため、使用しない場合は削除してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# no system zero-touch-provisioning**  
ゼロタッチプロビジョニングを無効にします。
2. **(config)# save**  
設定内容を保存します。

# 17 ソフトウェアの管理

この章では、ソフトウェアの管理について説明します。

## 17.1 ソフトウェアアップデートの解説

### 17.1.1 概要

ソフトウェアのアップデートとは、旧バージョンのソフトウェアから新バージョンのソフトウェアにバージョンアップすることを指します。ソフトウェアをアップデートするには、リモート運用端末や MC からアップデートファイルを本装置に転送し、運用コマンド `ppupdate` を実行します。アップデート時、装置管理のコンフィグレーションおよびユーザ情報（ユーザアカウント、パスワードなど）はそのまま引き継がれます。

#### (1) リモート運用端末からのアップデート

PC などのリモート運用端末からアップデートする流れを次の図に示します。

図 17-1 リモート運用端末からアップデートする流れ

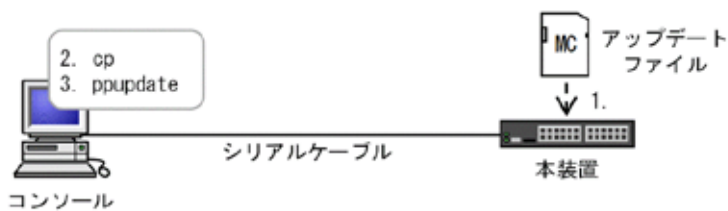


1. アップデートファイルを `ftp` でリモート運用端末から本装置に転送します。
2. 本装置にログイン後、アップデートコマンド（`ppupdate`）を実行します。

#### (2) MC によるアップデート

MC を使用してアップデートする流れを次の図に示します。

図 17-2 MC を使用してアップデートする流れ

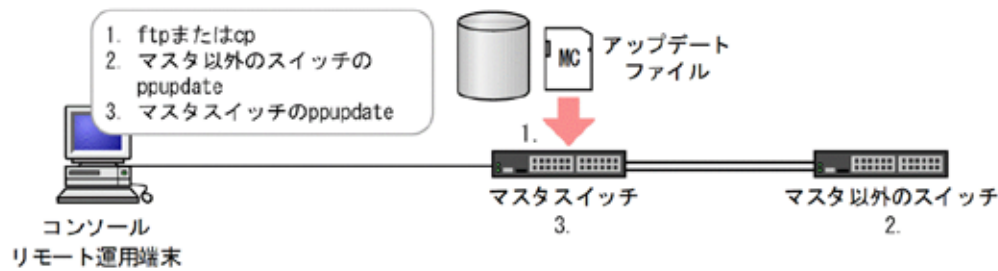


1. アップデートファイルが格納されている MC を本装置に挿入します。
2. アップデートファイルを MC から本装置にコピー（`cp`）します。
3. 本装置にログイン後、アップデートコマンド（`ppupdate`）を実行します。

#### (3) スタック構成でのアップデート

スタック構成でアップデートする流れを次の図に示します。

図 17-3 スタック構成でアップデートする流れ



1. アップデートファイルを、ftp または MC でマスタスイッチに転送します。
2. マスタ以外のスイッチに対して、アップデートコマンド（ppupdate）を実行します。
3. マスタスイッチに対して、アップデートコマンド（ppupdate）を実行します。

### 17.1.2 アップデートの準備

アップデート作業をする前に次の内容を確認してください。

#### (1) アップデートに必要な条件

本装置へアップデートファイルを転送し、アップデートコマンドを実行するためには、いくつかの条件を満たす必要があります。アップデートに必要な条件を次の表に示します。

表 17-1 アップデートに必要な条件

操作	条件	対処方法
共通	内蔵フラッシュメモリに、アップデートファイルを転送できる未使用容量が確保されていること。	容量不足のためアップデートファイルが転送できない場合は、「(2) 内蔵フラッシュメモリ容量を確保する方法」を参照して、必要な未使用容量を確保してください。
	運用コマンド enable で装置管理者モードへ変更するための権限があること。	アップデートコマンドを実行するには enable コマンドで装置管理者モードへ変更する必要があるため、装置管理者モードの権限を設定してください。
リモート運用端末からのアップデート	リモート運用端末から本装置に対してネットワーク経由で到達できる状態であること。	リモート運用端末を用意して、本装置と IP 通信ができるようネットワークに接続してください。
	リモート運用端末で ftp クライアントソフトウェアが動作し、本装置に対してファイルの書き込み（put）ができること。	ftp クライアントソフトウェアを用意して、リモート運用端末にインストールしてください。なお、Windows では、OS に付属している ftp を使用できません。
	リモート運用端末からの ftp プロトコルによるリモートアクセスを本装置で許可していること。	コンフィグレーションコマンド ftp-server を設定してください。また、config-line モード（line vty）でアクセスリストを指定している場合には、リモート運用端末からのアクセスを許可する設定としてください。
	リモート運用端末から本装置へログインできること。	リモート運用端末から telnet でログインする場合には、コンフィグレーションコマンド line vty で telnet プロトコルによるリモートアクセスを許可する設定をしてください。
MC によるアップデート	コンソールから本装置へログインできること。	コンソールと本装置を接続してください。
		コンソールで通信ソフトウェアが使用できるように

操作	条件	対処方法
		してください。

## 注

運用コマンド `show system` で、内蔵フラッシュメモリのユーザ領域 (user area) に、次に示す値以上の未使用容量 (free) があることを確認してください。

アップデートファイルのサイズ + 10MB

## (2) 内蔵フラッシュメモリ容量を確保する方法

内蔵フラッシュメモリ容量が不足している場合は、次に示す方法で未使用容量を確保してください。

- `/usr/var/core/`配下のファイルを運用コマンド `rm` で削除する。
- 運用コマンド `erase protocol-dump` を実行する。
- 運用コマンド `squeeze` を実行する。
- ユーザ領域に保存しているユーザファイルを削減する。

## 17.1.3 アップデートの注意事項

## (1) ファイル転送時の注意事項

アップデートファイルは、本装置上の `/usr/var/update` ディレクトリ配下に `k.img` というファイル名で転送してください。すでにファイルが存在している場合は、既存のファイルに上書きします。なお、ファイルのアクセス権によっては、ほかのユーザ が作成した `k.img` ファイルに上書きできない場合があります。その場合は、いったん `k.img` ファイルを運用コマンド `rm` で削除してから転送してください。また、転送先およびファイル名を誤った場合は、誤ったファイルを削除してから再度転送してください。

## 注

運用コマンド `rmuser` で削除済みのユーザが作成したファイルの場合、運用コマンド `ls` で詳細情報を表示したときに、ファイル所有者を数字で表示します。

## (2) MC からファイルをコピーするときの注意事項

- MC は、弊社製品を使用してください。
- 事前に PC などを使用して、アップデートファイルを MC に格納しておいてください。
- ファイル名 `k.img` のアップデートファイルを保存した MC を使用する場合、装置へファイルを転送後、MC を抜去するか、ファイル `k.img` を MC から削除してからアップデートコマンドを実行してください。 `k.img` を保存した MC をスロットに挿入して装置を起動した場合、アカウント、コンフィグレーションは工場出荷時の初期状態となり、設定しても保存することはできません。

## (3) アップデートコマンド実行時の注意事項

- アップデートコマンドが異常終了した場合は、次のコマンドを実行して、`ppupdate.exec` ファイルの有無を確認してください。  
`ls /tmp/ppupdate.exec`  
該当するファイルが存在するときは、運用コマンド `rm` で対象ファイルを削除してください。  
なお、スタック構成の場合は、マスタスイッチ以外は運用コマンド `remote command` を使用してファイルを確認したり削除したりしてください。
- アップデートコマンドは、複数のユーザで同時に実行できません。実行した場合、メッセージ「another user is executing now」を表示し、異常終了します。
- コンフィグレーションコマンドモードでは、アップデートコマンドを実行できません。



- k.img ファイルは削除しないでください。異常終了時にファイルを復旧できなくなります。
- アップデート実行中は、電源を OFF にしないでください。電源が OFF になった場合は、再起動後、最初からアップデートを再実行してください。
- 内蔵フラッシュメモリに保存されているコンフィグレーションは、アップデート後のバージョンにも内容が引き継がれます。保存されているコンフィグレーションの設定数が多い状態でアップデートすると、コンフィグレーションの引き継ぎに時間が掛かることがあります。  
なお、バージョンダウンする場合、未サポートになるコンフィグレーションはあらかじめ削除してください。未サポートのコンフィグレーションを削除しないでバージョンダウンを実行した場合、スタック構成では、メンバスイッチ間でコンフィグレーションが一致しないため、バージョンダウンしたメンバスイッチはスタックを構成できません。スタンドアロンの装置では、未サポートになるコンフィグレーションは削除して運用するため、意図しないネットワークを構築するおそれがあります。

# 17.2 アップデートのコマンドガイド

## 17.2.1 コマンド一覧

アップデートに関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 17-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
ppupdate	指定したソフトウェアにアップデートします。

## 17.2.2 アップデートファイルの準備

アップデートに使用するアップデートファイルを準備します。

1. コンフィグレーションをオンラインで編集したあと保存していない場合は、アップデートの前にコンフィグレーションコマンド save を実行して、コンフィグレーションを保存します。  
コンフィグレーションを保存しないと、アップデート終了後の再起動によって編集前のコンフィグレーションに戻ります。
2. show flash コマンドを実行します。  
内蔵フラッシュメモリのユーザ領域（user area）に、次に示す値以上の未使用容量（free）があることを確認してください。  
アップデートファイルのサイズ - 「/usr/var/update/k.img」のサイズ + 10MB
3. アップデートファイルを本装置に転送して、k.img という名前でディレクトリ（/usr/var/update）に置きます。  
ファイルの転送には、FTP を使用する方法と MC を使用する方法があります。FTP を使用する場合は、バイナリモードで転送してください。MC を使用してアップデートファイルを転送する例を次の図に示します。

図 17-4 MC を使用したアップデートファイルの転送例

```
>ls mc-dir
Volume in drive C has no label
Volume Serial Number is 0000-000D
Directory for C:/

k      img  87436856 YYYY-MM-DD HH:MM
      XX files      XXX XXX XXX bytes
      XX XXX XXX XXX bytes free

>cp mc-file k.img /usr/var/update/k.img
>
>ls -l /usr/var/update
total 28952
-rw-r--r--  1 operator users   87436856 Jun 18 17:57 k.img
>
```

下線の部分でファイルサイズを確認できます。

4. ls -l /usr/var/update コマンドを実行します。  
k.img のファイルサイズが、取得元のファイルサイズと等しいことを確認してください。確認が終了したら、「17.2.3 アップデートコマンドの実行」に進んでください。

### 17.2.3 アップデートコマンドの実行

ソフトウェアのバージョンを次の手順で旧バージョンから新バージョンにアップデートします。アップデートが完了すると、装置が自動で再起動します。再起動時には通信が一時的に中断されるため、注意してください。また、事前にアップデートファイルを本装置へ転送しておいてください。

1. enable コマンドを実行します。  
コマンドプロンプトが“#”に変更されます。
  2. cd /usr/var/update コマンドを実行します。
  3. ppupdate k.img コマンドを実行します。  
インストールされるソフトウェアのバージョンと、アップデート対象が表示されます。アップデートが完了すると、自動で装置が再起動します。
  4. 再起動後、再度装置にログインします。
  5. show version コマンドを実行して、アップデート後のバージョンで動作していることを確認します。
- アップデートの実行例を次の図に示します。

図 17-5 アップデートの実行例

```
> enable
#
# cd /usr/var/update/
#
# ls -l
total 28952
-rw-r--r-- 1 operator users 29603328 Nov  3 00:42 k.img
#
# ppupdate k.img

Software update start

Broadcast message from operator@ (somewhere) (Wed Jul 14 15:32:20 20XX):

*****
** UPDATE IS STARTED.                **
*****

Current version is 2.0
New version is 2.1
Automatic reboot process will be run after installation process.
Do you wish to continue? (y/n) y

100% |*****| 28909 KiB    1.72 MiB/s    00:00 ETA

Update done.

Broadcast Message from operator@
(??) at 10:25 JST...

*****
** UPDATE IS FINISHED SUCCESSFULLY.  **
```

\*\*\*\*\*

#

:

login: operator

Password:

Copyright (c) 20XX ALAXALA Networks Corporation. All rights reserved.

> show version software

Date 20XX/11/03 18:07:46 UTC

S/W: OS-L2N Ver. 2.0

>

### 17.2.4 スタック構成でのアップデートコマンドの実行

スタック構成の場合は、次の手順でアップデートします。

1. enable コマンドを実行します。  
コマンドプロンプトが “#” に変更されます。
2. マスタスイッチで ppupdate switch <switch no.> /usr/var/update/k.img コマンドを実行して、マスタスイッチ以外のアップデート対象スイッチをアップデートします。
3. ppupdate k.img コマンドを実行して、マスタスイッチをアップデートします。  
アップデートが完了すると、自動で装置が再起動します。
4. 再起動後、再度装置にログインします。
5. show version コマンドを実行して、アップデート後のバージョンで動作していることを確認します。

## 17.3 オプションライセンスの解説

---

### 17.3.1 概要

本装置には、オプションライセンスを設定できます。オプションライセンスとは、装置に含まれる付加機能を使用するために必要となるライセンスで、付加機能ごとに提供します。

### 17.3.2 オプションライセンスに関する注意事項

- オプションライセンスは、装置に対応したものを設定してください。
- オプションライセンスの設定情報は、装置に保存されます。  
装置の交換やソフトウェアの新規インストール時には、オプションライセンスの再設定が必要です。ソフトウェアのバージョンアップ時には、オプションライセンスの再設定は不要です。
- オプションライセンスを設定した場合、設定を反映するには装置を再起動する必要があります。
- ある機能のオプションライセンスが設定された状態で、別機能のオプションライセンスを追加で設定できます。

# 17.4 オプションライセンスのコマンドガイド

## 17.4.1 コマンド一覧

オプションライセンスに関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 17-3 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
set license	オプションライセンスを設定します。
show license	設定されているオプションライセンスを表示します。
erase license	指定したオプションライセンスを削除します。

## 17.4.2 オプションライセンスの設定方法

オプションライセンスは、ライセンスキーを使用して次の手順で設定します。なお、ライセンスキーは「オプションライセンス使用条件書兼ライセンスシート」に記述されています。

1. enable コマンドを実行します。
2. show license コマンドを実行して、現在のオプションライセンスの設定状況を確認します。
3. set license key-code <license key> コマンドを実行して、オプションライセンスを設定します。  
<license key>には、設定するライセンスキーを指定してください。
4. show license コマンドを実行して、設定したオプションライセンスが表示されることを確認します。  
設定したライセンスキーの先頭 16 桁が表示されます。
5. reload -f no-dump-image コマンドを実行して、装置を再起動します。  
設定したライセンスキーは、装置が再起動したあとで有効になります。
6. 再起動後、再度装置にログインします。
7. show license コマンドを実行して、設定したオプションライセンスが有効になっていることを確認します。

オプションライセンス設定の実行例を次の図に示します。

図 17-6 オプションライセンス設定の実行例

```
> enable
#
# show license
Date 20XX/11/03 10:35:39 UTC
Available:
-----
#
# set license key-code 1f00-1234-8000-0000-1234-5678-abcd-ef00
#
# show license
Date 20XX/11/03 10:36:07 UTC
Available:
    Serial Number      Licensed software
    1f00-1234-8000-0000 OP-ULTG(AX-P2630-F21)
#
# reload -f no-dump-image
#
```

```

:

login: operator
Password:

Copyright (c) 20XX ALAXALA Networks Corporation. All rights reserved.

>
> show license
Date 20XX/11/03 00:27:05 UTC
Available: OP-ULTG
Serial Number      Licensed software
1f00-1234-8000-0000 OP-ULTG(AX-P2630-F21)
>

```

### 17.4.3 オプションライセンスの削除方法

オプションライセンスは次の手順で削除します。

1. enable コマンドを実行します。
2. show license コマンドを実行して、現在のオプションライセンスの設定状況を確認します。  
削除するオプションライセンスのシリアル番号を確認してください。シリアル番号は 16 桁の英数字です。
3. erase license <serial no.> コマンドを実行して、オプションライセンスを削除します。  
<serial no.>には、削除するオプションライセンスのシリアル番号を指定してください。
4. 確認メッセージが表示されたら、“y”を入力します。
5. show license コマンドを実行して、指定したオプションライセンスが削除されていることを確認します。
6. reload -f no-dump-image コマンドを実行して、装置を再起動します。  
削除したライセンスキーは、装置が再起動したあとで無効になります。
7. 再起動後、再度装置にログインします。
8. show license コマンドを実行して、オプションライセンスが無効になっていることを確認します。

オプションライセンス削除の実行例を次の図に示します。

図 17-7 オプションライセンス削除の実行例

```

> enable
#
# show license
Date 20XX/11/03 00:27:53 UTC
Available: OP-ULTG
Serial Number      Licensed software
1f00-1234-8000-0000 OP-ULTG(AX-P2630-F21)
#
# erase license 1f00-1234-8000-0000
This serial number enable OP-ULTG
Erase OK? (y/n): y
#

```

## 17 ソフトウェアの管理

```
# show license
Date 20XX/11/03 00:28:12 UTC
Available: OP-ULTG
-----
```

```
#
# reload -f no-dump-image
#
```

:

```
login: operator
Password:
```

Copyright (c) 20XX ALAXALA Networks Corporation. All rights reserved.

```
>
> show license
Date 20XX/11/03 00:30:06 UTC
Available:
-----
>
```



# 18 省電力機能

この章では、本装置の省電力機能について説明します。

## 18.1 省電力機能の解説

---

### 18.1.1 省電力機能の概要

ネットワークの使用量の増加に備え、収容ポートの帯域を増やしているケースでは、増やしたポート帯域分の電力も消費しています。本装置では、省電力機能によって、不要に消費される電力を抑えられます。

#### (1) サポートする省電力機能

本装置では、省電力機能として次に示す機能をサポートします。

- EEE 機能
- ポートの電力供給 OFF

### 18.1.2 省電力機能

#### (1) EEE 機能

EEE (Energy Efficient Ethernet) とは、IEEE802.3az で標準化されている省電力機能です。データ送受信がないときに LPI (Low Power Idle) モードになり、イーサネットの消費電力を低減させます。

本装置と相手装置の双方が EEE 機能に対応している必要があり、オートネゴシエーションのリンク確立プロセスで、双方が EEE 機能のサポート状態を広告することで有効になります。

本装置は、次の接続インタフェースで EEE 機能をサポートします。

- オートネゴシエーションによる 100BASE-TX 全二重
- オートネゴシエーションによる 1000BASE-T 全二重

ただし、SFP ポートおよび SFP+/SFP 共用ポートを 1000BASE-T で使用する場合は含みません。

#### (2) ポートの電力供給 OFF

使用していないポートの電力供給を OFF にすると、消費電力を削減できます。次の方法でポートの電力供給を OFF にできます。

- コンフィグレーションコマンドでポートをシャットダウン状態にする

## 18.2 省電力機能のコマンドガイド

### 18.2.1 コマンド一覧

省電力機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 18-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
eee enable	ポートの EEE 機能を有効に設定します。
shutdown	ポートへの電力供給を OFF に設定します。

注

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「15 イーサネット」を参照してください。

省電力機能の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 18-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show power	装置の最大消費電力情報を表示します。
show port eee	ポートの EEE 情報を表示します。

注

「運用コマンドレファレンス」「21 イーサネット」を参照してください。

# 19 ログ出力機能

この章では、本装置のログ出力機能について説明します。

## 19.1 解説

---

本装置では動作情報や障害情報などを運用メッセージとして通知します。同メッセージは運用端末に出力するほか、運用ログとして装置内に保存します。この情報で装置の運用状態や障害の発生を管理できます。

運用ログは装置運用中に発生した事象（イベント）を発生順に記録したログ情報で、運用メッセージと同様の内容が格納されます。運用ログとして格納する情報には次に示すものがあります。

- オペレータの操作および応答メッセージ
- 運用メッセージ

種別ログは装置内で発生した障害や警告についての運用ログ情報をメッセージ ID ごとに分類した上で、同事象が最初に発生した日時および最後に発生した日時と累積回数をまとめた情報です。

これらのログは装置内にテキスト形式で格納されています。装置管理者は、表示コマンドでこれらの情報を参照できます。

採取した本装置のログ情報は、syslog インタフェースを使用して syslog 機能を持つネットワーク上の管理装置に送ることができます<sup>1, 2, 3</sup>。また、同様に、ログ情報を E-Mail を使用してネットワーク上の管理装置に送ることもできます。これらのログ出力機能を使用することで、多数の装置を管理する場合にログの一元管理ができるようになります。また、ログ情報を E-Mail で送信することもできます。

### 注 1

他装置からの syslog メッセージを受信する機能はサポートしていません。

### 注 2

本装置で生成した syslog メッセージでは、RFC5424 で定義されている HEADER 部の HOSTNAME 欄は未設定です。

### 注 3

スタック構成でメンバスイッチのスイッチ状態がバックアップからマスタへ遷移した直後は、一時的に syslog サーバへ IP パケットを送信できない状態になります。その場合、syslog サーバへのメッセージが syslog サーバに届かないため、ログ情報が記録されないことがあります。

スイッチ状態遷移時のログ情報は、運用コマンド `show logging` で確認してください。

## 19.2 コマンドガイド

### 19.2.1 コマンド一覧

ログ出力機能に関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 19-1 コンフィグレーションコマンド一覧（syslog 出力に関する設定）

コマンド名	説明
logging event-kind	syslog サーバに送信対象とするログ情報のメッセージ種別を設定します。
logging facility	ログ情報を syslog インタフェースで出力するためのファシリティを設定します。
logging host	ログ情報の出力先を設定します。
logging syslog-dump	本装置で発生したログを内蔵フラッシュメモリに格納しません。
logging syslog-version	syslog サーバに送信する syslog メッセージのフォーマットバージョンを指定します。
logging trap	syslog サーバに送信対象とするログ情報の重要度を設定します。

表 19-2 コンフィグレーションコマンド一覧（E-Mail 出力に関する設定）

コマンド名	説明
logging email	ログ情報を E-Mail で出力するための E-Mail アドレスを設定します。
logging email-event-kind	E-Mail で出力対象とするログ情報のメッセージ種別を設定します。
logging email-from	ログ情報を E-Mail で出力する E-Mail の送信元を設定します。
logging email-interval	ログ情報を E-Mail で出力するための送信間隔を設定します。
logging email-server	ログ情報を E-Mail で出力するため SMTP サーバの情報を設定します。

ログ出力機能に関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 19-3 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show logging	本装置で収集しているログを表示します。
clear logging	本装置で収集しているログを消去します。
show logging console	set logging console コマンドで設定された内容を表示します。
set logging console	運用メッセージの画面表示をイベントレベル単位で制御します。

### 19.2.2 ログの syslog 出力の設定

本装置では、syslog 送信データのヘッダ部に付ける facility や severity を送信先単位で設定したり、装置単位で設定したりできます。送信先単位の設定と装置単位の設定を同時に設定した場合は、送信先単位の設定が使用されます。

[ 設定のポイント ]

syslog 出力機能を使用して、採取したログ情報を syslog サーバに送信するための設定をします。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# logging host LOG\_HOST facility local3 severity 4

ログをホスト名 LOG\_HOST 宛て、facility を local3、severity を 4 で出力するように設定します。

### 19.2.3 運用メッセージの出力抑止

装置の状態が変化した場合、本装置は動作情報や障害情報などを運用メッセージとしてコンソールやリモート運用端末に表示します。例えば、回線が障害状態から回復した場合は回線が回復したメッセージを、回線が障害になって運用を停止した場合は回線が障害になったメッセージを表示します。運用メッセージの詳細は、「メッセージ・ログレファレンス」「1 運用メッセージ」を参照してください。

運用端末に出力される運用メッセージは、運用コマンド `set logging console` を使用することでイベントレベル単位で出力を抑止できます。また、その抑止内容については、運用コマンド `show logging console` で確認できます。イベントレベルが E5 以下の運用メッセージの運用端末への出力抑止の設定例を次に示します。

図 19-1 運用メッセージの出力抑止の設定例

```
> set logging console disable E5
> show logging console
System message mode : E5
>
```

#### 注意

多数の運用メッセージが連続して発生した際は、コンソールやリモート運用端末上には一部しか表示しませんので、運用コマンド `show logging` で確認してください。

### 19.2.4 ログの E-Mail 出力の設定

#### [ 設定のポイント ]

E-Mail 送信機能を使用して、採取したログ情報をリモートホスト、PC などに送信するための設定をします。

#### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# logging email system@loghost

送信先のメールアドレスとして system@loghost を設定します。

# 20 SNMP

この章では本装置の SNMP エージェント機能についてサポート仕様を中心に説明します。



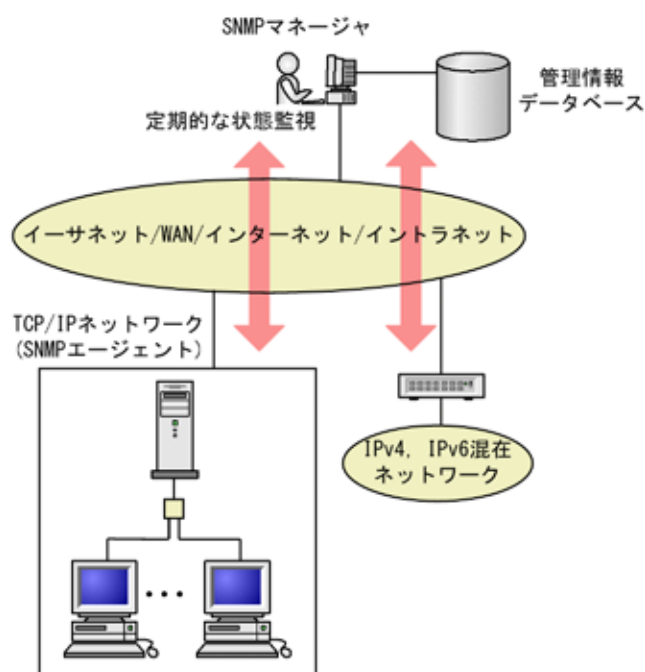
## 20.1 解説

### 20.1.1 SNMP 概説

#### (1) ネットワーク管理

ネットワークシステムの稼働環境や性能を維持するためには、高度なネットワーク管理が必要です。SNMP ( simple network management protocol ) は業界標準のネットワーク管理プロトコルです。SNMP をサポートしているネットワーク機器で構成されたマルチベンダーネットワークを管理できます。管理情報を収集して管理するサーバを SNMP マネージャ、管理される側のネットワーク機器を SNMP エージェントといいます。ネットワーク管理の概要を次の図に示します。

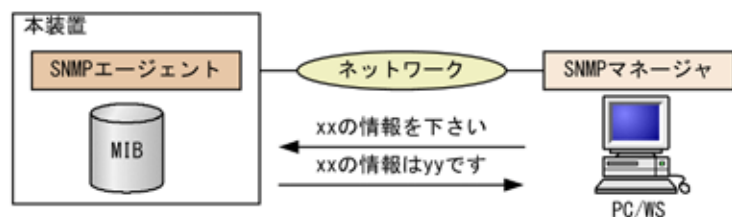
図 20-1 ネットワーク管理の概要



#### (2) SNMP エージェント機能

本装置の SNMP エージェントは、ネットワーク上の装置内部に組み込まれたプログラムです。装置内の情報を SNMP マネージャに提供する機能があります。装置内にある各種情報を MIB ( Management Information Base ) と呼びます。SNMP マネージャは、装置の情報を取り出して編集・加工し、ネットワーク管理を行うための各種情報をネットワーク管理者に提供するソフトウェアです。MIB 取得の例を次の図に示します。

図 20-2 MIB 取得の例



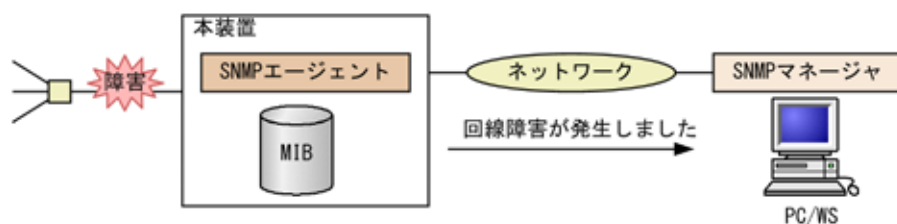
本装置の運用コマンドには MIB 情報を表示するための SNMP コマンドがあります。このコマンドは、自装

置およびリモート装置の SNMP エージェントの MIB を表示します。

本装置では、SNMPv1 (RFC1157)、SNMPv2C (RFC1901)、および SNMPv3 (RFC3410) をサポートしています。SNMP マネージャを使用してネットワーク管理を行う場合は、SNMPv1、SNMPv2C、または SNMPv3 プロトコルで使用してください。なお、SNMPv1、SNMPv2C、SNMPv3 をそれぞれ同時に使用することもできます。

また、SNMP エージェントはトラップ (Trap) やインフォーム (Inform) と呼ばれるイベント通知 (主に障害発生の情報など) 機能があります。以降、トラップおよびインフォームを SNMP 通知と呼びます。SNMP マネージャは、SNMP 通知を受信することで定期的に装置の状態変化を監視しなくても変化を知ることができます。ただし、トラップは UDP を使用しているため、装置から SNMP マネージャに対するトラップの到達確認ができません。そのため、ネットワークの輻輳などによって、トラップがマネージャに到達しない場合があります。トラップの例を次の図に示します。

図 20-3 トラップの例



インフォームもトラップと同じ UDP によるイベント通知ですが、トラップとは異なって SNMP マネージャからの応答を要求します。そのため、応答の有無でインフォームの到達を確認できます。これによって、ネットワークの輻輳などに対してもインフォームの再送で対応できます。

なお、本装置の SNMP プロトコルは IPv4 および IPv6 に対応しています。

### (3) SNMPv3

SNMPv3 は SNMPv2C までの全機能に加えて、管理セキュリティ機能が大幅に強化されています。ネットワーク上を流れる SNMP パケットを認証・暗号化することによって、SNMPv2C でのコミュニティ名と SNMP マネージャの IP アドレスの組み合わせによるセキュリティ機能では実現できなかった、盗聴、なりすまし、改ざん、再送などのネットワーク上の危険から SNMP パケットを守ることができます。

#### (a) SNMP エンティティ

SNMPv3 では、SNMP マネージャおよび SNMP エージェントを「SNMP エンティティ」と総称します。本装置の SNMPv3 は、SNMP エージェントに相当する SNMP エンティティをサポートしています。

#### (b) SNMP エンジン

SNMP エンジンとは認証、および暗号化したメッセージ送受信と管理オブジェクトへのアクセス制御のためのサービスを提供します。SNMP エンティティとは 1 対 1 の関係です。SNMP エンジンとは、同一管理ドメイン内でユニークな SNMP エンジン ID により識別されます。

#### (c) ユーザ認証と暗号化機能

SNMPv1、SNMPv2C でのコミュニティ名による認証に対して、SNMPv3 ではユーザ認証を行います。また、SNMPv1、SNMPv2C にはなかった暗号化機能も SNMPv3 でサポートされています。ユーザ認証と暗号化機能は、ユーザ単位に設定できます。

本装置では、ユーザ認証に使用する認証プロトコルとして次のプロトコルをサポートしています。

##### HMAC-MD5-96

MD5 アルゴリズムを使用した認証プロトコルです。128 ビットのダイジェストのうち、先頭の 96 ビットを使用します。

## HMAC-SHA-96

SHA-1 アルゴリズムを使用した認証プロトコルです。160 ビットのダイジェストのうち、先頭の 96 ビットを使用します。

## HMAC-SHA-256

SHA-256 アルゴリズムを使用した認証プロトコルです。256 ビットのダイジェストのうち、先頭の 192 ビットを使用します。

## HMAC-SHA-512

SHA-512 アルゴリズムを使用した認証プロトコルです。512 ビットのダイジェストのうち、先頭の 384 ビットを使用します。

暗号化機能に使用するプライバシープロトコルとして次のプロトコルをサポートしています。

## CBC-DES

DES アルゴリズムと、暗号利用モード CBC を組み合わせて暗号化するプライバシープロトコルです。

## CFB128-AES-128

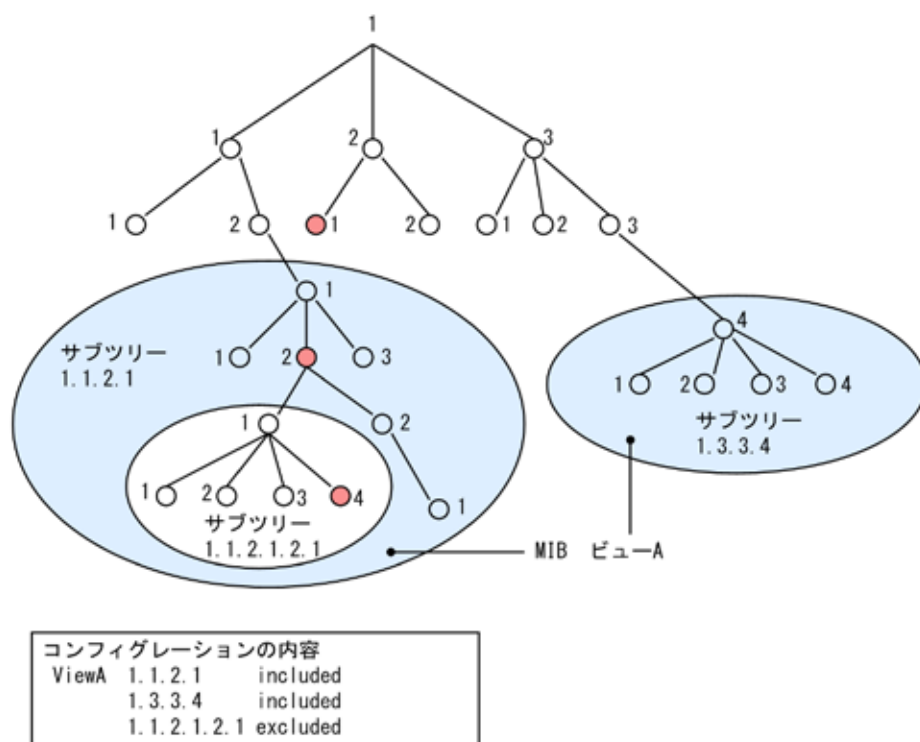
AES アルゴリズムと、暗号利用モード CFB を組み合わせて暗号化するプライバシープロトコルです。

## (d) MIB ビューによるアクセス制御

SNMPv3 では、ユーザ単位に、アクセスできる MIB オブジェクトの集合を設定できます。この MIB オブジェクトの集合を MIB ビューと呼びます。MIB ビューは、MIB のオブジェクト ID のツリーを表すビューサブツリーを集約することによって表現されます。集約するには、ビューサブツリーごとに included (MIB ビューに含む)、または excluded (MIB ビューから除外する) を選択できます。MIB ビューは、ユーザ単位に、Read ビュー、Write ビュー、Notify ビューとして設定できます。

次に、MIB ビューの例を示します。MIB ビューは、「図 20-4 MIB ビューの例」に示すような MIB ツリーの一部である MIB サブツリーをまとめて設定します。オブジェクト ID 1.1.2.1.2 は、サブツリー 1.1.2.1 に含まれるので、MIB ビュー A でアクセスできます。しかし、オブジェクト ID 1.2.1 は、どちらのサブツリーにも含まれないので、アクセスできません。また、オブジェクト ID 1.1.2.1.2.1.4 は、サブツリー 1.1.2.1.2.1 がビュー A から除外されているためアクセスできません。

図 20-4 MIB ビューの例



### 20.1.2 MIB 概説

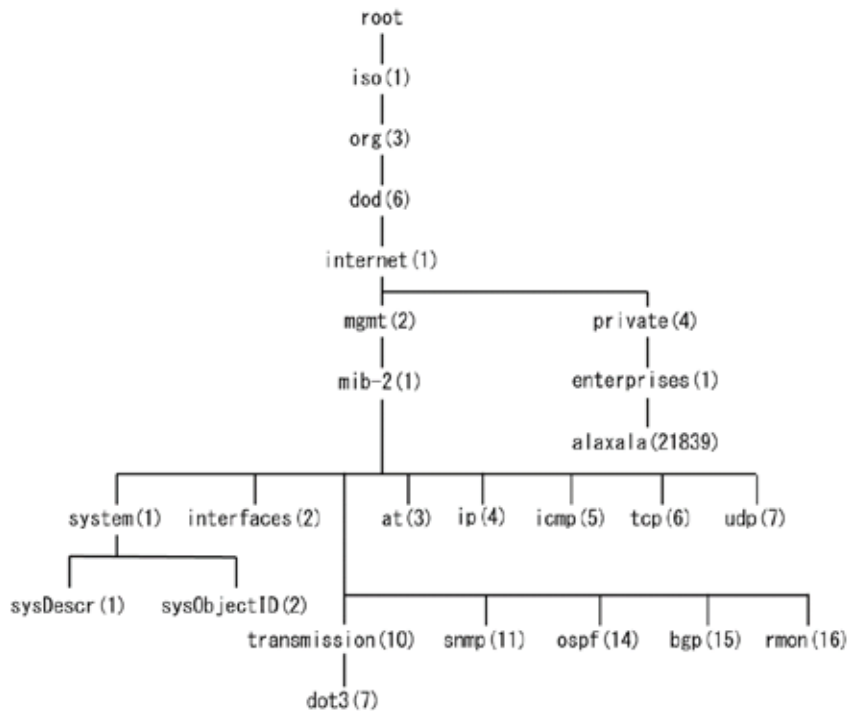
装置が管理し、SNMP マネージャに提供する MIB は、RFC で規定されたものと、装置の開発ベンダーが独自に用意する情報の 2 種類があります。

RFC で規定された MIB を標準 MIB と呼びます。標準 MIB は規格化されているため提供情報の内容の差はあまりありません。装置の開発ベンダーが独自に用意する MIB をプライベート MIB と呼び、装置によって内容が異なります。ただし、MIB のオペレーション（情報の採取・設定など）は、標準 MIB、プライベート MIB で共通です。オペレーションは、装置と目的の MIB 情報を指定するだけです。装置は IP アドレスで、MIB 情報はオブジェクト ID で指定します。

#### (1) MIB 構造

MIB の構造はツリー構造になっています。MIB はツリー構造のため、各ノードを識別するために番号を付けて表す決まりになっています。root から各ノードの数字を順番にたどって番号を付けることで個々の MIB 情報を一意に識別できます。この番号列をオブジェクト ID と呼びます。オブジェクト ID は root から下位のオブジェクトグループ番号をドットで区切って表現します。例えば、sysDescr という MIB をオブジェクト ID で示すと 1.3.6.1.2.1.1.1 になります。MIB ツリーの構造例を次の図に示します。

図 20-5 MIB ツリーの構造例



## (2) MIB オブジェクトの表し方

オブジェクト ID は数字と . (ドット) (例: 1.3.6.1.2.1.1.1) で表現します。しかし、数字の羅列ではわかりにくいいため、マネージャによっては、sysDescr というニーモニックで指定できるものもあります。ニーモニックで指定する場合、SNMP マネージャがどの MIB のニーモニックを使えるか確認してから使用してください。また、本装置の SNMP コマンドで使用できるニーモニックについては、snmp lookup コマンドを実行することで確認できます。

## (3) インデックス

MIB を指定するときのオブジェクト ID を使用しますが、一つの MIB に一つの意味だけある場合と一つの MIB に複数の情報がある場合があります。MIB を特定するためにはインデックス (INDEX) を使用します。インデックスは、オブジェクト ID の後ろに数字を付加して表し、何番目の情報かなどを示すために使用します。

一つの MIB に一つの意味だけがある場合、MIB のオブジェクト ID に ".0" を付加して表します。一つの MIB に複数の情報がある場合、MIB のオブジェクト ID の後ろに数字を付加して何番目の情報であるか表します。例えば、インタフェースのタイプを示す MIB に ifType (1.3.6.1.2.1.2.2.1.2) があります。本装置には複数のインタフェースがあります。特定のインタフェースのタイプを調べるには、"2 番目のインタフェースのタイプ" というように具体的に指定する必要があります。MIB で指定するときは、2 番目を示すインデックス.2 を MIB の最後に付加して ifType.2 (1.3.6.1.2.1.2.2.1.2.2) と表します。

インデックスの表し方は、各 MIB によって異なります。RFC などの MIB の定義で、INDEX{ xxxxx,yyyyy,zzzzz }となっている MIB のエントリは、xxxxx と yyyyy と zzzzz をインデックスに持ちます。それぞれの MIB について、どのようなインデックスを取るか確認して MIB のオペレーションを行ってください。

## (4) 本装置のサポート MIB

本装置では、装置の状態、インタフェースの統計情報、装置の機器情報など、管理に必要な MIB を提供しています。なお、プライベート MIB の定義 (ASN.1) ファイルは、ソフトウェアとともに提供します。

### 20.1.3 SNMPv1 , SNMPv2C オペレーション

管理データ（MIB:management information base）の収集や設定を行うため，SNMP では次に示す 4 種類のオペレーションがあります。

- GetRequest : 指定した MIB の情報を取り出します。
- GetNextRequest : 指定した次の MIB の情報を取り出します。
- GetBulkRequest : GetNextRequest の拡張版です。
- SetRequest : 指定した MIB に値を設定します。

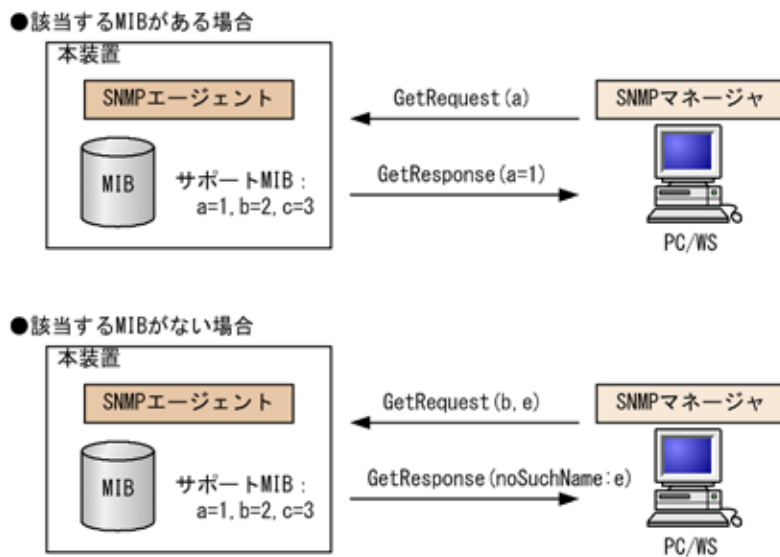
各オペレーションは SNMP マネージャから装置（SNMP エージェント）に対して行われます。各オペレーションについて説明します。

#### (1) GetRequest オペレーション

GetRequest オペレーションは，SNMP マネージャから装置（エージェント機能）に対して MIB の情報を取り出すときに使用します。このオペレーションでは，一つまたは複数 MIB を指定できます。

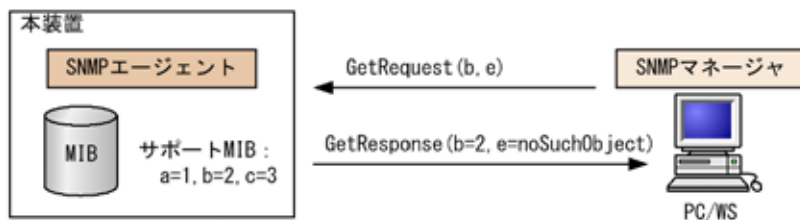
装置が該当する MIB を保持している場合，GetResponse オペレーションで MIB 情報を応答します。該当する MIB を保持していない場合は，GetResponse オペレーションで noSuchName を応答します。GetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-6 GetRequest オペレーション



SNMPv2C では，装置が該当する MIB を保持していない場合は，GetResponse オペレーションで MIB 値に noSuchObject を応答します。SNMPv2C の場合の GetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-7 GetRequest オペレーション（SNMPv2C）

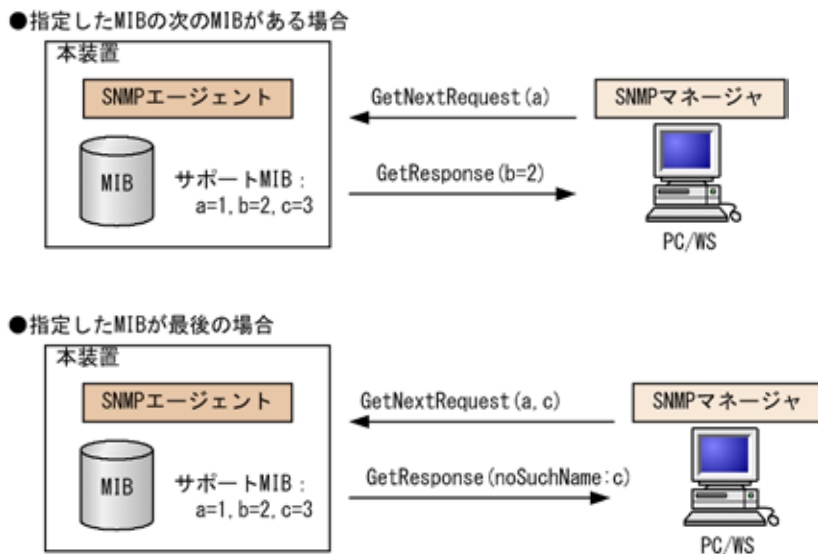


## (2) GetNextRequest オペレーション

GetNextRequest オペレーションは、GetRequest オペレーションに似たオペレーションです。GetRequest オペレーションは、指定した MIB の読み出しに使用しますが、GetNextRequest オペレーションは、指定した MIB の次の MIB を取り出すときに使用します。このオペレーションも一つまたは複数の MIB を指定できます。

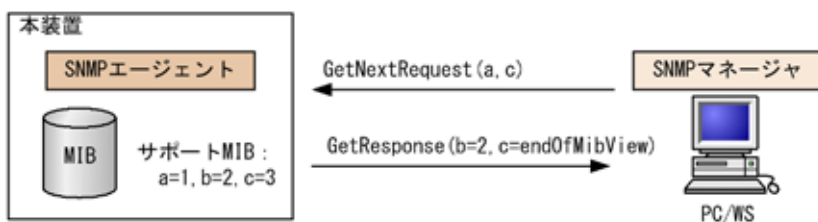
装置が指定した次の MIB を保持している場合は、GetResponse オペレーションで MIB を応答します。指定した MIB が最後の場合は、GetResponse で noSuchName を応答します。GetNextRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-8 GetNextRequest オペレーション



SNMPv2C の場合、指定した MIB が最後の場合は GetResponse で MIB 値に endOfMibView を応答します。SNMPv2C の場合の GetNextRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-9 GetNextRequest オペレーション (SNMPv2C)



## (3) GetBulkRequest オペレーション

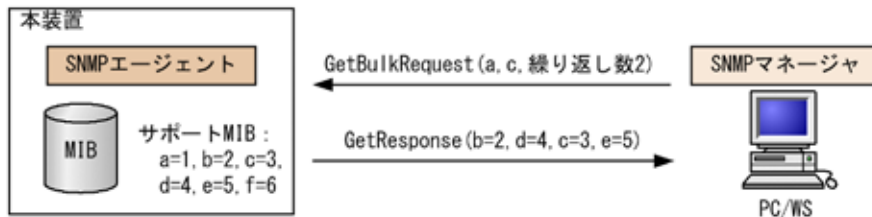
GetBulkRequest オペレーションは、GetNextRequest オペレーションを拡張したオペレーションです。このオペレーションでは繰り返し回数を設定し、指定した MIB の次の項目から指定した繰り返し回数個分の MIB を取得できます。このオペレーションも、一つまたは複数の MIB を指定できます。

装置が、指定した MIB の次の項目から指定した繰り返し回数個分の MIB を保持している場合は、GetResponse オペレーションで MIB を応答します。指定した MIB が最後の場合、または繰り返し数に達する前に最後の MIB になった場合、GetResponse オペレーションで MIB 値に endOfMibView を応答します。GetBulkRequest オペレーションを次の図に示します。

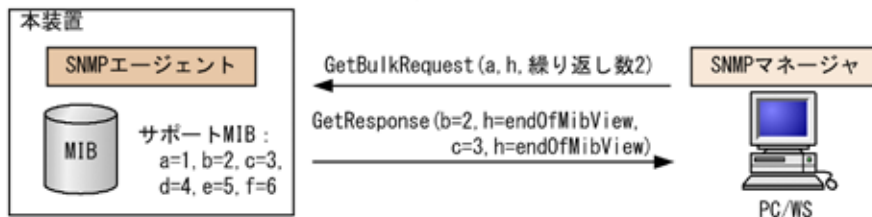


図 20-10 GetBulkRequest オペレーション

## ●指定MIBの次のMIBがある場合



## ●繰り返し数に達する前に最後のMIBになった場合

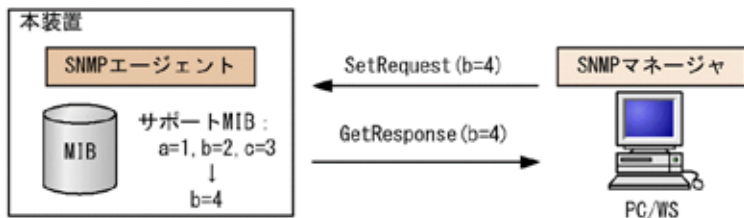


## (4) SetRequest オペレーション

SetRequest オペレーションは、SNMP マネージャから装置（エージェント機能）に対して行うオペレーションという点で GetRequest, GetNextRequest, GetBulkRequest オペレーションと似ていますが、値の設定方法が異なります。

SetRequest オペレーションでは、設定する値と MIB を指定します。値を設定すると、GetResponse オペレーションで MIB と設定値を応答します。SetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-11 SetRequest オペレーション



## (a) MIB を設定できない場合の応答

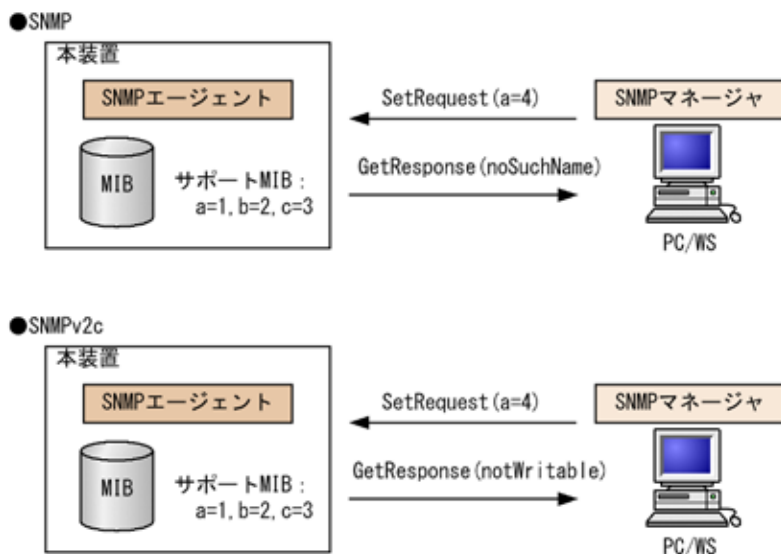
MIB を設定できないケースは、次に示す 3 とおりです。

- MIB が読み出し専用の場合（読み出し専用コミュニティに属するマネージャの場合も含む）
- 設定値が正しくない場合
- 装置の状態によって設定できない場合

各ケースによって、応答が異なります。MIB が読み出し専用の場合、noSuchName の GetResponse 応答をします。SNMPv2C の場合、MIB が読み出し専用のときは notWritable の GetResponse 応答をします。MIB が読み出し専用の場合の SetRequest オペレーションを次の図に示します。

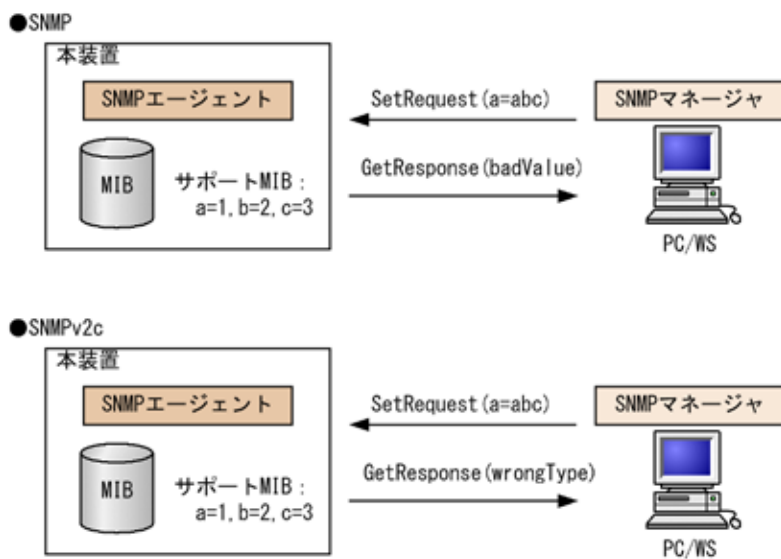


図 20-12 MIB 変数が読み出し専用の場合の SetRequest オペレーション



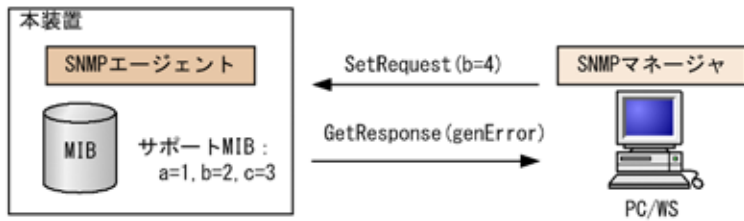
設定値のタイプが正しくない場合、badValue の GetResponse 応答をします。SNMPv2C の場合、設定値のタイプが正しくないときは wrongType の GetResponse 応答をします。設定値のタイプが正しくない場合の SetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-13 設定値のタイプが正しくない場合の SetRequest オペレーション例



装置の状態によって設定できない場合、genError を応答します。例えば、装置内で値を設定しようとしたときに、装置内部で設定タイムアウトを検出した場合などがこれに当てはまります。装置の状態によって設定できない場合の SetRequest オペレーションを次の図に示します。

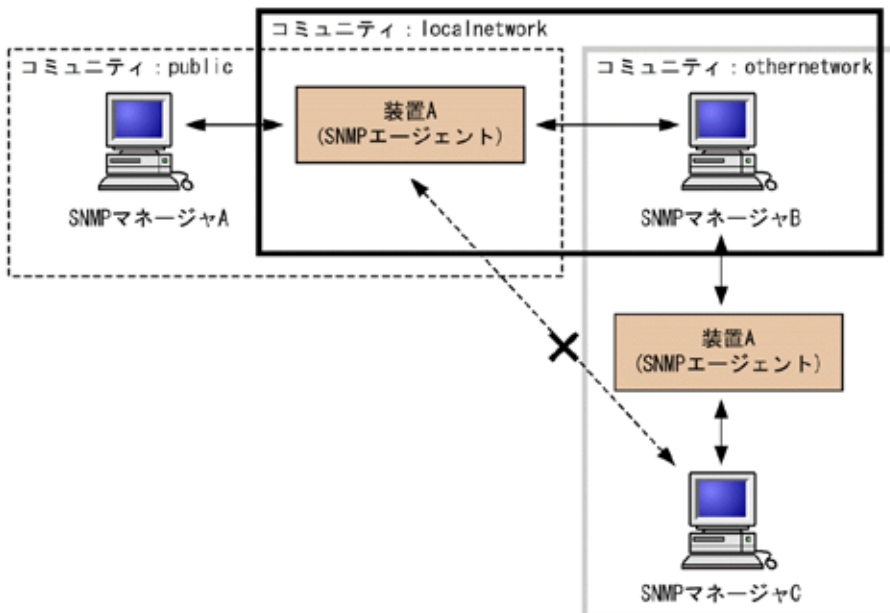
図 20-14 装置の状態によって設定できない場合の SetRequest オペレーション



### (5) コミュニティによるオペレーション制限

SNMPv1 および SNMPv2C では、オペレーションを実行する SNMP マネージャを限定するため、コミュニティという概念があります。コミュニティはオペレーションを実行する SNMP マネージャと SNMP エージェントを一つのグループとして割り当てる名称です。MIB に対してオペレーションする場合は、SNMP マネージャと SNMP エージェントは、同一のグループ（コミュニティ）に属する必要があります。コミュニティによるオペレーションを次の図に示します。

図 20-15 コミュニティによるオペレーション



装置 A はコミュニティ（public）およびコミュニティ（localnetwork）に属しています。コミュニティ（othernetwork）には属していません。この場合、装置 A はコミュニティ（public）およびコミュニティ（localnetwork）の SNMP マネージャ A、B から MIB のオペレーションを受け付けますが、コミュニティ（othernetwork）の SNMP マネージャ C からのオペレーションは受け付けません。

### (6) IP アドレスによるオペレーション制限

本装置では、セキュリティを考慮し、アクセスリストを使用することでコミュニティと SNMP マネージャの IP アドレスの組み合わせが合わないときは MIB のオペレーションを受け付けないようにできます。本装置で SNMPv1 および SNMPv2C を使用するときは、コミュニティをコンフィグレーションコマンドで登録する必要があります。なお、コミュニティは文字列で設定します。また、一般的にコミュニティ名称は、public を使用している場合が多いです。

### (7) SNMP オペレーションのエラーステータスコード

オペレーションでエラーが発生した場合、SNMP エージェントはエラーステータスにエラーコードを設定し、何番目の MIB 情報でエラーが発生したかをエラー位置番号に設定した GetResponse オペレーションの

応答を返します。オペレーションの結果が正常なら、エラーステータスにエラーなしのコードを設定し、MIB 情報内にオペレーションした MIB 情報を設定した GetResponse オペレーションの応答を返します。エラーステータスコードを次の表に示します。

表 20-1 エラーステータスコード

エラーステータス	コード	内容
noError	0	エラーはありません。
tooBig	1	データサイズが大きく PDU に値を設定できません。
noSuchName	2	指定 MIB がない、または書き込みできませんでした。
badValue	3	設定値が不正です。
readOnly	4	書き込みできませんでした(本装置では、応答することはありません)。
genError	5	その他のエラーが発生しました。
noAccess	6	アクセスできない MIB に対して set を行おうとしました。
wrongType	7	MIB で必要なタイプと異なるタイプが指定されました。
wrongLength	8	MIB で必要なデータ長と異なる長さが指定されました。
wrongEncoding	9	ASN.1 符号が不正でした。
wrongValue	10	MIB 値が不正でした。
noCreation	11	該当する MIB が存在しません。
inconsistentValue	12	現在何か理由があって値が設定できません。
resourceUnavailable	13	値の設定のためにリソースが必要ですが、リソースが利用できません。
commitFailed	14	値の更新に失敗しました。
undoFailed	15	値の更新に失敗したときに、更新された値を元に戻すのに失敗しました。
notWritable	17	セットできません。
inconsistentName	18	該当する MIB が存在しないため、現在は作成できません。

## 20.1.4 SNMPv3 オペレーション

管理データ (MIB:management information base) の収集や設定を行うため、SNMP では次に示す四種類のオペレーションがあります。

- GetRequest : 指定した MIB の情報を取り出します。
- GetNextRequest : 指定した次の MIB の情報を取り出します。
- GetBulkRequest : GetNextRequest の拡張版です。
- SetRequest : 指定した MIB に値を設定します。

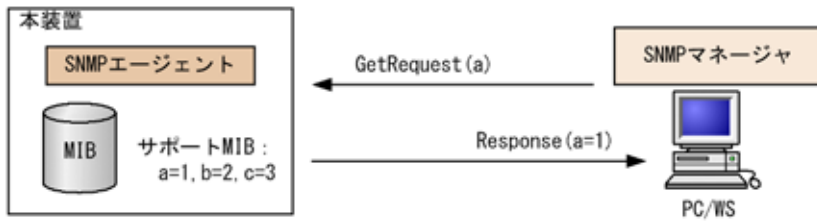
各オペレーションは SNMP マネージャから装置 (SNMP エージェント) に対して行われます。各オペレーションについて説明します。

### (1) GetRequest オペレーション

GetRequest オペレーションは、SNMP マネージャから装置 (エージェント機能) に対して MIB の情報を取り出すときに使用します。このオペレーションでは、一つまたは複数の MIB を指定できます。装置が該当する MIB を保持している場合、Response オペレーションで MIB 情報を応答します。

GetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-16 GetRequest オペレーション

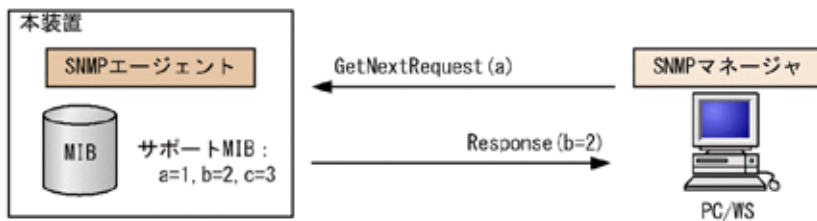


## (2) GetNextRequest オペレーション

GetNextRequest オペレーションは、GetRequest オペレーションに似たオペレーションです。GetRequest オペレーションが指定した MIB の読み出しに使用するのに対し、GetNextRequest オペレーションは指定した MIB の次の MIB を取り出すときに使用します。このオペレーションも一つまたは複数の MIB を指定できます。

GetNextRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-17 GetNextRequest オペレーション

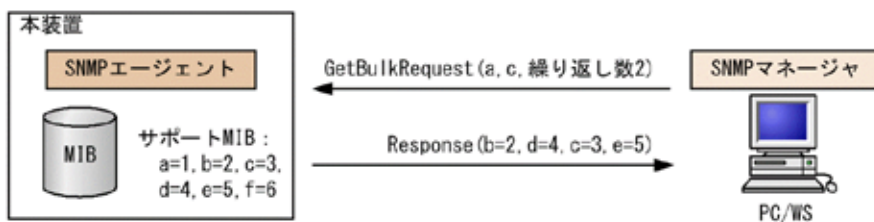


## (3) GetBulkRequest オペレーション

GetBulkRequest オペレーションは、GetNextRequest オペレーションを拡張したオペレーションです。このオペレーションでは繰り返し回数を設定し、指定した MIB の次の項目から指定した繰り返し回数個分の MIB を取得できます。このオペレーションも、一つまたは複数の MIB を指定できます。

GetBulkRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-18 GetBulkRequest オペレーション



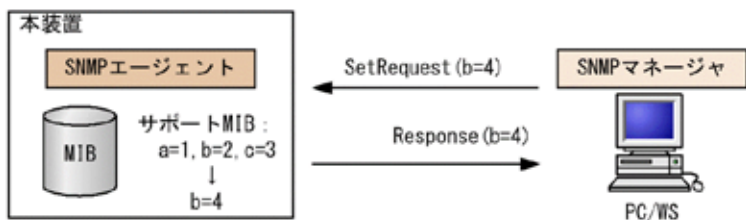
## (4) SetRequest オペレーション

SetRequest オペレーションは、SNMP マネージャから装置（エージェント機能）に対して行うオペレーションという点で GetRequest、GetNextRequest、GetBulkRequest オペレーションと似ていますが、値の設定方法が異なります。

SetRequest オペレーションでは、設定する値と MIB を指定します。値を設定すると、Response オペレーションで MIB と設定値を応答します。

SetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-19 SetRequest オペレーション



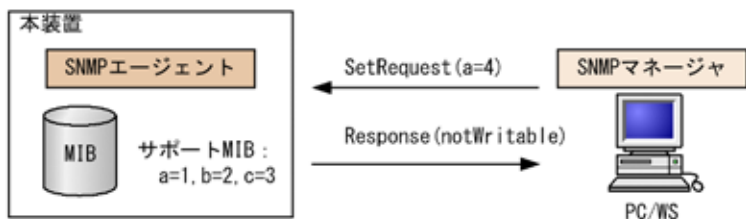
## (a) MIB を設定できない場合の応答

MIB を設定できないケースは、次に示す 3 とおりです。

- MIB が読み出し専用の場合
- 設定値が正しくない場合
- 装置の状態によって設定できない場合

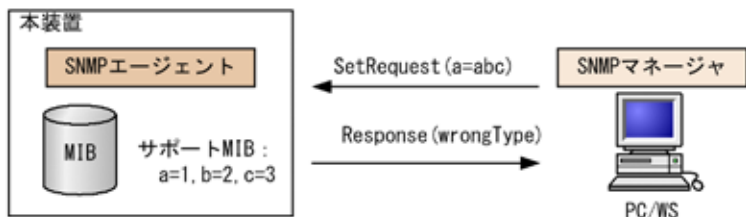
各ケースによって、応答が異なります。MIB が読み出し専用のときは notWritable の Response 応答をします。MIB が読み出し専用の場合の SetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-20 MIB 変数が読み出し専用の場合の SetRequest オペレーション



設定値のタイプが正しくないときは wrongType の Response 応答をします。設定値のタイプが正しくない場合の SetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-21 設定値のタイプが正しくない場合の SetRequest オペレーション例



装置の状態によって設定できない場合、genError を応答します。例えば、装置内で値を設定しようとしたときに、装置内部で設定タイムアウトを検出した場合などがこれに当てはまります。装置の状態によって設定できない場合の SetRequest オペレーションを次の図に示します。

図 20-22 装置の状態によって設定できない場合の SetRequest オペレーション



## (5) SNMPv3 でのオペレーション制限

SNMPv1 および SNMPv2C ではコミュニティと SNMP マネージャの IP アドレスの組み合わせによって確認が行われるのに対し、SNMPv3 ではユーザ認証と MIB ビューによって MIB のオペレーションを制限します。本装置で SNMPv3 を使用するときは、SNMP セキュリティユーザ、MIB ビューおよびセキュリティグループをコンフィグレーションコマンドで登録する必要があります。また、トラップを送信するには、SNMP セキュリティユーザ、MIB ビュー、セキュリティグループ、およびトラップ送信 SNMP マネージャをコンフィグレーションコマンドで登録する必要があります。

## (6) SNMPv3 オペレーションのエラーステータスコード

オペレーションの結果エラーが発生した場合、SNMP エージェントはエラーステータスにエラーコードを設定し、何番目の MIB 情報でエラーが発生したかをエラー位置番号に設定した Response オペレーションの応答を返します。オペレーションの結果が正常であれば、エラーステータスにエラーなしのコードを設定し、MIB 情報内にオペレーションした MIB 情報を設定した Response オペレーションの応答を返します。エラーステータスコードを次の表に示します。

表 20-2 エラーステータスコード

エラーステータス	コード	内容
noError	0	エラーはありません。
tooBig	1	データサイズが大きく PDU に値を設定できません。
noSuchName	2	指定 MIB がない、または書き込みできませんでした。
badValue	3	設定値が不正です。
readOnly	4	書き込みできませんでした(本装置では、応答することはありません)。
genError	5	その他のエラーが発生しました。
noAccess	6	アクセスできない MIB に対して set を行おうとしました。
wrongType	7	MIB で必要なタイプと異なるタイプが指定されました。
wrongLength	8	MIB で必要なデータ長と異なる長さが指定されました。
wrongEncoding	9	ASN.1 符号が不正でした。
wrongValue	10	MIB 値が不正でした。
noCreation	11	該当する MIB が存在しません。
inconsistentValue	12	現在何か理由があって値が設定できません。
resourceUnavailable	13	値の設定のためにリソースが必要ですが、リソースが利用できません。
commitFailed	14	値の更新に失敗しました。
undoFailed	15	値の更新に失敗したときに、更新された値を元に戻すのに失敗しました。
authorizationError	16	認証に失敗しました。
notWritable	17	セットできません。
inconsistentName	18	該当する MIB が存在しないため、現在は作成できません。

## 20.1.5 トラップ

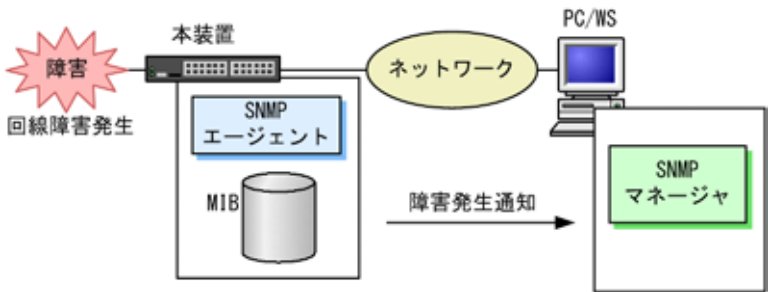
### (1) トラップ概説

SNMP エージェントはトラップ (Trap) と呼ばれるイベント通知 (主に障害発生の情報やログ情報など) 機能があります。トラップは重要なイベントを SNMP エージェントから SNMP マネージャに非同期に通知する機能です。SNMP マネージャは、トラップを受信することで装置の状態変化を検知できます。この通

知を基に、装置内の MIB を取得して、さらに詳細な情報を得ることができます。

なお、トラップは UDP を使用しているため、装置から SNMP マネージャに対するトラップの到達が確認できません。そのため、ネットワークの輻輳などによってトラップがマネージャに到達しない場合があります。トラップの例を次の図に示します。

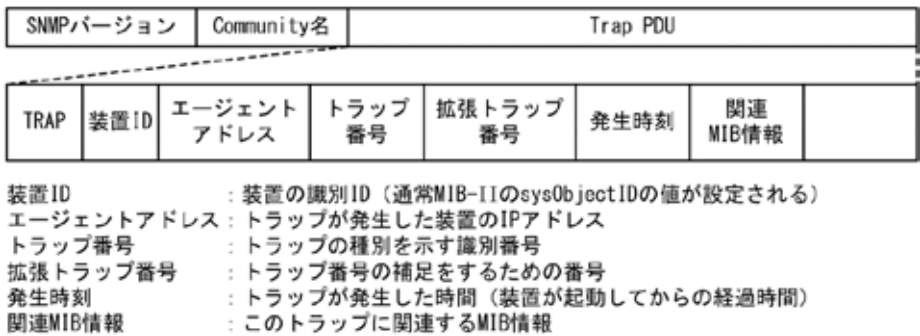
図 20-23 トラップの例



(2) トラップフォーマット (SNMPv1)

トラップフレームには、どの IP アドレスの装置で、いつ、何が発生したかを示す情報を含みます。トラップフォーマット (SNMPv1) を次の図に示します。

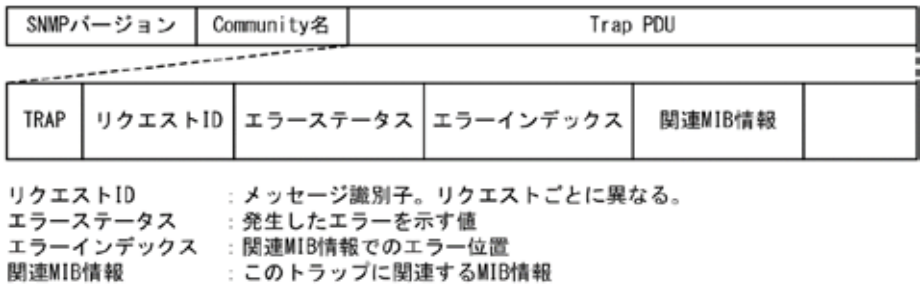
図 20-24 トラップフォーマット (SNMPv1)



(3) トラップフォーマット (SNMPv2C, SNMPv3)

トラップフレームには、いつ、何が発生したかを示す情報を含みます。トラップフォーマット (SNMPv2C, SNMPv3) を次の図に示します。

図 20-25 トラップフォーマット (SNMPv2C, SNMPv3)



20.1.6 インフォーム

(1) インフォーム概説

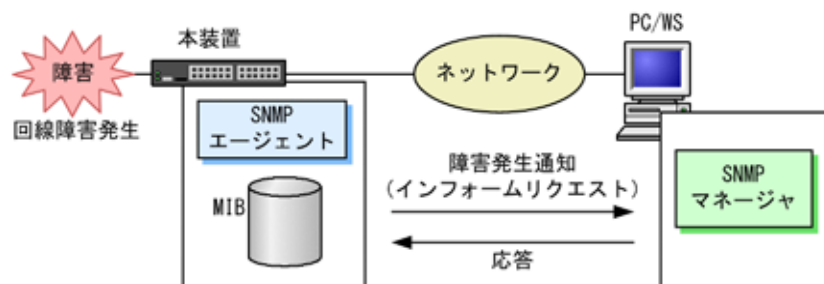
SNMP エージェントはインフォーム (Inform) と呼ばれるイベント通知 (主に障害発生の情報やログ情報

など) 機能があります。インフォームはインフォームリクエストを送信して、重要なイベントを SNMP エージェントから SNMP マネージャに通知する機能です。SNMP マネージャは、インフォームリクエストを受信することで装置の状態変化を検知できます。この通知を基に、装置内の MIB を取得して、さらに詳細な情報を得ることができます。

インフォームは SNMPv2C だけのサポートとなります。また、SNMP マネージャもインフォームに対応している必要があります。

なお、インフォームもトラップと同じ UDP によるイベント通知ですが、トラップとは異なって SNMP マネージャからの応答を要求します。そのため、応答の有無でインフォームリクエストの到達を確認できます。これによって、ネットワークの輻輳などに対してもインフォームリクエストの再送で対応できます。インフォームの例を次の図に示します。

図 20-26 インフォームの例



## (2) インフォームリクエストフォーマット

インフォームリクエストフレームには、いつ、何が発生したかを示す情報を含みます。インフォームリクエストフォーマットを次の図に示します。

図 20-27 インフォームリクエストフォーマット

SNMPバージョン		Community名		InformRequest PDU	
INFORM	リクエストID	エラーステータス	エラーインデックス	関連MIB情報	

リクエストID : メッセージ識別子。リクエストごとに異なる。  
 エラーステータス : 発生したエラーを示す値  
 エラーインデックス : 関連MIB情報でのエラー位置  
 関連MIB情報 : このインフォームリクエストに関連するMIB情報

## 20.1.7 RMON MIB

RMON ( Remote Network Monitoring ) とは、イーサネット統計情報を提供する機能、収集した統計情報の閾値チェックを行ってイベントを発生させる機能、パケットをキャプチャする機能などを持ちます。この RMON は RFC1757 で規定されています。

RMON MIB のうち、statistics, history, alarm, event の各グループについて概要を説明します。

### (1) statistics グループ

監視対象のサブネットワークについての、基本的な統計情報を収集します。例えば、サブネットワーク中の総パケット数、ブロードキャストパケットのような各種類ごとのパケット数、CRC エラー、コリジョンエラーなどのエラー数などです。statistics グループを使うと、サブネットワークのトラフィック状況や回線状態などの統計情報を取得できます。

### (2) history グループ

statistics グループで収集する情報とほぼ同じ統計情報をサンプリングし、来歴情報として保持できます。



history グループには historyControlTable という制御テーブルと、etherHistoryTable というデータテーブルがあります。historyControlTable はサンプリング間隔や来歴記録数の設定を行うための MIB です。

etherHistoryTable は、サンプリングした統計情報の来歴記録の MIB です。history グループは、一定期間の統計情報を装置内で保持しています。このため、SNMP マネージャなどが定期的にポーリングして統計情報を収集するのと比較して、ネットワークに負荷をかけることが少なく、連続した一定期間の統計情報を取得できます。

### (3) alarm グループ

監視対象とする MIB のチェック間隔、閾値などを設定して、その MIB が閾値に達したときにログを記録したり、SNMP マネージャに SNMP 通知を送信したりすることを指定する MIB です。この alarm グループを使用するときは、event グループも設定する必要があります。

alarm グループによる MIB 監視には、MIB 値の差分（変動）と閾値を比較する delta 方式と、MIB 値と閾値を直接比較する absolute 方式があります。

delta 方式による閾値チェックでは、例えば、CPU 使用率の変動が 50% 以上あったときに、ログを収集したり、SNMP マネージャに SNMP 通知を送信したりできます。absolute 方式による閾値チェックでは、例えば、CPU の使用率が 80% に達したときに、ログを収集したり、SNMP マネージャに SNMP 通知を送信したりできます。

本装置では、閾値をチェックするタイミングによる検出漏れをできるだけ防止するために、alarmInterval（MIB 値を監視する時間間隔（秒）を表す MIB）の間に複数回チェックします。alarmInterval ごとの閾値チェック回数を次の表に示します。

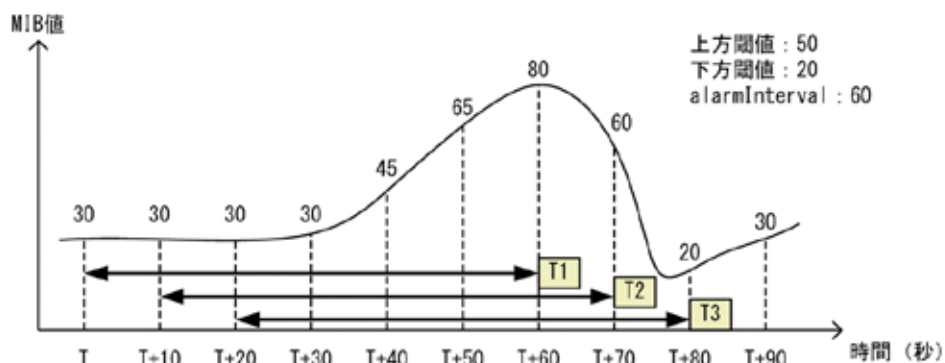
表 20-3 alarmInterval ごとの閾値チェック回数

alarmInterval（秒）	閾値チェック回数
1	1
2～5	2
6～10	3
11～20	4
21～50	5
51～100	6
101～200	7
201～400	8
401～800	9
801～1300	10
1301～2000	11
2001～4294967295	12

閾値のチェックは、およそ alarmInterval を閾値チェック回数で割った秒数ごとに行います。例えば、alarmInterval が 60（秒）の場合、閾値チェック回数は 6 回になるため、10 秒に 1 回のタイミングで閾値をチェックします。

上方閾値を 50、下方閾値を 20、alarmInterval を 60 として、CPU 使用率の MIB 値を delta 方式で監視した場合の例を次の図に示します。

図 20-28 delta 方式による MIB 監視例



T1

閾値と比較する値が 50 (T+60 (秒) の MIB 値 80 - T (秒) の MIB 値 30) のため、上方閾値以上を検出

T2

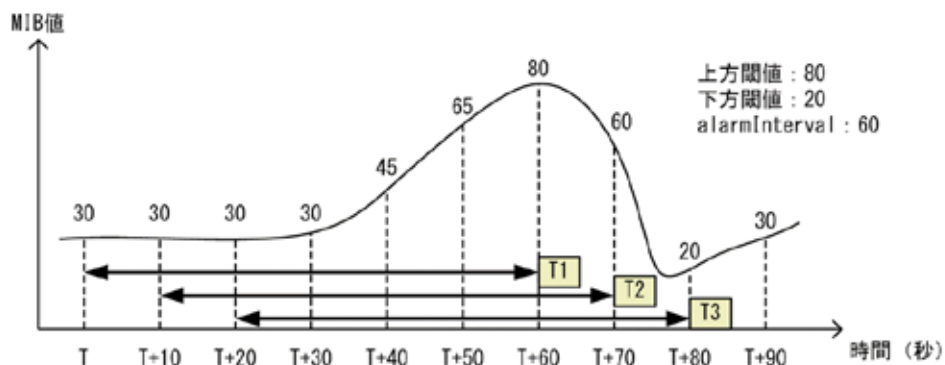
閾値と比較する値が 30 (T+70 (秒) の MIB 値 60 - T+10 (秒) の MIB 値 30) のため、閾値検出なし

T3

閾値と比較する値が -10 (T+80 (秒) の MIB 値 20 - T+20 (秒) の MIB 値 30) のため、下方閾値以下を検出

上方閾値を 80, 下方閾値を 20, alarmInterval を 60 として, CPU 使用率の MIB 値を absolute 方式で監視した場合の例を次の図に示します。

図 20-29 absolute 方式による MIB 監視例



T1

閾値と比較する値が 80 (T+60 (秒) の MIB 値) のため、上方閾値以上を検出

T2

閾値と比較する値が 60 (T+70 (秒) の MIB 値) のため、閾値検出なし

T3

閾値と比較する値が 20 (T+80 (秒) の MIB 値) のため、下方閾値以下を検出

#### (4) event グループ

event グループには alarm グループで設定した MIB の閾値を超えたときの動作を指定する eventTable グループ MIB と閾値を超えたときにログを記録する logTable グループ MIB があります。

eventTable グループ MIB は、閾値に達したときにログを記録するのか, SNMP マネージャに SNMP 通知を

送信するのか、またはその両方するか何もしないかを設定するための MIB です。

logTable グループ MIB は、eventTable グループ MIB でログの記録を指定したときに、装置内にログを記録します。装置内のログのエントリ数は決まっているので、エントリをオーバーした場合、新しいログ情報の追加によって、古いログ情報が消去されていきます。定期的に SNMP マネージャに記録を退避しないと、前のログが消されてしまう可能性がありますので注意してください。

## 20.1.8 SNMP マネージャとの接続時の注意事項

### (1) MIB 情報収集周期のチューニング

SNMP マネージャは、ネットワーク上の新しい装置を検出したり、トラフィック状況を監視したりするため、SNMP エージェントサポート機器から定期的に MIB を取得します。この定期的な MIB 取得の間隔が短いと、ネットワーク機器やネットワークに負荷が掛かります。また、装置の状態や構成などによって、MIB 取得時にマネージャ側でタイムアウトが発生するおそれがあります。特に、次に示すケースでは応答タイムアウトの発生するおそれが高まります。

- 接続 SNMP マネージャ数が多い場合  
本装置に SNMP マネージャが多数接続され、MIB 情報の収集が集中した場合。
- SNMP イベントが同時に多数発生している場合  
本装置から大量に SNMP 通知が送信されるような状態のときに、MIB を取得した場合や、本装置から送信された SNMP 通知に基づいて、並行して MIB を取得した場合。

応答タイムアウトが頻発する場合は、SNMP マネージャのポーリング周期や応答監視タイマ値をチューニングしてください。代表的な SNMP マネージャのチューニングパラメータには、次の三つがあります。

- ポーリング周期
- 応答監視タイマ
- 応答監視タイムアウト時のリトライ回数

## 20.2 コマンドガイド

### 20.2.1 コマンド一覧

SNMP/RMON に関するコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 20-4 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
hostname	本装置のホスト名称を設定します。本設定は RFC1213 の sysName に対応します。
rmon alarm	RMON ( RFC1757)アラームグループの制御情報を設定します。
rmon collection history	RMON ( RFC1757)イーサネットの統計来歴の制御情報を設定します。
rmon event	RMON ( RFC1757)イベントグループの制御情報を設定します。
snmp-server community	SNMP コミュニティに対するアクセスリストを設定します。
snmp-server contact	本装置の連絡先などを設定します。本設定は RFC1213 の sysContact に対応します。
snmp-server engineID local	SNMP エンジン ID 情報を設定します。
snmp-server group	SNMP セキュリティグループ情報を設定します。
snmp-server host	SNMP 通知を送信する宛先のネットワーク管理装置 ( SNMP マネージャ ) を登録します。
snmp-server informs	インフォームの再送条件を設定します。
snmp-server location	本装置を設置する場所の名称を設定します。本設定は RFC1213 の sysLocation に対応します。
snmp-server traps	SNMP 通知の送信契機を設定します。
snmp-server user	SNMP セキュリティユーザ情報を設定します。
snmp-server view	MIB ビュー情報を設定します。
snmp trap link-status	回線がリンクアップまたはダウンした場合に , SNMP 通知 ( linkUp または LinkDown ) の送信を抑止します。

SNMP/RMON に関する運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 20-5 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show snmp	SNMP 情報を表示します。
show snmp pending	送信を保留中のインフォームリクエストを表示します。
snmp lookup	サポート MIB オブジェクト名称およびオブジェクト ID を表示します。
snmp get	指定した MIB の値を表示します。
snmp getnext	指定した次の MIB の値を表示します。
snmp walk	指定した MIB ツリーを表示します。
snmp rget	指定したリモート装置の MIB の値を表示します。
snmp rgetnext	指定したリモート装置の次の MIB の値を表示します。
snmp rwalk	指定したリモート装置の MIB ツリーを表示します。

### 20.2.2 SNMPv1 , SNMPv2C による MIB アクセス許可の設定

[ 設定のポイント ]

SNMP マネージャから本装置の MIB へのアクセスを許可するための設定をします。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# access-list 1 permit 10.1.1.1 0.0.0.0  
IP アドレス 10.1.1.1 からのアクセスを許可するアクセスリストの設定を行います。
2. (config)# snmp-server community "NETWORK" ro 1  
SNMP マネージャのコミュニティに対する MIB アクセスモードおよび適用するアクセスリストを設定します。
  - コミュニティ名 : NETWORK
  - アクセスリスト : 1
  - アクセスモード : read only

### 20.2.3 SNMPv3 による MIB アクセス許可の設定

[ 設定のポイント ]

SNMPv3 で MIB にアクセスするために、アクセスを許可する MIB オブジェクトの集合を MIB ビューとして設定し、ユーザ認証と暗号化機能の情報を SNMP セキュリティユーザとして設定します。また、MIB ビューと SNMP セキュリティユーザを関連づけるために、SNMP セキュリティグループを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# snmp-server view "READ\_VIEW" 1.3.6.1 included  
(config)# snmp-server view "READ\_VIEW" 1.3.6.1.6.3 excluded  
(config)# snmp-server view "WRITE\_VIEW" 1.3.6.1.2.1.1 included  
MIB ビューを設定します。
  - ビュー名 READ\_VIEW に internet グループ MIB (サブツリー : 1.3.6.1) を登録します。
  - ビュー名 READ\_VIEW から snmpModules グループ MIB (サブツリー : 1.3.6.1.6.3) を対象外にします。
  - ビュー名 WRITE\_VIEW に system グループ MIB (サブツリー : 1.3.6.1.2.1.1) を登録します。
2. (config)# snmp-server user "ADMIN" "ADMIN\_GROUP" v3 auth md5 "ABC\*\_1234" priv des "XYZ/+6789"  
SNMP セキュリティユーザを設定します。
  - SNMP セキュリティユーザ名 : ADMIN
  - SNMP セキュリティグループ名 : ADMIN\_GROUP
  - 認証プロトコル : HMAC-MD5
  - 認証パスワード : ABC\*\_1234
  - プライバシープロトコル : CBC-DES
  - プライバシーパスワード : XYZ/+6789
3. (config)# snmp-server group "ADMIN\_GROUP" v3 priv read "READ\_VIEW" write "WRITE\_VIEW"  
SNMP セキュリティグループを設定します。
  - SNMP セキュリティグループ名 : ADMIN\_GROUP
  - セキュリティレベル : 認証あり , 暗号化あり
  - Read ビュー名 : READ\_VIEW
  - Write ビュー名 : WRITE\_VIEW

## 20.2.4 SNMPv1 , SNMPv2C によるトラップ送信の設定

[ 設定のポイント ]

トラップを送信する宛先の SNMP マネージャを登録します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# snmp-server host 10.1.1.1 traps "NETWORK" version 1 snmp

SNMP マネージャに標準トラップを送信する設定をします。

- コミュニティ名 : NETWORK
- SNMP マネージャの IP アドレス : 10.1.1.1
- 送信するトラップ : coldStart , warmStart , linkDown , linkUp , authenticationFailure

## 20.2.5 SNMPv3 によるトラップ送信の設定

[ 設定のポイント ]

MIB ビューと SNMP セキュリティユーザを設定の上, SNMP セキュリティグループを設定し, さらに SNMP トラップモードを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# snmp-server view "ALL\_TRAP\_VIEW" \* included

MIB ビューを設定します。

- ビュー名 ALL\_TRAP\_VIEW に全サブツリーを登録します。

2. (config)# snmp-server user "ADMIN" "ADMIN\_GROUP" v3 auth md5 "ABC\*\_1234" priv des "XYZ/+6789"

SNMP セキュリティユーザを設定します。

- SNMP セキュリティユーザ名 : ADMIN
- SNMP セキュリティグループ名 : ADMIN\_GROUP
- 認証プロトコル : HMAC-MD5
- 認証パスワード : ABC\*\_1234
- プライバシープロトコル : CBC-DES
- プライバシーパスワード : XYZ/+6789

3. (config)# snmp-server group "ADMIN\_GROUP" v3 priv notify "ALL\_TRAP\_VIEW"

SNMP セキュリティグループを設定します。

- SNMP セキュリティグループ名 : ADMIN\_GROUP
- セキュリティレベル : 認証あり , 暗号化あり
- Notify ビュー名 : ALL\_TRAP\_VIEW

4. (config)# snmp-server host 10.1.1.1 traps "ADMIN" version 3 priv snmp

SNMPv3 によって SNMP マネージャに標準トラップを送信する設定をします。

- SNMP マネージャの IP アドレス : 10.1.1.1
- SNMP セキュリティユーザ名 : ADMIN
- セキュリティレベル : 認証あり , 暗号化あり
- 送信するトラップ : coldStart , warmStart , linkDown , linkUp , authenticationFailure

## 20.2.6 SNMPv2C によるインフォーム送信の設定

[ 設定のポイント ]

インフォームを送信する宛先の SNMP マネージャを登録します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# snmp-server host 10.1.1.1 informs "NETWORK" version 2c snmp

SNMP マネージャに標準のインフォームを送信する設定をします。

- コミュニティ名：NETWORK
- SNMP マネージャの IP アドレス：10.1.1.1
- 送信するインフォーム：coldStart , warmStart , linkDown , linkUp , authenticationFailure

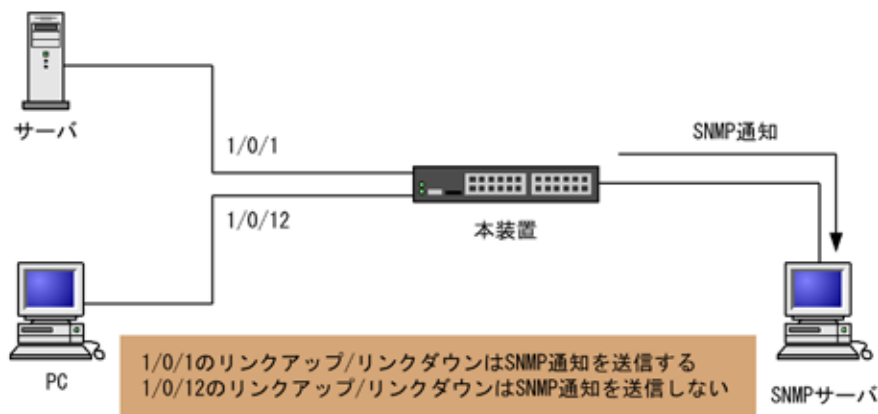
## 20.2.7 リンクトラップの抑止

本装置は、デフォルト動作としてイーサネットインタフェースがリンクアップまたはリンクダウンしたときに、SNMP 通知 (linkUp または linkDown) を送信します。これをリンクトラップと呼びます。また、コンフィグレーションによって、イーサネットインタフェースごとに、リンクトラップの送信抑止を設定できます。例えば、サーバと接続する回線のように重要度の高い回線だけ SNMP 通知を送信し、そのほかの回線のリンクトラップの送信を抑止することで、本装置、ネットワーク、および SNMP マネージャの不要な処理を削減できます。

[ 設定のポイント ]

リンクトラップの設定内容はネットワーク全体の運用方針に従って決定します。

図 20-30 リンクトラップの構成図



ここでは、ポート 1/0/1 については、SNMP 通知を送信するので、コンフィグレーションの設定は必要ありません。ポート 1/0/12 については、SNMP 通知を送信しないように設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/12

(config-if)# no snmp trap link-status

リンクアップ / リンクダウン時に SNMP 通知を送信しません。

2. (config-if)# exit

## 20.2.8 RMON イーサネットヒストリグループの制御情報の設定

[ 設定のポイント ]

RMON (RFC1757) イーサネットの統計来歴の制御情報を設定します。本コマンドでは最大 32 エントリの設定ができます。あらかじめ SNMP マネージャを登録しておく必要があります。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/5

ギガビット・イーサネットインタフェース 1/0/5 のインタフェースモードに遷移します。

2. **(config-if)# rmon collection history controlEntry 33 owner "NET-MANAGER" buckets 10**  
統計来歴の制御情報の情報識別番号，設定者の識別情報，および統計情報を格納する来歴エントリ数を設定します。
  - 情報識別番号：33
  - 来歴情報の取得エントリ：10 エントリ
  - 設定者の識別情報： " NET-MANAGER "

## 20.2.9 RMON による特定 MIB 値の閾値チェック

### [ 設定のポイント ]

特定の MIB の値に対して定期的に閾値チェックを行い，閾値を超えたら SNMP マネージャにイベントを通知するように設定します。

イベント実行方法に trap を指定する場合は，あらかじめ SNMP トラップモードの設定が必要です。

### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# rmon event 3 log trap public**  
アラームが発生したときに実行するイベントを設定します。
  - 情報識別番号：3
  - イベント実行方法：log , trap
  - SNMP 通知先コミュニティ名：public
2. **(config)# rmon alarm 12 "ifOutDiscards.3" 256111 delta rising-threshold 400000 rising-event-index 3 falling-threshold 100 falling-event-index 3 owner "NET-MANAGER"**  
RMON アラームグループの制御情報を次の条件で設定します。
  - RMON アラームグループの制御情報識別番号：12
  - 閾値チェックを行う MIB のオブジェクト識別子：ifOutDiscards.3
  - 閾値チェックを行う時間間隔：256111 秒
  - 閾値チェック方式：差分値チェック ( delta )
  - 上方閾値の値：400000
  - 上方閾値を超えたときのイベント方法の識別番号：3
  - 下方閾値の値：100
  - 下方閾値を超えたときのイベント方法の識別番号：3
  - コンフィグレーション設定者の識別情報：NET-MANAGER



# 21 高機能スクリプト

この章では、高機能スクリプトの使用方法について説明します。

## 21.1 解説

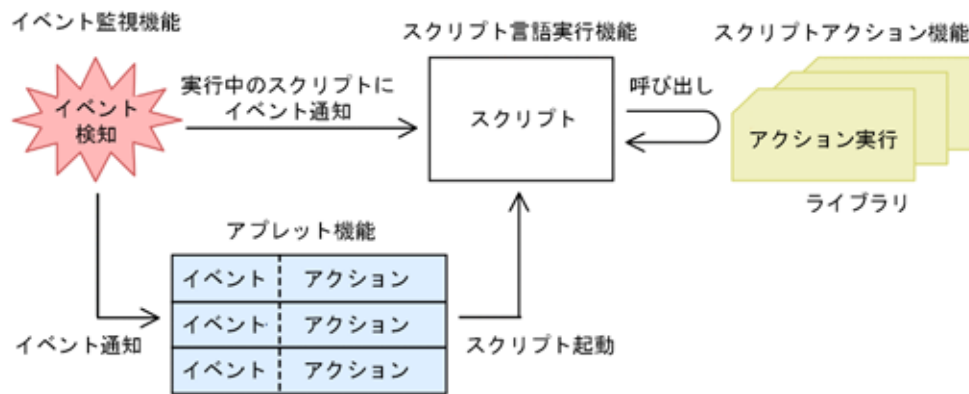
### 21.1.1 概要

高機能スクリプトとは、本装置のコンフィグレーションやオペレーションを、装置内でプログラミングできるようにする機能です。本機能は、次のような用途に適用できます。

- オペレーションの自動化  
例えば、運用メッセージの出力を契機として、コマンドを自動で実行できます。
- 運用機能のカスタマイズ  
例えば、ユーザが作成した運用メッセージを出力できます。

高機能スクリプトを構成する主要機能、およびそれぞれの関連性を次の図に示します。

図 21-1 高機能スクリプトを構成する主要機能



#### (1) スクリプト言語実行機能

スクリプトは、本装置のコンフィグレーションやオペレーションの手順をプログラミングしたものです。スクリプト言語実行機能とは、作成したスクリプトを実行する機能です。

なお、本装置では、スクリプト言語に Python を使用します。Python は次に示す特徴を持つ言語です。

- 可読性が高い  
コードブロックをインデントでそろえるなど、記述方法を統一することで、高い可読性を持ちます。
- デバッグやプロトタイピングが容易  
Python で作成したスクリプトはインタプリタ方式で 1 行ずつ実行できるため、デバッグやプロトタイピングが容易です。
- ライブラリ提供機能の再利用が容易  
Python では、メール送信や本装置の管理機能など、よく使用する機能をまとめてライブラリという形で提供します。ライブラリで提供される機能は、スクリプトからライブラリを参照するだけで実行できます。これを利用することで、手軽にオペレーションをカスタマイズできます。

#### (2) スクリプトアクション機能

スクリプトアクション機能とは、本装置へのコマンド実行などのアクションをスクリプトから実行する機能です。次に示すようなアクションがあります。

- Python 本体とともに配布される標準ライブラリを使用した、メール送信やファイルアクセスなど利便性の高い多数のアクション
- 本装置固有の拡張ライブラリを使用した、コマンド実行や運用メッセージ出力などのアクション

- ユーザが作成したライブラリを使用した、独自のアクション

このうち、本装置固有の拡張ライブラリで実行できるスクリプトアクションを次の表に示します。

表 21-1 本装置固有の拡張ライブラリのスクリプトアクション一覧

アクション	説明
コマンド実行	スクリプトで指定したコマンドを実行します。
運用メッセージ出力	指定した任意の文字列を運用メッセージとして出力します。

### (3) イベント監視機能

イベント監視機能とは、装置やネットワークの状態などを監視する機能です。監視対象の状態変化（イベント）を契機として、次に示すスクリプトやアプレットに通知します。通知先は、監視イベントの登録方法によって異なります。

- 実行中のスクリプトにイベントを通知  
監視イベントの登録と検出には、本装置が提供する拡張ライブラリを使用します。
- アプレットにイベントを通知  
監視イベントの登録には、アプレット機能が提供するコンフィグレーションを使用します。

監視イベントの一覧を次の表に示します。

表 21-2 監視イベントの一覧

監視イベント	説明
運用メッセージ監視	出力された運用メッセージを監視します。
タイマ監視	タイマを使用して、決められた時間を監視します。 タイマでは、次の2種類の形式で時間を指定できます。 ・時間間隔を指定（interval タイマ） ・時刻を指定（cron タイマ）

### (4) アプレット機能

アプレット機能とは、イベント監視機能と連携して、イベント発生を契機として事前に登録したアクションを実行する機能です。

監視イベントおよびアクションは、コンフィグレーションで登録します。なお、サポートしているアクションは、スクリプトファイルの起動（イベント起動スクリプト）だけです。

### (5) 高機能スクリプトの使用方法

高機能スクリプトを使用する場合、まず本装置のコンフィグレーションやオペレーションをスクリプトとして作成します。このとき、スクリプトアクション機能、イベント監視機能、およびアプレット機能を自由に組み合わせて作成できます。

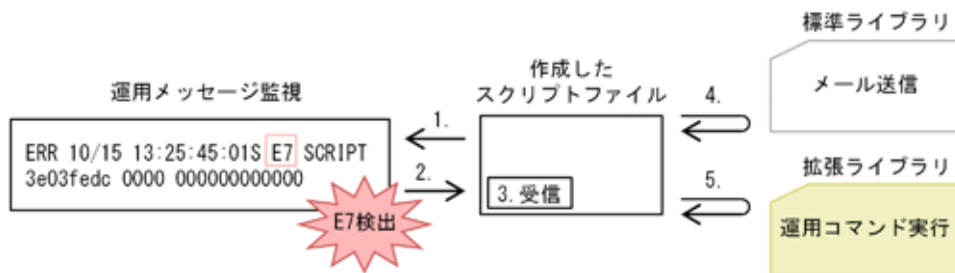
作成したスクリプトをスクリプト言語実行機能で実行すると、スクリプトに記載した各処理が実行されます。このように、高機能スクリプトを使用すると、本装置のコンフィグレーションやオペレーションをプログラミングして実行できるようになります。

#### 21.1.2 高機能スクリプトの適用例

##### (1) 異常検出

スクリプトを使用して、異常（警告）検出時にオペレータへの通知と解析情報の自動収集をする例を次の図に示します。この図では運用メッセージを監視して、レベル E7 の運用メッセージ出力を検出したら、スクリプトからメール送信と運用コマンドを実行します。

図 21-2 運用メッセージ監視によるメール送信および運用コマンド実行

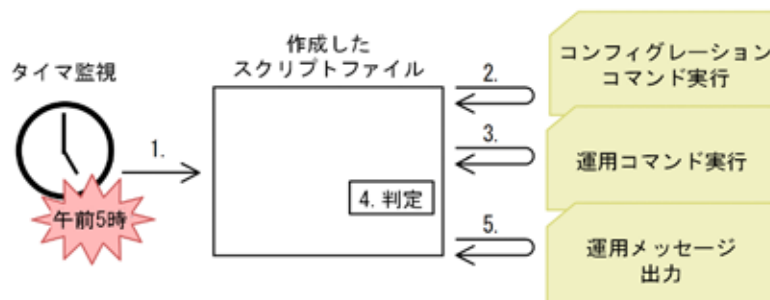


1. 運用メッセージ監視イベントを登録して、イベントの発生を待ちます。
2. レベル E7 の運用メッセージ出力を検出したら、イベントを通知します。
3. イベントを受信します。
4. イベントを受信したスクリプトは、Python の標準ライブラリを使用してオペレータにメールを送信します。
5. 関連する運用コマンドを実行して、事象発生時の解析情報を収集します。

## (2) 定期的なコマンド実行

スクリプトを使用して、定期的にコマンドを実行する例を次の図に示します。この図ではタイマ監視をして、コンフィグレーションコマンドおよび運用コマンドを実行したあと、運用メッセージを出力します。

図 21-3 タイマ監視によるコマンド実行および運用メッセージ出力



事前に、午前5時に発生するタイマ監視イベントと、イベント発生時に起動するスクリプトファイルを、コンフィグレーションで登録しておきます。

1. 午前5時になるとイベントが発生して、スクリプトが起動します。
2. コンフィグレーションコマンドを実行します。
3. コンフィグレーションの反映結果が確認できる運用コマンドを実行します。
4. 3の運用コマンドの出力結果を文字列解析して、正常性を確認します。
5. コンフィグレーションの反映結果を格納した運用メッセージを出力して、オペレータへ通知します。

### 21.1.3 高機能スクリプトの仕様

#### (1) スクリプトの分類

スクリプトは起動方法によって次の3種類に分けられます。

表 21-3 起動方法によるスクリプト種別

スクリプト種別	説明
コマンドスクリプト	運用コマンド python を実行して、スクリプトを起動します。
常駐スクリプト	常駐プログラムとしてスクリプトを起動します。 運用コマンド install script でインストールしたファイルを、コンフィグレーションコマンド resident-script で指定することで起動します。
イベント起動スクリプト	監視イベントの検出を契機としてスクリプトを起動します。 運用コマンド install script でファイルをインストールしたあと、監視イベントと起動対象のファイルの関連づけをアプレット機能のコンフィグレーションコマンドで指定します。

## (2) スクリプトの標準入出力

スクリプトの標準入出力に対するサポートを次の表に示します。

表 21-4 スクリプトの標準入出力に対するサポート

スクリプト種別	標準入力	標準出力	標準エラー出力
コマンドスクリプト			
常駐スクリプト	×	×	
イベント起動スクリプト	×	×	

(凡例)      : サポートする    × : サポートしない

注

運用コマンド dump script-user-program で確認できます。

## (3) スクリプト専用ユーザ

常駐スクリプトおよびイベント起動スクリプトは、スクリプト専用ユーザの権限で動作します。スクリプト専用ユーザについて次の表に示します。

表 21-5 スクリプト専用ユーザ

項目	ユーザ情報
ユーザ名	script
ホームディレクトリ	/opt/script

## (4) アクセス権限

本装置で実行するスクリプトでは、本装置上のディレクトリおよびファイルへアクセスできます。スクリプトでアクセスできるディレクトリおよびファイルの範囲を次の表に示します。

表 21-6 アクセスできるディレクトリおよびファイルの範囲

アクセス種別	説明
コマンドスクリプト	コマンドスクリプトを起動したユーザ権限に従います。
常駐スクリプト	スクリプト専用ユーザの権限に従います。
イベント起動スクリプト	

## (5) 同時に実行できるスクリプト数

本装置では複数回スクリプトを起動させることで、同時に複数のスクリプトを実行できます。同時に実行できるスクリプト数を次の表に示します。

表 21-7 同時に実行できるスクリプト数

スクリプト種別	同時に実行できる上限数
コマンドスクリプト	4
常駐スクリプト	4
イベント起動スクリプト	4

#### 21.1.4 スクリプト使用時の注意事項

##### (1) 使用する作業ディレクトリについて

頻繁にファイルへアクセスする場合は、RAM ディスク（メモリ）上にある次の作業ディレクトリを使用してください。

表 21-8 作業ディレクトリ

ディレクトリ名	容量
/opt/script	16MB

注

装置を再起動すると、配下のファイルは削除されます。

##### (2) 動作検証について

スクリプトを使用した運用に当たっては、実環境での使用を想定して、事前に CPU やメモリなど装置のリソースの利用状況に留意した動作検証をしてください。

##### (3) 運用コマンド show logging での表示について

スクリプトが実行するコマンドのログを運用コマンド show logging で非表示とした場合、ログを確認するときに運用上重要なコマンドのエラーを見逃すおそれがあります。そのため、次に示す対応を推奨します。

- 重要なコマンドを実行するときは一時的に表示対象とする。
- コマンドの実行結果がエラーになったときにメッセージを出力するスクリプトを作成する。

##### (4) 本装置の時刻が変更されたときの注意事項

タイマ監視（cron タイマ）は装置の時刻を使って管理しています。そのため、運用コマンド set clock の実行などで本装置の時刻が変更された場合、変更した直後は、イベント発生周期が変わったり、短い時間に複数回のイベントが発生したりすることがあります。なお、それ以降はタイマ監視の周期に従って、正常にイベントが発生するようになります。

## 21.2 スクリプトの作成と実行

### 21.2.1 コマンド一覧

高機能スクリプトのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 21-9 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
aaa authorization commands script	スクリプトによるコマンド実行時のコマンド承認動作を設定します。
action	アプレット機能による監視イベント検出時のアクション（イベント起動スクリプト）を指定します。
disable	アプレット機能の動作を抑止します。
event manager applet	アプレット機能に関する動作情報を指定します。
event sysmsg	アプレット機能による運用メッセージ監視の監視条件を指定します。
event timer	アプレット機能によるタイマ監視の監視条件を指定します。
priority	アプレットの実行優先度を指定します。
resident-script	常駐スクリプトの起動情報を指定します。

高機能スクリプトの運用コマンド一覧を次の表に示します。

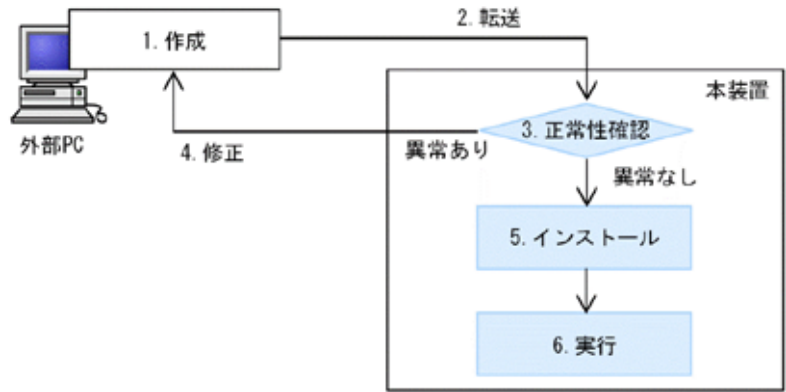
表 21-10 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
python	Python を実行します。
stop python	起動中のスクリプトを停止します。
pyflakes	スクリプトファイルの文法チェックをします。
install script	作成したスクリプトファイルを本装置にインストールします。
uninstall script	本装置にインストールされているスクリプトファイルを削除します。
show script installed-file	本装置にインストールされているスクリプトファイルの情報を表示します。
show script running-state	スクリプトの起動情報を表示します。
show event manager history	監視イベントの発生履歴を表示します。
show event manager monitor	監視イベント情報を表示します。
clear event manager	イベント管理に関連する統計情報と発生履歴をクリアします。
restart script-manager	スクリプト管理プログラムを再起動します。 スクリプト管理プログラムは、コマンドスクリプトおよび常駐スクリプトの起動情報を管理します。
restart event-manager	イベント管理プログラムを再起動します。 イベント管理プログラムは、スクリプトから登録されたイベントを監視および検出します。
dump script-user-program	常駐スクリプトおよびイベント起動スクリプトで出力される標準エラーを取得します。
dump script-manager	スクリプト管理プログラムで採取している制御情報をファイルへ出力します。
dump event-manager	イベント管理プログラムで採取している制御情報をファイルへ出力します。

### 21.2.2 スクリプトの実行の流れ

本装置でスクリプトを実行する流れについて次の図に示します。

図 21-4 スクリプト実行の流れ



1. 外部 PC でスクリプトを作成します。
2. 作成したスクリプトを、本装置に転送します。
3. 本装置内の機能を使用して、スクリプトの正常性を確認します。
4. スクリプトに異常がある場合、外部 PC でスクリプトを修正します。
5. スクリプトに異常がない場合、スクリプトを本装置にインストールします。
6. インストールしたスクリプトを実行します。

### 21.2.3 スクリプトファイルの作成

スクリプトファイルは、PC などの外部装置で作成してから、ftp などを使用して本装置に転送してください。作成および転送時の注意事項を次に示します。

- 文字コードは UTF-8（BOM なし）を使用してください。
- 本装置へ ftp で転送するときは、スクリプトファイルの形式に合わせたモードを使用してください。

テキストのスクリプトファイル（拡張子が.py）の場合

アスキーモードで転送してください。

コンパイル済みのスクリプトファイル（拡張子が.pyc または.pyo）の場合

バイナリモードで転送してください。

### 21.2.4 スクリプトファイルの正常性確認

作成したスクリプトファイルの正常性を確認する方法を次の表に示します。

表 21-11 スクリプトファイルの正常性を確認する方法

確認方法	説明
運用コマンド pyflakes	PyPI（Python ライブラリの公開サイト）に公開されている、「pyflakes（pyflakes3k）」と呼ばれる文法チェッカーを利用して確認します。
pdb モジュール	Python の標準ライブラリとして提供されているデバッガを利用して確認します。ブレークポイントの設定や、ステップ実行ができます。
運用コマンド dump script-user-program	常駐スクリプトで出力される標準エラーを取得して確認しま



確認方法	説明
	す。

## (1) 運用コマンド pyflakes による確認

運用コマンド pyflakes を実行すると、指定したファイルに対して pyflakes (pyflakes3k) による文法チェックをします。pyflakes コマンドを使用して、sample.py ファイルの文法チェックをする例を次の図に示します。

図 21-5 pyflakes コマンドの実行例

```
> pyflakes sample.py
sample.py:4: invalid syntax
for cnt in range(10)
                ^                               <-1
>
```

1. for 文の末尾に異常があることを示しています。

## (2) pdb モジュールを使用した確認

運用コマンド python で pdb モジュールを使用すると、指定したファイルをデバッグするためのデバッガコマンドが使用できます。pdb モジュールを使用して、sample.py ファイルの正常性を確認する例を次の図に示します。

図 21-6 pdb モジュールの使用例

```
# python -m pdb sample.py                                <-1
> /usr/home/share/sample.py(1)<module>()
-> import os
(Pdb) b 4                                                  <-2
Breakpoint 1 at /usr/home/share/sample.py:4
(Pdb) r                                                    <-3
> /usr/home/share/sample.py(4)<module>()
-> for cnt in range(10):
(Pdb) s                                                    <-4
> /usr/home/share/sample.py(5)<module>()
-> if(cnt == 9):
(Pdb) cl                                                  <-5
Clear all breaks? y
Deleted breakpoint 1 at /usr/home/share/sample.py:4
(Pdb) r
--Return--
> /usr/home/share/sample.py(7)<module>()->None
-> sys.exit()
(Pdb) q                                                    <-6
#
```

1. -m オプションで pdb モジュールを使用して、sample.py スクリプトを実行します。
2. デバッガコマンド b(reak)で、sample.py の 4 行目にブレークポイントを作成します。
3. デバッガコマンド r(un)で、スクリプトを実行します。
4. ブレークポイントで処理が停止したため、デバッガコマンド s(tep)でスクリプトをステップ実行します。

5. デバッガコマンド `cl(ear)` で、ブレークポイントを削除します。
6. デバッガコマンド `q(uit)` で、デバッガを終了します。

### (3) 運用コマンド `dump script-user-program` による確認

運用コマンド `dump script-user-program` を実行すると、常駐スクリプトで出力される標準エラーを取得できます。ただし、標準出力は取得できません。常駐スクリプトの標準エラー出力を確認する例を次の図に示します。

図 21-7 常駐スクリプトの標準エラー出力例

```
# dump script-user-program                <-1
# cd /usr/var/scriptManager                <-2
# gzip -d smd_script_user.gz              <-3
# cat smd_script_user                     <-4
[resident tag 1 info]
**** 20XX/03/19 17:52:36 UTC ****
Script start filename=/usr/var/script/script.file/sample1.py pid=128

**** 20XX/03/19 17:52:36 UTC ****
File "/usr/var/script/script.file/sample1.py", line 1
    print a
      ^
SyntaxError: invalid syntax

**** 20XX/03/19 17:52:36 UTC ****
Script end filename=/usr/var/script/script.file/sample1.py pid=128
:
:
:
#
```

1. 標準エラーをファイル (`smd_script_user.gz`) へ出力します。このファイルは、`/usr/var/scriptManager/` の配下に作成されます。
2. `/usr/var/scriptManager/` の配下に移動します。
3. `smd_script_user.gz` を解凍します。
4. 解凍したファイルを表示します。

### 21.2.5 スクリプトファイルのインストール

スクリプトファイルをインストールします。常駐スクリプトおよびイベント起動スクリプトは、インストールしたスクリプトファイルを起動します。また、インストールしたスクリプトファイルは、Python モジュールとしてインポートできます。

インストールできるスクリプトファイルには、次の条件があります。

- インストールできるスクリプトファイルの拡張子は、次のどれかです。
  - `.py`
  - `.pyc`
  - `.pyo`
- インストール済みのスクリプトファイルと、拡張子だけが異なるスクリプトファイルは、インストールできません。

スクリプトファイルのインストールでの上限値を次の表に示します。

表 21-12 スクリプトファイルのインストールでの上限値

項目	上限値
インストールできるファイル数	100
合計ファイルサイズ	4MB
1 ファイルのサイズ	512KB

スクリプトファイルのインストールには、運用コマンド `install script` を使用します。install script コマンドを使用して `sample.py` ファイルをインストールする例を次の図に示します。

図 21-8 スクリプトファイルのインストール

```
# install script sample.py          <-1
# show script installed-file        <-2
Date 20XX/01/15 20:32:35 UTC
Total: 1 files, 100 bytes

name: sample.py
size: 100 bytes
MD5: 12f58123c2b0f4286cf6d607656207c3
#
```

1. `sample.py` ファイルを本装置にインストールします。
2. 本装置にインストールされているスクリプトファイルを確認します。

## 21.2.6 スクリプトの起動

作成したスクリプトを、コマンドスクリプト、常駐スクリプト、またはイベント起動スクリプトとして起動します。

### (1) コマンドスクリプトの起動

スクリプトファイル名を指定して運用コマンド `python` を実行すると、コマンドスクリプトが起動します。

図 21-9 `python` コマンドの実行例（スクリプトの起動）

```
# python sample.py          <-1
```

1. `sample.py` ファイルを起動します。
- また、次の図に示すように、インストールしたスクリプトをモジュールとして起動できます。

図 21-10 `python` コマンドの実行例（モジュールの起動）

```
# install script sample.py          <-1
# python -m sample                  <-2
```

1. `sample.py` ファイルを本装置にインストールします。
2. `sample.py` ファイルをモジュールとして起動します。モジュールとして起動する場合は、拡張子を省略します。

### (2) 常駐スクリプトの起動

常駐スクリプトを起動するには、次の二つの設定が必要です。

- 本装置へのスクリプトファイルのインストール

- スクリプトファイルの常駐スクリプト登録

両登録の完了を契機として、常駐スクリプトが起動します。常駐スクリプトの設定例を次の図に示します。

図 21-11 常駐スクリプトの設定例

```
# install script sample.py          <-1
# configure
(config)# resident-script 1 python sample.py    <-2
(config)#
```

1. sample.py ファイルを本装置にインストールします。
2. sample.py ファイルを常駐スクリプトのスクリプト ID 1 に登録します。登録を契機として、sample.py が起動します。

### (3) イベント起動スクリプトの起動

イベント起動スクリプトを起動するには、次の三つの設定が必要です。

- 本装置へのスクリプトファイルのインストール
- 監視イベントの登録
- イベント検出時に起動するスクリプトファイル名の登録

これらの登録後、監視イベントの検出を契機として、イベント起動スクリプトが起動します。

監視イベントをタイマ監視とする場合の、イベント起動スクリプトの設定例を次の図に示します。

図 21-12 イベント起動スクリプトの設定例（タイマ監視）

```
# install script sample.py          <-1
# configure
(config)# event manager applet INTERVAL100s    <-2
(config-applet)# event timer interval 100      <-3
(config-applet)# action 1 python sample.py      <-4
(config-applet)#
```

1. sample.py ファイルを本装置にインストールします。
2. アプレット名が INTERVAL100s のアプレットを作成して、アプレットのコンフィグレーションモードに移行します。
3. 100 秒周期でイベントを発生させる、タイマ監視を登録します。
4. sample.py ファイルをアクションのシーケンス番号 1 に登録します。登録を契機として、100 秒周期で sample.py が起動します。

監視イベントを運用メッセージ監視とする場合の、イベント起動スクリプトの設定例を次の図に示します。

図 21-13 イベント起動スクリプトの設定例（運用メッセージ監視）

```
# install script sample.py          <-1
# configure
(config)# event manager applet PORT_UP          <-2
(config-applet)# event sysmsg message-id 25011001 <-3
(config-applet)# action 1 python sample.py      <-4
(config-applet)#
07/07 12:00:00 01S E4 PORT GigabitEthernet1/0/1 25011001 1350:000000000000 Port up.
```

&lt;-5

(config-applet)#

1. sample.py ファイルを本装置にインストールします。
2. アプレット名が PORT\_UP のアプレットを作成して、アプレットのコンフィグレーションモードに移行します。
3. メッセージ識別子が 25011001 の運用メッセージ出力を監視する、運用メッセージ監視を登録します。
4. sample.py ファイルをアクションのシーケンス番号 1 に登録します。
5. 監視条件（メッセージ識別子 25011001）に該当する運用メッセージの出力を契機として、sample.py が起動します。

#### (4) 起動スクリプトの PID 確認

起動したスクリプトには、OS によって PID（Process ID）と呼ばれる識別子が割り当てられます。同じスクリプトを複数起動した場合でも、それぞれを区別するために異なる PID が割り当てられます。

各スクリプトに割り当てられた PID は、運用コマンド show script running-state で確認できます。複数の端末から同じスクリプトを起動した場合の PID 表示例を次の図に示します。

図 21-14 起動スクリプトの PID 確認

```
# show script running-state          <-1
Date 20XX/02/05 18:17:40 UTC
```

```
[operation command]                <-2
  command line args: python sample.py
  PID: 2213
  start time: 20XX/02/05 18:17:24 UTC

  command line args: python sample.py
  PID: 1968
  start time: 20XX/02/05 18:17:26 UTC
```

```
[applet]                           <-3
  applet name: INTERVAL100s
  action sequence: 1
  command line args: python sample.py
  PID: 11700
  start time: 20XX/02/05 18:17:38 UTC
```

```
[resident]                         <-4
  script id: 1
  command line args: python sample.py
  state: Running
  PID: 1977
  start time: 20XX/02/05 18:17:29 UTC
```

#

1. 現在起動中のスクリプトを表示します。
2. コマンドスクリプトとして起動しているスクリプトが確認できます。  
この例では、PID が 2213 と 1968 のスクリプトが起動中であることを確認できます。

## 21 高機能スクリプト

3. イベント起動スクリプトとして起動しているスクリプトが確認できます。  
この例では、PID が 11700 のスクリプトが起動中であることを確認できます。
4. 常駐スクリプトとして起動しているスクリプトが確認できます。  
この例では、PID が 1977 のスクリプトが起動中であることを確認できます。

# 21.3 本装置の Python サポート内容

本装置に実装する Python は、バージョン 3.2.3 です。オリジナルの Python 言語や標準ライブラリの仕様については、Python Software Foundation が公開しているドキュメントや一般書籍などを参照してください。この節では、本装置がサポートする内容について説明します。

## 21.3.1 標準 Python との差分および制限

本装置の Python サポート内容と、標準 Python との差分および制限を次に示します。

### (1) python コマンド

本装置の運用コマンド python のコマンドラインオプションについて、標準 Python 3.2.3 との差異を次に示します。

- `-B` オプションは未サポートです。
- `-0(00)` オプションは未サポートです。
- `-u` オプションは未サポートです。
- スクリプトファイルの起動時に適用できるパラメータ数は、最大 32 です。
- スクリプトファイルの起動時に適用できる一つのパラメータの文字数は、最大 63 文字です。
- 指定できる総文字数は、空白文字を含めて最大 1000 文字です。
- スクリプトファイルの起動時に適用できるパラメータには、次の表に示す特殊文字を設定できません。

表 21-13 設定できない特殊文字

文字の名称	文字
ダブルクォート	"
シングルクォート	'
セミコロン	;
バックスラッシュ	¥
逆シングルクォート	`

### (2) \_\_pycache\_\_ 制限

本装置では、Python からスクリプトをインポートしても、ディレクトリ \_\_pycache\_\_ を作成しません。

### (3) ポートの使用制限

Python を使用して特定のポートをバインドする場合は、IPv4 または IPv6 に関係なく、TCP、UDP のどちらもポート番号 49155 ~ 49166 を使用してください。

## 21.3.2 標準ライブラリ

標準ライブラリのサポート内容を次に示します。

### (1) サポートライブラリー一覧

本装置が提供する Python の標準ライブラリー一覧を次の表に示します。

表 21-14 標準ライブラリー一覧

モジュール名				
<code>__future__</code>	<code>_dummy_thread</code>	<code>_thread</code>	<code>abc</code>	<code>aifc</code>

モジュール名				
argparse	array	ast	asynchat	asyncore
atexit	audioop	base64	bdb	binascii
binhex	bisect	builtins	cProfile	calendar
cgi	cmath	cmd	code	codecs
collections	colorsys	compileall	concurrent	configparser
contextlib	copy	copyreg	csv	datetime
dbm	decimal	difflib	dis	distutils
doctest	dummy_threading	email	encodings	errno
fcntl	filecmp	fnmatch	fractions	ftplib
functools	gc	getopt	getpass	gettext
glob	hashlib	heapq	hmac	html
http	imaplib	imghdr	imp	importlib
inspect	io	itertools	json	keyword
lib2to3	linecache	locale	logging	macpath
mailbox	marshal	math	mimetypes	mmap
modulefinder	netrc	nntplib	numbers	operator
optparse	os	parser	pdb	pickle
pickletools	pipes	pkgutil	platform	plistlib
poplib	posixpath	pprint	profile	pstats
pty	pwd	py_compile	pyclbr	pydoc
queue	quopri	random	re	rlcompleter
runpy	sched	select	shelve	shlex
shutil	signal	site	smtpd	smtplib
sndhdr	socket	socketserver	stat	string
stringprep	struct	sunau	symtable	sys
sysconfig	tabnanny	tarfile	telnetlib	tempfile
test	textwrap	threading	time	timeit
token	tokenize	trace	traceback	tty
types	unicodedata	unittest	urllib	uu
uuid	warnings	wave	weakref	webbrowser
wsgiref	xdrlib	xml	xmlrpc	zipfile
zipimport	zlib	-	-	-

( 凡例 ) - : 該当なし

## (2) os モジュール制限

os モジュールが提供する一部の関数には、次に示す制限があります。

- os.kill 制限  
本装置では、Python の os.kill()および os.killpg()を使用して、スクリプト以外にシグナルを送信できません。
- os.fork 制限  
本装置では、Python の os.fork()および os.forkpty()によって、サブプロセスを作成できません。
- os.system 制限



本装置では、Python の `os.system()` によるプログラムの実行について、動作を保証しません。プログラムを実行する場合は `commandline` モジュールを使用してください。

### (3) socketserver モジュール制限

socketserver モジュールが提供する次のクラスは、サポート対象外です。

- `ForkingMixIn`
- `ForkingUDPServer`
- `ForkingTCPServer`

### (4) http.server モジュール制限

http.server モジュールが提供する次のクラスは、サポート対象外です。

- `CGIHTTPRequestHandler`

### (5) ユーザ制限

標準ライブラリにはスーパーユーザでだけ実行できるライブラリがありますが、本装置ではスーパーユーザでの実行をサポートしません。

# 21.4 Python 拡張ライブラリの実用方法

本装置は実装する Python に加えて、本装置へのオペレーションを制御するための拡張ライブラリを提供します。この節では、拡張ライブラリの実用方法について説明します。提供するモジュールのメソッドや関数の詳細は、「運用コマンドレファレンス」「20 Python 拡張ライブラリ」を参照してください。

## 21.4.1 指定コマンド実行の設定

ここでは、commandline モジュールを使用して、指定したコマンドを実行する方法を説明します。  
commandline モジュールには、コンフィグレーションコマンドおよび運用コマンドをスクリプトから実行する CommandLine クラスがあります。CommandLine クラスのメソッド一覧を次の表に示します。

表 21-15 CommandLine クラスのメソッド一覧

メソッド名	説明
exec	引数に指定したコマンドを実行します。
exit	該当インスタンスによるコマンド実行を終了します。
set_default_timeout	該当インスタンスによるコマンド実行時のデフォルトタイムアウト時間を設定します。
set_default_logging	該当インスタンスから実行するコマンドのログを、運用コマンド show logging の表示対象とするかどうかのデフォルト値を設定します。

### (1) スクリプトファイルおよび実行結果の例

#### (a) さまざまなコマンドを実行する例

さまざまなコマンドを実行するスクリプトファイルの例を次に示します。

図 21-15 スクリプトファイル ( sample1.py ) 記載例

```
# sample1.py
# -*- coding: utf-8 -*-
import extlib.commandline <-1
obj = extlib.commandline.CommandLine() <-2

# デフォルトタイムアウトの指定
obj.set_default_timeout(180) <-3

# コマンドログの show logging デフォルト非表示指定
obj.set_default_logging(extlib.commandline.DISABLE) <-4

# ユーザ応答なしコマンド ( ls )
print("ls start")
dict_ret = obj.exec("ls") <-5
if dict_ret['result'] == extlib.commandline.OK:
    print(dict_ret['strings']) <-6
else:
    print("timeout.")

# ユーザ応答ありコマンド ( file1 , file2 の削除 )
print("rm start")
dict_ret = obj.exec("rm -i file1 file2", ("?", "y"), ("?", "y"),
```

```

        logging=extlib.commandline.ENABLE)                <-7
if dict_ret['result'] == extlib.commandline.OK:
    print(dict_ret['strings'])                            <-8
else:
    print("timeout.")

# コマンド応答タイムアウト時間指定 (ping を 3 秒間実行)
print("ping start")
dict_ret = obj.exec("ping 192.0.2.1", 3)                <-9
if dict_ret['result'] == extlib.commandline.TIMEOUT:
    print(dict_ret['strings'])                            <-10
obj.exit()                                              <-11

```

1. モジュールをインポートします。
2. CommandLine クラスのインスタンスを生成します。
3. コマンド応答のデフォルトタイムアウト時間を指定します。
4. コマンドログのデフォルトの show logging 表示設定を非表示にします。
5. exec メソッドで、実行するコマンド（ユーザ応答なし）を指定します。
6. コマンドの実行結果を出力します。
7. exec メソッドで、実行するコマンド（ユーザ応答あり）とコマンドログの show logging 表示設定（表示する）を指定します。
8. コマンドの実行結果を出力します。
9. exec メソッドで、実行するコマンドとコマンド応答のタイムアウト時間を指定します。
10. コマンドの実行結果を出力します。
11. コマンド実行状態を終了します。

スクリプトファイル sample1.py の実行結果を次に示します。exec メソッドで指定した運用コマンド ls, rm, および ping が、正しく実行されています。

図 21-16 スクリプト (sample1.py) 実行結果

```

# python sample1.py
ls start
file1 file2

rm start
remove 'file1'? remove 'file2'?
ping start
PING 192.0.2.1 (192.0.2.1): 56 data bytes
64 bytes from 192.0.2.1: icmp_seq=0 ttl=63 time=0.377 ms
64 bytes from 192.0.2.1: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.545 ms
64 bytes from 192.0.2.1: icmp_seq=2 ttl=63 time=1.349 ms
64 bytes from 192.0.2.1: icmp_seq=3 ttl=63 time=0.578 ms

----192.0.2.1 PING Statistics----
4 packets transmitted, 4 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 0.377/0.858/1.385/0.445 ms

```

#

## (b) スクリプト実行中にエラーが発生する例

コマンド応答のタイムアウト時間に、不正な値を指定した例を次に示します。

図 21-17 スクリプトファイル ( sample2.py ) 記載例

```
# sample2.py
# -*- coding: utf-8 -*-
import extlib.commandline <-1
obj = extlib.commandline.CommandLine() <-2

# コマンド応答タイムアウト時間指定 ( 時間に負数を指定 )
print("ping start")
dict_ret = obj.exec("ping 192.0.2.1", -3) <-3
print(dict_ret['strings']) <-4

obj.exit() <-5
```

1. モジュールをインポートします。
2. CommandLine クラスのインスタンスを生成します。
3. exec メソッドで、実行するコマンドとコマンド応答のタイムアウト時間 ( 負数 ) を指定します。
4. コマンドの実行結果を出力します。
5. コマンド実行状態を終了します。

スクリプトファイル sample2.py の実行結果を次に示します。タイムアウト時間に指定した値が正しくないため、エラーになります。

図 21-18 スクリプト ( sample2.py ) 実行結果

```
# python sample2.py
ping start
Traceback (most recent call last):
  File "sample2.py", line 7, in <module>
    dict_ret = obj.exec("ping 192.0.2.1", -3)
  File "/usr/local/lib/python3.2/site-packages/extlib/commandline.py", line 741, in exec
    CNST.ERR_TIMER_INVALID))
ValueError: The timer value is invalid.
#
```

## (c) コマンド実行失敗の例外が発生する例

exec メソッドでコマンド実行失敗の例外が発生したときに、インスタンスを再生成する例を次に示します。

図 21-19 スクリプトファイル ( sample3.py ) 記載例

```
# sample3.py
# -*- coding: utf-8 -*-
import extlib.commandline <-1
obj = extlib.commandline.CommandLine() <-2
```

```

retry_cnt = 0

# ユーザ応答なしコマンド (ls)
print("ls start")
while retry_cnt < 3:
    try:
        dict_ret = obj.exec("ls")
        if dict_ret['result'] == extlib.commandline.OK:
            print(dict_ret['strings'])
            print("success!!")
        else:
            print("timeout.")
        break
    except extlib.commandline.ExecuteCommandError:
        obj.exit()
        obj = extlib.commandline.CommandLine()
        print("Regenerate the instance")
        retry_cnt = retry_cnt + 1

obj.exit()

```

1. モジュールをインポートします。
2. CommandLine クラスのインスタンスを生成します。
3. exec メソッドで、実行するコマンド（ユーザ応答なし）を指定します。
4. コマンドの実行結果を出力します。
5. exec メソッドでのコマンド実行失敗の例外を捕捉します。
6. コマンド実行状態をいったん終了します。
7. CommandLine クラスのインスタンスを再生成します。
8. コマンド実行状態を終了します。

スクリプトファイル sample3.py の実行結果を次に示します。例外が発生しても、インスタンスを再生成したため、運用コマンド ls が正しく実行されています。

図 21-20 スクリプト (sample3.py) 実行結果

```

# python sample3.py
ls start
Regenerate the instance
file1 file2

success!!
#

```

## (2) インスタンス生成

CommandLine クラスのインスタンスは、一つのプロセスに対して複数生成できません。インスタンスを再生成するときは、先に、既存のインスタンスに対して exit メソッドを呼び出してください。

### (3) exec メソッドでのコマンド実行

commandline モジュールの exec メソッドを使用してコマンドを実行する場合、スクリプト専用ユーザ（ユーザ名 script）によって該当コマンドが実行されます。exec メソッドを使用したコマンド実行について次の表に示します。

表 21-16 exec メソッドを使用したコマンド実行

項目	説明
初期コマンド入力モード	一般ユーザモード
無効コマンド	<p>スクリプト専用ユーザでは、次に示す運用コマンドの実行による設定変更は無効となります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• set exec-timeout</li> <li>• set terminal pager</li> </ul> <p>また、スクリプト専用ユーザに対する次のコンフィグレーションコマンドは無効となります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• username コマンドの logging-console パラメータ</li> <li>• username コマンドの exec-timeout パラメータ</li> <li>• username コマンドの terminal-pager パラメータ</li> </ul>

### (4) コマンド承認

本装置にコマンド承認を設定している場合、スクリプトから実行するコマンドにもコマンド承認が適用されます。

スクリプトから実行するコマンドは、コンフィグレーションコマンド aaa authorization commands script の username パラメータで指定したユーザ名の権限で承認されます。なお、bypass パラメータを指定すると、コマンド承認をしないで無条件にコマンドを実行できます。

コマンド承認についての特記事項を次に示します。

- aaa authorization commands script コマンドだけを設定しても、コマンド承認はしません。aaa authorization commands コマンドをあわせて設定してください。ただし、RADIUS サーバによるコマンド承認はサポートしないため、TACACS+サーバまたはローカルによるコマンド承認の設定が必要です。
- コンソール（RS232C）で接続した運用端末からスクリプトを起動してコマンドを実行した場合のコマンド承認は、aaa authorization commands console コマンドの設定に従います。

aaa authorization commands console コマンドの設定がある場合

コマンド承認の対象となります。ただし、bypass パラメータが設定されている場合は、コマンド承認をしないですべてのコマンドが実行できます。

aaa authorization commands console コマンドの設定がない場合

コマンド承認をしません。すべてのコマンドが実行できます。

- aaa authorization commands コマンドの設定があり、コマンド承認情報（コマンドクラスまたはコマンドリスト）を取得できなかった場合は、すべてのコマンドが実行できません。コマンド承認情報を取得できない例を次に示します。
  - aaa authorization commands script コマンドの設定がない
  - 指定したユーザ名が、TACACS+サーバまたはローカルに存在しない
  - TACACS+サーバにアクセスできない
- コマンド承認情報（コマンドクラスまたはコマンドリスト）は、CommandLine クラスのインスタンス生成時に取得します。
- コマンド承認を設定している場合、Python 標準ライブラリの os.system()などによるプログラムの起動についても、起動制限の対象となります。プログラムを起動できるのは、次に示す場合だけです。

- aaa authorization commands コマンドの設定がない場合
- aaa authorization commands コマンドの設定があり，aaa authorization commands script コマンドの bypass パラメータの設定がある場合
- aaa authorization commands コマンドの設定があり，aaa authorization commands console コマンドの設定がなく，コンソール（RS232C）で接続した運用端末から起動したスクリプトでプログラムを起動する場合

21.4.2 運用メッセージ出力の設定

ここでは，sysmsg モジュールを使用して，指定した文字列を運用メッセージとして出力する方法を説明します。

sysmsg モジュールの関数一覧を次の表に示します。

表 21-17 sysmsg モジュールの関数一覧

関数名	説明
send	運用メッセージを出力します。

(1) スクリプトファイルおよび実行結果の例

運用メッセージを出力するスクリプトファイルの例を次に示します。

図 21-21 スクリプトファイル（test1.py）記載例

```
# test1.py
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
import extlib.sysmsg                                     <-1

try:
    extlib.sysmsg.send("E3", 0xfedc, 0xba9876543210,"Script Start!!") <-2
    print("send success.")
except extlib.sysmsg.MsgSendError:                       <-3
    print("send failed.")
    sys.exit()
```

1. モジュールをインポートします。
2. 出力する運用メッセージを，次のように指定します。
  - イベントレベル E3
  - メッセージ識別子 3e03fedc
  - 付加情報 ba9876543210
  - メッセージテキスト “ Script Start!! ”
3. 運用メッセージ出力失敗の例外を捕捉します。

スクリプトファイル test1.py の実行結果および運用メッセージの出力例を次に示します。

図 21-22 スクリプト（test1.py）実行結果

```
# python test1.py
send success.
#
```

図 21-23 運用メッセージ出力例

```
EVT 07/07 12:00:00 01S E3 SCRIPT 3e03fedc 2600:ba9876543210 Script Start!!
```

### 21.4.3 イベント監視機能の設定

ここでは、eventmonitor モジュールを使用して、イベントを登録、削除、および受信する方法を説明します。

eventmonitor モジュールは、装置やネットワークの状態などの監視と連携して、監視対象の状態変化（イベント）を起動中のスクリプトに通知する機能をサポートします。イベント監視機能に関連する関数一覧を次の表に示します。

表 21-18 イベント監視機能に関連する関数一覧

機能種別	関数名	説明
イベント登録	regist_sysmsg	監視する運用メッセージを登録します。
	regist_cron_timer	cron タイマを登録します。
	regist_interval_timer	interval タイマを登録します。
イベント削除	event_delete	登録したイベントを削除します。
イベント受信	event_receive	イベントが発生したときにイベントを受信します。

#### (1) スクリプトファイルの例

##### (a) 運用メッセージをイベントとして監視する例

運用メッセージをイベントとして監視する、イベントの登録例を次に示します。

図 21-24 スクリプト記載例 1

```
import sys
import extlib.eventmonitor                                <-1

try:
    event_sysmsg=extlib.eventmonitor.regist_sysmsg(event_level="E7",
    message_id=0xabcd1234,message_text="(Error|error)")    <-2
except Exception as e:                                    <-3
    print('ERROR!! regist_sysmsg()',e)
    sys.exit()

while 1:
    dict = extlib.eventmonitor.event_receive(extlib.eventmonitor.BLOCK_ON, 0) <-4

    if dict['event_id']== event_sysmsg:                    <-5
        print('EVENT OCCURRED!!')
```

1. モジュールをインポートします。
2. イベントを登録します。次の条件を満たす運用メッセージの出力を監視します。
  - イベントレベル E7
  - メッセージ識別子 abcd1234
  - メッセージテキストに文字列 “ Error ” または “ error ” を含む



3. イベントが登録されたかどうか確認します。登録に失敗した場合、ログを出力して終了します。
4. イベント受信関数を呼び出します。
5. 戻り値を参照して、意図した値かどうか確認します。

#### (b) cron タイマによってイベントを監視する例

cron タイマによってイベントを監視する、イベントの登録例を次に示します。

図 21-25 スクリプト記載例 2

```
import sys
import extlib.eventmonitor <-1

try:
    event_cron_timer = extlib.eventmonitor.regist_cron_timer('0 23 * * *') <-2
except Exception as e: <-3
    print('ERROR!! regist_cron_timer()',e)
    sys.exit()

while 1:
    dict = extlib.eventmonitor.event_receive(extlib.eventmonitor.BLOCK_ON, 0) <-4

    if dict['event_id']== event_cron_timer: <-5
        print('EVENT OCCURRED!!')
```

1. モジュールをインポートします。
2. 毎日 23 時に発生するイベントを登録します。
3. イベントが登録されたかどうか確認します。登録に失敗した場合、ログを出力して終了します。
4. イベント受信関数を呼び出します。
5. 戻り値を参照して、意図した値かどうか確認します。

#### (c) interval タイマによってイベントを監視する例

interval タイマによってイベントを監視する、イベントの登録例を次に示します。

図 21-26 スクリプト記載例 3

```
import sys
import extlib.eventmonitor <-1

try:
    event_interval_timer = extlib.eventmonitor.regist_interval_timer(1800) <-2
except Exception as e: <-3
    print('ERROR!! regist_interval_timer()',e)
    sys.exit()

while 1:
    dict = extlib.eventmonitor.event_receive(extlib.eventmonitor.BLOCK_ON, 0) <-4

    if dict['event_id']== event_interval_timer: <-5
        print('EVENT OCCURRED!!')
```

1. モジュールをインポートします。
2. 1800 秒ごとに発生するイベントを登録します。
3. イベントが登録されたかどうか確認します。登録に失敗した場合、ログを出力して終了します。
4. イベント受信関数を呼び出します。
5. 戻り値を参照して、意図した値かどうか確認します。

## (d) 登録したイベントを削除する例

登録したイベントを削除する例を次に示します。

図 21-27 スクリプト記載例 4

```
import sys
import extlib.eventmonitor <-1

try:
    event_cron_timer = extlib.eventmonitor.regist_cron_timer('0 23 * * *') <-2
except Exception as e: <-3
    print('ERROR!! regist_cron_timer ()',e)
    sys.exit()

try:
    result_dict = extlib.eventmonitor.event_delete(event_cron_timer) <-4
    print('EVENT DELETE!!')
except: <-5
    print('ERROR!! event_delete()')
```

1. モジュールをインポートします。
2. イベントを登録します。
3. イベントが登録されたかどうか確認します。登録に失敗した場合、ログを出力して終了します。
4. 登録したイベントの監視イベント ID を指定して、監視を停止します。
5. 停止に失敗した場合、ログを出力します。

## (e) イベントを受信する例

イベントを受信する例を次に示します。

図 21-28 スクリプト記載例 5

```
import sys
import extlib.eventmonitor <-1

try:
    event_cron_timer = extlib.eventmonitor.regist_cron_timer('0 23 * * *') <-2
except Exception as e: <-3
    print('ERROR!! event_cron_timer()',e)
    sys.exit()

dict = extlib.eventmonitor.event_receive(extlib.eventmonitor.BLOCK_ON , 0) <-4

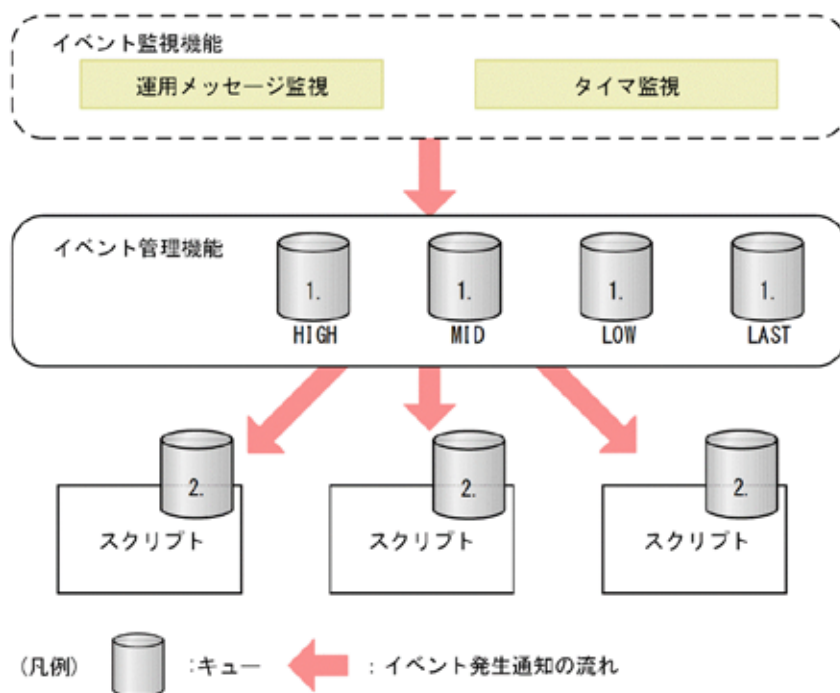
if dict['event_id']== event_cron_timer: <-5
    print('EVENT OCCURRED!! ')
```

1. モジュールをインポートします。
2. イベントを登録します。
3. イベントが登録されたかどうか確認します。登録に失敗した場合、ログを出力して終了します。
4. イベント受信関数を呼び出します。受信タイムアウトなしのブロッキングモードで受信します。
5. 戻り値を参照して、意図した値かどうか確認します。

## (2) 通知情報の廃棄

監視イベントの発生頻度が高い場合、イベント発生通知がスクリプトに通知される前に廃棄されることがあります。イベント発生通知の流れを次の図に示します。図中の 1.および 2.の通知受信キューが満杯になると、廃棄が発生します。

図 21-29 イベント発生通知の流れ



1. キューあふれ閾値は、優先度ごとに 1024 メッセージ
2. キューあふれ閾値は、スクリプトごとに 1024 メッセージ

なお、廃棄の発生有無は、運用コマンド `show event manager monitor` で表示されるイベント廃棄回数 (discard) で確認できます。

### 21.4.4 スクリプト起動契機の取得

ここでは、`eventmonitor` モジュールの `get_exec_trigger()` 関数を使用して、動作中のスクリプトから、自身が起動した要因 (イベント起動スクリプトの場合は発生イベント) を取得する方法を説明します。

#### (1) スクリプトファイルの例

イベント起動スクリプトの起動要因 (発生イベント) を取得するスクリプトファイルの例を次に示します。

図 21-30 スクリプトファイル記載例

```
import sys
```

```

import extlib.eventmonitor <-1
dict = extlib.eventmonitor.get_exec_trigger () <-2

if dict['type'] == extlib.eventmonitor.APPLLET : <-3
# アプレット
    if dict['applet']['type'] == extlib.eventmonitor.TIMER_EVT : <-4
# タイマイイベント

        if dict['applet']['condition'][extlib.eventmonitor.TIMER_TYPE] == ¥
            extlib.eventmonitor.CRON :
# cron タイマ

            # cron 監視条件の文字列を表示
            print("[condition]",file=sys.stderr)
            print(dict['applet']['condition'][extlib.eventmonitor.CRON],file=sys.stderr)

        elif dict['applet']['condition'][extlib.eventmonitor.TIMER_TYPE] == ¥
            extlib.eventmonitor.INTERVAL :
# interval タイマ

            # interval 監視条件の文字列を表示
            print("[condition]",file=sys.stderr)
            print(dict['applet']['condition'][extlib.eventmonitor.INTERVAL],
                file=sys.stderr)

elif dict['applet']['type'] == extlib.eventmonitor.SYSMSG_EVT : <-5
# 運用メッセージイベント

    ## 運用メッセージ監視条件の表示
    print("[condition]",file=sys.stderr)
    ## イベントレベル
    print("SYSMSG_EVENT_LEVEL:" + str(dict['applet']['condition']
        [extlib.eventmonitor.SYSMSG_EVENT_LEVEL]),file=sys.stderr)

    ## イベント発生要因の運用メッセージを表示
    print("[trigger system message]",file=sys.stderr)
    ## 発生時刻
    print("SYSMSG_TIME:" + dict['applet']['trigger']
        [extlib.eventmonitor.SYSMSG_TIME],file=sys.stderr)
    ## メッセージ識別子
    print("SYSMSG_MSG_ID:" + str(hex(dict['applet']['trigger']
        [extlib.eventmonitor.SYSMSG_MSG_ID])),file=sys.stderr)

sys.exit()
```

1. モジュールをインポートします。
2. 起動要因（発生イベント）を取得する関数を呼び出します。
3. スクリプトの起動要因がアプレット機能（イベント起動スクリプト）かどうか判定します。

## 21 高機能スクリプト

4. 起動要因がタイマ監視の場合の監視条件を取得します。
5. 起動要因が運用メッセージ監視の場合の監視条件，および起動要因となった運用メッセージの情報を取得します。

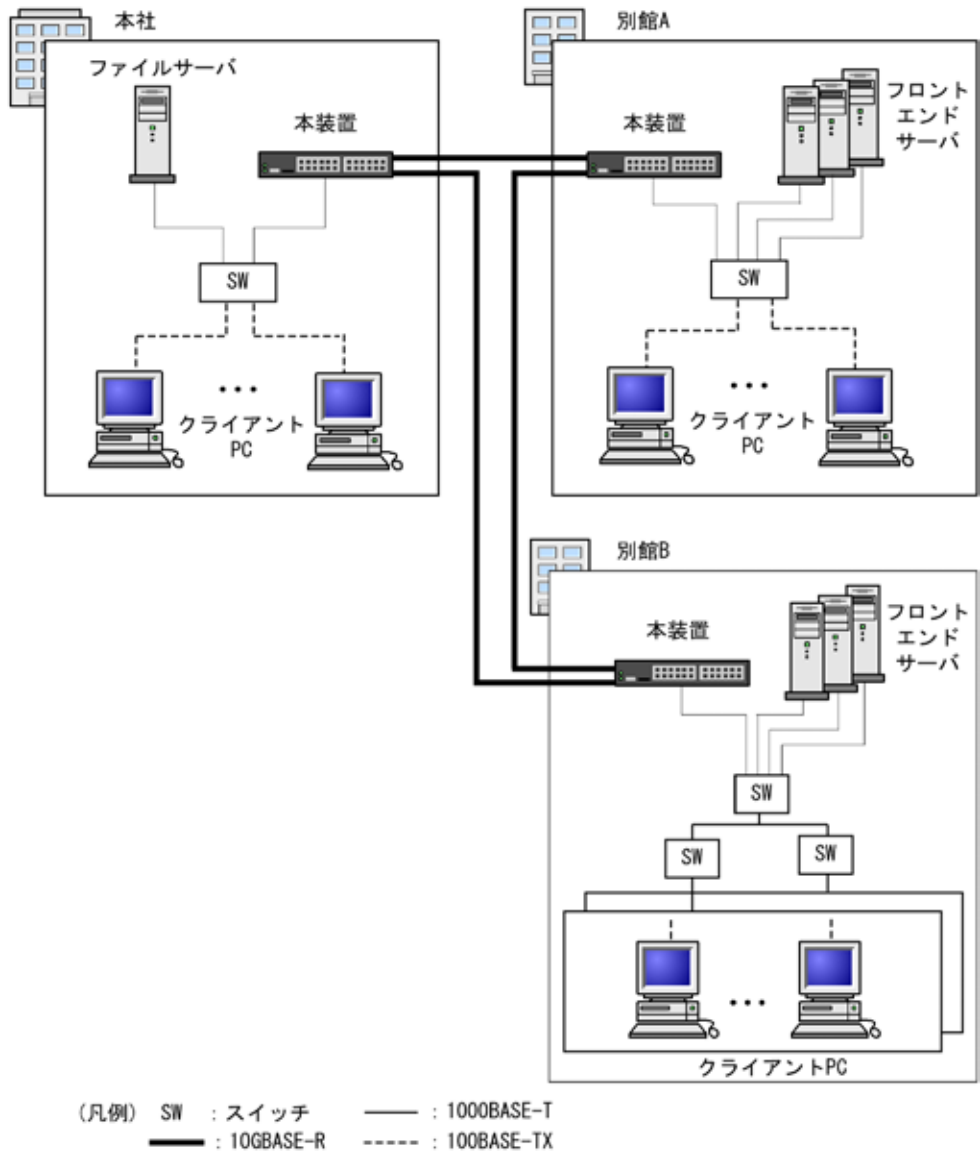
# 22 イーサネット

この章では、本装置のイーサネットについて説明します。

# 22.1 接続インタフェースの解説

本装置を使用した代表的なイーサネットの構成例を次の図に示します。各ビル間、サーバ間を 10GBASE-R で接続することによって、10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T および 1000BASE-X よりもサーバ間のパフォーマンスが向上します。

図 22-1 イーサネットの構成例



## 22.1.1 ポートの種類とサポート機能

### (1) ポートの種類

ポートの種類と、ポートごとにサポートするイーサネット規格を次の表に示します。

表 22-1 ポートの種類とサポートするイーサネット規格

ポートの種類	イーサネット規格
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート	10BASE-T , 100BASE-TX , 1000BASE-T

ポートの種類	イーサネット規格
SFP ポート	1000BASE-T, 1000BASE-X
SFP+/SFP 共用ポート	1000BASE-T, 1000BASE-X, 10GBASE-R

## (a) 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート

10BASE-T / 100BASE-TX / 1000BASE-T のツイストペアケーブル (UTP) を使用します。

## (b) SFP ポート

1000BASE-SX, 1000BASE-LX, 1000BASE-LH, および 1000BASE-BX の SFP をサポートしています。

1000BASE-T で接続する場合, SFP-T を使用します。

## (c) SFP+/SFP 共用ポート

1000BASE-T で接続する場合, SFP-T を使用します。

1000BASE-X で接続する場合, 1000BASE-SX, 1000BASE-LX, 1000BASE-LH, および 1000BASE-BX の SFP をサポートしています。

10GBASE-R で接続する場合, 10GBASE-SR, 10GBASE-LR, 10GBASE-ER, 10GBASE-BR の SFP+ をサポートしています。また, ダイレクトアタッチケーブルをサポートしています。

ダイレクトアタッチケーブルは, SFP+/SFP 共用ポート間を接続する, 両端に SFP+ が接続されたケーブルです。10GBASE-R と同様に動作します。なお, ダイレクトアタッチケーブルが接続できるポートについては, 「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

## (2) 接続モードとサポート機能

接続インタフェースごとの接続モードとサポート機能を次の表に示します。

表 22-2 接続インタフェースごとの接続モードとサポート機能

接続インタフェース	接続モード	サポート機能
10BASE-T	<ul style="list-style-type: none"> <li>・半二重固定</li> <li>・全二重固定</li> <li>・半二重または全二重のオートネゴシエーション</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・自動 MDI/MDIX 機能</li> <li>・フローコントロール</li> </ul>
100BASE-TX	<ul style="list-style-type: none"> <li>・半二重固定</li> <li>・全二重固定</li> <li>・半二重または全二重のオートネゴシエーション</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・自動 MDI/MDIX 機能</li> <li>・フローコントロール</li> <li>・ジャンボフレーム</li> </ul>
1000BASE-T	<ul style="list-style-type: none"> <li>・全二重のオートネゴシエーション</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・自動 MDI/MDIX 機能</li> <li>・フローコントロール</li> <li>・ジャンボフレーム</li> </ul>
1000BASE-X	<ul style="list-style-type: none"> <li>・全二重固定</li> <li>・全二重のオートネゴシエーション</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・フローコントロール</li> <li>・ジャンボフレーム</li> </ul>
10GBASE-R	<ul style="list-style-type: none"> <li>・全二重固定</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・フローコントロール</li> <li>・ジャンボフレーム</li> </ul>

## 22.1.2 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T

10BASE-T / 100BASE-TX / 1000BASE-T のツイストペアケーブル (UTP) を使用したインタフェースについて説明します。



## (1) 接続インタフェース

10BASE-T, 100BASE-TX, および 1000BASE-T では、オートネゴシエーションをサポートしています。オートネゴシエーションは、伝送速度、全二重 / 半二重、およびフローコントロールについて、相手装置とやりとりをして装置間で最適な接続動作を決定する機能です。本装置では、オートネゴシエーションで解決できなかった場合、リンク接続されるまで接続動作を繰り返します。

1000BASE-T では、オートネゴシエーションによる全二重接続だけをサポートしています。

10BASE-T および 100BASE-TX では、オートネゴシエーションのほかに全二重 / 半二重固定接続をサポートしています。

コンフィグレーションでは次のモードを指定できます。接続するネットワークに合わせて設定してください。本装置のデフォルト値は、オートネゴシエーションとなります。

- オートネゴシエーション
- 100BASE-TX 全二重固定
- 100BASE-TX 半二重固定
- 10BASE-T 全二重固定
- 10BASE-T 半二重固定

## (2) 接続仕様

本装置のコンフィグレーションでの指定値と相手装置の伝送速度および、全二重および半二重モードの接続仕様を次に示します。

10BASE-T および 100BASE-TX は、相手装置によってオートネゴシエーションでは接続できない場合があるため、できるだけ相手装置のインタフェースに合わせた固定設定にしてください。

10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポートの接続仕様を次の表に示します。

表 22-3 接続仕様 (10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T)

相手装置		本装置の設定				
設定	インタフェース	固定				オートネゴシエーション
		10BASE-T 半二重	10BASE-T 全二重	100BASE-TX 半二重	100BASE-TX 全二重	
固定	10BASE-T 半二重	10BASE-T 半二重	×	×	×	10BASE-T 半二重
	10BASE-T 全二重	×	10BASE-T 全二重	×	×	×
	100BASE-TX 半二重	×	×	100BASE-TX 半二重	×	100BASE-TX 半二重
	100BASE-TX 全二重	×	×	×	100BASE-TX 全二重	×
	1000BASE-T 半二重	×	×	×	×	×
	1000BASE-T 全二重	×	×	×	×	×
オートネゴシエーション	10BASE-T 半二重	10BASE-T 半二重	×	×	×	10BASE-T 半二重
	10BASE-T 全二重	×	×	×	×	10BASE-T 全二重

相手装置		本装置の設定				
設定	インタフェース	固定				オートネゴシエーション
		10BASE-T 半二重	10BASE-T 全二重	100BASE-TX 半二重	100BASE-TX 全二重	
	10BASE-T 全二重および 半二重	10BASE-T 半二重	×	×	×	10BASE-T 全二重
	100BASE-TX 半二重	×	×	100BASE-TX 半二重	×	100BASE-TX 半二重
	100BASE-TX 全二重	×	×	×	×	100BASE-TX 全二重
	100BASE-TX 全二重および 半二重	×	×	100BASE-TX 半二重	×	100BASE-TX 全二重
	10BASE-T/100BASE-TX 全二重および 半二重	10BASE-T 半二重	×	100BASE-TX 半二重	×	100BASE-TX 全二重
	1000BASE-T 半二重	×	×	×	×	×
	1000BASE-T 全二重	×	×	×	×	1000BASE-T 全二重
	1000BASE-T 全二重および 半二重	×	×	×	×	1000BASE-T 全二重
	10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T 全二重および 半二重	10BASE-T 半二重	×	100BASE-TX 半二重	×	1000BASE-T 全二重

( 凡例 )    × : 接続できない

SFP ポートおよび SFP+/SFP 共用ポートで SFP-T を使用した場合の接続仕様を次の表に示します。

表 22-4 接続仕様 ( SFP ポートおよび SFP+/SFP 共用ポートで SFP-T を使用 )

相手装置		本装置の設定
設定	インタフェース	オートネゴシエーション
固定	10BASE-T 半二重	×
	10BASE-T 全二重	×
	100BASE-TX 半二重	×
	100BASE-TX 全二重	×
	1000BASE-T 半二重	×
	1000BASE-T 全二重	×
オートネゴシエーション	10BASE-T 半二重	×
	10BASE-T 全二重	×
	10BASE-T 全二重および半二重	×

相手装置		本装置の設定
設定	インタフェース	オートネゴシエーション
	100BASE-TX 半二重	×
	100BASE-TX 全二重	×
	100BASE-TX 全二重および半二重	×
	10BASE-T/100BASE-TX 全二重および半二重	×
	1000BASE-T 半二重	×
	1000BASE-T 全二重	1000BASE-T 全二重
	1000BASE-T 全二重および半二重	1000BASE-T 全二重
	10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T 全二重および半二重	1000BASE-T 全二重

( 凡例 )    × : 接続できない

### (3) 自動 MDI/MDIX 機能

自動 MDI/MDIX 機能は、MDI と MDI-X を自動的に切り替える機能です。これによって、クロスケーブルまたはストレートケーブルどちらでも通信できるようになります。オートネゴシエーション時だけサポートします。また、コンフィグレーションコマンド `mdix auto` によって MDI-X 固定 (HUB 仕様) または MDI 固定 (PC 仕様) に設定できます。MDI/MDI-X のピンマッピングを次の表に示します。

表 22-5 MDI/MDI-X のピンマッピング

RJ45 Pin No.	MDI			MDI-X		
	1000BASE-T 1	100BASE-TX 2	10BASE-T 2	1000BASE-T 1	100BASE-TX 2	10BASE-T 2
1	BI_DA +	TD +	TD +	BI_DB +	RD +	RD +
2	BI_DA -	TD -	TD -	BI_DB -	RD -	RD -
3	BI_DB +	RD +	RD +	BI_DA +	TD +	TD +
4	BI_DC +	Unused	Unused	BI_DD +	Unused	Unused
5	BI_DC -	Unused	Unused	BI_DD -	Unused	Unused
6	BI_DB -	RD -	RD -	BI_DA -	TD -	TD -
7	BI_DD +	Unused	Unused	BI_DC +	Unused	Unused
8	BI_DD -	Unused	Unused	BI_DC -	Unused	Unused

注 1

1000BASE-T では、8 ピンすべてを送信と受信が同時双方向 (bi-direction) 通信するため、信号名表記が異なります (BI\_Dx : 双方向データ信号)。

注 2

10BASE-T と 100BASE-TX では、送信 (TD) と受信 (RD) 信号は別々の信号線を使用しています。  
オートネゴシエーション設定と自動 MDI/MDIX 設定の組み合わせ動作を次の表に示します。

表 22-6 オートネゴシエーション設定と自動 MDI/MDIX 設定の組み合わせ動作

オートネゴシエーション 設定	コンフィグレーションコマンド <code>mdix auto</code> の設定		
	<code>mdix auto</code>	<code>no mdix auto</code>	<code>no mdix auto mdi</code>
オートネゴシエーション	自動 MDI/MDIX 有効	MDI-X 固定	MDI 固定
固定	MDI-X 固定	MDI-X 固定	MDI 固定

#### (4) ダウンシフト機能

ダウンシフト機能は、オートネゴシエーション設定時に機能し、オートネゴシエーションで決定された最適な接続動作（最も速い回線速度）でリンク接続ができなかった場合（例えば、オートネゴシエーションでは 1000BASE-T が最適な接続動作と決定したが、伝送品質の劣化などによって 1000Mbit/s でリンク接続できないなど）に、オートネゴシエーションで広告する最も速い速度を無効に設定し、次に速い速度でリンク接続を試みる機能です。

##### (a) 回線速度の変更順序

オートネゴシエーション完了後にリンク接続できない場合、オートネゴシエーションで広告する回線速度を、フェーズ 1、フェーズ 2、...の順に下げていきます。回線速度が最低になってもリンク接続できない場合は、フェーズ 1 に戻ってダウンシフトを繰り返します。回線速度の変更順序を、ポートの種類ごとに次の表に示します。

表 22-7 回線速度の変更順序（10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート）

フェーズ	コンフィグレーションコマンド speed のパラメータ設定内容 <sup>1</sup>			
	auto	auto 10 100 1000	auto 10 100	auto 1000 <sup>2</sup> or auto 100 <sup>2</sup> or auto 10 <sup>2</sup>
1	10 100 1000	10 100 1000	10 100	-
2	10 100	10 100	10	-
3	10	10	-	-

（凡例） - : ダウンシフト動作をしない

注 1

数値は回線速度を示します。単位は Mbit/s です。

注 2

ダウンシフト動作をさせたくない場合は、この設定をしてください。

#### (5) 接続時の注意事項

- 伝送速度、および全二重および半二重モードが相手装置と不一致の場合、接続できないので注意してください。  
不一致の状態では通信を行うと、以降の通信が停止することがあります。この場合、当該ポートに対して inactivate コマンド、activate コマンドを実行してください。
- 使用するケーブルについては、「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。
- 全二重インタフェースはコリジョン検出とループバック機能を行わないことによって実現しています。  
このため、10BASE-T または 100BASE-TX を全二重インタフェース設定で使用する場合は、相手接続ポートは必ず全二重インタフェースに設定して接続してください。

### 22.1.3 1000BASE-X

1000BASE-X の光ファイバを使用したインタフェースについて説明します。

#### (1) 接続インタフェース

1000BASE-SX、1000BASE-LX、1000BASE-LH、および 1000BASE-BX をサポートしています。回線速度は 1000Mbit/s 全二重固定です。

#### 1000BASE-SX

短距離間を接続するために使用します（マルチモード，最大 550m）。

#### 1000BASE-LX

中距離間を接続するために使用します（シングルモード，最大 5km / マルチモード，最大 550m）。

#### 1000BASE-LH

長距離間を接続するために使用します（シングルモード，最大 70km）。

#### 1000BASE-BX

送受信で波長の異なる光を使用することで，1 芯の光ファイバを使い，光ファイバのコストを抑えることができます。

送受信で異なる波長の光を使用するため，アップ側とダウン側で 1 対となるトランシーバを使用します。

本装置では，IEEE802.3ah で規定されている 1000BASE-BX10-D/1000BASE-BX10-U と，独自規格の 1000BASE-BX40-D/1000BASE-BX40-U をサポートします。

##### 1000BASE-BX10-D/1000BASE-BX10-U

中距離間を接続するために使用します（シングルモード，最大 10km）。

##### 1000BASE-BX40-D/1000BASE-BX40-U

長距離間を接続するために使用します（シングルモード，最大 40km）。

コンフィグレーションでは次のモードを指定できます。接続するネットワークに合わせて設定してください。本装置のデフォルト値は，オートネゴシエーションになります。

- オートネゴシエーション
- 1000BASE-X 全二重固定

オートネゴシエーションは，全二重およびフローコントロールについて，相手装置とやりとりをして装置間で最適な接続動作を決定する機能です。本装置では，オートネゴシエーションで解決できなかった場合，リンク接続されるまで接続動作を繰り返します。

## (2) 接続仕様

本装置のコンフィグレーションでの指定値と相手装置の伝送速度および，全二重および半二重モードの接続仕様を次の表に示します。なお，1000BASE-X の物理仕様については，「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

表 22-8 接続仕様

相手装置		本装置の設定	
設定	インタフェース	固定	オートネゴシエーション
		1000BASE 全二重	1000BASE 全二重
固定	1000BASE 半二重	×	×
	1000BASE 全二重	1000BASE 全二重	×
オート ネゴシエーション	1000BASE 半二重	×	×
	1000BASE 全二重	×	1000BASE 全二重

（凡例） ×：接続できない

## (3) 接続時の注意事項

- 相手装置（スイッチングハブなど）をオートネゴシエーションまたは全二重固定に設定してください。
- 「ハードウェア取扱説明書」に示すトランシーバ以外を使用した場合の動作は保証できません。

## 22.1.4 10GBASE-R

10GBASE-R の光ファイバを使用したインタフェースについて説明します。

### (1) 接続インタフェース

10GBASE-SR, 10GBASE-LR, 10GBASE-ER および 10GBASE-BR をサポートしています。回線速度は 10Gbit/s 全二重固定です。

10GBASE-SR

短距離間を接続するために使用します (マルチモード, 伝送距離: 最大 300m )。

注

伝送距離は使用するケーブルによって異なります。ケーブルごとの伝送距離は、「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

10GBASE-LR

中距離間を接続するために使用します (シングルモード, 伝送距離: 最大 10km )。

10GBASE-ER

長距離間を接続するために使用します (シングルモード, 伝送距離: 最大 40km )。

10GBASE-BR

1000BASE-BX と同様に送受信で波長の異なる光を使用することで, 1 芯の光ファイバで双方向の通信ができます。そのため, 光ファイバのコストを抑えられます。

送受信で異なる波長の光を使用するため, アップ側とダウン側で 1 対となるトランシーバを使用します。

10GBASE-BR10-D/10GBASE-BR10-U

中距離間を接続するために使用します (シングルモード, 最大 10km )。

10GBASE-BR40-D/10GBASE-BR40-U

長距離間を接続するために使用します (シングルモード, 最大 40km )。

### (2) 接続仕様

本装置の物理仕様については、「ハードウェア取扱説明書」を参照してください。

### (3) 接続時の注意事項

- 「ハードウェア取扱説明書」に示すトランシーバ以外を使用した場合の動作は保証できません。
- 10GBASE-BR および 10GBASE-ZR はベンダー独自仕様のため, 他ベンダーの装置と接続した場合の動作は保証できません。
- ダイレクトアタッチケーブル使用時は, リンクアップまでに 5 ~ 8 秒掛かります。

# 22.2 イーサネット共通の解説

## 22.2.1 フローコントロール

フローコントロールは、装置内の受信バッファ枯渇でフレームを廃棄しないように、相手装置にフレームの送信をポーズパケットによって、一時的に停止指示する機能です。自装置がポーズパケット受信時は、送信規制を行います。この機能は全二重だけサポートします。

### (1) フローコントロールの設定と動作

本装置内の受信バッファが枯渇して受信フレームを廃棄することがないようにするためには、ポーズパケットを送信して相手装置に送信規制を要求します。また、相手装置はポーズパケットを受信して送信規制できる必要があります。

相手装置からのポーズパケットを受信したとき、本装置が送信規制するかどうかは設定に従います。

また、48ポートモデルの場合、ポート1～24および49～50と、ポート25～48および51～54の間の通信では、送信側のポートの輻輳による受信側のポートからのポーズパケットの送信はしません。

フローコントロールのコンフィグレーションは、送信と受信でそれぞれ、有効、無効、またはネゴシエーション結果によって動作を決定するモードを選択できます。本装置と相手装置の設定を、送信と受信で一致させてください。

本装置のポーズパケット送信の設定と相手装置の設定を組み合わせたときのフローコントロール動作を、次の表に示します。

表 22-9 フローコントロールの送信動作

本装置の ポーズパケット送信 (send パラメータ)	相手装置の ポーズパケット受信	フローコントロール動作
on	有効	相手装置が送信規制を行う
off	無効	相手装置が送信規制を行わない
desired	Desired	相手装置が送信規制を行う

(凡例) Desired：ネゴシエーション結果によって動作を決定するモード

本装置のポーズパケット受信の設定と相手装置の設定を組み合わせたときのフローコントロール動作を、次の表に示します。

表 22-10 フローコントロールの受信動作

本装置の ポーズパケット受信 (receive パラメータ)	相手装置の ポーズパケット送信	フローコントロール動作
on	有効	本装置が送信規制を行う
off	無効	本装置が送信規制を行わない
desired	Desired	本装置が送信規制を行う

(凡例) Desired：ネゴシエーション結果によって動作を決定するモード

オートネゴシエーション時、本装置の設定が off で相手装置が Desired の場合および本装置の設定が desired の場合、フローコントロール動作はネゴシエーション結果に従います。

### (2) オートネゴシエーション使用時のフローコントロール動作

本装置では、オートネゴシエーションに対応したインタフェースでオートネゴシエーションの使用時に、

相手装置とポーズパケットを送受信するかどうかを折衝できます。

オートネゴシエーション使用時のフローコントロール動作を次の表に示します。

表 22-11 オートネゴシエーション使用時のフローコントロール動作

本装置 (パラメータ)		相手装置		本装置のオートネゴシエーション結果		フローコントロール動作	
ポーズパケット送信	ポーズパケット受信	ポーズパケット送信	ポーズパケット受信	ポーズパケット送信	ポーズパケット受信	本装置の送信規制	相手装置の送信規制
on	desired	有効	有効	on	on	行う	行う
			無効	on	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		無効	有効	on	on	行わない	行う
			無効	on	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		Desired	有効	on	on	行う	行う
			無効	on	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		有効	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	on	行う	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
off		有効	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	on	行う	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		無効	有効	on	on	行わない	行う
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		Desired	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	on	行う	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		有効	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	on	行う	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
desired	on	有効	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	on	行う	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		無効	有効	on	on	行わない	行う
			無効	off	on	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		Desired	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	on	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		有効	有効	off	off	行わない	行わない
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	off	off	行わない	行わない
	off	無効	有効	on	off	行わない	行う
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	on	off	行わない	行う
		Desired	有効	off	off	行わない	行わない
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	off	off	行わない	行わない



本装置 (パラメータ)		相手装置		本装置のオートネゴシ エーション結果		フローコントロール 動作	
ポーズパケ ット送信	ポーズパケ ット受信	ポーズパケ ット送信	ポーズパケ ット受信	ポーズパ ケット送 信	ポーズパケ ット受信	本装置の 送信規制	相手装置 の送信規 制
			Desired	off	off	行わない	行わない
	desired	有効	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		無効	有効	on	on	行わない	行う
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う
		Desired	有効	on	on	行う	行う
			無効	off	off	行わない	行わない
			Desired	on	on	行う	行う

(凡例) Desired: ネゴシエーション結果によって動作を決定するモード

次のポートでオートネゴシエーションを使用する場合、ポーズパケット受信の設定が desired, ポーズパケット送信の設定が on の組み合わせの場合にだけ、フローコントロールが利用できます。フローコントロールの動作が異なるポートを次の表に示します。

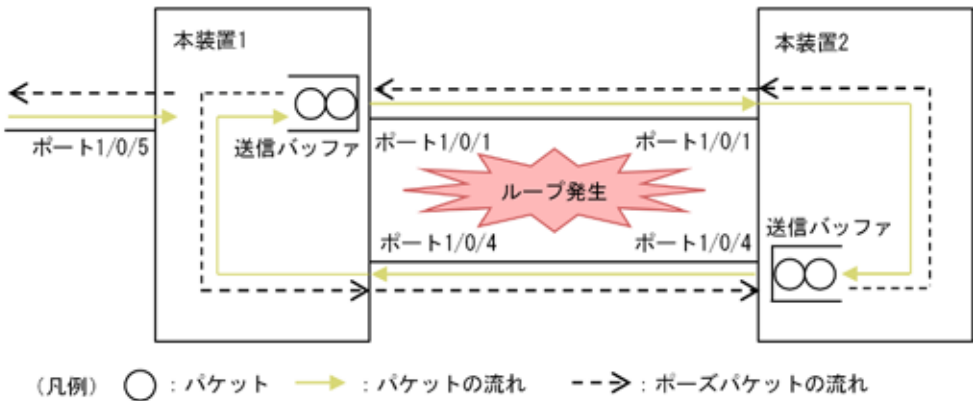
表 22-12 フローコントロールの動作が異なるポート

モデル	ポート番号
IP8800/S2630-24T4XW	ポート 25 ~ 30
IP8800/S2630-48T4XW	ポート 53 ~ 54
IP8800/S2630-24P4XW	ポート 25 ~ 30
IP8800/S2630-48P4XW	ポート 53 ~ 54

### (3) ルーズモード

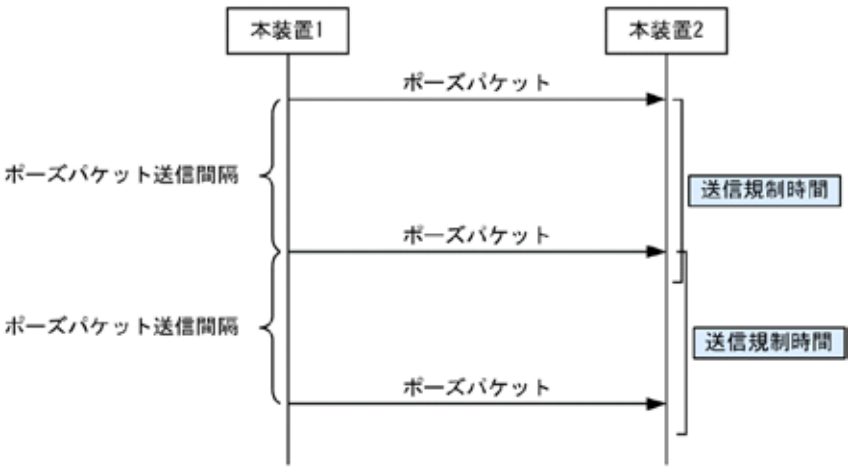
サーバへの接続などで、パケットの損失をできるだけ防ぎたい場合は、厳密なフローコントロールが求められます。しかし、相互に厳密なフローコントロールを行うと、瞬間的なループ状態を契機として次の図に示すようにお互いが送信規制されたままの状態となるおそれがあります。フローコントロールのルーズモードは、このようなネットワークでフローコントロールを行う場合に適したモードです。

図 22-2 相互に送信規制する例



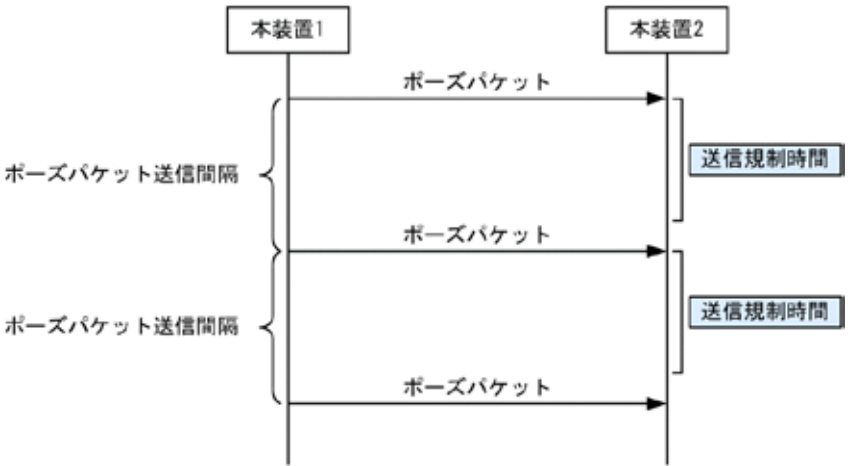
デフォルト動作の場合，“ ポーズパケット送信間隔 送信規制時間 ” となるため，ポーズパケットの受信側では送信が完全に停止します。デフォルトでの動作シーケンスを次の図に示します。

図 22-3 デフォルトでの動作シーケンス



ルーズモードの場合，“ ポーズパケット送信間隔 > 送信規制時間 ” となるため，本装置同士の接続でも送信が完全に停止し続けることがありません。ルーズモードでの動作シーケンスを次の図に示します。

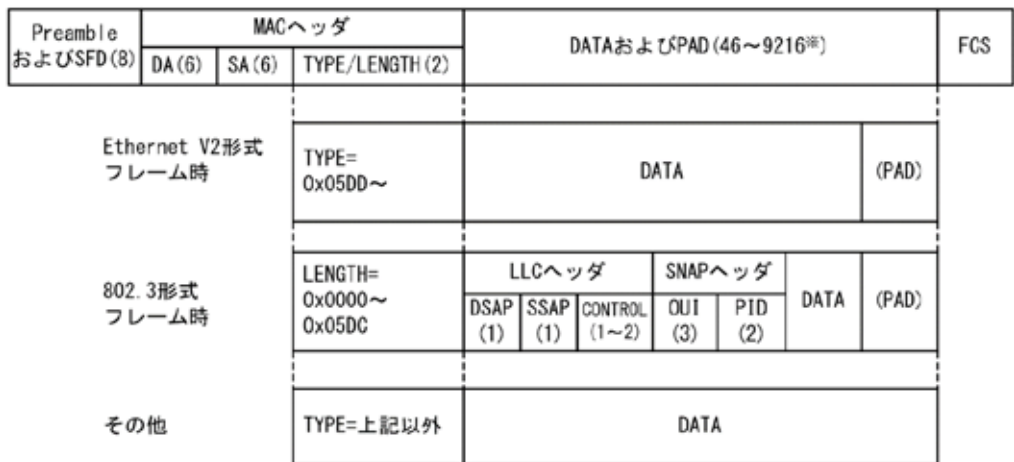
図 22-4 ルーズモードでの動作シーケンス



22.2.2 フレームフォーマット

フレームフォーマットを次の図に示します。

図 22-5 フレームフォーマット



( )内の数字はフィールド長を示す。(単位: オクテット)

注※ DATAおよびPADの最大長はEthernetV2形式フレーム時だけ9216。  
802.3形式フレームおよびその他の形式のフレームは1500。

本装置では、Ethernet V2 形式フレームだけをサポートします。IEEE802.3 形式フレームはサポートしていません。ただし、本装置でサポートしている L2 プロトコルで使用する制御フレームは受信および転送します。

## (1) MAC 副層フレームフォーマット

### (a) Preamble および SFD

64 ビット長の 2 進数で「1010...1011(最初の 62 ビットは 10 繰り返し、最後の 2 ビットは 11)」のデータです。送信時にフレームの先頭に付加します。この 64 ビットパターンのないフレームは受信できません。

### (b) DA および SA

48 ビット形式をサポートします。16 ビット形式およびローカルアドレスはサポートしていません。

### (c) TYPE/LENGTH

TYPE / LENGTH フィールドの扱いを次の表に示します。

表 22-13 TYPE / LENGTH フィールドの扱い

TYPE / LENGTH 値	本装置での扱い
0x0000 ~ 0x05DC	IEEE802.3 CSMA/CD のフレーム長
0x05DD ~	Ethernet V2.0 のフレームタイプ

### (d) FCS

32 ビットの CRC 演算を使用します。

## (2) LLC の扱い

Ethernet V2 と同様に扱います。

## (3) 受信フレームの廃棄条件

次に示すどれかの条件によって受信したフレームを廃棄します。

- 受信フレーム長 (DA ~ FCS) が 64 オクテット未満、または 1523 オクテット以上  
ただし、ジャンボフレーム選択時は、指定したフレームサイズを超えた場合
- FCS エラー

- 接続インタフェースが半二重の場合に、受信中に衝突が発生したフレーム

(4) パッドの扱い

送信フレーム長が 64 オクテット未満の場合、MAC 副層で FCS の直前にパッドを付加します。パッドの値は不定です。

22.2.3 ジャンボフレーム

ジャンボフレームは、MAC ヘッダの DA～データが 1518 オクテットを超えるフレームを中継するための機能です。コンフィグレーションコマンド `ip mtu` の MTU 長を合わせて変更することで、IP パケットをフラグメント化するサイズを大きくすることもできます。

Tagged フレームについては、「26.1.5 VLAN Tag」の Tagged フレームのフォーマットを参照してください。ジャンボフレームのサポート機能を次の表に示します。

表 22-14 ジャンボフレームサポート機能

項目	フレーム形式		内容
	Ethernet V2	IEEE802.3	
フレーム長 (オクテット)	1519～9234	×	MAC ヘッダの DA～データの長さ。FCS は含みません。
受信機能		×	LENGTH フィールド値が 0x05DD (1501 オクテット) 以上の場合、Ethernet V2.0 のフレームタイプとして扱います。
送信機能		×	IEEE802.3 フレームは送信しません。

(凡例)       : サポート   ×: 未サポート

なお、10BASE-T / 100BASE-TX / 1000BASE-T では、100BASE-TX (全二重) および 1000BASE-T (全二重) だけをサポートします。

# 22.3 PoE の解説

PoE（Power over Ethernet）とは、データ通信用の UTP ケーブルを使ってネットワーク機器に電力を供給する機能です。PoE は、電源を取りにくい場所に設置するネットワーク機器で使します。電力の供給側を給電装置、需要側を受電装置と呼びます。

本装置は IEEE802.3af/IEEE802.3at 規格に準拠する給電装置です。なお、Pre.STD の受電装置の接続はサポートしていません。

## 22.3.1 ポートへの供給電力の割り当て

本装置は、自動的に受電装置を検出し、受電装置が要求する電力クラスを分類して、電力を供給します。

本装置が受電装置を分類するときの電力クラスと最大出力電力を次の表に示します。

なお、電力クラスの分類は、IEEE802.3af 規格ではオプションとなっています。受電装置が次の電力クラス分類に対応していない場合は、Class0 に分類します。

表 22-15 本装置の電力クラスと最大出力電力

電力クラス	最大出力電力
Class0	15.4 ワット
Class1	4.0 ワット
Class2	7.0 ワット
Class3	15.4 ワット
Class4	30.0 ワット

また、コンフィグレーションコマンド `power inline allocation` の `limit` パラメータで、ポートへの供給電力を設定できます。実消費電力が電力クラスごとの割り当てよりも大幅に小さい場合、この設定で無駄を省けます。

## 22.3.2 電力供給の優先制御

コンフィグレーションコマンド `power inline` で、ポートごとに電力供給の優先度を設定できます。供給する電力が不足する場合、この機能によって、電力供給を保証するポートと停止させるポートを指定できます。コンフィグレーションの設定がない場合、デフォルトの優先度は「高」です。また、同じ設定が複数あった場合は、ポート番号の小さいポートを優先します。

本装置は、装置全体でポートごとに設定した優先度に従って、優先度の高いポートを優先して電力を供給します。一方、コンフィグレーションコマンド `power inline priority-control disable` を設定した場合は、ポートごとの優先度に関係なく、すでに接続されているポートへの給電を優先します。この設定では、先に接続された受電装置に優先して電力を供給するため、総消費電力が本装置の最大供給電力を超えた状態で優先度の高いポートに受電装置が接続された場合、その受電装置には電力を供給しません。

`power inline priority-control disable` コマンドと `power inline` コマンドの設定とポートの優先度の関係を次の表に示します。

表 22-16 `power inline priority-control disable` コマンドと `power inline` コマンドの設定とポートの優先度の関係

<code>power inline priority-control disable</code> コマンドの設定	<code>power inline</code> コマンドによる優先度パラメータの設定	ポートの動作
設定なし	critical	最重要ポートとして電力を供給します。
	high	優先度「高」で電力を供給します。

power inline priority-control disable コマンドの設定	power inline コマンドによる優先度パラメータの設定	ポートの動作
設定あり	low	優先度「低」で電力を供給します。
	never	電力の供給を停止します。
	critical	ポートごとの優先度を無視します。
	high	
	low	
	never	電力の供給を停止します。

### 22.3.3 装置の電力超過時の動作

コンフィグレーションコマンド power inline allocation の limit パラメータでポートの電力量割り当てを手動で設定する場合、ポートに割り当てる電力の総和は、本装置の最大供給電力以下になるように、次の関係式を満たすように設定してください。

装置の最大供給電力（ワット）

Class0 のポート数 × 出力電力（15.4 ワット） +

Class1 のポート数 × 出力電力（4.0 ワット） +

Class2 のポート数 × 出力電力（7.0 ワット） +

Class3 のポート数 × 出力電力（15.4 ワット） +

Class4 のポート数 × 出力電力（30.0 ワット） +

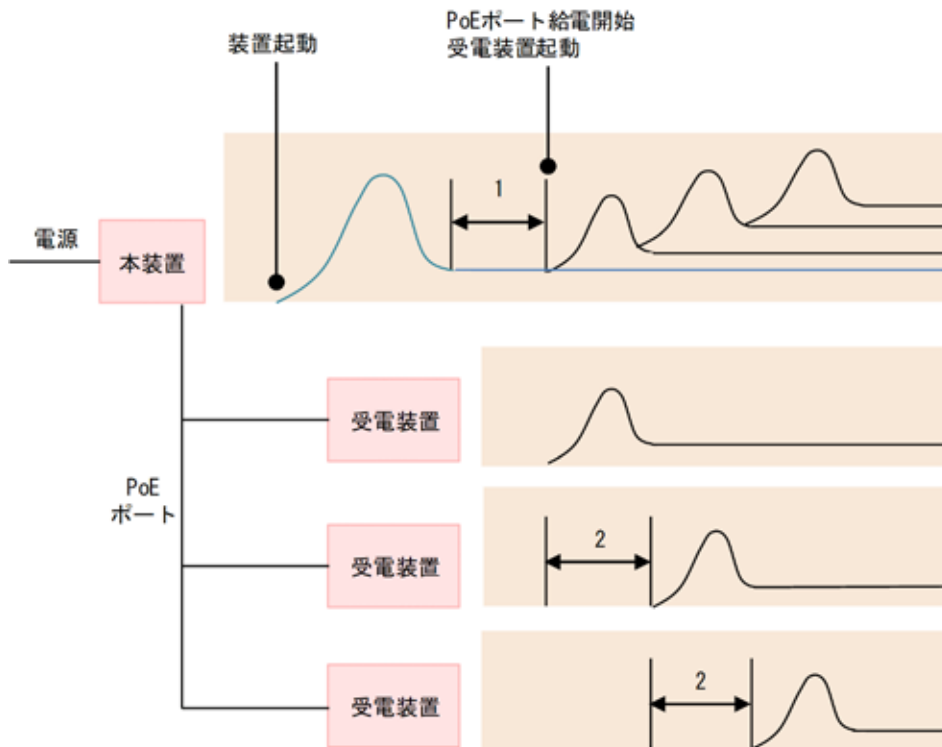
手動電力割り当て設定ポートの合計電力

受電装置への供給電力の総和が装置の最大供給電力をオーバーする場合、ポートに設定した優先度に従って電力の供給を停止します。また、装置の供給電力量が残り少なくなったとき、SNMP 通知を送信します。

### 22.3.4 PoE 給電分散機能

本装置の PoE 給電分散機能は、起動時の PoE 給電開始時間を分散させることで、システム内の電力使用量のピークを低減する機能です。PoE 給電分散機能の概要を次の図に示します。

図 22-6 PoE 給電分散機能の概要



1: 装置のPoE給電開始待機時間

2: PoEポートの給電開始間隔

1. 装置の PoE 給電開始待機時間  
装置起動後、コンフィグレーションで設定された PoE 給電開始待機時間が経過するまで、給電開始を抑止します。
  2. PoE ポートの給電開始間隔  
コンフィグレーションで設定された給電開始間隔に従って、ポートの給電を開始します。
- 上記は、コンフィグレーションコマンド `power inline delay` で設定できます。

### 22.3.5 PoE 使用時の注意事項

#### (1) power inline allocation limit による電力割り当てについて

コンフィグレーションコマンド `power inline allocation` の `limit` パラメータで、ポートごとの電力量割り当てを手動で設定する場合は、受電装置のマニュアルを参照して、お客様の責任で実施してください。

受電装置の最大消費電力には、少し余裕を持たせた値を設定してください。受電装置が必要とする最低消費電力よりも小さな値を手動で設定すると、オーバーロードを検出して、受電装置への電力供給を停止することがあります。回復するときは、運用コマンド `activate power inline` を実行してください。

#### (2) 回線テストを実行した場合

PoE ポートで回線テスト（`internal` 指定）を実行した場合、給電を継続します。

#### (3) ポート状態による給電について

- シャットダウン状態になった場合、給電を停止します。

- inactive 状態になった場合，給電を継続します。

#### (4) PoE 給電量拡張モードについて

コンフィグレーションコマンド `power redundancy-mode combined` を設定することで，電源機構を 2 台使用する場合に，PoE 給電量を拡張できます。

ただし，装置全体の総供給電力量が，電源機構 1 台時の最大供給能力を超えた状態で片方の電源が停止した場合，全ポートの給電が停止して，装置が再起動します。

再起動後は，電源機構の運用状態に応じて PoE 給電を再開します。

#### (5) スタック構成での動作

スタック動作時の PoE は，最大給電能力や優先制御などのすべての機能をサポートして，制御はメンバスイッチ単位で動作します。

例えば，PoE をサポートするモデル 2 台でスタックを構成した場合，1 台のメンバスイッチの給電状態が最大給電能力を超えたときは，該当スイッチで優先制御が動作しますが，ほかのメンバスイッチの給電状態には影響しません。

コンフィグレーションコマンド `power inline priority-control disable` と `power inline delay` は，スタック動作時はすべてのメンバスイッチで共通の設定となります。



## 22.4 コマンドガイド

### 22.4.1 コマンド一覧

イーサネットのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 22-17 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
bandwidth	帯域幅を設定します。
description	補足説明を設定します。
duplex	duplex を設定します。
flowcontrol	フローコントロールを設定します。
frame-error-notice	フレーム受信エラーおよびフレーム送信エラー発生時のエラーの通知条件を設定します。
interface gigabitethernet	回線速度が最大 1000Mbit/s のイーサネットインタフェースのコンフィグレーションを指定します。
interface tengigabitethernet	回線速度が最大 10Gbit/s のイーサネットインタフェースのコンフィグレーションを指定します。
link debounce	リンクダウン検出時間を設定します。
link up-debounce	リンクアップ検出時間を設定します。
mdix auto	自動 MDI/MDIX 機能を設定します。
mtu	イーサネットの MTU を設定します。
power inline	ポートごとに電力供給の優先度を設定します。
power inline allocation	ポートごとに割り当てる電力を設定します。
power inline delay	装置の PoE 給電開始待機時間と PoE ポートの給電開始間隔を設定します。
power inline priority-control disable	すでに給電しているポートを優先します。
shutdown	イーサネットをシャットダウンします。
speed	速度を設定します。
system flowcontrol off	装置内の全ポートでフローコントロールを無効にします。
system mtu	イーサネットの MTU の装置としての値を設定します。

イーサネットの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 22-18 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show interfaces	イーサネットの情報を表示します。
clear counters	イーサネットの統計情報カウンタをクリアします。
show port	イーサネットの情報を一覧で表示します。
activate	inactive 状態のイーサネットを active 状態にします。
inactivate	active 状態のイーサネットを inactive 状態にします。
test interfaces	回線テストを実行します。
no test interfaces	回線テストを停止し、結果を表示します。
show power inline	装置およびポートごとの PoE 情報を表示します。
activate power inline	電力供給を手動で再開します。

コマンド名	説明
inactivate power inline	電力供給を手動で停止します。

## 22.4.2 イーサネットインタフェースの設定

イーサネットインタフェースは、接続するインタフェースに対応するコマンドで該当するモードに移行してから、コンフィグレーションを設定します。ポートの種類と対応するモード移行コマンドを次の表に示します。

表 22-19 ポートの種類と対応するモード移行コマンド

ポートの種類	モード移行コマンド
10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート	interface gigabitethernet
SFP ポート	interface gigabitethernet
SFP+/SFP 共用ポート	interface tengigabitethernet

### (1) インタフェースに対するコンフィグレーションの設定

[ 設定のポイント ]

イーサネットのコンフィグレーションでは、複数のコマンドでコンフィグレーションを設定することがあります。そのとき、コンフィグレーションの設定が完了していない状態でイーサネットがリンクアップ状態になると期待した通信ができません。したがって、最初にイーサネットをシャットダウンしてから、コンフィグレーションの設定が完了したあとにイーサネットのシャットダウンを解除することを推奨します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/10  
イーサネットインタフェース 1/0/10 のコンフィグレーションモードに移行します。
2. (config-if)# shutdown  
イーサネットインタフェースをシャットダウンします。
3. (config-if)# \* \* \* \* \*  
イーサネットインタフェースに対するコンフィグレーションを設定します。
4. (config-if)# no shutdown  
イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

### (2) インタフェースのシャットダウン

イーサネットをシャットダウンするには、該当するイーサネットインタフェースのコンフィグレーションモードに移行して、shutdown コマンドを実行します。使用しないイーサネットはシャットダウンしておいてください。

なお、運用コマンド inactivate でイーサネットの運用を停止することもできます。ただし、inactivate コマンドで inactive 状態とした場合は、装置を再起動するとイーサネットが active 状態になります。イーサネットをシャットダウンした場合は、装置を再起動してもイーサネットは disable 状態のままとなり、active 状態にするためにはコンフィグレーションで no shutdown を設定してシャットダウンを解除する必要があります。

## 22.4.3 複数インタフェースの一括設定

[ 設定のポイント ]

イーサネットのコンフィグレーションでは、複数のインタフェースに同じ情報を設定することがあります。このような場合、複数のインタフェースを range 指定すると、情報を一括して設定できます。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-10, gigabitethernet 1/0/15-20, tengigabitethernet 1/0/27  
ギガビットイーサネットインタフェース 1/0/1 から 1/0/10, 1/0/15 から 1/0/20, および 10 ギガビットイーサネットインタフェース 1/0/27 のコンフィグレーションモードに移行します。
2. (config-if-range)# \* \* \* \* \*  
複数のインタフェースに同じコンフィグレーションを一括して設定します。

#### 22.4.4 速度と全二重/半二重の設定

次に示す場合は、必要に応じて各ポートに回線速度と全二重 / 半二重を設定します。

- 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T ポート
- SFP ポートで SFP-T または SFP ( 1000BASE-X ) を使用
- SFP+/SFP 共用ポートで SFP-T または SFP を使用

デフォルトではオートネゴシエーションを使用します。オートネゴシエーションを使用しないで固定設定で接続する場合は、回線速度と全二重 / 半二重を設定します。固定設定で接続する場合は、speed コマンドと duplex コマンドの両方に固定設定をする必要があります。正しい組み合わせが設定されていない場合は、デフォルトで動作します。

なお、次に示す場合はインタフェース固有の回線速度および全二重固定のため、設定は不要です。

- SFP+/SFP 共用ポートで SFP+を使用

##### (1) 回線速度と全二重 / 半二重を固定して相手装置と接続する場合

[ 設定のポイント ]

オートネゴシエーションを使用しない場合は、回線速度と全二重 / 半二重を指定して、固定設定で接続します。ここでは、1000BASE-X ポートで、1000Mbit/s 全二重固定で相手装置と接続する場合の設定例を示します。

なお、回線速度を 1000Mbit/s に設定する場合は、必ず全二重に設定してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# shutdown  
(config-if)# speed 1000  
(config-if)# duplex full  
イーサネットインタフェースをシャットダウンして、相手装置と 1000Mbit/s 全二重固定で接続する設定をします。
2. (config-if)# no shutdown  
イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

##### (2) オートネゴシエーションに対応していない相手装置と接続する場合

[ 設定のポイント ]

10BASE-T および 100BASE-TX では、相手装置によってはオートネゴシエーションで接続できない場合があります。その場合は、相手装置に合わせて回線速度と全二重 / 半二重を指定して、固定設定で接続します。

ここでは、10BASE-T 半二重固定で相手装置と接続する場合の設定例を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/10

(config-if)# shutdown

(config-if)# speed 10

(config-if)# duplex half

イーサネットインタフェースをシャットダウンして、相手装置と 10BASE-T 半二重固定で接続する設定をします。

2. (config-if)# no shutdown

イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

### (3) オートネゴシエーションでも特定の速度を使用して相手装置と接続する場合

[ 設定のポイント ]

本装置は、オートネゴシエーションで接続する場合でも、回線速度を設定できます。オートネゴシエーションに加えて回線速度を設定した場合、相手装置とオートネゴシエーションで接続しても、設定された回線速度にならないときはリンクがアップしません。そのため、意図しない回線速度で接続されることを防止できます。

ここでは、オートネゴシエーションを使用しても、回線速度は 1000Mbit/s だけで相手装置と接続する場合の設定例を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/10

(config-if)# shutdown

(config-if)# speed auto 1000

イーサネットインタフェースをシャットダウンして、相手装置との接続にオートネゴシエーションを使用しても、回線速度は 1000Mbit/s だけで接続する設定をします。

2. (config-if)# no shutdown

イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

#### 22.4.5 自動 MDI/MDIX 機能の設定

本装置はツイストペアケーブルを使用するポートで、自動 MDI/MDIX 機能をサポートしています。そのため、オートネゴシエーション時に、ケーブルのストレートまたはクロスに合わせて自動的に MDI 設定が切り替わり通信できます。また、本装置は MDI の固定機能を持っており、コンフィグレーションによって MDI-X 固定または MDI 固定に設定できます。

[ 設定のポイント ]

自動 MDI/MDIX 機能を MDI-X に固定する場合に、固定したいインタフェースに設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/24

イーサネットインタフェース 1/0/24 のコンフィグレーションモードに移行します。

2. (config-if)# no mdix auto

(config-if)# exit

自動 MDI/MDIX 機能を無効にし、MDI-X 固定にします。

#### 22.4.6 フローコントロールの設定

本装置では、フローコントロールをポート単位に設定したり、装置内の全ポートでフローコントロールを無効にしたりできます。装置内の全ポートでフローコントロールを無効にすると、ポート単位のフローコントロールの設定はコンフィグレーションファイルに残りますが、動作しません。

### (1) ポート単位のフローコントロールの設定

[ 設定のポイント ]

フローコントロールの設定内容は、相手装置と矛盾しないように決定してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface tengigabitethernet 1/0/27  
(config-if)# shutdown  
イーサネットインタフェースをシャットダウンします。
2. (config-if)# flowcontrol send off  
(config-if)# flowcontrol receive off  
相手装置とのポーズパケット送受信を停止します。
3. (config-if)# no shutdown  
イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

### (2) 全ポート共通のフローコントロールの設定

[ 設定のポイント ]

装置内の全ポートでフローコントロールを無効にします。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# system flowcontrol off  
全ポートで相手装置とのポーズパケット送受信の停止を設定します。
2. (config)# save  
(config)# exit  
保存して、コンフィグレーションモードから装置管理者モードに移行します。
3. # reload  
装置を再起動します。本装置を再起動してから起動が完了するまでの間、本装置を経由する通信が停止します。

### (3) フローコントロールのルーズモード設定

[ 設定のポイント ]

フローコントロールのルーズモードを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface tengigabitethernet 1/0/25  
(config-if)# shutdown  
イーサネットインタフェースをシャットダウンします。
2. (config-if)# flowcontrol send on loose  
相手装置とのポーズパケット送信をルーズモードにします。
3. (config-if)# no shutdown  
イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

## 22.4.7 ジャンボフレームの設定

イーサネットインタフェースの MTU は規格上 1500 オクテットです。本装置は、ジャンボフレームを使用して MTU を拡張し、一度に転送するデータ量を大きくすることでスループットを向上できます。

ジャンボフレームを使用するポートでは MTU を設定します。本装置は、設定された MTU に VLAN Tag が一つ付いているフレームを送受信できるようになります。

ポートの MTU の設定値は、ネットワークおよび相手装置と合わせて決定します。VLAN トンネリングなどで、VLAN Tag が二つ付く場合は、そのフレームを送受信できるように、MTU の値に 4 を加えた値を設定します。

## (1) ポート単位の MTU の設定

[ 設定のポイント ]

ポート 1/0/10 のポートの MTU を 8192 オクテットに設定します。この設定によって、8210 オクテットまでのジャンボフレームを送受信できるようになります。

[ コマンドによる設定 ]

### 1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/10

(config-if)# shutdown

(config-if)# mtu 8192

イーサネットインタフェースをシャットダウンして、ポートの MTU を 8192 オクテットに設定します。

### 2. (config-if)# no shutdown

イーサネットインタフェースのシャットダウンを解除します。

[ 注意事項 ]

コンフィグレーションでポートの MTU を設定していても、10BASE-T で接続する場合（オートネゴシエーションの結果が 10BASE-T になった場合も含みます）は、ポートの MTU は 1500 オクテットになります。

## (2) 全ポート共通の MTU の設定

[ 設定のポイント ]

本装置の全イーサネットインタフェースでポートの MTU を 4096 オクテットに設定します。この設定によって、4114 オクテットまでのジャンボフレームを送受信できるようになります。

[ コマンドによる設定 ]

### 1. (config)# system mtu 4096

装置の全ポートで、ポートの MTU を 4096 オクテットに設定します。

[ 注意事項 ]

コンフィグレーションでポートの MTU を設定していても、10BASE-T で接続する場合（オートネゴシエーションの結果が 10BASE-T になった場合も含みます）は、ポートの MTU は 1500 オクテットになります。

## 22.4.8 リンクダウン検出タイマの設定

リンク障害を検出してからリンクダウンするまでのリンクダウン検出時間が短い場合、相手装置によってはリンクが不安定になることがあります。このような場合、リンクダウン検出タイマを設定することで、リンクが不安定になることを防ぐことができます。

[ 設定のポイント ]

リンクダウン検出時間は、リンクが不安定とまらない範囲でできるだけ短い値にします。リンクダウン検出時間を設定しなくてもリンクが不安定とまらない場合は、リンクダウン検出時間を設定しないでください。

[ コマンドによる設定 ]

### 1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/10

イーサネットインタフェース 1/0/10 のコンフィグレーションモードに移行します。

## 2. (config-if)# link debounce time 5000

リンクダウン検出タイマを 5000 ミリ秒に設定します。

## [ 注意事項 ]

リンクダウン検出時間を設定すると、リンクが不安定になることを防ぐことができますが、障害が発生した場合にリンクダウンするまでの時間が長くなります。リンク障害を検出してからリンクダウンするまでの時間を短くしたい場合は、リンクダウン検出タイマを設定しないでください。

## 22.4.9 リンクアップ検出タイマの設定

リンク障害回復を検出してからリンクアップするまでのリンクアップ検出時間が短い場合、相手装置によってはネットワーク状態が不安定になることがあります。このような場合、リンクアップ検出タイマを設定することで、ネットワーク状態が不安定になることを防ぐことができます。

## [ 設定のポイント ]

リンクアップ検出時間は、ネットワーク状態が不安定とまらない範囲でできるだけ短い値にします。リンクアップ検出時間を設定しなくてもネットワーク状態が不安定とまらない場合は、リンクアップ検出時間を設定しないでください。

## [ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/10

イーサネットインタフェース 1/0/10 のコンフィグレーションモードに移行します。

## 2. (config-if)# link up-debounce time 5000

リンクアップ検出タイマを 5000 ミリ秒に設定します。

## [ 注意事項 ]

リンクアップ検出タイマを長く設定すると、リンク障害回復から通信できるまでの時間が長くなります。リンク障害回復から通信できるまでの時間を短くしたい場合は、リンクアップ検出タイマを設定しないでください。

## 22.4.10 フレーム送受信エラー通知の設定

軽度のエラーが発生してフレームの受信または送信に失敗した場合、本装置はフレームが廃棄された原因を統計情報として採取します。30 秒間に発生したエラーの回数とエラーの発生する割合が閾値を超えた場合は、エラーの発生について、ログで通知し、プライベートの SNMP 通知を送信します。

本装置では、閾値とエラーが発生した場合の通知について設定ができます。設定がない場合、30 秒間に 15 回エラーが発生したときに最初の 1 回だけログを表示します。

## (1) エラーフレーム数を閾値にしての通知

## [ 設定のポイント ]

エラーの通知条件のうち、エラーの発生回数（エラーフレーム数）の閾値を本装置に設定する場合は、frame-error-notice コマンドで error-frames を設定します。

## [ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# frame-error-notice error-frames 50

エラーの発生回数（エラーフレーム数）の閾値を 50 回に設定します。

## (2) エラーレートを閾値にしての通知

## [ 設定のポイント ]

エラーの通知条件のうち、エラーの発生割合（エラーレート）の閾値を本装置に設定する場合は、frame-error-notice コマンドで error-rate を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# frame-error-notice error-rate 20**  
エラーの発生割合の閾値を 20% に設定します。

### (3) 通知時のログ表示設定

[ 設定のポイント ]

エラーの通知条件のうち、エラーが発生したときのログの表示を設定する場合は、`frame-error-notice` コマンドで `onetime-display`、または `everytime-display` を設定します。ログを表示しないようにする場合は、`off` を設定します。この設定は、プライベートの SNMP 通知には関係しません。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# frame-error-notice everytime-display**  
エラーが発生するたびにログを表示します。

### (4) 条件の組み合わせ設定

[ 設定のポイント ]

エラーの通知条件を複数組み合わせで設定する場合は、`frame-error-notice` コマンドで、複数の条件を同時に設定します。`frame-error-notice` コマンド入力前に設定していた通知条件は無効となりますので、引き続き同じ通知条件を設定する場合は、`frame-error-notice` コマンドで再度設定し直してください。

[ コマンドによる設定 ]

すでにエラーが発生するたびにログを表示することを設定していて、さらにエラーの発生割合（エラーレート）の閾値を設定する場合の設定例を示します。

1. **(config)# frame-error-notice error-frames 50 everytime-display**  
エラーの発生回数（エラーフレーム数）の閾値を 50 回に設定し、エラーが発生するたびにログを表示します。

[ 注意事項 ]

プライベートの SNMP 通知を使用する場合は、`snmp-server host` コマンドでフレーム受信エラー発生時の SNMP 通知とフレーム送信エラー発生時の SNMP 通知を送信するように設定してください。

## 22.4.11 PoE の設定

### (1) ポート優先度の設定

[ 設定のポイント ]

接続する装置が PoE 受電装置で、本装置から電力を供給しない場合、または接続する相手装置も PoE 給電装置の場合に、電力供給の停止を設定します。ここでは、ポート 1/0/1 で電力を供給しないように設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# power inline never**  
PoE 機能で電力を供給しないように設定します。
2. **(config-if)# exit**

[ 注意事項 ]

PoE ポートで接続する相手装置が給電装置の場合は、本装置で該当するポートに電力供給の停止を設定してください。相手装置が給電装置で、電力供給の停止を設定しない場合は、オーバーロードを検



出してメッセージを出力することがあります。相手装置で電力供給を停止できる場合は、相手装置でも電力供給を停止することを推奨します。

## (2) 既給電ポート優先の設定

ポート優先度を無効にして、すでに給電しているポートを優先した場合、先に接続された受電装置を優先して電力を供給します。

### [ 設定のポイント ]

本装置でコンフィグレーションコマンド `power inline` によるポート優先度設定を無効にして、すでに給電しているポートを優先します。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. `(config)# power inline priority-control disable`

ポート優先度設定を無効にして、すでに給電しているポートを優先するように設定します。

#### 2. `(config)# save`

##### `(config)# exit`

コンフィグレーションを保存して、コンフィグレーションコマンドモードから装置管理者モードに戻ります。

#### 3. `# reload`

本装置を再起動します。

### [ 注意事項 ]

本コマンドを設定および削除した場合は、装置再起動後に変更内容が反映されます。

# 23 リンクアグリゲーション

この章では、リンクアグリゲーションの解説と操作方法について説明します。

## 23.1 リンクアグリゲーション基本機能の解説

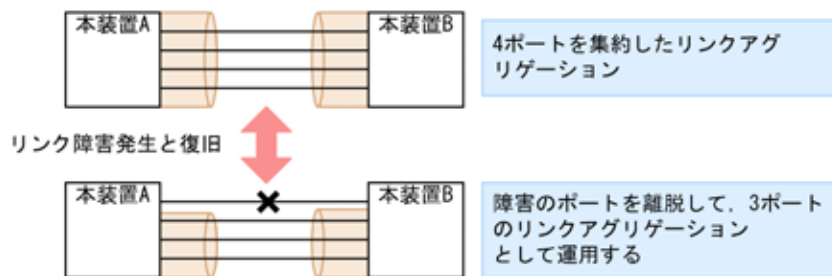
### 23.1.1 概要

リンクアグリゲーションは、隣接装置との間を複数のイーサネットポートで接続し、それらを束ねて一つの仮想リンクとして扱う機能です。この仮想リンクをチャンネルグループと呼びます。リンクアグリゲーションによって接続装置間の帯域の拡大や冗長性を確保できます。

### 23.1.2 リンクアグリゲーションの構成

リンクアグリゲーションの構成例を次の図に示します。この例では四つのポートを集約しています。集約しているポートのうちの1本が障害となった場合には、チャンネルグループから離脱し、残りのポートでチャンネルグループとして通信を継続します。

図 23-1 リンクアグリゲーションの構成例



### 23.1.3 サポート仕様

#### (1) リンクアグリゲーションのモード

本装置のリンクアグリゲーションは、モードとしてLACPおよびスタティックの2種類をサポートします。

- LACP リンクアグリゲーション  
IEEE802.1AX 準拠のLACPを利用したリンクアグリゲーションです。LACPによるネゴシエーションが成功した場合にチャンネルグループとしての運用を開始します。LACPによって、隣接装置との整合性確認やリンクの正常性確認ができます。
- スタティックリンクアグリゲーション  
コンフィグレーションによるスタティックなリンクアグリゲーションです。LACPは動作させません。チャンネルグループとして設定したポートがリンクアップした時点で運用を開始します。

#### (2) 回線速度

チャンネルグループを構成するポートのうち、最速かつ同一速度のポートを集約します。

### 23.1.4 チャンネルグループの MAC アドレス

スパニングツリーなどのプロトコルを運用する際に、チャンネルグループのMACアドレスを使用します。本装置は、チャンネルグループのMACアドレスとして、グループに所属するポートのうちどれかのMACアドレスを使用します。

チャンネルグループに所属するポートからMACアドレスを使用しているポートを削除すると、チャンネルグループのMACアドレスが変更されます。

スタック構成で運用している場合、メンバスイッチの削除に伴ってMACアドレスを使用しているポートのイーサネットインタフェースを削除すると、チャンネルグループのMACアドレスが変更されます。ま

た、チャンネルグループの MAC アドレスにマスタスイッチのポートの MAC アドレスを使用している場合、マスタスイッチに障害が発生してバックアップスイッチが新しいマスタスイッチになると、チャンネルグループの MAC アドレスも変更されます。

### 23.1.5 フレーム送信時のポート振り分け

リンクアグリゲーションへフレームを送信するとき、送信するフレームごとにポートを選択しトラフィックを各ポートへ分散させることで複数のポートを効率的に利用します。本装置は、送信するフレーム内の次に示す情報を基に、自動で送信するポートを選択して振り分けます。

- 宛先 MAC アドレス
- 送信元 MAC アドレス
- 宛先 IP アドレス
- 送信元 IP アドレス
- 受信したポート番号/チャンネルグループ番号（中継フレームだけ）

注

VLAN Tag の TPID の設定で、0x8100 以外を設定している場合、ポート振り分けに本情報を使用しません。

スタック構成時のポート振り分け

スタック構成時のポート振り分けについては、「7.6.2 リンクアグリゲーションの転送動作」を参照してください。

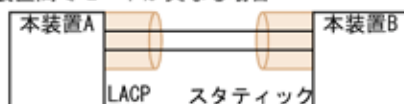
### 23.1.6 リンクアグリゲーション使用時の注意事項

#### (1) リンクアグリゲーションが不可能な構成

リンクアグリゲーション構成時には、装置間での設定が一致している必要があります。リンクアグリゲーションが不可能な構成例を次に示します。

図 23-2 リンクアグリゲーションが不可能な構成例

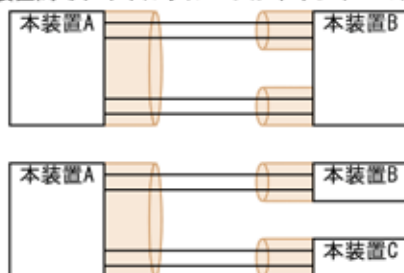
##### ●装置間でモードが異なる場合



この構成を実施したときの動作

- ・ LACP のネゴシエーションが成立しないで通信断状態になる。

##### ●装置間でチャンネルグループがポイントーマルチポイントになっている場合



この構成を実施したときの動作

- ・ 本装置Aから送信したフレームが本装置Bを経由して戻るループ構成になるなど、正常に動作しない。

## (2) リンクアグリゲーションの設定手順

リンクアグリゲーション構成時には、装置間での設定が一致している必要があります。一致していない状態で通信を開始しようとするとループ構成となるおそれがあります。設定はリンクダウン状態で行い、「(1) リンクアグリゲーションが不可能な構成」のような構成になっていないことを確認したあとで、ポートをリンクアップさせてください。

なお、本装置に多数の VLAN を設定している場合は、リンクアグリゲーションの設定を変更後、しばらく待ってからポートをリンクアップさせてください。

## (3) CPU 過負荷時

LACP リンクアグリゲーションモード使用時に CPU が過負荷な状態になった場合、本装置が送受信する LACPDU の廃棄または処理遅延が発生して、タイムアウトのメッセージ出力、一時的な通信断になることがあります。過負荷状態が頻発する場合は、LACPDU の送信間隔を長くするか、スタティックリンクアグリゲーションを使用してください。

## 23.2 リンクアグリゲーション基本機能のコマンドガイド

### 23.2.1 コマンド一覧

リンクアグリゲーション基本機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 23-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
channel-group lacp system-priority	チャンネルグループごとに LACP システム優先度を設定します。
channel-group mode	ポートをチャンネルグループに登録します。
channel-group periodic-timer	LACPDU の送信間隔を設定します。
description	チャンネルグループの補足説明を設定します。
interface port-channel	ポートチャンネルインタフェースを設定します。 チャンネルグループのパラメータもポートチャンネルインタフェースコンフィグレーションモードで設定します。
lacp port-priority	LACP のポート優先度を設定します。
lacp system-priority	LACP システム優先度のデフォルト値を設定します。
shutdown	チャンネルグループの通信を停止します。

リンクアグリゲーションの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 23-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show channel-group	リンクアグリゲーションの情報を表示します。
show channel-group statistics	リンクアグリゲーションの統計情報を表示します。
clear channel-group statistics lacp	LACPDU の送受信統計情報をクリアします。
restart link-aggregation	リンクアグリゲーションプログラムを再起動します。
dump protocols link-aggregation	リンクアグリゲーションの詳細イベントトレース情報および制御テーブル情報をファイルへ出力します。

### 23.2.2 スタティックリンクアグリゲーションの設定

#### [ 設定のポイント ]

スタティックリンクアグリゲーションは、イーサネットインタフェースコンフィグレーションモードで channel-group mode コマンドを使用してチャンネルグループ番号と「on」のモードを設定します。スタティックリンクアグリゲーションは channel-group mode コマンドを設定することによって動作を開始します。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2  
ポート 1/0/1, 1/0/2 のイーサネットインタフェースモードに移行します。
2. (config-if-range)# channel-group 10 mode on  
ポート 1/0/1, 1/0/2 を, スタティックモードのチャンネルグループ 10 に登録します。

### 23.2.3 LACP リンクアグリゲーションの設定

#### (1) チャネルグループの設定

[ 設定のポイント ]

LACP リンクアグリゲーションは、イーサネットインタフェースコンフィグレーションモードで `channel-group mode` コマンドを使用してチャネルグループ番号と「active」または「passive」のモードを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2**  
ポート 1/0/1, 1/0/2 のイーサネットインタフェースモードに移行します。
2. **(config-if-range)# channel-group 10 mode active**  
ポート 1/0/1, 1/0/2 を LACP モードのチャネルグループ 10 に登録します。LACP は active モードとして対向装置に関係なく LACPDU の送信を開始します。passive を指定した場合は、対向装置からの LACPDU を受信したときだけ LACPDU の送信を開始します。

#### (2) システム優先度の設定

LACP のシステム優先度を設定します。本装置では、システム優先度は拡張機能の離脱ポート制限機能で使います。通常、本パラメータを変更する必要はありません。

[ 設定のポイント ]

LACP システム優先度は値が小さいほど高い優先度となります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# lacp system-priority 100**  
本装置の LACP システム優先度を 100 に設定します。
2. **(config)# interface port-channel 10**  
**(config-if)# channel-group lacp system-priority 50**  
チャネルグループ 10 の LACP システム優先度を 50 に設定します。本設定を行わない場合は装置のシステム優先度である 100 を使用します。

#### (3) ポート優先度の設定

LACP のポート優先度を設定します。本装置では、ポート優先度は拡張機能のスタンバイリンク機能で使います。通常、本パラメータを変更する必要はありません。

[ 設定のポイント ]

LACP ポート優先度は値が小さいほど高い優先度となります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# lacp port-priority 100**  
ポート 1/0/1 の LACP ポート優先度を 100 に設定します。

#### (4) LACPDU 送信間隔の設定

[ 設定のポイント ]

対向装置が本装置に向けて送信する LACPDU の間隔を設定します。本装置は本パラメータで設定した間隔で LACPDU を受信します。

LACPDU の送信間隔は long ( 30 秒 ) , short ( 1 秒 ) のどちらかを選択します。デフォルトは long ( 30 秒 ) で動作します。送信間隔を short ( 1 秒 ) に変更した場合、リンクの障害によるタイムアウトを検知しやすくなり、障害時に通信が途絶える時間を短く抑えることができます。

[ コマンドによる設定 ]

```
1. (config)# interface port-channel 10
   (config-if)# channel-group periodic-timer short
   チャンネルグループ 10 の LACPDU 送信間隔を short ( 1 秒 ) に設定します。
```

[ 注意事項 ]

LACPDU 送信間隔を short ( 1 秒 ) に設定すると、障害を検知しやすくなる一方で、LACPDU トラフィックが増加することによってリンクアグリゲーションプログラムの負荷が増加します。本パラメータを short ( 1 秒 ) にすることでタイムアウトのメッセージや一時的な通信断が頻発する場合は、デフォルトの long ( 30 秒 ) に戻すかスタティックモードを使用してください。

23.2.4 ポートチャネルインタフェースの設定

ポートチャネルインタフェースでは、チャンネルグループ上で動作する機能を設定します。  
ポートチャネルインタフェースは、コンフィグレーションコマンドで設定するか、イーサネットインタフェースコンフィグレーションモードで channel-group mode コマンドを設定することによって自動的に生成されます。

(1) ポートチャネルインタフェースとイーサネットインタフェースの関係

ポートチャネルインタフェースは、チャンネルグループ上で動作する機能を設定します。それらはイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードでも設定することができます。このような機能を設定するコマンドはポートチャネルインタフェースとイーサネットインタフェースで関連性があり、設定する際に次のように動作します。

- ポートチャネルインタフェースとイーサネットインタフェースで関連コマンドの設定が一致している必要があります。
- ポートチャネルインタフェースを未設定の状態ではイーサネットインタフェースに channel-group mode コマンドを設定すると、自動的にポートチャネルインタフェースを生成します。このとき、channel-group mode コマンドを設定するイーサネットインタフェースに関連コマンドが設定されてはいけません。
- ポートチャネルインタフェースがすでに設定済みの状態でイーサネットインタフェースに channel-group mode コマンドを設定する場合、関連コマンドが一致している必要があります。
- ポートチャネルインタフェースで関連コマンドを設定すると、channel-group mode コマンドで登録されているイーサネットインタフェースの設定にも同じ設定が反映されます。

ポートチャネルインタフェースとイーサネットインタフェースで一致している必要のあるポートチャネル関連コマンドを次の表に示します。

表 23-3 ポートチャネルインタフェースの関連コマンド

機能	コマンド
VLAN	switchport mode
	switchport access
	switchport trunk
	switchport protocol
	switchport mac
	switchport vlan mapping



機能	コマンド
	switchport vlan mapping enable
スパニングツリー	spanning-tree portfast
	spanning-tree bpduguard
	spanning-tree guard
	spanning-tree link-type
	spanning-tree port-priority
	spanning-tree cost
	spanning-tree vlan port-priority
	spanning-tree vlan cost
	spanning-tree single port-priority
	spanning-tree single cost
	spanning-tree mst port-priority
	spanning-tree mst cost
DHCP snooping	ip dhcp snooping trust
	ip arp inspection trust
	ip verify source
L2 ループ検知	loop-detection
レイヤ 2 認証	authentication arp-relay
	authentication force-authorized vlan
	authentication ip access-group
	authentication logout linkdown
	authentication mac access-group
	authentication max-user(interface)
IEEE802.1X	dot1x port-control
Web 認証	web-authentication port
MAC 認証	mac-authentication dot1q-vlan force-authorized
	mac-authentication port
マルチステップ認証	authentication multi-step

## (2) チャネルグループ上で動作する機能の設定

### [ 設定のポイント ]

ポートチャネルインタフェースでは、VLAN やスパニングツリーなど、チャネルグループ上で動作する機能を設定します。ここでは、トランクポートを設定する例を示します。

### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2  
(config-if-range)# channel-group 10 mode on  
(config-if-range)# exit

ポート 1/0/1, 1/0/2 をスタティックモードのチャネルグループ 10 に登録します。また、チャネルグループ 10 のポートチャネルインタフェースが自動生成されます。

2. (config)# interface port-channel 10

チャネルグループ 10 のポートチャネルインタフェースコンフィギュレーションモードに移行します。

## 3. (config-if)# switchport mode trunk

チャネルグループ 10 をトランクポートに設定します。

## (3) ポートチャネルインタフェースの shutdown

[ 設定のポイント ]

ポートチャネルインタフェースを shutdown に設定すると、チャネルグループに登録されているすべてのポートの通信を停止します。リンクアップしているポートはアップ状態のまま通信停止状態になります。

[ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2

(config-if-range)# channel-group 10 mode on

(config-if-range)# exit

ポート 1/0/1, 1/0/2 をスタティックモードのチャネルグループ 10 として登録します。

## 2. (config)# interface port-channel 10

(config-if)# shutdown

ポートチャネルインタフェースコンフィギュレーションモードに移行して shutdown を設定します。ポート 1/0/1, 1/0/2 の通信が停止し、チャネルグループ 10 は停止状態になります。

## 23.2.5 チャネルグループの削除

チャネルグループのポートやチャネルグループ全体を削除する場合は、削除する対象のポートをあらかじめイーサネットインタフェースコンフィギュレーションモードで shutdown に設定しておく必要があります。shutdown に設定することで、削除する際にループが発生することを防ぎます。

## (1) チャネルグループ内のポートの削除

[ 設定のポイント ]

ポートをチャネルグループから削除します。削除したポートはチャネルグループとは別のポートとして動作するため、削除時のループを回避するために事前に shutdown に設定します。

削除したポートには、削除前に interface port-channel で設定した関連コマンド（表 23-3 ポートチャネルインタフェースの関連コマンド）は残るため、別の用途に使用する際には注意してください。

チャネルグループ内のすべてのポートを削除しても、interface port-channel の設定は自動的に削除されません。チャネルグループ全体の削除は「(2) チャネルグループ全体の削除」を参照してください。

[ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

(config-if)# shutdown

ポート 1/0/1 をチャネルグループから削除するために、事前に shutdown にしてリンクダウンさせます。

## 2. (config-if)# no channel-group

ポート 1/0/1 からチャネルグループの設定を削除します。

## (2) チャネルグループ全体の削除

[ 設定のポイント ]

チャネルグループ全体を削除します。削除したチャネルグループに登録していたポートはそれぞれ別のポートとして動作するため、削除時のループを回避するために事前に shutdown に設定します。

チャネルグループは interface port-channel を削除することによって、全体が削除されます。この削除によって、登録していた各ポートから channel-group mode コマンドが自動的に削除されます。ただし、各ポートには削除前に interface port-channel で設定した関連コマンド（表 23-3 ポートチャネルインタフェースの関連コマンド）は残るため、別の用途に使用する際には注意してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2**  
**(config-if-range)# shutdown**  
**(config-if-range)# exit**

チャネルグループ全体を削除するために、削除したいチャネルグループに登録されているポートをすべて shutdown に設定しリンクダウンさせます。

2. **(config)# no interface port-channel 10**  
チャネルグループ 10 を削除します。ポート 1/0/1、1/0/2 に設定されている channel-group mode コマンドも自動的に削除されます。

## 23.3 リンクアグリゲーション拡張機能の解説

### 23.3.1 スタンバイリンク機能

#### (1) 解説

チャンネルグループ内にあらかじめ待機用のポートを用意しておき、運用中のポートで障害が発生したときに待機用のポートに切り替えることによって、グループとして運用するポート数を維持する機能です。この機能を使用すると、障害時に帯域の減少を防ぐことができます。

この機能は、スタティックリンクアグリゲーションだけ使用できます。

#### (2) スタンバイリンクの選択方法

コンフィグレーションでチャンネルグループとして運用する最大ポート数を設定します。グループに属するポート数が指定された最大ポート数を超えた分のポートが待機用ポートになります。

待機用ポートは、まずコンフィグレーションで設定するポート優先度、次にポート番号の順で、選択優先度の高い順に決定されます。つまり、ポート優先度が同じ場合は、ポート番号で判断します。待機用ポートの決定基準を、選択優先度の高い順に次に示します。

##### 1. ポート優先度

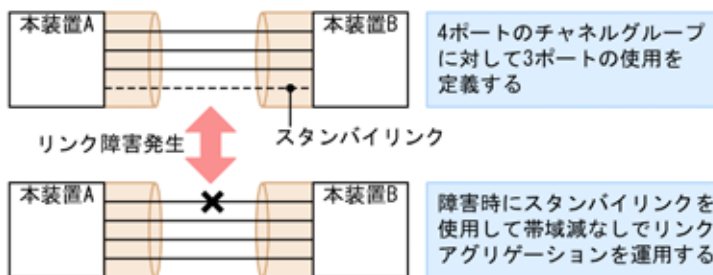
優先度の値の大きいポートから待機用ポートとして選択されます。

##### 2. ポート番号

ポート番号の大きい順に待機用ポートとして選択されます。

スタンバイリンク機能の例を次の図に示します。この例では、グループに属するポート数を4、運用する最大ポート数を3としています。

図 23-3 スタンバイリンク機能の構成例



#### (3) スタンバイリンクのモード

スタンバイリンク機能には、次に示す二つのモードがあります。

##### ● リンクダウンモード

スタンバイリンクをリンクダウン状態にします。スタンバイリンク機能をサポートしていない対向装置も待機用ポートにすることができます。

##### ● 非リンクダウンモード

スタンバイリンクをリンクダウン状態にしないで、送信だけを停止します。リンクアップ状態のため、待機中のポートでも障害を監視できます。また、待機中のポートは送信だけを停止して、受信は行います。スタンバイリンク機能をサポートしていない対向装置は、リンクダウンが伝わらないためスタンバイリンク上で送信を継続しますが、そのような対向装置とも接続できます。

リンクダウンモードを使用している場合、運用中のポートが一つのと看、そのポートで障害が発生すると、待機用のポートに切り替わる際にチャンネルグループがいったんダウンします。非リンクダウンモードの場合、ダウンせずに待機用ポートを使用します。

運用中のポートが一つの状態とは、次に示す状態です。

- コンフィグレーションコマンド `max-active-port` で 1 を設定している状態。

#### (4) スタック構成での注意事項

スタンバイリンク機能をリンクダウンモードで使用して、バックアップスイッチ側のポートが待機用ポートに選択されているとき、マスタスイッチまたはスタックリンクに障害が発生してバックアップスイッチが新しいマスタスイッチに切り替わると、該当する待機用ポートはダウンしたままになります。このときは、運用コマンド `activate` でそのポートを `active` 状態にしてください。

### 23.3.2 離脱ポート制限機能

離脱ポート制限機能は、リンクに障害が発生したポートを離脱して残りのポートで運用を継続する機能を抑止します。チャンネルグループのどれかのポートに障害が発生するとグループ全体を障害とみなして、該当チャンネルグループの運用を停止します。グループ内の全ポートが復旧するとグループの運用を再開します。

アップリンク・リダンダントなどの冗長化機能と合わせて運用することで、チャンネルグループ内に 1 ポートだけ障害が発生した場合でも、グループ単位で経路を切り替えることができます。

この機能は LACP リンクアグリゲーションだけ使用できます。

離脱ポート制限機能の集約動作は、チャンネルグループで接続する装置間で、優先度の高い装置が、自装置および対向装置のチャンネルグループ内の全ポートで集約可能な状態と判断できた場合に集約します。そうすることで、一部のポートだけが集約することがないようにしており、帯域保証しています。

優先度は、まずコンフィグレーションで設定する LACP システム優先度、次にチャンネルグループの MAC アドレスの順で判断されます。つまり、LACP システム優先度が同じ場合は、チャンネルグループの MAC アドレスで判断します。

チャンネルグループ内の全ポートが集約可能か判定する装置の決定基準を、選択優先度の高い順に次に示します。

1. LACP システム優先度  
LACP システム優先度の値が小さい装置が優先されます。
2. チャンネルグループの MAC アドレス  
MAC アドレスの小さい装置が優先されます。

## 23.4 リンクアグリゲーション拡張機能のコマンドガイド

### 23.4.1 コマンド一覧

リンクアグリゲーション拡張機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 23-4 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
channel-group lacp system-priority	システム優先度をチャンネルグループごとに設定します。離脱ポート制限機能で集約条件を判定する装置を決定します。
channel-group max-active-port	スタンバイリンク機能を設定し、最大ポート数を指定します。
channel-group max-detach-port	離脱ポート制限機能を設定します。
lacp port-priority	ポート優先度を設定します。スタンバイリンクを選択するために使用します。
lacp system-priority	システム優先度のデフォルト値を設定します。離脱ポート制限機能で集約条件を判定する装置を決定します。

### 23.4.2 スタンバイリンク機能のコンフィグレーション

#### [ 設定のポイント ]

チャンネルグループにスタンバイリンク機能を設定して、同時に最大ポート数を設定します。また、リンクダウンモード、非リンクダウンモードのどちらかを設定します。スタンバイリンク機能は、スタンティックリンクアグリゲーションだけで使用できます。

待機用ポートはポート優先度によって設定し、優先度が低いポートからスタンバイリンクに選択します。ポート優先度は値が小さいほど高い優先度になります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface port-channel 10  
チャンネルグループ 10 のポートチャンネルインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. (config-if)# channel-group max-active-port 3  
チャンネルグループ 10 にスタンバイリンク機能を設定して、最大ポート数を 3 に設定します。チャンネルグループ 10 はリンクダウンモードで動作します。
3. (config-if)# exit  
グローバルコンフィグレーションモードに戻ります。
4. (config)# interface port-channel 20  
(config-if)# channel-group max-active-port 1 no-link-down  
(config-if)# exit  
チャンネルグループ 20 のポートチャンネルインタフェースコンフィグレーションモードに移行して、スタンバイリンク機能を設定します。最大ポート数を 1 とし、非リンクダウンモードを設定します。
5. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# channel-group 20 mode on  
(config-if)# lacp port-priority 300  
チャンネルグループ 20 にポート 1/0/1 を登録して、ポート優先度を 300 に設定します。ポート優先度は値が小さいほど優先度が高く、ポート優先度のデフォルト値の 128 よりもスタンバイリンクに選択されやすくなります。

### 23.4.3 離脱ポート制限機能のコンフィグレーション

#### [ 設定のポイント ]

チャンネルグループに離脱ポート制限機能を設定します。本コマンドではチャンネルグループから離脱することを許容する最大ポート数に 0 と 7 のどちらかを指定します。7 を指定した場合は離脱ポート制限機能を設定しない場合と同じです。

離脱ポート制限機能をサポートしている装置と接続する場合、接続先の装置と本設定を合わせてください。離脱ポート制限機能をサポートしていない装置と接続する場合、本装置の LACP システム優先度を高くしてください。LACP システム優先度は値が小さいほど優先度が高くなります。

離脱ポート制限機能は、LACP リンクアグリゲーションだけで使用できます。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface port-channel 10**  
チャンネルグループ 10 のポートチャンネルインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# channel-group max-detach-port 0**  
チャンネルグループ 10 に離脱ポート制限機能を設定します。離脱を許容する最大ポート数を 0 とし、障害などによって 1 ポートでも離脱した場合にチャンネルグループ全体を障害とみなします。
3. **(config-if)# channel-group lacp system-priority 100**  
チャンネルグループ 10 のシステム優先度を 100 に設定します。

# 24 レイヤ 2 スイッチ概説

この章では、本装置の機能のうち、OSI 階層モデルの第 2 レイヤでデータの中継するレイヤ 2 スイッチ機能の概要について説明します。



## 24.1 概要

### 24.1.1 MAC アドレス学習

レイヤ 2 スイッチはフレームを受信すると送信元 MAC アドレスを MAC アドレステーブルに登録します。MAC アドレステーブルの各エントリには、MAC アドレスとフレームを受信したポートおよびエージングタイマを記録します。フレームを受信することによって送信元 MAC アドレスに対応するエントリを更新します。

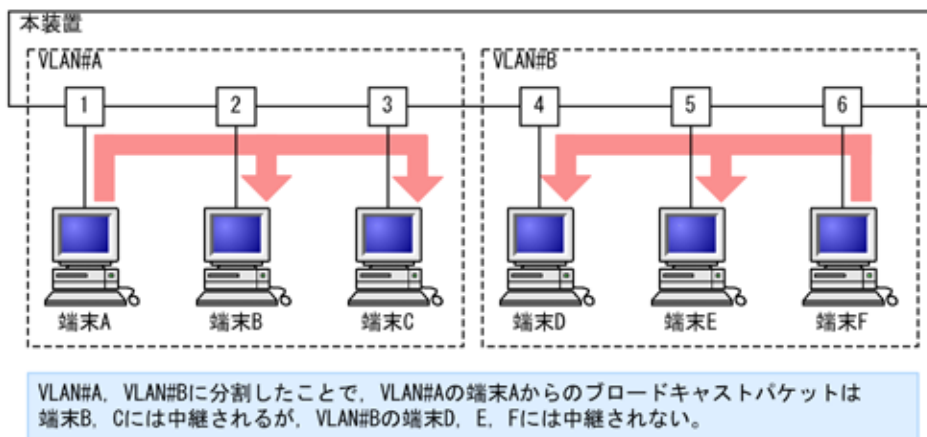
レイヤ 2 スイッチは、MAC アドレステーブルのエントリに従ってフレームを中継します。フレームの宛先 MAC アドレスに一致するエントリがあると、そのエントリのポートに中継します（エントリのポートが受信したポートである場合は中継しません）。一致するエントリがない場合、受信したポート以外のすべてのポートにフレームを中継します。この中継をフラディングと呼びます。

### 24.1.2 VLAN

VLAN は、スイッチ内を仮想的なグループに分ける機能のことです。スイッチ内を複数の VLAN にグループ分けすることによってブロードキャストドメインを分割します。これによって、ブロードキャストフレームの抑制や、セキュリティの強化を図ることができます。

VLAN の概要を次の図に示します。VLAN#A と VLAN#B の間ではブロードキャストドメインが分割されるため、フレームが届くことはありません。

図 24-1 VLAN の概要



## 24.2 サポート機能

レイヤ 2 スイッチ機能として、本装置がサポートする機能を次の表に示します。

これらの機能は、組み合わせて利用できる機能とできない機能があります。機能の組み合わせ制限については、次項で説明します。

表 24-1 レイヤ 2 スイッチサポート機能

サポート機能		機能概要
MAC アドレス学習		MAC アドレステーブルに登録する MAC アドレスの学習機能
VLAN	ポート VLAN	ポート単位にスイッチ内を仮想的なグループに分ける機能
	プロトコル VLAN	プロトコル単位にスイッチ内を仮想的なグループに分ける機能
	MAC VLAN	送信元の MAC アドレス単位にスイッチ内を仮想的なグループに分ける機能
	デフォルト VLAN	コンフィグレーションが未設定のときにデフォルトで所属する VLAN
	ネイティブ VLAN	トランクポート、プロトコルポート、MAC ポートでの Untagged フレームを扱うポート VLAN の呼称
	トンネリング	複数ユーザの VLAN をほかの VLAN に集約して「トンネル」する機能
	Tag 変換	VLAN Tag を変換して別の VLAN に中継する機能
	L2 プロトコルフレーム透過機能	レイヤ 2 のプロトコルのフレームを中継する機能 スパニングツリー（BPDU）、IEEE802.1X（EAP）を透過します。
スパニングツリー	PVST+	VLAN 単位のスイッチ間のループ防止機能
	シングルスパニングツリー	装置単位のスイッチ間のループ防止機能
	マルチプルスパニングツリー	MST インスタンス単位のスイッチ間のループ防止機能
Ring Protocol		リングトポロジでのレイヤ 2 ネットワークの冗長化機能
IGMP snooping/MLD snooping		レイヤ 2 スイッチで VLAN 内のマルチキャストトラフィック制御機能
ポート間中継遮断機能		指定したポート間ですべての通信を遮断する機能

### 24.2.1 本装置の MAC アドレス

#### (1) 装置 MAC アドレス

本装置は、装置を識別するための MAC アドレスを一つ持ちます。この MAC アドレスのことを装置 MAC アドレスと呼びます。装置 MAC アドレスは、レイヤ 3 インタフェースの MAC アドレスやスパニングツリーなどのプロトコルの装置識別子として使用します。

#### (2) 装置 MAC アドレスを使用する機能

装置 MAC アドレスを使用する機能を次の表に示します。

表 24-2 装置 MAC アドレスを使用する機能

機能	用途
リンクアグリゲーションの LACP	装置識別子

機能	用途
VLAN	VLAN インタフェースの MAC アドレス
スパニングツリー	装置識別子
Ring Protocol	装置識別子
アップリンク・リダンダント（フラッシュ制御フレーム送信）	装置識別子
L2 ループ検知	装置識別子
IEEE802.3ah/UDLD	装置識別子
CFM	装置識別子
LLDP	装置識別子

## 24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について

レイヤ 2 スイッチ機能と併用する際、共存不可または制限事項がある機能があります。機能間の共存についての制限事項を次の表に示します。

なお、これらの表では各機能間の共存関係で、制限のある項目だけを示しています。

表 24-3 MAC アドレス学習での制限事項

使用したい機能	制限のある機能	制限の内容
MAC アドレス学習	アップリンク・リダundant	一部制限あり

注

スタティックエントリの設定は、アップリンクポートで使用できません。

表 24-4 VLAN での制限事項

使用したい機能		制限のある機能	制限の内容
VLAN 種別	ポート VLAN	VLAN トンネリング	一部制限あり <sup>1</sup>
		レイヤ 2 認証	一部制限あり <sup>2</sup>
		ポートミラーリング (ミラーポート)	一部制限あり <sup>3</sup>
	プロトコル VLAN	デフォルト VLAN	共存不可
		VLAN トンネリング	
		PVST+	
		レイヤ 2 認証	一部制限あり <sup>2</sup>
		ポートミラーリング (ミラーポート)	共存不可
	MAC VLAN	デフォルト VLAN	共存不可
		VLAN トンネリング	
		PVST+	
		レイヤ 2 認証	一部制限あり <sup>2</sup>
		ポートミラーリング (ミラーポート)	共存不可
デフォルト VLAN		プロトコル VLAN	共存不可
		MAC VLAN	
		IGMP snooping	
		MLD snooping	
		レイヤ 2 認証	一部制限あり <sup>2</sup>
		ポートミラーリング (ミラーポート)	一部制限あり <sup>3</sup>
VLAN 拡張機能	Tag 変換	PVST+	共存不可
		IGMP snooping	
		MLD snooping	
		アップリンク・リダundant	一部制限あり <sup>4</sup>
	VLAN トンネリング	ポート VLAN	一部制限あり <sup>1</sup>
		プロトコル VLAN	
		MAC VLAN	
		PVST+	
		シングルスパニングツリー	
		マルチプルスパニングツリー	

使用したい機能		制限のある機能	制限の内容
		IGMP snooping	一部制限あり <sup>2</sup>
		MLD snooping	
		レイヤ 2 認証	
		DHCP snooping	
		アップリンク・リダンダント	
	L2 プロトコルフレー ム透過機能 (BPDU)	PVST+	共存不可
		シングルスパニングツリー	
		MSTP	
	L2 プロトコルフレー ム透過機能 (EAP)	レイヤ 2 認証	一部制限あり <sup>2</sup>
	ポート間中継遮断機能	IGMP snooping	一部制限あり <sup>5</sup>
		MLD snooping	
		レイヤ 2 認証	
		DHCP snooping	
		GSRP aware	
		CFM	

注 1

VLAN トンネリング機能を使用する場合は、トランクポートでネイティブ VLAN を使用しないでください。

注 2

「コンフィグレーションガイド Vol.2」 「5.2.1 レイヤ 2 認証と他機能との共存」を参照してください。

注 3

802.1Q Tag 付与機能を使用している場合だけ、使用できます。

注 4

アップリンクポートでは使用できません。

注 5

制限のある機能を有効にすると、一部のフレームのレイヤ 2 中継がソフトウェア処理になります。ソフトウェア中継したフレームはポート間中継遮断の対象になりません。ソフトウェア中継になるフレームについては、「表 24-8 レイヤ 2 フレーム中継がソフトウェア中継になる機能とフレーム種別」を参照してください。

表 24-5 スパニングツリーでの制限事項

使用したい機能	制限のある機能	制限の内容
PVST+	プロトコル VLAN	共存不可
	MAC VLAN	
	VLAN トンネリング	
	Tag 変換	
	L2 プロトコルフレー ム透過機能(BPDU)	
	マルチプルスパニングツリー	
	レイヤ 2 認証	一部制限あり
	アップリンク・リダンダント	共存不可

使用したい機能	制限のある機能	制限の内容
シングルスパニングツリー	VLAN トンネリング	共存不可
	L2 プロトコルフ্রেーム透過機能(BPDU)	
	マルチプルスパニングツリー	
	レイヤ 2 認証	一部制限あり
	アップリンク・リダンダント	共存不可
マルチプルスパニングツリー	VLAN トンネリング	共存不可
	L2 プロトコルフ্রেーム透過機能(BPDU)	
	シングルスパニングツリー	
	PVST+	
	ループガード	
	レイヤ 2 認証	一部制限あり
	アップリンク・リダンダント	共存不可

注

「コンフィグレーションガイド Vol.2」 「5.2.1 レイヤ 2 認証と他機能との共存」を参照してください。

表 24-6 Ring Protocol での制限事項

使用したい機能	制限のある機能	制限の内容
Ring Protocol	レイヤ 2 認証	一部制限あり <sup>1</sup>
	アップリンク・リダンダント	一部制限あり <sup>2</sup>

注 1

「コンフィグレーションガイド Vol.2」 「5.2.1 レイヤ 2 認証と他機能との共存」を参照してください。

注 2

リングポートでは使用できません。

表 24-7 IGMP snooping/MLD snooping での制限事項

使用したい機能	制限のある機能	制限の内容
IGMP snooping	デフォルト VLAN	共存不可
	Tag 変換	
	VLAN トンネリング	
	ポート間中継遮断機能	一部制限あり
MLD snooping	デフォルト VLAN	共存不可
	Tag 変換	
	VLAN トンネリング	
	ポート間中継遮断機能	一部制限あり
	レイヤ 2 認証	共存不可

注

IGMP snooping/MLD snooping を有効にすると、一部のフレームのレイヤ 2 中継がソフトウェア処理になります。ソフトウェア中継したフレームはポート間中継遮断の対象になりません。ソフトウェア中

継になるフレームについては、「表 24-8 レイヤ 2 フレーム中継がソフトウェア中継になる機能とフレーム種別」を参照してください。

表 24-8 レイヤ 2 フレーム中継がソフトウェア中継になる機能とフレーム種別

ソフトウェア中継が発生する機能		ソフトウェア中継になるフレーム
IGMP snooping		IGMP パケット
		PIM プロトコルの Hello メッセージ
		224.0.0.0/24 を宛先とする IPv4 パケット
MLD snooping		MLD パケット
		ff02::/16 を宛先とする IPv6 パケット
レイヤ 2 認証	ARP パケットのリレー機能	ARP パケット
DHCP snooping	DHCP パケットの監視	DHCP パケット
	ダイナミック ARP 検査	ARP パケット
GSRP aware		GSRP Flush request フレーム
CFM		リンクトレースメッセージ

注

認証前端末から送信された ARP パケットだけ、ソフトウェアで中継します。

# 25

## MAC アドレス学習

この章では、MAC アドレス学習機能の解説と操作方法について説明します。



# 25.1 解説

本装置は、フレームを宛先 MAC アドレスによって目的のポートへ中継するレイヤ 2 スイッチングを行います。宛先 MAC アドレスによって特定のポートだけに中継することで、ユニキャストフレームのフラグディングによるむだなトラフィックを抑止します。

MAC アドレス学習では、チャンネルグループを一つのポートとして扱います。

## 25.1.1 送信元 MAC アドレス学習

すべての受信フレームを MAC アドレス学習の対象とし、送信元 MAC アドレスを学習して MAC アドレステーブルに登録します。登録した MAC アドレスはエージングタイムアウトまで保持します。

MAC アドレス学習は VLAN 単位に行い、MAC アドレステーブルは MAC アドレスと VLAN のペアによって管理します。異なる VLAN であれば、同一の MAC アドレスを学習することもできます。

## 25.1.2 MAC アドレス学習の移動検出

### (1) VLAN で MAC アドレスを学習した場合

学習済みの送信元 MAC アドレスと VLAN の組み合わせを持つフレームを学習時と異なるポートから受信した場合、その MAC アドレスが移動したものと見なして MAC アドレステーブルのエントリを再登録（移動先ポートに関する上書き）します。

### (2) チャンネルグループで学習した場合

チャンネルグループで学習した MAC アドレスについては、そのチャンネルグループに含まれないポートからフレームを受信した場合に MAC アドレスが移動したものと見なします。

## 25.1.3 学習 MAC アドレスのエージング

学習したエントリは、エージングタイム内に同じ送信元 MAC アドレスからフレームを受信しなかった場合はエントリを削除します。これによって、不要なエントリの蓄積を防止します。エージングタイム内にフレームを受信した場合は、エージングタイムを更新しエントリを保持します。エージングタイムを設定できる範囲を次に示します。

- エージングタイムの範囲：0、10～1000000（秒）  
0 は無限を意味し、エージングしません。
- デフォルト値：300（秒）

学習したエントリを削除するまでに最大でエージング時間の 2 倍掛かることがあります。

また、ポートがダウンした場合には該当ポートから学習したエントリをすべて削除します。チャンネルグループで学習したエントリは、そのチャンネルグループがダウンした場合に削除します。

## 25.1.4 MAC アドレスによるレイヤ 2 スイッチング

MAC アドレス学習の結果に基づいてレイヤ 2 スイッチングを行います。宛先 MAC アドレスに対応するエントリを保持している場合、学習したポートだけに中継します。

レイヤ 2 スイッチングの動作仕様を次の表に示します。

表 25-1 レイヤ 2 スイッチングの動作仕様

宛先 MAC アドレスの種類	動作概要
学習済みのユニキャスト	学習したポートへ中継します。

宛先 MAC アドレスの種類	動作概要
未学習のユニキャスト	受信した VLAN に所属する全ポートへ中継します。
ブロードキャスト	受信した VLAN に所属する全ポートへ中継します。
マルチキャスト	受信した VLAN に所属する全ポートへ中継します。ただし、IGMP snooping、MLD snooping 動作時は snooping 機能の学習結果に従って中継します。

### 25.1.5 スタティックエントリの登録

受信フレームによるダイナミックな学習のほかに、ユーザ指定によってスタティックに MAC アドレスを登録できます。ユニキャスト MAC アドレスに対して一つのポートまたはチャンネルグループを指定できます。また、ポートを指定するのではなく「廃棄」を指定することもできます。その場合、指定の宛先 MAC アドレスまたは送信元 MAC アドレスのフレームはどのポートにも中継されないで廃棄されます。

ユニキャスト MAC アドレスに対してスタティックに登録を行うと、そのアドレスについてダイナミックな学習は行いません。すでに学習済みのエントリは MAC アドレステーブルから削除してスタティックエントリを登録します。また、指定された MAC アドレスが送信元のフレームをポートまたはチャンネルグループ以外から受信した場合は、そのフレームを廃棄します。スタティックエントリの指定パラメータを次の表に示します。

表 25-2 スタティックエントリの指定パラメータ

項番	指定パラメータ	説明
1	MAC アドレス	ユニキャスト MAC アドレスが指定できます。
2	VLAN	このエントリを登録する VLAN を指定します。
3	送信先ポート / 廃棄指定	一つのポートまたはチャンネルグループを指定できます。また、項番 1, 2 に該当するフレームを廃棄する指定ができます。

### 25.1.6 MAC アドレス学習抑止

受信フレームによるダイナミックな MAC アドレス学習に制限を設けて、使用する MAC アドレステーブルのエントリを管理できます。

VLAN ごとに、ダイナミックな MAC アドレス学習を抑止できます。ダイナミックな MAC アドレス学習を抑止すると、学習抑止の対象となる VLAN で受信したフレームはフラッディングします。

すでに MAC アドレスを学習しているときに MAC アドレス学習を抑止すると、MAC アドレス学習を抑止した VLAN で学習していた MAC アドレステーブルのエントリは削除します。

### 25.1.7 MAC アドレステーブルのクリア

本装置は運用コマンドやプロトコルの動作などによって MAC アドレステーブルをクリアします。

VLAN 単位で MAC アドレス学習したエントリをクリアする契機を次の表に示します。

表 25-3 MAC アドレステーブルをクリアする契機

契機	説明
ポートダウン <sup>1</sup>	該当ポートから学習したエントリを削除します。
チャンネルグループダウン <sup>2</sup>	該当チャンネルグループから学習したエントリを削除します。
運用コマンド clear mac-address-table の実行	パラメータに従って MAC アドレステーブルをクリアします。
MAC アドレステーブル Clear 用 MIB (プライベート MIB)	セット時に MAC アドレステーブルをクリアします。

契機	説明
スパニングツリーのトポロジ ー変更	[ 本装置でスパニングツリーを構成 ] トポロジー変更を検出した時に MAC アドレステーブルをクリアします。
	[ スパニングツリーと Ring Protocol を併用しているネットワーク構成で本装置がリングノードとして動作 ] Ring Protocol と併用している装置がトポロジー変更を検出した時に送信するフラッシュ制御フレームを受信した場合、MAC アドレステーブルをクリアします。
GSRP のマスタ / バックアップ切り替え	GSRP スイッチがマスタ状態になった時に送信される GSRP Flush request フレームを受信した場合、MAC アドレステーブルをクリアします。
Ring Protocol による経路の切り替え	[ 本装置がマスタノードとして動作 ] 経路切り替え時に MAC アドレステーブルをクリアします。
	[ 本装置がトランジットノードとして動作 ] 経路切り替え時にマスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信した場合、MAC アドレステーブルをクリアします。 フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間のタイムアウト時に MAC アドレステーブルをクリアします。
	多重障害監視機能適用時、バックアップリングの切り替え / 切り戻しに伴い共有ノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信した場合、MAC アドレステーブルをクリアします。
	経路切り替え時にマスタノードから送信される隣接リング用フラッシュ制御フレームを受信した場合、MAC アドレステーブルをクリアします。
アップリンク・リダンダント機能によるプライマリポートとセカンダリポートの切り替え	プライマリポートからセカンダリポートへの切り替え時、およびセカンダリポートからプライマリポートへの切り戻し時に送信されるフラッシュ制御フレームを受信した場合、MAC アドレステーブルをクリアします。
MAC アドレス学習抑止のコンフィギュレーションの設定	コンフィギュレーションコマンド <code>no mac-address-table learning</code> で MAC アドレス学習抑止を設定した場合、該当 VLAN で学習したエントリを削除します。

## 注 1

回線障害、運用コマンド `inactivate` の実行、コンフィギュレーションコマンド `shutdown` の設定などによるポートダウン。

## 注 2

LACP、回線障害、コンフィギュレーションコマンド `shutdown` の設定などによるチャネルグループダウン。

## 25.1.8 注意事項

## (1) 他機能との共存

## (a) レイヤ 2 スイッチ機能との共存

「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

## (b) レイヤ 2 認証との共存

「コンフィギュレーションガイド Vol.2」 「5.2.1 レイヤ 2 認証と他機能との共存」を参照してください。

## (2) 学習 MAC アドレスのエージングについて

IP8800/S2630-48T4XW および IP8800/S2630-48P4XW では、学習 MAC アドレスのエージングタイムをデフ

ホルトの 300 秒より短くしないことをお勧めします。

# 25.2 コマンドガイド

## 25.2.1 コマンド一覧

MAC アドレス学習のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 25-4 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
mac-address-table aging-time	MAC アドレス学習のエージングタイムを設定します。
mac-address-table learning	ダイナミックな MAC アドレス学習の可否を設定します。
mac-address-table static	スタティックエントリを設定します。

MAC アドレス学習の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 25-5 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show mac-address-table	MAC アドレステーブルの情報を表示します。 learning-counter パラメータを指定すると、ポート単位に MAC アドレス学習の学習アドレス数と MAC アドレス学習の移動回数を表示します。
clear mac-address-table	MAC アドレステーブルをクリアします。
show vlan	VLAN の MAC アドレス学習状態を表示します。

注

「運用コマンドレファレンス」「24 VLAN」を参照してください。

## 25.2.2 エージングタイムの設定

[ 設定のポイント ]

MAC アドレス学習のエージングタイムを変更できます。設定は装置単位です。設定しない場合、エージングタイムは 300 秒で動作します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# mac-address-table aging-time 600  
エージングタイムを 600 秒に設定します。

## 25.2.3 スタティックエントリの設定

スタティックエントリを登録すると、指定した MAC アドレスについて MAC アドレス学習をしないで、常に登録したエントリに従ってフレームを中継するため、MAC アドレスのエージングによるフラッシュングを回避できます。本装置に直接接続したサーバなどのように、ポートの移動がなく、かつトラフィック量の多い端末などに有効な機能です。

スタティックエントリには、MAC アドレス、VLAN および出力先を指定します。出力先はポート、チャンネルグループ、廃棄のどれかを指定します。

### (1) 出力先にポートを指定するスタティックエントリ

[ 設定のポイント ]

出力先にポートを指定した例を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# mac-address-table static 0012.e200.1122 vlan 10 interface gigabitethernet 1/0/1

VLAN 10 で、宛先 MAC アドレス 0012.e200.1122 のフレームの出力先をポート 1/0/1 に設定します。

[ 注意事項 ]

VLAN 10 で、送信元 MAC アドレス 0012.e200.1122 のフレームをポート 1/0/1 以外から受信した場合は廃棄します。

## (2) 出力先にリンクアグリゲーションを指定するスタティックエントリ

[ 設定のポイント ]

出力先にリンクアグリゲーションを指定した例を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# mac-address-table static 0012.e200.1122 vlan 10 interface port-channel 5**  
VLAN 10 で、宛先 MAC アドレス 0012.e200.1122 のフレームの出力先をチャネルグループ 5 に設定します。

[ 注意事項 ]

VLAN 10 で、送信元 MAC アドレス 0012.e200.1122 のフレームをチャネルグループ 5 以外から受信した場合は廃棄します。

## (3) 廃棄を指定するスタティックエントリ

[ 設定のポイント ]

指定した MAC アドレス宛および指定した MAC アドレスからのフレームを廃棄に設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# mac-address-table static 0012.e200.1122 vlan 10 drop**  
VLAN 10 で、宛先および送信元 MAC アドレス 0012.e200.1122 のフレームを廃棄に設定します。

## 25.2.4 MAC アドレス学習抑止の設定

[ 設定のポイント ]

MAC アドレス学習をする場合はコンフィギュレーションの設定は不要です。例えば、特定の VLAN に対しての MAC アドレス学習を抑止したい場合に、MAC アドレス学習をしない VLAN に対してだけ MAC アドレス学習抑止を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# no mac-address-table learning vlan 100**  
VLAN100 では MAC アドレス学習を抑止します。

# 26 VLAN

VLAN はスイッチ内を仮想的なグループに分ける機能です。この章では、VLAN の解説と操作方法について説明します。

## 26.1 VLAN 基本機能の解説

この節では、VLAN の概要を説明します。

### 26.1.1 VLAN の種類

本装置がサポートする VLAN の種類を次の表に示します。

表 26-1 サポートする VLAN の種類

項目	概要
ポート VLAN	ポート単位に VLAN のグループを分けます。
プロトコル VLAN	プロトコル単位に VLAN のグループを分けます。
MAC VLAN	送信元の MAC アドレス単位に VLAN のグループを分けます。

### 26.1.2 ポートの種類

#### (1) 解説

本装置は、ポートの設定によって使用できる VLAN が異なります。使用したい VLAN の種類に応じて各ポートの種類を設定する必要があります。ポートの種類を次の表に示します。

表 26-2 ポートの種類

ポートの種類	概要	使用する VLAN
アクセスポート	ポート VLAN として Untagged フレームを扱います。 このポートでは、すべての Untagged フレームを一つのポート VLAN で扱います。	ポート VLAN MAC VLAN
プロトコルポート	プロトコル VLAN として Untagged フレームを扱います。 このポートでは、フレームのプロトコルによって VLAN を決定します。	プロトコル VLAN ポート VLAN
MAC ポート	MAC VLAN として Untagged フレームを扱います。 このポートでは、フレームの送信元 MAC アドレスによって VLAN を決定します。	MAC VLAN ポート VLAN
トランクポート	すべての種類の VLAN で Tagged フレームを扱います。 このポートでは、VLAN Tag によって VLAN を決定します。	すべての種類の VLAN
トンネリングポート	VLAN トンネリングのポート VLAN として、フレームの Untagged と Tagged を区別しないで扱います。このポートでは、すべてのフレームを一つのポート VLAN で扱います。	ポート VLAN

アクセスポート、プロトコルポート、MAC ポートは Untagged フレームを扱うポートです。これらのポートで Tagged フレームを扱うことはできません。Tagged フレームを受信したときは廃棄し、また送信することはありません。

Tagged フレームはトランクポートでだけ扱うことができます。トランクポートの Untagged フレームはネイティブ VLAN が扱います。

トンネリングポートは、VLAN トンネリングをするポートで、フレームが Untagged か、Tagged かを区別しないで扱います。

ポートの種類ごとの、使用できる VLAN の種類を次の表に示します。プロトコル VLAN と MAC VLAN は同じポートで使用できません。VLAN Tag を扱うトランクポートはすべての VLAN で同じポートを使用で



きます。

表 26-3 ポート上で使用できる VLAN

ポートの種類	VLAN の種類		
	ポート VLAN	プロトコル VLAN	MAC VLAN
アクセスポート		×	
プロトコルポート			×
MAC ポート		×	
トランクポート			
トンネリングポート		×	×

(凡例)      : 使用できる    × : 使用できない

(2) ポートのネイティブ VLAN

アクセスポート、トンネリングポート以外のポート（プロトコルポート、MAC ポート、トランクポート）では、それぞれの設定と一致しないフレームを受信する場合があります。例えば、プロトコルポートで IPv4 プロトコルだけ設定していたときに IPv6 のフレームを受信した場合です。アクセスポート、トンネリングポート以外ではこのようなフレームを扱うためにポート VLAN を一つ設定することができます。この VLAN のことを、各ポートでのネイティブ VLAN と呼びます。

アクセスポート、トンネリングポート以外の各ポートでは、ポートごとに作成済みのポート VLAN をネイティブ VLAN に設定できます。コンフィグレーションで指定がないポートは、VLAN 1（デフォルト VLAN）がネイティブ VLAN になります。

26.1.3 デフォルト VLAN

(1) 概要

本装置では、コンフィグレーションが未設定の状態であっても、装置の起動後すぐにレイヤ 2 中継ができます。このとき、すべてのポートはアクセスポートとなり、デフォルト VLAN と呼ぶ VLAN ID 1 の VLAN に属します。デフォルト VLAN は常に存在し、VLAN ID「1」は変更できません。

(2) デフォルト VLAN から除外するポート

アクセスポートは、コンフィグレーションが未設定の場合は VLAN 1（デフォルト VLAN）に属します。しかし、コンフィグレーションによってデフォルト VLAN の自動的な所属から除外する場合があります。次に示すポートはデフォルト VLAN に自動的に所属しなくなります。

- アクセスポートで VLAN 1 以外を指定したポート
- VLAN トンネリング機能を設定した場合の全ポート
- ポートミラーリングのミラーポート（802.1Q Tag 付与機能を使用していない場合）

アクセスポート以外のポート（プロトコルポート、MAC ポート、トランクポート、トンネリングポート）は自動的に VLAN に所属することはありません。

26.1.4 VLAN の優先順位

(1) フレーム受信時の VLAN 判定の優先順位

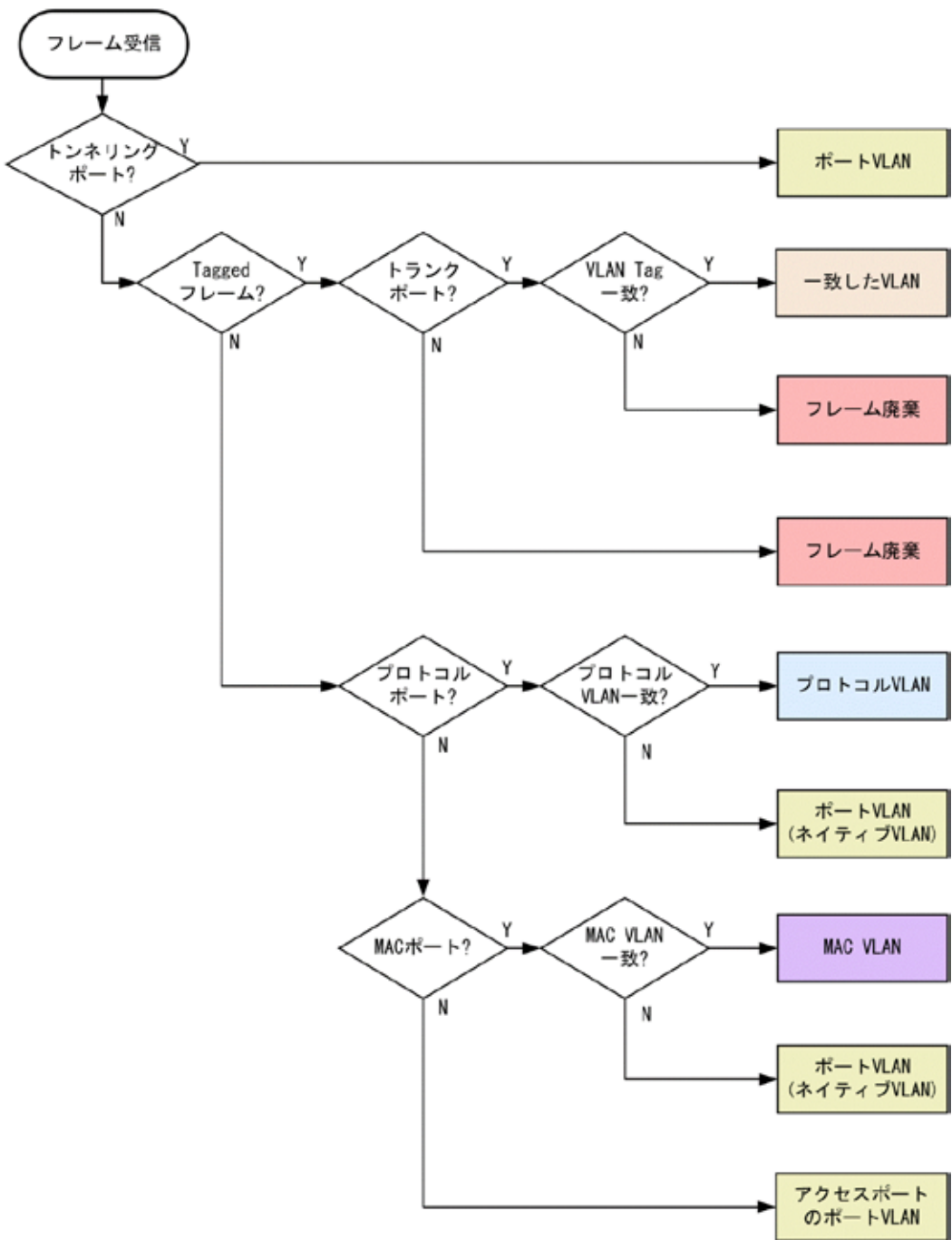
フレームを受信したとき、受信したフレームの VLAN を判定します。VLAN 判定の優先順位を次の表に示します。

表 26-4 VLAN 判定の優先順位

ポートの種類	VLAN 判定の優先順位
アクセスポート	ポート VLAN
プロトコルポート	プロトコル VLAN > ポート VLAN (ネイティブ VLAN)
MAC ポート	MAC VLAN > ポート VLAN (ネイティブ VLAN)
トランクポート	VLAN Tag > ポート VLAN (ネイティブ VLAN)
トンネリングポート	ポート VLAN

VLAN 判定のアルゴリズムを次の図に示します。

図 26-1 VLAN 判定のアルゴリズム



## 26.1.5 VLAN Tag

### (1) 概要

IEEE 802.1Q 規定による VLAN Tag（イーサネットフレーム中に Tag と呼ばれる識別子を挿入する方法）を使用して、一つのポートに複数の VLAN を構築できます。

VLAN Tag はトランクポートで使います。トランクポートはその対向装置も VLAN Tag を認識できなければなりません。

また、本装置では、VLAN Tag は 2 段までのフレームがサポート対象です。3 段以上の場合は、フレームを正しく中継できないことがあります。

### (2) プロトコル仕様

VLAN Tag はイーサネットフレームに Tag と呼ばれる識別子を埋め込むことで、VLAN 情報（=VLAN ID）を離れたセグメントへと伝えることができます。

Tagged フレームのフォーマットを次の図に示します。VLAN Tag を挿入するイーサネットフレームのフォーマットは、Ethernet V2 フォーマットと 802.3 フォーマットの 2 種類があります。

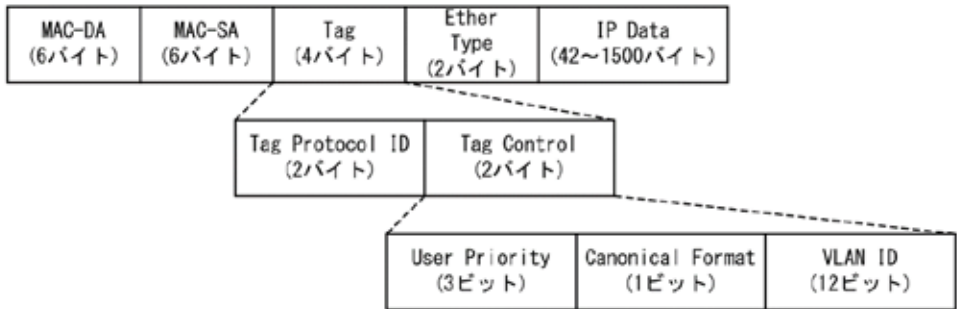
図 26-2 Tagged フレームのフォーマット

#### ●Ethernet IIフレーム

通常のフレーム

MAC-DA (6バイト)	MAC-SA (6バイト)	Ether Type (2バイト)	IP Data (46～1500バイト)
------------------	------------------	-------------------------	-------------------------

Taggedフレーム



#### ●802.3LLC/SNAPフレーム

通常のフレーム

MAC-DA (6バイト)	MAC-SA (6バイト)	Length (2バイト)	LLC (3バイト)	SNAP (5バイト)	IP Data (38～1492バイト)
------------------	------------------	------------------	---------------	----------------	-------------------------

Taggedフレーム

MAC-DA (6バイト)	MAC-SA (6バイト)	Tag (4バイト)	Length (2バイト)	LLC (3バイト)	SNAP (5バイト)	IP Data (34～1492バイト)
------------------	------------------	---------------	------------------	---------------	----------------	-------------------------

VLAN Tag のフィールドの説明を次の表に示します。

表 26-5 VLAN Tag のフィールド

フィールド	説明	本装置の条件
TPID (Tag Protocol ID)	IEEE802.1Q VLAN Tag が続くことを示す Ether Type 値を示します。	ポートごとに任意の値を設定できます。
User Priority	IEEE802.1D のプライオリティを示します。	コンフィギュレーションで 8 段階のプ

フィールド	説明	本装置の条件
	す。	イオリティレベルを選択できます。
CF (Canonical Format)	MAC ヘッダ内の MAC アドレスが標準フォーマットに従っているかどうかを示します。	本装置では標準(0)だけをサポートします。
VLAN ID	VLAN ID を示します。	ユーザが使用できる VLAN ID は 1 ~ 4094 です。

## 注

Tag 変換を使用している場合、Tag 変換で設定した VLAN ID を使用します。詳細は「27.3 Tag 変換の解説」を参照してください。VLAN ID=0 を受信した場合は、Untagged フレームと同様の扱いになります。VLAN ID=0 である VLAN Tag フィールドが多数あると、上位プロトコルを区別できないことがあります。本装置で VLAN ID=0 の VLAN Tag を追加することはありません。

本装置が新たに VLAN Tag を付与する場合は、User Priority がデフォルト値の 3 になります。

## 26.1.6 VLAN 使用時の注意事項

## (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

## 26.2 VLAN 基本機能のコマンドガイド

### 26.2.1 コマンド一覧

VLAN 基本機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 26-6 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
name	VLAN の名称を設定します。
state	VLAN の状態（停止 / 開始）を設定します。
switchport access	アクセスポートの VLAN を設定します。
switchport dot1q ethertype	ポートごとに VLAN Tag の TPID を設定します。
switchport mode	ポートの種類（アクセス、プロトコル、MAC、トランク、トンネリング）を設定します。
switchport trunk	トランクポートの VLAN を設定します。
vlan	VLAN を作成します。また、VLAN コンフィグレーションモードで VLAN に関する項目を設定します。
vlan-dot1q-ethertype	VLAN Tag の TPID のデフォルト値を設定します。
vlan-up-message	no vlan-up-message コマンドで、VLAN の Up および Down 時の運用メッセージならびに LinkUp / LinkDown トラップの送信を抑止します。

VLAN の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 26-7 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show vlan	VLAN の各種情報を表示します。
show vlan mac-vlan	MAC VLAN に登録されている MAC アドレスを表示します。
restart vlan mac-manager	L2MAC 管理プログラムを再起動します。
dump protocols vlan	L2MAC 管理プログラムで採取している詳細イベントトレース情報および制御テーブルをファイルへ出力します。

### 26.2.2 VLAN の設定

#### [ 設定のポイント ]

VLAN を作成します。新規に VLAN を作成するためには、VLAN ID と VLAN の種類を指定します。VLAN の種類を省略した場合はポート VLAN を作成します。VLAN ID リストによって複数の VLAN を一括して設定することもできます。

vlan コマンドによって、VLAN コンフィグレーションモードに移行します。作成済みの VLAN を指定した場合は、モードの移行だけとなります。VLAN コンフィグレーションモードでは VLAN のパラメータを設定できます。

なお、ここでは VLAN の種類によらない共通した設定について説明します。ポート VLAN、プロトコル VLAN、MAC VLAN のそれぞれについては次節以降を参照してください。

#### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# vlan 10

VLAN ID 10 のポート VLAN を作成し、VLAN 10 の VLAN コンフィグレーションモードに移行します。

#### 2. (config-vlan)# name "PORT BASED VLAN 10"

```
(config-vlan)# exit
```

作成したポート VLAN 10 の名称を " PORT BASED VLAN 10 " に設定します。

### 3. (config)# vlan 100-200

VLAN ID 100 ~ 200 のポート VLAN を一括して作成します。また、VLAN 100 ~ 200 の VLAN コンフィグレーションモードに移行します。

### 4. (config-vlan)# state suspend

作成した VLAN ID 100 ~ 200 のポート VLAN を一括して停止状態にします。

## 26.2.3 ポートの設定

### [ 設定のポイント ]

イーサネットインタフェースコンフィグレーションモード、ポートチャネルインタフェースコンフィグレーションモードでポートの種類を設定します。ポートの種類は使用したい VLAN の種類に合わせて設定します。

なお、ポート VLAN、プロトコル VLAN、MAC VLAN それぞれの詳細な設定方法については次節以降を参照してください。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。

#### 2. (config-if)# switchport mode access

```
(config-if)# exit
```

ポート 1/0/1 をアクセスポートに設定します。ポート 1/0/1 はポート VLAN で Untagged フレームを扱うポートになります。

#### 3. (config)# interface port-channel 10

チャンネルグループ 10 のポートチャネルインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。

#### 4. (config-if)# switchport mode trunk

チャンネルグループ 10 をトランクポートに設定します。ポートチャネル 10 は Tagged フレームを扱うポートになります。

## 26.2.4 トランクポートの設定

### [ 設定のポイント ]

トランクポートは VLAN の種類に関係なく、すべての VLAN で使用でき、Tagged フレームを扱います。また、イーサネットインタフェースおよびポートチャネルインタフェースで使用できます。

トランクポートは、switchport mode コマンドを設定しただけではどの VLAN にも所属していません。このポートで扱う VLAN は switchport trunk allowed vlan コマンドによって設定します。

VLAN の追加と削除は、switchport trunk allowed vlan add コマンドおよび switchport trunk allowed vlan remove コマンドによって行います。すでに switchport trunk allowed vlan コマンドを設定した状態でもう一度 switchport trunk allowed vlan コマンドを実行すると、指定した VLAN ID リストに置き換わります。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# vlan 10-20,100,200-300

```
(config-vlan)# exit
```

```
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1
```

```
(config-if)# switchport mode trunk
```

VLAN 10 ~ 20, 100, 200 ~ 300 を作成します。また、ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコン

フィグレーションモードに移行し、トランクポートに設定します。この状態では、ポート 1/0/1 はどの VLAN にも所属していません。

2. **(config-if)# switchport trunk allowed vlan 10-20**  
ポート 1/0/1 に VLAN 10～20 を設定します。ポート 1/0/1 は VLAN 10～20 の Tagged フレームを扱います。
3. **(config-if)# switchport trunk allowed vlan add 100**  
ポート 1/0/1 で扱う VLAN に VLAN 100 を追加します。
4. **(config-if)# switchport trunk allowed vlan remove 15,16**  
ポート 1/0/1 で扱う VLAN から VLAN 15 および VLAN 16 を削除します。この状態で、ポート 1/0/1 は VLAN 10～14, 17～20, VLAN 100 の Tagged フレームを扱います。
5. **(config-if)# switchport trunk allowed vlan 200-300**  
ポート 1/0/1 で扱う VLAN を VLAN 200～300 に設定します。以前の設定はすべて上書きされ、VLAN 200～300 の Tagged フレームを扱います。

[ 注意事項 ]

トランクポートで Untagged フレームを扱うためには、ネイティブ VLAN を設定します。詳しくは、「26.4.3 トランクポートのネイティブ VLAN の設定」を参照してください。

トランクポートで、一度に削除する VLAN 数が 30 以上の場合、および所属している VLAN 数が 30 以上のときにモードをトランクポート以外に変更する場合は、該当ポートの MAC アドレステーブル、ARP および NDP 情報を削除します。そのため、L3 中継を行っている場合は、いったん ARP/NDP を再学習して通信が中断するので注意してください。

## 26.2.5 VLAN Tag の TPID の設定

[ 設定のポイント ]

本装置は、VLAN Tag の TPID を任意の値に設定することができます。vlan-dot1q-ethertype コマンドで装置のデフォルト値を、switchport dot1q ethertype コマンドでポートごとの値を設定します。ポートごとの値を設定していないポートは装置のデフォルト値で動作します。

ポートごとの TPID の設定は、イーサネットインタフェースコンフィグレーションモードで設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# vlan-dot1q-ethertype 9100**  
装置のデフォルト値を 0x9100 に設定します。すべてのポートにおいて VLAN Tag を TPID 0x9100 として動作します。
2. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
3. **(config-if)# switchport dot1q ethertype 8100**  
ポート 1/0/1 の TPID を 0x8100 に設定します。ポート 1/0/1 は 0x8100 を VLAN Tag としてフレームを送受信します。そのほかのポートは装置のデフォルト値である 0x9100 で動作します。

[ 注意事項 ]

TPID は、フレーム上では Untagged フレームの EtherType と同じ位置を使用します。そのため、IPv4 の EtherType である 0x0800 など、EtherType として使用している値を設定するとネットワークが正しく構築できないおそれがあります。EtherType 値として未使用の値を設定してください。

## 26.3 ポート VLAN の解説

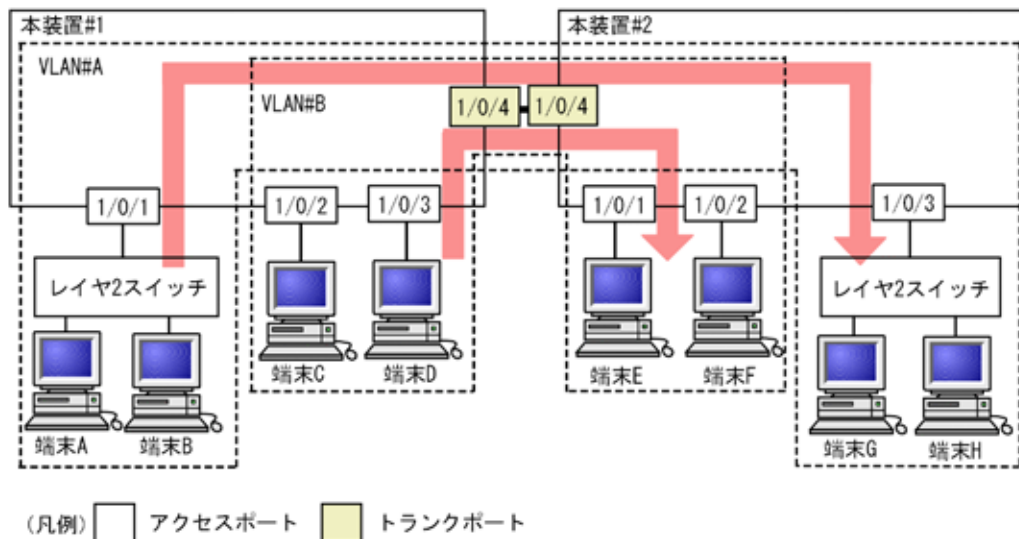
ポート単位に VLAN のグループ分けを行います。

### 26.3.1 アクセスポートとトランクポート

ポート VLAN は一つのポートに一つの VLAN を割り当てます。ポート VLAN として使用するポートはアクセスポートとして設定します。複数のポート VLAN をほかの LAN スイッチなどに接続するためにはトランクポートを使用します。トランクポートは VLAN Tag によって VLAN を識別するため、一つのポートに複数の VLAN を設定できます。

ポート VLAN の構成例を次の図に示します。ポート 1/0/1 ~ 1/0/3 はアクセスポートとしてポート VLAN を設定します。2 台の本装置の間はトランクポート(ポート 1/0/4)で接続します。そのとき、VLAN Tag を使います。

図 26-3 ポート VLAN の構成例



(凡例) □ アクセスポート □ トランクポート

トランクポートでは複数のVLANを設定することができます。  
トランクポートではVLAN Tagを付与して中継することでVLANを識別します。

### 26.3.2 ネイティブ VLAN

プロトコルポート、MAC ポート、トランクポートにはコンフィグレーションに一致しないフレームを扱うネイティブ VLAN があります。各ポートのネイティブ VLAN はコンフィグレーションで指定しない場合は VLAN 1 (デフォルト VLAN) です。また、ほかのポート VLAN にコンフィグレーションで変更することもできます。

例えば、「図 26-3 ポート VLAN の構成例」のトランクポートにおいて VLAN#B をネイティブ VLAN に設定すると、VLAN#B はトランクポートでも Untagged フレームで中継します。

### 26.3.3 ポート VLAN 使用時の注意事項

#### (1) アクセスポートでの Tagged フレームに関する注意事項

アクセスポートは Untagged フレームを扱うポートです。Tagged フレームを受信した場合は廃棄します。また、送信することもできません。なお、VLAN Tag 値が 0 の場合は、受信時に Untagged フレームと同じ扱いになります。



## (2) トランクポートでのネイティブ VLAN に関する注意事項

トランクポートでネイティブ VLAN だけを設定した場合、アクセスポートと同じ動作になります。

# 26.4 ポート VLAN のコマンドガイド

## 26.4.1 コマンド一覧

ポート VLAN のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 26-8 コンフィグレーションコマンド一覧

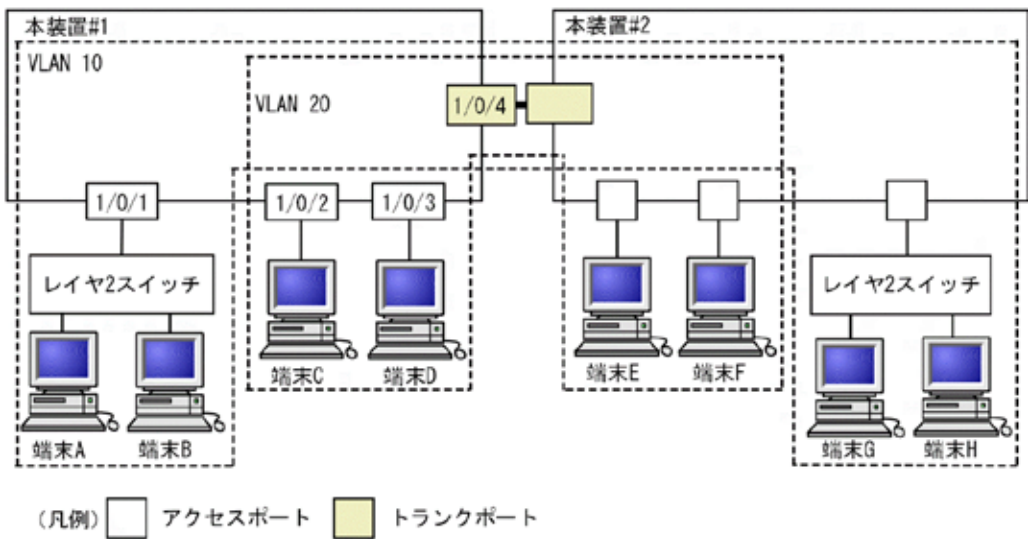
コマンド名	説明
switchport access	アクセスポートの VLAN を設定します。
switchport mode	ポートの種類（アクセス、トランク）を設定します。
switchport trunk	トランクポートの VLAN を設定します。
vlan	ポート VLAN を作成します。また、VLAN コンフィグレーションモードで VLAN に関する項目を設定します。

## 26.4.2 ポート VLAN の設定

ポート VLAN を設定する手順を以下に示します。ここでは、次の図に示す本装置#1 の設定例を示します。

ポート 1/0/1 はポート VLAN 10 を設定します。ポート 1/0/2、1/0/3 はポート VLAN 20 を設定します。ポート 1/0/4 はトランクポートでありすべての VLAN を設定します。

図 26-4 ポート VLAN の設定例



### (1) ポート VLAN の作成

[ 設定のポイント ]

ポート VLAN を作成します。VLAN を作成する際に VLAN ID だけを指定して VLAN の種類を指定しないで作成するとポート VLAN となります。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# vlan 10,20

VLAN ID 10、VLAN ID 20 をポート VLAN として作成します。本コマンドで VLAN コンフィグレーションモードに移行します。

## (2) アクセスポートの設定

一つのポートに一つの VLAN を設定して Untagged フレームを扱う場合、アクセスポートとして設定します。

[ 設定のポイント ]

ポートをアクセスポートに設定して、そのアクセスポートで扱う VLAN を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# switchport mode access**  
**(config-if)# switchport access vlan 10**  
**(config-if)# exit**  
ポート 1/0/1 をアクセスポートに設定します。また、VLAN 10 を設定します。
3. **(config)# interface range gigabitethernet 1/0/2-3**  
ポート 1/0/2、1/0/3 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。ポート 1/0/2、1/0/3 は同じコンフィグレーションとなるため、一括して設定します。
4. **(config-if-range)# switchport mode access**  
**(config-if-range)# switchport access vlan 20**  
ポート 1/0/2、1/0/3 をアクセスポートに設定します。また、VLAN 20 を設定します。

## (3) トランクポートの設定

[ 設定のポイント ]

Tagged フレームを扱うポートはトランクポートとして設定し、そのトランクポートに VLAN を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/4**  
ポート 1/0/4 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# switchport mode trunk**  
**(config-if)# switchport trunk allowed vlan 10,20**  
ポート 1/0/4 をトランクポートに設定します。また、VLAN 10、20 を設定します。

### 26.4.3 トランクポートのネイティブ VLAN の設定

[ 設定のポイント ]

トランクポートで Untagged フレームを扱いたい場合、ネイティブ VLAN を設定します。ネイティブ VLAN はポート VLAN だけを設定できます。

ネイティブ VLAN の VLAN ID を `switchport trunk allowed vlan` コマンドで指定すると、トランクポートで Untagged フレームを扱う VLAN となります。ネイティブ VLAN は、コンフィグレーションで明示して指定しない場合は VLAN 1 (デフォルト VLAN) です。

トランクポート上で、デフォルト VLAN で Tagged フレーム (VLAN ID 1 の VLAN Tag) を扱いたい場合は、ネイティブ VLAN をほかの VLAN に変更してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# vlan 10,20**  
**(config-vlan)# exit**  
VLAN ID 10、VLAN ID 20 をポート VLAN として作成します。

**2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1****(config-if)# switchport mode trunk**

ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。また、トランクポートとして設定します。この状態で、トランクポート 1/0/1 のネイティブ VLAN はデフォルト VLAN です。

**3. (config-if)# switchport trunk native vlan 10****(config-if)# switchport trunk allowed vlan 1,10,20**

トランクポート 1/0/1 のネイティブ VLAN を VLAN 10 に設定します。また、VLAN 1, 10, 20 を設定します。ネイティブ VLAN である VLAN 10 が Untagged フレームを扱い、VLAN 1 (デフォルト VLAN), VLAN 20 は Tagged フレームを扱います。

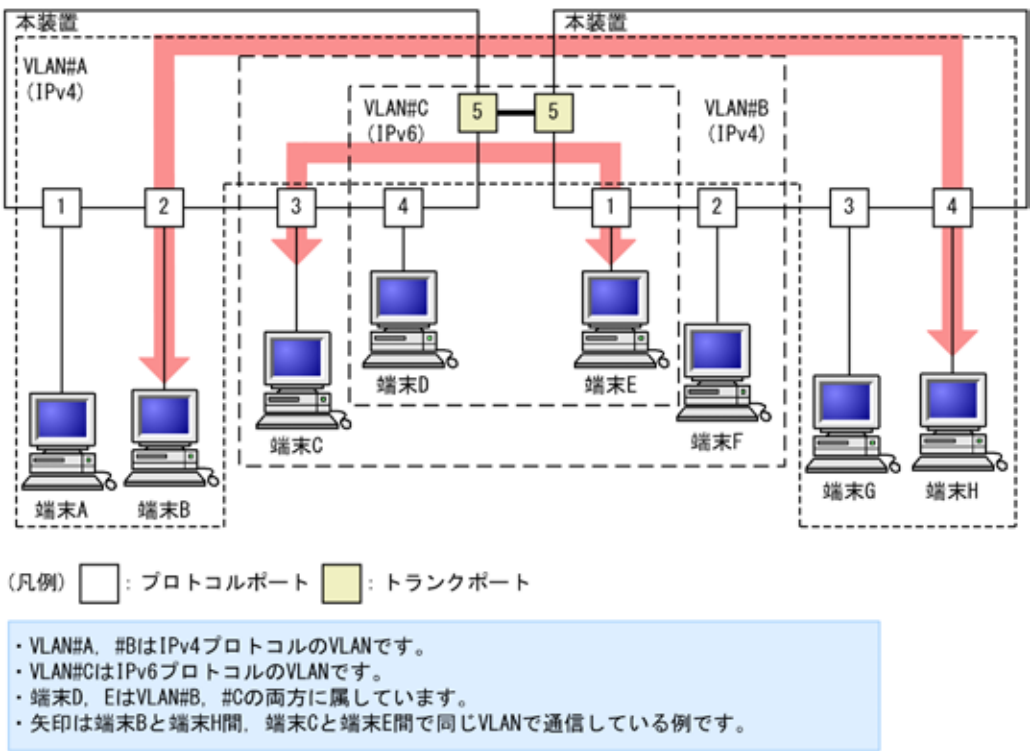
# 26.5 プロトコル VLAN の解説

## 26.5.1 概要

プロトコル単位で VLAN のグループ分けを行います。IPv4 や IPv6 といったプロトコルごとに異なる VLAN を構成できます。複数のプロトコルを同一のプロトコル VLAN に設定することもできます。

プロトコル VLAN の構成例を次の図に示します。VLAN#A, #B を IPv4 プロトコルで構成し, VLAN#C を IPv6 プロトコルで構成した例を示しています。

図 26-5 プロトコル VLAN の構成例



## 26.5.2 プロトコルの識別

プロトコルの識別には次の3種類の値を使用します。

表 26-9 プロトコルを識別する値

識別する値	概要
Ether-type 値	EthernetV2 形式フレームの Ether-type 値によってプロトコルを識別します。
LLC 値	802.3 形式フレームの LLC 値(DSAP,SSAP)によってプロトコルを識別します。
SNAP Ether-type 値	802.3 形式フレームの Ether-type 値によってプロトコルを識別します。フレームの LLC 値が AA AA 03 であるフレームだけが対象となります。

プロトコルは、コンフィグレーションによってプロトコルを作成し VLAN に対応付けます。一つのプロトコル VLAN に複数のプロトコルに対応付けることもできます。

## 26.5.3 プロトコルポートとトランクポート

プロトコルポートは Untagged フレームのプロトコルを識別します。プロトコル VLAN として使用するポートはプロトコルポートを設定します。プロトコルポートには複数のプロトコルで異なる VLAN を割り当て

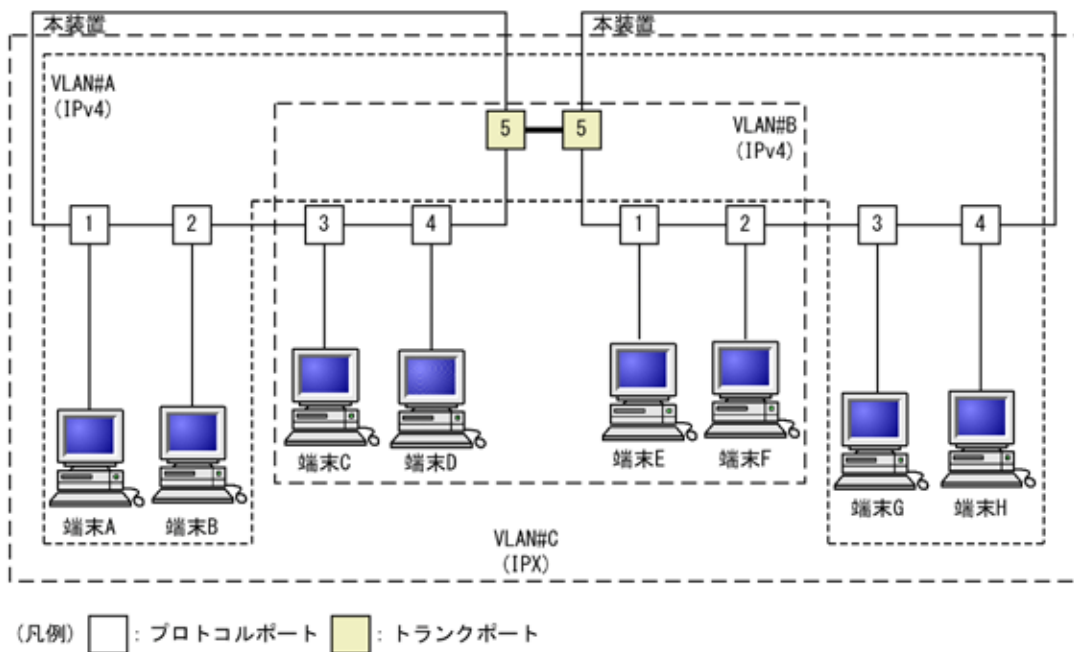
することもできます。複数のプロトコル VLAN をほかの LAN スイッチなどに接続するためにはトランクポートを使用します。なお、トランクポートは VLAN Tag によって VLAN を識別するため、プロトコルによる識別は行いません。

#### 26.5.4 プロトコルポートのネイティブ VLAN

プロトコルポートでコンフィグレーションに一致しないプロトコルのフレームを受信した場合はネイティブ VLAN で扱います。ネイティブ VLAN は、コンフィグレーションで指定しない場合は VLAN 1 (デフォルト VLAN) です。また、ほかのポート VLAN にコンフィグレーションで変更することもできます。

次の図に、プロトコルポートでネイティブ VLAN を使用する構成例を示します。図の構成は、IPX プロトコルをネットワーク全体で一つの VLAN とし、そのほか (IPv4 など) のプロトコルについてはポート VLAN で VLAN を分ける例です。VLAN#A, VLAN#B を各ポートのネイティブ VLAN として設定します。なお、この構成例では、VLAN#A, VLAN#B も IPv4 のプロトコル VLAN として設定することもできます。

図 26-6 プロトコルポートでネイティブ VLAN を使用する構成例



- VLAN#A, #BはポートVLANでネイティブVLANとして設定します。
- VLAN#CはIPXプロトコルのVLANです。
- すべての端末はIPXプロトコルVLANに属しています。
- 端末A, B, G, Hと端末C, D, E, Fはそれぞれ異なるポートVLANに属しています。

# 26.6 プロトコル VLAN のコマンドガイド

## 26.6.1 コマンド一覧

プロトコル VLAN のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 26-10 コンフィグレーションコマンド一覧

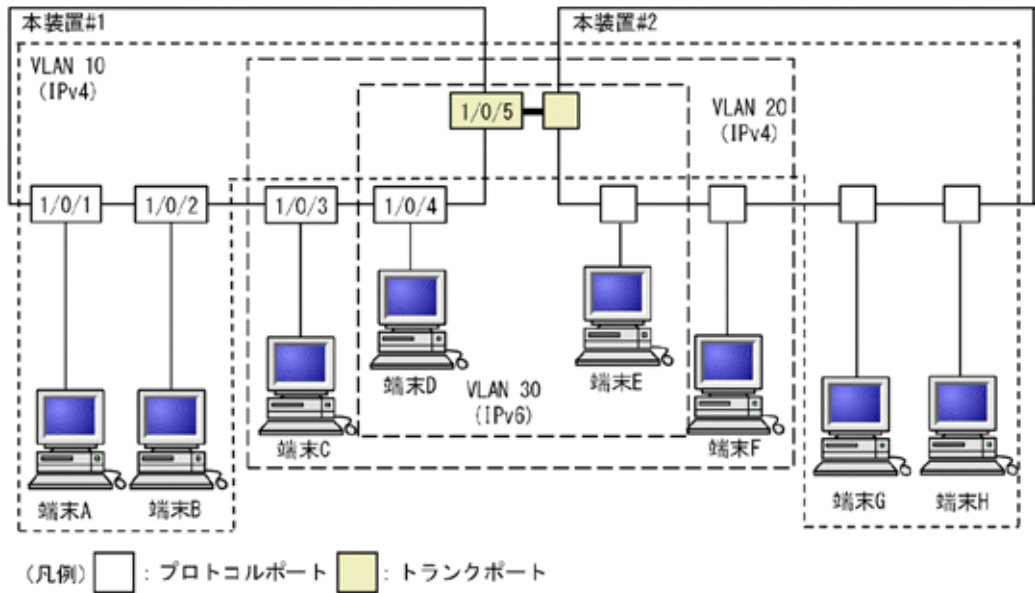
コマンド名	説明
protocol	プロトコル VLAN で VLAN を識別するプロトコルを設定します。
switchport mode	ポートの種類（プロトコル，トランク）を設定します。
switchport protocol	プロトコルポートの VLAN を設定します。
switchport trunk	トランクポートの VLAN を設定します。
vlan	protocol-based パラメータを指定してプロトコル VLAN を作成します。
vlan-protocol	プロトコル VLAN 用のプロトコル名称とプロトコル値を設定します。

## 26.6.2 プロトコル VLAN の作成

プロトコル VLAN を設定する手順を以下に示します。ここでは，次の図に示す本装置#1 の設定例を示します。

ポート 1/0/1，1/0/2 は IPv4 プロトコル VLAN 10 を設定します。ポート 1/0/3，1/0/4 は IPv4 プロトコル VLAN 20 を設定します。ポート 1/0/4 は VLAN 20 と同時に IPv6 プロトコル VLAN 30 にも所属します。ポート 1/0/5 はトランクポートであり，すべての VLAN を設定します。

図 26-7 プロトコル VLAN の設定例



### (1) VLAN を識別するプロトコルの作成

[ 設定のポイント ]

プロトコル VLAN は，VLAN を作成する前に識別するプロトコルを vlan-protocol コマンドで設定します。プロトコルは，プロトコル名称とプロトコル値を設定します。一つの名称に複数のプロトコル値を関連づけることもできます。

IPv4 プロトコルは、IPv4 の Ether-type と同時に ARP の Ether-type も指定する必要があるため、IPv4 には二つのプロトコル値を関連づけます。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# vlan-protocol IPV4 ethertype 0800 ethertype 0806**  
 名称 IPV4 のプロトコルを作成します。プロトコル値として、IPv4 の Ether-type 値 0800 と ARP の Ether-type 値 0806 を関連づけます。  
 なお、この設定でのプロトコル判定は EthernetV2 形式のフレームだけとなります。
2. **(config)# vlan-protocol IPV6 ethertype 86dd**  
 名称 IPV6 のプロトコルを作成します。プロトコル値として IPv6 の Ether-type 値 86DD を関連づけます。

## (2) プロトコル VLAN の作成

[ 設定のポイント ]

プロトコル VLAN を作成します。VLAN を作成する際に VLAN ID と protocol-based パラメータを指定します。また、VLAN を識別するプロトコルとして、作成したプロトコルを指定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# vlan 10,20 protocol-based**  
 VLAN 10, 20 をプロトコル VLAN として作成します。VLAN 10, 20 は同じ IPv4 プロトコル VLAN とするため一括して設定します。本コマンドで VLAN コンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-vlan)# protocol IPV4**  
**(config-vlan)# exit**  
 VLAN 10, 20 を識別するプロトコルとして、作成した IPv4 プロトコルを指定します。
3. **(config)# vlan 30 protocol-based**  
**(config-vlan)# protocol IPV6**  
 VLAN 30 をプロトコル VLAN として作成します。また、VLAN 30 を識別するプロトコルとして、作成した IPv6 プロトコルを指定します。

## (3) プロトコルポートの設定

[ 設定のポイント ]

プロトコル VLAN でプロトコルによって VLAN を識別するポートは、プロトコルポートを設定します。このポートでは Untagged フレームを扱います。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2**  
 ポート 1/0/1, 1/0/2 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。ポート 1/0/1, 1/0/2 は同じコンフィグレーションとなるため一括して指定します。
2. **(config-if-range)# switchport mode protocol-vlan**  
**(config-if-range)# switchport protocol vlan 10**  
**(config-if-range)# exit**  
 ポート 1/0/1, 1/0/2 をプロトコルポートに設定します。また、VLAN 10 を設定します。
3. **(config)# interface range gigabitethernet 1/0/3-4**  
**(config-if-range)# switchport mode protocol-vlan**  
**(config-if-range)# switchport protocol vlan 20**  
**(config-if-range)# exit**  
 ポート 1/0/3, 1/0/4 をプロトコルポートに設定します。また、VLAN 20 を設定します。
4. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/4**



```
(config-if)# switchport protocol vlan add 30
```

ポート 1/0/4 に VLAN 30 を追加します。ポート 1/0/4 は IPv4 , IPv6 の 2 種類のプロトコル VLAN を設定しています。

[ 注意事項 ]

switchport protocol vlan コマンドは、それ以前のコンフィグレーションに追加するコマンドではなく指定した<vlan id list>に設定を置き換えます。すでにプロトコル VLAN を運用中のポートで VLAN の追加や削除を行う場合は、switchport protocol vlan add コマンドおよび switchport protocol vlan remove コマンドを使用してください。

#### (4) トランクポートの設定

[ 設定のポイント ]

プロトコル VLAN においても、Tagged フレームを扱うポートはトランクポートとして設定し、そのトランクポートに VLAN を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/5  
ポート 1/0/5 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. (config-if)# switchport mode trunk  
(config-if)# switchport trunk allowed vlan 10,20,30  
ポート 1/0/5 をトランクポートに設定します。また、VLAN 10 , 20 , 30 を設定します。

### 26.6.3 プロトコルポートのネイティブ VLAN の設定

[ 設定のポイント ]

プロトコルポートで設定したプロトコルに一致しない Untagged フレームを扱いたい場合、そのフレームを扱う VLAN としてネイティブ VLAN を設定します。ネイティブ VLAN はポート VLAN だけを設定できます。

ネイティブ VLAN の VLAN ID を switchport protocol native vlan コマンドで指定すると、プロトコルポート上で設定したプロトコルに一致しない Untagged フレームを扱う VLAN となります。ネイティブ VLAN は、コンフィグレーションで明示して指定しない場合は VLAN 1 ( デフォルト VLAN ) です。

ネイティブ VLAN に state suspend コマンドが設定されている場合は、設定したプロトコルと一致しないフレームが中継されません。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# vlan 10,20 protocol-based  
(config-vlan)# exit  
(config)# vlan 30  
(config-vlan)# exit  
VLAN 10 , 20 をプロトコル VLAN として作成します。また、VLAN 30 をポート VLAN として作成します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# switchport mode protocol-vlan  
ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。また、プロトコルポートとして設定します。
3. (config-if)# switchport protocol native vlan 30  
(config-if)# switchport protocol vlan 10,20  
プロトコルポート 1/0/1 のネイティブ VLAN をポート VLAN 30 に設定し、設定したプロトコルに一致しない Untagged フレームを扱う VLAN とします。また、プロトコル VLAN 10 , 20 を設定します。

# 26.7 MAC VLAN の解説

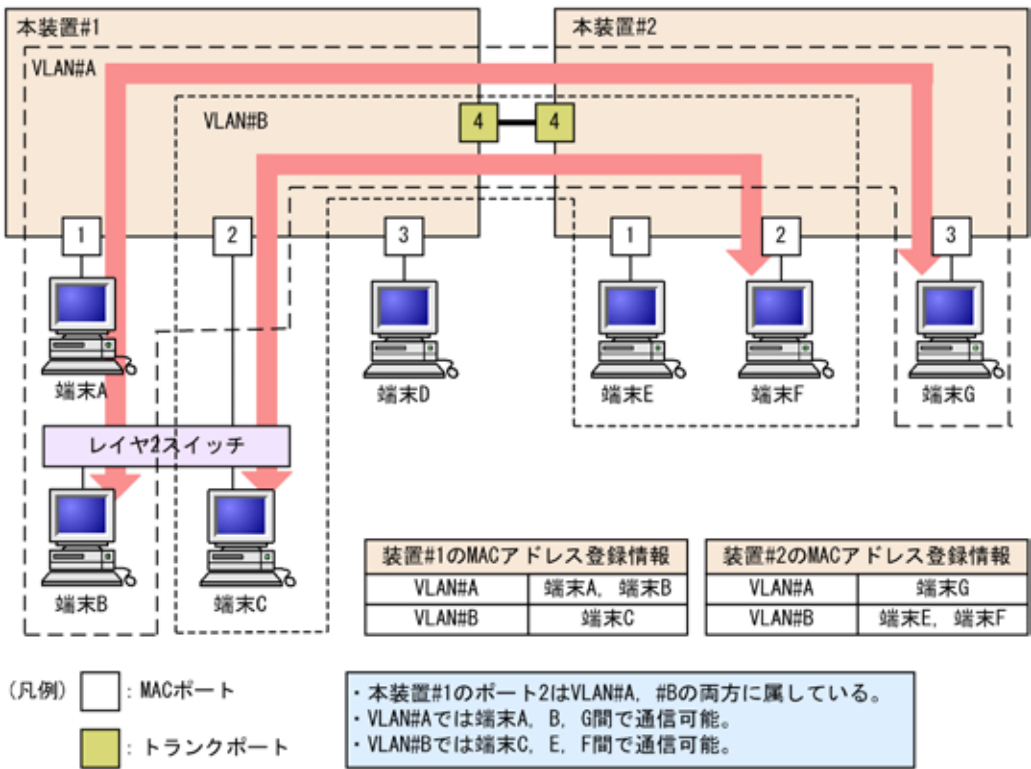
## 26.7.1 概要

送信元の MAC アドレス単位に VLAN のグループ分けを行います。VLAN への MAC アドレスの登録は、コンフィグレーションによる登録と、レイヤ 2 認証機能による動的な登録ができます。

MAC VLAN は、許可した端末の MAC アドレスをコンフィグレーションで登録するか、レイヤ 2 認証機能で認証された MAC アドレスを登録することによって、接続を許可された端末とだけ通信できるように設定できます。

MAC VLAN の構成例を次の図に示します。VLAN を構成する装置間にトランクポートを設定している場合は、送信元 MAC アドレスに関係なく VLAN Tag によって VLAN を決定します。そのため、すべての装置に同じ MAC アドレスの設定をする必要はありません。装置ごとに MAC ポートに接続した端末の MAC アドレスを設定します。

図 26-8 MAC VLAN の構成例



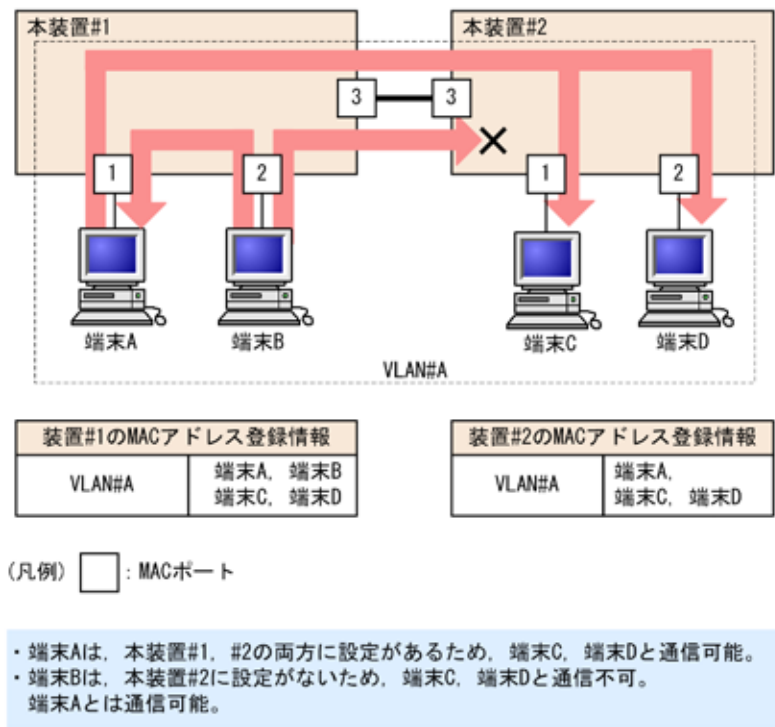
## 26.7.2 装置間の接続と MAC アドレス設定

複数の装置で MAC VLAN を構成する場合、装置間の接続はトランクポートをお勧めします。トランクポートで受信したフレームの VLAN 判定は VLAN Tag で行います。そのため、送信元 MAC アドレスが VLAN に設定されていなくても、MAC VLAN で通信できます。トランクポートで装置間を接続した場合については、「図 26-8 MAC VLAN の構成例」を参照してください。

MAC ポートで装置間を接続する場合は、その VLAN に属するすべての MAC アドレスをすべての装置に設定する必要があります。ルータが存在する場合は、ルータの MAC アドレスも登録してください。

MAC ポートで装置間を接続した場合の図を次に示します。

図 26-9 装置間を MAC ポートで接続した場合



26.7.3 レイヤ 2 認証機能との連携について

MAC VLAN は、レイヤ 2 認証機能と連携して、VLAN への MAC アドレスを動的に登録できます。連携するレイヤ 2 認証機能を次に示します。

- IEEE802.1X
- Web 認証
- MAC 認証

プリンタやサーバなど、レイヤ 2 認証機能を動作させないで MAC ポートと接続する端末は、その MAC アドレスをコンフィグレーションで VLAN に登録します。

コンフィグレーションとレイヤ 2 認証機能で同じ MAC アドレスを設定した場合、コンフィグレーションの MAC アドレスを登録します。

26.7.4 MAC ポートの VLAN 設定

MAC ポートに VLAN を設定する場合、コンフィグレーションコマンド switchport mac vlan による設定と、レイヤ 2 認証機能による動的な設定ができます。

なお、同じ MAC ポートに、コンフィグレーションによる VLAN の設定と、レイヤ 2 認証機能による動的な VLAN の設定とを共存させることはできません。認証対象ポートとして設定されている MAC ポートに対し、レイヤ 2 認証機能で VLAN が動的に設定されている状態のときにコンフィグレーションコマンド switchport mac vlan が設定された場合、該当ポートに動的に設定されていた VLAN はすべて削除されます。動的に VLAN が設定できるレイヤ 2 認証機能と認証モードを次の表に示します。

表 26-11 動的に VLAN が設定できるレイヤ 2 認証機能と認証モード

レイヤ 2 認証機能	認証モード
IEEE802.1X	ダイナミック VLAN モード

レイヤ 2 認証機能	認証モード
Web 認証	ダイナミック VLAN モード
MAC 認証	ダイナミック VLAN モード

# 26.8 MAC VLAN のコマンドガイド

## 26.8.1 コマンド一覧

MAC VLAN のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 26-12 コンフィグレーションコマンド一覧

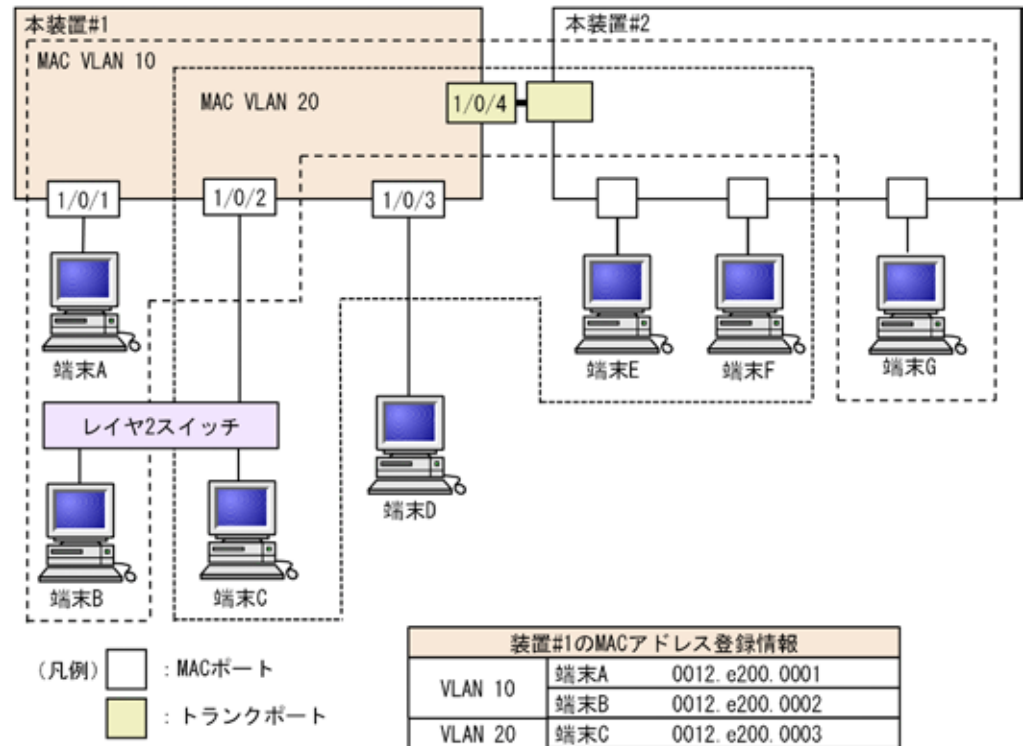
コマンド名	説明
mac-address	MAC VLAN で VLAN に所属する端末の MAC アドレスをコンフィグレーションによって設定します。
switchport mac	MAC ポートの VLAN を設定します。
switchport mode	ポートの種類 (MAC , トランク) を設定します。
switchport trunk	トランクポートの VLAN を設定します。
vlan	mac-based パラメータを指定して MAC VLAN を作成します。

## 26.8.2 MAC VLAN の設定

MAC VLAN を設定する手順を以下に示します。ここでは、MAC VLAN と VLAN に所属する MAC アドレスをコンフィグレーションで設定する場合の例を示します。レイヤ 2 認証機能との連携については、「コンフィグレーションガイド Vol.2」を参照してください。

次の図に示す本装置#1 の設定例を示します。ポート 1/0/1 は MAC VLAN 10 を設定します。ポート 1/0/2 は MAC VLAN 10 および 20、1/0/3 は MAC VLAN 20 を設定します。ただし、ポート 1/0/3 には MAC アドレスを登録していない端末 D を接続しています。

図 26-10 MAC VLAN の設定例



### (1) MAC VLAN の作成と MAC アドレスの登録

[ 設定のポイント ]

MAC VLAN を作成します。VLAN を作成する際に VLAN ID と mac-based パラメータを指定します。

また、VLAN に所属する MAC アドレスを設定します。構成例の端末 A～C をそれぞれの VLAN に登録します。端末 D は MAC VLAN での通信を許可しない端末にするので登録しません。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# vlan 10 mac-based**  
**(config-vlan)# name MACVLAN10**  
 VLAN 10 を MAC VLAN として作成します。本コマンドで VLAN コンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-vlan)# mac-address 0012.e200.0001**  
**(config-vlan)# mac-address 0012.e200.0002**  
**(config-vlan)# exit**  
 端末 A ( 0012.e200.0001 ), 端末 B ( 0012.e200.0002 ) を MAC VLAN 10 に登録します。
3. **(config)# vlan 20 mac-based**  
**(config-vlan)# name MACVLAN20**  
**(config-vlan)# mac-address 0012.e200.0003**  
 VLAN 20 を MAC VLAN として作成し、端末 C ( 0012.e200.0003 ) を MAC VLAN 20 に登録します。

[ 注意事項 ]

MAC VLAN に登録する MAC アドレスでは、同じ MAC アドレスを複数の VLAN に登録できません。

## (2) MAC ポートの設定

[ 設定のポイント ]

MAC VLAN で送信元 MAC アドレスによって VLAN を識別するポートは、MAC ポートを設定します。このポートでは Untagged フレームを扱います。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface range gigabitethernet 1/0/1-2**  
 ポート 1/0/1, 1/0/2 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if-range)# switchport mode mac-vlan**  
**(config-if-range)# exit**  
 ポート 1/0/1, 1/0/2 を MAC ポートに設定します。ポート 1/0/1, 1/0/2 はレイヤ 2 認証機能によって動的に VLAN が登録されます。
3. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/3**  
**(config-if)# switchport mode mac-vlan**  
**(config-if)# switchport mac vlan 20**  
 ポート 1/0/3 を MAC ポートに設定します。また、VLAN 20 を設定します。

[ 注意事項 ]

switchport mac vlan コマンドは、それ以前のコンフィグレーションに追加するコマンドではなく指定した<vlan id list>に設定を置き換えます。すでに MAC VLAN を運用中のポートで VLAN の追加や削除を行う場合は、switchport mac vlan add コマンドおよび switchport mac vlan remove コマンドを使用してください。

## (3) トランクポートの設定

[ 設定のポイント ]

MAC VLAN においても、Tagged フレームを扱うポートはトランクポートとして設定し、そのトランクポートに VLAN を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/4**  
ポート 1/0/4 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# switchport mode trunk**  
**(config-if)# switchport trunk allowed vlan 10,20**  
ポート 1/0/4 をトランクポートに設定します。また、VLAN 10、20 を設定します。

### 26.8.3 MAC ポートのネイティブ VLAN の設定

#### [ 設定のポイント ]

MAC ポートで MAC VLAN に登録した MAC アドレスに一致しない Untagged フレームを扱いたい場合、そのフレームを扱う VLAN としてネイティブ VLAN を設定します。ネイティブ VLAN はポート VLAN だけが設定できます。

ネイティブ VLAN の VLAN ID を `switchport mac native vlan` コマンドで指定すると、MAC ポート上で登録した MAC アドレスに一致しない Untagged フレームを扱う VLAN となります。ネイティブ VLAN は、コンフィグレーションで明示して指定しない場合は VLAN 1 (デフォルト VLAN) です。

ネイティブ VLAN に `state suspend` コマンドが設定されていた場合は、登録した MAC アドレスに一致しないフレームが中継されません。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# vlan 10,20 mac-based**  
**(config-vlan)# exit**  
**(config)# vlan 30**  
**(config-vlan)# exit**  
VLAN 10,20 を MAC VLAN として作成します。また、VLAN 30 をポート VLAN として作成します。
2. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# switchport mode mac-vlan**  
ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。また、MAC ポートとして設定します。
3. **(config-if)# switchport mac native vlan 30**  
ポート 1/0/1 のネイティブ VLAN をポート VLAN 30 に設定します。VLAN 30 はポート 1/0/1 で登録されていない MAC アドレスからの Untagged フレームを扱う VLAN となります。

## 26.9 VLAN インタフェース

---

### 26.9.1 IP アドレスを設定するインタフェース

VLAN に IP アドレスを設定することで、レイヤ 3 インタフェースとして使用できます。VLAN インタフェースの MAC アドレスは、装置 MAC アドレスを使用します。

IP アドレスはコンフィグレーションコマンド `interface vlan` によって設定します。このインタフェースのことを VLAN インタフェースと呼びます。



# 26.10 VLAN インタフェースのコマンドガイド

## 26.10.1 コマンド一覧

VLAN インタフェースのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 26-13 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
interface vlan	VLAN インタフェースを設定します。また、インタフェースモードへ移行します。
ip address	インタフェースの IPv4 アドレスを設定します。

注

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「23 IPv4 通信」を参照してください。

## 26.10.2 レイヤ 3 インタフェースとしての VLAN の設定

[ 設定のポイント ]

VLAN は IP アドレスを設定してレイヤ 3 インタフェースとして使用できます。interface vlan コマンドおよび VLAN インタフェースコンフィグレーションモードでさまざまなレイヤ 3 機能を設定できます。

ここでは、VLAN インタフェースに IPv4 アドレスを設定する例を示します。VLAN インタフェースで設定できるレイヤ 3 機能については、使用する各機能の章を参照してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 10**  
VLAN 10 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行します。interface vlan コマンドで指定した VLAN ID が未設定の VLAN ID の場合、自動的にポート VLAN を作成して vlan コマンドが設定されます。
2. **(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.255.255.0**  
VLAN 10 に IPv4 アドレス 192.168.1.1、サブネットマスク 255.255.255.0 を設定します。

# 27 VLAN 拡張機能

この章では、VLAN に適用する拡張機能の解説と操作方法について説明します。

## 27.1 VLAN トンネリングの解説

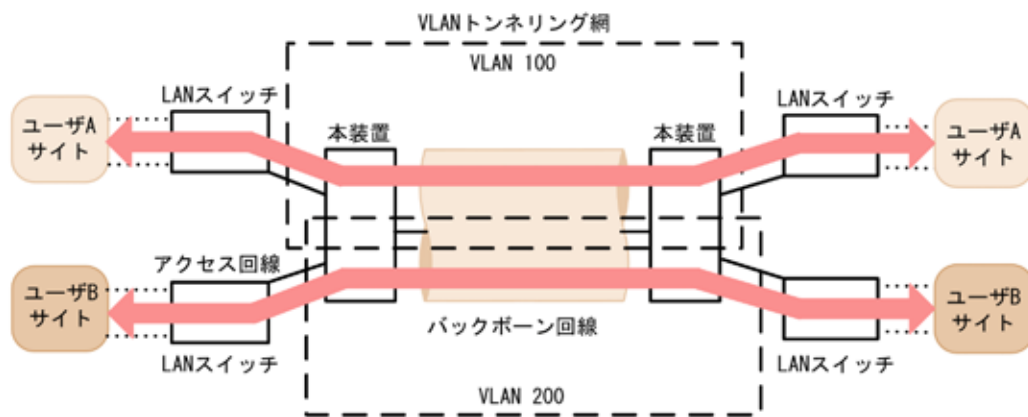
### 27.1.1 概要

VLAN トンネリング機能とは、複数ユーザの VLAN をほかの VLAN の中に集約して「トンネル」する機能です。IEEE802.1Q VLAN Tag をスタックすることで一つの VLAN 内にほかの VLAN に属するフレームをトランスパレントに通うことができます。トンネルは3か所以上のサイトを接続するマルチポイント接続ができます。

VLAN トンネリング概要（広域イーサネットサービス適用例）を次の図に示します。VLAN トンネリングでは、VLAN Tag をスタックすることで VLAN トンネリング網内の VLAN を識別します。

この適用例は、レイヤ2 VPN サービスである広域イーサネットサービスに適用する場合の例です。本装置に VLAN トンネリング機能を適用します。VLAN トンネリングでは、VLAN Tag をスタックすることで VLAN トンネリング網内の VLAN を識別します。ユーザサイトを収容するポートをアクセス回線、VLAN トンネリング網内に接続するポートをバックボーン回線と呼びます。アクセス回線からのフレームに VLAN Tag を追加してバックボーン回線に中継します。バックボーン回線からのフレームは VLAN Tag を外しアクセス回線へ中継します。

図 27-1 VLAN トンネリング概要（広域イーサネットサービス適用例）



### 27.1.2 VLAN トンネリングを使用するための必須条件

VLAN トンネリング機能を使用する場合は、次の条件に合わせてネットワークを構築する必要があります。

- ポート VLAN を使用します。
- VLAN トンネリング機能を実現する VLAN では、アクセス回線側はトンネリングポートとし、バックボーン回線側をトランクポートとします。
- VLAN トンネリング網内のバックボーン回線では VLAN Tag をスタックするため、通常より4バイト大きいサイズのフレームを扱える必要があります。
- 装置内で、アクセスポートとトンネリングポートは共存できません。一つでもトンネリングポートを設定すると、アクセスポートとして設定していたポートもトンネリングポートとして動作します。

### 27.1.3 VLAN トンネリング使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ2スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

## (2) デフォルト VLAN について

デフォルト VLAN の自動加入を行いません。すべての VLAN を明示的に設定してください。

## (3) トランクポートのネイティブ VLAN について

VLAN トンネリングのトランクポートは VLAN Tag をスタックするポートとなりますが、ネイティブ VLAN では VLAN Tag をスタックしません。ほかの VLAN と異なる動作となるので、VLAN トンネリング網のバックボーン回線の VLAN としては使用できません。VLAN トンネリングを使用する場合、トランクポートのネイティブ VLAN は suspend 状態にしてください。

トランクポートのネイティブ VLAN は、コンフィグレーションコマンド `switchport trunk native vlan` で設定しない場合デフォルト VLAN です。デフォルト VLAN で VLAN トンネリング機能を使用する場合は、`switchport trunk native vlan` でネイティブ VLAN にデフォルト VLAN 以外の VLAN を設定してください。ただし、トランクポートにネイティブ VLAN だけを設定した場合、トンネリングポートとして動作します。

## (4) フレームの User Priority について

VLAN トンネリングを使用する場合の User Priority については、「コンフィグレーションガイド Vol.2」  
「3.5 マーカー解説」を参照してください。

# 27.2 VLAN トンネリングのコマンドガイド

## 27.2.1 コマンド一覧

VLAN トンネリングのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 27-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
switchport access	アクセス回線をトンネリングポートで設定します。
switchport mode	アクセス回線、バックボーン回線を設定するためにポートの種類を設定します。
switchport trunk	バックボーン回線を設定します。
mtu	バックボーン回線でジャンボフレームを設定します。

注

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「15 イーサネット」を参照してください。

## 27.2.2 VLAN トンネリングの設定

### (1) アクセス回線、バックボーン回線の設定

[ 設定のポイント ]

VLAN トンネリング機能はポート VLAN を使用し、アクセス回線をトンネリングポート、バックボーン回線をトランクポートで設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. (config-if)# switchport mode dot1q-tunnel  
(config-if)# switchport access vlan 10  
ポート 1/0/1 をトンネリングポートに設定します。また、VLAN 10 を設定します。  
トランクポートのコンフィグレーションについては、「26.4 ポート VLAN のコマンドガイド」を参照してください。

### (2) バックボーン回線のジャンボフレームの設定

[ 設定のポイント ]

バックボーン回線は VLAN Tag をスタックするため通常より 4 バイト以上大きいサイズのフレームを扱います。そのため、ジャンボフレームを設定する必要があります。

[ コマンドによる設定 ]

ジャンボフレームのコンフィグレーションについては、「22.4.7 ジャンボフレームの設定」を参照してください。

## 27.3 Tag 変換の解説

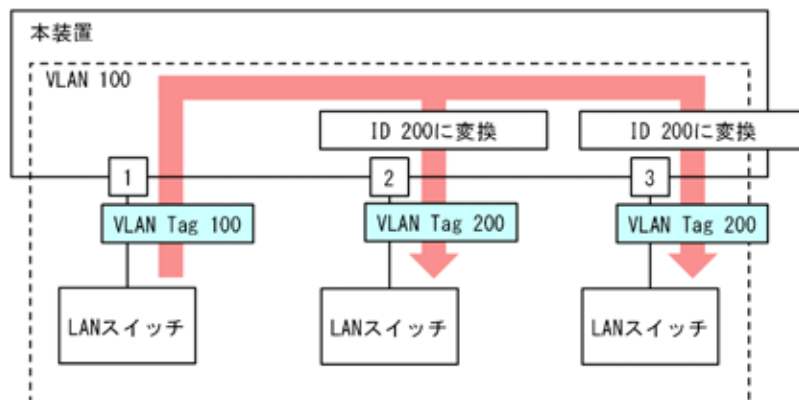
### 27.3.1 概要

Tag 変換は、Tagged フレームをレイヤ 2 スイッチ中継する際に、フレームの VLAN Tag の VLAN ID フィールドを別の値に変換する機能です。この機能によって、異なる VLAN ID で設定した既設の VLAN を一つの VLAN として接続できるようになります。

Tag 変換は、トランクポートで指定します。Tag 変換を使用しない場合は、VLAN Tag の VLAN ID フィールドにその VLAN の VLAN ID を使用します。Tag 変換を指定した場合はその ID を使用します。

Tag 変換の構成例を次の図に示します。図では、ポート 1 で Tag 変換が未指定であり、ポート 2 およびポート 3 にそれぞれ Tag 変換を設定し、VLAN Tag の VLAN ID フィールドを変換して中継します。また、フレームを受信する際にも、各ポートで設定した ID の VLAN Tag のフレームを VLAN 100 で扱います。

図 27-2 Tag 変換の構成例



### 27.3.2 Tag 変換使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

# 27.4 Tag 変換のコマンドガイド

## 27.4.1 コマンド一覧

Tag 変換のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 27-2 コンフィグレーションコマンド一覧

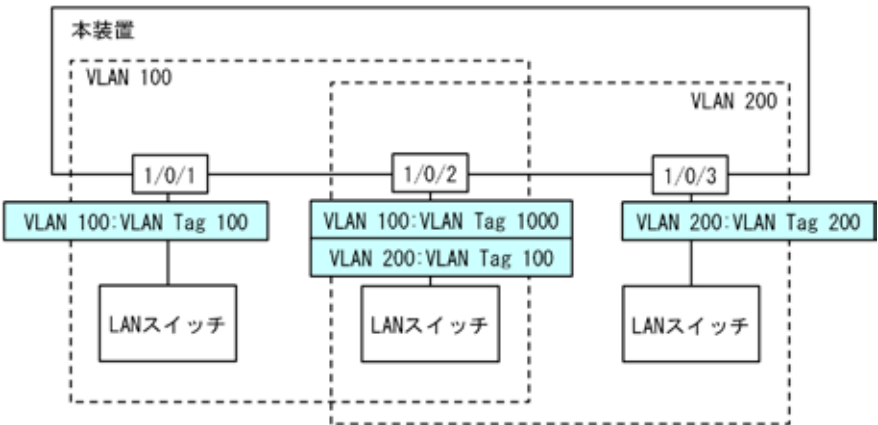
コマンド名	説明
switchport vlan mapping	変換する ID を設定します。
switchport vlan mapping enable	指定したポートで Tag 変換を有効にします。

## 27.4.2 Tag 変換の設定

Tag 変換を設定する手順を次の図に示します。ここでは、図に示す構成のポート 1/0/2 の設定例を示します。

構成例では、ポート 1/0/2 に Tag 変換を適用します。ポート 1/0/2 では、VLAN 100 のフレームの送受信は VLAN Tag 1000 で行い、VLAN 200 のフレームの送受信は VLAN Tag 100 で行います。このように、VLAN 100 で Tag 変換を行った場合、ほかの VLAN で VLAN Tag 100 を使用することもできます。また、ポート 1/0/2 では VLAN Tag 200 のフレームを VLAN 200 として扱わないで、未設定の VLAN Tag として廃棄します。

図 27-3 Tag 変換の設定例



### [ 設定のポイント ]

Tag 変換は、Tag 変換を有効にする設定と、変換する ID を設定することによって動作します。Tag 変換の設定はトランクポートだけ有効です。

Tag 変換は switchport vlan mapping コマンドで設定します。設定した変換を有効にするためには、switchport vlan mapping enable コマンドを設定します。Tag 変換を有効にすると、そのポートで変換を設定していない VLAN はフレームの送受信を停止します。

### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/2  
(config-if)# switchport mode trunk  
(config-if)# switchport trunk allowed vlan 100,200  
ポート 1/0/2 をトランクポートに設定して、VLAN 100、200 を設定します。
2. (config-if)# switchport vlan mapping 1000 100  
(config-if)# switchport vlan mapping 100 200

ポート 1/0/2 で VLAN 100, 200 に Tag 変換を設定します。VLAN 100 では VLAN Tag 1000 でフレームを送受信して, VLAN 200 では VLAN Tag 100 でフレームを送受信するように設定します。

**3. (config-if)# switchport vlan mapping enable**

ポート 1/0/2 で Tag 変換を有効にします。本コマンドを設定するまでは Tag 変換は動作しません。

**[ 注意事項 ]**

Tag 変換を使用するポートは, そのポートのすべての VLAN で Tag 変換の設定をする必要があります。変換しない VLAN の場合は, 同じ値に変換する設定を行ってください。

Tag 変換で変換する VLAN と VLAN Tag の VLAN ID の組み合わせは装置で共通のため, ポートが異なっても同じ VLAN の場合は同じ VLAN Tag の VLAN ID を設定してください。



## 27.5 L2 プロトコルフレーム透過機能の解説

### 27.5.1 概要

この機能は、レイヤ 2 のプロトコルフレームを中継する機能です。中継するフレームにはスパニングツリーの BPDU、IEEE802.1X の EAPOL があります。通常、これらレイヤ 2 のプロトコルフレームは中継しません。

中継するフレームは本装置では単なるマルチキャストフレームとして扱い、本装置のプロトコルには使用しません。

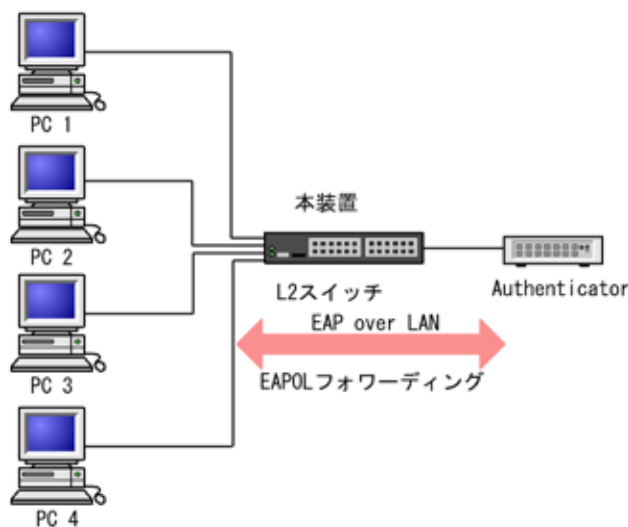
#### (1) BPDU フォワーディング機能

本装置でスパニングツリーを使用しない場合に BPDU を中継できます。VLAN トンネリングでこの機能を使用すると、ユーザの BPDU を通過させることができます。その際、VLAN トンネリング網のすべてのエッジ装置、コア装置で BPDU フォワーディング機能を設定する必要があります。

#### (2) EAPOL フォワーディング機能

本装置で IEEE802.1X を使用しない場合に EAPOL を中継できます。本装置を、Authenticator と端末 (Supplicant) の間の L2 スイッチとして用いるときにこの機能を使用します。

図 27-4 EAPOL フォワーディング機能の適用例



### 27.5.2 L2 プロトコルフレーム透過機能の注意事項

#### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

## 27.6 L2 プロトコルフレーム透過機能のコマンドガイド

### 27.6.1 コマンド一覧

L2 プロトコルフレーム透過機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 27-3 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
l2protocol-tunnel eap	IEEE802.1X の EAPOL を中継します。
l2protocol-tunnel stp	スパンニングツリーの BPDU を中継します。

### 27.6.2 L2 プロトコルフレーム透過機能の設定

#### (1) BPDU フォワーディング機能の設定

[ 設定のポイント ]

本機能の設定は装置単位で有効になります。設定すると、BPDU をすべての VLAN で中継します。

BPDU フォワーディング機能は、本装置のスパンニングツリーを停止してから設定する必要があります。

[ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# spanning-tree disable

(config)# l2protocol-tunnel stp

BPDU フォワーディング機能を設定します。事前にスパンニングツリーを停止し、BPDU フォワーディング機能を設定します。本装置は BPDU をプロトコルフレームとして扱わないで中継します。

#### (2) EAPOL フォワーディング機能の設定

[ 設定のポイント ]

本機能の設定は装置単位で有効になります。設定すると、EAPOL をすべての VLAN で中継します。

EAPOL フォワーディング機能と IEEE802.1X は同時に使用することはできません。

[ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# l2protocol-tunnel eap

EAPOL フォワーディング機能を設定します。本装置は EAPOL をプロトコルフレームとして扱わないで中継します。

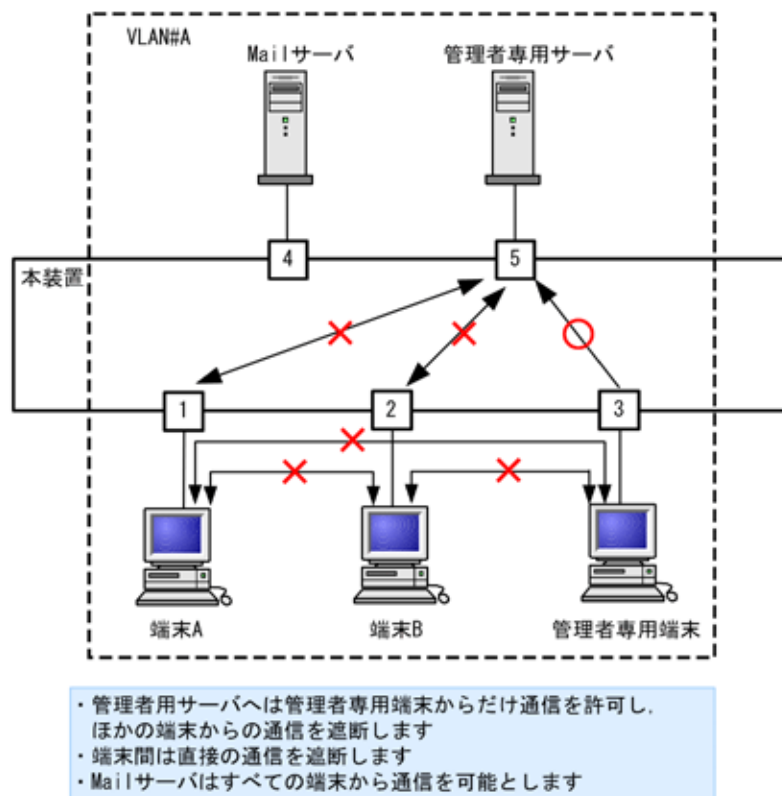
## 27.7 ポート間中継遮断機能の解説

### 27.7.1 概要

ポート間中継遮断機能は、指定したポートですべての通信を遮断する機能です。特定のポートからのアクセスだけを許可するサーバの接続や、直接の通信を遮断したい端末の接続などに適用することによってセキュリティを確保できます。

次の図に適用例を示します。この例では、管理者専用サーバは通常の端末からのアクセスを遮断して、管理者専用端末からだけアクセスできます。また、端末間は直接の通信を遮断し、各端末のセキュリティを確保します。

図 27-5 ポート間中継遮断機能の適用例



### 27.7.2 ポート間中継遮断機能使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

#### (2) 一つのポートに複数の VLAN を設定したポート間の遮断について

ポート間中継遮断機能は、VLAN 内のレイヤ2 中継のすべての通信を遮断します。

#### (3) スパニングツリーを同時に使用するときの注意事項

通信を遮断したポートでスパニングツリーを運用するとトポロジによって通信できなくなる場合があります。

(4) ポート間中継遮断機能で遮断されないフレームについて

ポート間中継遮断機能は、ハードウェアで中継するフレームだけを遮断します。ソフトウェアで中継するフレームは遮断しません。ソフトウェアで中継するフレームについては、「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

(5) 中継を遮断するポートにチャネルグループに所属するポートを指定した場合

指定したポートが所属するチャネルグループと同じグループに所属するすべてのポートからの中継を遮断します。

## 27.8 ポート間中継遮断機能のコマンドガイド

### 27.8.1 コマンド一覧

ポート間中継遮断機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 27-4 コンフィグレーションコマンド一覧

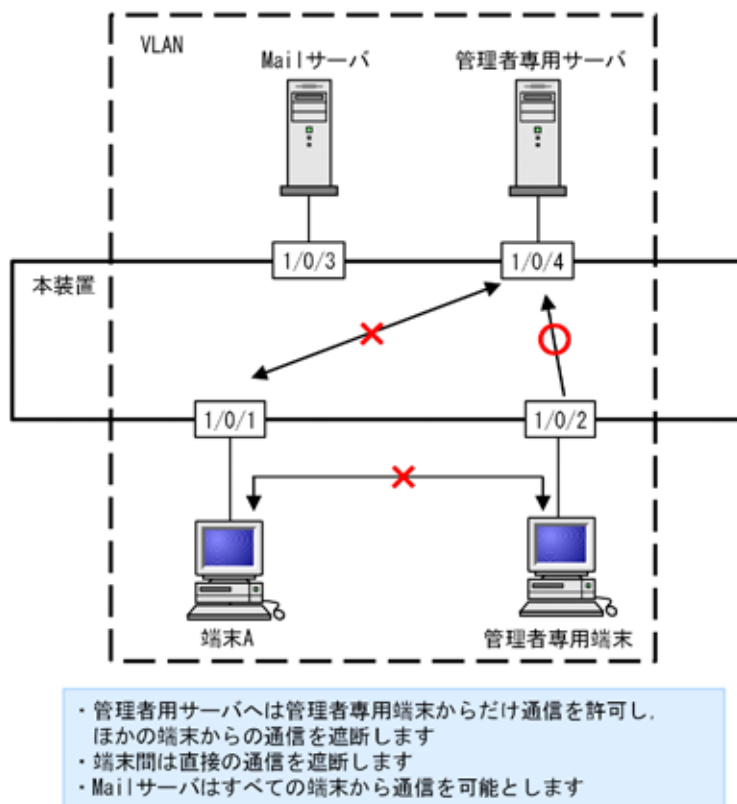
コマンド名	説明
switchport isolation	指定したポートへの中継を遮断します。

### 27.8.2 ポート間中継遮断機能の設定

ポート間中継遮断機能を設定する手順を次に示します。ここでは、図に示す構成の設定例を示します。

構成例では、ポート 1/0/1 からポート 1/0/4 への通信を遮断します。また、ポート 1/0/1、1/0/2 間の通信を遮断します。ポート 1/0/3 はどのポートとも通信が可能です。

図 27-6 ポート間中継遮断機能の設定例



#### [ 設定のポイント ]

ポート間中継遮断機能は、イーサネットインタフェースコンフィグレーションモードで、そのポートからの通信を許可しないポートを指定することで設定します。通信を双方向で遮断するためには、遮断したい各ポートで設定する必要があります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. (config-if)# switchport isolation interface gigabitethernet 1/0/2, gigabitethernet 1/0/4  
(config-if)# exit

ポート 1/0/1 でポート 1/0/2, 1/0/4 からの中継を遮断します。

3. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/2**  
**(config-if)# switchport isolation interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# exit**

ポート 1/0/2 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行し、ポート 1/0/2 でポート 1/0/1 からの中継を遮断します。この設定によって、ポート 1/0/1, 1/0/2 間は双方向で通信を遮断します。

4. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/4**  
**(config-if)# switchport isolation interface gigabitethernet 1/0/1**

ポート 1/0/4 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行し、ポート 1/0/4 でポート 1/0/1 からの中継を遮断します。この設定によって、ポート 1/0/1, 1/0/4 間は双方向で通信を遮断します。

### 27.8.3 遮断するポートの変更

#### [ 設定のポイント ]

switchport isolation add コマンドおよび switchport isolation remove コマンドでポート間中継遮断機能で遮断するポートを変更します。すでに設定したポートで switchport isolation <interface id list>によって一括して指定した場合、指定した設定に置き換わります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# switchport isolation interface gigabitethernet 1/0/2-10**  
 ポート 1/0/1 のイーサネットインタフェースコンフィグレーションモードに移行し、ポート 1/0/2 ~ 1/0/10 からポート 1/0/1 への中継を遮断します。
2. **(config-if)# switchport isolation interface add gigabitethernet 1/0/11**  
**(config-if)# switchport isolation interface remove gigabitethernet 1/0/5**  
 ポート 1/0/1 への遮断にポート 1/0/11 を追加します。また、ポート 1/0/5 の設定を解除します。この状態で、ポート 1/0/2 ~ 1/0/4, 1/0/6 ~ 1/0/11 からポート 1/0/1 への通信を遮断します。
3. **(config-if)# switchport isolation interface gigabitethernet 1/0/3-4**  
 ポート 1/0/1 への中継を遮断するポートを 1/0/3 ~ 1/0/4 に設定します。以前の設定はすべて上書きされ、ポート 1/0/3 ~ 1/0/4 からの中継だけを遮断しその他のポートは通信を可能とします。

## 27.9 VLAN debounce 機能の解説

### 27.9.1 概要

VLAN インタフェースは VLAN が通信可能な状態になったときにアップし、VLAN のポートがダウンした場合や、スパニングツリーなどの機能でブロッキング状態になり通信できなくなった場合にダウンします。

VLAN debounce 機能は、VLAN インタフェースのアップやダウンを遅延させて、ネットワークトポロジの変更や、運用メッセージ、SNMP 通知などを削減する機能です。

スパニングツリーや Ring Protocol などレイヤ 2 での冗長構成を使用したときに障害が発生した場合、通常レイヤ 3 のトポロジ変更と比べて短い時間で代替経路へ切り替わります。VLAN debounce 機能によってレイヤ 2 での代替経路への切替時間まで VLAN インタフェースのダウンを遅延させると、レイヤ 3 のトポロジを変化させずにすみ、通信の可用性を確保できます。

レイヤ 3 での冗長構成を使用する場合、マスター側に障害が発生したあとの回復時に、両系がマスターとして動作することを防ぐために VLAN インタフェースのアップを遅延させたいとき、VLAN debounce 機能で VLAN インタフェースのアップを遅延できます。

### 27.9.2 VLAN debounce 機能と他機能との関係

#### (1) スパニングツリー

スパニングツリーでは、ポートに障害が発生して代替経路へ変更されるまでに、スパニングツリーのトポロジの変更に必要な時間が掛かります。この間に VLAN インタフェースをダウンさせたくない場合は、VLAN インタフェースのダウン遅延時間をトポロジの変更に必要な時間以上に設定してください。

#### (2) Ring Protocol

Ring Protocol を使用する場合、マスタノードではプライマリポートがフォワーディング、セカンダリポートがブロッキングとなっています。VLAN debounce 機能を使わない場合、プライマリポートで障害が発生するといったん VLAN インタフェースがダウンし、セカンダリポートのブロッキングが解除されると再び VLAN インタフェースがアップします。

このようなときに VLAN がいったんダウンすることを防ぐためには、VLAN インタフェースのダウン遅延時間を設定してください。なお、ダウン遅延時間は health-check holdtime コマンドで設定する保護時間以上に設定してください。

#### (3) その他の冗長化機能

スパニングツリーや Ring Protocol 以外の冗長化を使用する場合でも、VLAN が短時間にアップやダウンを繰り返すときには、VLAN debounce 機能を使用するとアップやダウンを抑止できます。

### 27.9.3 VLAN debounce 機能使用時の注意事項

#### (1) ダウン遅延時間の注意事項

ダウン遅延時間を設定すると、回復しない障害が発生した場合でも VLAN のダウンが遅延します。VLAN debounce 機能でダウンが遅延している間は、通信できない状態です。ダウン遅延時間は、ネットワークの構成や運用に応じて必要な値を設定してください。

VLAN に status コマンドで suspend を設定した場合や VLAN のポートをすべて削除した場合など、コンフィグレーションを変更しないとその VLAN が通信可能とならない場合には、ダウン遅延時間を設定していても VLAN のダウンは遅延しません。

## (2) アップ遅延時間の注意事項

アップ遅延時間を設定すると、いったんアップした VLAN がダウンしたあと、再度アップするときにアップが遅延します。装置を再起動すると、VLAN は初期状態になるため、アップ遅延時間を設定していても VLAN のアップは遅延しません。

## (3) 遅延時間の誤差に関する注意事項

アップまたはダウン遅延時間は、ソフトウェアのタイマを使用しているため、CPU 利用率が高い場合には設定した時間より大きくなることがあります。



# 27.10 VLAN debounce 機能のコマンドガイド

## 27.10.1 コマンド一覧

VLAN debounce 機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 27-5 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
down-debounce	VLAN インタフェースのダウン遅延時間を指定します。
up-debounce	VLAN インタフェースのアップ遅延時間を指定します。

## 27.10.2 VLAN debounce 機能の設定

VLAN debounce 機能を設定する手順を次に示します。

[ 設定のポイント ]

VLAN debounce 機能の遅延時間は、ネットワーク構成および運用に合わせて最適な値を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 100**  
VLAN 100 の VLAN インタフェースモードに移行します。
2. **(config-if)# down-debounce 2**  
**(config-if)# exit**  
VLAN 100 のダウン遅延時間を 2 秒に設定します。
3. **(config)# interface range vlan 201-300**  
VLAN 201-300 の複数 VLAN インタフェースモードに移行します。
4. **(config-if-range)# down-debounce 3**  
**(config-if-range)# exit**  
VLAN 201-300 のダウン遅延時間を 3 秒に設定します。

# 28 スパニングツリー

この章では、スパニングツリー機能の解説と操作方法について説明します。

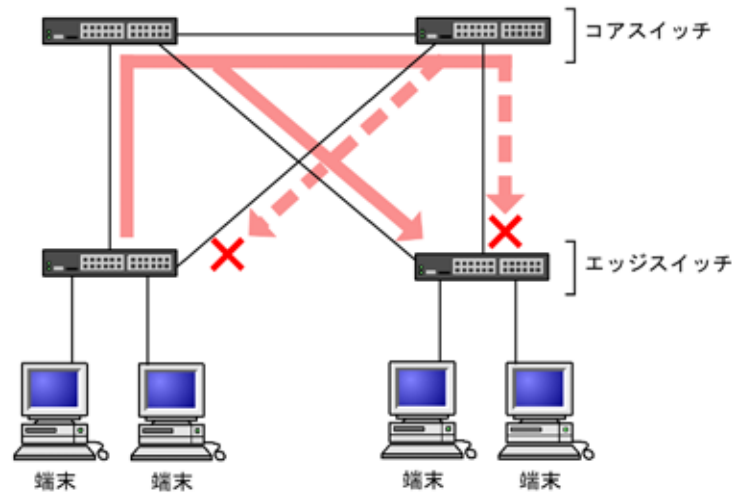
# 28.1 スパニングツリーの概説

## 28.1.1 概要

スパニングツリープロトコルは、レイヤ 2 のループ防止プロトコルです。スパニングツリープロトコルを使用することで、レイヤ 2 ネットワークを冗長化し、ループを防止できます。

スパニングツリーを適用したネットワークの概要を次の図に示します。

図 28-1 スパニングツリーを適用したネットワークの概要



(凡例) × : Blocking状態

図の構成は、ネットワークのコアを担うスイッチを冗長化し、また、端末を収容するエッジスイッチからの通信経路を冗長化しています。装置および通信経路を冗長化することで、通常の通信経路に障害が発生しても代替の経路で通信を継続できます。

レイヤ 2 ネットワークを冗長化するとレイヤ 2 ループの構成になります。レイヤ 2 のループはブロードキャストストームの発生や MAC アドレス学習が安定しないなどの問題を引き起こします。スパニングツリーは、冗長化してループ構成になったレイヤ 2 ネットワークで、通信を止める場所を選択して Blocking 状態とすることでループを防止するプロトコルです。

## 28.1.2 スパニングツリーの種類

本装置では、PVST+、シングルスパニングツリーおよびマルチプルスパニングツリーの 3 種類のスパニングツリーをサポートします。各スパニングツリーは構築の単位が異なります。スパニングツリーの種類と概要について次の表に示します。

表 28-1 スパニングツリーの種類

名称	構築単位	概要
PVST+	VLAN 単位	VLAN 単位にツリーを構築します。一つのポートに複数の VLAN が所属している場合、VLAN ごとに異なるツリー構築結果を適用します。
シングルスパニングツリー	装置単位	装置全体のポートを対象としツリーを構築します。VLAN 構成とは無関係に装置のすべてのポートにツリー構築結果を適用します。
マルチプルスパニングツリー	MST インスタンス単位	複数の VLAN をまとめた MST インスタンスというグループごとにスパニングツリーを構築します。一

名称	構築単位	概要
		つのポートに複数の VLAN が所属している場合、MST インスタンス単位に異なるツリー構築結果を適用します。

本装置では、上記で記述したスパニングツリーを単独または組み合わせて使用できます。スパニングツリーの組み合わせと適用範囲を次の表に示します。

表 28-2 スパニングツリーの組み合わせと適用範囲

ツリー構築条件	トポロジー計算結果の適用範囲
PVST+単独	PVST+が動作している VLAN には VLAN ごとのスパニングツリーを適用します。そのほかの VLAN はスパニングツリーを適用しません。 本装置では、デフォルトでポート VLAN 上で PVST+が動作します。
シングルスパニングツリー単独	全 VLAN にシングルスパニングツリーを適用します。 PVST+をすべて停止した構成です。
PVST+とシングルスパニングツリーの組み合わせ	PVST+が動作している VLAN には VLAN ごとのスパニングツリーを適用します。そのほかの VLAN にはシングルスパニングツリーを適用します。
マルチプルスパニングツリー単独	全 VLAN にマルチプルスパニングツリーを適用します。

注

マルチプルスパニングツリーはほかのツリーと組み合わせて使用できません。

### 28.1.3 スパニングツリーと高速スパニングツリー

PVST+、シングルスパニングツリーには IEEE802.1D のスパニングツリーと IEEE802.1w の高速スパニングツリーの 2 種類があります。それぞれ、PVST+と Rapid PVST+、STP と Rapid STP と呼びます。

スパニングツリープロトコルのトポロジー計算は、通信経路を変更する際にいったんポートを通信不可状態（Blocking 状態）にしてから複数の状態を遷移して通信可能状態（Forwarding 状態）になります。IEEE 802.1D のスパニングツリーはこの状態遷移においてタイマによる状態遷移を行うため、通信可能となるまでに一定の時間が掛かります。IEEE 802.1w の高速スパニングツリーはこの状態遷移でタイマによる待ち時間を省略して高速な状態遷移を行うことで、トポロジー変更によって通信が途絶える時間を最小限にします。

なお、マルチプルスパニングツリーは IEEE802.1s として規格化されたもので、状態遷移の時間は IEEE802.1w と同等です。それぞれのプロトコルの状態遷移とそれに必要な時間を以下に示します。

表 28-3 PVST+、STP(シングルスパニングツリー)の状態遷移

状態	状態の概要	次の状態への遷移
Disable	ポートが使用できない状態です。使用可能となるとすぐに Blocking に遷移します。	-
Blocking	通信不可の状態、MAC アドレス学習も行いません。リンクアップ直後またはトポロジーが安定して Blocking になるポートもこの状態になります。	20 秒(変更可能)または BPDU を受信
Listening	通信不可の状態、MAC アドレス学習も行いません。該当ポートが Learning になる前に、トポロジーが安定するまで待つ期間です。	15 秒(変更可能)
Learning	通信不可の状態です。しかし、MAC アドレス学習は行います。該当ポートが Forwarding になる前に、事前に MAC アドレス学習を行う期間です。	15 秒(変更可能)

状態	状態の概要	次の状態への遷移
Forwarding	通信可能な状態です。トポロジが安定した状態です。	-

(凡例) - : 該当なし

表 28-4 Rapid PVST+, Rapid STP(シングルスパニングツリー)の状態遷移

状態	状態の概要	次の状態への遷移
Disable	ポートが使用できない状態です。使用可能となるとすぐに Discarding に遷移します。	-
Discarding	通信不可の状態です。MAC アドレス学習も行いません。該当ポートが Learning になる前に、トポロジが安定するまで待つ期間です。	省略または 15 秒(変更可能)
Learning	通信不可の状態です。しかし、MAC アドレス学習を行います。該当ポートが Forwarding になる前に、事前に MAC アドレス学習を行う期間です。	省略または 15 秒(変更可能)
Forwarding	通信可能な状態です。トポロジが安定した状態です。	-

(凡例) - : 該当なし

Rapid PVST+, Rapid STP では、対向装置からの BPDU 受信によって Discarding と Learning 状態を省略します。この省略により、高速なトポロジ変更を行います。

高速スパニングツリーを使用する際は、以下の条件に従って設定してください。条件を満たさない場合、Discarding, Learning を省略しないで高速な状態遷移を行わない場合があります。

- トポロジの全体を同じプロトコル (Rapid PVST+または Rapid STP) で構築する (Rapid PVST+と Rapid STP の相互接続は「28.3.2 アクセスポートの PVST+」を参照してください)。
- スパニングツリーが動作する装置間は Point-to-Point 接続する。
- スパニングツリーが動作する装置を接続しないポートでは PortFast を設定する。

#### 28.1.4 スパニングツリートポロジの構成要素

スパニングツリーのトポロジを設計するためには、ブリッジやポートの役割およびそれらの役割を決定するために用いる識別子などのパラメータがあります。これらの構成要素とトポロジ設計における利用方法を以下に示します。

##### (1) ブリッジの役割

ブリッジの役割を次の表に示します。スパニングツリーのトポロジ設計はルートブリッジを決定することから始まります。

表 28-5 ブリッジの役割

ブリッジの役割	概要
ルートブリッジ	トポロジを構築する上で論理的な中心となるスイッチです。トポロジ内に一つだけ存在します。
指定ブリッジ	ルートブリッジ以外のスイッチです。ルートブリッジの方向からのフレームを転送する役割を担います。

##### (2) ポートの役割

ポートの役割を次の表に示します。指定ブリッジは 3 種類のポートの役割を持ちます。ルートブリッジは、以下の役割のうち、すべてのポートが指定ポートとなります。

表 28-6 ポートの役割

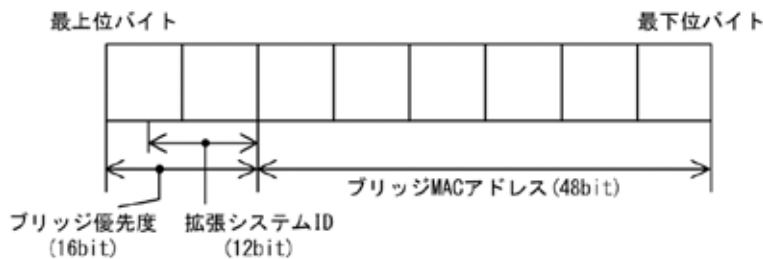
ポートの役割	概要
ルートポート	指定ブリッジからルートブリッジへ向かう通信経路のポートです。通信可能なポートとなります。
指定ポート	ルートポート以外の通信可能なポートです。ルートブリッジからの通信経路でトポロジーの下流へ接続するポートです。
非指定ポート	ルートポート、指定ポート以外のポートで、通信不可の状態のポートです。障害が発生した際に通信可能になり代替経路として使用します。

### (3) ブリッジ識別子

トポロジー内の装置を識別するパラメータをブリッジ識別子と呼びます。ブリッジ識別子が最も小さい装置が優先度が高く、ルートブリッジとして選択されます。

ブリッジ識別子はブリッジ優先度（16bit）とブリッジ MAC アドレス（48bit）で構成されます。ブリッジ優先度の下位 12bit は拡張システム ID です。拡張システム ID には、シングルスパニングツリー、マルチプルスパニングツリーの場合は 0 が設定され、PVST+の場合は VLAN ID が設定されます。ブリッジ識別子を次の図に示します。

図 28-2 ブリッジ識別子



### (4) パスコスト

スイッチ上の各ポートの通信速度に対応するコスト値をパスコストと呼びます。指定ブリッジからルートブリッジへ到達するために経路するすべてのポートのコストを累積した値をルートパスコストと呼びます。ルートブリッジへ到達するための経路が2種類以上ある場合、ルートパスコストが最も小さい経路を使用します。

PVST+およびシングルスパニングツリーのパスコスト値には short（16bit 値）、long（32bit 値）の2種類があり、トポロジーの全体で合わせる必要があります。速度が 10Gbit/s 以上のポートを使用する場合は long（32bit 値）を使用することをお勧めします。本装置のデフォルトでは short（16bit 値）で動作します。マルチプルスパニングツリーは long（32bit 値）だけです。イーサネットインタフェースの速度による自動的な設定は、short（16bit 値）か long（32bit 値）かで設定内容が異なります。

速度が速いポートほどパスコストを低くすることをお勧めしています。パスコストはデフォルト値がポートの速度に応じた値となっていて、コンフィグレーションで変更することもできます。速度に応じたデフォルト値については、「コンフィグレーションコマンドレファレンス」で、次に示すコンフィグレーションコマンドの説明を参照してください。

PVST+の場合

- spanning-tree pathcost method
- spanning-tree vlan pathcost method

シングルスパニングツリーの場合

- spanning-tree pathcost method

- spanning-tree single pathcost method

マルチプルスパニングツリーの場合

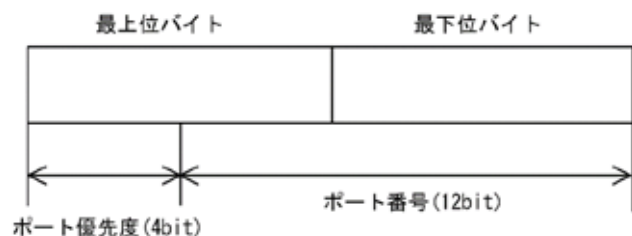
- spanning-tree pathcost method の long

## (5) ポート識別子

スイッチ内の各ポートを識別するパラメータをポート識別子と呼びます。ポート識別子は2台のスイッチ間で2本以上の冗長接続をし、かつ各ポートでパスコストを変更できない場合に通信経路の選択に使用します。ただし、2台のスイッチ間の冗長接続はリンクアグリゲーションを使用することをお勧めします。リンクアグリゲーションをサポートしていない装置と冗長接続するためにはスパニングツリーを使用してください。

ポート識別子はポート優先度（4bit）とポート番号（12bit）によって構成されます。ポート識別子を次の図に示します。

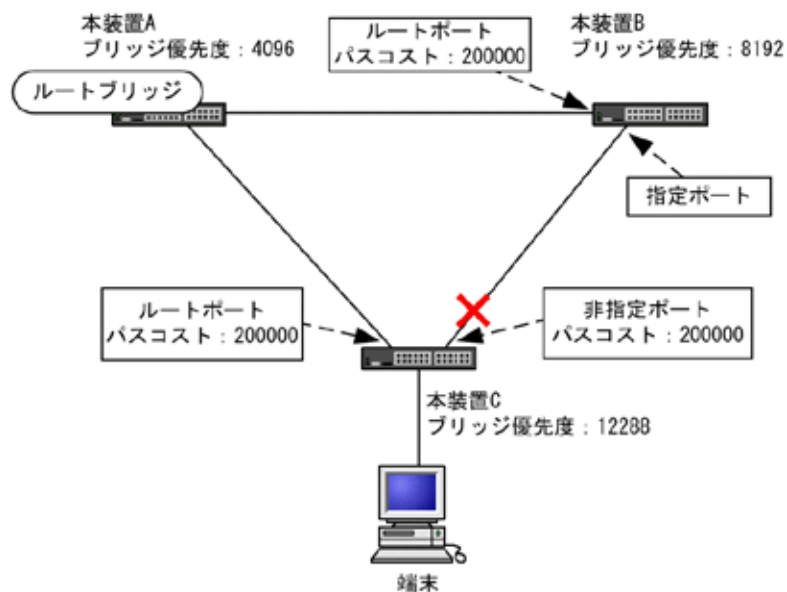
図 28-3 ポート識別子



### 28.1.5 スパニングツリーのトポロジー設計

スパニングツリーは、ブリッジ識別子、パスコストによってトポロジーを構築します。次の図に、トポロジー設計の基本的な手順を示します。図の構成は、コアスイッチとして2台を冗長化して、エッジスイッチとして端末を収容するスイッチを配置する例です。

図 28-4 スパニングツリーのトポロジー設計



(凡例) × : Blocking状態

## (1) ブリッジ識別子によるルートブリッジの選出

ルートブリッジは、ブリッジ識別子の最も小さい装置を選出します。通常、ルートブリッジにしたい装置のブリッジ優先度を最も小さい値（最高優先度）に設定します。図の例では、本装置 A がルートブリッジになるように設定します。本装置 B、本装置 C は指定ブリッジとなります。

また、ルートブリッジに障害が発生した場合に代替のルートブリッジとして動作するスイッチを本装置 B になるように設定します。本装置 C は最も低い優先度として設定します。

スパニングツリーのトポロジー設計では、図の例のようにネットワークのコアを担う装置をルートブリッジとし、代替のルートブリッジとしてコアを冗長化する構成をお勧めします。

## (2) 通信経路の設計

ルートブリッジを選出した後、各指定ブリッジからルートブリッジに到達するための通信経路を決定します。

### (a) パスコストによるルートポートの選出

本装置 B、本装置 C では、ルートブリッジに到達するための経路を最も小さいルートパスコスト値になるよう決定します。図の例は、すべてのポートがパスコスト 200000 としています。それぞれ直接接続したポートが最もルートパスコストが小さく、ルートポートとして選出します。

ルートパスコストの計算は、指定ブリッジからルートブリッジへ向かう経路で、各装置がルートブリッジの方向で送信するポートのパスコストの総和で比較します。例えば、本装置 C の本装置 B を経由する経路はパスコストが 400000 となりルートポートには選択されません。

パスコストは、ポートの速度が速いほど小さい値をデフォルト値に持ちます。また、ルートポートの選択にはルートブリッジまでのコストの総和で比較します。そのため、速度の速いポートや経由する装置の段数が少ない経路を優先して使用したい場合、通常はパスコスト値を変更する必要はありません。速度の遅いポートを速いポートより優先して経路として使用したい場合はコンフィグレーションで変更することによって通信したい経路を設計します。

### (b) 指定ポート、非指定ポートの選出

本装置 B、本装置 C 間の接続はルートポート以外のポートでの接続になります。このようなポートではどれかのポートが非指定ポートとなって Blocking 状態になります。スパニングツリーは、このように片側が Blocking 状態となることでループを防止します。

指定ポート、非指定ポートは次のように選出します。

- 装置間でルートパスコストが小さい装置が指定ポート、大きい装置が非指定ポートになります。
- ルートパスコストが同一の場合、ブリッジ識別子の小さい装置が指定ポート、大きい装置が非指定ポートになります。

図の例では、ルートパスコストは同一です。ブリッジ優先度によって本装置 B が指定ポート、本装置 C が非指定ポートとなり、本装置 C が Blocking 状態となります。Blocking 状態になるポートを本装置 B にしたい場合は、パスコストを調整して本装置 B のルートパスコストが大きくなるように設定します。

## 28.1.6 STP 互換モード

### (1) 概要

Rapid PVST+、Rapid STP、およびマルチプルスパニングツリーで、対向装置が PVST+または STP の場合、該当するポートは STP 互換モードで動作します。

STP 互換モードで動作すると、該当するポートで高速遷移が行われなくなり、通信復旧に時間が掛かるようになります。

対向装置が Rapid PVST+、Rapid STP、およびマルチプルスパニングツリーに変わった場合、STP 互換モー



ドから復旧し、再び高速遷移が行われるようになりますが、タイミングによって該当するポートと対向装置が STP 互換モードで動作し続けることがあります。

STP 互換モード復旧機能は、STP 互換モードで動作しているポートを強制的に復旧させ、正常に高速遷移ができるようにします。

## (2) 復旧機能

運用コマンド `clear spanning-tree detected-protocol` を実行することで、STP 互換モードから強制的に復旧します。該当するポートのリンクタイプが `point-to-point`、`shared` のどちらの場合でも動作します。

## (3) 自動復旧機能

該当するポートのリンクタイプが `point-to-point` の場合、STP 互換モード復旧機能が自動で動作します。

該当するポートが非指定ポートで STP 互換モードで動作した場合、該当するポートから RST BPDU または MST BPDU を送信することで、STP 互換モードを解除します。

該当するポートのリンクタイプが `shared` の場合、自動復旧モードが正しく動作できないため、自動復旧モードは動作しません。

## 28.1.7 スパニングツリー共通の注意事項

### (1) CPU の過負荷について

CPU が過負荷な状態になった場合、本装置が送受信する BPDU の廃棄が発生して、タイムアウトのメッセージ出力、トポロジー変更、一時的な通信断となることがあります。

### (2) VLAN のダウンを伴うコンフィグレーションコマンドの設定について

コンフィグレーションコマンド `no spanning-tree disable` で本装置にスパニングツリー機能を適用すると、全 VLAN が一時的にダウンします。

## 28.2 スパニングツリーのコマンドガイド

スパニングツリーの動作モードを設定します。

コンフィグレーションを設定しない状態で本装置を起動すると、動作モードは `pvst` で動作します。

### 28.2.1 コマンド一覧

スパニングツリーのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 28-7 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
<code>spanning-tree disable</code>	スパニングツリー機能の停止を設定します。
<code>spanning-tree mode</code>	スパニングツリー機能の動作モードを設定します。
<code>spanning-tree single mode</code>	シングルスパニングツリーの STP と Rapid STP を選択します。
<code>spanning-tree vlan mode</code>	VLAN ごとに PVST+ と Rapid PVST+ を選択します。

スパニングツリーの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 28-8 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
<code>show spanning-tree</code>	スパニングツリー情報を表示します。
<code>show spanning-tree statistics</code>	スパニングツリーの統計情報を表示します。
<code>clear spanning-tree statistics</code>	スパニングツリーの統計情報をクリアします。
<code>clear spanning-tree detected-protocol</code>	スパニングツリーの STP 互換モードを強制回復します。
<code>show spanning-tree port-count</code>	スパニングツリーの収容数を表示します。
<code>restart spanning-tree</code>	スパニングツリープログラムを再起動します。
<code>dump protocols spanning-tree</code>	スパニングツリーで採取している詳細イベントトレース情報および制御テーブル情報をファイルへ出力します。

### 28.2.2 動作モードの設定

スパニングツリーは装置の動作モードを設定することで各種スパニングツリーを使用することができます。装置の動作モードを次の表に示します。動作モードを設定しない場合、`pvst` モードで動作します。

動作モードに `rapid-pvst` を指定しても、シングルスパニングツリーのデフォルトは STP であることに注意してください。

表 28-9 スパニングツリー動作モード

コマンド名	説明
<code>spanning-tree disable</code>	スパニングツリーを停止します。
<code>spanning-tree mode pvst</code>	PVST+ とシングルスパニングツリーを使用できます。デフォルトで PVST+ が動作します。シングルスパニングツリーはデフォルトでは動作しません。
<code>spanning-tree mode rapid-pvst</code>	PVST+ とシングルスパニングツリーを使用できます。デフォルトで高速スパニングツリーの Rapid PVST+ が動作します。シングルスパニングツリーはデフォルトでは動作しません。
<code>spanning-tree mode mst</code>	マルチプルスパニングツリーが動作します。

## (1) 動作モード pvst の設定

### [ 設定のポイント ]

装置の動作モードを `pvst` に設定します。ポート VLAN を作成すると、その VLAN で自動的に PVST+ が動作します。VLAN ごとに Rapid PVST+ に変更することもできます。

シングルスパニングツリーはデフォルトでは動作しないで、設定することで動作します。その際、デフォルトでは STP で動作し、Rapid STP に変更することもできます。

### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree mode pvst**  
スパニングツリーの動作モードを `pvst` に設定します。ポート VLAN で自動的に PVST+ が動作します。
2. **(config)# spanning-tree vlan 10 mode rapid-pvst**  
VLAN 10 の動作モードを Rapid PVST+ に変更します。ほかのポート VLAN は PVST+ で動作し、VLAN 10 は Rapid PVST+ で動作します。
3. **(config)# spanning-tree single**  
シングルスパニングツリーを動作させます。PVST+ を使用していない VLAN に適用します。デフォルトでは STP で動作します。
4. **(config)# spanning-tree single mode rapid-stp**  
シングルスパニングツリーを Rapid STP に変更します。

## (2) 動作モード rapid-pvst の設定

### [ 設定のポイント ]

装置の動作モードを `rapid-pvst` に設定します。ポート VLAN を作成すると、その VLAN で自動的に Rapid PVST+ が動作します。VLAN ごとに PVST+ に変更することもできます。

シングルスパニングツリーはデフォルトでは動作しないで、設定することで動作します。動作モードに `rapid-pvst` を指定しても、シングルスパニングツリーのデフォルトは STP であることに注意してください。

### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree mode rapid-pvst**  
スパニングツリーの動作モードを `rapid-pvst` に設定します。ポート VLAN で自動的に Rapid PVST+ が動作します。
2. **(config)# spanning-tree vlan 10 mode pvst**  
VLAN 10 の動作モードを PVST+ に変更します。ほかのポート VLAN は Rapid PVST+ で動作し、VLAN 10 は PVST+ で動作します。
3. **(config)# spanning-tree single**  
シングルスパニングツリーを動作させます。PVST+ を使用していない VLAN に適用します。デフォルトでは STP で動作します。
4. **(config)# spanning-tree single mode rapid-stp**  
シングルスパニングツリーを Rapid STP に変更します。

## (3) 動作モード mst の設定

### [ 設定のポイント ]

マルチプルスパニングツリーを使用する場合、装置の動作モードを `mst` に設定します。マルチプルスパニングツリーはすべての VLAN に適用します。PVST+ やシングルスパニングツリーとは併用できません。

### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree mode mst**  
マルチプルスパニングツリーを動作させます。

#### (4) スパニングツリーを停止する設定

[ 設定のポイント ]

スパニングツリーを使用しない場合，disable を設定することで本装置のスパニングツリーをすべて停止します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree disable**  
スパニングツリーの動作を停止します。

## 28.3 PVST+解説

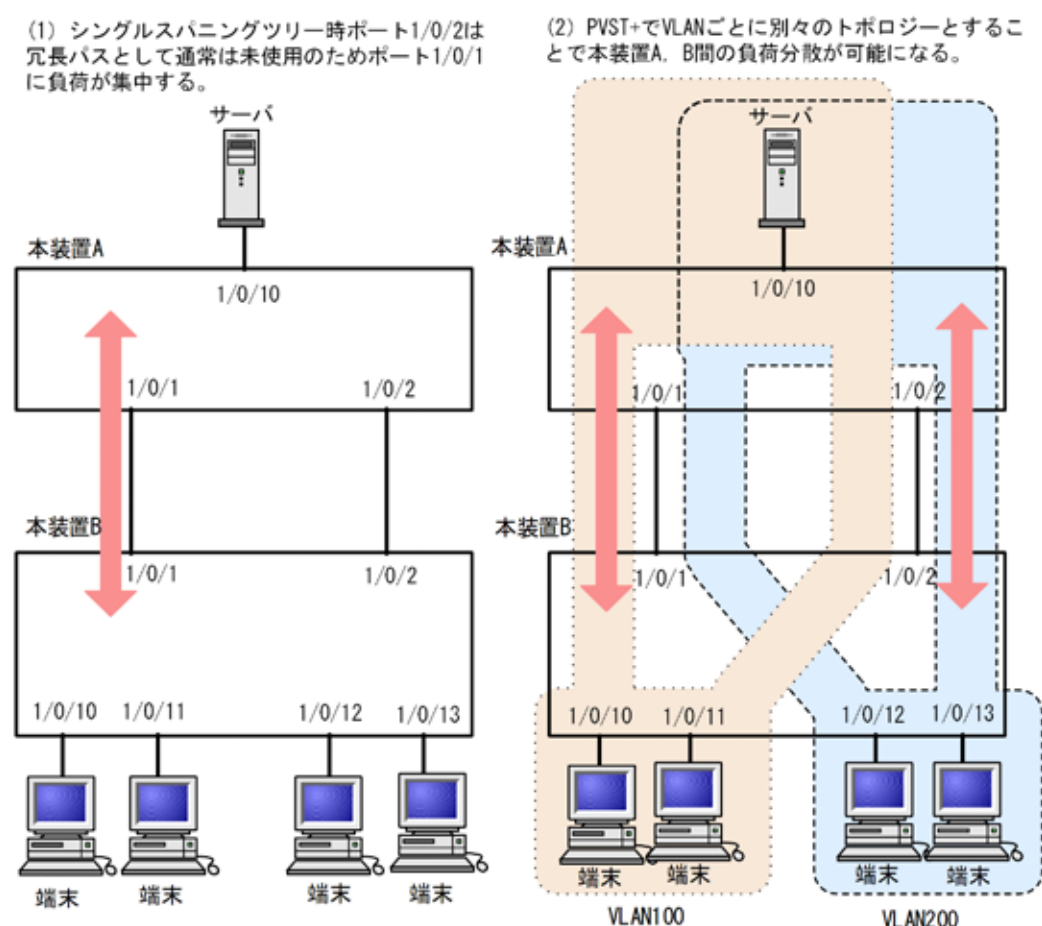
PVST+は、VLAN 単位にツリーを構築します。VLAN 単位にツリーを構築できるため、ロードバランシングが可能です。また、アクセスポートでは、シングルスパニングツリーで動作しているスイッチと接続できます。

### 28.3.1 PVST+によるロードバランシング

次の図に示すような本装置 A、B 間で冗長パスを組んだネットワークにおいてシングルスパニングツリーを組んだ場合、各端末からサーバへのアクセスは本装置 A、B 間のポート 1 に集中します。そこで、複数の VLAN を組み、PVST+によって VLAN ごとに別々のトポロジーとなるように設定することで冗長パスとして使用できるようになり、さらに負荷分散を図れます。ポート優先度によるロードバランシングの例を次の図に示します。

この例では、VLAN100 に対してはポート 1/0/1 のポート優先度をポート 1/0/2 より高く設定し、逆に VLAN200 に対しては 1/0/2 のポート優先度をポート 1/0/1 より高く設定することで、各端末からサーバに対するアクセスを VLAN ごとに負荷分散を行っています。

図 28-5 PVST+によるロードバランシング



### 28.3.2 アクセスポートの PVST+

#### (1) 解説

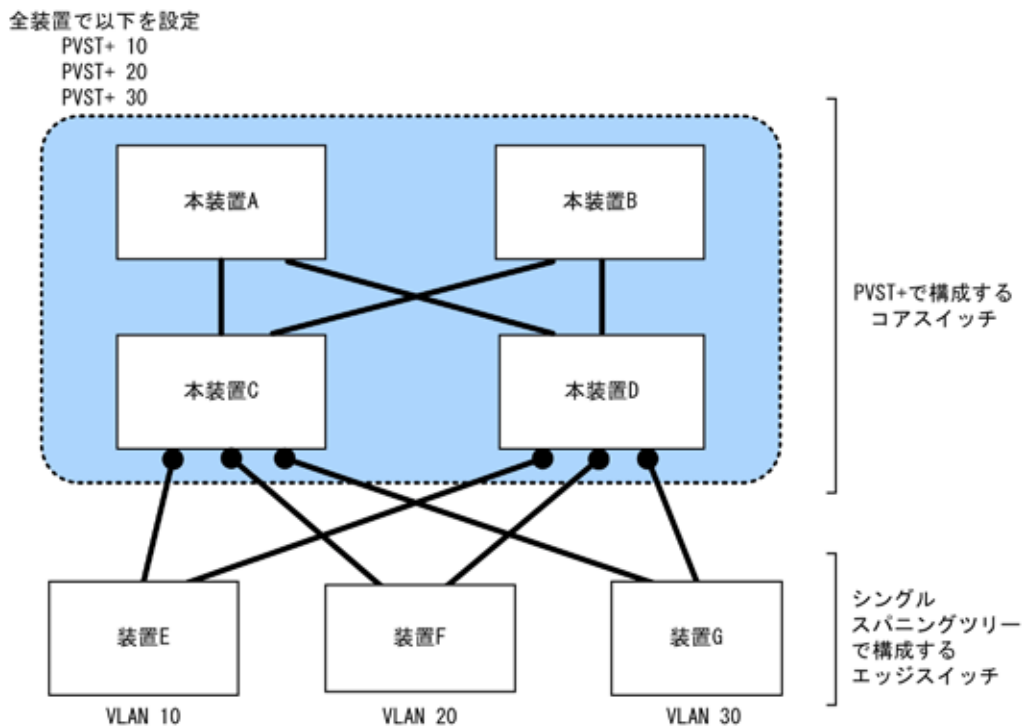
シングルスパニングツリーを使用している装置、または装置で一つのツリーを持つシングルスパニングツ

リーに相当する機能をサポートしている装置（以降、単にシングルスパニングツリーと表記します）と PVST+を用いてネットワークを構築できます。シングルスパニングツリーで運用している装置をエッジスイッチ、本装置をコアスイッチに配置して使います。このようなネットワークを構築することで、次のメリットがあります。

- エッジスイッチに障害が発生しても、ほかのエッジスイッチにトポロジー変更の影響が及ばない。
- コアスイッチ間でロードバランスができる。

シングルスパニングツリーとは、アクセスポートで接続できます。構成例を次の図に示します。この例では、エッジスイッチでシングルスパニングツリーを動作させ、コアスイッチで PVST+を動作させています。コアスイッチではエッジスイッチと接続するポートをアクセスポートとしています。各エッジスイッチはそれぞれ単一の VLAN を設定しています。

図 28-6 シングルスパニングツリーとの接続



装置Eで障害が発生した場合、コアスイッチ側をPVST+で動作させているため、装置F、装置Gにトポロジー変更通知が波及しません。

（凡例） ●：アクセスポート

## (2) アクセスポートでシングルスパニングツリーを混在させた場合

PVST+とシングルスパニングツリーを混在して設定している場合、アクセスポートでは、シングルスパニングツリーは停止状態（Disable）になります。

## (3) 構成不一致検出機能

同一 VLAN で接続しているポートについて、本装置でアクセスポート、プロトコルポート、MAC ポートのどれかを設定（Untagged フレームを使用）し、対向装置ではトランクポートを設定（Tagged フレームを使用）した場合、該当 VLAN では通信できないポートとなります。このようなポートを構成不一致として検出します。検出する条件は、本装置がアクセスポートで、対向装置でトランクポートを設定（Tagged フレームを使用）した場合です。この場合、該当するポートを停止状態（Disable）にします。対向装置でトランクポートの設定（Tagged フレームを使用）を削除すれば、hello-time 値×3 秒（デフォルトは 6 秒）後

に、自動的に停止状態を解除します。

### 28.3.3 PVST+使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ2スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

#### (2) VLAN 1 (デフォルト VLAN) の PVST+とシングルスパニングツリーについて

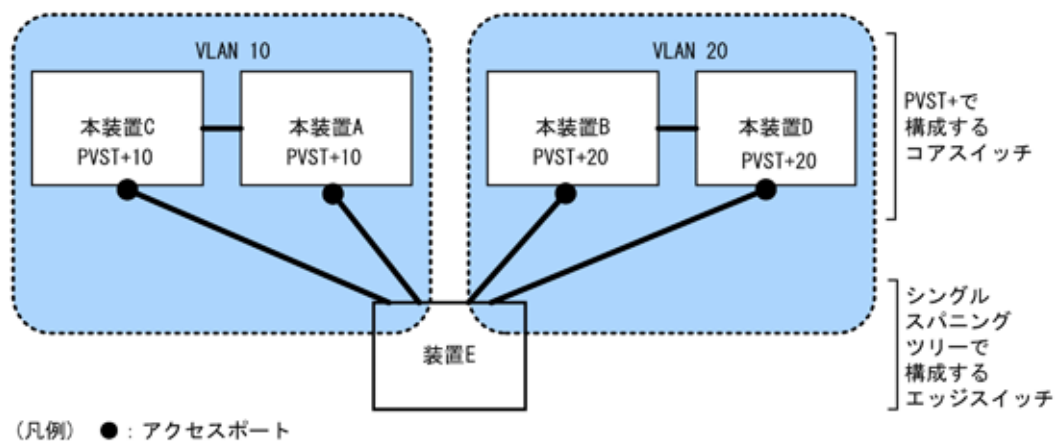
シングルスパニングツリーと VLAN 1 の PVST+を同時に動作させることはできません。シングルスパニングツリーを動作させると VLAN 1 の PVST+は停止します。

#### (3) 禁止構成

本装置とシングルスパニングツリーで動作する装置は、単一のスパニングツリーで構成してください。複数のスパニングツリーで構成すると正しいトポロジになりません。

禁止構成の例を次の図に示します。この例では、装置 E のシングルスパニングツリーが複数の PVST+スパニングツリーとトポロジを構成しているため、正しいトポロジになりません。

図 28-7 シングルスパニングツリーとの禁止構成例



装置Eは単一のスパニングツリーで構成されていないため、正しいトポロジになりません。

## 28.4 PVST+のコマンドガイド

### 28.4.1 コマンド一覧

PVST+のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 28-10 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
spanning-tree cost	ポートごとにパスコストのデフォルト値を設定します。
spanning-tree pathcost method	ポートごとにパスコストに使用する値の幅のデフォルト値を設定します。
spanning-tree port-priority	ポートごとにポート優先度のデフォルト値を設定します。
spanning-tree vlan	PVST+の動作，停止を設定します。
spanning-tree vlan cost	VLAN ごとにパスコスト値を設定します。
spanning-tree vlan forward-time	ポートの状態遷移に必要な時間を設定します。
spanning-tree vlan hello-time	BPDU の送信間隔を設定します。
spanning-tree vlan max-age	送信 BPDU の最大有効時間を設定します。
spanning-tree vlan pathcost method	VLAN ごとにパスコストに使用する値の幅を設定します。
spanning-tree vlan port-priority	VLAN ごとにポート優先度を設定します。
spanning-tree vlan priority	ブリッジ優先度を設定します。
spanning-tree vlan transmission-limit	hello-time 当たりに送信できる最大 BPDU 数を設定します。

### 28.4.2 PVST+の設定

#### [ 設定のポイント ]

動作モード `pvst` , `rapid-pvst` を設定するとポート VLAN で自動的に PVST+が動作しますが，VLAN ごとにモードの変更や PVST+の動作，停止を設定できます。停止する場合は，`no spanning-tree vlan` コマンドを使用します。

VLAN を作成するときはその VLAN で PVST+を動作させたくない場合，`no spanning-tree vlan` コマンドを VLAN 作成前にあらかじめ設定しておくことができます。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# no spanning-tree vlan 20**  
VLAN 20 の PVST+の動作を停止します。
2. **(config)# spanning-tree vlan 20**  
停止した VLAN 20 の PVST+を動作させます。

#### [ 注意事項 ]

- PVST+はコンフィグレーションに表示がないときは自動的に動作しています。 `no spanning-tree vlan` コマンドで停止すると，停止状態であることがコンフィグレーションで確認できます。
- PVST+は最大 250 個のポート VLAN まで動作します。それ以上のポート VLAN を作成しても自動的に動作しません。

### 28.4.3 PVST+のトポロジー設定

#### (1) ブリッジ優先度の設定

ブリッジ優先度は，ルートブリッジを決定するためのパラメータです。トポロジーを設計する際に，ルー



トブリッジにしたい装置を最高の優先度に設定し、ルートブリッジに障害が発生したときのために、次にルートブリッジにしたい装置を2番目の優先度に設定します。

[ 設定のポイント ]

ブリッジ優先度は値が小さいほど高い優先度となり、最も小さい値を設定した装置がルートブリッジになります。ルートブリッジはブリッジ優先度と装置の MAC アドレスから成るブリッジ識別子で判定するため、本パラメータを設定しない場合は装置の MAC アドレスが最も小さい装置がルートブリッジになります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree vlan 10 priority 4096**  
VLAN 10 の PVST+ のブリッジ優先度を 4096 に設定します。

## (2) パスコストの設定

パスコストは通信経路を決定するためのパラメータです。スパニングツリーのトポロジ設計において、ブリッジ優先度決定後に、指定ブリッジのルートポート（指定ブリッジからルートブリッジへの通信経路）を本パラメータで設計します。

[ 設定のポイント ]

パスコスト値は指定ブリッジの各ポートに設定します。小さい値で設定することによってルートポートに選択されやすくなります。設定しない場合、ポートの速度ごとに異なるデフォルト値になり、高速なポートほどルートポートに選択されやすくなります。

パスコストは、速度の遅いポートを速いポートより優先して経路として使用したい場合に設定します。速いポートを優先したトポロジとする場合は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# spanning-tree cost 100**  
**(config-if)# exit**  
ポート 1/0/1 のパスコストを 100 に設定します。
2. **(config)# spanning-tree pathcost method long**  
**(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# spanning-tree vlan 10 cost 200000**  
long（32bit 値）のパスコストを使用するように設定した後に、ポート 1/0/1 の VLAN 10 をコスト値 200000 に変更します。ポート 1/0/1 では VLAN 10 だけパスコスト 200000 となり、その他の VLAN は 100 で動作します。

[ 注意事項 ]

リンクアグリゲーションを使用する場合、チャンネルグループのパスコストのデフォルト値は、チャンネルグループ内の全ポートの合計ではなく一つのポートの速度の値となります。

## (3) ポート優先度の設定

ポート優先度は2台の装置間での接続をスパニングツリーで冗長化し、パスコストも同じ値とする場合に、どちらのポートを使用するかを決定するために設定します。

2台の装置間の接続を冗長化する機能にはリンクアグリゲーションがあり、通常はリンクアグリゲーションを使用することをお勧めします。接続する対向の装置がリンクアグリゲーションをサポートしていなくスパニングツリーで冗長化する場合に本機能を使用してください。

[ 設定のポイント ]

ポート優先度は値が小さいほど高い優先度となります。2 台の装置間で冗長化している場合に、ルートブリッジに近い側の装置でポート優先度の高いポートが通信経路として使われます。本パラメータを設定しない場合はポート番号の小さいポートが優先されます。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# spanning-tree port-priority 64  
(config-if)# exit  
ポート 1/0/1 のポート優先度を 64 に設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# spanning-tree vlan 10 port-priority 144  
ポート 1/0/1 の VLAN 10 をポート優先度 144 に変更します。ポート 1/0/1 では VLAN 10 だけポート優先度 144 となり、その他の VLAN は 64 で動作します。

#### 28.4.4 PVST+のパラメータ設定

各パラメータは「 $2 \times (\text{forward-time} - 1) \quad \text{max-age} \quad 2 \times (\text{hello-time} + 1)$ 」という関係を満たすように設定する必要があります。パラメータを変える場合は、スパニングツリーを構築するすべての装置でパラメータを合わせる必要があります。

##### (1) BPDU の送信間隔の設定

BPDU の送信間隔は、短くした場合はトポロジー変更を検知しやすくなります。長くした場合はトポロジー変更の検知までに時間が掛かるようになる一方で、BPDU トラフィックや本装置のスパニングツリープログラムの負荷を軽減できます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、2 秒間隔で BPDU を送信します。通常は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# spanning-tree vlan 10 hello-time 3  
VLAN 10 の PVST+の BPDU 送信間隔を 3 秒に設定します。

[ 注意事項 ]

BPDU の送信間隔を短くすると、トポロジー変更を検知しやすくなる一方で BPDU トラフィックが増加することによりスパニングツリープログラムの負荷が増加します。本パラメータをデフォルト値（2 秒）より短くすることでタイムアウトのメッセージ出力やトポロジー変更が頻発する場合は、デフォルト値に戻して使用してください。

##### (2) 送信する最大 BPDU 数の設定

スパニングツリーでは、CPU 負荷の増大を抑えるために、hello-time（BPDU 送信間隔）あたりに送信する最大 BPDU 数を決めることができます。トポロジー変更が連続的に発生すると、トポロジー変更を通知、収束するために大量の BPDU が送信され、BPDU トラフィックの増加、CPU 負荷の増大につながります。送信する BPDU の最大数を制限することでこれらを抑えます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、hello-time（BPDU 送信間隔）あたりの最大 BPDU 数は 3 で動作します。本パラメータのコンフィギュレーションは Rapid PVST+だけ有効であり、PVST+は 3（固定）で動作します。通常は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# spanning-tree vlan 10 transmission-limit 5  
VLAN 10 の Rapid PVST+の hello-time あたりの最大送信 BPDU 数を 5 に設定します。

### (3) BPDU の最大有効時間の設定

ルートブリッジから送信する BPDU の最大有効時間を設定します。BPDU のカウンタは装置を経由するたびに増加し、最大有効時間を超えた BPDU は無効な BPDU となって無視されます。

[ 設定のポイント ]

最大有効時間を大きく設定することで、多くの装置に BPDU が届くようになります。設定しない場合、最大有効時間は 20 で動作します。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree vlan 10 max-age 25

VLAN 10 の PVST+ の BPDU の最大有効時間を 25 に設定します。

### (4) 状態遷移時間の設定

PVST+モードまたは Rapid PVST+モードでタイマによる動作となる場合、ポートの状態が一定時間ごとに遷移します。PVST+モードの場合は Blocking から Listening, Learning, Forwarding と遷移し、Rapid PVST+モードの場合は Discarding から Learning, Forwarding と遷移します。この状態遷移に必要な時間を設定できます。小さい値を設定すると、より早く Forwarding 状態に遷移できます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、状態遷移時間は 15 秒で動作します。本パラメータを短い時間に変更する場合、BPDU の最大有効時間 (max-age)、送信間隔 (hello-time) との関係が「 $2 \times (\text{forward-time} - 1) \leq \text{max-age} \leq 2 \times (\text{hello-time} + 1)$ 」を満たすように設定してください。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree vlan 10 forward-time 10

VLAN 10 の PVST+ の状態遷移時間を 10 に設定します。

# 28.5 シングルスパニングツリー解説

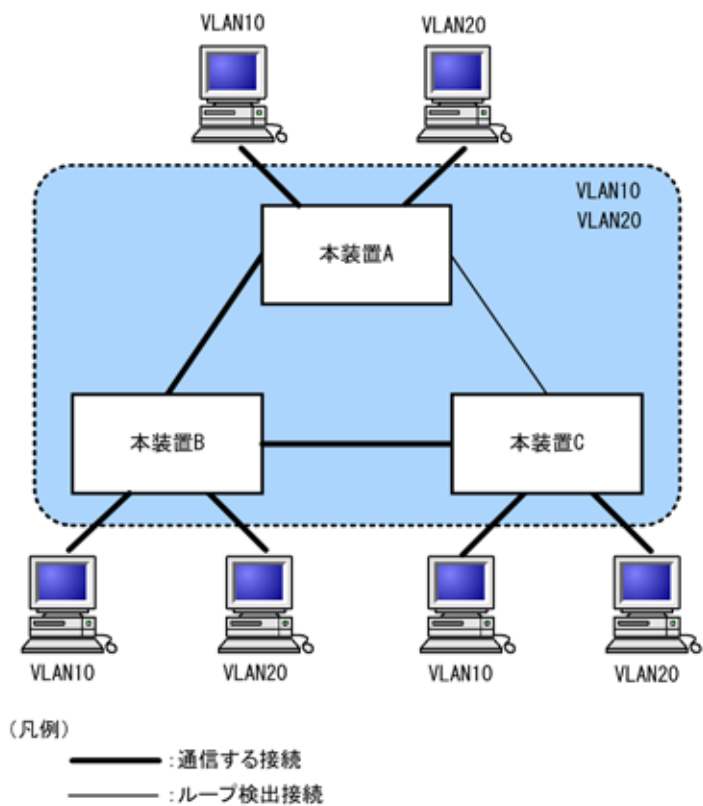
シングルスパニングツリーは装置全体を対象としトポロジを構築します。

## 28.5.1 概要

シングルスパニングツリーは、一つのスパニングツリーですべての VLAN のループを回避できます。  
VLAN ごとに制御する PVST+よりも多くの VLAN を扱えます。

シングルスパニングツリーによるネットワーク構成を次の図に示します。この図では、本装置 A、B、C に対して、VLAN 10 および VLAN 20 を設定し、すべての VLAN で PVST+を停止しシングルスパニングツリーを適用しています。すべての VLAN で一つのトポロジを使用して通信します。

図 28-8 シングルスパニングツリーによるネットワーク構成



## 28.5.2 PVST+との併用

プロトコル VLAN、MAC VLAN では PVST+を使用できません。また、PVST+が動作可能な VLAN 数は 250 個であり、それ以上の VLAN で使用することはできません。シングルスパニングツリーを使用することで、PVST+を使用しながらこれらの VLAN にもスパニングツリーを適用できます。

シングルスパニングツリーは、PVST+が動作していないすべての VLAN に対し適用します。次の表に、シングルスパニングツリーを PVST+と併用したときにシングルスパニングツリーの対象になる VLAN を示します。

表 28-11 シングルスパニングツリー対象の VLAN

項目	VLAN
PVST+対象の VLAN	PVST+が動作している VLAN。 最大 250 個のポート VLAN は自動的に PVST+が動作します。

項目	VLAN
シングルスパニングツリー 対象の VLAN	251 個目以上のポート VLAN。
	PVST+を停止 ( no spanning-tree vlan コマンドで指定 ) している VLAN。
	デフォルト VLAN ( VLAN ID 1 のポート VLAN ) 。
	プロトコル VLAN。
	MAC VLAN。

### 28.5.3 シングルスパニングツリー使用時の注意事項

#### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

#### (2) VLAN 1 ( デフォルト VLAN ) の PVST+とシングルスパニングツリーについて

シングルスパニングツリーと VLAN 1 の PVST+を同時に動作させることはできません。シングルスパニングツリーを動作させると VLAN 1 の PVST+は停止します。

## 28.6 シングルスパニングツリーのコマンドガイド

### 28.6.1 コマンド一覧

シングルスパニングツリーのコンフィギュレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 28-12 コンフィギュレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
spanning-tree cost	ポートごとにパスコストのデフォルト値を設定します。
spanning-tree pathcost method	ポートごとにパスコストに使用する値の幅のデフォルト値を設定します。
spanning-tree port-priority	ポートごとにポート優先度のデフォルト値を設定します。
spanning-tree single	シングルスパニングツリーの動作、停止を設定します。
spanning-tree single cost	シングルスパニングツリーのパスコストを設定します。
spanning-tree single forward-time	ポートの状態遷移に必要な時間を設定します。
spanning-tree single hello-time	BPDU の送信間隔を設定します。
spanning-tree single max-age	送信 BPDU の最大有効時間を設定します。
spanning-tree single pathcost method	シングルスパニングツリーのパスコストに使用する値の幅を設定します。
spanning-tree single port-priority	シングルスパニングツリーのポート優先度を設定します。
spanning-tree single priority	ブリッジ優先度を設定します。
spanning-tree single transmission-limit	hello-time あたりに送信できる最大 BPDU 数を設定します。

### 28.6.2 シングルスパニングツリーの設定

#### [ 設定のポイント ]

シングルスパニングツリーの動作、停止を設定します。シングルスパニングツリーは、動作モード `pvst`、`rapid-pvst` を設定しただけでは動作しません。設定することによって動作を開始します。

VLAN 1 (デフォルト VLAN) とシングルスパニングツリーは同時に使用できません。シングルスパニングツリーを設定すると VLAN 1 の PVST+ は停止します。

#### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree single

シングルスパニングツリーを動作させます。この設定によって、VLAN 1 の PVST+ が停止し、VLAN 1 はシングルスパニングツリーの対象となります。

#### 2. (config)# no spanning-tree single

シングルスパニングツリーを停止します。VLAN 1 の PVST+ を停止に設定していないで、かつすでに 250 個の PVST+ が動作している状態でない場合、VLAN 1 の PVST+ が自動的に動作を開始します。

### 28.6.3 シングルスパニングツリーのトポロジー設定

#### (1) ブリッジ優先度の設定

ブリッジ優先度は、ルートブリッジを決定するためのパラメータです。トポロジーを設計する際に、ルートブリッジにしたい装置を最高の優先度に設定し、ルートブリッジに障害が発生したときのために、次にルートブリッジにしたい装置を 2 番目の優先度に設定します。

#### [ 設定のポイント ]

ブリッジ優先度は値が小さいほど高い優先度となり、最も小さい値を設定した装置がルートブリッジになります。ルートブリッジはブリッジ優先度と装置の MAC アドレスから成るブリッジ識別子で判定するため、本パラメータを設定しない場合は装置の MAC アドレスが最も小さい装置がルートブリッジになります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree single priority 4096**  
シングルスパニングツリーのブリッジ優先度を 4096 に設定します。

## (2) パスコストの設定

パスコストは通信経路を決定するためのパラメータです。スパニングツリーのトポロジ設計において、ブリッジ優先度決定後に、指定ブリッジのルートポート（指定ブリッジからルートブリッジへの通信経路）を本パラメータで設計します。

[ 設定のポイント ]

パスコスト値は指定ブリッジの各ポートに設定します。小さい値で設定することによりルートポートに選択されやすくなります。設定しない場合、ポートの速度ごとに異なるデフォルト値になり、高速なポートほどルートポートに選択されやすくなります。

パスコストは、速度の遅いポートを速いポートより優先して経路として使用したい場合に設定します。速いポートを優先したトポロジとする場合は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# spanning-tree cost 100**  
**(config-if)# exit**  
ポート 1/0/1 のパスコストを 100 に設定します。
2. **(config)# spanning-tree pathcost method long**  
**(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# spanning-tree single cost 200000**  
long（32bit 値）のパスコストを使用するように設定した後に、シングルスパニングツリーのポート 1/0/1 のパスコストを 200000 に変更します。ポート 1/0/1 ではシングルスパニングツリーだけパスコスト 200000 となり、同じポートで使用している PVST+は 100 で動作します。

[ 注意事項 ]

リンクアグリゲーションを使用する場合、チャンネルグループのパスコストのデフォルト値は、チャンネルグループ内の全ポートの合計ではなく一つのポートの速度の値になります。

## (3) ポート優先度の設定

ポート優先度は 2 台の装置間での接続をスパニングツリーで冗長化し、パスコストも同じ値とする場合に、どちらのポートを使用するかを決定するために設定します。

2 台の装置間の接続を冗長化する機能にはリンクアグリゲーションがあり、通常はリンクアグリゲーションを使用することをお勧めします。接続する対向の装置がリンクアグリゲーションをサポートしていないで、スパニングツリーで冗長化する必要がある場合に本機能を使用してください。

[ 設定のポイント ]

ポート優先度は値が小さいほど高い優先度となります。2 台の装置間で冗長化している場合に、ルートブリッジに近い側の装置でポート優先度の高いポートが通信経路として使われます。本パラメータを設定しない場合はポート番号の小さいポートが優先されます。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# spanning-tree port-priority 64**

```
(config-if)# exit
```

ポート 1/0/1 のポート優先度を 64 に設定します。

## 2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

```
(config-if)# spanning-tree single port-priority 144
```

シングルスパニングツリーのポート 1/0/1 のポート優先度を 144 に変更します。ポート 1/0/1 ではシングルスパニングツリーだけポート優先度 144 となり、同じポートで使用している PVST+ は 64 で動作します。

### 28.6.4 シングルスパニングツリーのパラメータ設定

各パラメータは「 $2 \times (\text{forward-time} - 1) \quad \text{max-age} \quad 2 \times (\text{hello-time} + 1)$ 」という関係が成立するように設定する必要があります。パラメータを変える場合はトポロジ全体でパラメータを合わせる必要があります。

#### (1) BPDU の送信間隔の設定

BPDU の送信間隔は、短くした場合はトポロジ変更を検知しやすくなります。長くした場合はトポロジ変更の検知までに時間が掛かるようになる一方で、BPDU トラフィックや本装置のスパニングツリープログラムの負荷を軽減できます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、2 秒間隔で BPDU を送信します。通常は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# spanning-tree single hello-time 3

シングルスパニングツリーの BPDU 送信間隔を 3 秒に設定します。

[ 注意事項 ]

BPDU の送信間隔を短くすると、トポロジ変更を検知しやすくなる一方で BPDU トラフィックが増加することによりスパニングツリープログラムの負荷が増加します。本パラメータをデフォルト値（2 秒）より短くすることによってタイムアウトのメッセージ出力やトポロジ変更が頻発する場合は、デフォルト値に戻して使用してください。

#### (2) 送信する最大 BPDU 数の設定

スパニングツリーでは、CPU 負荷の増大を抑えるために、hello-time（BPDU 送信間隔）あたりに送信する最大 BPDU 数を決めることができます。トポロジ変更が連続的に発生すると、トポロジ変更を通知、収束するために大量の BPDU が送信され、BPDU トラフィックの増加、CPU 負荷の増大につながります。送信する BPDU の最大数を制限することでこれらを抑えます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、hello-time（BPDU 送信間隔）あたりの最大 BPDU 数は 3 で動作します。本パラメータのコンフィグレーションは Rapid STP だけ有効であり、STP は 3（固定）で動作します。通常は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# spanning-tree single transmission-limit 5

シングルスパニングツリーの hello-time あたりの最大送信 BPDU 数を 5 に設定します。

#### (3) BPDU の最大有効時間

ルートブリッジから送信する BPDU の最大有効時間を設定します。BPDU のカウンタは装置を経由するたびに増加し、最大有効時間を超えた BPDU は無効な BPDU となって無視されます。

[ 設定のポイント ]



最大有効時間を大きく設定することで、多くの装置に BPDU が届くようになります。設定しない場合、最大有効時間は 20 で動作します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree single max-age 25**

シングルスパニングツリーの BPDU の最大有効時間を 25 に設定します。

#### (4) 状態遷移時間の設定

STP モードまたは Rapid STP モードでタイマによる動作となる場合、ポートの状態が一定時間ごとに遷移します。STP モードの場合は Blocking から Listening, Learning, Forwarding と遷移し、Rapid STP モードの場合は Discarding から Learning, Forwarding と遷移します。この状態遷移に必要な時間を設定できます。小さい値を設定すると、より早く Forwarding 状態に遷移できます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、状態遷移時間は 15 秒で動作します。本パラメータを短い時間に変更する場合、BPDU の最大有効時間 (max-age)、送信間隔 (hello-time) との関係が「 $2 \times (\text{forward-time} - 1) \times \text{max-age} \geq 2 \times (\text{hello-time} + 1)$ 」を満たすように設定してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree single forward-time 10**

シングルスパニングツリーの状態遷移時間を 10 に設定します。

## 28.7 マルチプルスパニングツリー解説

### 28.7.1 概要

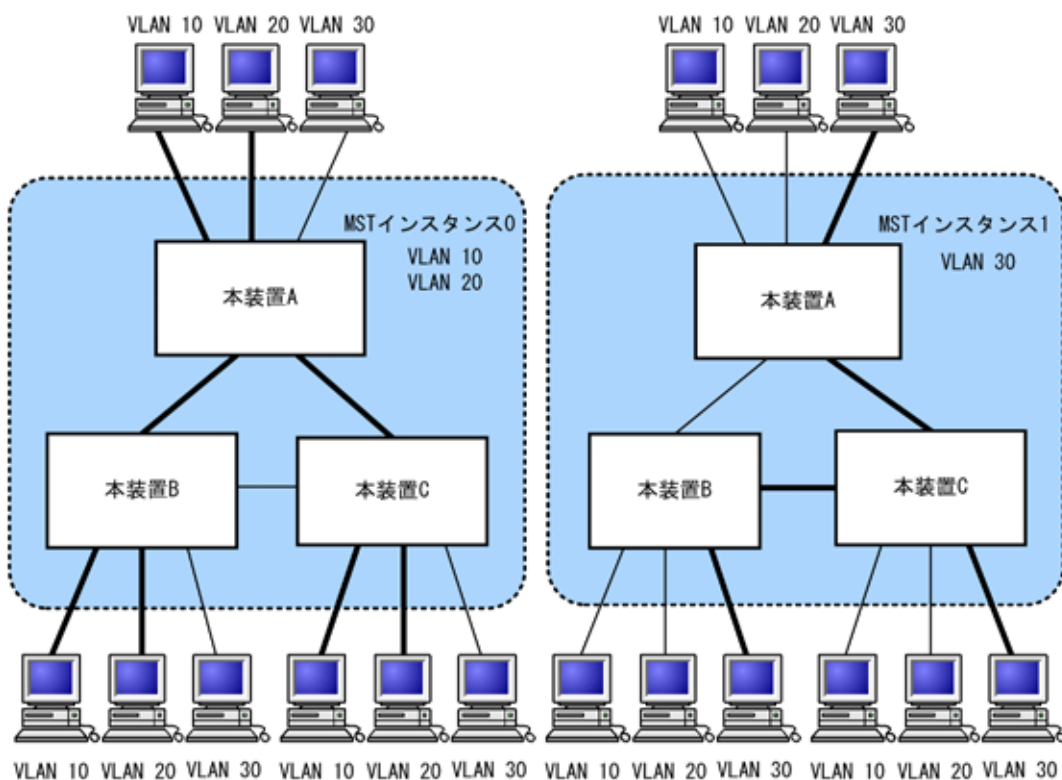
マルチプルスパニングツリーには、次の特長があります。MST インスタンスによってロードバランシングを可能にしています。また、MST リージョンによって、大規模なネットワーク構成を中小構成に分割することでネットワーク設計が容易になります。以降、これらを実現するためのマルチプルスパニングツリーの機能概要を説明します。

#### (1) MST インスタンス

マルチプルスパニングツリーは、複数の VLAN をまとめた MST インスタンス（MSTI：Multiple Spanning Tree Instance）というグループごとにスパニングツリーを構築でき、MST インスタンスごとにロードバランシングが可能です。PVST+によるロードバランシングでは、VLAN 数分のツリーが必要でしたが、マルチプルスパニングツリーでは MST インスタンスによって、計画したロードバランシングに従ったツリーだけで済みます。その結果、PVST+とは異なり VLAN 数の増加に比例した CPU 負荷およびネットワーク負荷の増加を抑えられます。本装置では最大 16 個の MST インスタンスが設定できます。

MST インスタンスイメージを次の図に示します。

図 28-9 MST インスタンスイメージ



ネットワーク上に、二つのインスタンスを定義して、ロードバランシングしています。  
インスタンス0には、VLAN 10, 20を所属させ、インスタンス1には、VLAN 30を所属させています。

(凡例)

- : 通信する接続
- - - : ループ検出接続、および通信しない接続

## (2) MST リージョン

マルチプルスパニングツリーでは、複数の装置をグルーピングして MST リージョンとして扱えます。同一の MST リージョンに所属させるには、リージョン名、リージョン番号、MST インスタンス ID と VLAN の対応を同じにする必要があります。これらはコンフィグレーションで設定します。ツリーの構築は MST リージョン間と MST リージョン内で別々に行い、MST リージョン内のトポロジは MST インスタンス単位に構築できます。

次に、MST リージョン間や MST リージョン内で動作するスパニングツリーについて説明します。

- CST

CST (Common Spanning Tree) は、MST リージョン間や、シングルスパニングツリーを使用しているブリッジ間の接続を制御するスパニングツリーです。このトポロジはシングルスパニングツリーと同様に物理ポートごとに計算するのでロードバランシングすることはできません。

- IST

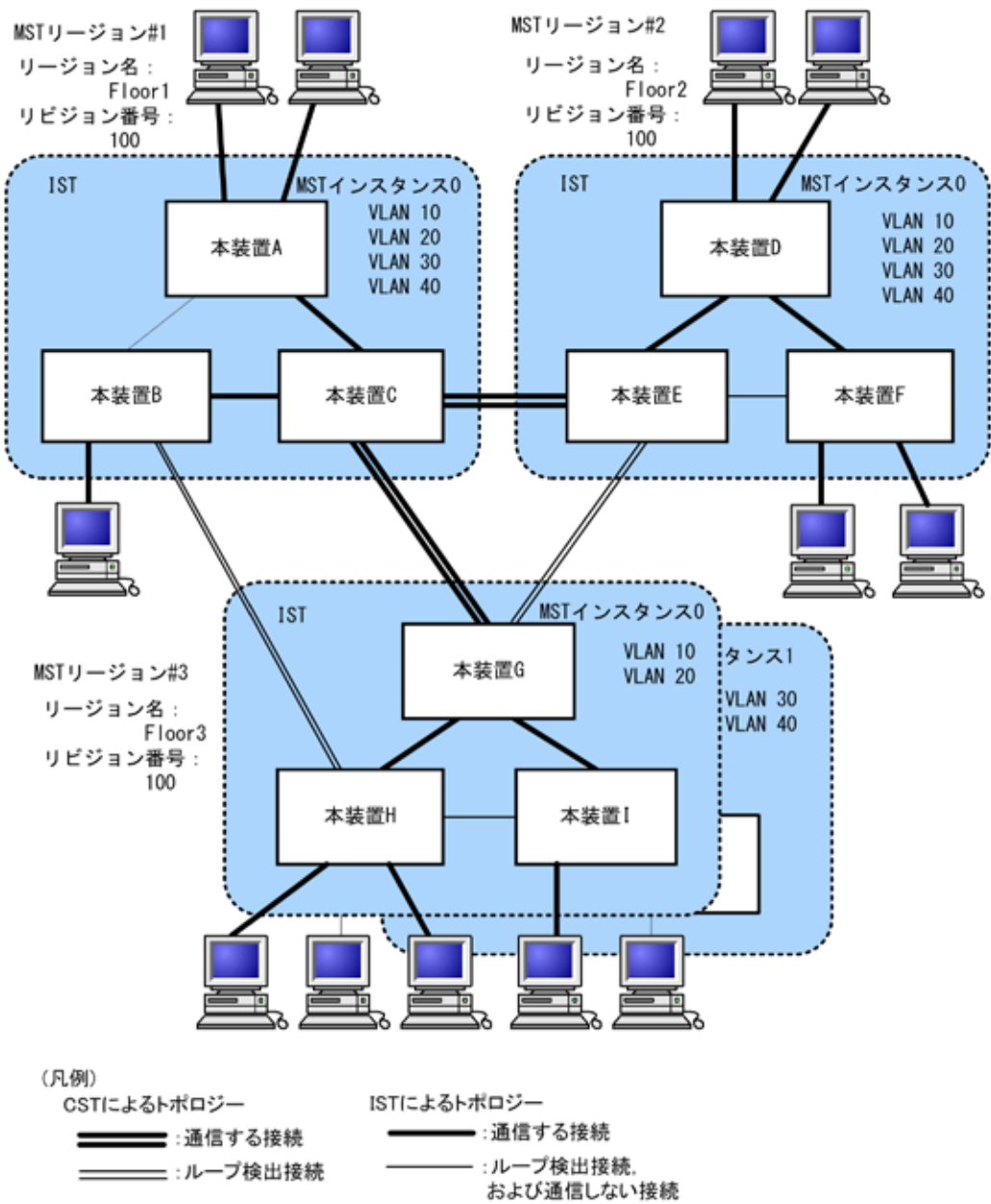
IST (Internal Spanning Tree) は、MST リージョン外と接続するために、MST リージョン内で Default 動作するトポロジのことを指し、MST インスタンス ID0 が割り当てられます。MST リージョン外と接続しているポートを境界ポートと呼びます。また、リージョン内、リージョン間で MST BPDU を送受信する唯一の MST インスタンスとなります。全 MST インスタンスのトポロジ情報は、MST BPDU にカプセル化し通知します。

- CIST

CIST (Common and Internal Spanning Tree) は、IST と CST とを合わせたトポロジを指します。

マルチプルスパニングツリー概要を次の図に示します。

図 28-10 マルチプルスパニングツリー概要

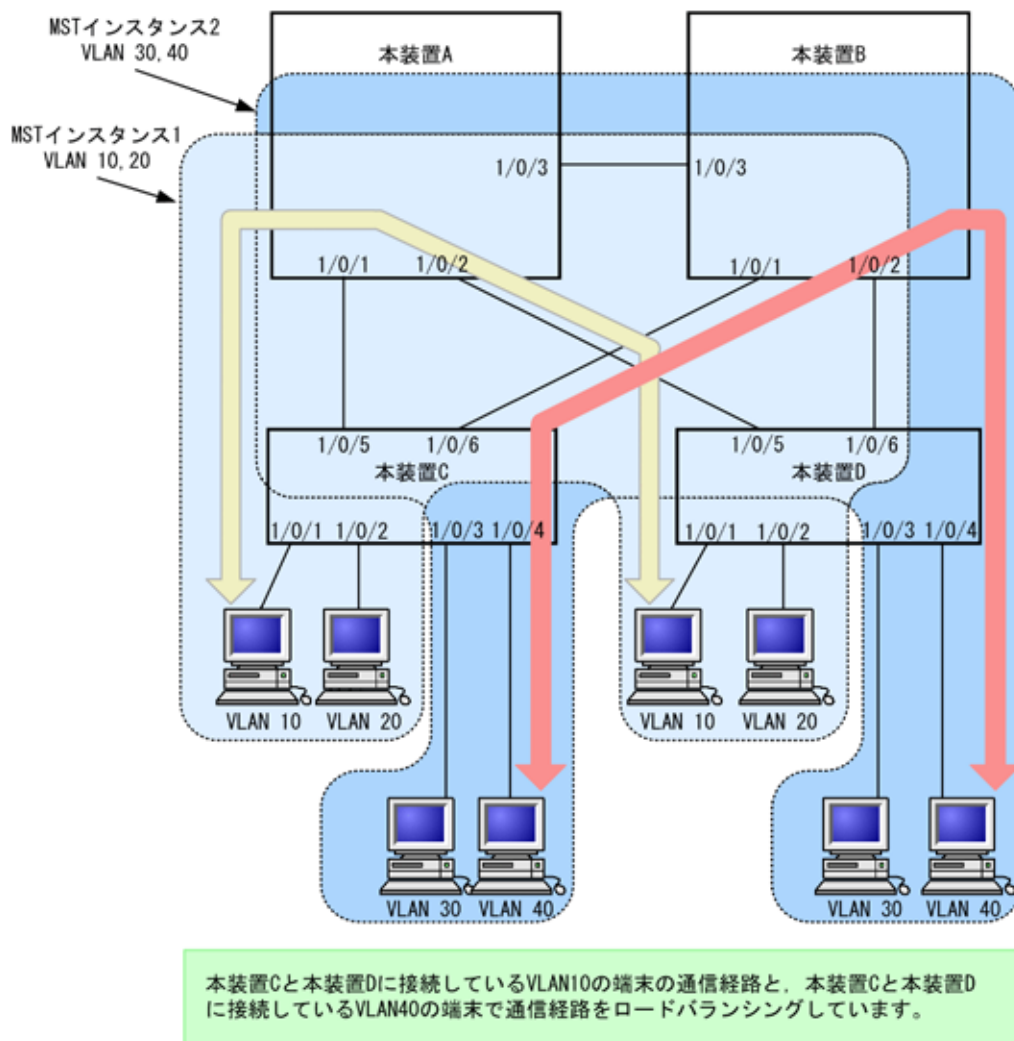


## 28.7.2 マルチプルスパニングツリーのネットワーク設計

### (1) MST インスタンス単位のロードバランシング構成

マルチプルスパニングツリーでは、MST インスタンス単位にロードバランシングができます。ロードバランシング構成の例を次の図に示します。この例では、VLAN 10、20 を MST インスタンス 1 に、VLAN 30、40 を MST インスタンス 2 に設定して、二つのロードバランシングを行っています。マルチプルスパニングツリーでは、この例のように四つの VLAN であっても二つのツリーだけを管理することでロードバランシングができます。

図 28-11 マルチバスパニングツリーのロードバランシング構成

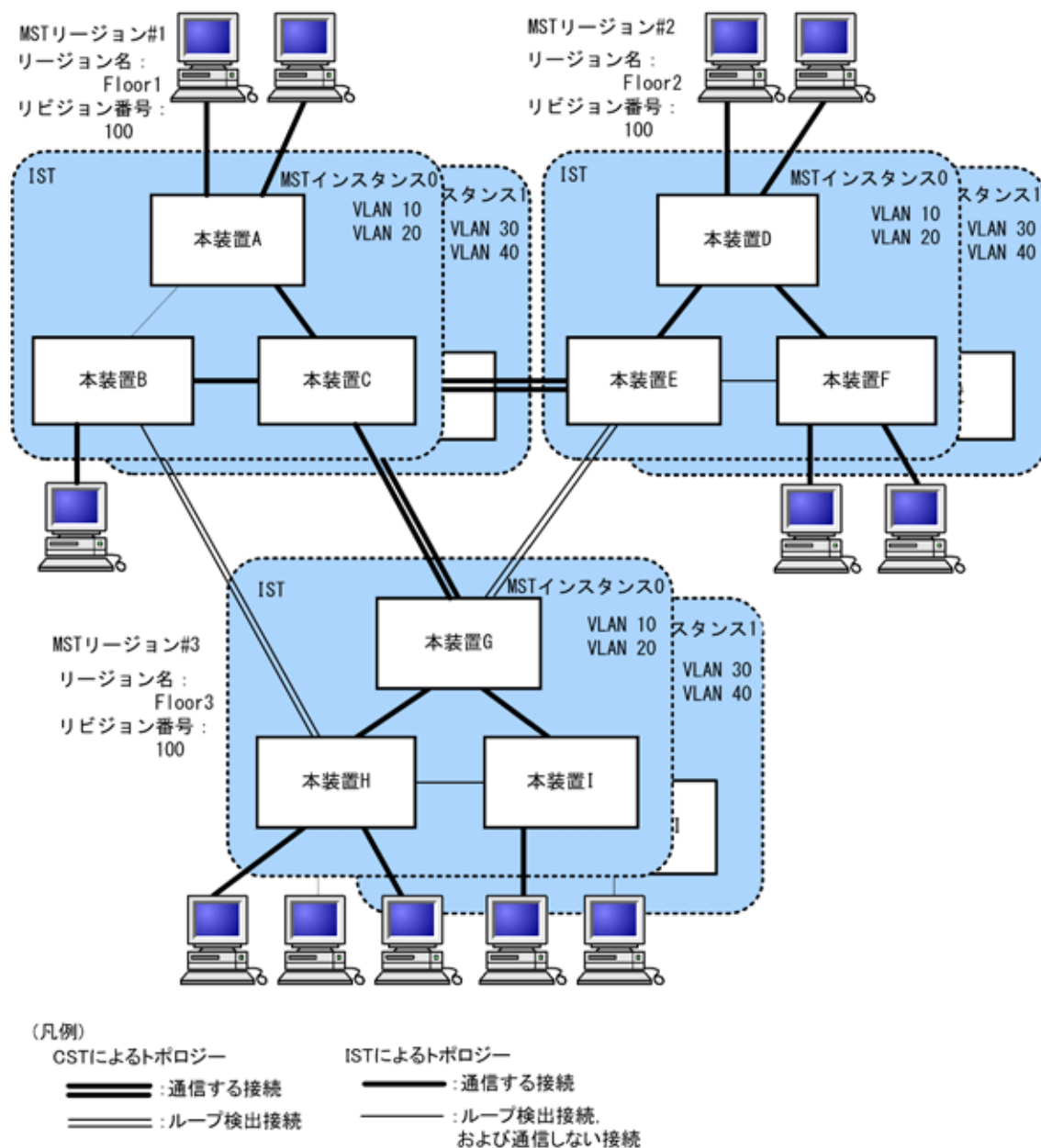


## (2) MST リージョンによるネットワーク設計

ネットワーク構成が大規模になるに従ってネットワーク設計は複雑になりますが，MST リージョンによって中小規模構成に分割することで，例えば，ロードバランシングを MST リージョン単位に実施できるため，ネットワーク設計が容易になります。

MST リージョンによるネットワーク設計例を次の図に示します。この例では，装置 A，B，C を MST リージョン#1，装置 D，E，F を MST リージョン#2，本装置 G，H，I を MST リージョン#3 に設定して，ネットワークを三つの MST リージョンに分割しています。

図 28-12 MST リージョンによるネットワーク構成



### 28.7.3 ほかのスパニングツリーとの互換性

#### (1) シングルスパニングツリーとの互換性

マルチプルスパニングツリーは、シングルスパニングツリーで動作する STP, Rapid STP と互換性があります。これらと接続した場合、別の MST リージョンと判断し接続します。Rapid STP と接続した場合は高速な状態遷移を行います。

#### (2) PVST+との互換性

マルチプルスパニングツリーは、PVST+と互換性はありません。ただし、PVST+が動作している装置のアクセスポートはシングルスパニングツリーと同等の動作をするため、マルチプルスパニングツリーと接続できます。

## 28.7.4 マルチプルスパニングツリー使用時の注意事項

## (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ2スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

## (2) MST リージョンについて

本装置と他装置で扱える VLAN の範囲が異なることがあります。そのような装置を同じ MST リージョンとして扱いたい場合は、該当 VLAN を MST インスタンス 0 に所属させてください。

## (3) トポロジーの収束に時間が掛かる場合について

CIST のルートブリッジまたは MST インスタンスのルートブリッジで、次の表に示すイベントが発生すると、トポロジーが落ち着くまでに時間が掛かる場合があります。その間、通信が途絶えたり、MAC アドレステーブルのクリアが発生したりします。

表 28-13 ルートブリッジでのイベント発生

イベント	内容	イベントの発生したルートブリッジ種別	影響トポロジー
コンフィグレーション変更	リージョン名(1)、リビジョン番号(2)、またはインスタンス番号と VLAN の対応(3)をコンフィグレーションで変更し、リージョンを分割または同じにする場合 (1) MST コンフィグレーションモードの name コマンド (2) MST コンフィグレーションモードの revision コマンド (3) MST コンフィグレーションモードの instance コマンド	CIST のルートブリッジ	CIST
		MST インスタンス 0 (IST) でのルートブリッジ	CIST
		MST インスタンス 1 以降でのルートブリッジ	当該 MST インスタンス
	ブリッジ優先度を spanning-tree mst root priority コマンドで下げた（現状より大きな値を設定した）場合	CIST のルートブリッジ MST インスタンス 1 以降でのルートブリッジ	CIST 当該 MST インスタンス
その他	本装置が停止した場合	CIST のルートブリッジ	CIST
		MST インスタンス 0 (IST) でのルートブリッジ	CIST
		MST インスタンス 1 以降でのルートブリッジ	当該 MST インスタンス
	本装置と接続している対向装置で、ループ構成となっている本装置の全ポートがダウンした場合（本装置が当該ループ構成上ルートブリッジではなくなった場合）	CIST のルートブリッジ	CIST
		MST インスタンス 0 (IST) でのルートブリッジ	CIST
		MST インスタンス 1 以降でのルートブリッジ	当該 MST インスタンス

## 28.8 マルチプルスパニングツリーのコマンドガイド

### 28.8.1 コマンド一覧

マルチプルスパニングツリーのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 28-14 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
instance	マルチプルスパニングツリーの MST インスタンスに所属する VLAN を設定します。
name	マルチプルスパニングツリーのリージョンを識別するための文字列を設定します。
revision	マルチプルスパニングツリーのリージョンを識別するためのリビジョン番号を設定します。
spanning-tree cost	ポートごとにパスコストのデフォルト値を設定します。
spanning-tree mode	スパニングツリー機能の動作モードを設定します。
spanning-tree mst configuration	マルチプルスパニングツリーの MST リージョンの形成に必要な情報を設定します。
spanning-tree mst cost	マルチプルスパニングツリーの MST インスタンスごとのパスコストを設定します。
spanning-tree mst forward-time	ポートの状態遷移に必要な時間を設定します。
spanning-tree mst hello-time	BPDU の送信間隔を設定します。
spanning-tree mst max-age	送信 BPDU の最大有効時間を設定します。
spanning-tree mst max-hops	MST リージョン内での最大ホップ数を設定します。
spanning-tree mst port-priority	マルチプルスパニングツリーの MST インスタンスごとのポート優先度を設定します。
spanning-tree mst root priority	MST インスタンスごとのブリッジ優先度を設定します。
spanning-tree mst transmission-limit	hello-time 当たりに送信できる最大 BPDU 数を設定します。
spanning-tree port-priority	ポートごとにポート優先度のデフォルト値を設定します。

### 28.8.2 マルチプルスパニングツリーの設定

#### (1) マルチプルスパニングツリーの設定

[ 設定のポイント ]

スパニングツリーの動作モードをマルチプルスパニングツリーに設定すると、PVST+、シングルスパニングツリーはすべて停止し、マルチプルスパニングツリーの動作を開始します。

[ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# spanning-tree mode mst

マルチプルスパニングツリーを使用するように設定し、CIST が動作を開始します。

[ 注意事項 ]

no spanning-tree mode コマンドでマルチプルスパニングツリーの動作モード設定を削除すると、デフォルトの動作モードである pvst になります。その際、ポート VLAN で自動的に PVST+が動作を開始します。



## (2) リージョン、インスタンスの設定

### [ 設定のポイント ]

MST リージョンは、同じリージョンに所属させたい装置はリージョン名、リビジョン番号、MST インスタンスのすべてを同じ設定にする必要があります。

MST インスタンスは、インスタンス番号と所属する VLAN を同時に設定します。リージョンを一致させるために、本装置に未設定の VLAN ID もインスタンスに所属させることができます。インスタンスに所属することを指定しない VLAN は自動的に CIST ( インスタンス 0 ) に所属します。

MST インスタンスは、CIST ( インスタンス 0 ) を含め 16 個まで設定できます。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst configuration

```
(config-mst)# name "REGION TOKYO"
```

```
(config-mst)# revision 1
```

マルチプルスパニングツリーコンフィグレーションモードに移り、name ( リージョン名 ), revision ( リビジョン番号 ) の設定を行います。

#### 2. (config-mst)# instance 10 vlans 100-150

```
(config-mst)# instance 20 vlans 200-250
```

```
(config-mst)# instance 30 vlans 300-350
```

インスタンス 10, 20, 30 を設定し、各インスタンスに所属する VLAN を設定します。インスタンス 10 に VLAN 100 ~ 150, インスタンス 20 に VLAN 200 ~ 250, インスタンス 30 に VLAN 300 ~ 350 を設定します。指定していないそのほかの VLAN は CIST ( インスタンス 0 ) に所属します。

## 28.8.3 マルチプルスパニングツリーのトポロジー設定

### (1) インスタンスごとのブリッジ優先度の設定

ブリッジ優先度は、ルートブリッジを決定するためのパラメータです。トポロジーを設計する際に、ルートブリッジにしたい装置を最高の優先度に設定し、ルートブリッジに障害が発生したときのために、次にルートブリッジにしたい装置を 2 番目の優先度に設定します。

### [ 設定のポイント ]

ブリッジ優先度は値が小さいほど高い優先度になり、最も小さい値を設定した装置がルートブリッジになります。ルートブリッジはブリッジ優先度と装置の MAC アドレスから成るブリッジ識別子で判定するため、本パラメータを設定しない場合は装置の MAC アドレスが最も小さい装置がルートブリッジになります。

マルチプルスパニングツリーのブリッジ優先度はインスタンスごとに設定します。インスタンスごとに値を変えた場合、インスタンスごとのロードバランシング ( 異なるトポロジーの構築 ) ができます。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst 0 root priority 4096

```
(config)# spanning-tree mst 20 root priority 61440
```

CIST ( インスタンス 0 ) のブリッジ優先度を 4096 に、インスタンス 20 のブリッジ優先度を 61440 に設定します。

### (2) インスタンスごとのパスコストの設定

パスコストは通信経路を決定するためのパラメータです。スパニングツリーのトポロジー設計において、ブリッジ優先度決定後に、指定ブリッジのルートポート ( 指定ブリッジからルートブリッジへの通信経路 ) を本パラメータで設計します。

## [ 設定のポイント ]

パスコスト値は指定ブリッジの各ポートに設定します。小さい値で設定することによってルートポートに選択されやすくなります。設定しない場合、ポートの速度ごとに異なるデフォルト値になり、高速なポートほどルートポートに選択されやすくなります。

パスコストは、速度の遅いポートを速いポートより優先して経路として使用したい場合に設定します。速いポートを優先したトポロジとする場合は設定する必要はありません。

## [ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# spanning-tree mst configuration

```
(config-mst)# instance 10 vlans 100-150
```

```
(config-mst)# instance 20 vlans 200-250
```

```
(config-mst)# instance 30 vlans 300-350
```

```
(config-mst)# exit
```

```
(config)# interface gigabitethernet 1/0/1
```

```
(config-if)# spanning-tree cost 2000
```

MST インスタンス 10, 20, 30 を設定し、ポート 1/0/1 のパスコストを 2000 に設定します。CIST (インスタンス 0), MST インスタンス 10, 20, 30 のポート 1/0/1 のパスコストは 2000 になります。

## 2. (config-if)# spanning-tree mst 20 cost 500

MST インスタンス 20 のポート 1/0/1 のパスコストを 500 に変更します。インスタンス 20 以外は 2000 で動作します。

## [ 注意事項 ]

リンクアグリゲーションを使用する場合、チャンネルグループのパスコストのデフォルト値は、チャンネルグループ内の全ポートの合計ではなく、一つのポートの速度の値となります。

## (3) インスタンスごとのポート優先度の設定

ポート優先度は 2 台の装置間での接続をスパニングツリーで冗長化し、パスコストも同じ値とする場合に、どちらのポートを使用するかを決定するために設定します。

2 台の装置間の接続を冗長化する機能にはリンクアグリゲーションがあり、通常はリンクアグリゲーションを使用することをお勧めします。接続する対向の装置がリンクアグリゲーションをサポートしていなくスパニングツリーで冗長化する必要がある場合に本機能を使用してください。

## [ 設定のポイント ]

ポート優先度は値が小さいほど高い優先度となります。2 台の装置間で冗長化している場合に、ルートブリッジに近い側の装置でポート優先度の高いポートが通信経路として使われます。本パラメータを設定しない場合はポート番号の小さいポートが優先されます。

## [ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

```
(config-if)# spanning-tree port-priority 64
```

```
(config-if)# exit
```

ポート 1/0/1 のポート優先度を 64 に設定します。

## 2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

```
(config-if)# spanning-tree mst 20 port-priority 144
```

インスタンス 20 のポート 1/0/1 にポート優先度 144 を設定します。ポート 1/0/1 ではインスタンス 20 だけポート優先度 144 となり、そのほかのインスタンスは 64 で動作します。

## 28.8.4 マルチプルスパニングツリーのパラメータ設定

各パラメータは「 $2 \times (\text{forward-time} - 1)$      $\text{max-age}$      $2 \times (\text{hello-time} + 1)$ 」という関係が成立するように設

定する必要があります。パラメータを変える場合はトポロジ全体でパラメータを合わせる必要があります。

### (1) BPDU の送信間隔の設定

BPDU の送信間隔は、短くした場合はトポロジ変更を検知しやすくなります。長くした場合はトポロジ変更の検知までに時間が掛かるようになる一方で、BPDU トラフィックや本装置のスパニングツリープログラムの負荷を軽減できます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、2 秒間隔で BPDU を送信します。通常は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst hello-time 3

マルチプルスパニングツリーの BPDU 送信間隔を 3 秒に設定します。

[ 注意事項 ]

BPDU の送信間隔を短くすると、トポロジ変更を検知しやすくなる一方で BPDU トラフィックが増加することによりスパニングツリープログラムの負荷が増加します。本パラメータをデフォルト値 (2 秒) より短くすることによってタイムアウトのメッセージ出力やトポロジ変更が頻発する場合は、デフォルト値に戻して使用してください。

### (2) 送信する最大 BPDU 数の設定

スパニングツリーでは、CPU 負荷の増大を抑えるために、hello-time (BPDU 送信間隔) 当たりに送信する最大 BPDU 数を決めることができます。トポロジ変更が連続的に発生すると、トポロジ変更を通知、収束するために大量の BPDU が送信され、BPDU トラフィックの増加、CPU 負荷の増大につながります。送信する BPDU の最大数を制限することによりこれらを抑えます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、hello-time (BPDU 送信間隔) 当たりの最大 BPDU 数は 3 で動作します。通常は設定する必要はありません。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst transmission-limit 5

マルチプルスパニングツリーの hello-time 当たりの最大送信 BPDU 数を 5 に設定します。

### (3) 最大ホップ数の設定

ルートブリッジから送信する BPDU の最大ホップ数を設定します。BPDU のカウンタは装置を経由するたびに増加し、最大ホップ数を超えた BPDU は無効な BPDU となって無視されます。

シングルスパニングツリーの装置と接続しているポートは、最大ホップ数 (max-hops) ではなく最大有効時間 (max-age) のパラメータを使用します。ホップ数のカウントはマルチプルスパニングツリーの装置間で有効なパラメータです。

[ 設定のポイント ]

最大ホップ数を大きく設定することによって、多くの装置に BPDU が届くようになります。設定しない場合、最大ホップ数は 20 で動作します。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst max-hops 10

マルチプルスパニングツリーの BPDU の最大ホップ数を 10 に設定します。

### (4) BPDU の最大有効時間の設定

マルチプルスパニングツリーでは、最大有効時間 (max-age) はシングルスパニングツリーの装置と接続し

ているポートでだけ有効なパラメータです。トポロジ全体をマルチプルスパニングツリーが動作している装置で構成する場合は設定する必要はありません。

最大有効時間は、ルートブリッジから送信する BPDU の最大有効時間を設定します。BPDU のカウンタは装置を経由するたびに増加して、最大有効時間を超えた BPDU は無効な BPDU となって無視されます。

[ 設定のポイント ]

最大有効時間を大きく設定することで、多くの装置に BPDU が届くようになります。設定しない場合、最大有効時間は 20 で動作します。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst max-age 25

マルチプルスパニングツリーの BPDU の最大有効時間を 25 に設定します。

### (5) 状態遷移時間の設定

タイマによる動作となる場合、ポートの状態が Discarding から Learning, Forwarding へ一定時間ごとに遷移します。この状態遷移に必要な時間を設定できます。小さい値を設定すると、より早く Forwarding 状態に遷移できます。

[ 設定のポイント ]

設定しない場合、状態遷移時間は 15 秒で動作します。本パラメータを短い時間に変更する場合、BPDU の最大有効時間 (max-age)、送信間隔 (hello-time) との関係が「 $2 \times (\text{forward-time} - 1) \times \text{max-age} \geq 2 \times (\text{hello-time} + 1)$ 」を満たすように設定してください。

[ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# spanning-tree mst forward-time 10

マルチプルスパニングツリーの状態遷移時間を 10 に設定します。

## 28.9 スパニングツリー共通機能解説

---

### 28.9.1 PortFast

#### (1) 概要

PortFast は、端末が接続されループが発生しないことがあらかじめわかっているポートのための機能です。PortFast はスパニングツリーのトポロジ計算対象外となり、リンクアップ後すぐに通信できる状態になります。

#### (2) PortFast 適用時の BPDU 受信

PortFast を設定したポートは BPDU を受信しないことを想定したポートですが、もし、PortFast を設定したポートで BPDU を受信した場合は、その先にスイッチが存在しループの可能性があることとなります。そのため、PortFast 機能を停止し、トポロジ計算や BPDU の送受信など、通常のスパニングツリー対象のポートとしての動作を開始します。

いったんスパニングツリー対象のポートとして動作を開始した後、リンクのダウン / アップによって再び PortFast 機能が有効になります。

なお、BPDU を受信したときに PortFast 機能を停止しないようにする場合は、BPDU フィルタ機能を併用してください。

#### (3) PortFast 適用時の BPDU 送信

PortFast を設定したポートではスパニングツリーを動作させないため、BPDU の送信は行いません。

ただし、PortFast を設定したポート同士を誤って接続した状態を検出するために、PortFast 機能によって即時に通信可状態になった時点から 10 フレームだけ BPDU の送信を行います。

#### (4) BPDU ガード

PortFast に適用する機能として、BPDU ガード機能があります。BPDU ガード機能を適用したポートでは、BPDU 受信時に、スパニングツリー対象のポートとして動作するのではなくポートを inactive 状態にします。

inactive 状態にしたポートを activate コマンドで解放することによって、再び BPDU ガード機能を適用した PortFast としてリンクアップして通信を開始します。

### 28.9.2 BPDU フィルタ

#### (1) 概要

BPDU フィルタ機能を適用したポートでは、BPDU の送受信を停止します。BPDU フィルタ機能は、端末が接続されループが発生しないことがあらかじめわかっている、PortFast を設定したポートに適用します。

#### (2) BPDU フィルタに関する注意事項

PortFast を適用したポート以外に BPDU フィルタ機能を設定した場合、BPDU の送受信を停止するため、タイマによるポートの状態遷移が終了するまで通信断になります。

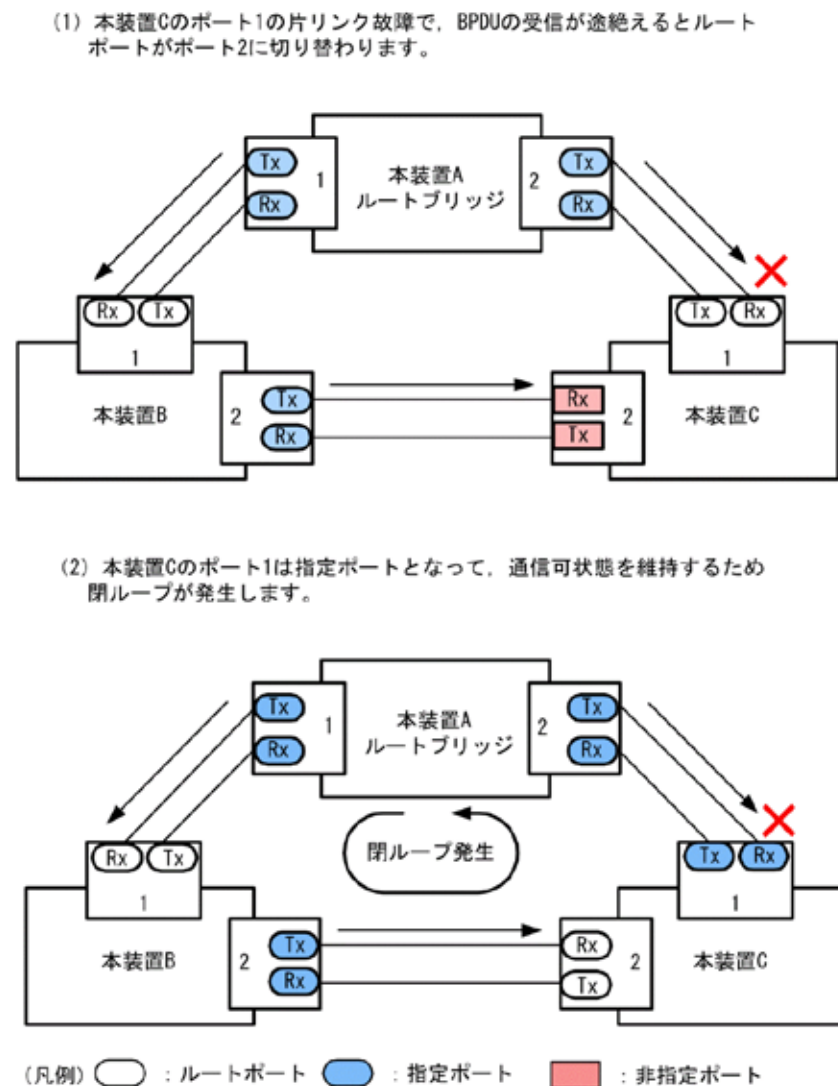
### 28.9.3 ループガード

#### (1) 概要

片線切れなどの単一方向のリンク障害が発生し、BPDU の受信が途絶えた場合、ループが発生することがあります。ループガード機能は、このような場合にループの発生を防止する機能です。

次の図に単一方向のリンク障害時の問題点を示します。

図 28-13 単一方向のリンク障害時の問題点



ループガード機能とは BPDU の受信が途絶えたポートの状態を、再度 BPDU を受信するまで転送不可状態に遷移させる機能です。BPDU 受信を開始した場合は通常のスパニングツリー対象のポートとしての動作を開始します。

ループガード機能は、端末を接続するポートを指定する機能である PortFast を設定したポート、またはルートガード機能を設定したポートには設定できません。

## (2) ループガードに関する注意事項

ループガードはマルチプルスパニングツリーでは使用できません。

ループガード機能を設定したあと、次に示すイベントが発生すると、ループガードが動作してポートをブロックします。その後、BPDU を受信するまで、ループガードは解除されません。

- 装置起動
- ポートのアップ（リンクアグリゲーションのアップも含む）
- スパニングツリープログラムの再起動
- スパニングツリープロトコルの種別変更（STP/高速 STP、PVST+/高速 PVST+）

なお、ループガード機能は、指定ポートだけでなく対向装置にも設定してください。指定ポートだけに設定すると、上記のイベントが発生しても、指定ポートはBPDUを受信しないことがあります。このような場合、ループガードの解除に時間が掛かります。ループガードを解除するには、対向装置のポートでBPDU受信タイムアウトを検出したあとのBPDUの送信を待つ必要があるためです。

また、両ポートにループガードを設定した場合でも、指定ポートでBPDUを一度も受信せずに、ループガードの解除に時間が掛かることがあります。具体的には、対向ポートが指定ポートとなるようにブリッジやポートの優先度、パスコストを変更した場合です。対向ポートでBPDUタイムアウトを検出し、ループガードが動作します。このポートが指定ポートになった場合、BPDUを受信しないことがあり、ループガードの解除に時間が掛かることがあります。

運用中にループガード機能を設定した場合、その時点では、ループガードは動作しません。運用中に設定したループガードは、BPDUの受信タイムアウトが発生した時に動作します。

本装置と対向装置のポート間にBPDUを中継しない装置が存在し、かつポートの両端にループガード機能を設定した状態でポートがリンクアップした場合、両端のポートはループガードが動作したままになります。復旧するには、ポート間に存在する装置のBPDU中継機能を有効にし、再度ポートをリンクアップさせる必要があります。

## 28.9.4 ルートガード

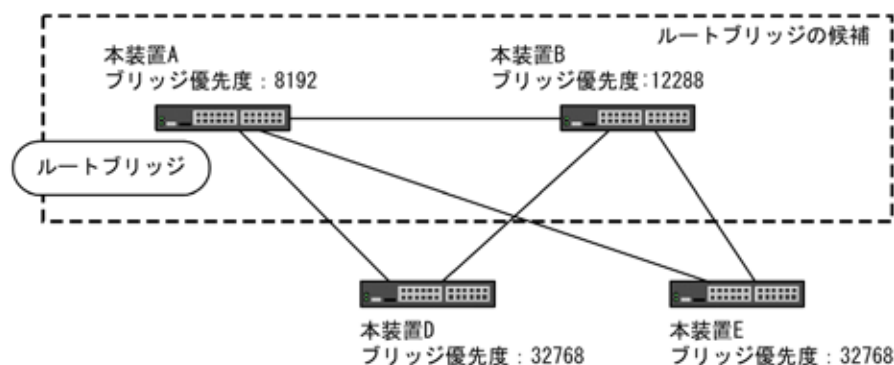
### (1) 概要

ネットワークの管理の届かない個所で誤って装置が接続された場合や設定が変更された場合、意図しないトポロジになることがあります。意図しないトポロジのルートブリッジの性能が低い場合、トラフィックが集中するとネットワーク障害のおそれがあります。ルートガード機能は、このようなときのためにルートブリッジの候補を特定しておくことによって、ネットワーク障害を回避する機能です。

誤って装置が接続されたときの問題点を次の図に示します。

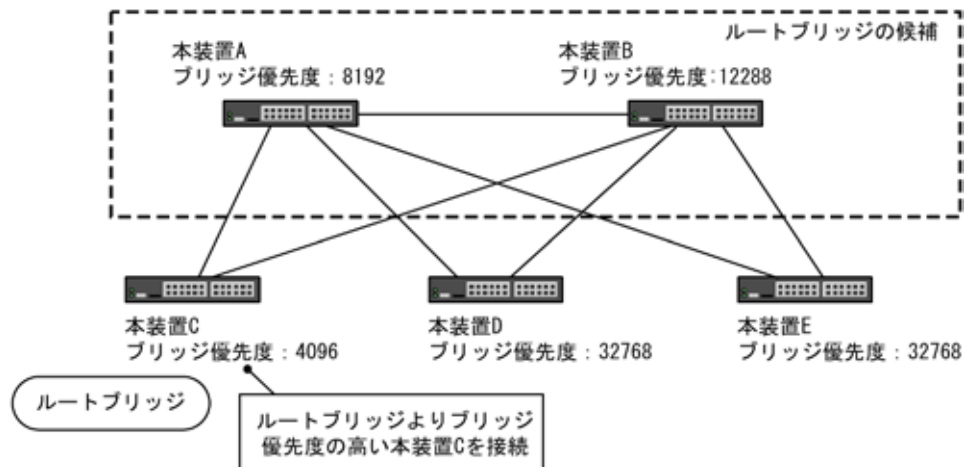
- 本装置 A、本装置 B をルートブリッジの候補として運用

図 28-14 本装置 A、本装置 B をルートブリッジの候補として運用



- 本装置 A、本装置 B よりブリッジ優先度の高い本装置 C を接続すると、本装置 C がルートブリッジになり、本装置 C にトラフィックが集中ようになる

図 28-15 本装置 A、本装置 B よりブリッジ優先度の高い本装置 C を接続



ルートガード機能は、現在のルートブリッジよりも優先度の高いブリッジを検出し、BPDUを廃棄することによってトポロジを保護します。また、該当するポートをブロック状態に設定することでループを回避します。ルートガード機能は、ループガード機能を設定したポートには設定できません。



## 28.10 スパニングツリー共通機能のコマンドガイド

### 28.10.1 コマンド一覧

スパニングツリー共通機能のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 28-15 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
spanning-tree bpdupfilter	ポートごとに BPDU フィルタ機能を設定します。
spanning-tree bpduguard	ポートごとに BPDU ガード機能を設定します。
spanning-tree guard	ポートごとにループガード機能，ルートガード機能を設定します。
spanning-tree link-type	ポートのリンクタイプを設定します。
spanning-tree loopguard default	ループガード機能をデフォルトで使用するよう設定します。
spanning-tree portfast	ポートごとに PortFast 機能を設定します。
spanning-tree portfast bpduguard default	BPDU ガード機能をデフォルトで使用するよう設定します。
spanning-tree portfast default	PortFast 機能をデフォルトで使用するよう設定します。

### 28.10.2 PortFast の設定

#### (1) PortFast の設定

PortFast は，端末を接続するポートなど，ループが発生しないことがあらかじめわかっているポートを直ちに通信できる状態にしたい場合に適用します。

[ 設定のポイント ]

spanning-tree portfast default コマンドを設定すると，アクセスポート，プロトコルポート，MAC ポートにデフォルトで PortFast 機能を適用します。デフォルトで適用してポートごとに無効にしたい場合は，spanning-tree portfast disable コマンドを設定します。

トランクポートでは，ポートごとの指定で適用できます。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# spanning-tree portfast default**  
すべてのアクセスポート，プロトコルポート，MAC ポートに対して PortFast 機能を適用するよう設定します。
2. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/1**  
**(config-if)# switchport mode access**  
**(config-if)# spanning-tree portfast disable**  
**(config-if)# exit**  
ポート 1/0/1（アクセスポート）で PortFast 機能を使用しないよう設定します。
3. **(config)# interface gigabitethernet 1/0/3**  
**(config-if)# switchport mode trunk**  
**(config-if)# spanning-tree portfast trunk**  
ポート 1/0/3 をトランクポートに指定し，PortFast 機能を適用します。トランクポートはデフォルトでは適用されません。ポートごとに指定するためには trunk パラメータを指定する必要があります。

#### (2) BPDU ガードの設定

BPDU ガード機能は，PortFast を適用したポートで BPDU を受信した場合にそのポートを inactive 状態にし

ます。通常、PortFast 機能は冗長経路ではないポートを指定し、ポートの先にはスパニングツリー装置がないことを前提とします。BPDU を受信したことによる意図しないトポロジ変更を回避したい場合に設定します。

[ 設定のポイント ]

BPDU ガード機能を設定するためには、PortFast 機能を同時に設定する必要があります。spanning-tree portfast bpduguard default コマンドは PortFast 機能を適用しているすべてのポートにデフォルトで BPDU ガードを適用します。デフォルトで適用するときに BPDU ガード機能を無効にしたい場合は、spanning-tree bpduguard disable コマンドを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# spanning-tree portfast default  
(config)# spanning-tree portfast bpduguard default  
すべてのアクセスポート、プロトコルポート、MAC ポートに対して PortFast 機能を設定します。また、PortFast 機能を適用したすべてのポートに対し BPDU ガード機能を設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# spanning-tree bpduguard disable  
(config-if)# exit  
ポート 1/0/1(アクセスポート)で BPDU ガード機能を使用しないように設定します。ポート 1/0/1 は通常の PortFast 機能を適用します。
3. (config)# interface gigabitethernet 1/0/2  
(config-if)# switchport mode trunk  
(config-if)# spanning-tree portfast trunk  
ポート 1/0/2 (トランクポート)に PortFast 機能を設定します。また、BPDU ガード機能を設定します。トランクポートはデフォルトでは PortFast 機能を適用しないためポートごとに設定します。デフォルトで BPDU ガード機能を設定している場合は、PortFast 機能を設定すると自動的に BPDU ガードも適用します。デフォルトで設定していない場合は、spanning-tree bpduguard enable コマンドで設定します。

### 28.10.3 BPDU フィルタの設定

BPDU フィルタ機能は、BPDU を受信した場合にその BPDU を廃棄します。また、BPDU を一切送信しなくなります。通常は冗長経路ではないポートを指定することを前提とします。

[ 設定のポイント ]

インタフェース単位に BPDU フィルタ機能を設定できます。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# spanning-tree bpduguard enable  
ポート 1/0/1 で BPDU フィルタ機能を設定します。

### 28.10.4 ループガードの設定

片線切れなどの単方向のリンク障害が発生し、BPDU の受信が途絶えた場合、ループが発生することがあります。ループガードは、このようにループの発生を防止したい場合に設定します。

[ 設定のポイント ]

ループガードは、PortFast 機能を設定していないポートで動作します。

spanning-tree loopguard default コマンドを設定すると、PortFast を設定したポート以外のすべてのポートにループガードを適用します。デフォルトで適用する場合に、ループガードを無効にしたい場合は spanning-tree guard none コマンドを設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# spanning-tree loopguard default

PortFast を設定したポート以外のすべてのポートに対してループガード機能を適用するように設定します。

2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

(config-if)# spanning-tree guard none

(config-if)# exit

デフォルトでループガードを適用するように設定した状態で、ポート 1/0/1 はループガードを無効にするように設定します。

3. (config)# no spanning-tree loopguard default

(config)# interface gigabitethernet 1/0/2

(config-if)# spanning-tree guard loop

デフォルトでループガードを適用する設定を削除します。また、ポート 1/0/2 に対してポートごとの設定でループガードを適用します。

## 28.10.5 ルートガードの設定

ネットワークに誤って装置が接続された場合や設定が変更された場合、ルートブリッジが替わり、意図しないトポロジになることがあります。ルートガードは、このような意図しないトポロジ変更を防止したい場合に設定します。

[ 設定のポイント ]

ルートガードは指定ポートに対して設定します。ルートブリッジの候補となる装置以外の装置と接続する個所すべてに適用します。

ルートガード動作時、PVST+が動作している場合は、該当する VLAN のポートだけブロック状態に設定します。マルチプルスパニングツリーが動作している場合、該当するインスタンスのポートだけブロック状態に設定しますが、該当するポートが境界ポートの場合は、全インスタンスのポートをブロック状態に設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

(config-if)# spanning-tree guard root

ポート 1/0/1 でルートガード機能を設定します。

## 28.10.6 リンクタイプの設定

リンクタイプはポートの接続状態を表します。Rapid PVST+、シングルスパニングツリーの Rapid STP、マルチプルスパニングツリーで高速な状態遷移を行うためには、スイッチ間の接続が point-to-point である必要があります。shared の場合は高速な状態遷移はしないで、PVST+、シングルスパニングツリーの STP と同様にタイマによる状態遷移となります。

[ 設定のポイント ]

ポートごとに接続状態を設定できます。設定しない場合、ポートが全二重の接続のときは point-to-point、半二重の接続の場合は shared となります。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1

(config-if)# spanning-tree link-type point-to-point

ポート 1/0/1 を point-to-point 接続とみなして動作させます。

[ 注意事項 ]

実際のネットワークの接続形態が 1 対 1 接続ではない構成では、本コマンドで point-to-point を指定しないでください。1 対 1 接続ではない構成とは、一つのポートに隣接するスパニングツリー装置が 2 台以上存在する構成です。

# 29 Ring Protocol の解説

この章は、Autonomous Extensible Ring Protocol について説明します。

Autonomous Extensible Ring Protocol は、リングトポロジーでのレイヤ 2 ネットワークの冗長化プロトコルで、以降、Ring Protocol と呼びます。

## 29.1 Ring Protocol の概要

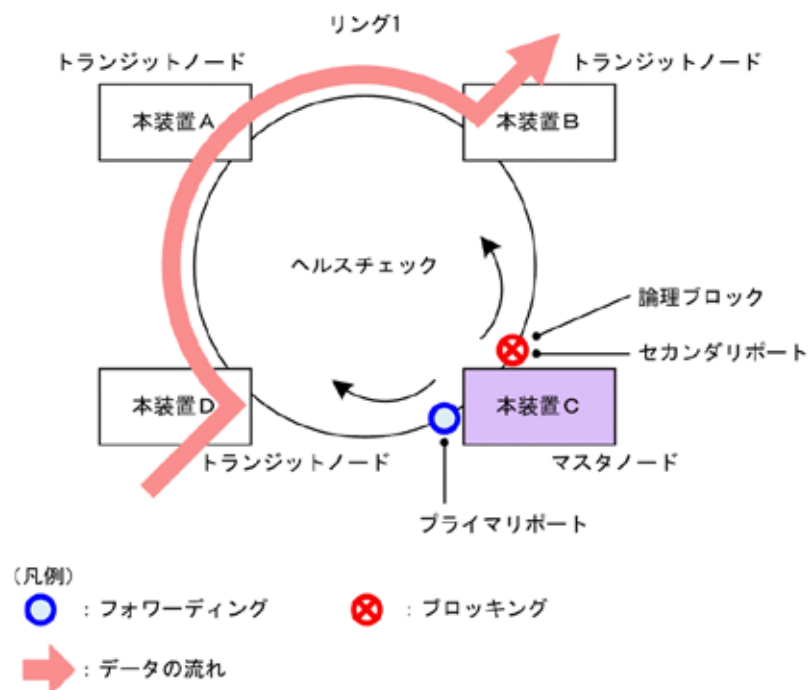
### 29.1.1 概要

Ring Protocol とは、スイッチをリング状に接続したネットワークでの障害の検出と、それに伴う経路切り替えを高速に行うレイヤ 2 ネットワークの冗長化プロトコルです。

レイヤ 2 ネットワークの冗長化プロトコルとして、スパニングツリーが利用されますが、障害発生に伴う切り替えの収束時間が遅いなどの欠点があります。Ring Protocol を使用すると、障害発生に伴う経路切り替えを高速にできるようになります。また、リングトポロジーを利用することで、メッシュトポロジーよりも伝送路やインタフェースの必要量が少なくて済むという利点もあります。

Ring Protocol によるリングネットワークの概要を次の図に示します。

図 29-1 Ring Protocol の概要



リングを構成するノードのうち一つをマスタノードとして、ほかのリング構成ノードをトランジットノードとします。各ノード間を接続する二つのポートをリングポートと呼び、マスタノードのリングポートにはプライマリポートとセカンダリポートがあります。マスタノードはセカンダリポートを論理ブロックすることでリング構成を分断します。これによって、データフレームのループを防止しています。マスタノードはリング内の状態監視を目的とした制御フレーム（ヘルスチェックフレーム）を定期的送信します。マスタノードは、巡回したヘルスチェックフレームの受信、未受信によって、リング内で障害が発生していないかどうかを判断します。障害または障害復旧を検出したマスタノードは、セカンダリポートの論理ブロックを設定または解除することで経路を切り替え、通信を復旧させます。

### 29.1.2 特長

#### (1) イーサネットベースのリングネットワーク

Ring Protocol はイーサネットベースのネットワーク冗長化プロトコルです。従来のリングネットワークでは FDDI のように二重リンクの光ファイバを用いたネットワークが主流でしたが、Ring Protocol を用いることでイーサネットを用いたリングネットワークが構築できます。

Ring Protocol の適用例を次の図に示します。

図 29-2 Ring Protocol の適用例（その 1）

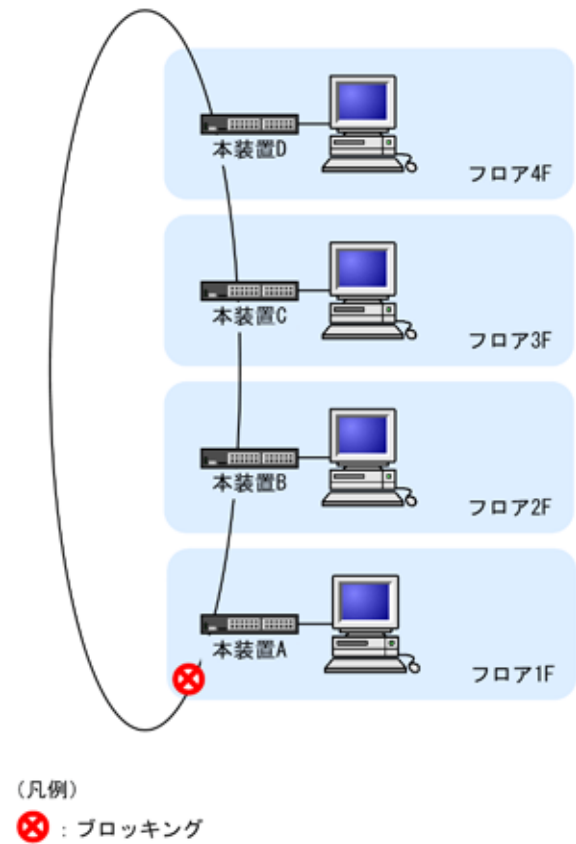
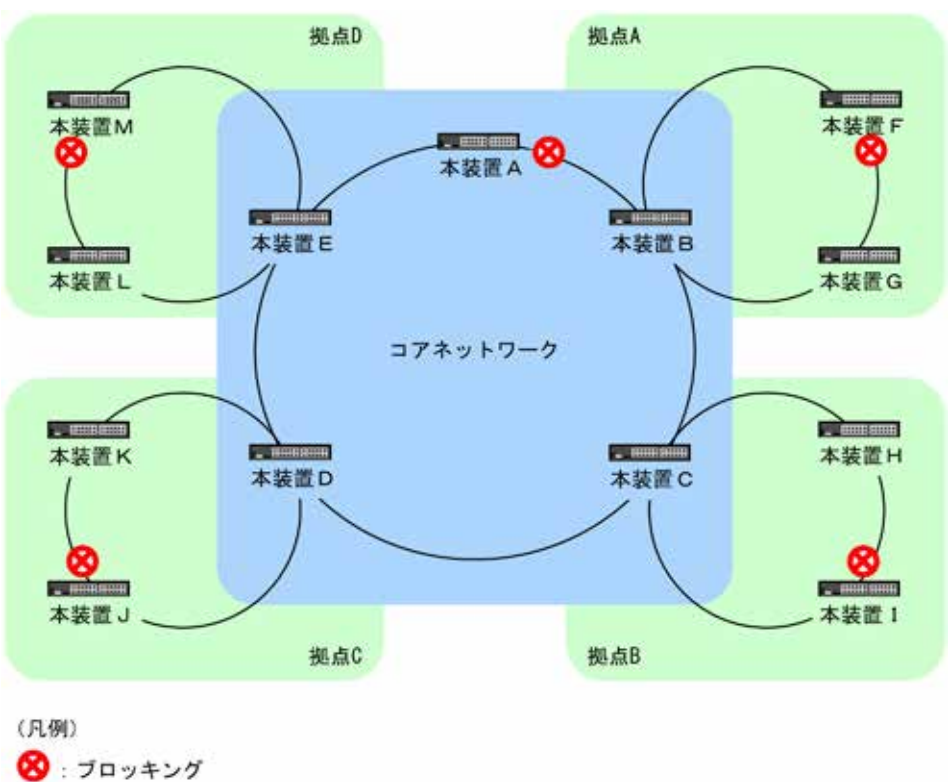


図 29-3 Ring Protocol の適用例（その 2）



## (2) シンプルな動作方式

Ring Protocol を使用したネットワークは、マスタノード 1 台とそのほかのトランジットノードで構成したシンプルな構成となります。リング状態（障害や障害復旧）の監視や経路の切り替え動作は、主にマスタノードが行い、そのほかのトランジットノードはマスタノードからの指示によって経路の切り替え動作を行います。

## (3) 制御フレーム

Ring Protocol では、本プロトコル独自の制御フレームを使用します。制御フレームは、マスタノードによるリング状態の監視やマスタノードからトランジットノードへの経路の切り替え指示に使われます。制御フレームの送受信は、専用の VLAN 上で行われるため、通常のスパニングツリーのようにデータフレームと制御フレームが同じ VLAN 内に流れることはありません。また、制御フレームは優先的に処理されるため、データトラフィックが増大しても制御フレームに影響を与えません。

## (4) 負荷分散方式

リング内で使用する複数の VLAN を論理的なグループ単位にまとめ、マスタノードを基点としてデータの流れを右回りと左回りに分散させる設定ができます。負荷分散や VLAN ごとに経路を分けたい場合に有効です。

### 29.1.3 サポート仕様

Ring Protocol でサポートする項目と仕様を次の表に示します。

表 29-1 Ring Protocol でサポートする項目・仕様

項目		内容
適用レイヤ	レイヤ 2	
	レイヤ 3	×
リング構成	シングルリング	
	マルチリング	（共有リンクありマルチリング構成含む）
ノード	マスタノード	
	トランジットノード	
	共有ノード	
装置当たりのリング ID 最大数		24 <sup>1</sup> （Ring Protocol とスパニングツリーの併用、または多重障害監視機能を使用する場合は、8）
リングポート（1 リング ID 当たりのポート数）		2（物理ポートまたはリンクアグリゲーション）
VLAN 数	1 リング ID 当たりの制御 VLAN 数	1（デフォルト VLAN の設定は不可）
	1 リング ID 当たりのデータ転送用 VLAN グループ最大数	2
	1 データ転送用 VLAN グループ当たりの VLAN マッピング最大数	128 <sup>2</sup>
	1VLAN マッピング当たりの VLAN 最大数	1023 ただし、リング内にスタック構成のノードを含む場合は、511 とする
ヘルスチェックフレーム送信間隔		200～60000 ミリ秒の範囲で 1 ミリ秒単位
障害監視時間		500～300000 ミリ秒の範囲で 1 ミリ秒単位



項目		内容
負荷分散方式		二つのデータ転送用 VLAN グループを使用することで可能
多重障害監視機能	装置当たりの多重障害監視可能リング数	4
	1 リング ID 当たりの多重障害監視 VLAN 数	1 (デフォルト VLAN の設定は不可)
	多重障害監視フレーム送信間隔	500 ~ 60000 ミリ秒の範囲で 1 ミリ秒単位
	多重障害監視時間 <sup>3</sup>	1000 ~ 300000 ミリ秒の範囲で 1 ミリ秒単位

(凡例)      : サポート    × : 未サポート

注 1

スタック構成時は、スタック当たりのリング ID 最大数となります。

注 2

スタック構成時は、本装置がマスタノードとして動作するリングで使用する VLAN マッピングの総数の推奨値は 128 以下となります。

注 3

スタック構成のノードを含むリングの多重障害監視は未サポートです。

## 29.2 Ring Protocol の基本原理

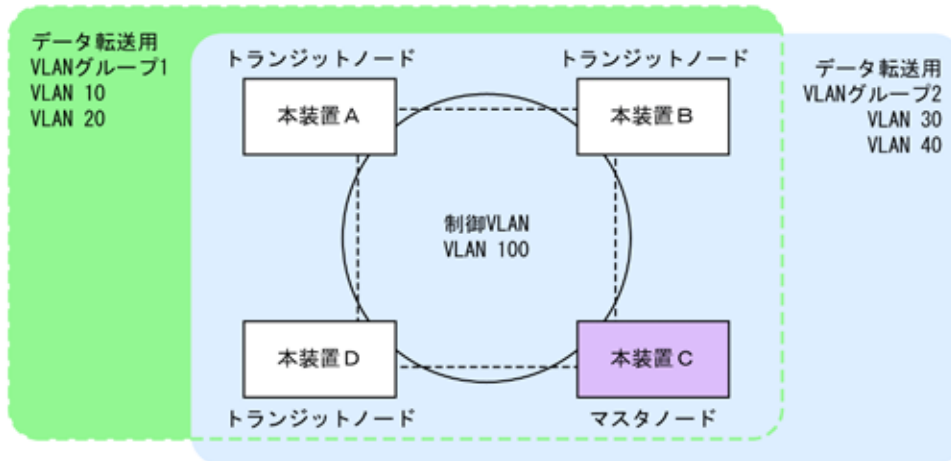
### 29.2.1 ネットワーク構成

Ring Protocol を使用する場合の基本的なネットワーク構成を次に示します。

#### (1) シングルリング構成

シングルリング構成について、次の図に示します。

図 29-4 シングルリング構成

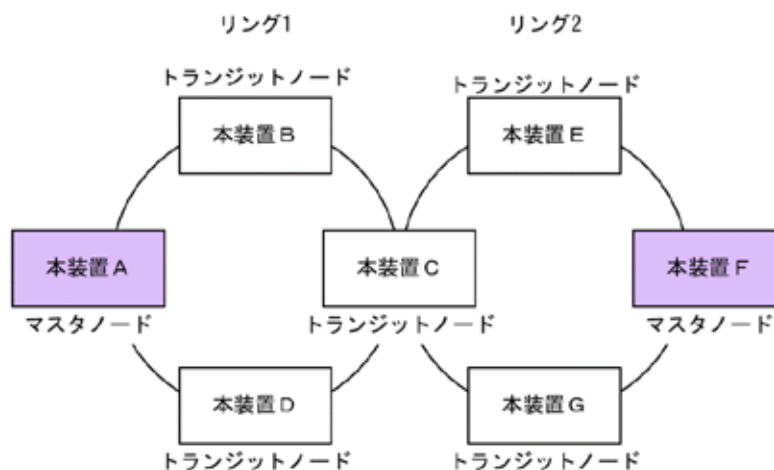


マスターノード1台とトランジットノード数台から成る一つのリング構成をシングルリング構成と呼びます。リングを構成するノード間は、リングポートとして、物理ポートまたはリンクアグリゲーションで接続されます。また、リングを構成するすべてのノードに、制御VLANとして同一のVLAN、およびデータフレームの転送用として共通のVLANを使用する必要があります。マスターノードから送信した制御フレームは、制御VLAN内を巡回します。データフレームの送受信に使用するVLANは、VLANグループと呼ばれる一つの論理的なグループに束ねて使用します。VLANグループは複数のVLANをまとめることができ、一つのリングにマスターノードを基点とした右回り用と左回り用の最大2グループを設定できます。

#### (2) マルチリング構成

マルチリング構成のうち、隣接するリングの接点となるノードが一つの場合の構成について次の図に示します。

図 29-5 マルチリング構成

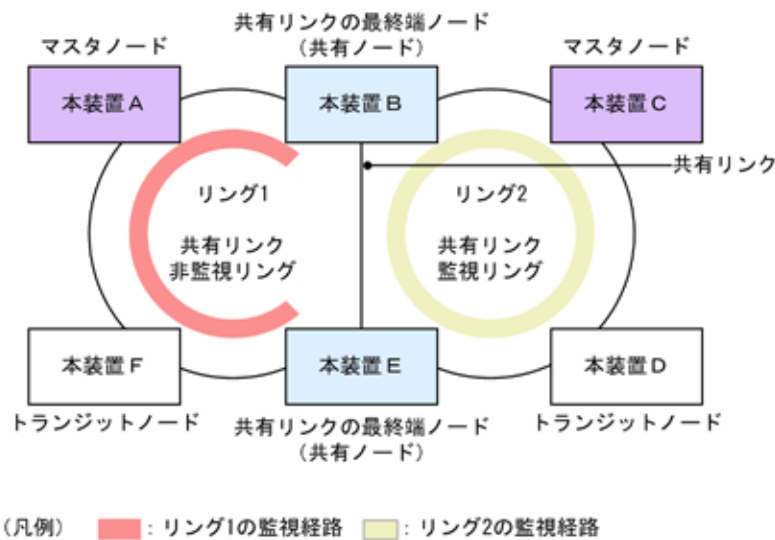


それぞれのリングを構成しているノードは独立したシングルリングとして動作します。このため、リング障害の検出および復旧の検出はそれぞれのリングで独立して行われます。

### (3) 共有リンクありのマルチリング構成

マルチリング構成のうち、隣接するリングの接点となるノードが二つ以上の場合の構成について次の図に示します。

図 29-6 共有リンクありのマルチリング構成



複数のシングルリングが、二つ以上のノードで接続されている場合、複数のリングでリンクを共有することになります。このリンクを共有リンクと呼び、共有リンクのあるマルチリング構成を、共有リンクありのマルチリング構成と呼びます。これに対し、(2)のように、複数のシングルリングが一つのノードで接続されている場合には、共有リンクがありませんので、共有リンクなしのマルチリング構成と呼びます。

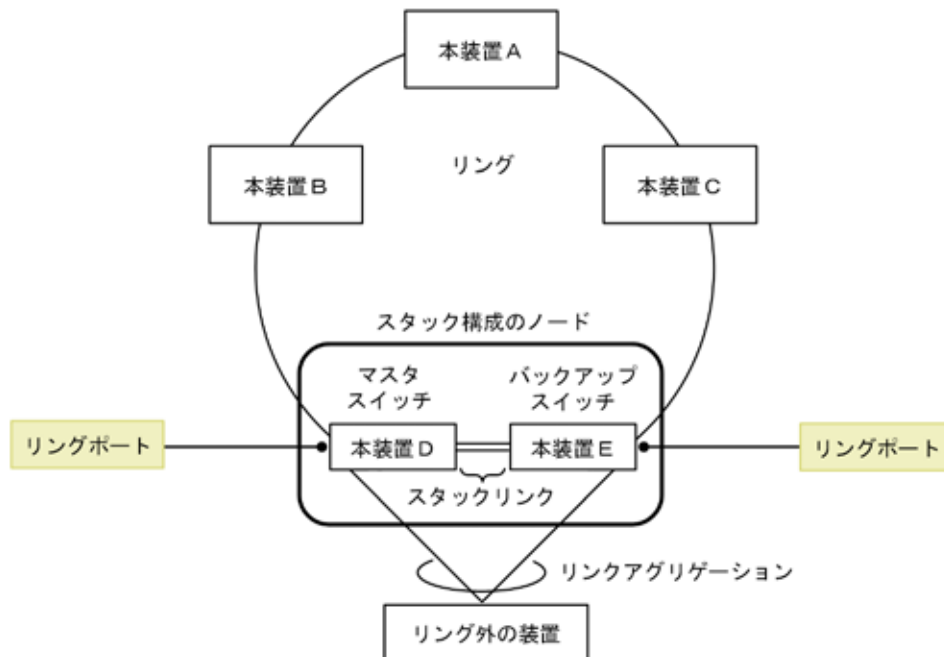
共有リンクありのマルチリング構成では、隣接するリングで共通の VLAN をデータ転送用の VLAN グループとして使用した場合に、共有リンクで障害が発生すると隣接するリングそれぞれのマスタノードが障害を検出し、複数のリングをまたいだループ（いわゆるスーパーループ）が発生します。このため、本構成ではシングルリング構成とは異なる障害検出、および切り替え動作を行う必要があります。

Ring Protocol では、共有リンクをリングの一部とする複数のリングのうち、一つを共有リンクの障害および復旧を監視するリング（共有リンク監視リング）とし、それ以外のリングを、共有リンクの障害および復旧を監視しないリング（共有リンク非監視リング）とします。また、共有リンクの両端に位置するノードを共有リンク非監視リングの最終端ノード（または、共有ノード）と呼びます。このように、各リングのマスタノードで監視対象リングを重複させないことによって、共有リンク間の障害によるループの発生を防止します。

### (4) スタック構成のノードを含むリング構成

スタック構成のノードを含むリング構成について、次の図に示します。

図 29-7 スタック構成のノードを含むリング構成



スタック構成時は、メンバスイッチ 2 台で一つのノードとして動作します。スタック構成のノードは、マスタスイッチ側とバックアップスイッチ側でそれぞれリングポートとして接続して、スタックリンクを経由する形でリングを構成します。なお、スタック構成のノードは、共有リンクありのマルチリング構成での共有ノードをサポートしていません。

## 29.2.2 制御 VLAN

Ring Protocol を利用するネットワークでは、制御フレームの送信範囲を限定するために、制御フレームの送受信に専用の VLAN を使用します。この VLAN を制御 VLAN と呼び、リングを構成するすべてのノードで同一の VLAN を使用します。制御 VLAN は、リングごとに共通な一つの VLAN を使用しますので、マルチリング構成時には、隣接するリングで異なる VLAN を使用する必要があります。

## 29.2.3 障害監視方法

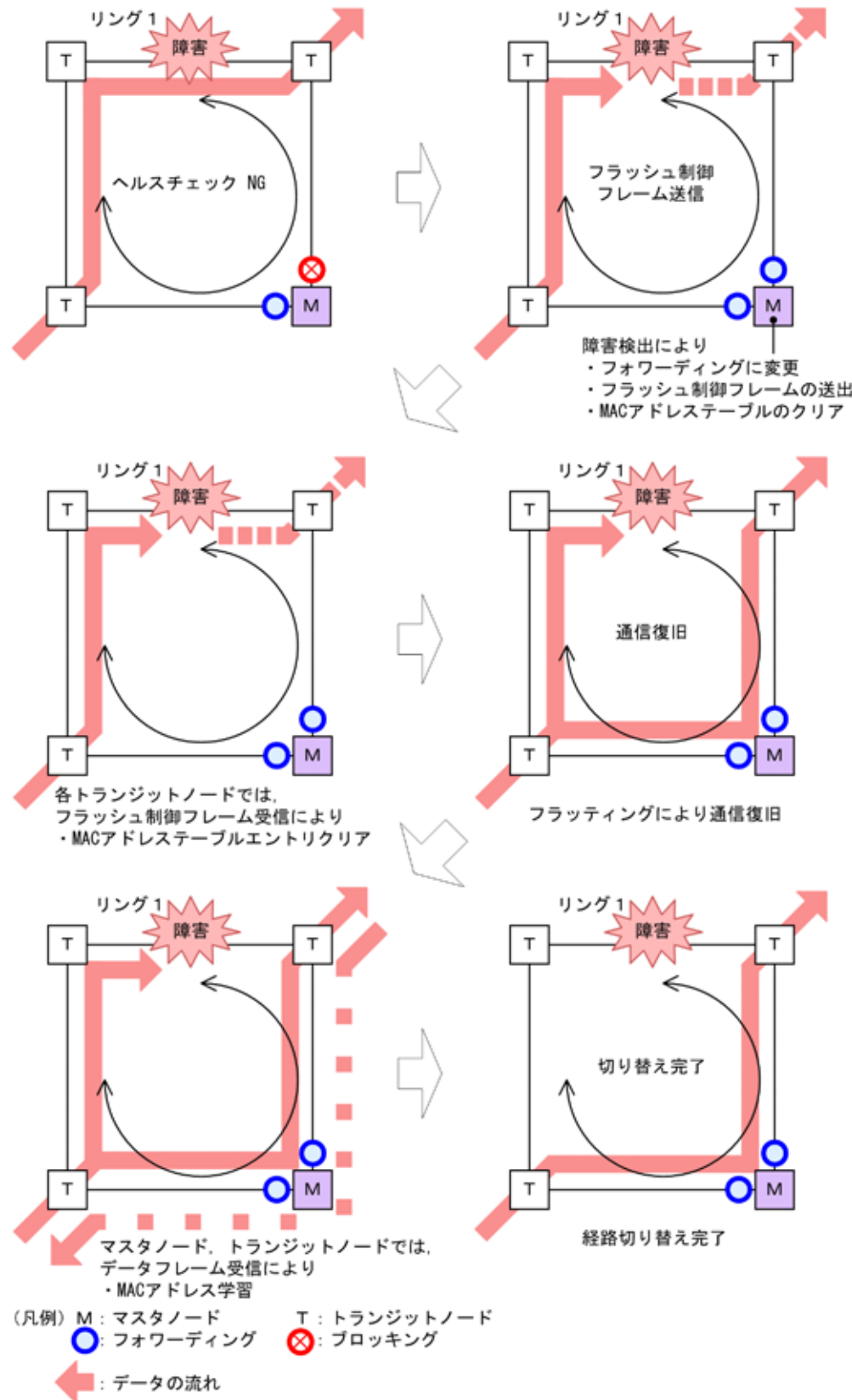
Ring Protocol のリング障害の監視は、マスタノードがヘルスチェックフレームと呼ぶ制御フレームを定期的に送信し、マスタノードがこのヘルスチェックフレームの受信可否を監視することで実現します。マスタノードでは、ヘルスチェックフレームが一定時間到達しないとリング障害が発生したと判断し、障害動作を行います。また、リング障害中に再度ヘルスチェックフレームを受信すると、リング障害が復旧したと判断し、復旧動作を行います。

## 29.2.4 通信経路の切り替え

マスタノードは、リング障害の検出による迂回経路への切り替えのために、セカンダリポートをブロッキングからフォワーディングに変更します。また、リング障害の復旧検出による経路の切り戻しのために、セカンダリポートをフォワーディングからブロッキングに変更します。これに併せて、早急な通信の復旧を行うために、リング内のすべてのノードで、MAC アドレステーブルエントリのクリアが必要です。MAC アドレステーブルエントリのクリアが実施されないと、切り替え（または切り戻し）前の情報に従ってデータフレームの転送が行われるため、正しくデータが届かないおそれがあります。したがって、通信を復旧させるために、リングを構成するすべてのノードで MAC アドレステーブルエントリのクリアを実施します。なお、クリアする MAC アドレステーブルのエントリは、コンフィグレーションコマンド `mac-clear-mode` の設定に従います。

マスタノードおよびトランジットノードそれぞれの場合の切り替え動作について次に説明します。

図 29-8 Ring Protocol の経路切り替え動作概要



### (1) マスタノードの経路切り替え

マスタノードでは、リング障害を検出するとセカンダリポートのブロッキングを解除します。また、MAC アドレステーブルエントリのクリアを行います。これによって、MAC アドレスの学習が行われるまでフラッディングを行います。セカンダリポートを経由したフレームの送受信によって MAC アドレス学習を行い、新しい経路への切り替えが完了します。

### (2) トランジットノードの経路切り替え

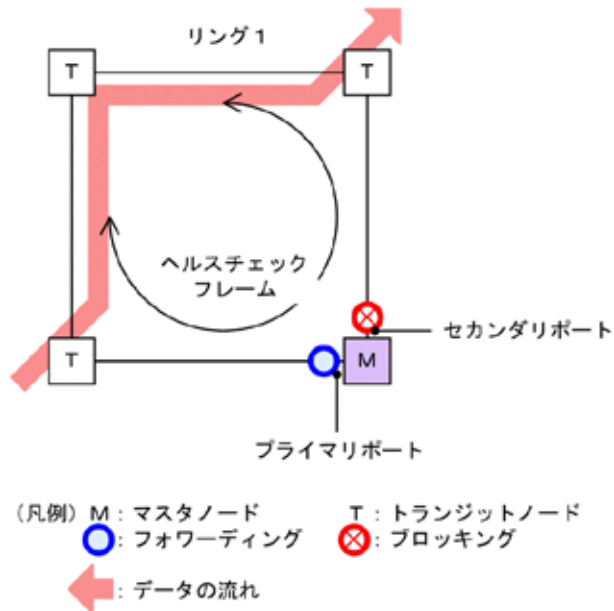
マスタノードがリングの障害を検出すると、同一の制御 VLAN を持つリング内の、そのほかのトランジットノードに対して MAC アドレステーブルエントリのクリアを要求するために、フラッシュ制御フレームと呼ぶ制御フレームを送信します。トランジットノードでは、このフラッシュ制御フレームを受信すると、MAC アドレステーブルエントリのクリアを行います。これによって、MAC アドレスの学習が行われるまでフラッディングを行います。新しい経路でのフレームの送受信によって MAC アドレス学習が行われ、通信経路の切り替えが完了します。

## 29.3 シングルリングの動作概要

### 29.3.1 リング正常時の動作

シングルリングでのリング正常時の動作について次の図に示します。

図 29-9 リング正常時の動作



#### (1) マスタノード動作

片方向リンク障害による障害誤検出を防止するために、二つのリングポートからヘルスチェックフレームを送信します。あらかじめ設定された時間内に、両方向のヘルスチェックフレームを受信するか監視します。データフレームの転送は、プライマリポートで行います。セカンダリポートは論理ブロックされているため、データフレームの転送および MAC アドレス学習は行いません。

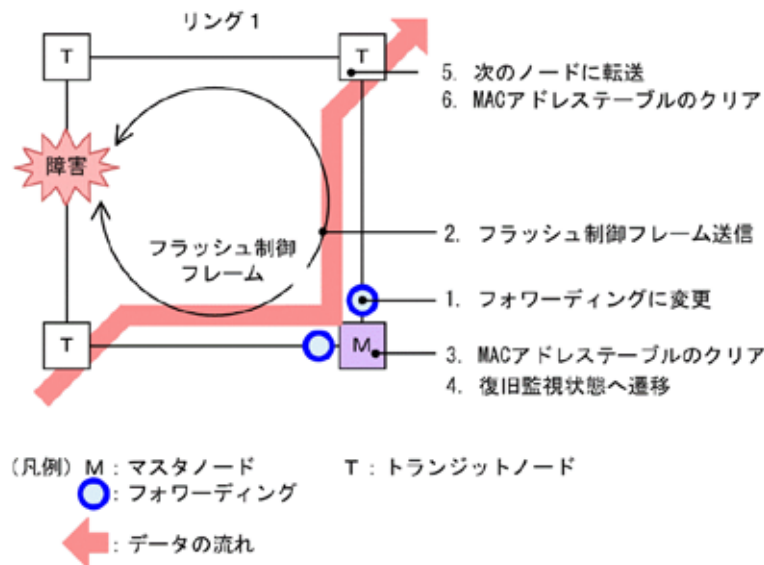
#### (2) トランジットノード動作

トランジットノードでは、マスタノードが送信するヘルスチェックフレームの監視は行いません。ヘルスチェックフレームを受信すると、リング内の次ノードに転送します。データフレームの転送は、両リングポートで行います。

### 29.3.2 障害検出時の動作

シングルリングでのリング障害検出時の動作について次の図に示します。

図 29-10 リング障害時の動作



(1) マスタノード動作

あらかじめ設定された時間内に、両方向のヘルスチェックフレームを受信しなければ障害と判断します。障害を検出したマスタノードは、次に示す手順で切り替え動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更

セカンダリポートのリング VLAN 状態をブロッキングからフォワーディングに変更します。障害検出時のリング VLAN 状態は次の表のように変更します。

表 29-2 障害検出時のデータ転送用リング VLAN 状態

リングポート	変更前（正常時）	変更後（障害時）
プライマリポート	フォワーディング	フォワーディング
セカンダリポート	ブロッキング	フォワーディング

2. フラッシュ制御フレームの送信

マスタノードのプライマリポートおよびセカンダリポートからフラッシュ制御フレームを送信します。

3. MAC アドレステーブルのクリア

MAC アドレステーブルエントリのクリアを行います。MAC アドレステーブルエントリをクリアすることで、迂回経路へ切り替えられます。

4. 監視状態の変更

リング障害を検出すると、マスタノードは障害監視状態から復旧監視状態に遷移します。

(2) トランジットノード動作

障害を検出したマスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると、トランジットノードでは次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送

受信したフラッシュ制御フレームを次のノードに転送します。

6. MAC アドレステーブルのクリア

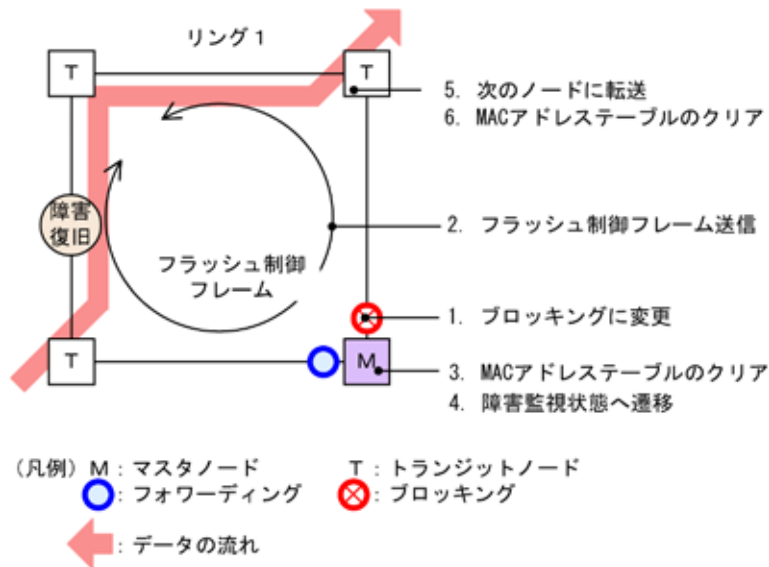


MAC アドレステーブルエントリのクリアを行います。MAC アドレステーブルエントリをクリアすることで、迂回経路へ切り替えられます。

29.3.3 復旧検出時の動作

シングルリングでのリング障害復旧時の動作について次の図に示します。

図 29-11 障害復旧時の動作



(1) マスタノード動作

リング障害を検出している状態で、自身が送出したヘルスチェックフレームを受信すると、リング障害が復旧したと判断し、次に示す復旧動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更

セカンダリポートのリング VLAN 状態をフォワーディングからブロッキングに変更します。復旧検出時のリング VLAN 状態は次の表のように変更します。

表 29-3 復旧検出時のデータ転送用リング VLAN 状態

リングポート	変更前（障害時）	変更後（復旧時）
プライマリポート	フォワーディング	フォワーディング
セカンダリポート	フォワーディング	ブロッキング

2. フラッシュ制御フレームの送信

マスタノードのプライマリポートおよびセカンダリポートからフラッシュ制御フレームを送信します。なお、リング障害復旧時は、各トランジットノードが転送したフラッシュ制御フレームがマスタノードへ戻ってきますが、マスタノードでは受信しても廃棄します。

3. MAC アドレステーブルのクリア

MAC アドレステーブルエントリのクリアを行います。

MAC アドレステーブルエントリをクリアすることで、迂回経路へ切り替えられます。

4. 監視状態の変更

リング障害の復旧を検出すると、マスタノードは復旧監視状態から障害監視状態に遷移します。

(2) トランジットノード動作

マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると、次に示す動作を行います。

## 5. フラッシュ制御フレームの転送

受信したフラッシュ制御フレームを次のノードに転送します。

## 6. MAC アドレステーブルのクリア

MAC アドレステーブルエントリのクリアを行います。

MAC アドレステーブルエントリをクリアすることで、迂回経路へ切り替えられます。

また、リンク障害が発生したトランジットノードでは、リンク障害が復旧した際のループの発生を防ぐため、リングポートのリング VLAN 状態はブロッキング状態となります。ブロッキング状態を解除する契機は、マスタノードが送信するフラッシュ制御フレームを受信したとき、またはトランジットノードでリングポートのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間（forwarding-shift-time）がタイムアウトしたときとなります。フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間（forwarding-shift-time）は、リングポートのリンク障害復旧時に設定されます。

## 29.3.4 経路切り戻し抑止および解除時の動作

経路切り戻し抑止機能を適用すると、マスタノードでリングの障害復旧を検出した場合に、マスタノードは復旧抑止状態になり、すぐには復旧動作を行いません。本機能を有効にするには、コンフィグレーションコマンド `preempt-delay` の設定が必要です。

なお、経路切り戻し抑止状態は、次の契機で解除します。

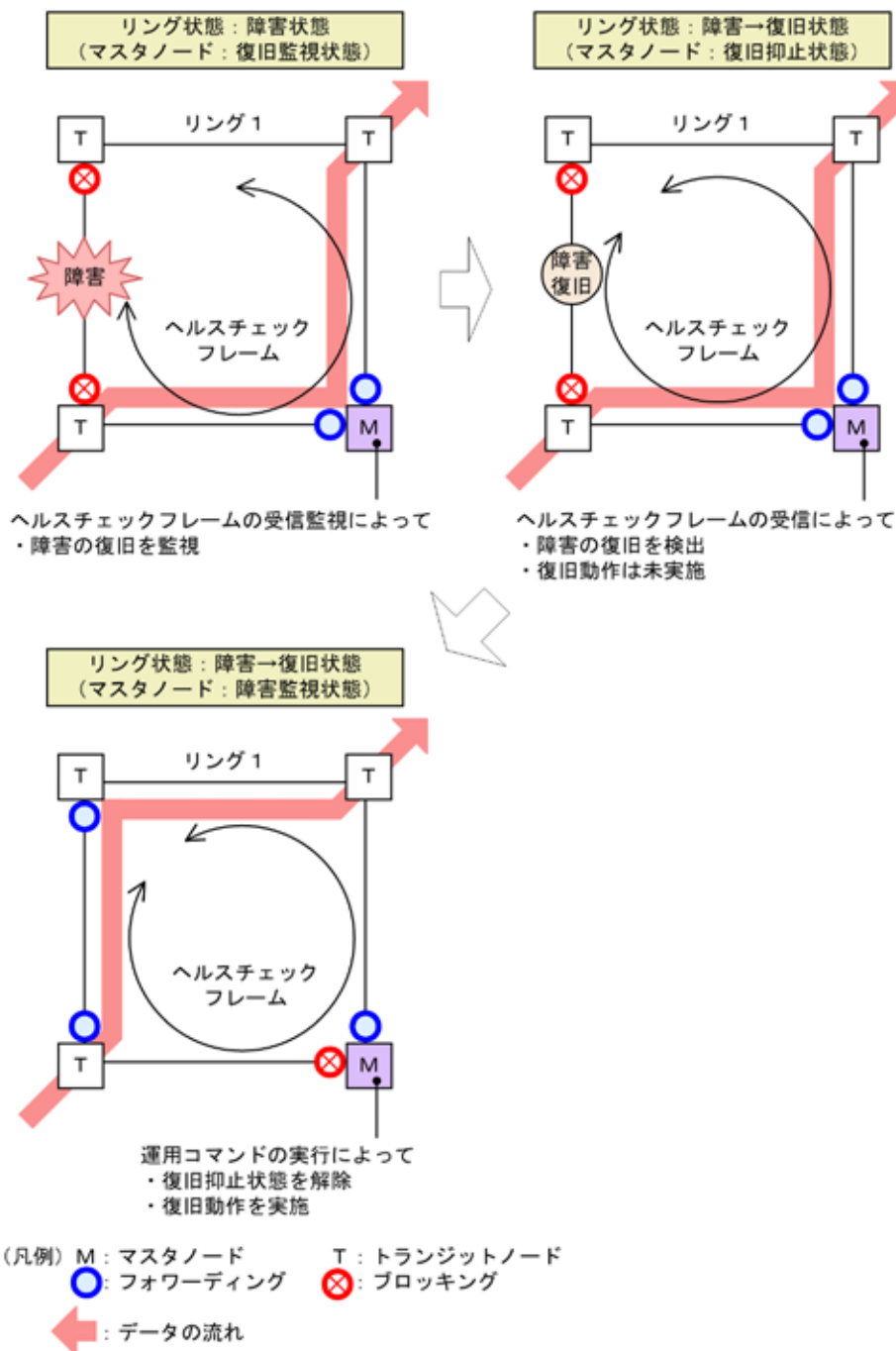
- 運用コマンド `clear axrp preempt-delay` の実行によって、経路切り戻し抑止が解除された場合
- コンフィグレーションコマンド `preempt-delay` で指定した、経路切り戻し抑止時間が経過した場合
- 経路切り戻し抑止機能を有効にするコンフィグレーションコマンド `preempt-delay` を削除した場合

復旧抑止状態が解除されると、復旧動作を行います。復旧が完了すると、マスタノードは障害監視状態に遷移します。

また、経路切り戻し抑止状態でリングの障害が発生すると、マスタノードは再度、復旧監視状態に遷移します。

運用コマンド `clear axrp preempt-delay` の実行によって経路切り戻し抑止を解除した場合の動作を次の図に示します。その他の契機で解除した場合も、同様の動作となります。

図 29-12 運用コマンドの実行によって経路切り戻し抑止を解除した場合の動作



また、次に示すイベントが発生した場合は経路の切り戻し抑止状態を解除して、マスタノードが障害監視状態に遷移します。

- 装置起動（運用コマンド reload および ppupdate の実行を含む）
- Ring Protocol プログラムの再起動（運用コマンド restart axrp の実行を含む）

## 29.4 マルチリングの動作概要

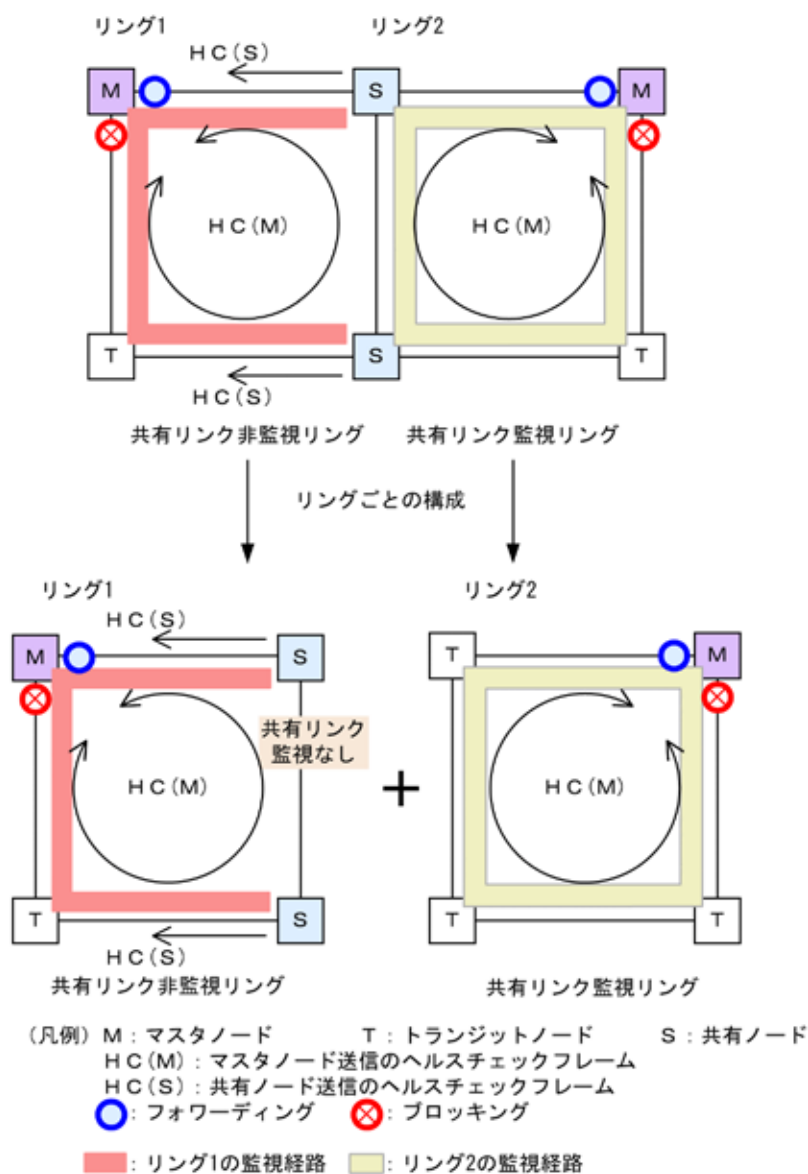
マルチリング構成のうち、共有リンクありのマルチリング構成について説明します。共有リンクなしのマルチリング構成については、シングルリング時の動作と同様ですので、「29.3 シングルリングの動作概要」を参照してください。

なお、この節以降、HC はヘルスチェックフレームを意味し、HC(M)はマスタノードが送信するヘルスチェックフレーム、HC(S)は共有ノードが送信するヘルスチェックフレームを表します。

### 29.4.1 リング正常時の動作

共有リンクありのマルチリング構成でのリング正常時の状態について次の図に示します。

図 29-13 リング正常時の状態

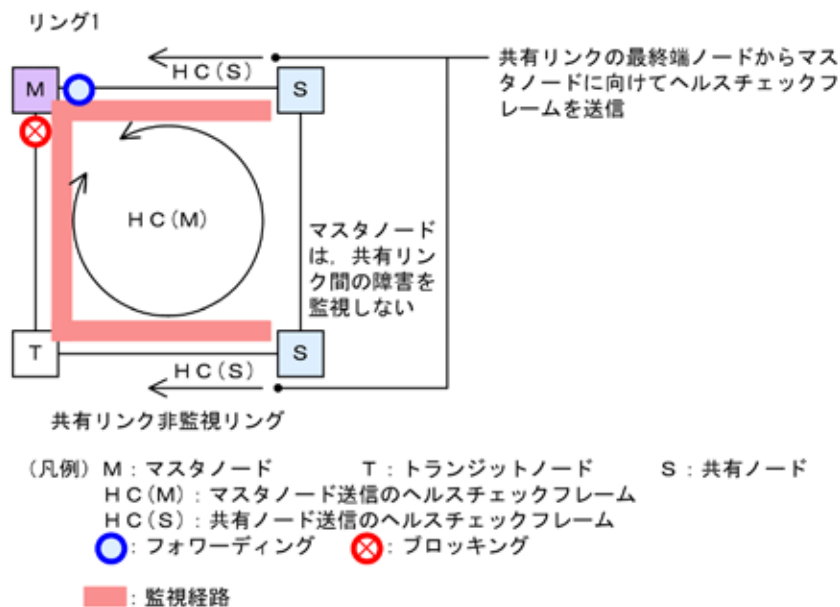


#### (1) 共有リンク非監視リング

共有リンク非監視リングは、マスタノード1台とトランジットノード数台で構成します。しかし、共有リ

リンクの障害を監視しないため、補助的な役割として、共有リンクの両端に位置する共有リンク非監視リングの最終端ノード（共有ノード）から、ヘルスチェックフレームをマスタノードに向けて送信します。このヘルスチェックフレームは、二つのリングポートのうち、共有リンクではない方のリングポートから送信します。これによって、共有リンク非監視リングのマスタノードは、共有リンクで障害が発生した場合に、自身が送信したヘルスチェックフレームが受信できなくなっても、共有リンク非監視リングの最終端ノード（共有ノード）からのヘルスチェックフレームが受信できている間は障害を検出しないようにできます。

図 29-14 共有リンク非監視リングでの正常時の動作



#### (a) マスタノード動作

片方向リンク障害による障害誤検出を防止するために、二つのリングポートからヘルスチェックフレーム（HC(M)）を送信します。あらかじめ設定した時間内に、両方向の HC(M)を受信するか監視します。マスタノードが送信した HC(M)とは別に、共有リンクの両端に位置する共有リンク非監視リングの最終端ノード（共有ノード）から送信したヘルスチェックフレーム（HC(S)）についても合わせて受信を監視します。データフレームの転送は、プライマリポートで行います。セカンダリポートは論理ブロックされているため、データフレームの転送および MAC アドレス学習は行いません。

#### (b) トランジットノード動作

トランジットノードの動作は、シングルリング時と同様です。トランジットノードは、HC(M)および HC(S)を監視しません。HC(M)や HC(S)を受信すると、リング内の次ノードに転送します。データフレームの転送は、両リングポートで行います。

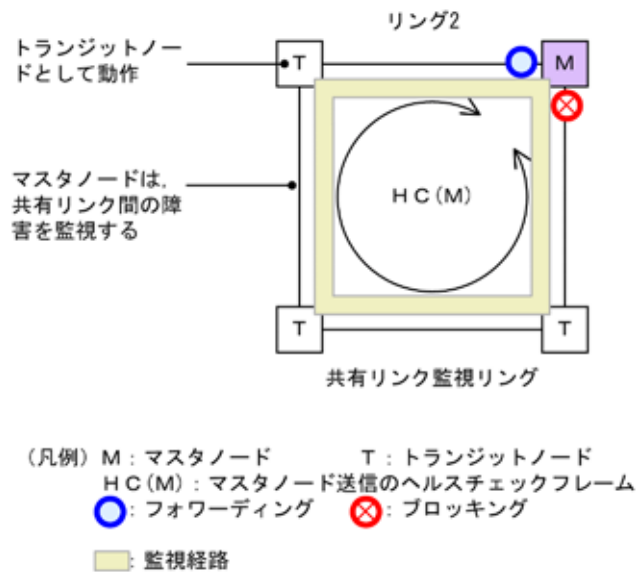
#### (c) 共有リンク非監視リングの最終端ノード動作

共有リンク非監視リングの最終端ノード（共有ノード）は、共有リンク非監視リングのマスタノードに向けて HC(S)の送信を行います。HC(S)の送信は、二つのリングポートのうち、共有リンクではない方のリングポートから送信します。マスタノードが送信する HC(M)や、データフレームの転送については、トランジットノードの場合と同様となります。

### (2) 共有リンク監視リング

共有リンク監視リングは、シングルリング時と同様に、マスタノード 1 台と、そのほか数台のトランジットノードとの構成となります。共有リンクの両端に位置するノードは、シングルリング時と同様にマスタノードまたはトランジットノードとして動作します。

図 29-15 共有リンク監視リングでの正常時の動作



## (a) マスタノード動作

片方向リンク障害による障害誤検出を防止するために、二つのリングポートからヘルスチェックフレーム (HC(M)) を送信します。あらかじめ設定された時間内に、両方向の HC(M) を受信するかを監視します。データフレームの転送は、プライマリポートで行います。セカンダリポートは論理ブロックされているため、データフレームの転送および MAC アドレス学習は行いません。

## (b) トランジットノード動作

トランジットノードの動作は、シングルリング時と同様です。トランジットノードは、マスタノードが送信した HC(M) を監視しません。HC(M) を受信すると、リング内の次ノードに転送します。データフレームの転送は、両リングポートで行います。

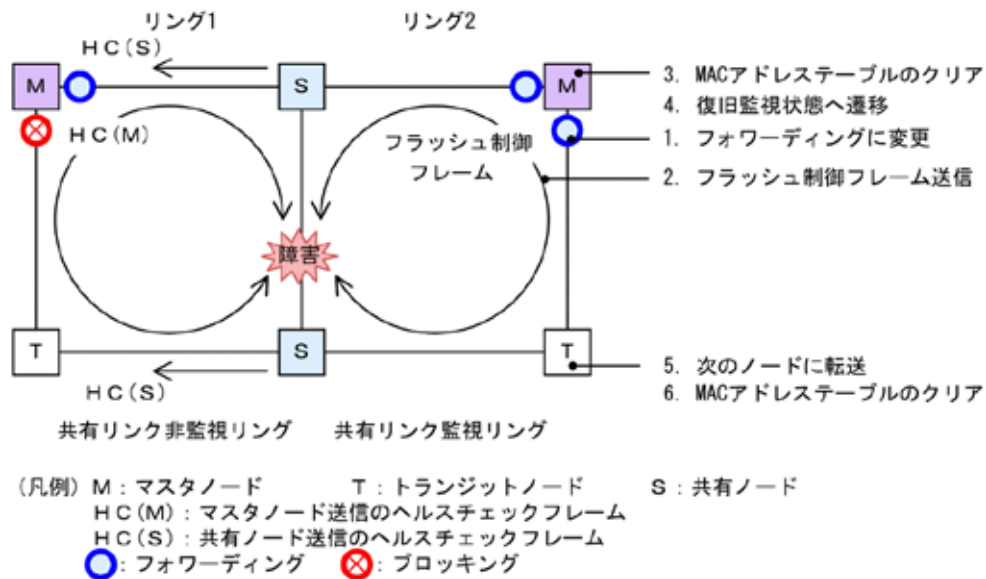
## 29.4.2 共有リンク障害・復旧時の動作

共有リンクありのマルチリング構成時に、共有リンク間で障害が発生した際の障害および復旧動作について説明します。

## (1) 障害検出時の動作

共有リンクの障害を検出した際の動作について次の図に示します。

図 29-16 共有リンク障害時の動作



## (a) 共有リンク監視リングのマスタノード動作

共有リンクで障害が発生すると、マスタノードは両方向の HC(M)を受信できなくなり、リング障害を検出します。障害を検出したマスタノードはシングルリング時と同様に、次に示す手順で障害動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

## (b) 共有リンク監視リングのトランジットノード動作

シングルリング時と同様に、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送
6. MAC アドレステーブルのクリア

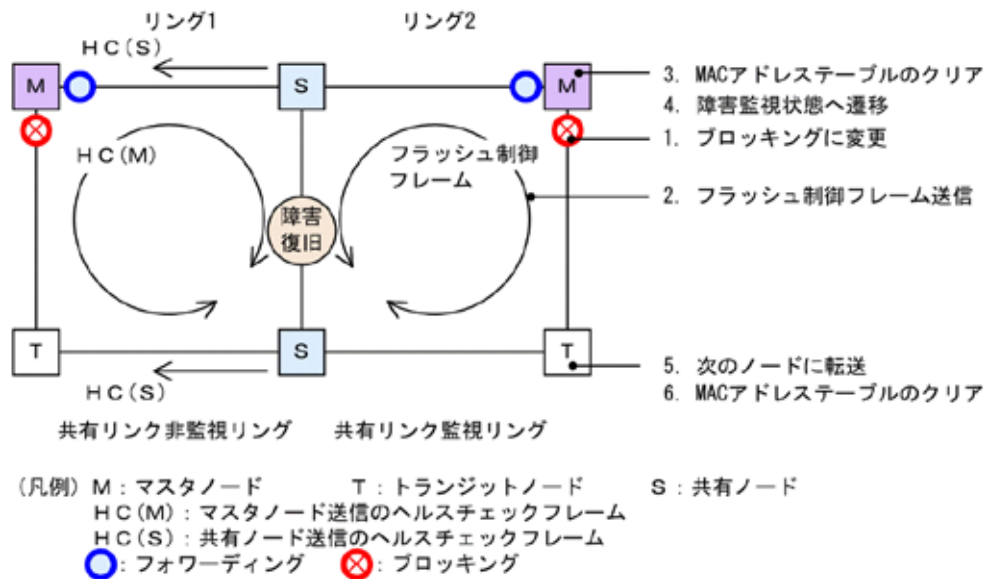
## (c) 共有リンク非監視リングのマスタノードおよびトランジットノード動作

共有リンク非監視リングのマスタノードは、共有リンクでのリング障害を検出しないため、障害動作は行いません。このため、トランジットノードについても経路の切り替えは発生しません。

## (2) 復旧検出時の動作

共有リンクの障害復旧を検出した際の動作について次の図に示します。

図 29-17 共有リンク復旧時の動作



(a) 共有リンク監視リングのマスタノード動作

リング障害を検出している状態で、自身が送信した HC(M)を受信すると、リング障害が復旧したと判断し、シングルリング時と同様に、次に示す手順で復旧動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

## (b) 共有リンク監視リングのトランジットノード動作

シングルリング時と同様に、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送
6. MAC アドレステーブルのクリア

(c) 共有リンク非監視リングのマスタノードおよびトランジットノード動作

共有リンク非監視リングのマスタノードは、リング障害を検出していないため、トランジットノードを含め、復旧動作は行いません。

### 29.4.3 共有リンク非監視リングでの共有リンク以外の障害・復旧時の動作

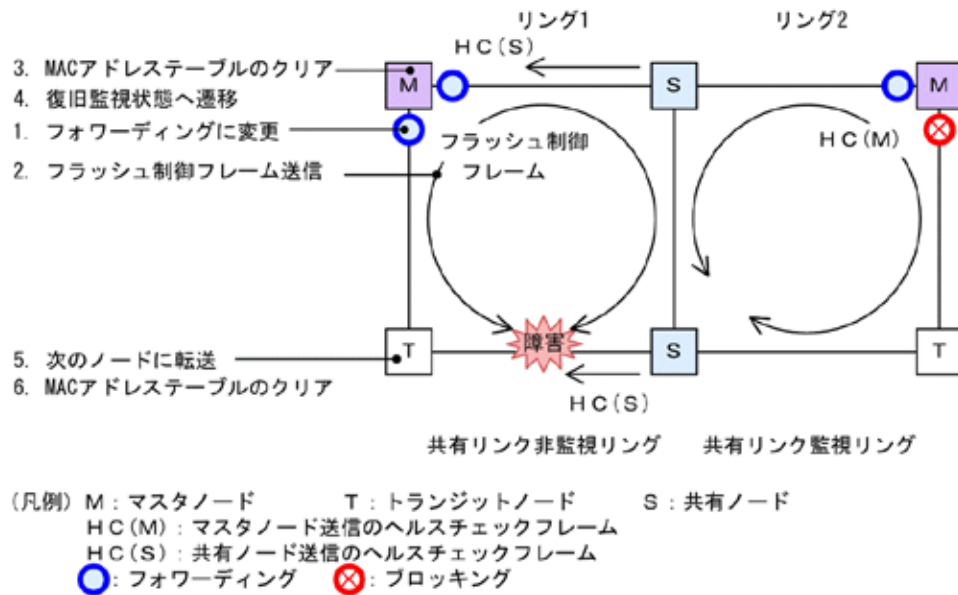
共有リンク非監視リングでの、共有リンク以外のリング障害および復旧時の動作について説明します。

### (1) 障害検出時の動作

共有リンク非監視リングでの共有リンク以外の障害を検出した際の動作について次の図に示します。



図 29-18 共有リンク非監視リングにおける共有リンク以外のリング障害時の動作



(a) 共有リンク非監視リングのマスタノード動作

共有リンク非監視リングのマスタノードは、自身が送信した両方向の HC(M)と共有ノードが送信した HC(S)が共に未受信となりリング障害を検出します。障害を検出したマスタノードの動作はシングルリング時と同様に、次に示す手順で障害動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

(b) 共有リンク非監視リングのトランジットノードおよび共有ノード動作

シングルリング時と同様に、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送
6. MAC アドレステーブルのクリア

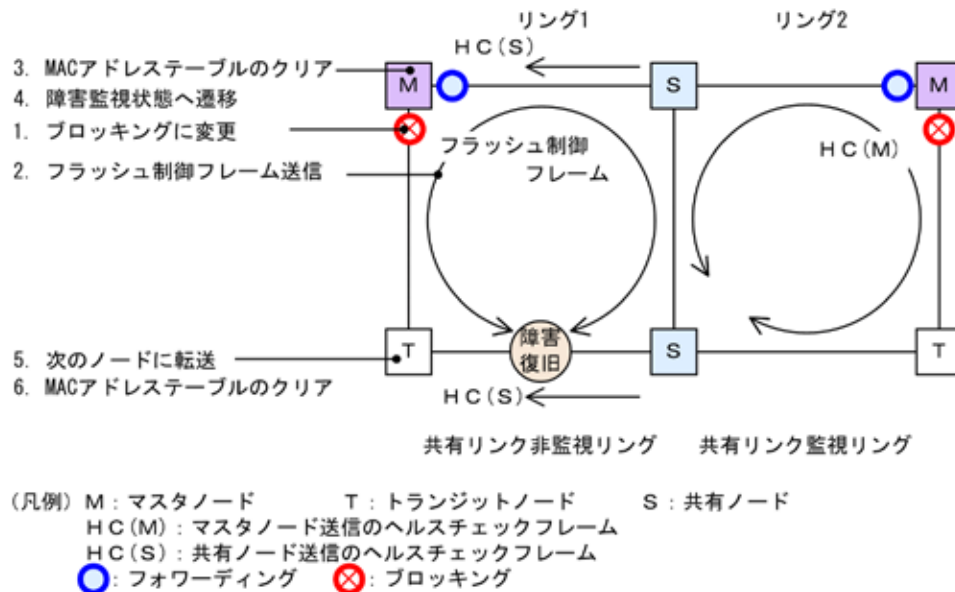
(c) 共有リンク監視リングのマスタノードおよびトランジットノード動作

共有リンク監視リング内では障害が発生していないため、障害動作は行いません。

## (2) 復旧検出時の動作

共有リンク非監視リングでの共有リンク以外の障害が復旧した際の動作について次の図に示します。

図 29-19 共有リンク非監視リングでの共有リンク以外のリング障害復旧時の動作



## (a) 共有リンク非監視リングのマスタノード動作

リング障害を検出している状態で、自身が送信した HC(M)を受信するか、または共有ノードが送信した HC(S)を両方向から受信すると、リング障害が復旧したと判断し、シングルリング時と同様に、次に示す手順で復旧動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

## (b) 共有リンク非監視リングのトランジットノードおよび共有ノード動作

シングルリング時と同様に、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送
6. MAC アドレステーブルのクリア

## (c) 共有リンク監視リングのマスタノードおよびトランジットノード動作

共有リンク監視リング内では障害が発生していないため、復旧動作は行いません。

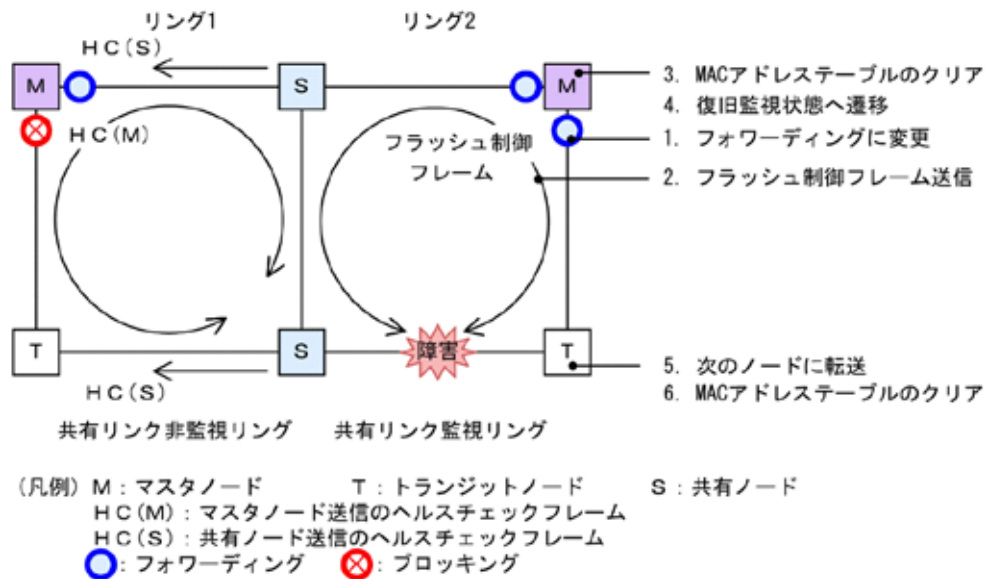
## 29.4.4 共有リンク監視リングでの共有リンク以外の障害・復旧時の動作

共有リンク監視リングでの共有リンク以外のリング障害および復旧時の動作について説明します。

## (1) 障害検出時の動作

共有リンク監視リングでの共有リンク以外の障害を検出した際の動作について次の図に示します。

図 29-20 共有リンク監視リングでの共有リンク以外のリング障害時の動作



## (a) 共有リンク監視リングのマスタノード動作

共有リンク監視リング内で障害が発生すると、マスタノードは両方向の HC(M) を受信できなくなり、リング障害を検出します。障害を検出したマスタノードはシングルリング時と同様に、次に示す手順で障害動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

## (b) 共有リンク監視リングのトランジットノード動作

シングルリング時と同様に、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送
6. MAC アドレステーブルのクリア

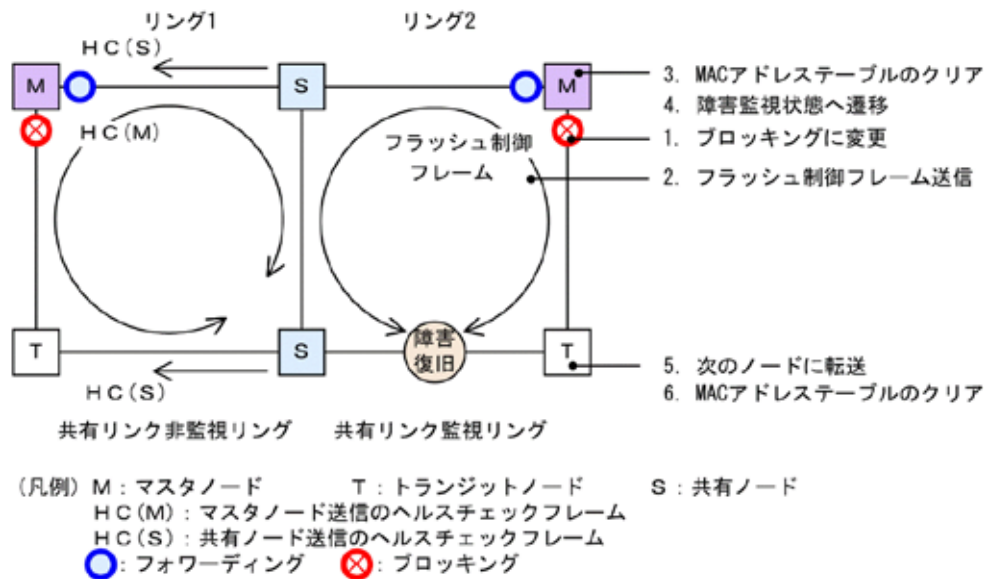
## (c) 共有リンク非監視リングのマスタノードおよびトランジットノード（共有ノード）動作

共有リンク非監視リング内では障害が発生していないため、障害動作は行いません。

## (2) 復旧検出時の動作

共有リンク監視リングでの共有リンク以外の障害が復旧した際の動作について次の図に示します。

図 29-21 共有リンク監視リングでの共有リンク以外のリング障害復旧時の動作



## (a) 共有リンク監視リングのマスタノード動作

リング障害を検出している状態で、自身が送信した HC(M)を受信すると、リング障害が復旧したと判断し、シングルリング時と同様に、次に示す手順で復旧動作を行います。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

## (b) 共有リンク監視リングのトランジットノード動作

シングルリング時と同様に、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると次に示す動作を行います。

5. フラッシュ制御フレームの転送
6. MAC アドレステーブルのクリア

## (c) 共有リンク非監視リングのマスタノードおよびトランジットノード（共有ノード）動作

共有リンク非監視リング内では障害が発生していないため、復旧動作は行いません。

## 29.4.5 経路切り戻し抑止および解除時の動作

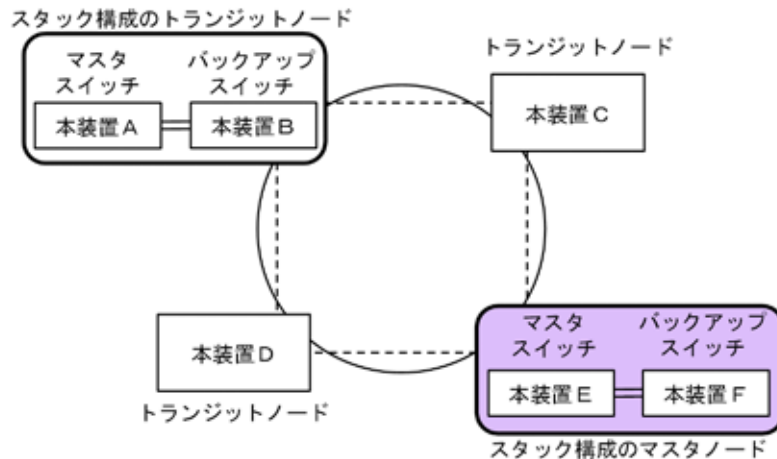
マルチリング構成での経路切り戻し抑止および解除時の動作については、シングルリング時の動作と同様ですので、「29.3 シングルリングの動作概要」を参照してください。

## 29.5 スタック構成のノードを含むリングの動作概要

### 29.5.1 シングルリングでの動作

スタック構成のノードを含むシングルリング構成について、次の図に例を示します。

図 29-22 スタック構成のノードを含むシングルリング構成



スタック構成のノードを含むシングルリング構成では、次に示す動作はスタック構成のノードを含まないシングルリング構成時と同様ですので、「29.3 シングルリングの動作概要」を参照してください。

- リング正常時の動作
- スタックを構成するメンバスイッチの障害を除く、障害検出時の動作
- スタックを構成するメンバスイッチの障害を除く、復旧検出時の動作

### 29.5.2 マルチリングでの動作

スタック構成のノードを含むマルチリング構成について、次の図に例を示します。

図 29-23 スタック構成のノードを含む共有リンクなしのマルチリング構成

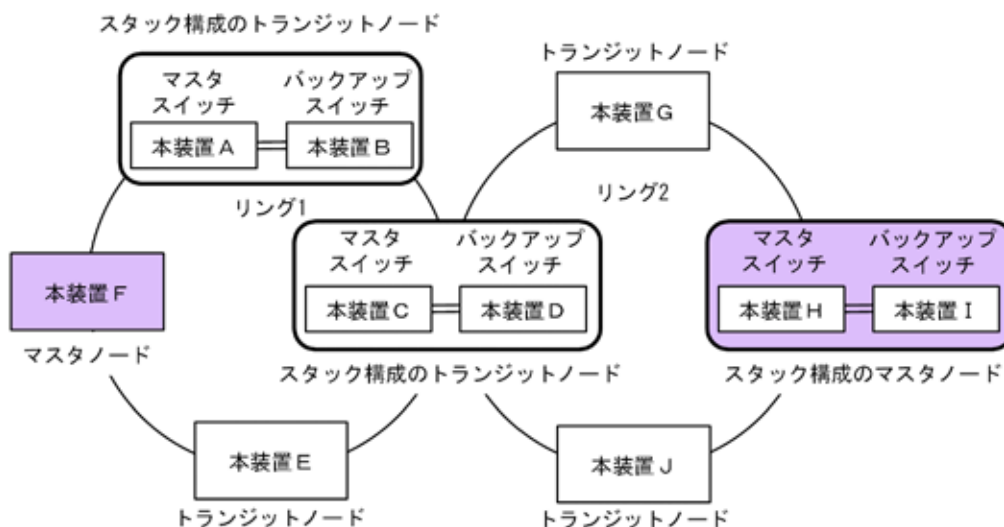
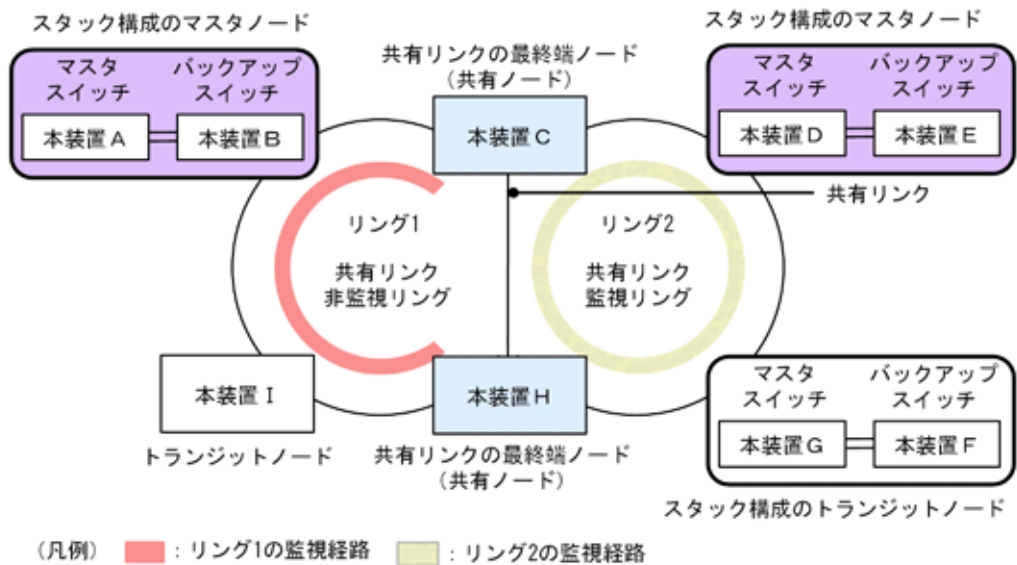


図 29-24 スタック構成のノードを含む共有リンクありのマルチリング構成



スタック構成のノードを含むマルチリング構成では、次に示す動作はスタック構成のノードを含まないマルチリング構成時と同様ですので、「29.4 マルチリングの動作概要」を参照してください。

- リング正常時の動作
- スタックを構成するメンバスイッチの障害を除く、障害検出時の動作
- スタックを構成するメンバスイッチの障害を除く、復旧検出時の動作

### 29.5.3 メンバスイッチの障害発生時および復旧時の動作

スタック構成のノードを含むリング構成での、メンバスイッチの障害発生時および復旧時の動作について説明します。

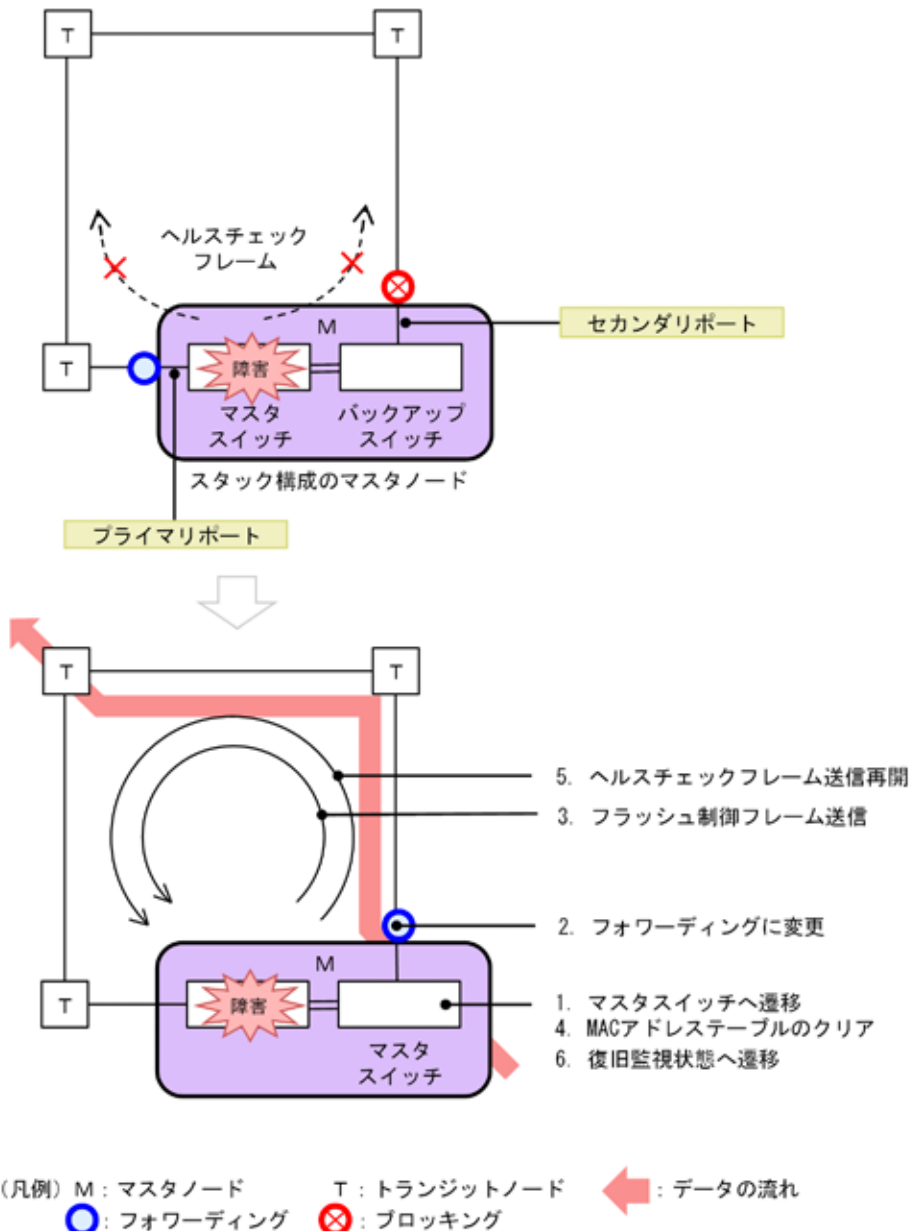
#### (1) スタック構成のマスタノード動作

スタック構成のマスタノードでの、メンバスイッチの障害発生時および復旧時の動作について説明します。

##### (a) マスタスイッチ障害発生時の動作

マスタスイッチに障害が発生した場合の動作について、次の図に示します。

図 29-25 マスタノードでのマスタスイッチ障害発生時の動作



マスタスイッチに障害が発生して停止すると、マスタスイッチが送信するヘルスチェックフレーム (HC(M)) が停止します。バックアップスイッチは新しいマスタスイッチに切り替わって、次に示す順序で動作します。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア

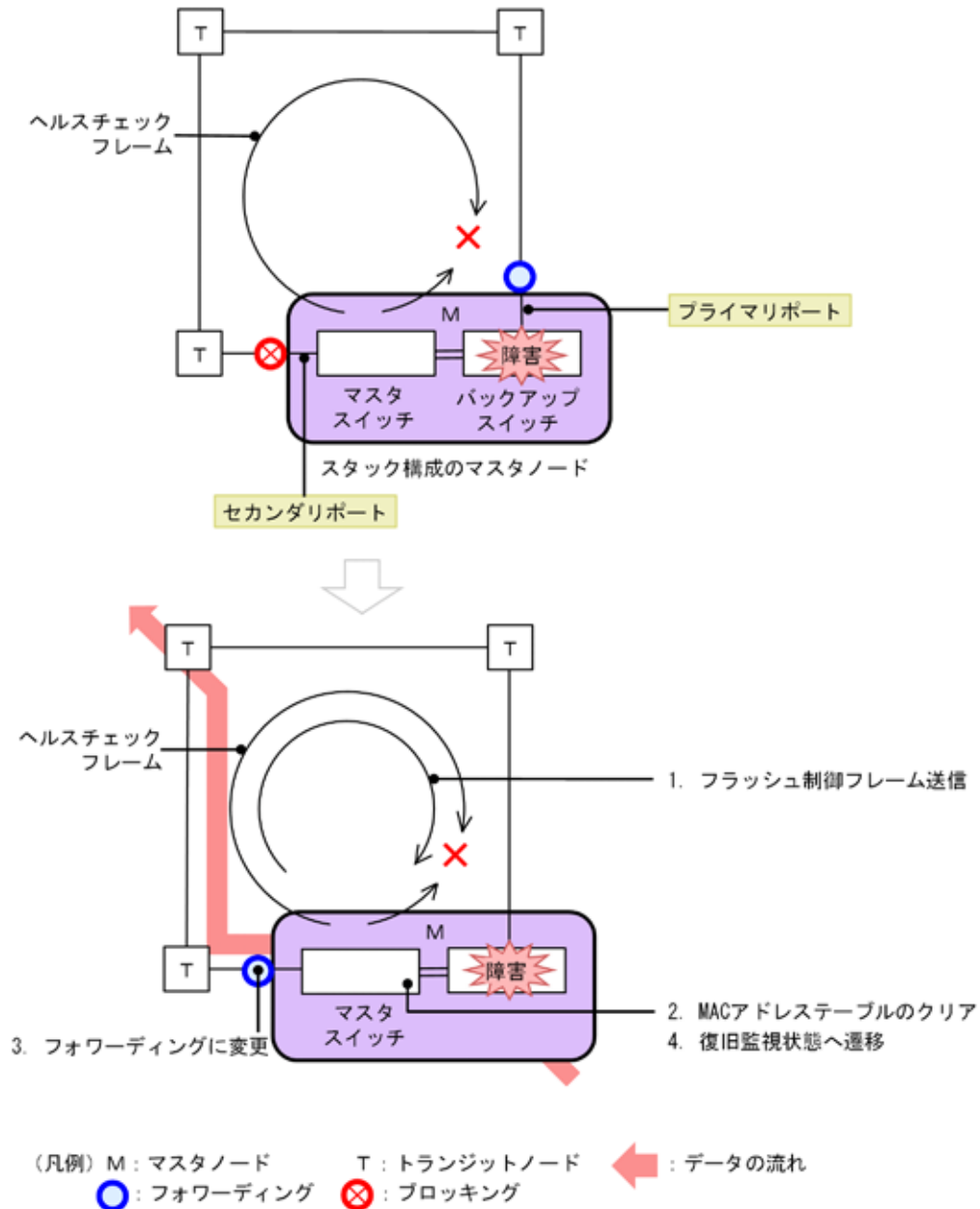
その後、マスタスイッチはリング状態の監視を開始して、ヘルスチェックフレーム (HC(M)) の送信を再開します。しかし、マスタスイッチは自身が送信するヘルスチェックフレーム (HC(M)) を受信できないため、リング障害を検出します。障害を検出したマスタスイッチは、監視状態を変更します。

マスタスイッチが切り替わるとき、新しいマスタスイッチは元のマスタスイッチのリング状態を引き継ぎません。

## (b) バックアップスイッチ障害発生時の動作

バックアップスイッチに障害が発生した場合の動作について、次の図に示します。

図 29-26 マスタノードでのバックアップスイッチ障害発生時の動作



バックアップスイッチに障害が発生して停止すると、マスタスイッチは両方向のヘルスチェックフレーム（HC(M)）を受信できなくなり、リング障害を検出します。障害を検出したマスタスイッチは、次に示す順序で動作します。

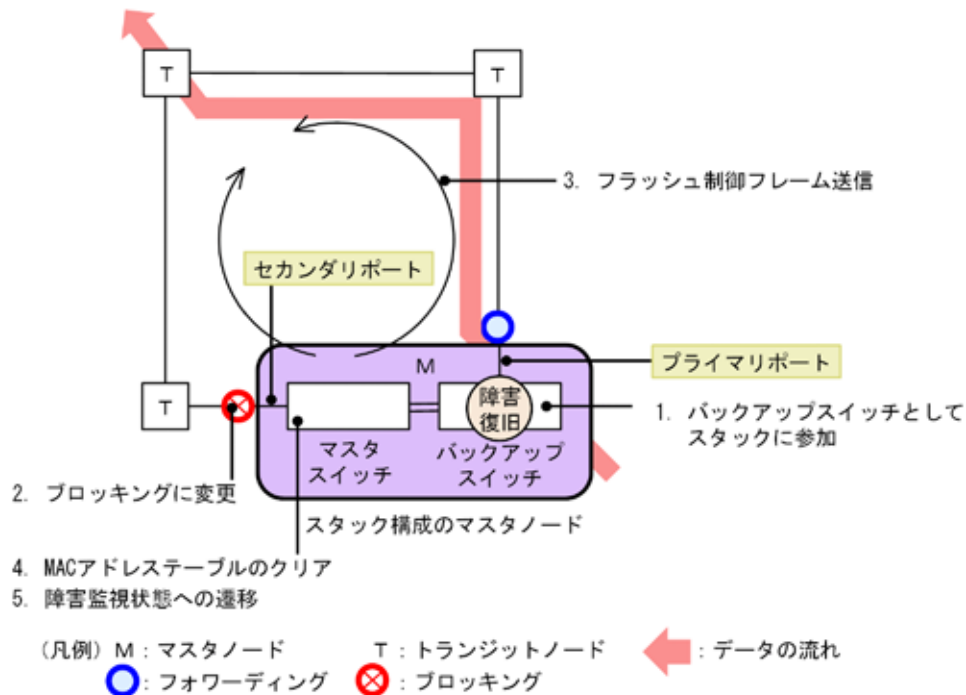
1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更



## (c) メンバスイッチ障害復旧時の動作

メンバスイッチが障害から復旧した場合の動作について、次の図に示します。

図 29-27 マスタノードでのメンバスイッチ障害復旧時の動作



メンバスイッチが障害から復旧すると、このメンバスイッチはバックアップスイッチになって、メンバスイッチ 2 台のスタックを構成します。

バックアップスイッチが復旧すると、マスタスイッチは、自身が送信するヘルスチェックフレーム（HC(M)）を受信できるようになります。リング障害を検出している状態で、自身が送信したヘルスチェックフレーム（HC(M)）を受信すると、マスタスイッチはリング障害が復旧したと判断して、次に示す順序で復旧動作をします。

1. データ転送用リング VLAN 状態の変更
2. フラッシュ制御フレームの送信
3. MAC アドレステーブルのクリア
4. 監視状態の変更

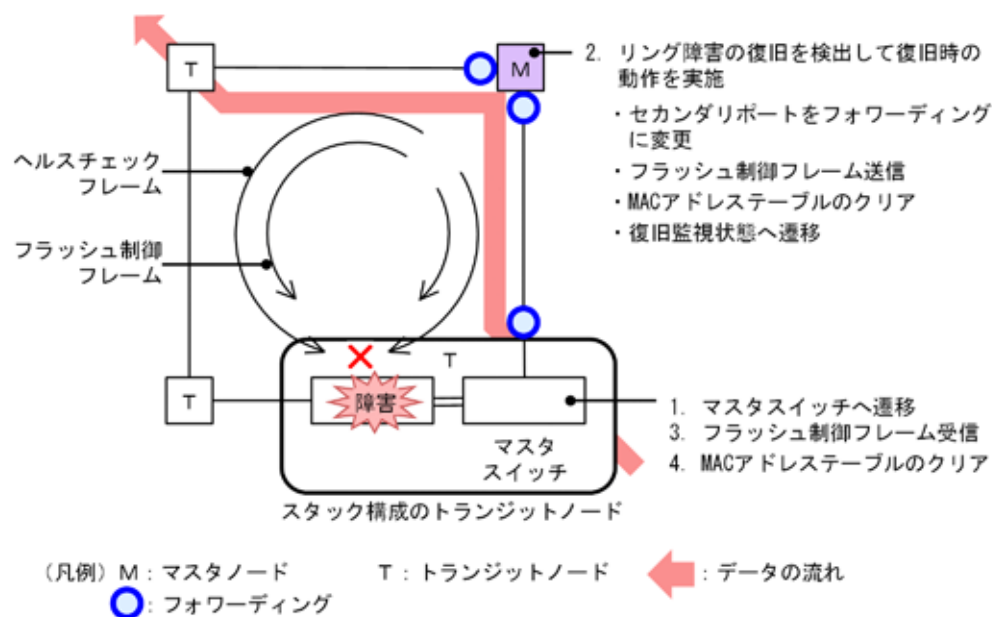
## (2) スタック構成のトランジットノード動作

スタック構成のトランジットノードでの、メンバスイッチの障害発生時および復旧時の動作について説明します。

## (a) メンバスイッチ障害発生時の動作

メンバスイッチに障害が発生した場合の動作について、次の図に示します。

図 29-28 トランジットノードでのメンバスイッチ障害発生時の動作



メンバスイッチに障害が発生すると、メンバスイッチ 1 台のスタックになります。

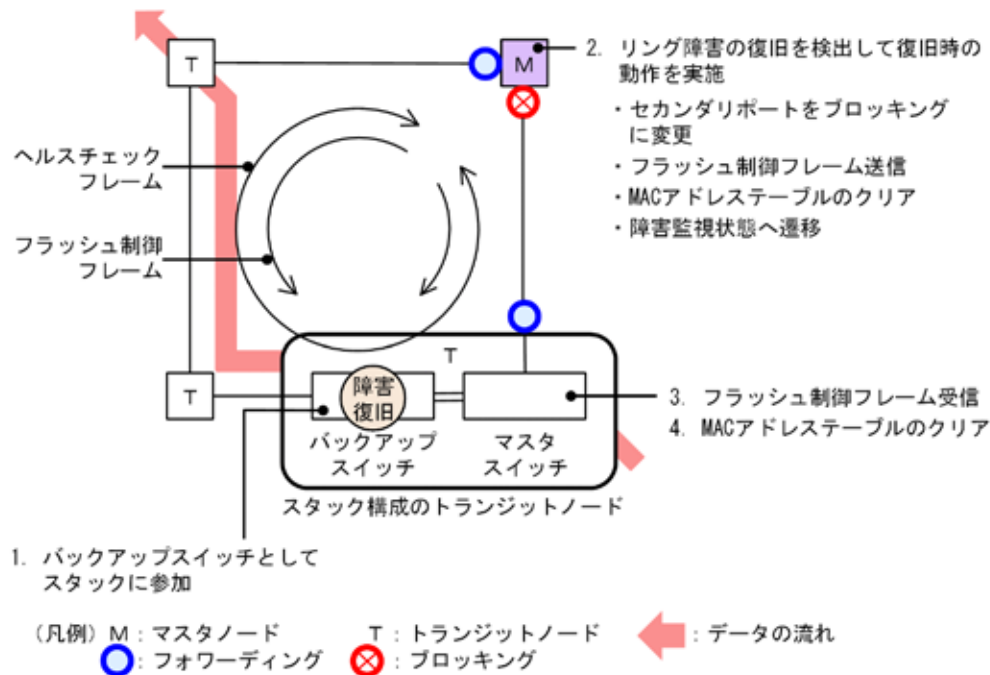
障害が発生したメンバスイッチのリングポートはダウン状態になるため、マスタノードでは両方向のヘルスチェックフレーム (HC(M)) を受信できなくなって、リング障害を検出します。障害を検出したマスタノードは、スタック構成のノードを含まないリング構成時と同様の順序で動作します。

障害が発生したトランジットノードのマスタスイッチは、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると、リングポートに関する MAC アドレステーブルエントリをクリアします。MAC アドレステーブルエントリをクリアすることで、迂回経路へ切り替えられます。

#### (b) メンバスイッチ障害復旧時の動作

メンバスイッチが障害から復旧した場合の動作について、次の図に示します。

図 29-29 トランジットノードでのメンバスイッチ障害復旧時の動作



メンバスイッチが障害から復旧すると、このメンバスイッチはバックアップスイッチになって、メンバスイッチ 2 台のスタックを構成します。

バックアップスイッチのリングポートが復旧することで、マスタノードでは、両方向のヘルスチェックフレーム (HC(M)) を受信できるようになります。リング障害を検出している状態で自身が送信したヘルスチェックフレーム (HC(M)) を受信すると、マスタノードはリング障害が復旧したと判断して、スタック構成のノードを含まないリング構成時と同様の順序で復旧動作をします。

障害が復旧したトランジットノードのマスタスイッチは、マスタノードから送信されるフラッシュ制御フレームを受信すると、リングポートに関する MAC アドレステーブルエントリをクリアします。MAC アドレステーブルエントリをクリアすることで、迂回経路へ切り替えられます。

## 29.6 Ring Protocol の多重障害監視機能

### 29.6.1 概要

多重障害監視機能は、共有リンクありのマルチリング構成での共有リンク監視リングの多重障害を監視して、多重障害を検出した場合に共有リンク非監視リングに経路を切り替える機能です。このとき、経路の切り替えに使用する共有リンク非監視リングをバックアップリングと呼びます。

多重障害監視機能で検出の対象となるのは、共有リンク障害と、共有リンク監視リング内のその他のリンク障害およびリンク障害を伴う装置障害です。

共有リンク監視リングでの障害発生例と、多重障害監視機能で検出できる障害の組み合わせを次に示します。

図 29-30 共有リンク監視リングでの障害発生例

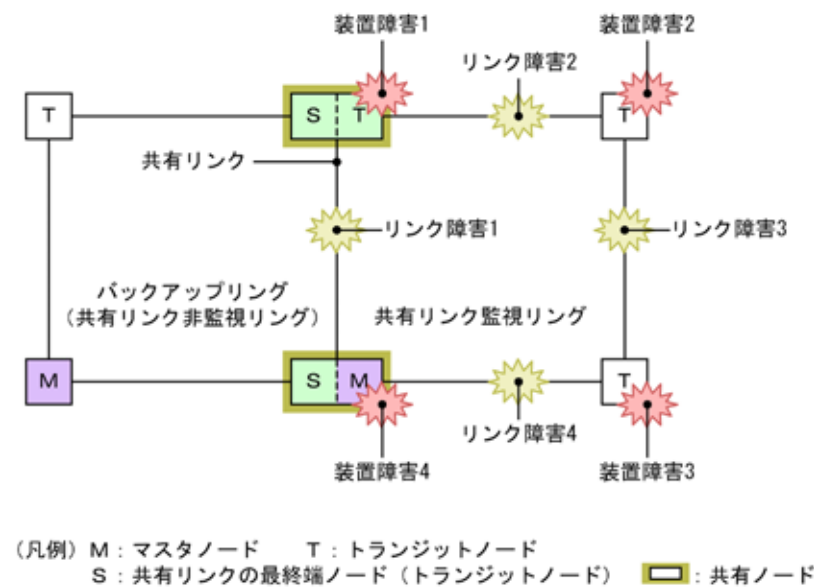


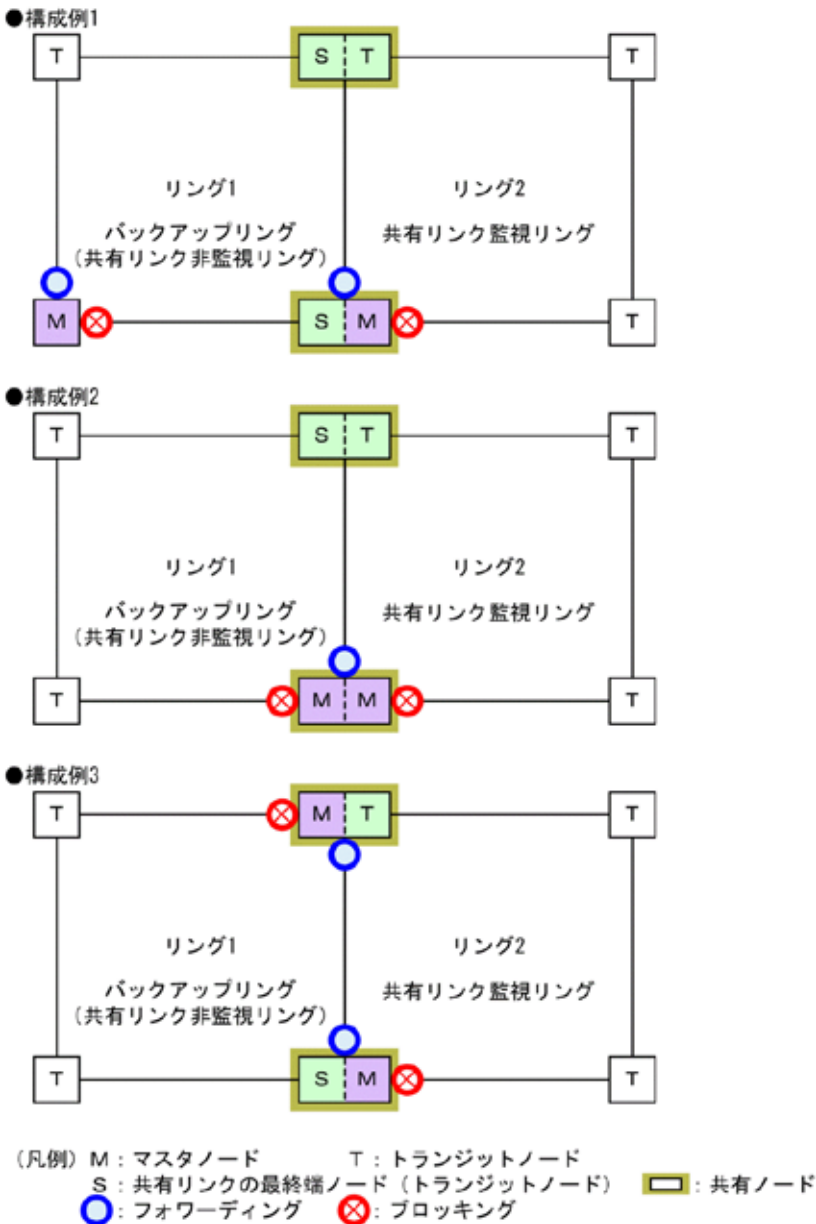
表 29-4 多重障害監視機能で検出できる障害の組み合わせ

障害種別	検出可能な組み合わせ	
リンク障害	リンク障害 1 (共有リンク障害)	リンク障害 2 (その他のリンク障害)
	リンク障害 1 (共有リンク障害)	リンク障害 3 (その他のリンク障害)
	リンク障害 1 (共有リンク障害)	リンク障害 4 (その他のリンク障害)
装置障害	装置障害 1 (共有ノード障害) だけ	
	装置障害 4 (共有ノード障害) だけ	
	装置障害 2 (トランジットノード障害)	リンク障害 1 (共有リンク障害)
	装置障害 3 (トランジットノード障害)	リンク障害 1 (共有リンク障害)

### 29.6.2 多重障害監視機能の基本構成

多重障害監視機能を適用できる共有リンクありのマルチリング構成は、共有リンク監視リングとバックアップリングとなる共有リンク非監視リングをそれぞれ 1 リングずつ対応づけた構成です。このとき、共有ノードを共有リンク監視リングのマスタノードとして設定します。多重障害監視機能の基本構成例を次の図に示します。

図 29-31 多重障害監視機能の基本構成例

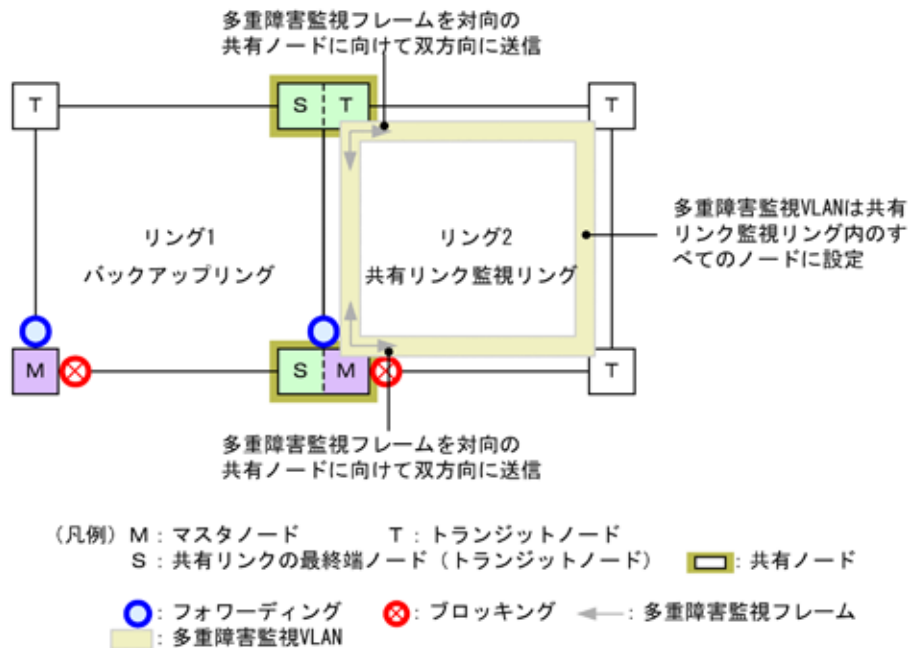


### 29.6.3 多重障害監視の動作概要

多重障害は、共有リンクありのマルチリング構成で共有リンクの両端に位置する共有ノードで監視します。共有ノードは、共有リンク監視リングの多重障害を監視するための制御フレーム（多重障害監視フレームと呼びます）を送信します。対向の共有ノードでは、多重障害監視フレームの受信を監視します。なお、多重障害監視フレームは専用の VLAN（多重障害監視 VLAN と呼びます）上に送信します。

多重障害監視の動作概要を次の図に示します。

図 29-32 多重障害監視の動作概要



### (1) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

共有リンク監視リングのマスタノードおよびトランジットノードの動作は、マルチリング時の動作と同様ですので、「29.4.1 リング正常時の動作 (2) 共有リンク監視リング」を参照してください。

共有ノードでは、共有リンク監視リングの多重障害を監視します。共有ノードは、多重障害監視フレームを両リングポートから送信するとともに、対向の共有ノードが両リングポートから送信した多重障害監視フレームをあらかじめ設定した時間内に受信するかを監視します。

### (2) バックアップリングの各ノードの動作

バックアップリングのマスタノードおよびトランジットノードの動作は、マルチリング時の動作と同様ですので、「29.4.1 リング正常時の動作 (1) 共有リンク非監視リング」を参照してください。

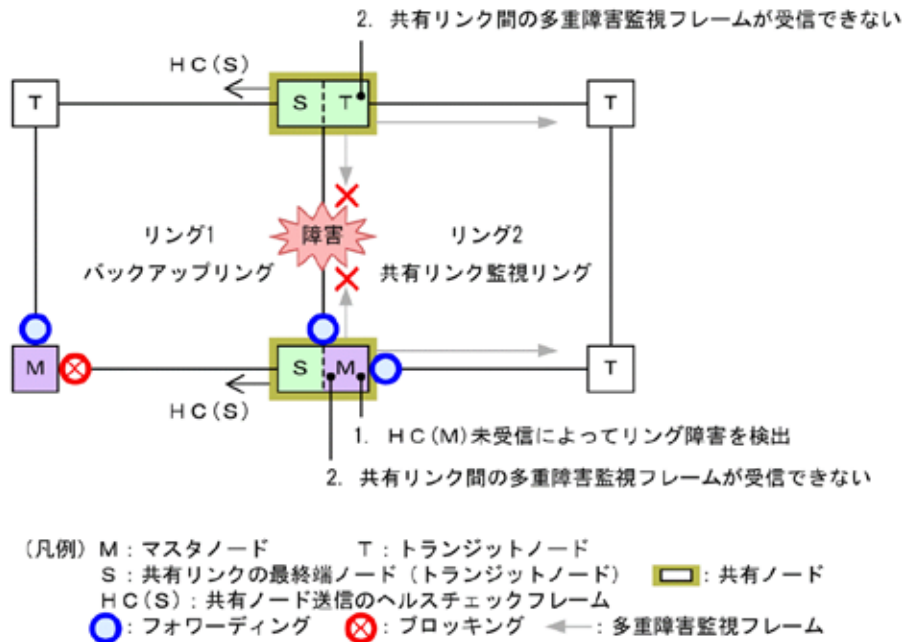
## 29.6.4 多重障害発生時の動作

共有リンク監視リングで、共有リンク障害とその他のリンク障害による多重障害が発生した場合の動作について説明します。

### (1) 共有リンク障害時の動作

共有リンク監視リングでの共有リンク障害時の動作について、次の図に示します。

図 29-33 共有リンク障害時の動作



## (a) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

## 1. HC(M)未受信によってリング障害を検出

マスタノードは両方向の HC(M)を受信できなくなり、リング障害を検出します。リング障害検出時のマスタノードおよびトランジットノードの動作は、マルチリング時の動作と同様ですので、「29.4.2 共有リンク障害・復旧時の動作 (1) 障害検出時の動作」を参照してください。

## 2. 共有リンク間の多重障害監視フレームが受信できない

共有ノードは共有リンク間での多重障害監視フレームの受信ができなくなりますが、もう一方のリングポートでは受信できているため、多重障害の監視を継続します。

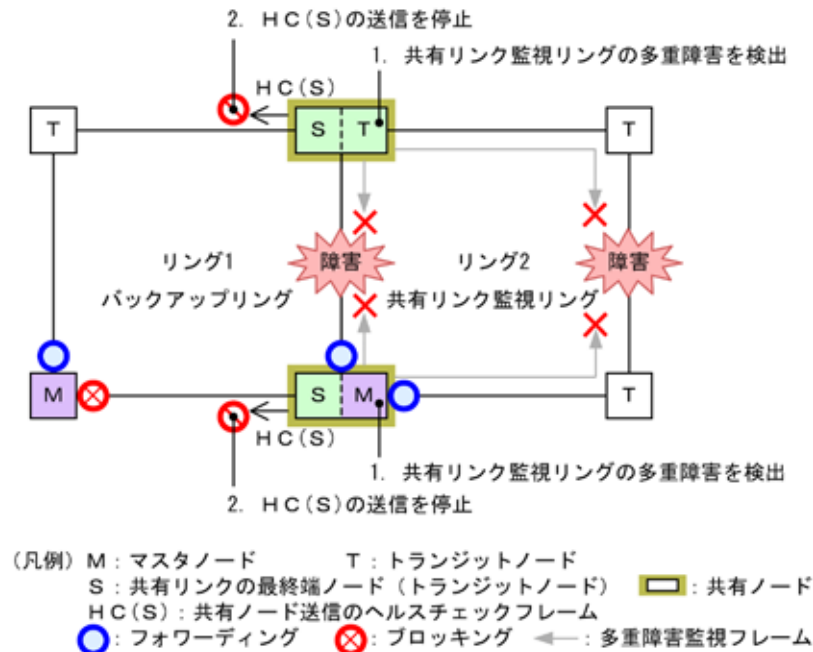
## (b) バックアップリングの各ノードの動作

バックアップリングではマスタノードが送信した HC(M)の受信はできなくなりますが、共有ノードが送信した HC(S)は受信できているため、障害検出時の動作は行いません。

## (2) 多重障害発生時の動作

共有リンク障害と共有リンク監視リング内のその他のリンク障害による多重障害発生時の動作について、次の図に示します。

図 29-34 多重障害発生時の動作



(a) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

- ## 1. 共有リンク監視リングの多重障害を検出

共有ノードは両リングポートで多重障害監視フレームを受信できなくなり、多重障害を検出します。

(b) バックアップリングの各ノードの動作

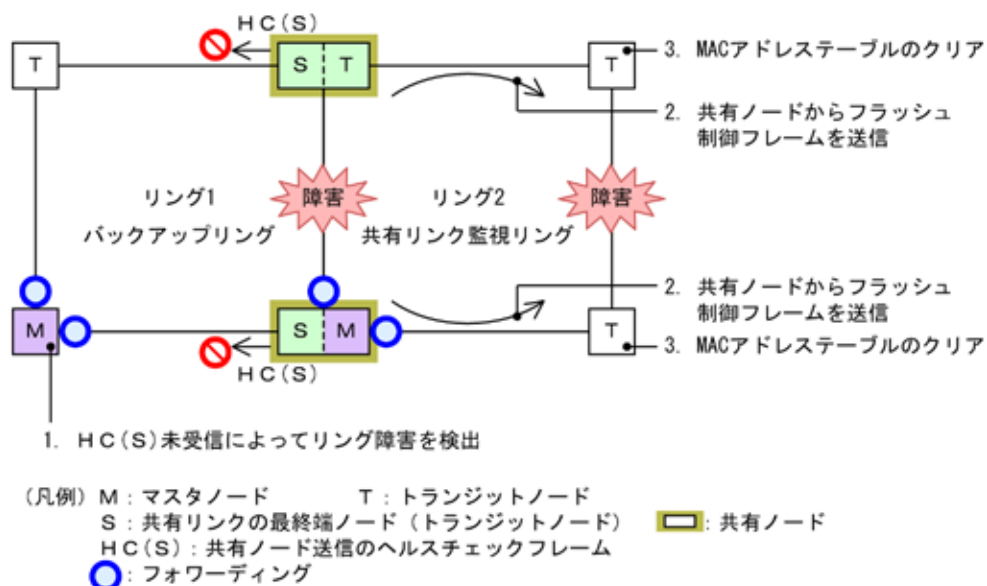
- ## 2. HC(S)の送信を停止

多重障害を検出した共有ノードは、バックアップリングの HC(S)の送信を停止します。

### (3) バックアップリングへの切り替え動作

多重障害検出によるバックアップリングへの切り替え動作について、次の図に示します。

図 29-35 バックアップリングへの切り替え動作





## (a) バックアップリングの各ノードの動作

## 1. HC(S)未受信によってリング障害を検出

マスタノードは自身が送信した両方向の HC(M)と共有ノードが送信した HC(S)がどちらも未受信となり、リング障害を検出します。リング障害検出時のマスタノードおよびトランジットノードの動作は、マルチリング時の動作と同様ですので、「29.4.3 共有リンク非監視リングでの共有リンク以外の障害・復旧時の動作 (1) 障害検出時の動作」を参照してください。

## (b) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

## 2. 共有ノードからフラッシュ制御フレームを送信

バックアップリングのマスタノードから送信されたフラッシュ制御フレームを受信すると、共有ノードは共有リンク監視リングに向けて、MAC アドレステーブルのクリアだけをするフラッシュ制御フレームを送信します。

## 3. MAC アドレステーブルのクリア

トランジットノードは共有ノードから送信されたフラッシュ制御フレームを受信して、MAC アドレステーブルをクリアします。

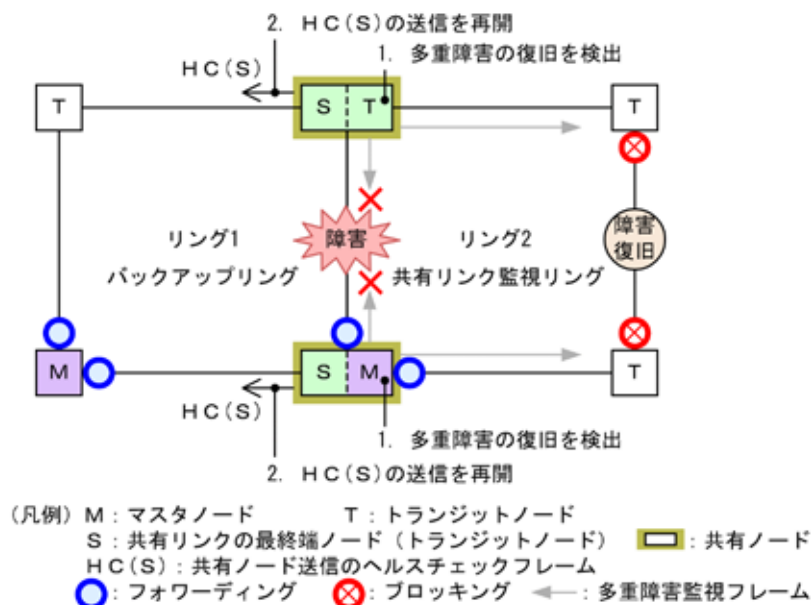
## 29.6.5 多重障害復旧時の動作

共有リンク監視リングでの多重障害が復旧した場合の動作について説明します。

## (1) 多重障害からの一部復旧時の動作

共有リンク監視リングで多重障害からの一部復旧時の動作について、次の図に示します。

図 29-36 多重障害からの一部復旧時の動作



## (a) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

## 1. 多重障害の復旧を検出

共有ノードは対向の共有ノードが送信した多重障害監視フレームを受信して、多重障害の復旧を検出します。

## (b) バックアップリングの各ノードの動作

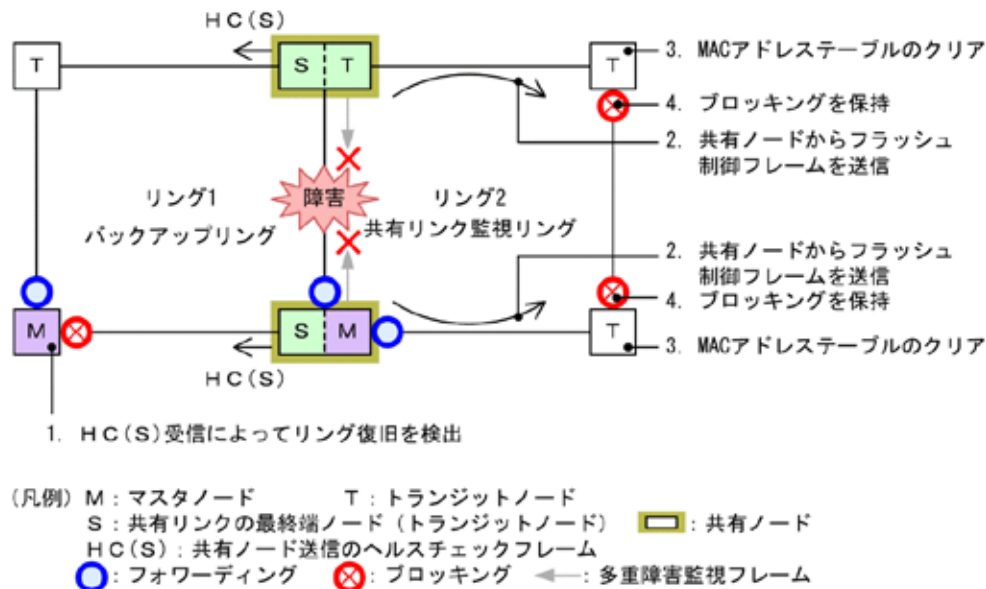
## 2. HC(S)の送信を再開

多重障害の復旧を検出した共有ノードは、バックアップリングの HC(S)の送信を再開します。

## (2) バックアップリングからの切り戻し動作

バックアップリングからの切り戻し動作について、次の図に示します。

図 29-37 バックアップリングからの切り戻し動作



### (a) バックアップリングの各ノードの動作

#### 1. HC(S)受信によってリング復旧を検出

マスタノードは共有ノードが送信した HC(S)を両方向から受信すると、リング障害が復旧したと判断して復旧動作を行います。復旧検出時のマスタノードおよびトランジットノードの動作は、マルチリング時の動作と同様ですので、「29.4.3 共有リンク非監視リングでの共有リンク以外の障害・復旧時の動作 (2) 復旧検出時の動作」を参照してください。

### (b) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

#### 2. 共有ノードからフラッシュ制御フレームを送信

バックアップリングのマスタノードから送信されたフラッシュ制御フレームを受信すると、共有ノードは共有リンク監視リングに向けて、MAC アドレステーブルのクリアだけをするフラッシュ制御フレームを送信します。

#### 3. MAC アドレステーブルのクリア

トランジットノードは共有ノードから送信されたフラッシュ制御フレームを受信して、MAC アドレステーブルをクリアします。

#### 4. ブロッキングを保持

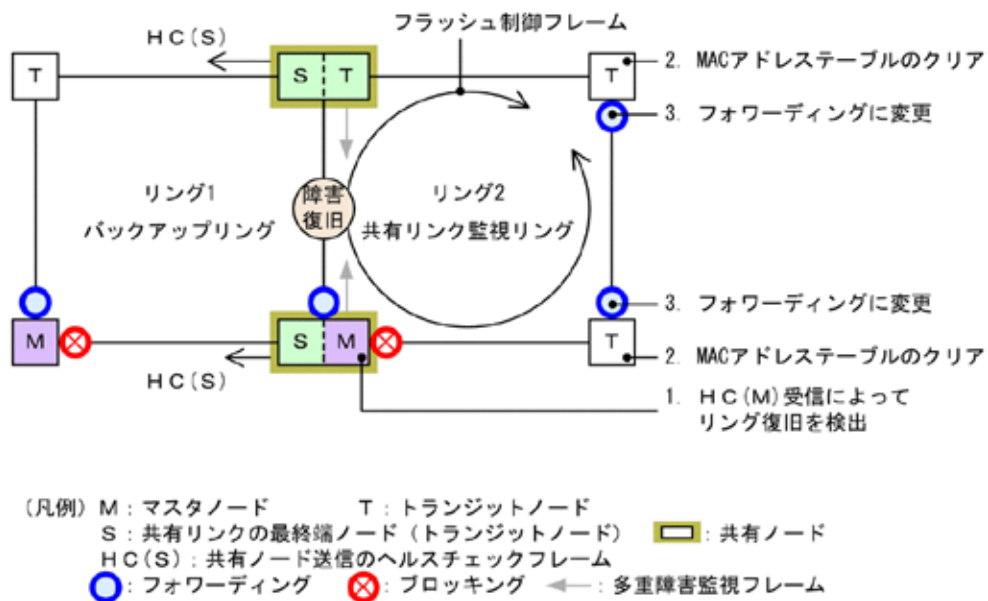
リンク障害から復旧したリングポートのリング VLAN 状態は、マスタノードがリング復旧を検出していないため、ブロッキングを保持します。

なお、ブロッキングの解除については「29.8 Ring Protocol 使用時の注意事項 (17) 多重障害の一部復旧時の通信について」を参照してください。

## (3) 共有リンク障害復旧時の動作

共有リンク障害復旧時の動作について、次の図に示します。

図 29-38 共有リンク障害復旧時の動作



(a) 共有リンク監視リングの各ノードの動作

1. HC(M)受信によってリング復旧を検出

マスタノードは自身が送信した HC(M)を受信すると、リング障害が復旧したと判断して復旧動作を行います。復旧検出時のマスタノードおよびトランジットノードの動作は、マルチリング時の動作と同様ですので、「29.4.2 共有リンク障害・復旧時の動作 (2) 復旧検出時の動作」を参照してください。

- ## 2. MAC アドレステーブルのクリア

トランジットノードはマスタノードから送信されたフラッシュ制御フレームを受信して、MAC アドレステーブルをクリアします。

- ### 3. フォワーディングに変更

トランジットノードはマスタノードが送信したフラッシュ制御フレームの受信によって、リンク障害から復旧したリングポートのリング VLAN 状態をフォワーディングに変更します。

## 29.7 Ring Protocol のネットワーク設計

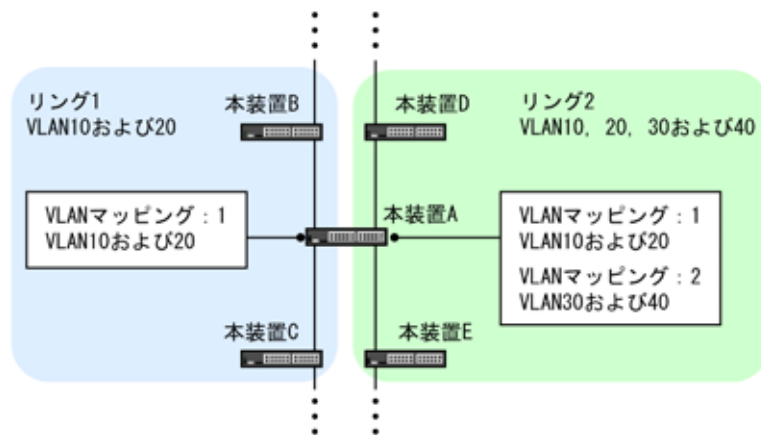
### 29.7.1 VLAN マッピングの使用方法

#### (1) VLAN マッピングとデータ転送用 VLAN

マルチリング構成などで、一つの装置に複数のリング ID を設定するような場合、それぞれのリング ID に複数の同一 VLAN を設定する必要があります。このとき、データ転送用 VLAN として使用する VLAN のリスト（これを VLAN マッピングと呼びます）をあらかじめ設定しておくことで、マルチリング構成時のデータ転送用 VLAN の設定を簡略できたり、コンフィギュレーションの設定誤りによるループなどを防止できたりします。

VLAN マッピングは、データ転送用に使用する VLAN を VLAN マッピング ID に割り当てて使用します。この VLAN マッピング ID を VLAN グループに設定して、データ転送用 VLAN として管理します。

図 29-39 リングごとの VLAN マッピングの割り当て例



#### (2) PVST+と併用する場合の VLAN マッピング

Ring Protocol と PVST+を併用する場合は、PVST+に使用する VLAN を VLAN マッピングにも設定します。このとき、VLAN マッピングに割り当てる VLAN は一つだけにしてください。PVST+と併用する VLAN 以外のデータ転送用 VLAN は、別の VLAN マッピングに設定して、PVST+と併用する VLAN マッピングと合わせて VLAN グループに設定します。

### 29.7.2 制御 VLAN の forwarding-delay-time の使用方法

トランジットノードの装置起動やプログラム再起動（運用コマンド restart axrp）など、Ring Protocol が初期状態から動作する場合、データ転送用 VLAN は論理ブロックされています。トランジットノードは、マスタノードが送信するフラッシュ制御フレームを受信することでこの論理ブロックを解除します。しかし、プログラム再起動時などは、マスタノードの障害監視時間（health-check holdtime）が長いと、リングネットワークの状態変化を認識できないおそれがあります。この場合、フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間（forwarding-shift-time）がタイムアウトするまで論理ブロックは解除されないため、トランジットノードのデータ VLAN は通信できない状態になります。制御 VLAN のフォワーディング遅延時間（forwarding-delay-time）を設定すると次に示す手順で動作するため、このようなケースを回避できます。

1. トランジットノードは、装置起動やプログラム再起動直後に、制御 VLAN をいったん論理ブロックします。
2. トランジットノードの制御 VLAN が論理ブロックされたので、マスタノードで障害を検出します（ただし、装置起動時はこれ以前に障害を検出しています）。このため、通信は迂回経路に切り替わります。

3. トランジットノードは、制御 VLAN のフォワーディング遷移時間（forwarding-delay-time）のタイムアウトによって制御 VLAN のブロッキングを解除します。
4. マスタノードはヘルスチェックフレームを受信することで復旧を検出し、フラッシュ制御フレームを送信します。
5. トランジットノードは、このフラッシュ制御フレームを受信することでデータ転送用 VLAN の論理ブロックを解除します。これによってデータ転送用 VLAN での通信が再開され、リングネットワーク全体でも通常の通信経路に復旧します。

### (1) 制御 VLAN のフォワーディング遷移時間（forwarding-delay-time）と障害監視時間（health-check holdtime）の関係について

制御 VLAN のフォワーディング遷移時間（forwarding-delay-time）は、障害監視時間（health-check holdtime）より大きな値を設定してください。制御 VLAN のフォワーディング遷移時間（forwarding-delay-time）は、障害監視時間（health-check holdtime）の 2 倍程度を目安として設定することを推奨します。障害監視時間（health-check holdtime）より小さな値を設定した場合、マスタノードで障害を検出できません。したがって、迂回経路への切り替えが行われないため、通信断の時間が長くなるおそれがあります。

### 29.7.3 プライマリポートの自動決定

マスタノードのプライマリポートは、ユーザが設定した二つのリングポートの情報に従って、自動で決定します。次の表に示すように、優先度の高い方がプライマリポートとして動作します。また、VLAN グループごとに優先度を逆にすることで、ユーザが特に意識することなく、経路の振り分けができるようになります。

表 29-5 プライマリポートの選択方式（VLAN グループ #1）

リングポート #1	リングポート #2	優先ポート
物理ポート	物理ポート	ポート番号の小さい方がプライマリポートとして動作
物理ポート	チャンネルグループ	物理ポート側がプライマリポートとして動作
チャンネルグループ	物理ポート	物理ポート側がプライマリポートとして動作
チャンネルグループ	チャンネルグループ	チャンネルグループ番号の小さい方がプライマリポートとして動作

注

スタック構成時は、スイッチ番号の小さい方がプライマリポートとして動作します。

表 29-6 プライマリポートの選択方式（VLAN グループ #2）

リングポート #1	リングポート #2	優先ポート
物理ポート	物理ポート	ポート番号の大きい方がプライマリポートとして動作
物理ポート	チャンネルグループ	チャンネルグループ側がプライマリポートとして動作
チャンネルグループ	物理ポート	チャンネルグループ側がプライマリポートとして動作
チャンネルグループ	チャンネルグループ	チャンネルグループ番号の大きい方がプライマリポートとして動作

注

スタック構成時は、スイッチ番号の大きい方がプライマリポートとして動作します。

また、上記の決定方式以外に、コンフィグレーションコマンド `axrp-primary-port` を使って、ユーザが VLAN グループごとにプライマリポートを設定することもできます。

### 29.7.4 同一装置内でのノード種別混在構成

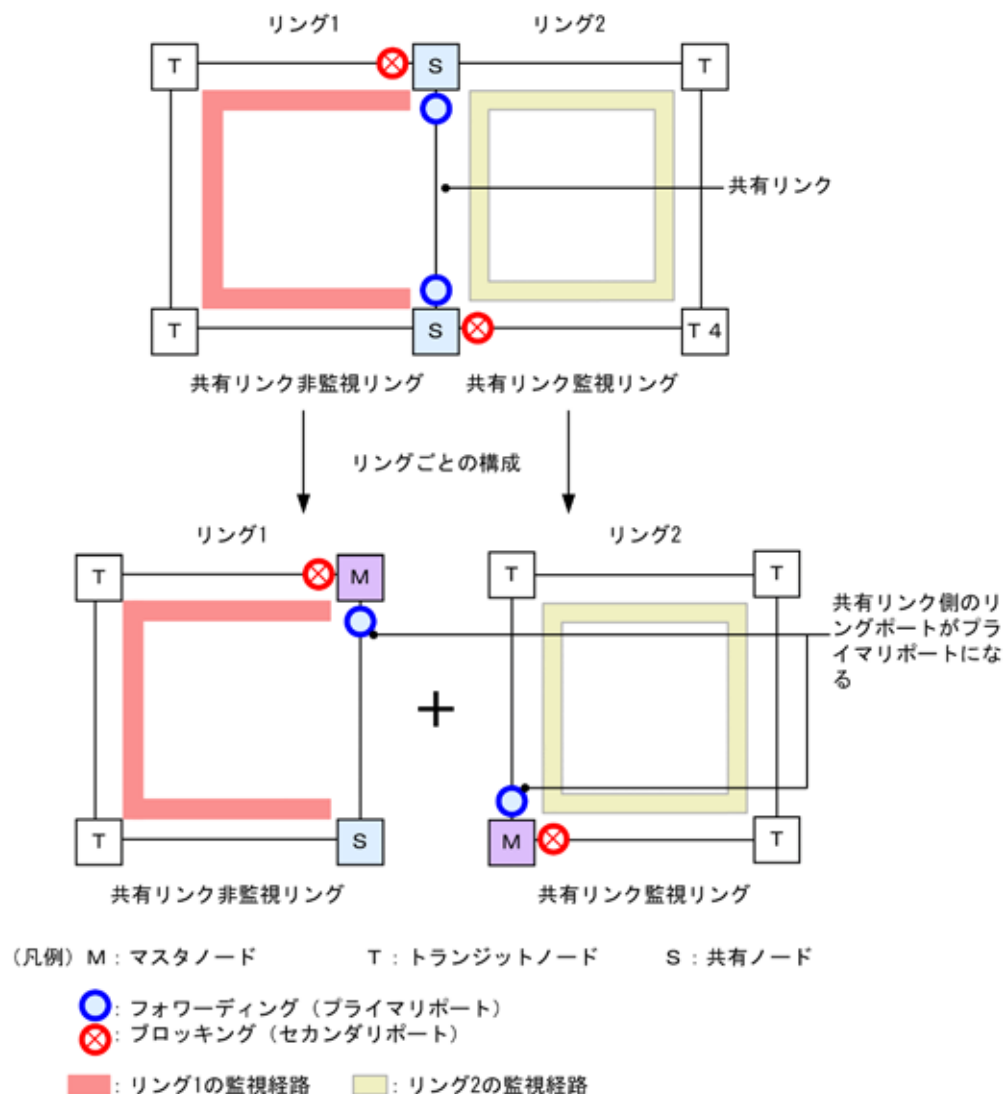
#### (1) ノード種別の混在設定

本装置が、二つの異なるリングに属している場合に、一方のリングではマスタノードとして動作し、もう一方のリングではトランジットノードとして動作させることができます。

### 29.7.5 共有ノードでのノード種別混在構成

共有リンクありのマルチリング構成で、共有リンクの両端に位置するノードをマスタノードとして動作させることができます。この場合、マスタノードのプライマリポートは、データ転送用の VLAN グループによらず、必ず共有リンク側のリングポートになります。このため、本構成では、データ転送用の VLAN グループを二つ設定したことによる負荷分散は実現できません。

図 29-40 共有ノードをマスタノードとした場合のポート状態



### 29.7.6 リンクアグリゲーションを用いた場合の障害監視時間の設定

リングポートをリンクアグリゲーションで構成した場合に、ヘルスチェックフレームが転送されているリンクアグリゲーション内のポートに障害が発生すると、リンクアグリゲーションの切り替えまたは縮退動作が完了するまでの間、制御フレームが廃棄されてしまいます。このため、マスタノードの障害監視時間

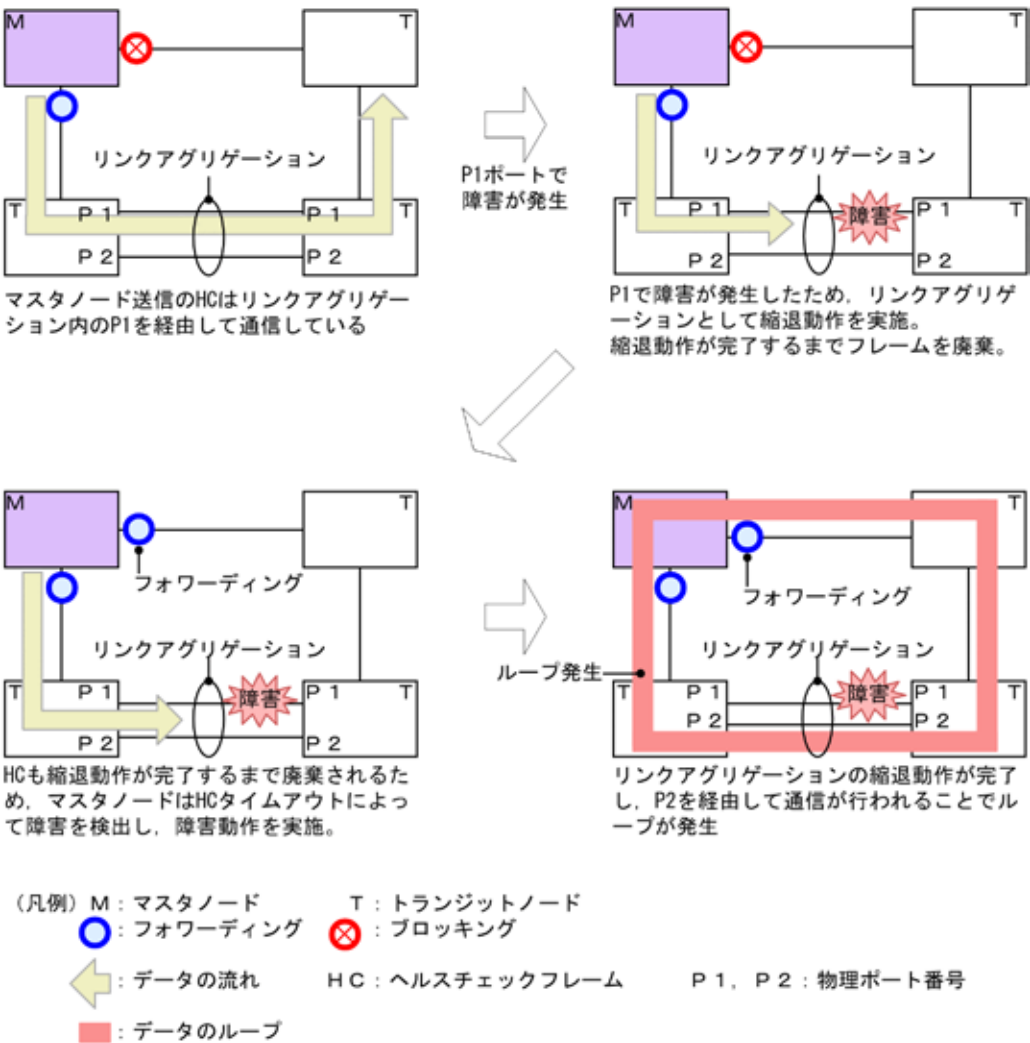
(health-check holdtime) がリンクアグリゲーションの切り替えまたは縮退動作が完了する時間よりも短いと、マスタノードがリングの障害を誤検出し、経路の切り替えを行います。この結果、ループが発生するおそれがあります。

リングポートをリンクアグリゲーションで構成した場合は、マスタノードの障害監視時間をリンクアグリゲーションによる切り替えまたは縮退動作が完了する時間よりも大きくする必要があります。

なお、LACP によるリンクアグリゲーションを使用する場合は、LACPDU の送信間隔の初期値が long ( 30 秒 ) となっていますので、初期値を変更しないまま運用すると、ループが発生するおそれがあります。

LACP によるリンクアグリゲーションを使用する際は、マスタノードの障害監視時間を変更するか、LACPDU の送信間隔を short ( 1 秒 ) に設定してください。

図 29-41 リンクアグリゲーション使用時の障害検出



29.7.7 IEEE802.3ah/UDLD 機能との併用

本プロトコルでは、片方向リンク障害での障害の検出および切り替え動作は実施しません。片方向リンク障害発生時にも切り替え動作を実施したい場合は、IEEE802.3ah/UDLD 機能を併用してください。リング内のノード間を接続するリングポートに対して IEEE802.3ah/UDLD 機能の設定を行います。IEEE802.3ah/UDLD 機能によって、片方向リンク障害が検出されると、該当ポートを閉塞します。これによって、該当リングを監視するマスタノードはリング障害を検出し、切り替え動作を行います。



### 29.7.8 リンクダウン検出タイマおよびリンクアップ検出タイマとの併用

リングポートに使用しているポート（物理ポートまたはリンクアグリゲーションに属する物理ポート）のリンク状態が不安定な場合、マスタノードがリング障害やリング障害復旧を連続で検出してリングネットワークが不安定な状態になり、ループや長時間の通信断が発生するおそれがあります。このような状態を防ぐには、リングポートに使用しているポートに対して、リンクダウン検出タイマおよびリンクアップ検出タイマを設定します。リンクダウン検出タイマおよびリンクアップ検出タイマの設定については、「22.4.8 リンクダウン検出タイマの設定」および「22.4.9 リンクアップ検出タイマの設定」を参照してください。

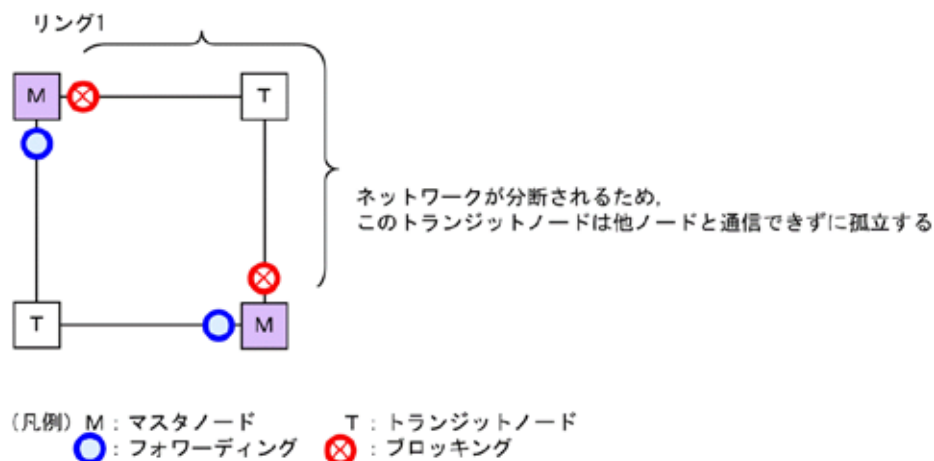
### 29.7.9 Ring Protocol の禁止構成

Ring Protocol を使用したネットワークでの禁止構成を次に示します。

#### (1) 同一リング内に複数のマスタノードを設定

同一のリング内に 2 台以上のマスタノードを設定しないでください。同一リング内に複数のマスタノードがあると、セカンダリポートが論理ブロックされるためにネットワークが分断されてしまい、適切な通信ができなくなります。

図 29-42 同一リング内に複数のマスタノードを設定

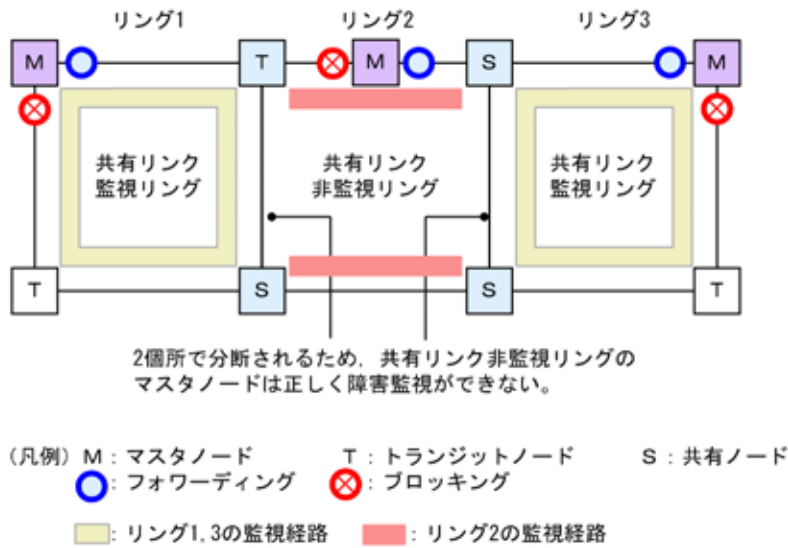


#### (2) 共有リンク監視リングが複数ある構成

共有リンクありのマルチリング構成では、共有リンク監視リングはネットワーク内で必ず一つとなるように構成してください。共有リンク監視リングが複数あると、共有リンク非監視リングでの障害監視が分断されるため、正しい障害監視ができなくなります。



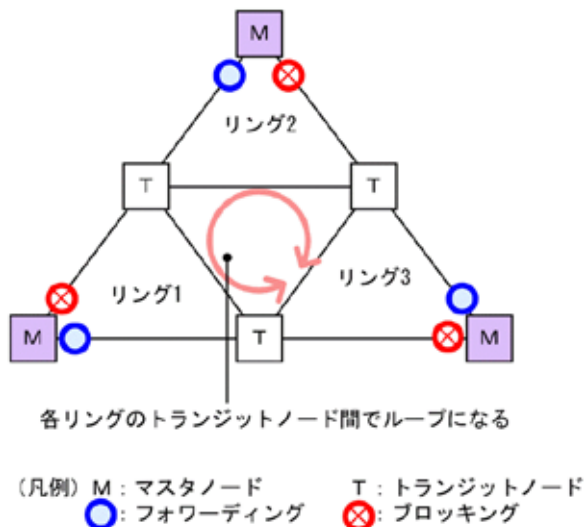
図 29-43 共有リンク監視リングが複数ある構成



### (3) ループになるマルチリング構成例

次に示す図のようなマルチリング構成を組むとトランジットノード間でループ構成となります。

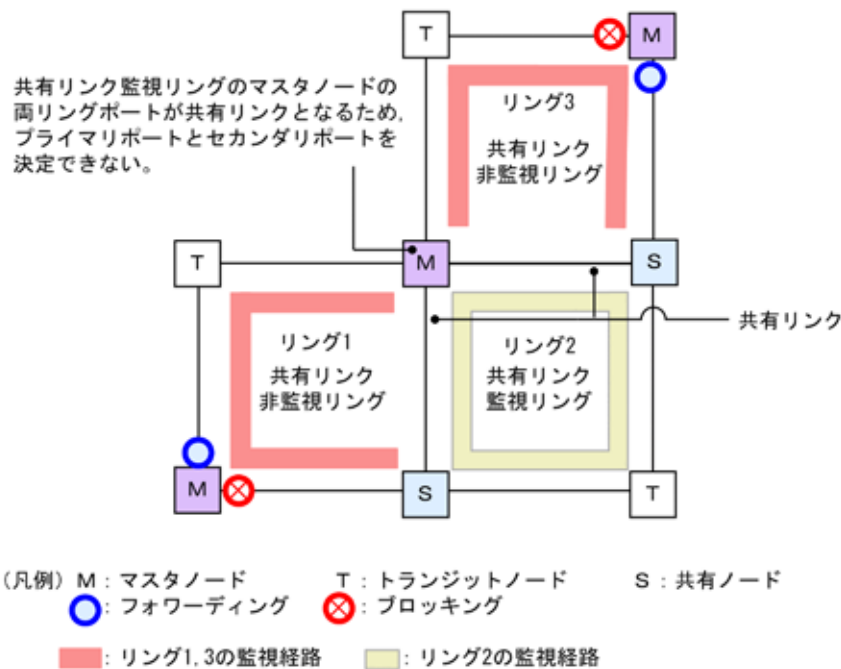
図 29-44 ループになるマルチリング構成



### (4) マスタノードのプライマリポートが決定できない構成

次の図のように、二つの共有リンク非監視リングの最終端に位置するノードにマスタノードを設定しないでください。このような構成の場合、マスタノードの両リングポートが共有リンクとなるため、プライマリポートを正しく決定できません。

図 29-45 マスタノードのプライマリポートが決定できない構成



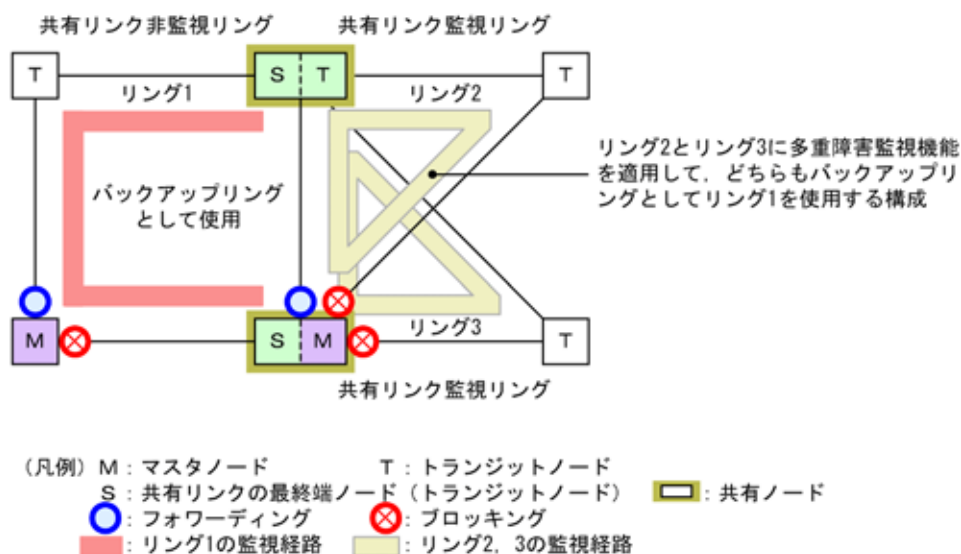
### 29.7.10 多重障害監視機能の禁止構成

多重障害監視機能使用時の禁止構成について次に示します。

#### (1) 複数の共有リンク監視リングが同じバックアップリングを使用する構成

共有リンク監視リングと、多重障害検出時にバックアップリングとして使用する共有リンク非監視リングは、1対1に対応づけて構成する必要があります。複数の共有リンク監視リングが同じ共有リンク非監視リングをバックアップリングとして使用した場合、ある共有リンク監視リングで多重障害を検出したときに、別の共有リンク監視リングがバックアップリングにわたるループ構成となります。

図 29-46 複数の共有リンク監視リングが同じバックアップリングを使用する構成

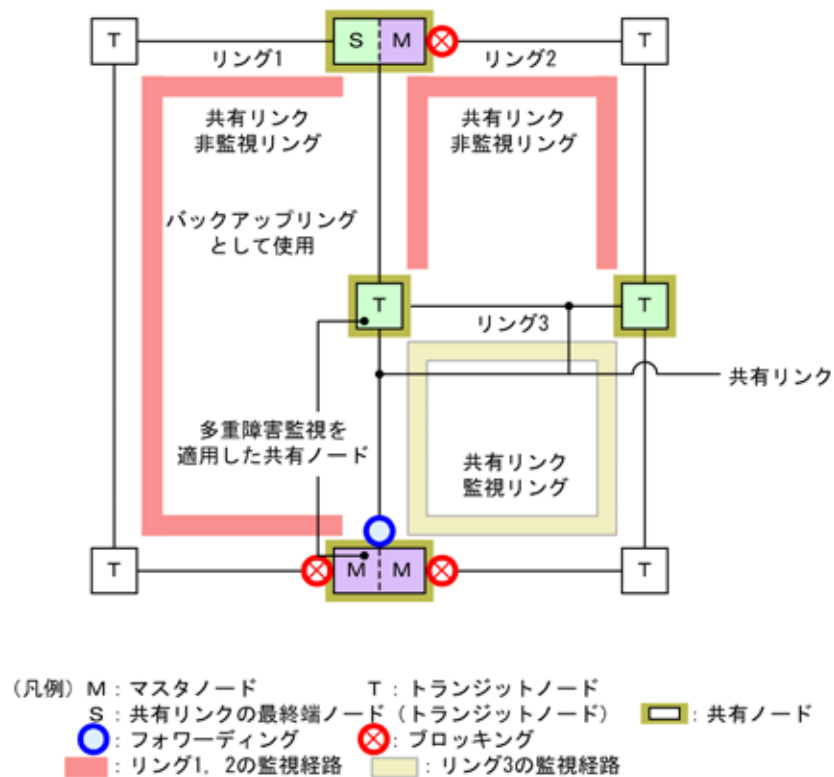


#### (2) 共有リンク内の共有ノードで多重障害を監視する構成

多重障害を監視する共有ノードは、共有リンクの最終端に位置する必要があります。このため、次の図に

示すような構成では、共有リンク内の共有ノードが多重障害を監視することになり正常に監視できません。また、多重障害発生時にバックアップリングへの切り替えが正常にできません。

図 29-47 共有リンク内の共有ノードで多重障害を監視する構成

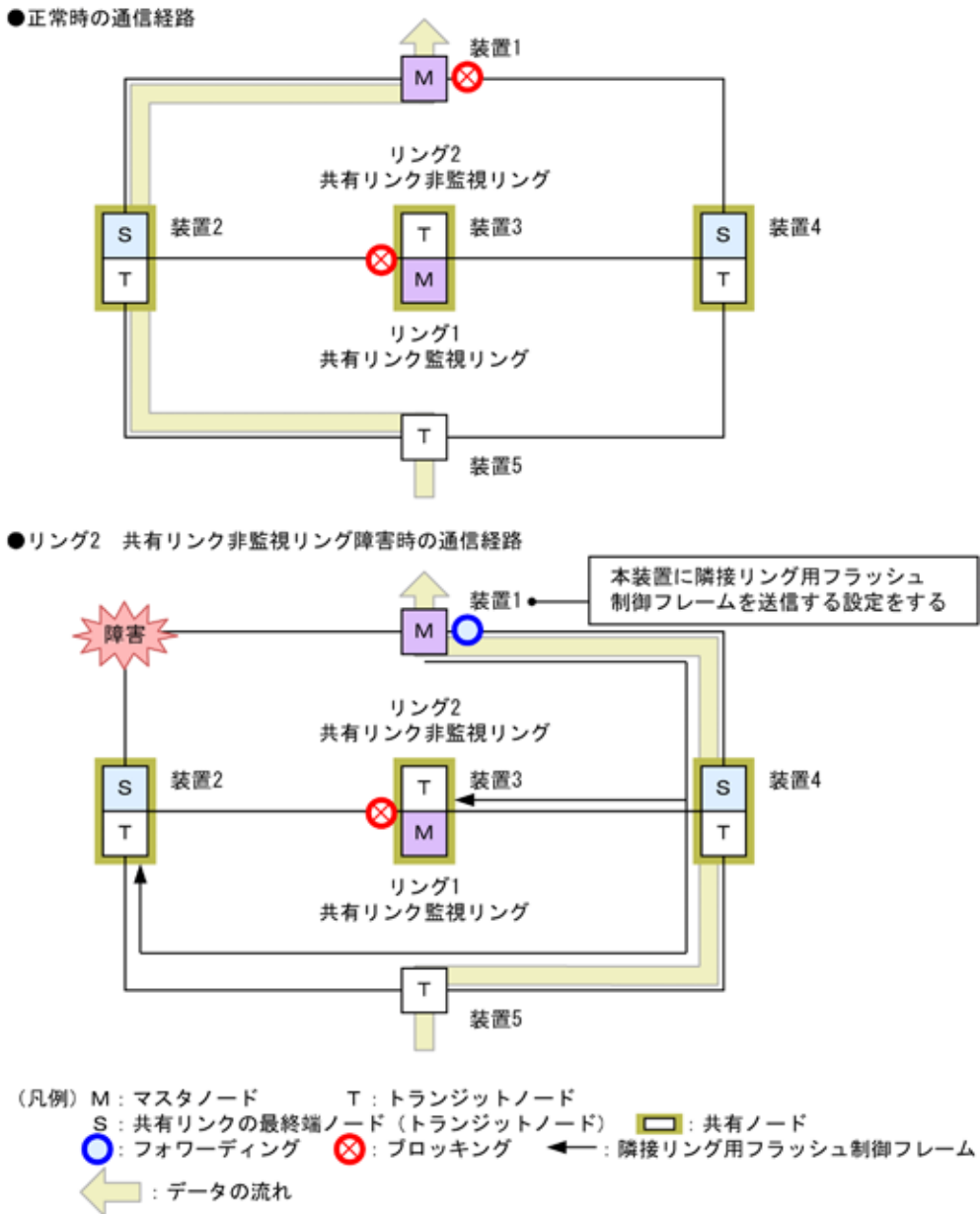


### 29.7.11 マスタノードの両リングポートが共有リンクとなる構成

次の図のように両リングポートが共有リンクとなるマスタノード（リング1の装置3）が存在する共有リンクありのマルチリング構成では、共有リンク非監視リングのマスタノード（リング2の装置1）に、コンフィギュレーションコマンド `flush-request-transmit vlan` で隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信する設定をしてください。

この設定によって、共有リンク非監視リングでリング障害が発生するとマスタノードは隣接するリングを構成する装置（以降、隣接リング構成装置）に隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信するため、すぐに新しい通信経路に切り替えられます。なお、共有リンク非監視リングのリング障害が復旧した場合も同様になります。

図 29-48 マスタノードの両リングポートが共有リンクとなる構成例



このような構成で隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信する設定をしない場合、共有リンク非監視リングでリング障害が発生すると、共有リンク非監視リングでは経路の切り替えが実施されますが、隣接する共有リンク監視リングでは実施されません。この結果、共有リンク監視リングを構成する装置では古いMACアドレス学習の情報が残るため、すぐに新しい通信経路に切り替わらないおそれがあります。また、共有リンク非監視リングのリング障害が復旧した場合も同様になります。

### 29.7.12 スタック構成のノードを含むリングの障害監視時間の設定

スタックでは、複数のスタックリンクが設定されている場合、メンバスイッチ間の通信をロードバランスします。スタックリンクに障害が発生すると、障害が発生したスタックリンクに振り分けられないよう切り替えますが、切り替えが完了するまでの間、一時的に通信が停止します。

そのとき、マスタノードの障害監視時間 (health-check holdtime) がスタックリンクの切り替えが完了する時間よりも短いと、ヘルスチェックフレームが廃棄されるため、マスタノードがリング障害を誤検出して、経路を切り替えます。その結果、ループが発生するおそれがあります。このため、リング内にスタック

ク構成のノードを含む場合は、マスタノードの障害監視時間を 1 秒以上に設定してください。

## 29.8 Ring Protocol 使用時の注意事項

### (1) 運用中のコンフィグレーション変更について

運用中に、Ring Protocol の次に示すコンフィグレーションを変更する場合は、ループ構成にならないように注意が必要です。

- Ring Protocol 機能の停止 (disable コマンド)
- 動作モード (mode コマンド) の変更および属性 (ring-attribute パラメータ) の変更
- 制御 VLAN (control-vlan コマンド) の変更および制御 VLAN に使用している VLAN ID (vlan コマンド, switchport trunk コマンド, state コマンド) の変更
- データ転送用 VLAN (axrp vlan-mapping コマンド, vlan-group コマンド) の変更
- プライマリポート (axrp-primary-port コマンド) の変更
- 共有リンク監視リングのマスタノードが動作している装置に、共有リンク非監視リングの最終端ノードを追加 (動作モードの属性に rift-ring-edge パラメータ指定のあるリングを追加)

これらのコンフィグレーションは、次の手順で変更することを推奨します。

1. コンフィグレーションを変更する装置のリングポート、またはマスタノードのセカンダリポートを shutdown コマンドなどでダウン状態にします。
2. コンフィグレーションを変更する装置の Ring Protocol 機能を停止 (disable コマンド) します。
3. コンフィグレーションを変更します。
4. Ring Protocol 機能の停止を解除 (no disable コマンド) します。
5. 事前にダウン状態としたリングポートをアップ (shutdown コマンドなどの解除) します。

### (2) 他機能との共存

「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

### (3) 制御フレームを送受信する VLAN について

- Ring Protocol の制御フレームは Tagged フレームになります。このため、Ring Protocol の制御フレームを送受信する次の VLAN は、トランクポートの allowed vlan (ネイティブ VLAN は不可) に設定してください。なお、デフォルト VLAN (VLAN ID = 1) は設定できません。
  - 制御 VLAN
  - 共有ノードが多重障害監視に使用する VLAN
  - 隣接リング用フラッシュ制御フレームを送受信する VLAN
- Ring Protocol の制御フレームを送受信する VLAN を Tag 変換によって異なる VLAN ID に変換すると、正常に障害・復旧検出ができなくなります。Ring Protocol の制御フレームを送受信する VLAN に対して、Tag 変換は設定しないでください。

### (4) トランジットノードのリング VLAN 状態について

トランジットノードでは、装置またはリングポートが障害となり、その障害が復旧した際、ループの発生を防ぐために、リングポートのリング VLAN 状態はブロッキング状態となります。このブロッキング状態解除の契機の一つとして、フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間 (forwarding-shift-time) のタイムアウトがあります。このとき、フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間 (forwarding-shift-time) がマスタノードのヘルスチェック送信間隔よりも短い場合、マスタノードがリング障害の復旧を検出して、セカンダリポートをブロッキング状態に変更するよりも先に、トランジットノードのリングポートがフォワーディング状態となることがあり、ループが発生するおそれがあります。したがって、フラッシュ制御フレーム受

信待ち保護時間 (forwarding-shift-time) はマスタノードのヘルスチェック送信間隔より大きい値を設定してください。

スタック構成のマスタノードでメンバスイッチに障害が発生した場合、その障害が復旧するときに、スタックのメンバスイッチを追加します。このとき、隣接するトランジットノードのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間 (forwarding-shift-time) がメンバスイッチの追加が完了する時間よりも短いと、トランジットノードのリングポートがフォワーディング状態となり、ループが発生するおそれがあります。このため、スタック構成のマスタノードに隣接するトランジットノードのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間 (forwarding-shift-time) は、60 秒以上に設定してください。

## (5) Ring Protocol 使用時のネットワーク構築について

Ring Protocol を利用するネットワークはループ構成となります。したがって、次の手順でネットワークを構築し、ループを防止してください。

1. 事前に、リング構成ノードのリングポート (物理ポートまたはチャネルグループ) を shutdown コマンドなどでダウン状態にしてください。
2. Ring Protocol のコンフィグレーションを設定して、Ring Protocol を有効にしてください。
3. ネットワーク内のすべての装置に Ring Protocol の設定が完了した時点でリングポートをアップ (shutdown コマンドなどの解除) してください。

## (6) ヘルスチェックフレームの送信間隔と障害監視時間について

障害監視時間 (health-check holdtime) は送信間隔 (health-check interval) より大きな値を設定してください。送信間隔よりも小さな値を設定すると、受信タイムアウトとなり障害を誤検出します。また、障害監視時間と送信間隔はネットワーク構成や運用環境などを十分に考慮した値を設定してください。障害監視時間は送信間隔の 3 倍以上を目安として設定することを推奨します。推奨値を下回る値を設定した場合、ネットワークの負荷や装置の CPU 負荷などによって遅延が発生した場合に障害を誤検出するおそれがあります。

## (7) 相互運用

Ring Protocol は、弊社独自仕様の機能です。他社スイッチとは相互運用できません。

## (8) リングを構成する装置について

- Ring Protocol を用いたネットワーク内で、本装置間に Ring Protocol をサポートしていない他社スイッチや伝送装置などを設置した場合、本装置のマスタノードが送信するフラッシュ制御フレームを解釈できないため、即時に MAC アドレステーブルエントリがクリアされません。その結果、通信経路の切り替え (もしくは切り戻し) 前の情報に従ってデータフレームの転送が行われるため、正しくデータが届かないおそれがあります。

## (9) マスタノード障害時について

マスタノードが装置障害などによって通信できない状態になると、リングネットワークの障害監視が行われなくなります。このため、迂回経路への切り替えは行われずに、マスタノード以外のトランジットノード間の通信はそのまま継続されます。また、マスタノードが装置障害から復旧する際には、フラッシュ制御フレームをリング内のトランジットノードに向けて送信します。このため、一時的に通信が停止するおそれがあります。

## (10) ネットワーク内の多重障害時について

同一リング内の異なるノード間で 2 個所以上の障害が起きた場合 (多重障害)、マスタノードは既に 1 個所目の障害で障害検出を行っているため、2 個所目以降の障害を検出しません。また、多重障害での復旧検出についても、最後の障害が復旧するまでマスタノードが送信しているヘルスチェックフレームを受信できないため、復旧を検出できません。その結果、多重障害のうち、一部の障害が復旧した (リングとして

障害が残っている状態)ときには一時的に通信できないことがあります。

なお、多重障害監視機能を適用すると、障害の組み合わせによっては多重障害を検出できる場合があります。多重障害監視機能については、「29.6 Ring Protocol の多重障害監視機能」を参照してください。

### (11) VLAN のダウンを伴う障害発生時の経路の切り替えについて

マスタノードのプライマリポートでリンクダウンなどの障害が発生すると、データ転送用の VLAN グループに設定されている VLAN が一時的にダウンする場合があります。このような場合、経路の切り替えによる通信の復旧に時間がかかることがあります。

なお、VLAN debounce 機能を使用することで VLAN のダウンを回避できる場合があります。VLAN debounce 機能の詳細については、「27.9 VLAN debounce 機能の解説」を参照してください。

### (12) フラッシュ制御フレームの送信回数について

リングネットワークに適用している VLAN 数や VLAN マッピング数などの構成に応じて、マスタノードが送信するフラッシュ制御フレームの送信回数を調整してください。

一つのリングポートに 64 個以上の VLAN マッピングを使用している場合には、送信回数を 4 回以上に設定してください。3 回以下の場合、MAC アドレステーブルエントリが適切にクリアできず、経路の切り替えに時間がかかることがあります。

### (13) VLAN のダウンを伴うコンフィグレーションコマンドの設定について

Ring Protocol に関するコンフィグレーションコマンドが設定されていない状態で、一つ目の Ring Protocol に関するコンフィグレーションコマンド(次に示すどれかのコマンド)を設定した場合に、すべての VLAN が一時的にダウンします。そのため、Ring Protocol を用いたリングネットワークを構築する場合には、あらかじめ次に示すコンフィグレーションコマンドを設定しておくことを推奨します。

- axrp
- axrp vlan-mapping
- axrp-ring-port
- axrp-primary-port
- axrp virtual-link

なお、VLAN マッピング(axrp vlan-mapping コマンド)については、新たに追加設定した場合でも、その VLAN マッピングに関連づけられる VLAN が一時的にダウンします。すでに設定されている VLAN マッピング、およびその VLAN マッピングに関連づけられているその他の VLAN には影響ありません。

### (14) マスタノードの装置起動時のフラッシュ制御フレーム送受信について

マスタノードの装置起動時に、トランジットノードがマスタノードと接続されているリングポートのリンクアップをマスタノードよりも遅く検出すると、マスタノードが初期動作時に送信するフラッシュ制御フレームを受信できない場合があります。このとき、フラッシュ制御フレームを受信できなかったトランジットノードのリングポートはブロッキング状態となります。該当するリングポートはフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間(forwarding-shift-time)が経過するとフォワーディング状態となり、通信が復旧します。

隣接するトランジットノードでフラッシュ制御フレームを受信できない場合には、マスタノードのフラッシュ制御フレームの送信回数を調節すると、受信できることがあります。また、フラッシュ制御フレーム未受信による通信断の時間を短縮したい場合は、トランジットノードのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間(初期値: 10 秒)を短くしてください。



### (15) 経路切り戻し抑止機能適用時のフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間の設定について

経路切り戻し抑止機能を動作させる場合、トランジットノードでのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間（forwarding-shift-time）には infinity を指定するか、または経路切り戻し抑止時間（preempt-delay）よりも大きな値を指定してください。経路切り戻し抑止中、トランジットノードでのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間がタイムアウトして該当リングポートの論理ブロックを解除してしまうと、マスタノードはセカンダリポートの論理ブロック状態を解除しているため、ループが発生するおそれがあります。

### (16) 多重障害監視機能の監視開始タイミングについて

共有ノードでは、多重障害監視機能を適用したあと、対向の共有ノードが送信する多重障害監視フレームを最初に受信したときに多重障害の監視を開始します。このため、多重障害監視機能を設定するときにリングネットワークに障害が発生していると、多重障害の監視を開始できません。多重障害監視機能は、リングネットワークが正常な状態で設定してください。

### (17) 多重障害の一部復旧時の通信について

多重障害の一部復旧時はマスタノードがリング復旧を検出しないため、トランジットノードのリングポートはフラッシュ制御フレームの受信待ち保護時間（forwarding-shift-time）が経過するまでの間、論理ブロック状態となります。論理ブロック状態を解除したい場合は、フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間（初期値：10 秒）を短くするか、残りのリンク障害を復旧してマスタノードにリング復旧を検出させてください。なお、フラッシュ制御フレームの受信待ち保護時間を設定するときは、多重障害監視フレームの送信間隔（コンフィグレーションコマンド multi-fault-detection interval）よりも大きい値を設定してください。小さい値を設定すると、一時的にループが発生するおそれがあります。

### (18) 多重障害監視機能と経路切り戻し抑止機能の併用について

共有リンク非監視リングに経路切り戻し抑止機能を設定すると、多重障害が復旧したときに、セカンダリポートは復旧抑止状態を解除するまでの間フォワーディング状態を維持するため、ループ構成となるおそれがあります。多重障害監視機能と経路切り戻し抑止機能を併用する場合は、次のどれかで運用してください。

- 共有リンク監視リングだけに経路切り戻し抑止機能を設定する
- 共有リンク監視リングの切り戻し抑止時間を、共有リンク非監視リングの切り戻し抑止時間よりも十分に長くなるように設定する
- 共有リンク監視リングおよび共有リンク非監視リングの切り戻し抑止時間に infinity を設定する場合は、共有リンク非監視リングの復旧抑止状態を解除してから共有リンク監視リングの復旧抑止状態を解除する

### (19) リングポートに指定したリンクアグリゲーションのダウンについて

リングネットワークを構成するノード間をリンクアグリゲーション（スタティックモードまたは LACP モード）で接続していた場合、リンクアグリゲーションの該当チャネルグループを shutdown コマンドでダウン状態にするときは、あらかじめチャネルグループに属するすべての物理ポートを shutdown コマンドでダウン状態に設定してください。

なお、該当チャネルグループを no shutdown コマンドでアップ状態にするときは、あらかじめチャネルグループに属するすべての物理ポートを shutdown コマンドでダウン状態に設定してください。

### (20) スタック構成のノードの適用について

スタック構成時、複数のメンバスイッチと接続するリンクアグリゲーションは、リングポートとして使用できません。

スタック構成のノードは、Ring Protocol とスパニングツリーの併用をサポートしていません。スパニングツリーを併用しているリングネットワークにスタック構成のノードを追加すると、仮想リンクを構築できないため意図したトポロジが構築されません。その結果、ループが発生するおそれがあります。スタック構成のノードを使用する場合は、リングを構成するすべてのノードで、スパニングツリーを停止してください。

スタンドアロンで動作しているノードに本装置を追加して、スタック構成のノードを構築する場合は、次の点に注意してください。

- 共有ノードとして動作しているノードは、スタック構成にできません。
- スタック機能を有効にする前に、既存のリングポートの設定を一つ削除してください。二つ目のリングポートは、スタック機能を有効にしたあと、追加したメンバスイッチのインタフェースに設定してください。
- 仮想リンクの設定を削除してから、スタック機能を有効にしてください。

## (21) restart コマンドの実行について

トランジットノードで次に示す運用コマンドを実行すると、リングポートの VLAN がダウン状態になるため、マスタノードがリング障害を誤検出してセカンダリポートをフォワーディングにします。トランジットノードのリングポートは一時的なダウン状態であるため、マスタノードがリング障害の復旧を検出するまでループが発生します。

- restart spanning-tree (スパニングツリー併用時)
- restart uplink-redundant (アップリンク・リダンダント併用時)

トランジットノードでこれらのコマンドを実行する場合、ループを防止するため次に示す手順を実施してください。

1. リングポートを shutdown コマンドなどでダウン状態にします。
2. 上記の restart コマンドを実行します。
3. 手順 1 でダウン状態としたリングポートをアップ状態 (shutdown コマンドなどの解除) にします。

# 30 Ring Protocol の設定と運用

この章では , Ring Protocol の設定例について説明します。

## 30.1 コマンドガイド

Ring Protocol 機能が動作するためには、axrp、axrp vlan-mapping、mode、control-vlan、vlan-group、axrp-ring-port の設定が必要です。すべてのノードについて、構成に即したコンフィグレーションを設定してください。

### 30.1.1 コマンド一覧

Ring Protocol のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 30-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
axrp	リング ID を設定します。
axrp vlan-mapping	VLAN マッピング、およびそのマッピングに参加する VLAN を設定します。
axrp-primary-port	プライマリポートを設定します。
axrp-ring-port	リングポートを設定します。
control-vlan	制御 VLAN として使用する VLAN を設定します。
disable	Ring Protocol 機能を無効にします。
flush-request-count	フラッシュ制御フレームを送信する回数を設定します。
flush-request-transmit vlan	隣接するリング構成の装置に対して、隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信する VLAN を設定します。
forwarding-shift-time	フラッシュ制御フレームの受信待ちを行う保護時間を設定します。
health-check holdtime	ヘルスチェックフレームの保護時間を設定します。
health-check interval	ヘルスチェックフレームの送信間隔を設定します。
mac-clear-mode	Ring Protocol 機能でクリアする MAC アドレステーブルのエントリ対象を設定します。
mode	リングでの動作モードを設定します。
multi-fault-detection holdtime	多重障害監視フレームの受信待ち保護時間を設定します。
multi-fault-detection interval	多重障害監視フレームの送信間隔を設定します。
multi-fault-detection mode	多重障害監視の監視モードを設定します。
multi-fault-detection vlan	多重障害監視 VLAN として使用する VLAN を設定します。
name	リングを識別するための名称を設定します。
preempt-delay	経路切り戻し抑止機能を有効にして抑止時間を設定します。
vlan-group	Ring Protocol 機能で運用する VLAN グループ、および VLAN マッピング ID を設定します。

Ring Protocol の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 30-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show axrp	Ring Protocol 情報を表示します。
clear axrp	Ring Protocol の統計情報をクリアします。
clear axrp preempt-delay	リングの経路切り戻し抑止状態を解除します。
restart axrp	Ring Protocol プログラムを再起動します。
dump protocols axrp	Ring Protocol プログラムで採取している詳細イベントトレース情報および制御テーブル情報をファイルへ出力します。

コマンド名	説明
show port <sup>1</sup>	ポートの Ring Protocol 使用状態を表示します。
show vlan <sup>2</sup>	VLAN の Ring Protocol 使用状態を表示します。

注 1

「運用コマンドレファレンス」 「21 イーサネット」を参照してください。

注 2

「運用コマンドレファレンス」 「24 VLAN」を参照してください。

### 30.1.2 Ring Protocol 設定の流れ

Ring Protocol 機能を正常に動作させるには、構成に合った設定が必要です。設定の流れを次に示します。

#### (1) スパニングツリーの停止

Ring Protocol を使用する場合には、事前にスパニングツリーを停止することを推奨します。ただし、本装置で Ring Protocol とスパニングツリーを併用するときは、停止する必要はありません。スパニングツリーの停止については、「28 スパニングツリー」を参照してください。

#### (2) Ring Protocol 共通の設定

リングの構成、またはリングでの本装置の位置づけに依存しない共通の設定を行います。

- リング ID
- 制御 VLAN
- VLAN マッピング
- VLAN グループ

#### (3) モードとポートの設定

リングの構成、またはリングでの本装置の位置づけに応じた設定を行います。設定の組み合わせに矛盾がある場合、Ring Protocol 機能は正常に動作しません。

- モード
- リングポート

#### (4) 各種パラメータ設定

Ring Protocol 機能は、次に示すコンフィギュレーションの設定がない場合、初期値で動作します。値を変更したい場合はコマンドで設定してください。

- 機能の無効化
- ヘルスチェックフレーム送信間隔
- ヘルスチェックフレーム受信待ち保護時間
- フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間
- フラッシュ制御フレーム送信回数
- プライマリポート
- 経路切り戻し抑止機能の有効化および抑止時間
- Ring Protocol でクリアする MAC アドレステーブルのエントリ対象

### 30.1.3 リング ID の設定

#### [ 設定のポイント ]

リング ID を設定します。同じリングに属する装置にはすべて同じリング ID を設定する必要があります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
リング ID 1 を設定します。

### 30.1.4 制御 VLAN の設定

#### (1) 制御 VLAN の設定

##### [ 設定のポイント ]

制御 VLAN として使用する VLAN を指定します。データ転送用 VLAN に使われている VLAN は使用できません。また、異なるリングで使われている VLAN ID と同じ値の VLAN ID は使用できません。

##### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
リング ID 1 の axrp コンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-axrp)# control-vlan 2**  
制御 VLAN として VLAN2 を指定します。

#### (2) 制御 VLAN のフォワーディング遷移時間の設定

##### [ 設定のポイント ]

Ring Protocol が初期状態の場合に、トランジットノードでの制御 VLAN のフォワーディング遷移時間を設定します。それ以外のノードでは、本設定を実施しても無効となります。トランジットノードでの制御 VLAN のフォワーディング遷移時間（forwarding-delay-time パラメータでの設定値）は、マスタノードでのヘルスチェックフレームの保護時間（health-check holdtime コマンドでの設定値）よりも大きな値を設定してください。

##### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
**(config-axrp)# control-vlan 2 forwarding-delay-time 10**  
制御 VLAN のフォワーディング遷移時間を 10 秒に設定します。

### 30.1.5 VLAN マッピングの設定

#### (1) VLAN 新規設定

##### [ 設定のポイント ]

データ転送用に使用する VLAN を VLAN マッピングに括り付けます。一つの VLAN マッピングを共通定義として複数のリングで使用できます。設定できる VLAN マッピングの最大数は 128 個です。VLAN マッピングに設定する VLAN はリストで複数指定できます。

リングネットワーク内で使用するデータ転送用 VLAN は、すべてのノードで同じにする必要があります。ただし、VLAN グループに指定した VLAN マッピングの VLAN が一致していればよいため、リングネットワーク内のすべてのノードで VLAN マッピング ID を一致させる必要はありません。

##### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp vlan-mapping 1 vlan 5-7**

VLAN マッピング ID 1 に、VLAN ID 5, 6, 7 を設定します。

## (2) VLAN 追加

### [ 設定のポイント ]

設定済みの VLAN マッピングに対して、VLAN ID を追加します。追加した VLAN マッピングを適用したリングが動作中の場合には、すぐに反映されます。また、複数のリングで適用されている場合には、同時に反映されます。リング運用中に VLAN マッピングを変更すると、ループが発生することがあります。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# axrp vlan-mapping 1 vlan add 8-10

VLAN マッピング ID 1 に VLAN ID 8, 9, 10 を追加します。

## (3) VLAN 削除

### [ 設定のポイント ]

設定済みの VLAN マッピングから、VLAN ID を削除します。削除した VLAN マッピングを適用したリングが動作中の場合には、すぐに反映されます。また、複数のリングで適用されている場合には、同時に反映されます。リング運用中に VLAN マッピングを変更すると、ループが発生することがあります。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# axrp vlan-mapping 1 vlan remove 8-9

VLAN マッピング ID 1 から VLAN ID 8, 9 を削除します。

## 30.1.6 VLAN グループの設定

### [ 設定のポイント ]

VLAN グループに VLAN マッピングを割り当てることによって、VLAN ID を Ring Protocol で使用する VLAN グループに所属させます。VLAN グループは一つのリングに最大二つ設定できます。VLAN グループには、リスト指定によって最大 128 個の VLAN マッピング ID を設定できます。

### [ コマンドによる設定 ]

#### 1. (config)# axrp 1

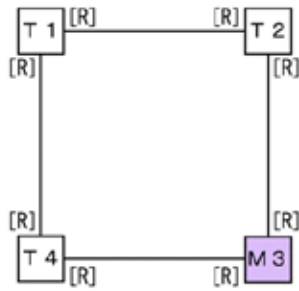
(config-axrp)# vlan-group 1 vlan-mapping 1

VLAN グループ 1 に、VLAN マッピング ID 1 を設定します。

## 30.1.7 モードとリングポートに関する設定 ( シングルリングと共有リンクなしマルチリング構成 )

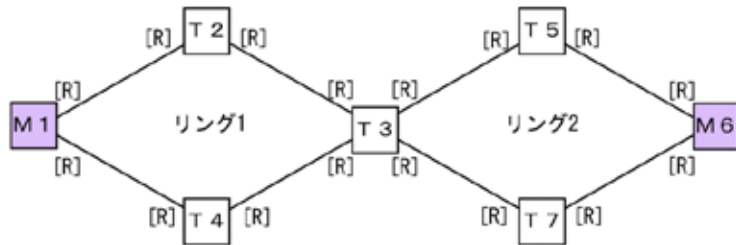
シングルリング構成を「図 30-1 シングルリング構成」に、共有リンクなしマルチリング構成を「図 30-2 共有リンクなしマルチリング構成」に示します。

図 30-1 シングルリング構成



(凡例) M : マスタノード                      T : トランジットノード  
[R] : リングポート

図 30-2 共有リンクなしマルチリング構成



(凡例) M : マスタノード                      T : トランジットノード  
[R] : リングポート

シングルリング構成と共有リンクなしマルチリング構成での、マスタノード、およびトランジットノードに関するモードとリングポートの設定は同様になります。

## (1) マスタノード

### [ 設定のポイント ]

リングでの本装置の動作モードをマスタモードに設定します。イーサネットインタフェースまたはポートチャネルインタフェースをリングポートとして指定します。リングポートは一つのリングに対して二つ設定してください。「図 30-1 シングルリング構成」では M3 ノード,「図 30-2 共有リンクなしマルチリング構成」では M1 および M6 ノードがこれに該当します。

### [ コマンドによる設定 ]

1. `(config)# axrp 2`  
`(config-axrp)# mode master`  
 リング ID 2 の動作モードをマスタモードに設定します。
2. `(config)# interface gigabitethernet 1/0/1`  
`(config-if)# axrp-ring-port 2`  
`(config-if)# exit`  
`(config)# interface gigabitethernet 1/0/2`  
`(config-if)# axrp-ring-port 2`  
 ポート 1/0/1 および 1/0/2 のインタフェースモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 2 のリングポートとして設定します。

### [ 注意事項 ]



スタックを構成するメンバスイッチ 1 台に対して、同じリング ID のリングポートを設定できるのは一つのインタフェースだけです。二つ目のリングポートは、別のメンバスイッチのインタフェースに設定してください。

## (2) トランジットノード

### [ 設定のポイント ]

リングでの本装置の動作モードをトランジットモードに設定します。イーサネットインタフェースまたはポートチャネルインタフェースをリングポートとして指定します。リングポートは一つのリングに対して二つ設定してください。「図 30-1 シングルリング構成」では T1, T2 および T4 ノード, 「図 30-2 共有リンクなしマルチリング構成」では T2, T3, T4, T5 および T7 ノードがこれに該当します。

### [ コマンドによる設定 ]

1. `(config)# axrp 2`  
`(config-axrp)# mode transit`  
 リング ID 2 の動作モードをトランジットモードに設定します。
2. `(config)# interface gigabitethernet 1/0/1`  
`(config-if)# axrp-ring-port 2`  
`(config-if)# exit`  
`(config)# interface gigabitethernet 1/0/2`  
`(config-if)# axrp-ring-port 2`  
 ポート 1/0/1 および 1/0/2 のインタフェースモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 2 のリングポートとして設定します。

### [ 注意事項 ]

スタックを構成するメンバスイッチ 1 台に対して、同じリング ID のリングポートを設定できるのは一つのインタフェースだけです。二つ目のリングポートは、別のメンバスイッチのインタフェースに設定してください。

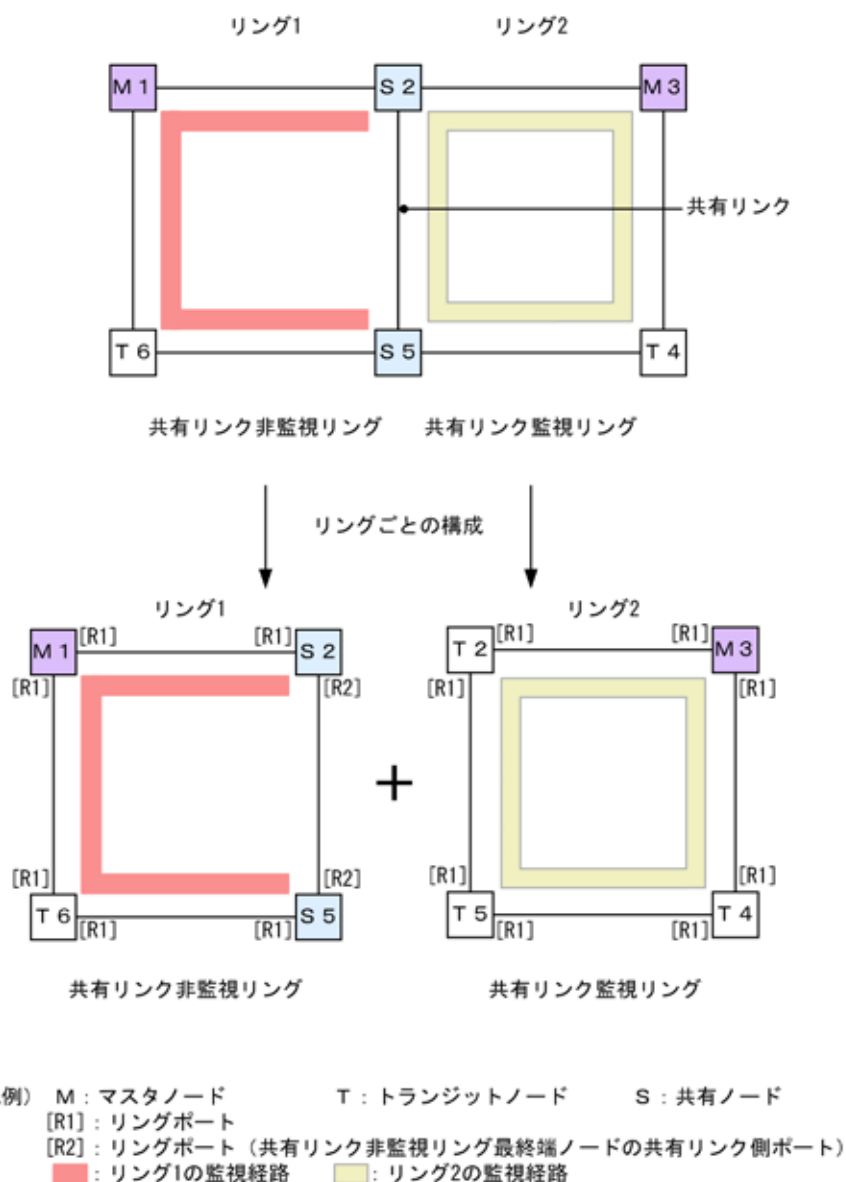
## 30.1.8 モードとリングポートに関する設定 ( 共有リンクありマルチリング構成 )

共有リンクありマルチリング構成について、モードとリングポートのパラメータ設定パターンを示します。

### (1) 共有リンクありマルチリング構成 ( 基本構成 )

共有リンクありマルチリング構成 ( 基本構成 ) を次の図に示します。

図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）



## (a) 共有リンク監視リングのマスタノード

シングルリングのマスタノード設定と同様です。「30.1.7 モードとリングポートに関する設定（シングルリングと共有リンクなしマルチリング構成）(1) マスタノード」を参照してください。「図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」では M3 ノードがこれに該当します。

## (b) 共有リンク監視リングのトランジットノード

シングルリングのトランジットノード設定と同様です。「30.1.7 モードとリングポートに関する設定（シングルリングと共有リンクなしマルチリング構成）(2) トランジットノード」を参照してください。「図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」では T2, T4 および T5 ノードがこれに該当します。

## (c) 共有リンク非監視リングのマスタノード

## [ 設定のポイント ]

リングでの本装置の動作モードをマスタモードに設定します。また、本装置が構成しているリングの属性、およびそのリングでの本装置の位置づけを共有リンク非監視リングに設定します。イーサネッ

トインタフェースまたはポートチャネルインタフェースをリングポートとして指定します。リングポートは一つのリングに対して二つ設定してください。「図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」では M1 ノードがこれに該当します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp 1  
(config-axrp)# mode master ring-attribute rift-ring  
リング ID 1 の動作モードをマスタモード、リング属性を共有リンク非監視リングに設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# axrp-ring-port 1  
(config-if)# exit  
(config)# interface gigabitethernet 1/0/2  
(config-if)# axrp-ring-port 1  
ポート 1/0/1 および 1/0/2 のインタフェースモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 1 のリングポートとして設定します。

[ 注意事項 ]

スタックを構成するメンバスイッチ 1 台に対して、同じリング ID のリングポートを設定できるのは一つのインタフェースだけです。二つ目のリングポートは、別のメンバスイッチのインタフェースに設定してください。

#### (d) 共有リンク非監視リングのトランジットノード

シングルリングのトランジットノード設定と同様です。「30.1.7 モードとリングポートに関する設定（シングルリングと共有リンクなしマルチリング構成）(2) トランジットノード」を参照してください。「図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」では T6 ノードがこれに該当します。

#### (e) 共有リンク非監視リングの最終端ノード（トランジット）

[ 設定のポイント ]

リングでの本装置の動作モードをトランジットモードに設定します。また、本装置が構成しているリングの属性、およびそのリングでの本装置の位置づけを共有リンク非監視リングの最終端ノードに設定します。構成上二つ存在する共有リンク非監視リングの最終端ノードの区別にはエッジノード ID（1 または 2）を指定します。「図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」では S2 および S5 ノードがこれに該当します。リングポート設定は共有リンク側のポートにだけ shared-edge を指定します。「図 30-3 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」では S2 および S5 ノードのリングポート[R2]がこれに該当します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp 1  
(config-axrp)# mode transit ring-attribute rift-ring-edge 1  
リング ID 1 での動作モードをトランジットモード、リング属性を共有リンク非監視リングの最終端ノード、エッジノード ID を 1 に設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# axrp-ring-port 1  
(config-if)# exit  
(config)# interface gigabitethernet 1/0/2  
(config-if)# axrp-ring-port 1 shared-edge  
ポート 1/0/1 および 1/0/2 のインタフェースモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 1 のリングポートとして設定します。このとき、ポート 1/0/2 を共有リンクとして shared-edge パラメータも設定します。

[ 注意事項 ]

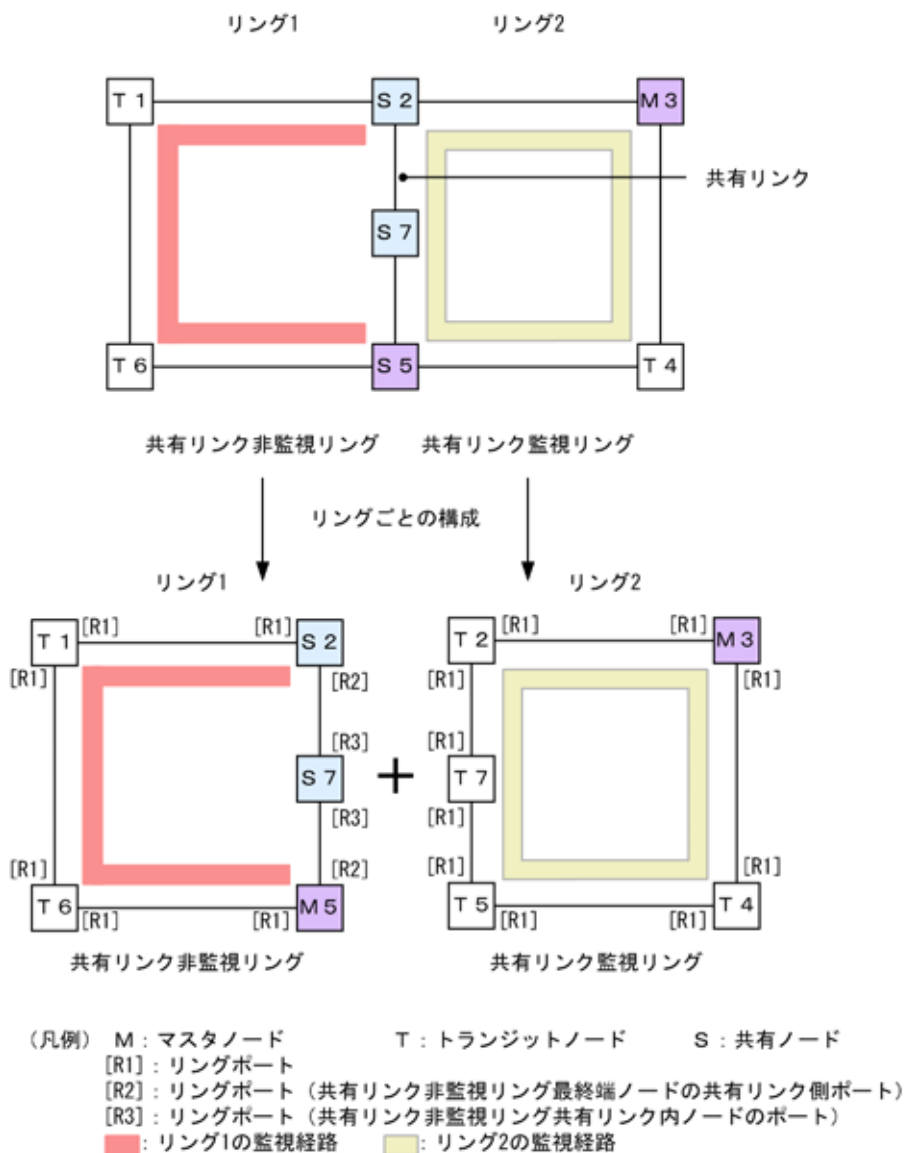
エッジノード ID は、二つある共有リンク非監視リングの最終端ノードで他方と異なる ID を設定してください。

スタック構成時は、リング属性に共有リンク非監視リングの最終端ノード（rift-ring-edge パラメータ）を設定できません。

## (2) 共有リンクありのマルチリング構成（拡張構成）

共有リンクありマルチリング構成（拡張構成）を次の図に示します。共有リンク非監視リングの最終端ノード（マスタノード）および共有リンク非監視リングの共有リンク内ノード（トランジット）以外の設定については、「(1) 共有リンクありマルチリング構成（基本構成）」を参照してください。

図 30-4 共有リンクありのマルチリング構成（拡張構成）



### (a) 共有リンク非監視リングの最終端ノード（マスタノード）

[ 設定のポイント ]

リングでの本装置の動作モードをマスタモードに設定します。また、本装置が構成しているリングの属性、およびそのリングでの本装置の位置づけを共有リンク非監視リングの最終端ノードに設定します。構成上二つ存在する共有リンク非監視リングの最終端ノードの区別にはエッジノード ID（1 または 2）を指定します。「図 30-4 共有リンクありのマルチリング構成（拡張構成）」では M5 ノードが

これに該当します。リングポート設定は共有リンク側のポートにだけ shared-edge を指定します。「図 30-4 共有リンクありのマルチリング構成（拡張構成）」では M5 ノードのリングポート[R2]がこれに該当します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp 1  
(config-axrp)# mode master ring-attribute rift-ring-edge 2  
リング ID 1 での動作モードをマスタモード、リング属性を共有リンク非監視リングの最終端ノード、エッジノード ID を 2 に設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# axrp-ring-port 1  
(config-if)# exit  
(config)# interface gigabitethernet 1/0/2  
(config-if)# axrp-ring-port 1 shared-edge  
ポート 1/0/1 および 1/0/2 のインタフェースモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 1 のリングポートとして設定します。このとき、ポート 1/0/2 を共有リンクとして shared-edge パラメータも設定します。

[ 注意事項 ]

エッジノード ID は、二つある共有リンク非監視リングの最終端ノードで他方と異なる ID を設定してください。

スタック構成時は、リング属性に共有リンク非監視リングの最終端ノード（rift-ring-edge パラメータ）を設定できません。

(b) 共有リンク非監視リングの共有リンク内ノード（トランジット）

[ 設定のポイント ]

リングでの本装置の動作モードをトランジットモードに設定します。「図 30-4 共有リンクありのマルチリング構成（拡張構成）」では S7 ノードがこれに該当します。リングポートは両ポート共に shared パラメータを指定し、共有ポートとして設定します。「図 30-4 共有リンクありのマルチリング構成（拡張構成）」では S7 ノードのリングポート[R3]がこれに該当します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp 1  
(config-axrp)# mode transit  
リング ID 1 の動作モードをトランジットモードに設定します。
2. (config)# interface gigabitethernet 1/0/1  
(config-if)# axrp-ring-port 1 shared  
(config-if)# exit  
(config)# interface gigabitethernet 1/0/2  
(config-if)# axrp-ring-port 1 shared  
ポート 1/0/1 および 1/0/2 のインタフェースモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 1 の共有リンクポートに設定します。

[ 注意事項 ]

1. 共有リンク監視リングの共有リンク内トランジットノードに shared 指定でポート設定をした場合、Ring Protocol 機能は正常に動作しません。
2. 共有リンク非監視リングの共有リンク内で shared 指定したノードにマスタモードは指定できません。

### 30.1.9 各種パラメータの設定

#### (1) Ring Protocol 機能の無効

##### [ 設定のポイント ]

コマンドを指定して Ring Protocol 機能を無効にします。ただし、運用中に Ring Protocol 機能を無効にすると、ネットワークの構成上、ループが発生するおそれがあります。このため、先に Ring Protocol 機能を動作させているインタフェースを shutdown コマンドなどで停止させてから、Ring Protocol 機能を無効にしてください。

##### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# axrp 1

(config-axrp)# disable

該当するリング ID 1 の axrp コンフィグレーションモードに移行します。disable コマンドを実行することで、Ring Protocol 機能が無効となります。

#### (2) ヘルスチェックフレーム送信間隔

##### [ 設定のポイント ]

マスタノード、または共有リンク非監視リングの最終端ノードでのヘルスチェックフレームの送信間隔を設定します。それ以外のノードでは、本設定を実施しても、無効となります。

##### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# axrp 1

(config-axrp)# health-check interval 500

ヘルスチェックフレームの送信間隔を 500 ミリ秒に設定します。

##### [ 注意事項 ]

マルチリングの構成をとる場合、同一リング内のマスタノードと共有リンク非監視リングの最終端ノードでのヘルスチェックフレーム送信間隔は同じ値を設定してください。値が異なる場合、障害検出処理が正常に行われません。

#### (3) ヘルスチェックフレーム受信待ち保護時間

##### [ 設定のポイント ]

マスタノードでのヘルスチェックフレームの受信待ち保護時間を設定します。それ以外のノードでは、本設定を実施しても、無効となります。受信待ち保護時間を変更することで、障害検出時間を調節できます。

受信待ち保護時間 (health-check holdtime コマンドでの設定値) は、送信間隔 (health-check interval コマンドでの設定値) よりも大きい値を設定してください。

##### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# axrp 1

(config-axrp)# health-check holdtime 1500

ヘルスチェックフレームの受信待ち保護時間を 1500 ミリ秒に設定します。

#### (4) フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間

##### [ 設定のポイント ]

トランジットノードでのフラッシュ制御フレームの受信待ち保護時間を設定します。それ以外のノードでは、本設定を実施しても、無効となります。トランジットノードでのフラッシュ制御フレームの受信待ちの保護時間 (forwarding-shift-time コマンドでの設定値) は、マスタノードでのヘルスチェックフレームの送信間隔 (health-check interval コマンドでの設定値) よりも大きい値を設定してください。

い。設定誤りからマスタノードが復旧を検出するよりも先にトランジットノードのリングポートがフォワーディング状態になってしまった場合、一時的にループが発生するおそれがあります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
**(config-axrp)# forwarding-shift-time 100**  
 フラッシュ制御フレームの受信待ちの保護時間を 100 秒に設定します。

[ 注意事項 ]

隣接のノードがスタック構成のマスタノードの場合は、フラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間を 60 秒以上に設定してください。

## (5) プライマリポートの設定

[ 設定のポイント ]

マスタノードでプライマリポートを設定できます。マスタノードでリングポート (axrp-ring-port コマンド) 指定のあるインタフェースに設定してください。本装置が共有リンク非監視リングの最終端となっている場合は設定されても動作しません。通常、プライマリポートは自動で割り振られますので、axrp-primary-port コマンドの設定または変更によってプライマリポートを切り替える場合は、リング動作がいったん停止します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface port-channel 10**  
**(config-if)# axrp-primary-port 1 vlan-group 1**  
 ポートチャンネルインタフェースコンフィグレーションモードに移行し、該当するインタフェースをリング ID 1、VLAN グループ ID 1 のプライマリポートに設定します。

## (6) 経路切り戻し抑止機能の有効化および抑止時間の設定

[ 設定のポイント ]

マスタノードで障害復旧検出後、経路切り戻し動作を抑止する時間を設定します。なお、抑止時間として infinity を指定した場合、運用コマンド clear axrp preempt-delay が入力されるまで経路切り戻し動作を抑止します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
**(config-axrp)# preempt-delay infinity**  
 リング ID 1 のコンフィグレーションモードに移行し、経路切り戻し抑止時間を infinity に設定します。

### 30.1.10 多重障害監視機能の設定

#### (1) 多重障害監視 VLAN の設定

[ 設定のポイント ]

共有リンク監視リングの各ノードに多重障害監視 VLAN として使用する VLAN を設定します。なお、制御 VLAN とデータ転送用 VLAN に使われている VLAN は使用できません。また、異なるリングで使用されている多重障害監視 VLAN の VLAN ID と同じ値の VLAN ID は使用できません。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
 リング ID 1 の axrp コンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-axrp)# multi-fault-detection vlan 20**

多重障害監視 VLAN として VLAN 20 を設定します。

[ 注意事項 ]

多重障害監視 VLAN は多重障害監視機能を適用する共有リンク監視リングのすべてのノードに設定してください。

## (2) 多重障害監視機能の監視モードの設定

[ 設定のポイント ]

共有リンク監視リングの各ノードに多重障害監視の監視モードと、多重障害検出時にバックアップリングに使用する共有リンク非監視リングのリング ID を設定します。監視モードは、多重障害監視を行う共有ノードに monitor-enable、その他の装置に transport-only を設定します。バックアップリングのリング ID は共有ノードに設定します。

### (a) 共有リンク監視リングの共有ノード

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
リング ID 1 の axrp コンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-axrp)# multi-fault-detection mode monitor-enable backup-ring 2**  
多重障害監視の監視モードを monitor-enable、バックアップリングのリング ID を 2 に設定します。

[ 注意事項 ]

多重障害監視の監視モード monitor-enable は、共有リンクの両端に位置する 2 台の共有ノードに設定してください。1 台だけ設定した場合、多重障害監視は行われません。

スタック構成時は、監視モードに monitor-enable を設定できません。

### (b) 共有リンク監視リングのその他のノード

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
リング ID 1 の axrp コンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-axrp)# multi-fault-detection mode transport-only**  
多重障害監視の監視モードを transport-only に設定します。

## (3) 多重障害監視フレームの送信間隔

[ 設定のポイント ]

共有リンク監視リングの共有ノードでの多重障害監視フレームの送信間隔を設定します。それ以外のノードでは、本設定を実施しても無効となります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**  
**(config-axrp)# multi-fault-detection interval 1000**  
多重障害監視フレームの送信間隔を 1000 ミリ秒に設定します。

## (4) 多重障害監視フレームの受信待ち保護時間

[ 設定のポイント ]

共有リンク監視リングの共有ノードでの多重障害監視フレームの受信待ち保護時間を設定します。それ以外のノードでは、本設定を実施しても無効となります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp 1**



```
(config-axrp)# multi-fault-detection holdtime 3000
```

多重障害監視フレームの受信待ち保護時間を 3000 ミリ秒に設定します。

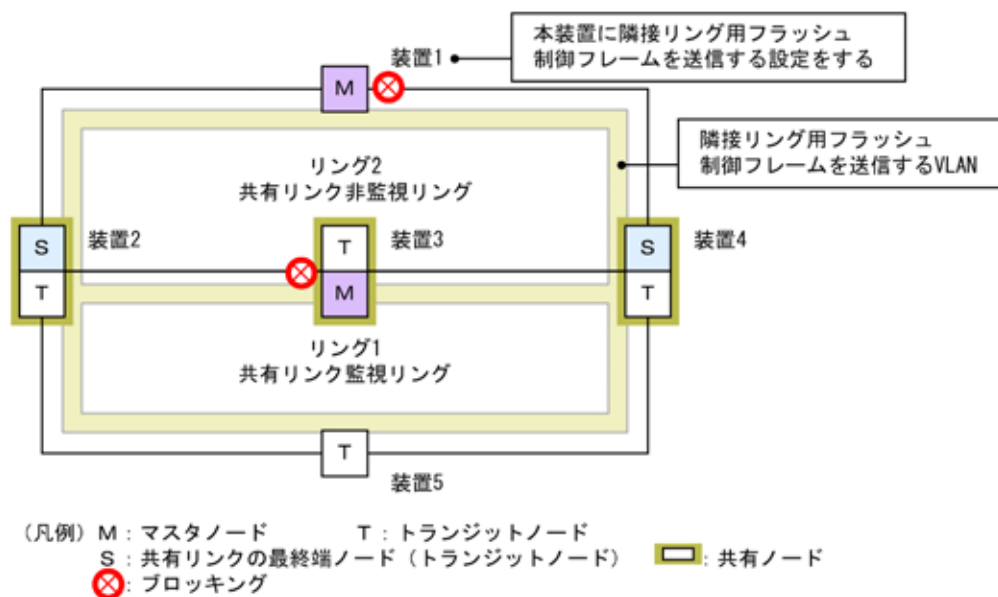
[ 注意事項 ]

受信待ち保護時間 ( multi-fault-detection holdtime コマンドでの設定値 ) には、対向の共有ノードの送信間隔 ( multi-fault-detection interval コマンドでの設定値 ) よりも大きい値を設定してください。

### 30.1.11 隣接リング用フラッシュ制御フレームの送信設定

マスタノードの両リングポートが共有リンクとなる構成を次の図に示します。このような構成では、共有リンク非監視リングのマスタノードで隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信する設定をしてください。

図 30-5 マスタノードの両リングポートが共有リンクとなる構成



[ 設定のポイント ]

「図 30-5 マスタノードの両リングポートが共有リンクとなる構成」のように両リングポートが共有リンクとなるマスタノード (リング1の装置3) が存在する共有リンクありのマルチリング構成では、共有リンク非監視リングのマスタノード (リング2の装置1) で隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信する設定をしてください。

このとき、隣接リング用フラッシュ制御フレームの送信に使用する VLAN として、この図にあるように送信対象となるリングの各ノードで VLAN マッピングに割り付けられた VLAN を設定してください。

また、この VLAN は隣接リング用フラッシュ制御フレームの送信専用として、データ転送に使用しないでください。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp 2

```
(config-axrp)# flush-request-transmit vlan 10
```

リング ID 2 (共有リンク非監視リングのマスタノード) のコンフィグレーションモードに移行して、リング ID 2 の障害発生 / 復旧時に VLAN ID 10 に対して隣接リング用フラッシュ制御フレームを送信する設定をします。

# 31

## Ring Protocol とスパニングツリーの併用

この章では、同一装置での Ring Protocol とスパニングツリーの併用について説明します。

## 31.1 解説

本装置では、Ring Protocol とスパニングツリーの併用ができます。Ring Protocol と併用可能なスパニングツリーのプロトコル種別については、「24.3 レイヤ 2 スイッチ機能と他機能の共存について」、Ring Protocol の詳細については、「29 Ring Protocol の解説」を参照してください。

### 31.1.1 概要

同一装置で Ring Protocol とスパニングツリーを併用して、コアネットワークを Ring Protocol、アクセスネットワークをスパニングツリーとしたネットワークを構成できます。例えば、すべてをスパニングツリーで構成していたネットワークを、コアネットワークだけ Ring Protocol に変更することで、アクセスネットワークの既存設備の多くを変更することなく流用できます。なお、Ring Protocol は、シングルリングおよびマルチリング（共有リンクありのマルチリングを含む）のどちらの構成でも、スパニングツリーと併用できます。

シングルリング構成、またはマルチリング構成での Ring Protocol とスパニングツリーとの併用例を次の図に示します。本装置 A - G - I 間、B - F - J 間、C - D - K 間でそれぞれスパニングツリートポロジを構成しています。なお、本装置 A ~ D および F ~ G では、Ring Protocol とスパニングツリーが同時に動作しています。

図 31-1 Ring Protocol とスパニングツリーの併用例（シングルリング構成）

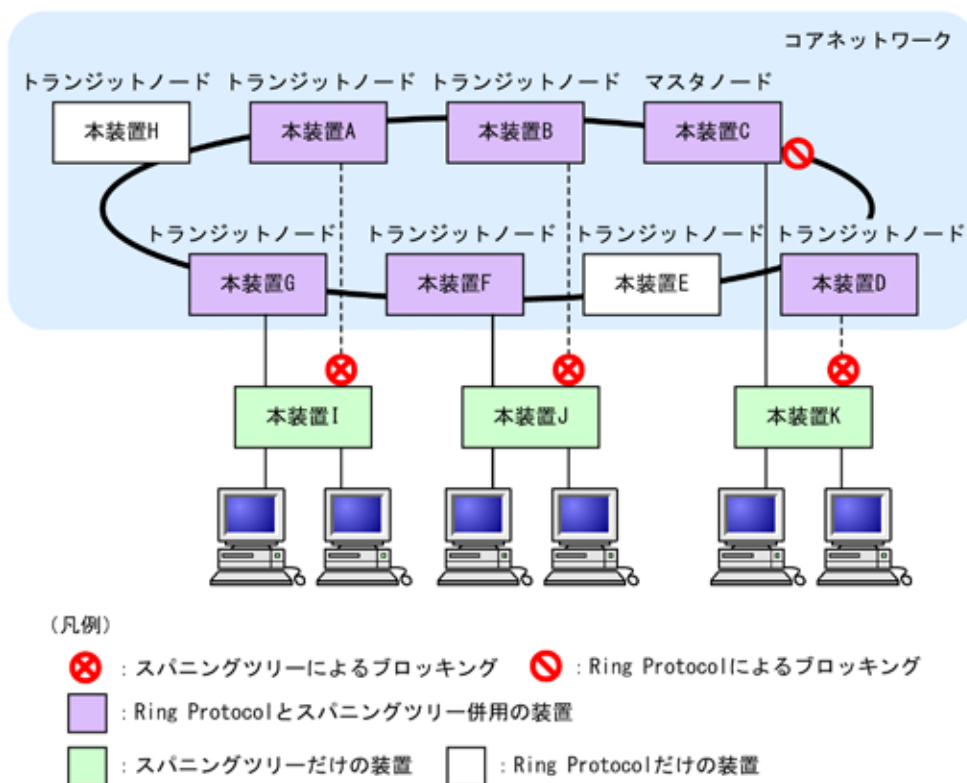
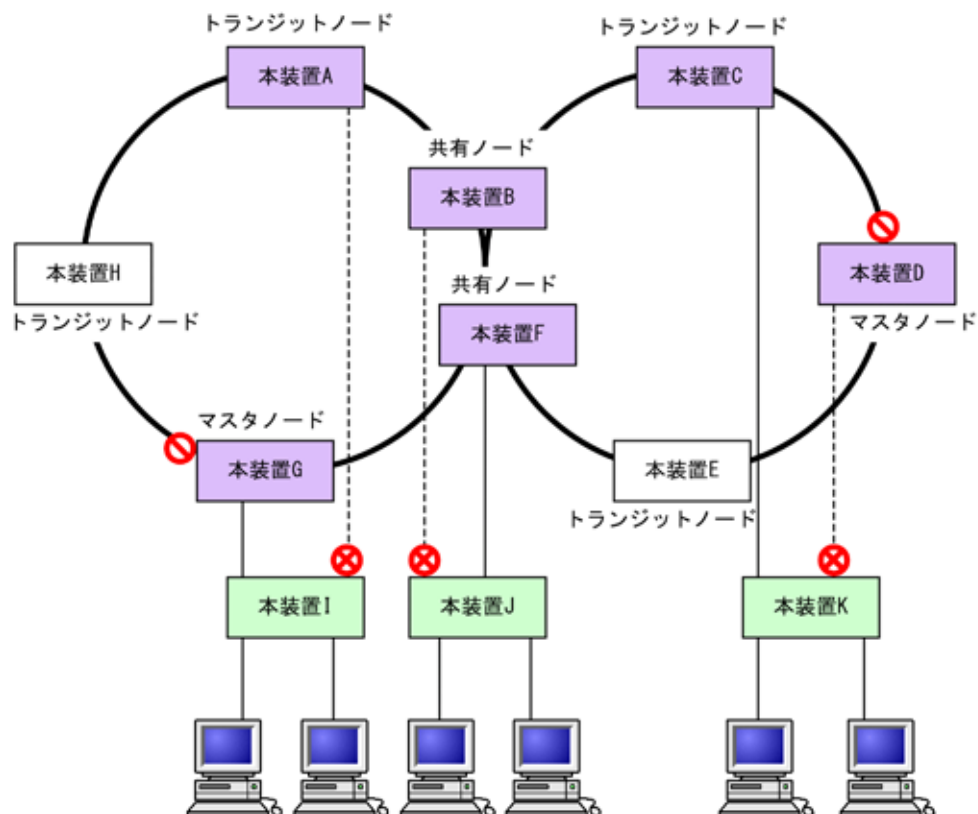


図 31-2 Ring Protocol とスパニングツリーの併用例（マルチリング構成）



(凡例)

- (X) : スパニングツリーによるブロッキング    (X) : Ring Protocolによるブロッキング  
 紫色 : Ring Protocolとスパニングツリー併用の装置  
 緑色 : スパニングツリーだけの装置    白色 : Ring Protocolだけの装置

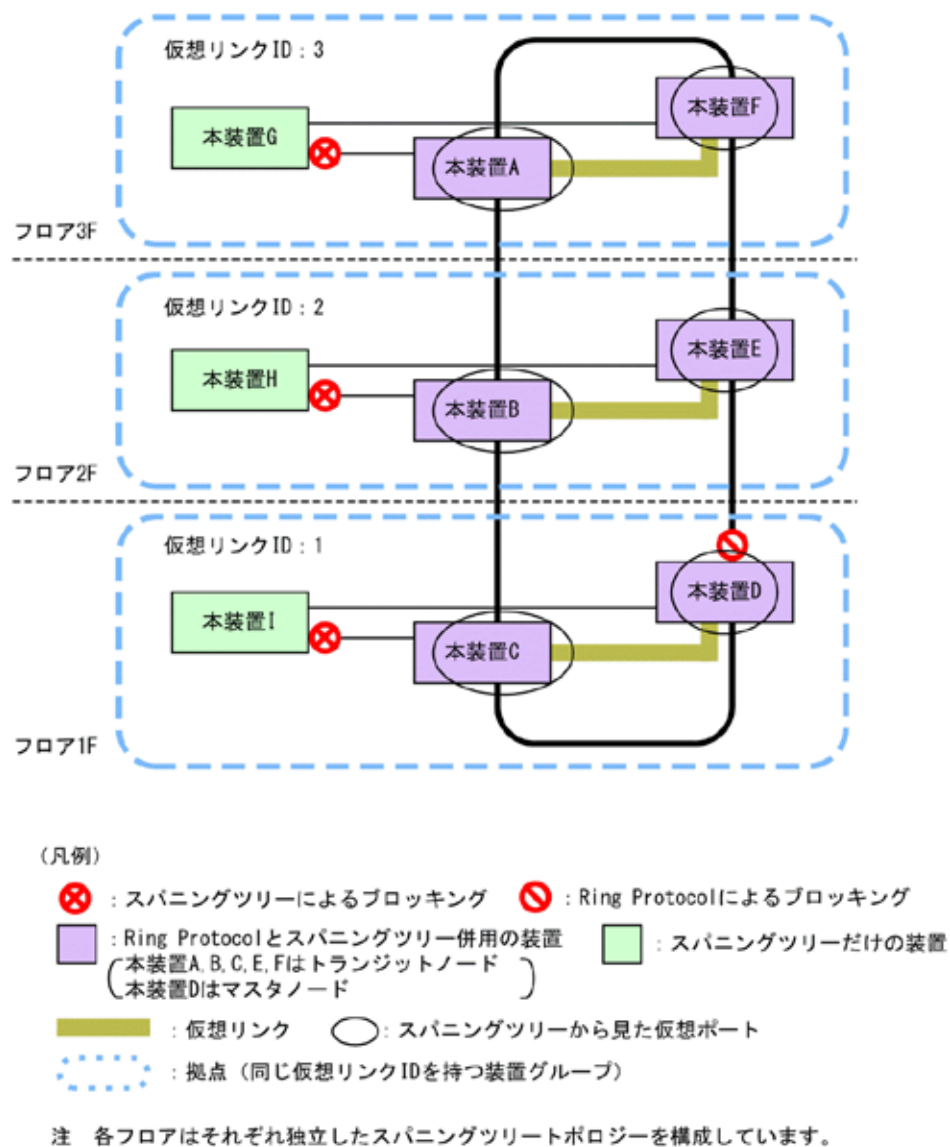
### 31.1.2 動作仕様

Ring Protocol とスパニングツリーを併用するには、二つの機能が共存している任意の2装置間を仮想的な回線で接続する必要があります。この仮想的な回線を仮想リンクと呼びます。仮想リンクは、リングネットワーク上の2装置間に構築されます。仮想リンクの構築には、仮想リンクを識別するための仮想リンクIDと、仮想リンク間で制御フレームの送受信を行うための仮想リンクVLANが必要です。

Ring Protocol とスパニングツリーを併用するノードは、自装置の仮想リンクIDと同じ仮想リンクIDを持つ装置同士でスパニングツリートポロジを構成します。同じ仮想リンクIDを持つ装置グループを拠点と呼び、各拠点では独立したスパニングツリートポロジを構成します。

仮想リンクの概要を次の図に示します。

図 31-3 仮想リンクの概要



## (1) 仮想リンク VLAN

仮想リンク間での制御フレームの送受信には、仮想リンク VLAN を使用します。この仮想リンク VLAN は、リングポートのデータ転送用 VLAN として管理している VLAN のうち一つを使用します。また、仮想リンク VLAN は、複数の拠点で同一の VLAN ID を使用できます。

## (2) Ring Protocol の制御 VLAN の扱い

Ring Protocol の制御 VLAN は、スパニングツリーの対象外となります。

そのため、PVST+では当該 VLAN のツリーを構築しません。また、シングルスパニングツリーおよびマルチプルスパニングツリーの転送状態も適用されません。

## (3) リングポートの状態とコンフィギュレーションの設定値

リングポートのデータ転送用 VLAN の転送状態は、Ring Protocol で決定されます。

例えば、スパニングツリートポロジでブロックと判断しても、Ring Protocol でフォワーディングと判断すれば、そのポートはフォワーディングとなります。したがって、スパニングツリーでリングポートがブロックとなるトポロジを構築すると、ループとなるおそれがあります。このため、リングポー

トが常にフォワーディングとなるよう、Ring Protocol と共存したスパニングツリーでは、本装置がルートブリッジまたは2番目の優先度になるようにブリッジ優先度の初期値を自動的に高くして動作します。なお、コンフィグレーションで値を設定している場合は、設定した値で動作します。

ブリッジ優先度の設定値を次の表に示します。

表 31-1 ブリッジ優先度の設定値

設定項目	関連するコンフィグレーション	初期値
ブリッジ優先度	spanning-tree single priority spanning-tree vlan priority spanning-tree mst root priority	0

また、仮想リンクのポートは固定値で動作し、コンフィグレーションによる設定値は適用されません。

仮想リンクのポートの設定値を次の表に示します。

表 31-2 仮想リンクポートの設定値

設定項目	関連するコンフィグレーション	初期値（固定）
リンクタイプ	spanning-tree link-type	point-to-point
ポート優先度	spanning-tree port-priority spanning-tree single port-priority spanning-tree vlan port-priority spanning-tree mst port-priority	0
バスコスト	spanning-tree cost spanning-tree single cost spanning-tree vlan cost spanning-tree mst cost	1

#### (4) リングポートでのスパニングツリー機能について

リングポートでは次に示すスパニングツリー機能は動作しません。

- BPDU フィルタ
- BPDU ガード
- ループガード機能
- ルートガード機能
- PortFast 機能

#### (5) スパニングツリートポロジ変更時の MAC アドレステーブルクリア

スパニングツリーでのトポロジ変更時に、シングルリングまたはマルチリングネットワーク全体に対して、MAC アドレステーブルエントリのクリアを促すフラッシュ制御フレームを送信します。これを受信したリングネットワーク内の各装置は、Ring Protocol が動作中のリングポートに対する、MAC アドレステーブルエントリをクリアします。なお、トポロジ変更が発生した拠点の装置は、スパニングツリープロトコルで MAC アドレステーブルエントリをクリアします。

#### (6) リングポート以外のポートの一時的なブロッキングについて

Ring Protocol とスパニングツリーを併用する装置で、次に示すイベントが発生した場合、リングポート以外のスパニングツリーが動作しているポートを一時的にブロッキング状態にします。

- 装置起動（装置再起動も含む）
- restart spanning-tree コマンド

スパニングツリーが仮想リンク経由の制御フレームを送受信できるようになる前にアクセスネットワーク

内だけでトポロジを構築した場合、それだけではループ構成とならないためどのポートもブロッキングされません。したがって、このままでは、リングネットワークとアクセスネットワークにわたるループ構成となります。このため、本機能で一時的にブロッキングしてループを防止します。本機能は PortFast 機能を設定しているポートでも動作します。本機能でのブロッキングは、使用しているスパニングツリー種別と状態によって、次のとおりに行われます。

- PVST+/STP の場合、Rapid PVST+/Rapid STP/MSTP で本装置がルートブリッジの場合  
イベント発生から 30 秒間
- Rapid PVST+/Rapid STP/MSTP で本装置が指定ブリッジの場合  
イベント発生後、仮想リンク経由で BPDU 受信してから 4 秒間

本機能を有効に動作させるため、次の表に示すコンフィギュレーションを「設定値」の範囲内で設定してください。範囲内の値で設定しなかった場合、一時的にループが発生するおそれがあります。

表 31-3 リングポート以外のポートを一時的にブロッキング状態にする時の設定値

設定項目	関連するコンフィギュレーション	設定値
Ring Protocol フラッシュ制御フレームの受信待ち保護時間	forwarding-shift-time	10 秒以下 (デフォルト値 10 秒)
スパニングツリー制御フレーム送信間隔	spanning-tree single hello-time spanning-tree vlan hello-time spanning-tree mst hello-time	2 秒以下 (デフォルト値 2 秒)

### 31.1.3 各種スパニングツリーとの共存について

#### (1) PVST+との共存

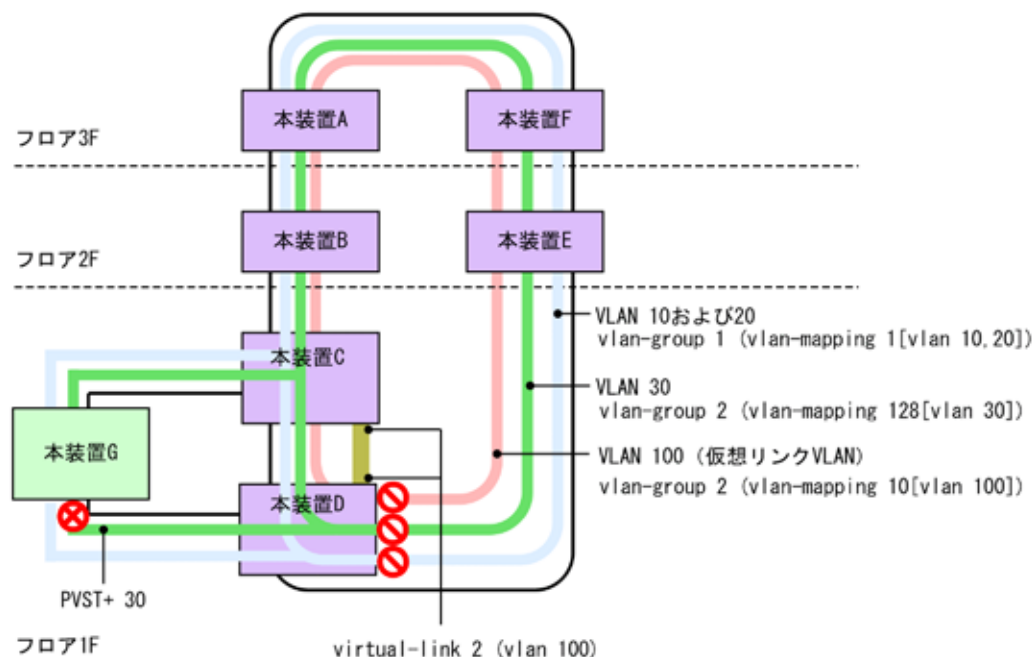
PVST+は、Ring Protocol の VLAN マッピングに設定された VLAN が一つだけであれば、その VLAN で Ring Protocol と共存できます。コンフィギュレーションコマンド `axrp virtual-link` で仮想リンクを設定すると、仮想リンクによるトポロジを構築し Ring Protocol との共存を開始します。

最初の Ring Protocol のコンフィギュレーション設定によって、動作中の PVST+はすべて停止します。その後、VLAN マッピングが設定された VLAN で順次 PVST+が動作します。VLAN マッピングに複数の VLAN を設定した場合、その VLAN では PVST+は動作しません。なお、PVST+が停止している VLAN はループとなるおそれがあります。ポートを閉塞するなどしてループ構成にならないように注意してください。

また、コンフィギュレーションコマンド `axrp virtual-link` で仮想リンクを設定していない場合は、仮想リンクを構築できないので意図したトポロジが構築されません。その結果、ループが発生するおそれがあります。

PVST+と Ring Protocol の共存構成を次の図に示します。ここでは、VLAN マッピング 128 には VLAN 30 が一つだけ設定されているので、PVST+が動作します。VLAN マッピング 1 には複数 VLAN が設定されているので、PVST+は動作しません。また、装置 C および D では VLAN 100 を仮想リンク VLAN に設定しているので、両装置間に仮想リンクを構築します。

図 31-4 PVST+と Ring Protocol の共存構成



本装置A, B, E, F : VLAN 10, 20, 30および100を使用したRing Protocolを構成している装置  
 本装置C, D : VLAN 10, 20および30を使用したRing Protocolと、PVST+ 30を併用している装置  
 仮想リンクVLANとしてVLAN 100を使用  
 本装置G : PVST+ 30だけを使用している装置

(凡例)

- ⊗ : スパニングツリーによるブロッキング    ⊘ : Ring Protocolによるブロッキング  
 紫色 : Ring Protocolとスパニングツリー併用の装置    緑色 : スパニングツリーだけの装置  
 黄色線 : 仮想リンク

## (2) シングルスパニングツリーとの共存

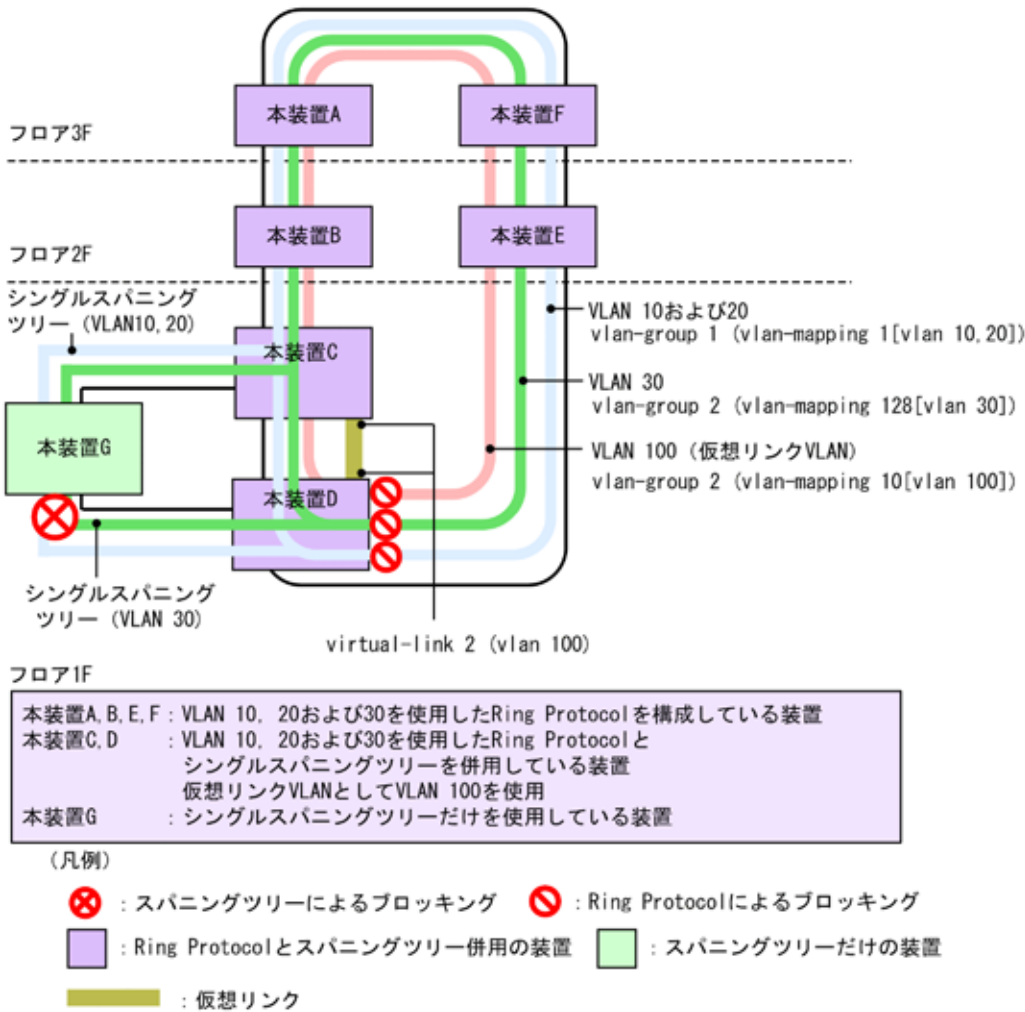
シングルスパニングツリーは Ring Protocol で運用するすべてのデータ VLAN と共存できます。

シングルスパニングツリーは、コンフィグレーションコマンド `axrp virtual-link` で仮想リンクを設定すると、仮想リンクによるトポロジを構築し Ring Protocol との共存を開始します。コンフィグレーションコマンド `axrp virtual-link` で仮想リンクを設定していない場合は、仮想リンクを構築できないので意図したトポロジが構築されません。その結果ループが発生するおそれがあります。

シングルスパニングツリーと Ring Protocol の共存構成を次の図に示します。ここでは、装置 C, D, および G にシングルスパニングツリーを設定し、装置 A, B, C, D, E, および F に Ring Protocol の VLAN グループを二つ設定しています。シングルスパニングツリーのトポロジは、全 VLAN グループ (全 VLAN マッピング) に所属している VLAN にそれぞれ反映されます。また、装置 C および D では VLAN 100 を仮想リンク VLAN に設定しているため、両装置間に仮想リンクを構築します。



図 31-5 シングルスパニングツリーと Ring Protocol の共存構成

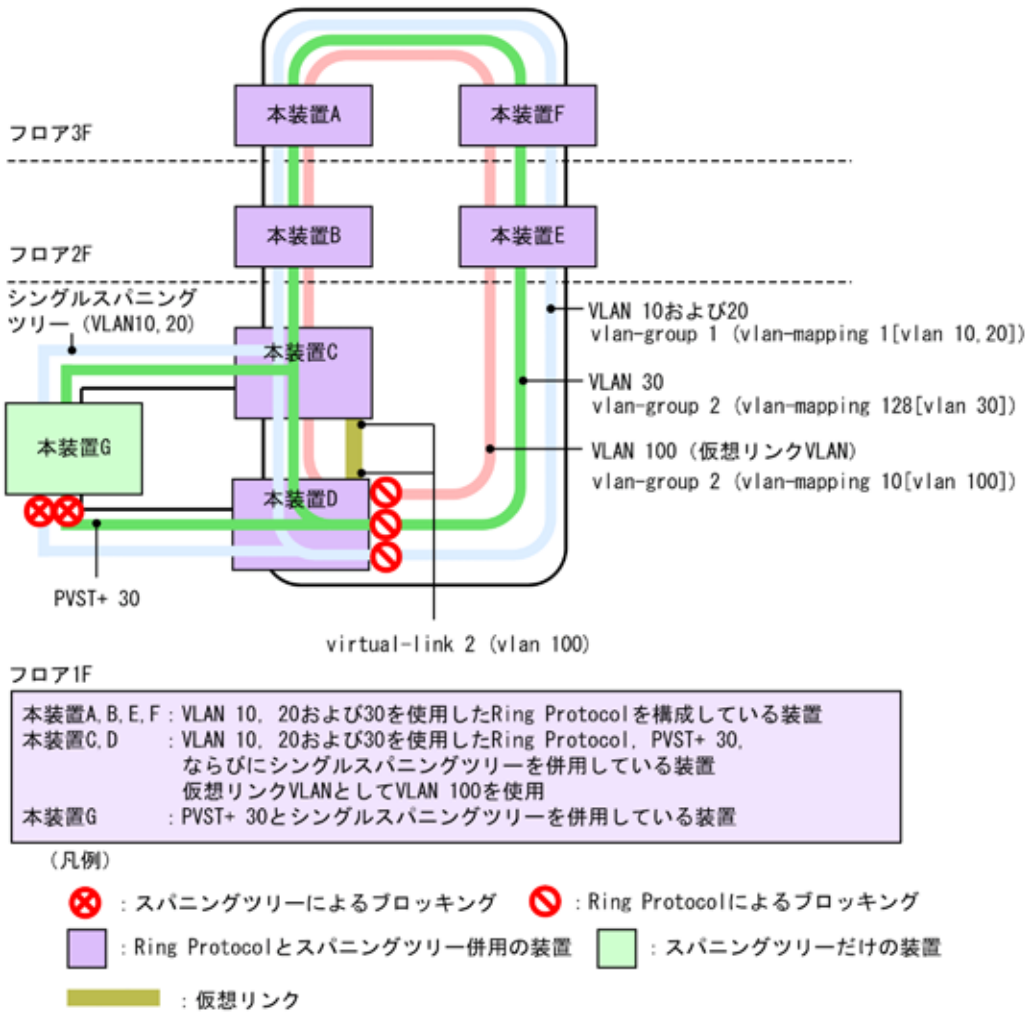


(3) PVST+とシングルスパニングツリーの同時動作について

Ring Protocol と共存している場合でも、PVST+とシングルスパニングツリーの同時動作は可能です。この場合、PVST+で動作していない VLAN はすべてシングルスパニングツリーとして動作します（通常の同時動作と同じです）。

シングルスパニングツリー、PVST+、および Ring Protocol の共存構成を次の図に示します。ここでは、VLAN マッピング 128 には VLAN 30 が一つだけ設定されているので、PVST+が動作します。VLAN マッピング 1 では PVST+が動作しないので、シングルスパニングツリーとして動作し、トポロジを反映します。また、装置 C および D では VLAN 100 を仮想リンク VLAN に設定しているので、両装置間に仮想リンクを構築します。

図 31-6 シングルスパニングツリー，PVST+，および Ring Protocol の共存構成



(4) マルチプルスパニングツリーとの共存

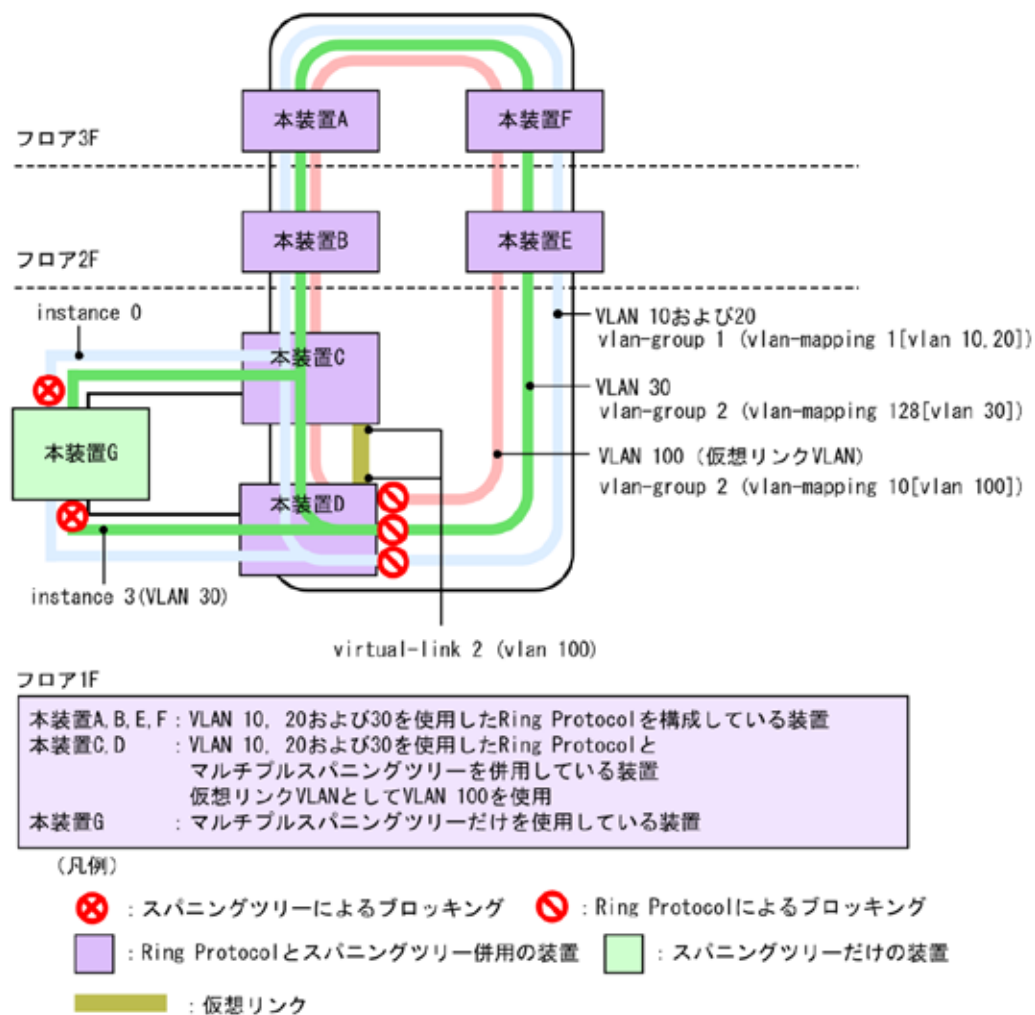
マルチプルスパニングツリーは Ring Protocol で運用するすべてのデータ転送用 VLAN と共存できます。

マルチプルスパニングツリーは、コンフィグレーションコマンド `axrp virtual-link` で仮想リンクを設定すると、仮想リンクによるトポロジを構築し Ring Protocol との共存を開始します。コンフィグレーションコマンド `axrp virtual-link` で仮想リンクを設定していない場合は、仮想リンクを構築できないので意図したトポロジが構築されません。その結果ループが発生するおそれがあります。

MST インスタンスに所属する VLAN と、Ring Protocol の VLAN マッピングで同じ VLAN を設定すると、MST インスタンスと Ring Protocol で共存動作できるようになります。設定した VLAN が一致しない場合、一致していない VLAN はブロッキング状態になります。

マルチプルスパニングツリーと Ring Protocol の共存構成を次の図に示します。ここでは、装置 C, D, および G にマルチプルスパニングツリーを設定し、装置 A, B, C, D, E, および F に Ring Protocol の VLAN グループを二つ設定しています。Ring Protocol の VLAN グループ 1 は CIST, VLAN グループ 2 は MST インスタンス 3 としてマルチプルスパニングツリーのトポロジに反映されます。また、装置 C および D では VLAN 100 を仮想リンク VLAN に設定しているため、両装置間に仮想リンクを構築します。

図 31-7 マルチプルスパニングツリーと Ring Protocol の共存構成



## (5) 共存して動作させない VLAN について

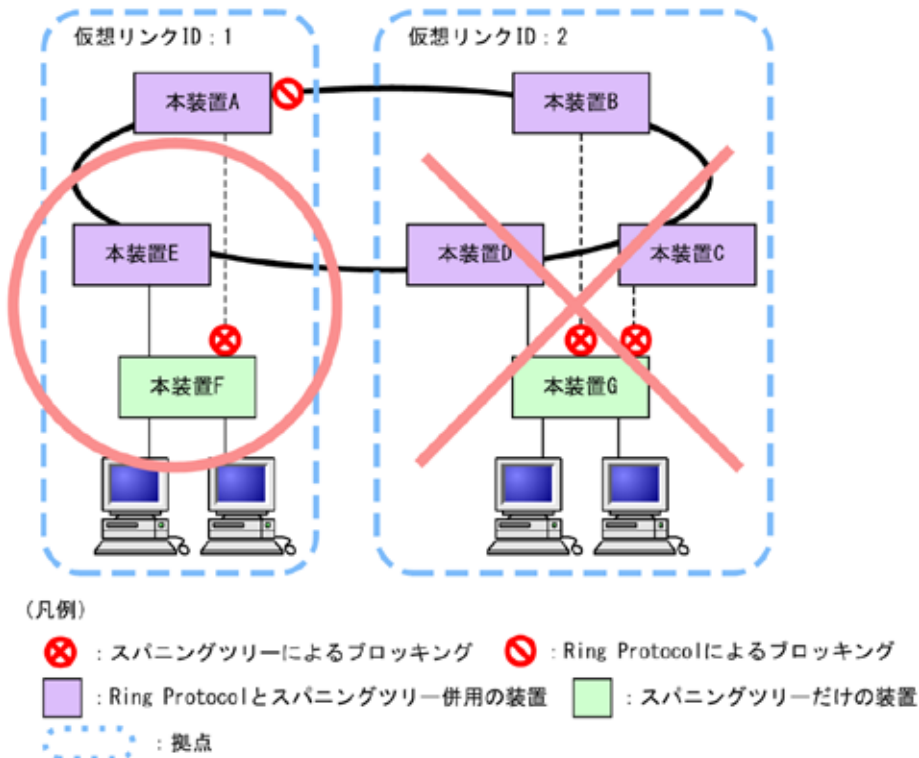
- Ring Protocol だけを適用させる VLAN  
PVST+をコンフィグレーション設定などで停止させると、その VLAN は Ring Protocol だけが適用される VLAN となります。  
シングルスパニングツリー動作時、またはマルチプルスパニングツリー動作時、Ring Protocol が扱うデータ転送用 VLAN は必ず共存して動作します。
- PVST+だけを適用させる VLAN  
Ring Protocol で VLAN グループに所属しない VLAN マッピングを設定すると、PVST+だけが適用される VLAN となります。
- シングルスパニングツリーだけを適用させる VLAN  
Ring Protocol で VLAN グループに所属しない VLAN は、シングルスパニングツリーだけが適用される VLAN となります。
- マルチプルスパニングツリーだけを適用させる VLAN  
Ring Protocol で VLAN グループに所属しない VLAN は、マルチプルスパニングツリーだけが適用される VLAN となります。

### 31.1.4 禁止構成

#### (1) 1 拠点当たりの装置数

Ring Protocol とスパニングツリーを併用した本装置は、1 拠点に 2 台配置できます。3 台以上で 1 拠点を構成することはできません。仮想リンクの禁止構成を次の図に示します。

図 31-8 仮想リンクの禁止構成



### 31.1.5 Ring Protocol とスパニングツリー併用時の注意事項

#### (1) 仮想リンク VLAN と VLAN マッピングの対応づけについて

仮想リンク VLAN に指定する VLAN は、リング内のデータ転送用 VLAN に所属（VLAN マッピングおよび VLAN グループに設定）している必要があります。

#### (2) 仮想リンク VLAN の設定範囲について

- リングネットワークへの設定  
仮想リンクを構成しているリングネットワークでは、シングルリングおよびマルチリング（共有リンクありのマルチリング構成も含む）どちらの場合でも、仮想リンク間で制御フレームを送受信する可能性のあるすべてのノードに対して仮想リンク VLAN をデータ転送用 VLAN に設定しておく必要があります。設定が不足していると、拠点ノード間で仮想リンクを使って制御フレームの送受信ができず、障害の誤検出を起こすおそれがあります。
- スパニングツリーネットワークへの設定  
仮想リンク VLAN は、リングネットワーク内で使用するため、下流側のスパニングツリーには使用できません。このため、スパニングツリーで制御する下流ポートに対して仮想リンク VLAN を設定すると、ループするおそれがあります。

### (3) 仮想リンク VLAN を設定していない場合のスパニングツリーについて

仮想リンク VLAN を設定していない場合は、仮想リンクを構築できないので意図したトポロジーが構築されません。その結果ループが発生するおそれがあります。

### (4) Ring Protocol の設定および削除によるスパニングツリー停止について

Ring Protocol のコンフィグレーションの設定および削除によって、動作中のスパニングツリーが停止することがあります。スパニングツリーが停止すると、該当する VLAN はループになるなど、スパニングツリーのトポロジーに影響を与えるおそれがあります。

- PVST+が動作している状態で、Ring Protocol の最初のコンフィグレーションを設定すると、動作中の PVST+が停止します。Ring Protocol の最初のコンフィグレーションを設定するときは、該当 VLAN に所属するポート（物理ポートまたはチャンネルグループ）を shutdown に設定するなどダウン状態にした上で実施してください。コンフィグレーションコマンド `axrp vlan-mapping` を設定して、すべての VLAN のトポロジーを構築する準備が完了したあとで、ダウン状態にしていたポートをアップ状態にしてください。
- Ring Protocol と PVST+を併用している状態で、コンフィグレーションコマンド `axrp vlan-mapping` を削除すると、動作中の PVST+が停止します。`axrp vlan-mapping` コマンドを削除するときは、該当 VLAN に所属するポート（物理ポートまたはチャンネルグループ）を shutdown に設定するなどダウン状態にした上で実施してください。該当する VLAN の設定を削除するか、または Ring Protocol のすべてのコンフィグレーションを削除したあとで、ダウン状態にしていたポートをアップ状態にしてください。
- Ring Protocol とマルチブルスパニングツリーを併用している状態で、Ring Protocol の最後のコンフィグレーションを削除すると、動作中のマルチブルスパニングツリーの一部が停止します。Ring Protocol の最後のコンフィグレーションを削除するときは、スパニングツリーを構成するポート（物理ポートまたはチャンネルグループ）を shutdown に設定するなどダウン状態にした上で実施してください。Ring Protocol の最後のコンフィグレーションを削除したあとで、ダウン状態にしていたポートをアップ状態にしてください。

### (5) Ring Protocol とスパニングツリー併用時のネットワーク構築について

Ring Protocol およびスパニングツリーを利用するネットワークは基本的にループ構成となります。既設のリングネットワークに対し、アクセスネットワークにスパニングツリーを構築する際は、スパニングツリーネットワーク側の構成ポート（物理ポートまたはチャンネルグループ）を shutdown に設定するなどダウン状態にした上で構築してください。

### (6) Ring Protocol の障害監視時間とスパニングツリーの BPDU の送信間隔について

Ring Protocol のヘルスチェックフレームの障害監視時間（health-check holdtime）は、スパニングツリーの BPDU のタイムアウト検出時間（hello-time × 3(秒)）よりも小さな値を設定してください。大きな値を設定すると、リングネットワーク内で障害が発生した際に、Ring Protocol が障害を検出する前にスパニングツリーが BPDU のタイムアウトを検出してしまい、トポロジー変更が発生し、ループするおそれがあります。

### (7) トランジットノードでのプログラム再起動時の対応について

Ring Protocol プログラムを再起動（運用コマンド `restart axrp`）する際は、スパニングツリーネットワーク側の構成ポート（物理ポートまたはチャンネルグループ）を shutdown に設定するなどダウン状態にした上で実施してください。再起動後は、トランジットノードのフラッシュ制御フレーム受信待ち保護時間（forwarding-shift-time）のタイムアウトを待つか、制御 VLAN のフォワーディング遷移時間（forwarding-delay-time）を利用して経路を切り替えたあとで、ダウン状態にしたポートの shutdownなどを解除してください。

## (8) リングネットワークでの片方向リンク障害の対応について

Ring Protocol は、片方向リンク障害でのリング障害は検出しません。リングネットワークで片方向リンク障害が発生すると、仮想リンク制御フレームを送受信できなくなるため、スパニングツリーが BPDU タイムアウトを誤検出してしまうことがあります。その結果、ループが発生し、ループ状態は片方向リンク障害が解消されるまで継続するおそれがあります。

Ring Protocol と IEEE802.3ah/UDLD 機能を併用すれば、片方向リンク障害を検出できるようになるため、片方向リンク障害によるループの発生を防止できます。

## (9) スパニングツリー併用環境での多重障害からの復旧手順について

リングネットワーク内で 2 か所以上の障害（多重障害）が発生したことによって、仮想リンク制御フレームを送受信できなくなり、スパニングツリーのトポロジ変更が発生する場合があります。多重障害には、Ring Protocol とスパニングツリーを併用した装置で両リングポートに障害が発生した場合も含まれます。この状態からリングネットワーク内のすべての障害を復旧する際は、次に示す手順で復旧してください。

1. スパニングツリーネットワークの構成ポート（物理ポートまたはチャンネルグループ）を shutdown にするなどダウン状態にします。
2. リングネットワーク内の障害箇所を復旧し、マスタノードでリング障害の復旧を検出させます。
3. スパニングツリーネットワーク側の構成ポートの shutdownなどを解除し、復旧させます。

## (10) Ring Protocol の VLAN マッピングとマルチプルスパニングツリーの MST インスタンスに所属する VLAN との整合性について

コンフィグレーションの変更過程で、Ring Protocol の VLAN マッピングとマルチプルスパニングツリーの MST インスタンスに所属する VLAN の設定が完全に一致しない場合、一致していない VLAN はブロッキング状態になり、通信できないおそれがあります。

# 31.2 コマンドガイド

Ring Protocol とスパニングツリープロトコルを同一装置で併用するための仮想リンクを設定します。

## 31.2.1 コマンド一覧

仮想リンクのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 31-4 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
axrp virtual-link	仮想リンク ID を設定します。

仮想リンクの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 31-5 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show spanning-tree	スパニングツリーでの仮想リンクの適用状態を表示します。

## 31.2.2 仮想リンクの設定

[ 設定のポイント ]

仮想リンク ID および仮想リンク VLAN を設定します。仮想リンクを設定することで、Ring Protocol とスパニングツリー、または Ring Protocol と GSRP の併用が可能になります。同一拠点内の対向装置にも、同じ仮想リンク ID と仮想リンク VLAN を設定してください。また、仮想リンク VLAN は必ずデータ転送用 VLAN に使用している VLAN から一つ選んで使用してください。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp virtual-link 10 vlan 100  
仮想リンク ID を 10 に、仮想リンク VLAN を 100 に設定します。

## 31.2.3 Ring Protocol と PVST+との併用設定

[ 設定のポイント ]

Ring Protocol と PVST+とを併用する場合は、併用したい VLAN ID を VLAN マッピングに設定する必要があります。その際、VLAN マッピングに指定する VLAN ID は一つだけです。VLAN マッピングに対して、PVST+と併用する VLAN 以外の VLAN ID が設定されている場合、その VLAN では PVST+が動作しません。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# axrp vlan-mapping 1 vlan 10  
VLAN マッピング ID を 1 として、PVST+と併用する VLAN ID 10 を設定します。
2. (config)# axrp vlan-mapping 2 vlan 20,30  
VLAN マッピング ID を 2 として、Ring Protocol だけで使用する VLAN ID 20 および 30 を設定します。
3. (config)# axrp 1  
(config-axrp)# vlan-group 1 vlan-mapping 1-2  
VLAN グループ 1 に、VLAN マッピング ID 1 および 2 を設定します。

### 31.2.4 Ring Protocol とマルチブルスパニングツリーとの併用設定

#### [ 設定のポイント ]

Ring Protocol とマルチブルスパニングツリーを併用する場合は、併用したい VLAN ID を VLAN マッピングに設定する必要があります。その際、VLAN マッピングに指定する VLAN ID と MST インスタンスに所属する VLAN に指定する VLAN ID を一致させる必要があります。VLAN マッピングと MST インスタンスに所属する VLAN の VLAN ID が一致していない場合、一致していない VLAN の全ポートがブロッキング状態になります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# axrp vlan-mapping 1 vlan 10,20,30**  
VLAN マッピング ID を 1 として、MST インスタンス 10 と併用する VLAN ID 10、20、および 30 を設定します。
2. **(config)# axrp vlan-mapping 2 vlan 40,50**  
VLAN マッピング ID を 2 として、MST インスタンス 20 と併用する VLAN ID 40 および 50 を設定します。
3. **(config)# axrp 1**  
**(config-axrp)# vlan-group 1 vlan-mapping 1-2**  
**(config-axrp)# exit**  
VLAN グループ 1 に、VLAN マッピング ID 1 および 2 を設定します。
4. **(config)# spanning-tree mst configuration**  
**(config-mst)# instance 10 vlans 10,20,30**  
MST インスタンス 10 に所属する VLAN に vlan-mapping 1 で指定した VLAN ID 10、20、および 30 を設定し、Ring Protocol との共存を開始します。
5. **(config-mst)# instance 20 vlans 40,50**  
MST インスタンス 20 に所属する VLAN に vlan-mapping 2 で指定した VLAN ID 40 および 50 を設定し、Ring Protocol との共存を開始します。



# 32 IGMP snooping/MLD snooping の解説

IGMP snooping/MLD snooping はレイヤ 2 スイッチで VLAN 内のマルチキャストトラフィックを制御する機能です。この章では、IGMP snooping/MLD snooping について説明します。

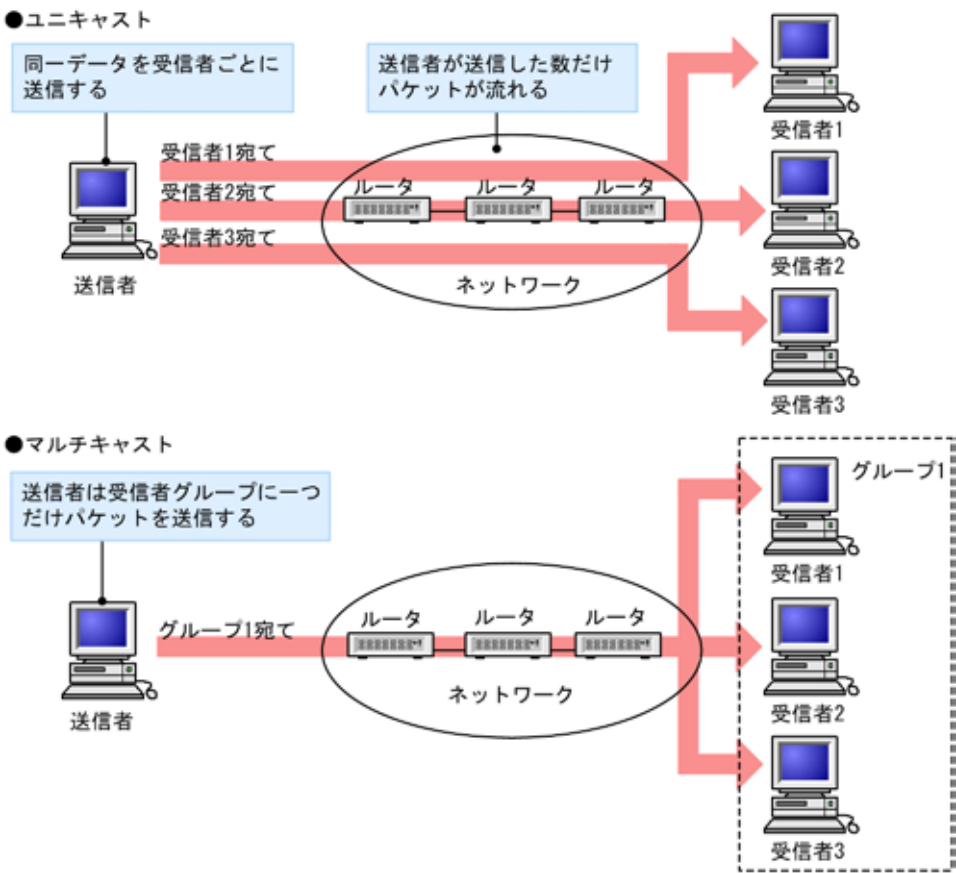
# 32.1 IGMP snooping/MLD snooping の概要

この節では、マルチキャスト、IGMP snooping および MLD snooping の概要について説明します。

## 32.1.1 マルチキャスト概要

同一の情報を複数の受信者に送信する場合、ユニキャストでは送信者が受信者の数だけデータを複製して送信するため、送信者とネットワークの負荷が高くなります。マルチキャストでは送信者がネットワーク内で選択されたグループに対してデータを送信します。送信者は受信者ごとにデータを複製する必要がないため、受信者の数に関係なくネットワークの負荷を軽減できます。マルチキャスト概要を次の図に示します。

図 32-1 マルチキャスト概要



マルチキャストで送信する場合に、宛先アドレスにはマルチキャストグループアドレスを使用します。マルチキャストグループアドレスを次の表に示します。

表 32-1 マルチキャストグループアドレス

プロトコル	アドレス範囲
IPv4	224.0.0.0 ~ 239.255.255.255
IPv6	上位 8 ビットが ff(16 進数)となる IPv6 アドレス

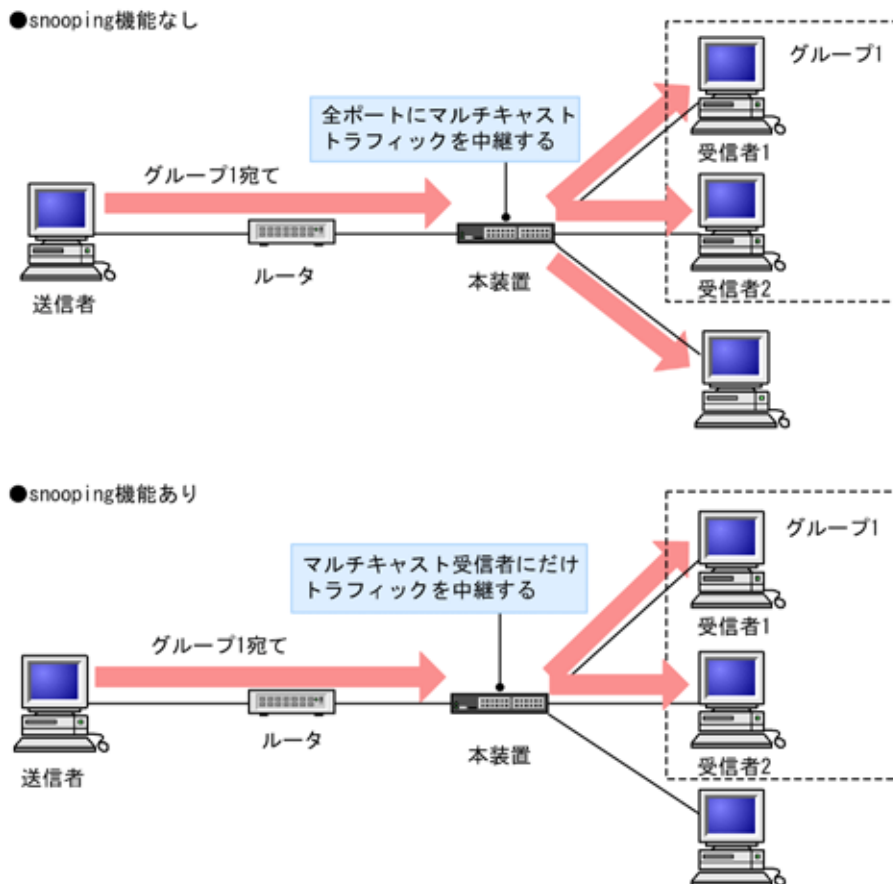
## 32.1.2 IGMP snooping および MLD snooping 概要

レイヤ 2 スイッチはマルチキャストトラフィックを VLAN 内の全ポートに中継します。そのため、レイヤ

2 スイッチが接続されているネットワークでマルチキャストを使用すると、マルチキャストトラフィックの受信者がいないポートに不要なマルチキャストトラフィックが流れることになります。

IGMP snooping および MLD snooping は、IGMP あるいは MLD メッセージを監視して、受信者が接続しているポートに対してマルチキャストトラフィックを中継します。この機能を利用することで、不要なマルチキャストトラフィックの中継を抑止し、ネットワークを効率的に利用することができます。IGMP snooping/MLD snooping 概要を次の図に示します。

図 32-2 IGMP snooping/MLD snooping 概要



マルチキャストトラフィックの受信者が接続するポートを検出するため、本装置はグループ管理プロトコルのパケットを監視します。グループ管理プロトコルは、ルータホスト間でグループメンバーシップ情報を送受信するプロトコルで、IPv4 ネットワークでは IGMP が使用され、IPv6 ネットワークでは MLD が使用されます。ホストから送信されるグループ参加・離脱報告を示すパケットを検出することで、どの接続ポートへマルチキャストトラフィックを中継すべきかを学習します。

## 32.2 IGMP snooping/MLD snooping サポート機能

本装置がサポートする IGMP snooping/MLD snooping 機能を次の表に示します。

表 32-2 サポート機能

項 目		サポート内容	備考
インタフェース種別		全イーサネットをサポート フレーム形式は Ethernet V2 だけ	-
IGMP サポートバージョン MLD サポートバージョン		IGMP: Version 1 , 2 , 3 MLD: Version 1 , 2	-
この機能による学習 MAC アドレス範囲	IPv4	0100.5e00.0000 ~ 0100.5e7f.ffff	RFC1112 を参照
	IPv6	3333.0000.0000 ~ 3333.ffff.ffff	RFC2464 を参照
IGMP クエリア MLD クエリア		クエリア動作は IGMPv2/IGMPv3 , MLDv1/MLDv2 の仕様に従う	-
マルチキャストルータ接続ポート の設定		コンフィグレーションによる static 設定	-
		マルチキャストルータ検知による自動設定	IGMP snooping だけ
IGMP 即時離脱機能		IGMPv2 Leave メッセージ , またはマルチキャストアドレスレコードタイプが CHANGE_TO_INCLUDE_MODE の IGMPv3 Report ( 離脱要求 ) メッセージの受信による即時離脱	-

( 凡例 )    - : 該当なし

## 32.3 IGMP snooping

ここでは、IGMP snooping の機能と動作について説明します。本装置が送受信する IGMP メッセージのフォーマットおよびタイマは RFC2236 に従います。また、IGMP バージョン 3（以降、IGMPv3）メッセージのフォーマットおよび設定値は RFC3376 に従います。

### 32.3.1 MAC アドレスの学習

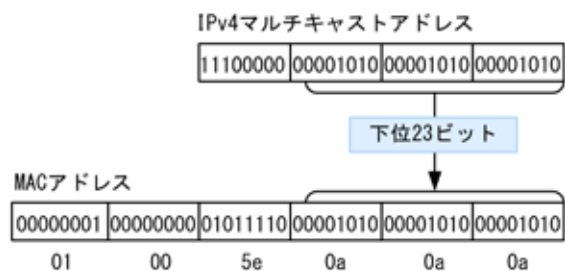
IGMP snooping が設定された VLAN で IGMP メッセージを受信することによってマルチキャスト MAC アドレスをダイナミックに学習します。学習したマルチキャスト MAC アドレスは MAC アドレステーブルに登録します。

#### (1) エントリの登録

IGMPv1/IGMPv2 Report メッセージおよび、IGMPv3 Report（加入要求）メッセージを受信すると、メッセージに含まれるマルチキャストグループアドレスからマルチキャスト MAC アドレスを学習し、IGMPv1/IGMPv2/IGMPv3 Report メッセージを受信したポートにだけマルチキャストグループ宛てのトラフィックを転送するエントリを作成します。

IPv4 マルチキャストデータの宛先 MAC アドレスは IP アドレスの下位 23 ビットを MAC アドレスにコピーして生成します。そのため、下位 23 ビットが同じ IP アドレスは MAC アドレスが重複します。例えば、224.10.10.10 と 225.10.10.10 はどちらもマルチキャスト MAC アドレスは 0100.5E0A.0A0A となります。これらのアドレスについては、レイヤ 2 中継で同一 MAC アドレス宛てのパケットとして取り扱います。IPv4 マルチキャストアドレスと MAC アドレスの対応を次の図に示します。

図 32-3 IPv4 マルチキャストアドレスと MAC アドレスの対応



#### (2) エントリの削除

学習したマルチキャスト MAC アドレスは次のどちらかの場合に、すべてのポートにグループメンバーが存在しなくなった時点で削除されます。

- IGMPv2 Leave メッセージを受信した場合

IGMPv2 Leave メッセージを受信したポートに対して、本装置から Group-Specific Query メッセージを 1 秒間隔で 2 回送信します（Group-Specific Query メッセージの送信は、クエリア設定時だけです。未設定時は代表クエリアから送信されます）。応答がない場合にエントリからこのポートだけを削除します（このポートへのマルチキャストトラフィックの中継を抑制します）。VLAN 内のすべてのポートにグループメンバーが存在しなくなった場合にエントリ自体を削除します。

IGMP 即時離脱機能を使用している場合は、IGMPv2 Leave メッセージを受信すると、エントリから該当ポートをすぐに削除します。クエリアを設定していても、Group-Specific Query メッセージは送信しません。

- IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージを受信した場合

IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージを受信したポートに対して、本装置から Group-Specific Query メッセージを 1 秒間隔で 2 回送信します（Group-Specific Query メッセージの送信は、クエリア設定時だけ

です。未設定時は代表クエリアから送信されます)。応答がない場合にエントリからこのポートだけを削除します(このポートへのマルチキャストトラフィックの中継を抑止します)。VLAN 内のすべてのポートにグループメンバーが存在しなくなった場合にエントリ自体を削除します。ただし、マルチキャストアドレスレコードタイプが BLOCK\_OLD\_SOURCES の IGMPv3 Report メッセージを受信した場合は、自装置へのクエリア設定を行っている場合だけ Group-Specific Query メッセージの送信および、エントリ削除処理を実行します。

IGMP 即時離脱機能を使用している場合は、マルチキャストアドレスレコードタイプが CHANGE\_TO\_INCLUDE\_MODE の IGMPv3 Report (離脱要求) メッセージを受信すると、エントリから該当ポートをすぐに削除します。クエリアを設定していても、Group-Specific Query メッセージは送信しません。

- IGMPv1/IGMPv2/IGMPv3 Report (加入要求) メッセージを受信してから一定時間経過した場合  
マルチキャストルータは直接接続するインタフェース上にグループメンバーが存在するかを確認するため、定期的に Query メッセージを送信します。本装置はルータからの IGMP Query メッセージを受信した場合、VLAN 内の全ポートに中継します。IGMP Query メッセージに対する応答がない場合、エントリからこのポートだけを削除します。すべてのポートから応答がない場合は、エントリ自体を削除します。  
本装置では Group Membership Interval 時間、IGMPv1/IGMPv2/IGMPv3 Report (加入要求) メッセージを受信しない場合、対応するエントリを削除します。

#### 注

Group Membership Interval は、Robustness Variable (RV) × Query Interval (QI) + Query Response Interval (QRI) で算出します。

RV, QI, QRI の値を次に示します。

- ・他装置が代表クエリアで IGMPv3 で運用している場合

RV, QI, QRI=最後に受信した Query メッセージから取得

- ・自装置が代表クエリアで IGMPv3 で運用している場合、または IGMPv2 で運用している場合

RV=2

QI=コンフィグレーションコマンド ip igmp snooping query-interval で指定した時間

QRI=QI が 11 秒以上の場合は 10 秒、QI が 10 秒以下の場合は (QI-1) 秒

### 32.3.2 IPv4 マルチキャストパケットのレイヤ 2 中継

IPv4 マルチキャストパケットの受信 VLAN 内のレイヤ 2 中継は MAC アドレスベースで処理します。IGMP snooping の結果によるレイヤ 2 中継は、同一 MAC アドレスにマッピングされる IP マルチキャストアドレスの IGMP Report (加入要求) メッセージを受信したポートすべてに中継します。

「32.3.1 MAC アドレスの学習 (1) エントリの登録」の例で述べた 224.10.10.10 と 225.10.10.10 のマルチキャスト MAC アドレスはどちらも 0100.5E0A.0A0A となるので、224.10.10.10 宛てのマルチキャストデータをレイヤ 2 中継する際に、225.10.10.10 への IGMP Report (加入要求) メッセージを受信したポートへも中継します。

### 32.3.3 マルチキャストルータとの接続

#### (1) マルチキャストルータポートの設定

マルチキャストパケットは受信者だけでなく隣接するマルチキャストルータにも中継する必要があります。そのため、本装置とマルチキャストルータを接続して IGMP snooping を使用する場合、マルチキャストパケットをマルチキャストルータに中継するために、マルチキャストルータと接続するポート(以降、マルチキャストルータポートとします)を設定します。

本装置のマルチキャストルータポートの設定方法には、次に示す二つがあります。

- コンフィグレーションでマルチキャストルータポートを設定
- マルチキャストルータを検知したポートをマルチキャストルータポートに自動設定

どちらで設定した場合も、マルチキャストルータポートとしての動作は同じです。また、同一のポートまたはチャンネルグループに対して、コンフィグレーションでの設定および自動設定を併用できます。

## (2) マルチキャストルータポートの自動学習

コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping mrouter discovery` を設定した VLAN で、監視対象のパケット受信によりマルチキャストルータを検知します。マルチキャストルータを検知したポートまたはチャンネルグループは、マルチキャストルータポートに自動設定します。

### (a) 監視対象パケット

マルチキャストルータを検知するための監視対象パケットを次の表に示します。

表 32-3 監視対象パケット

監視対象パケット	検知対象マルチキャストルータ
IGMPv1 Membership Query メッセージ	IGMPv1 対応マルチキャストルータ
IGMPv2 General Query メッセージ	IGMPv2 対応マルチキャストルータ
IGMPv3 General Query メッセージ	IGMPv3 対応マルチキャストルータ
IPv4 PIM-Hello メッセージ	PIM 対応マルチキャストルータ

注

フラグメント化されたメッセージは監視対象外です。

### (b) マルチキャストルータポートの保持時間

自動設定したマルチキャストルータポートの保持時間は、監視対象により異なります。保持時間内に、再度自動設定済みのポートから監視対象パケットを受信した場合、該当する自動設定マルチキャストルータポートの保持時間を更新します。

マルチキャストルータポートの保持時間を次の表に示します。

表 32-4 マルチキャストルータポートの保持時間

監視対象パケット	保持時間
IGMPv1 Membership Query メッセージ	Robustness Variable <sup>1</sup> × Query Interval <sup>2</sup> + Query Response Interval <sup>3</sup> / 2 + X <sup>4</sup>
IGMPv2 General Query メッセージ	
IGMPv3 General Query メッセージ <sup>5</sup>	Robustness Variable × Query Interval + Query Response Interval / 2 + X <sup>4</sup>
IPv4 PIM-Hello メッセージ	受信した PIM-Hello メッセージの Holdtime オプションの値 <sup>6</sup> 。 Holdtime オプションが存在しない場合は 105 秒。

注 1

Robustness Variable は 2 固定。

注 2

デフォルト値は 125 秒。コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping query-interval` を設定した場合は、該当コマンドで指定した値。

注 3

デフォルト値は 10 秒。Query Interval が 10 秒以下の場合は、(Query Interval の値-1) 秒。

注 4

コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping mrouter discovery extension` で指定した時間。すでに学習した状態で値を変更した場合、保持時間を更新するときに変更後の値で反映する。

注 5

IGMPv3 Query メッセージの場合、Robustness Variable、Query Interval、Query Response Interval は、最後に受信した Query メッセージから取得。0.1 秒単位の部分は 1 秒単位に切り上げ。

注 6

PIM-Hello メッセージの Holdtime が 0 の場合は検知しません。また、すでに PIM 監視によって自動設定している VLAN の該当ポートで Holdtime が 0 の PIM-Hello メッセージを受信した場合、保持時間は更新しないで、PIM 監視によって自動設定した該当マルチキャストルータポートは削除します。

### (c) マルチキャストルータポートの削除

自動設定したマルチキャストルータポートは、保持時間中に該当ポートまたはチャンネルグループで再度マルチキャストルータを検知しなければ、保持時間満了となり、自動的に削除します。

保持時間満了以外で自動設定したマルチキャストルータポートを削除する条件と削除対象を次に示します。

- 運用コマンド `clear igmp-snooping all` を実行した場合  
すべての VLAN の自動設定したすべてのマルチキャストルータポートを削除します。
- 運用コマンド `clear igmp-snooping mrouter` を実行した場合  
該当 VLAN の自動設定したすべてのマルチキャストルータポートを削除します。
- 運用コマンド `restart snooping` で IGMP snooping/MLD snooping プログラムを再起動した場合  
すべての VLAN の自動設定したすべてのマルチキャストルータポートを削除します。
- コンフィグレーションで IGMP snooping を無効にした場合  
該当 VLAN の自動設定したすべてのマルチキャストルータポートを削除します。
- コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping mrouter discovery igmp` を削除した場合  
該当 VLAN の IGMP 監視で自動設定したすべてのマルチキャストルータポートを削除します。
- コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping mrouter discovery pim` を削除した場合  
該当 VLAN の PIM 監視で自動設定したすべてのマルチキャストルータポートを削除します。
- ポートまたはチャンネルグループを VLAN から削除した場合  
削除したポートまたはチャンネルグループを収容する VLAN から、そのポートまたはチャンネルグループで自動設定したマルチキャストルータポートを削除します。
- ポートをチャンネルグループに追加した際に、そのポートをマルチキャストルータポートに自動設定している場合  
ポートを収容する VLAN から、そのポートで自動設定したマルチキャストルータポートを削除します。
- PIM 監視で自動設定した状態で、Holdtime が 0 秒の PIM-Hello メッセージを受信した場合  
PIM 監視で自動設定している該当マルチキャストルータポートを削除します。

また、次に示す場合は削除しません。

- 該当ポートまたはチャンネルグループがリンクダウンした場合
- 該当ポートまたはチャンネルグループがスパニングツリーなどで Blocking 状態になった場合



- 該当 VLAN が Down 状態または Disable 状態になった場合

(d) 運用メッセージの出力と抑止

本機能ではマルチキャストルータの検知に関する運用メッセージを出力します。運用メッセージの出力を抑止する場合は、コンフィグレーションコマンド `no ip igmp snooping mrouter logging` を設定してください。

(3) IGMP メッセージの中継

IGMP はマルチキャストルータと受信者間で送受信するプロトコルであるため、IGMP メッセージはマルチキャストルータおよび受信者が受け取ります。本装置は IGMP メッセージを次の表に示すように中継します。

表 32-5 IGMPv1/IGMPv2 メッセージごとの動作

IGMP メッセージの種類	VLAN 内転送ポート	備考
Membership Query	全ポートへ中継します。	
Version 2 Membership Report	マルチキャストルータポートにだけ中継します。	
Leave Group	ほかのポートにまだグループメンバーが存在する場合はどのポートにも中継しません。 ほかのポートにグループメンバーが存在しない場合はマルチキャストルータポートに中継します。	
Version 1 Membership Report	マルチキャストルータポートにだけ中継します。	

注

自装置にクエリアを設定し、他装置が代表クエリアの場合の中継動作です。自装置が代表クエリアの場合は、IGMPv2 Leave メッセージは中継しません。クエリアを設定していない場合は、常にマルチキャストルータポートに中継します。ただし、IGMPv1/IGMPv2/IGMPv3 Report（加入要求）メッセージを受信していないポートで IGMPv2 Leave メッセージを受信した場合、クエリアの設定にかかわらず IGMPv2 Leave メッセージは中継しません。

表 32-6 IGMPv3 メッセージごとの動作

IGMPv3 メッセージの種類		VLAN 内転送ポート	備考
Version3 Membership Query		全ポートへ中継します。	
Version 3 Membership Report	加入要求の Report	マルチキャストルータポートにだけ中継します。	
	離脱要求の Report	ほかのポートにまだグループメンバーが存在する場合はどのポートにも中継しません。ほかのポートにグループメンバーが存在しない場合はマルチキャストルータポートに中継します。	

注

自装置にクエリアを設定し、他装置が代表クエリアの場合の中継動作です。自装置が代表クエリアの場合は、IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージは中継しません。クエリアを設定していない場合は、常にマルチキャストルータポートに中継します。ただし、IGMPv1/IGMPv2/IGMPv3 Report（加入要求）メッセージを受信していないポートで離脱要求の IGMPv3 Report メッセージを受信した場合、クエリアの設定にかかわらず IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージは中継しません。

32.3.4 IGMP クエリア機能

IGMP クエリア機能は、VLAN 内にマルチキャストルータが存在せず、マルチキャストパケットの送信ホストと受信ホストだけが存在する環境で、本装置が IGMP Query メッセージを代理で受信ホストに対して送信する機能です。マルチキャストルータは定期的に IGMP Query メッセージを送信し、ホストからの応

答を受け取ることでグループメンバーの存在有無を確認します。マルチキャストルータが存在しない場合、受信ホストからの応答がなくなるためにグループメンバーを監視することができなくなります。この機能によって、VLAN 内にマルチキャストルータが存在しない場合でも、IGMP snooping 機能を使用可能とします。本装置では、コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping query-interval` で指定した送信間隔で、IGMP Query メッセージを送信します。

注

IGMPv2 で運用する場合、該当する VLAN では Query Interval を統一してください。また、代表クエリアの Query インターバルを 10 秒以下とする場合、次の条件を満たすネットワーク設計をしてください。

- 本装置の配下に接続する IPv4 マルチキャスト受信者の同時接続数 ÷ Query インターバル (秒) = 100 以下

IGMP クエリア機能を利用するためには、IGMP snooping 機能を利用する VLAN に IP アドレスを設定する必要があります。

VLAN 内に IGMP Query メッセージを送信する装置が存在する場合、IGMP Query メッセージの送信元 IP アドレスの小さい方が代表クエリアとなって IGMP Query メッセージを送信します。VLAN 内のほかの装置が代表クエリアの場合、本装置は IGMP クエリア機能による Query メッセージの送信を停止します。

代表クエリアが障害などで停止すると新たに代表クエリアを選定します。VLAN 内の他装置が障害などで本装置が代表クエリアに決定すると Query メッセージの送信を開始します。本装置では代表クエリアの監視時間は、Other Querier Present Interval に従います。

注

Other Querier Present Interval は、Robustness Variable (RV) × Query Interval (QI) + Query Response Interval (QRI) / 2 で算出します。0.1 秒単位の部分は 1 秒単位に切り上げます。

RV, QI, QRI の値を次に示します。

- ・他装置が代表クエリアで IGMPv3 で運用している場合

RV, QI, QRI=最後に受信した Query メッセージから取得

- ・他装置が代表クエリアで IGMPv2 で運用している場合

RV=2

QI=コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping query-interval` で指定した時間 (デフォルトは 125 秒)

QRI=QI が 11 秒以上の場合は 10 秒、QI が 10 秒以下の場合は (QI-1) 秒

本装置で送信する IGMP Query のバージョンは、IGMPv2 をデフォルト値としています。装置起動以降、IGMP Query のバージョンは、代表クエリアの IGMP バージョンに従います。本装置が送信する Membership Query メッセージに設定する値は次のとおりです。

- IGMPv1/IGMPv2

Max Resp Code=本装置の QI が 11 秒以上の場合は 100, 10 秒以下の場合は (QI-1) 秒 × 10。ただし、QI が 1 秒の場合は 9

- IGMPv3

Max Resp Code=本装置の QI が 11 秒以上の場合は 100, 10 秒以下の場合は (QI-1) 秒 × 10。ただし、QI が 1 秒の場合は 9

QRV=2

QQIC=本装置の QI, 128 以上の場合は浮動小数点演算で端数は切り上げ

注

本装置の QI=コンフィグレーションコマンド `ip igmp snooping query-interval` で指定した時間 (デフォルトは 125 秒)

### 32.3.5 IGMP 即時離脱機能

IGMP 即時離脱機能は、IGMPv2 Leave および IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージを受信した場合に、該当ポートへのマルチキャスト通信をすぐに停止する機能です。

IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージでは、マルチキャストアドレスレコードタイプが CHANGE\_TO\_INCLUDE\_MODE の IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージだけを、本機能のサポート対象とします。

## 32.4 MLD snooping

ここでは、MLD snooping の機能と動作について説明します。本装置が送受信する MLD メッセージのフォーマットおよび既定値は RFC2710 に従います。また、MLD バージョン 2（以降、MLDv2）メッセージのフォーマットおよび設定値は RFC3810 に従います。

### 32.4.1 MAC アドレスの学習

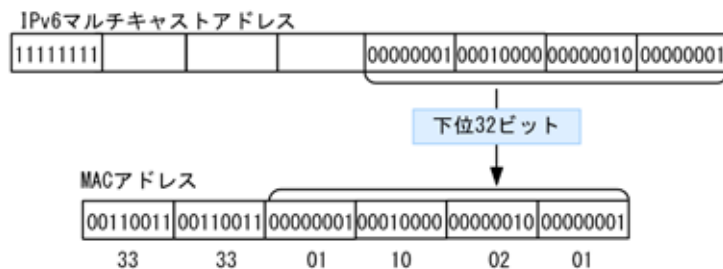
MLD snooping が設定された VLAN で MLD メッセージを受信することによってマルチキャスト MAC アドレスをダイナミックに学習します。学習したマルチキャスト MAC アドレスは MAC アドレステーブルに登録します。

#### (1) エントリの登録

MLDv1 Report メッセージおよび、MLDv2 Report（加入要求）メッセージを受信すると、メッセージに含まれるマルチキャストグループアドレスからマルチキャスト MAC アドレスを学習し、MLDv1/MLDv2 Report メッセージを受信したポートにだけマルチキャストグループ宛てのトラフィックを転送するエントリを作成します。IPv6 マルチキャストデータの宛先 MAC アドレスは IP アドレスの下位 32 ビットを MAC アドレスにコピーして生成します。

IPv6 マルチキャストアドレスはマルチキャストグループを識別するグループ ID フィールドが 112 ビット長のフォーマットと 32 ビット長のフォーマットの 2 種類が規定されています。グループ ID フィールドが 112 ビット長のアドレスフォーマットを使用する場合は、IPv4 マルチキャストアドレスと同様に MAC アドレスの重複が発生します。IPv6 マルチキャストアドレスと MAC アドレスの対応を次の図に示します。

図 32-4 IPv6 マルチキャストアドレスと MAC アドレスの対応



#### (2) エントリの削除

学習したマルチキャスト MAC アドレスは次のどちらかの場合に、すべてのポートにグループメンバーが存在しなくなった時点で削除されます。

- MLDv1 Done メッセージを受信した場合  
MLDv1 Done メッセージを受信したポートに対して、本装置から Group-Specific Query メッセージを 1 秒間隔で 2 回送信します（Group-Specific Query メッセージの送信は、クエリア設定時だけです。未設定時は代表クエリアから送信されます）。応答がない場合にエントリからこのポートだけを削除します（このポートへのマルチキャストトラフィックの中継を抑止します）。VLAN 内のすべてのポートにグループメンバーが存在しなくなった場合にエントリ自体を削除します。
- MLDv2 Report（離脱要求）メッセージを受信した場合  
MLDv2 Report（離脱要求）メッセージを受信したポートに対して、本装置から Group-Specific Query メッセージを 1 秒間隔で 2 回送信します（Group-Specific Query メッセージの送信は、クエリア設定時だけです。未設定時は代表クエリアから送信されます）。応答がない場合にエントリからこのポートだけを削除します（このポートへのマルチキャストトラフィックの中継を抑止します）。VLAN 内のすべてのポートにグループメンバーが存在しなくなった場合にエントリ自体を削除します。ただし、マルチキャスト

ストアドレスレコードタイプが BLOCK\_OLD\_SOURCES の MLDv2 Report メッセージを受信した場合は、自装置へのクエリア設定を行っている場合だけ Group-Specific Query メッセージの送信および、エントリ削除処理を実行します。

- MLDv1/MLDv2 Report (加入要求) メッセージを受信してから一定時間経過した場合  
マルチキャストルータは直接接続するインタフェース上にグループメンバーが存在するかを確認するために、定期的に MLD Query メッセージを送信します。本装置はルータからの MLD Query メッセージを受信した場合、VLAN 内の全ポートに中継します。MLD Query メッセージに対する応答がない場合、エントリからこのポートだけを削除します。すべてのポートから応答がない場合は、エントリ自体を削除します。  
本装置では Multicast Listener Interval 時間、MLDv1/MLDv2 Report (加入要求) メッセージを受信しない場合、対応するエントリを削除します。

注

Multicast Listener Interval は、Robustness Variable (RV) × Query Interval (QI) + Query Response Interval (QRI) で算出します。

RV, QI, QRI の値を次に示します。

- ・他装置が代表クエリアで MLDv2 で運用している場合

RV, QI=受信した Query メッセージから取得

QRI=10 秒

- ・本装置が代表クエリアで MLDv2 で運用している場合、または MLDv1 で運用している場合

RV=2

QI=125 秒

QRI=10 秒

### 32.4.2 IPv6 マルチキャストパケットのレイヤ 2 中継

IPv6 マルチキャストパケットの受信 VLAN 内のレイヤ 2 中継は IPv4 マルチキャストパケット同様に MAC アドレスベースで処理します。MLD snooping の結果によるレイヤ 2 中継は、同一 MAC アドレスにマッピングされる IPv6 マルチキャストアドレスの MLD Report (加入要求) メッセージを受信したポートすべてに中継します。

### 32.4.3 マルチキャストルータとの接続

#### (1) マルチキャストルータポートの設定

マルチキャストパケットは受信者だけでなく隣接するマルチキャストルータにも中継する必要があります。そのため、本装置とマルチキャストルータを接続して MLD snooping を使用する場合、マルチキャストパケットをマルチキャストルータに中継するために、マルチキャストルータと接続するポート（以降、マルチキャストルータポートとします）をコンフィギュレーションで設定します。

#### (2) MLD メッセージの中継

MLD はマルチキャストルータと受信者間で送受信するプロトコルであるため、MLD メッセージはマルチキャストルータおよび受信者が受け取ります。本装置は MLD メッセージを次の表に示すように中継します。

表 32-7 MLDv1 メッセージごとの動作

MLDv1 メッセージの種類	VLAN 内転送ポート	備考
Multicast Listener Query	全ポートへ中継します。	

MLDv1 メッセージの種類	VLAN 内転送ポート	備考
Multicast Listener Report	マルチキャストルータポートにだけ中継します。	
Multicast Listener Done	ほかのポートにまだグループメンバーが存在する場合はどのポートにも中継しません。 ほかのポートにグループメンバーが存在しない場合はマルチキャストルータポートに中継します。	

## 注

自装置にクエリアを設定し、他装置が代表クエリアの場合の中継動作です。自装置が代表クエリアの場合は、MLDv1 Done メッセージは中継しません。クエリアを設定していない場合は、常にマルチキャストルータポートに中継します。ただし、MLDv1/MLDv2 Report（加入要求）メッセージを受信していないポートで MLDv1 Done メッセージを受信した場合、クエリアの設定にかかわらず MLDv1 Done メッセージは中継しません。

表 32-8 MLDv2 メッセージごとの動作

MLDv2 メッセージの種類	VLAN 内転送ポート	備考
Version2 Multicast Listener Query	全ポートへ中継します。	
Version2 Multicast Listener Report	加入要求の Report	マルチキャストルータポートにだけ中継します。
	離脱要求の Report	ほかのポートにまだグループメンバーが存在する場合はどのポートにも中継しません。ほかのポートにグループメンバーが存在しない場合はマルチキャストルータポートに中継します。

## 注

自装置にクエリアを設定し、他装置が代表クエリアの場合の中継動作です。自装置が代表クエリアの場合は、MLDv2 Report（離脱要求）メッセージは中継しません。クエリアを設定していない場合は、常にマルチキャストルータポートに中継します。ただし、MLDv1/MLDv2 Report（加入要求）メッセージを受信していないポートで離脱要求の MLDv2 Report メッセージを受信した場合、クエリアの設定にかかわらず MLDv2 Report（離脱要求）メッセージは中継しません。

### 32.4.4 MLD クエリア機能

MLD クエリア機能とは、VLAN 内にマルチキャストルータが存在せず、マルチキャストパケットの送信ホストと受信ホストだけが存在する環境で、本装置が MLD Query メッセージを代理で受信ホストに対して送信する機能です。マルチキャストルータは定期的に MLD Query メッセージを送信し、ホストからの応答を受け取ることでグループメンバーの存在有無を確認します。マルチキャストルータが存在しない場合、受信ホストからの応答がなくなるためにグループメンバーを監視することができなくなります。この機能によって、VLAN 内にマルチキャストルータが存在しない場合でも、MLD snooping 機能を使用可能とします。本装置では Query メッセージを 125 秒間隔で送信します。

## 注

MLDv1 で運用する場合、該当する VLAN では Query Interval を 125 秒で統一してください。

MLD クエリア機能を利用するためには、MLD snooping 機能を利用する VLAN に MLD Query メッセージの送信元 IP アドレスを設定する必要があります。

MLD クエリア機能で使用する IP アドレスの設定方法には、次に示す二つがあります。

- IPv6 インタフェースとして IP アドレスを設定
- コンフィグレーションコマンド `ipv6 mld snooping querier` で、MLD Query メッセージの送信元 IP アドレスを直接設定

両方を設定した場合は、IPv6 インタフェースとして設定した IP アドレスを優先します。

VLAN 内に MLD Query メッセージを送信する装置が存在する場合、MLD Query メッセージの送信元 IP アドレスの小さい方が代表クエリアとなって MLD Query メッセージを送信します。VLAN 内のほかの装置が代表クエリアの場合、本装置は MLD クエリア機能による MLD Query メッセージの送信を停止します。

代表クエリアが障害などで停止すると新たに代表クエリアを選定します。VLAN 内の他装置が障害などで本装置が代表クエリアに決定すると MLD Query メッセージの送信を開始します。本装置では代表クエリアの監視時間は、Other Querier Present Interval に従います。

#### 注

Other Querier Present Interval は、 $\text{Robustness Variable (RV)} \times \text{Query Interval (QI)} + \text{Query Response Interval (QRI)} / 2$  で算出します。

RV、QI、QRI の値を次に示します。

- ・他装置が代表クエリアで MLDv2 で運用している場合

RV、QI=受信した Query メッセージから取得

QRI=10 秒

- ・本装置が代表クエリアで MLDv2 で運用している場合、または MLDv1 で運用している場合

RV=2

QI=125 秒

QRI=10 秒

本装置で送信する MLD Query のバージョンは、MLDv1 をデフォルト値としています。装置起動以降、MLD Query のバージョンは、代表クエリアの MLD バージョンに従います。

## 32.5 IGMP snooping/MLD snooping 使用時の注意事項

### (1) 他機能との共存

「24.3 レイヤ2スイッチ機能と他機能の共存について」を参照してください。

### (2) 制御パケットのフラッディング

IGMP snooping/MLD snooping が抑止対象とするマルチキャストトラフィックはデータトラフィックであり、ルーティングプロトコルなどの制御パケットは VLAN 内の全ルータや全ホストが受信できるように VLAN 内に flooding する必要があります。そのため、本装置では、次の表に示すアドレス範囲に含まれる宛先 IP アドレスを持つパケットは、VLAN 内の全ポートに中継します。次の表に示すアドレス範囲外の宛先 IP アドレスを持つパケットは、IGMP snooping/MLD snooping の学習結果に従って中継します。

表 32-9 制御パケットのフラッディング

プロトコル	アドレス範囲
IGMP snooping	224.0.0.0/24
MLD snooping	ff02::/16

ただし、制御パケットのマルチキャスト MAC アドレスと重複するマルチキャストグループアドレスは使用できません。上の表に示したアドレス範囲以外のアドレスで、使用できないマルチキャストグループアドレスを次の表に示します。

表 32-10 IGMP snooping で使用できないマルチキャストグループアドレス

プロトコル	マルチキャストグループアドレス
IGMP snooping	224.128.0.0/24
	225.0.0.0/24
	225.128.0.0/24
	226.0.0.0/24
	226.128.0.0/24
	227.0.0.0/24
	227.128.0.0/24
	228.0.0.0/24
	228.128.0.0/24
	229.0.0.0/24
	229.128.0.0/24
	230.0.0.0/24
	230.128.0.0/24
	231.0.0.0/24
	231.128.0.0/24
	232.0.0.0/24
	232.128.0.0/24
	233.0.0.0/24
	233.128.0.0/24
	234.0.0.0/24
	234.128.0.0/24
	235.0.0.0/24



プロトコル	マルチキャストグループアドレス
	235.128.0.0/24
	236.0.0.0/24
	236.128.0.0/24
	237.0.0.0/24
	237.128.0.0/24
	238.0.0.0/24
	238.128.0.0/24
	239.0.0.0/24
	239.128.0.0/24

上の表に示したアドレスをマルチキャストグループアドレスに使用した場合、該当マルチキャストグループアドレス宛でのマルチキャストデータは、VLAN 内の全ポートに中継します。

トランクポートを設定している場合は、Untagged 制御パケットを受信しないように注意してください。構成上、トランクポートで Untagged 制御パケットを扱う場合は、ネイティブ VLAN を設定してください。

### (3) マルチキャストルータポートの設定

#### (a) 冗長構成時

スパニングツリーによって冗長構成を採り、スパニングツリーによってトポロジ変更でルータとの接続が変わる可能性がある場合は、ルータと接続する可能性のある全ポートに対してマルチキャストルータポートの設定をしておく必要があります。

#### (b) レイヤ 2 スイッチ間の接続時

複数のレイヤ 2 スイッチだけで構成される VLAN で、マルチキャストトラフィックの送信ホストを収容するレイヤ 2 スイッチと接続するポートをマルチキャストルータポートに設定しておく必要があります。

冗長構成を採る場合は、送信ホストを収容するレイヤ 2 スイッチと接続する可能性のある全ポートに対してマルチキャストルータポートの設定をしておく必要があります。

### (4) マルチキャストルータポートの自動学習

#### (a) IGMP 監視

ネットワーク上に IGMP に対応した複数のマルチキャストルータが存在する場合、通常はその中の 1 台だけが代表クエリアに選出されるため、代表クエリアを接続しているポートだけをマルチキャストルータポートに自動設定します。本装置が代表クエリアの場合も、ほかのマルチキャストルータは検知しないため、マルチキャストルータポートの自動設定はしません。

### (5) IGMP バージョン 3 ホストとの接続

本装置に IGMPv3 ホストを接続する場合、次の対応が必要です。

- IGMPv3 ルータを接続して該当するルータが代表クエリアになるように IP アドレスを設定してください。

また、IGMPv3 ホストからの IGMPv3 メッセージがフラグメント化されない構成で運用してください。

### (6) MLD バージョン 2 ホストとの接続

本装置に MLDv2 ホストを接続する場合、次の対応が必要です。

- MLDv2 ルータを接続して該当するルータが代表クエリアになるように IP アドレスを設定してください。

また、MLDv2 ホストからの MLDv2 メッセージがフラグメント化されない構成で運用してください。

## (7) IGMP 即時離脱機能

IGMP 即時離脱機能を使用した場合、IGMPv2 Leave および IGMPv3 Report（離脱要求）メッセージを受信すると、該当ポートへのマルチキャスト通信をすぐに停止します。このため、本機能を使用する場合は、接続ポートに各マルチキャストグループの受信者の端末を 1 台だけ設置することを推奨します。

接続ポートに同一マルチキャストグループの受信者の端末を複数台設置した場合は、一時的にほかの受信者へのマルチキャスト通信が停止します。この場合、受信者からの IGMP Report（加入要求）メッセージを再度受信することで、マルチキャスト通信は再開します。

## (8) IGMP Query メッセージの送信間隔

- IGMPv2 で運用している場合、他装置を含む該当 VLAN 内では、IGMP Query メッセージの送信間隔を同じ値に設定してください。
- Query メッセージの送信間隔を 10 秒より小さくすると、マルチキャストグループ受信者から送信される Report メッセージのバースト率が上がるため、本装置で Report メッセージを取りこぼすおそれがあります。このため、Query メッセージの送信間隔は、応答される Report メッセージの総数  $\times 1/10$  が 100 以下となるように設定してください。

## (9) スタック構成での IGMP snooping の使用

スタック構成で本機能を使用する場合の注意事項を次に示します。

- IGMP クエリア機能を使用する場合  
ネットワークの Query インターバルは 30 秒以上で使用してください。30 秒未満で使用している場合、マスタ切り替え時にマルチキャスト通信が停止することがあります。
- IGMP クエリア機能を使用しない場合  
ネットワークの Query インターバルは 30 秒から 125 秒の間で使用してください。125 秒超、または 30 秒未満で使用している場合、マスタ切り替え時にマルチキャスト通信が停止することがあります。

# 33

## IGMP snooping/MLD snooping の設定と運用

IGMP snooping/MLD snooping はレイヤ 2 で VLAN 内のマルチキャストトラフィックを制御する機能です。この章では、IGMP snooping/MLD snooping の設定と運用方法について説明します。

## 33.1 IGMP snooping のコマンドガイド

### 33.1.1 コマンド一覧

IGMP snooping のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 33-1 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
ip igmp snooping (global)	no ip igmp snooping で、本装置の IGMP snooping 機能を抑止します。
ip igmp snooping (VLAN インタフェース)	指定したインタフェースの IGMP snooping 機能を設定します。
ip igmp snooping fast-leave	IGMP 即時離脱機能を設定します。
ip igmp snooping mrouter discovery	マルチキャストルータポート自動学習を有効にします。
ip igmp snooping mrouter discovery extension	マルチキャストルータポート自動学習で検知した IGMP マルチキャストルータ情報の保持時間の加算値を設定します。
ip igmp snooping mrouter interface	IGMP マルチキャストルータポートを設定します。
ip igmp snooping mrouter logging	no ip igmp snooping mrouter logging で、マルチキャストルータ自動学習に関する運用メッセージの出力を抑止します。
ip igmp snooping querier	IGMP クエリア機能を設定します。
ip igmp snooping query-interval	定期的に送信する IGMP General Query メッセージの送信間隔を設定します。

IGMP snooping の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 33-2 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show igmp-snooping	IGMP snooping 情報を表示します。
clear igmp-snooping	IGMP snooping 情報をクリアします。
show igmp-snooping mrouter	マルチキャストルータポート自動学習で検知したマルチキャストルータ情報を表示します。
clear igmp-snooping mrouter	マルチキャストルータポート自動学習で検知したマルチキャストルータ情報をクリアします。
show igmp-snooping mrouter statistics	マルチキャストルータポート自動学習に関する統計情報を表示します。
clear igmp-snooping mrouter statistics	マルチキャストルータポート自動学習に関する統計情報をクリアします。
restart snooping	IGMP snooping/MLD snooping プログラムを再起動します。
dump protocols snooping	イベントトレース情報および制御テーブル情報のファイルを出力します。

### 33.1.2 IGMP snooping の設定

[ 設定のポイント ]

IGMP snooping を動作させるには、使用する VLAN の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードで、次の設定を行います。

VLAN2 に IGMP snooping 機能を有効にする場合を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 2**

**(config-if)# ip igmp snooping**

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、IGMP snooping 機能を有効にします。

### 33.1.3 IGMP クエリア機能の設定

[ 設定のポイント ]

IGMP snooping を設定した VLAN 内にマルチキャストルータが存在しない場合、IGMP クエリア機能を動作させる必要があります。該当 VLAN の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードで次の設定を行います。例として、VLAN2 に IGMP クエリア機能を有効にする場合を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 2**

**(config-if)# ip igmp snooping querier**

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、IGMP クエリア機能を有効にします。

[ 注意事項 ]

本設定は該当インタフェースに IPv4 アドレスの設定がないと有効になりません。

### 33.1.4 マルチキャストルータポートの設定

#### (1) スタティック設定

[ 設定のポイント ]

IGMP snooping を設定した VLAN 内にマルチキャストルータを接続している場合、該当 VLAN の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードで、次の設定を行います。例として、VLAN2 のポート 1/0/1 のギガビット・イーサネットインタフェースにマルチキャストルータを接続している場合を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 2**

**(config-if)# ip igmp snooping mrouter interface gigabitethernet 1/0/1**

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、マルチキャストルータポートに 1/0/1 を指定します。

#### (2) マルチキャストルータポート自動学習の有効化

[ 設定のポイント ]

IGMP snooping を設定した VLAN でマルチキャストルータポート自動学習機能を使用する場合、該当 VLAN の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードで、次の設定を行います。例として、IGMP 監視と PIM 監視を同時に行う場合を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 2**

**(config-if)# ip igmp snooping mrouter discovery igmp**

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、マルチキャストルータポート自動学習を有効にし、監視対象に IGMP を指定します。

2. **(config-if)# ip igmp snooping mrouter discovery pim**

マルチキャストルータポート自動学習を有効にし、監視対象に PIM を指定します。

## [ 注意事項 ]

マルチキャストルータポートの設定方式を変更するとき、マルチキャスト中継が停止するおそれがあります。そのため、設定方式は、「(3) スタティック設定から自動学習への変更」「(4) 自動学習からスタティック設定への変更」に示す手順で変更してください。

## (3) スタティック設定から自動学習への変更

## [ 設定のポイント ]

スタティック設定から自動学習に変更する場合は、次に示す順序で実行してください。

1. 自動学習を有効化
2. 該当ネットワークの IGMP Query インターバル経過後に、自動学習の結果を確認
3. スタティック設定を削除

例として、VLAN2 で、スタティック設定から自動学習（IGMP 監視）に変更する場合を示します。

## [ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# interface vlan 2

```
(config-if)# ip igmp snooping mrouter discovery igmp
```

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィギュレーションモードに移行して、マルチキャストルータポート自動学習（IGMP 監視）を有効にします。

## 2. (config-if)# save

```
(config-if)# top
```

```
(config)# exit
```

```
# show igmp-snooping mrouter
```

```
Total entry: 1
```

```
VLAN ID: 2
```

Port	IP address	Type	Expire
1/0/1	192.168.11.100	IGMP	04:08

```
#
```

コンフィギュレーションモードから装置管理者モードに移行します。

VLAN2 の IGMP Query インターバル経過後、運用コマンド show igmp-snooping mrouter を実行して、マルチキャストルータポートが自動設定されていることを確認します。

## 3. # configure

```
(config)# interface vlan 2
```

```
(config-if)# no ip igmp snooping mrouter interface gigabitethernet 1/0/1
```

装置管理者モードからコンフィギュレーションモードに移行します。

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィギュレーションモードに移行して、VLAN2 のスタティック設定を削除します。

## (4) 自動学習からスタティック設定への変更

## [ 設定のポイント ]

自動学習からスタティック設定に変更する場合は、次に示す順序で実行してください。

1. スタティック設定を実施
2. 自動学習を無効化

例として、VLAN2 で、自動学習（IGMP 監視）からスタティック設定に変更する場合を示します。

## [ コマンドによる設定 ]

## 1. (config)# interface vlan 2

```
(config-if)# ip igmp snooping mrouter interface gigabitethernet 1/0/1
```

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィギュレーションモードに移行して、マルチキャストルータポートに 1/0/1 をスタティック設定します。

2. (config-if)# no ip igmp snooping mrouter discovery igmp

VLAN2 の自動学習 (IGMP 監視) を無効にします。

## 33.2 MLD snooping のコマンドガイド

### 33.2.1 コマンド一覧

MLD snooping のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 33-3 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
ipv6 mld snooping (global)	no ipv6 mld snooping で、本装置の MLD snooping 機能を抑止します。
ipv6 mld snooping (VLAN インタフェース)	指定したインタフェースの MLD snooping 機能を設定します。
ipv6 mld snooping mrouter interface	MLD マルチキャストルータポートを設定します。
ipv6 mld snooping querier	MLD クエリア機能を設定します。

MLD snooping の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 33-4 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show mld-snooping	MLD snooping 情報を表示します。
clear mld-snooping	MLD snooping 情報をクリアします。
restart snooping	IGMP snooping/MLD snooping プログラムを再起動します。
dump protocols snooping	イベントトレース情報および制御テーブル情報のファイルを出力します。

### 33.2.2 MLD snooping の設定

#### [ 設定のポイント ]

MLD snooping を動作させるには、使用する VLAN の VLAN インタフェースのインタフェースコンフィグレーションモードで、次の設定を行います。例として、VLAN2 に MLD snooping 機能を有効にする場合を示します。

#### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# interface vlan 2

```
(config-if)# ipv6 mld snooping
```

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、MLD snooping 機能を有効にします。

### 33.2.3 MLD クエリア機能の設定

#### [ 設定のポイント ]

MLD snooping を設定した VLAN 内にマルチキャストルータが存在しない場合、MLD クエリア機能を動作させる必要があります。該当 VLAN の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードで、次の設定を行います。例として、VLAN2 に MLD クエリア機能で使用する IPv6 アドレス ( fe80::100 ) を設定する場合を示します。

#### [ コマンドによる設定 ]

##### 1. (config)# interface vlan 2

```
(config-if)# ipv6 mld snooping querier fe80::100
```

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、MLD クエリア機能を有効



にします。

[ 注意事項 ]

本設定は該当インタフェースに IPv6 アドレスの設定がないと有効になりません。

### 33.2.4 マルチキャストルータポートの設定

[ 設定のポイント ]

MLD snooping を設定した VLAN 内にマルチキャストルータを接続している場合、該当 VLAN の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードで、次の設定を行います。例として、VLAN2 のポート 1/0/1 のギガビット・イーサネットインタフェースにマルチキャストルータを接続している場合を示します。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface vlan 2

(config-if)# ipv6 mld snooping mrouter interface gigabitethernet 1/0/1

VLAN2 の VLAN インタフェースコンフィグレーションモードに移行して、マルチキャストルータポートに 1/0/1 を指定します。

# 34 IPv4 通信

この章では、IPv4 のアドレッシングおよび通信機能について説明します。

## 34.1 解説

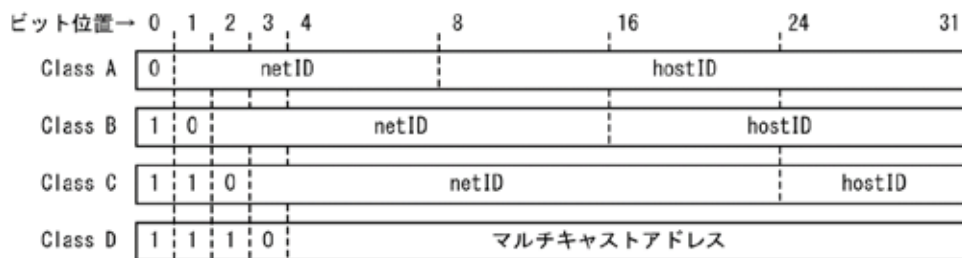
### 34.1.1 アドレッシング

本装置で使用する IP アドレスのアドレッシングについて概要を示します。

#### (1) IP アドレス

本装置は IP アドレスの Class A, B, C, D をサポートします。IP アドレスフォーマットを次の図に示します。

図 34-1 IP アドレスフォーマット



なお、ネットワークブロードキャストアドレスおよびサブネットワークブロードキャストアドレスは、host ID が 2 進数ですべて 1 またはすべて 0 の 2 種類をサポートしており、その選択はインタフェース単位にコンフィギュレーションで指定できます。インタフェースについては「(3) IP アドレス付与単位」を参照してください。

本装置に付与する IP アドレスとして次に示す IP アドレスを使用できます。

- net ID  
net ID は次の範囲の値を使用できます。
  - Class A : 1.x.x.x ~ 126.x.x.x
  - Class B : 128.1.x.x ~ 191.254.x.x
  - Class C : 192.0.1.x ~ 223.255.254.x (x=host ID)
- host ID  
host ID は次の範囲の値を使用できます。
  - Class A : y.0.0.1 ~ y.255.255.254
  - Class B : y.y.0.1 ~ y.y.255.254
  - Class C : y.y.y.1 ~ y.y.y.254 (y=net ID)

#### (2) サブネットマスク

「図 34-1 IP アドレスフォーマット」に示す Class A, B, C の net ID, host ID の境界位置に関係なく、サブネットマスクを使用して任意の境界位置に net ID と host ID の境界位置を指定できます。

サブネットマスクはインタフェースごとにコンフィギュレーションで左詰め（2 進数表現で上位の桁から '1' が連続）で指定します。

例えば、サブネットマスクに 255.255.192.0 は設定できますが、255.255.96.0 は設定できません。

#### (3) IP アドレス付与単位

本装置では VLAN またはループバックインタフェースに対して IP アドレスを設定します。一つの VLAN に複数の IP アドレスを設定するマルチホーム接続も可能です。ネットワークへの接続形態は、ブロードキ

キャスト型です。

### 34.1.2 インターネットプロトコル(IP)

#### (1) IP パケットフォーマット

本装置が送信する IP パケットのフォーマットおよび設定値は RFC791 に従います。

#### (2) IP パケットヘッダ有効性チェック

IP パケット受信時に IP パケットのヘッダの有効性チェックを行います。IP パケットヘッダのチェック内容を次の表に示します。

表 34-1 IP パケットヘッダのチェック内容

IP パケットヘッダフィールド	チェック内容	チェック異常時 パケット廃棄	パケット廃棄時 ICMP 送信
バージョン	バージョン = 4 であること		×
ヘッダレングス	ヘッダレングス 5 であること		×
TOS	チェックしない	-	-
トータルレングス	次の条件をすべて満たすこと 1. トータルレングス 4×ヘッダレングスであること 2. トータルレングス 受信パケットの実サイズであること		×
パケット識別子	チェックしない	-	-
フラグ	チェックしない	-	-
フラグメントオフセット	チェックしない	-	-
TTL	チェックしない	-	-
プロトコル	チェックしない	-	-
ヘッダチェックサム	ヘッダチェックサムが正しいこと		×
送信元アドレス	次の条件をすべて満たすこと 1. クラス D アドレスでないこと 2. クラス E アドレスでないこと 3. 255.255.255.255 でないこと 4. ネットワーク番号が 127 (内部ループバックアドレス) でないこと 5. ネットワーク番号が 0 でないこと <sup>1</sup>	-	-
宛先アドレス	次の条件をすべて満たすこと 1. クラス A, クラス B, クラス C, クラス D 2. ネットワーク番号が 127 (内部ループバックアドレス) でないこと 3. ネットワーク番号が 0 でないこと <sup>2</sup>		×

(凡例) : 行う × : 行わない - : 該当しない

注 1

宛先アドレスが 255.255.255.255 である場合、または送信元アドレスと宛先アドレスが両方とも 0.0.0.0 である場合を除きます。

注 2

送信元アドレスと宛先アドレスが両方とも 0.0.0.0 である場合を除きます。

### (3) IP オプションサポート仕様

本装置がサポートする IP オプションを次の表に示します。

表 34-2 IP オプションサポート仕様

IP オプション	IP パケットの分類	
	本装置が送信するパケット	本装置が受信するパケット
End of Option List		-
No Operation		-
Loose Source Routing		×
Time stamp	×	
Record Route		
Strict Source Routing	×	×

( 凡例 )      : サポートする    × : サポートしない    - : オプション処理なし

## 34.1.3 ICMP

### (1) ICMP メッセージフォーマット

本装置が送信する ICMP メッセージのフォーマットおよび設定値は RFC792 , RFC950 , および RFC1122 に従います。

### (2) ICMP メッセージサポート仕様

ICMP メッセージのサポート仕様を次の表に示します。

表 34-3 ICMP メッセージサポート仕様(値は 10 進)

ICMP メッセージ				サポート
タイプ(種別)		コード(詳細種別)		
-	値	-	値	
Echo Reply	0	-	0	
Destination Unreachable	3	Net Unreachable	0	×
		Host Unreachable	1	×
		Protocol Unreachable	2	
		Port Unreachable	3	
		Fragmentation Needed and DF Set	4	×
		Source Route Failed	5	×
		Destination Network Unknown	6	×
		Destination Host Unknown	7	×
		Network Unreachable for Type of Service	11	×
		Host Unreachable for Type of Service	12	×
		Communication Administratively Prohibited	13	×
		Host Precedence Violation	14	×
		Precedence Cutoff in Effect	15	×
Source Quench	4	-	0	×

ICMP メッセージ				サポート
タイプ(種別)		コード(詳細種別)		
-	値	-	値	
Redirect	5	Redirect Datagrams for the Network	0	×
		Redirect Datagrams for the Host	1	×
		Redirect Datagrams for the Type of Service and Network	2	×
		Redirect Datagrams for the Type of Service and Host	3	×
Alternate Host Address	6	Alternate Address for Host	0	×
Time Exceeded	11	Time to Live Exceeded in Transit	0	×
		Fragment Reassembly Time Exceeded	1	
Parameter Problem	12	Pointer Indicates the Error	0	
		Missing a Required	1	×
		Bad Length	2	×
Echo Request	8	-	0	
Timestamp Request	13	-	0	×
Timestamp Reply	14	-	0	
Information Request	15	-	0	×
Information Reply	16	-	0	×
Address Mask Request	17	-	0	×
Address Mask Reply	18	-	0	×
Router Advertisement Message	9	Normal Router Advertisement	0	×
Router Solicitation Message	10	-	-	×

( 凡例 )      : サポートする    × : サポートしない    - : 該当しない

注

Request メッセージを受信した場合は、Reply メッセージを返します。

### 34.1.4 ARP

#### (1) ARP パケットフォーマット

本装置が送信する ARP パケットのフォーマット、および設定値は RFC826 に従います。

#### (2) ARP パケット有効性チェック

本装置は、受信した ARP パケットの有効性をチェックします。ARP パケットのチェック内容を次の表に示します。

表 34-4 ARP パケットのチェック内容

ARP パケットフィールド	チェック内容	チェック異常時 パケット廃棄
ハードウェアタイプ	ハードウェアタイプ = 1 ( Ethernet )	
プロトコルタイプ	プロトコル = 0800H ( IP ) であること	
ハードウェアアドレス長	6 であること	
プロトコルアドレス長	4 であること	

ARP パケットフィールド	チェック内容	チェック異常時 パケット廃棄
オペレーションコード	1 (REQUEST) または 2 (REPLY) であること	-
送信元ハードウェアアドレス	チェックしない	
送信元プロトコルアドレス	以下のどちらかであること ・ユニキャストアドレス ・0.0.0.0	
宛先ハードウェアアドレス	チェックしない	-
宛先プロトコルアドレス	以下の値ではないこと ・マルチキャストアドレス ・ネットワーク番号が 127 (内部ループバックアドレス) のアドレス	

(凡例) : 廃棄する - : 該当しない

### (3) ARP 受信時の動作

本装置は受信した ARP パケットに基づいて、新規 ARP エントリを学習したり、学習済み ARP エントリを更新したりします。また、必要に応じて ARP パケットを応答します。ARP 受信時の動作を次の表に示します。

表 34-5 ARP 受信時の動作

ARP 種別	宛先プロトコルアドレス	送信元プロトコルアドレス	ARP 応答	新規 ARP 学習	ARP 更新
ARP Request	自装置のアドレス	0.0.0.0		-	-
		自装置のアドレス	-	-	-
		その他			
	その他	自装置のアドレス	-	-	-
		その他	-	-	
ARP Reply	自装置のアドレス	0.0.0.0	-	-	-
		自装置のアドレス	-	-	-
		その他	-	1	
	その他	自装置のアドレス	-	-	-
		その他	-	-	2

(凡例) : 動作する - : 動作しない

注 1

本装置から送信された ARP Request に対する ARP Reply を受信した場合に新規学習します。

注 2

ARP Reply がブロードキャストまたはマルチキャストの場合に ARP エントリを更新します。

### (4) エージングタイマ

ARP 情報のエージング時間はインタフェースごとに分単位で指定できます。指定値は最小 1 分で最大 24 時間です。また、デフォルト値は 4 時間です。

### (5) ARP 情報の設定

ARP プロトコルを持たない製品を接続するために、MAC アドレスと IP アドレスの対応 (ARP 情報) をコンフィグレーションコマンド arp で設定できます。

## (6) ARP 情報の参照

運用端末から `show ip arp` コマンドで ARP 情報が参照できます。ARP 情報から該当インタフェースの IP アドレスと MAC アドレスの対応がわかります。

## (7) Gratuitous ARP

本装置の VLAN インタフェースに設定された IP アドレスを Target Protocol Address フィールドにセットし、Gratuitous ARP を送信します。

Gratuitous ARP は、IPv4 アドレスの設定されている VLAN インタフェースがアップする契機、およびアップしている VLAN インタフェースに新たに IPv4 アドレスを設定した契機で送信します。

### 34.1.5 経路設定

本装置に直接接続されていないサブネットと通信するために、宛先ネットワークとネクストホップを指定して、スタティック経路を設定できます。ネクストホップには、本装置に直接接続されているサブネット内の宛先を指定してください。

### 34.1.6 IPv4 使用時の注意事項

#### (1) 本装置の IPv4 アドレスと重複するアドレスが存在する場合について

本装置と重複した IPv4 アドレスを持つ端末からのパケットを受信しても、運用メッセージなどは出力しません。同一の IPv4 アドレスを持つ端末がある場合、本装置と正常に通信できないおそれがあるため、IPv4 アドレスを見直してください。



# 34.2 コマンドガイド

## 34.2.1 コマンド一覧

IPv4 通信のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 34-6 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
arp	スタティック ARP テーブルを作成します。
arp max-send-count	ARP 要求パケットの最大送信回数を指定します。
arp send-interval	ARP 要求パケットの送信リトライ間隔を指定します。
arp timeout	ARP キャッシュテーブルエージング時間を指定します。
ip address	インタフェースの IPv4 アドレスを指定します。
ip mtu	インタフェースでの送信 IP MTU 長を指定します。
ip route	IPv4 のスタティック経路を設定します。
interface loopback	ループバックインタフェース階層に移動します。
ip address (loopback)	ループバックインタフェースの IPv4 アドレスを指定します。

注

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「25 ループバックインタフェース」を参照してください。

IPv4 通信の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 34-7 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show ip-dual interface	IPv4 および IPv6 インタフェースの状態を表示します。
show ip interface	IPv4 インタフェースの状態を表示します。
show ip arp	ARP エントリ情報を表示します。
clear arp-cache	ダイナミック ARP 情報を削除します。
show netstat (netstat)	ネットワークのステータスを表示します。
ping	エコーテストを行います。
tracert	経由ルートを表示します。
show ip route	IPv4 のルーティングテーブルを表示します。
show tcpdump	本装置に対して送受信されるパケットをモニタします。

## 34.2.2 インタフェースの設定

[ 設定のポイント ]

VLAN に IPv4 アドレスを設定します。IPv4 アドレスを設定するには、インタフェースコンフィグレーションモードに移行する必要があります。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 100**  
VLAN ID 100 のインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.255.255.0**  
VLAN ID 100 に IPv4 アドレス 192.168.1.1、サブネットマスク 255.255.255.0 を設定します。

### 34.2.3 マルチホームの設定

#### [ 設定のポイント ]

VLAN に複数の IPv4 アドレスを設定します。二つ以降の IPv4 アドレスには secondary パラメータを指定する必要があります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 100**  
VLAN ID 100 のインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.255.255.0**  
VLAN ID 100 にプライマリ IPv4 アドレス 192.168.1.1 , サブネットマスク 255.255.255.0 を設定します。
3. **(config-if)# ip address 10.1.1.1 255.255.255.0 secondary**  
VLAN ID 100 にセカンダリ IPv4 アドレス 10.1.1.1 , サブネットマスク 255.255.255.0 を設定します。

### 34.2.4 ループバックインタフェースの設定

#### [ 設定のポイント ]

装置を識別するための IPv4 アドレスを設定します。設定できるアドレスは一つだけです。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface loopback 0**  
ループバックインタフェースのインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。
2. **(config-if)# ip address 192.168.1.1**  
ループバックインタフェースに IP アドレス 192.168.1.1 を設定します。

### 34.2.5 スタティック ARP の設定

#### [ 設定のポイント ]

本装置にスタティック ARP を設定します。

インタフェースを指定する必要があります。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# arp 192.168.0.1 interface vlan 100 0012.e240.0a00**  
VLAN ID 100 にネクストホップ IPv4 アドレス 192.168.0.1 , 接続先 MAC アドレス 0012.e240.0a00 でスタティック ARP を設定します。

### 34.2.6 デフォルト経路の設定

#### [ 設定のポイント ]

デフォルト経路を設定します。

デフォルト経路の設定には ip route コマンドを使用します。宛先アドレスに 0.0.0.0 , サブネットマスクに 0.0.0.0 を指定することによって , デフォルト経路が設定されます。

#### [ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 10.1.1.50**  
デフォルト経路のネクストホップとして , 隣接装置の IP アドレスである 10.1.1.50 を指定します。

### 34.2.7 スタティック経路の設定

#### [ 設定のポイント ]

スタティック経路を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.1.1.100**

スタティック経路 192.168.1.0/24 のネクストホップとして、隣接装置のアドレスである 10.1.1.100 を指定します。

# 35 IPv6 通信

この章では IPv6 通信機能について説明します。

## 35.1 解説

IPv6 は IPv4 と比較して次のような特長があります。

- アドレス構造を拡張している  
アドレス長が 32 ビットから 128 ビットに拡張されています。そのため、ノードへ割り当てができるアドレス数がほぼ無限となり、IPv4 で問題となっていたアドレス枯渇問題が解消されます。また、アドレス構造階層のレベル数が増加したため、新しいアドレスを定義できるようになります。
- ヘッダ形式を単純化している  
IPv4 と比較してヘッダフィールドが簡略化され、プロトコル処理のオーバーヘッドが減少しています。
- 拡張ヘッダとオプションヘッダを強化している  
転送効率の向上、オプションの長さ制限の緩和、また、オプション拡張が容易です。
- フローラベルを設定できる  
特定のトラフィックフローを識別するためのラベル付けができます。

本装置で使用する IPv6 ネットワークのアドレッシングについて概要を示します。

### 35.1.1 IPv6 アドレス

#### (1) アドレス表記方法

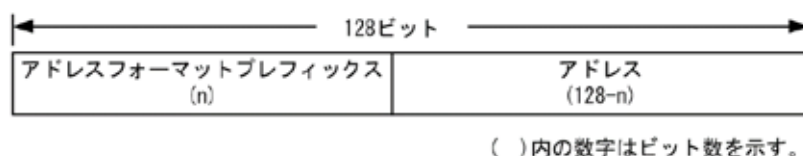
IPv6 のアドレスは 128 ビット長です。実際に表記するときの方法を次に示します。

- 16 進数で 16 ビットごとにコロン ":" で区切った形式で表記します。  
(例) 3ffe:0501:0811:ff02:0000:08ff:fe8b:3090
- 16 進数の先頭にくる "0" は省略できます。  
(例) 3ffe:501:811:ff02:0:8ff:fe8b:3090
- 連続する "0" は二つのコロン "::" に置換できます。ただし、 "::" に置換できるのは一つのアドレス表記に 1 か所までと定義されています。  
(例) 次に示す IPv6 アドレスのときの置換方法  
fe80:0000:0000:0000:0000:0000:0000:3090      fe80::3090  
(例) 2 か所以上の "::" は禁止  
fe80:0000:0000:0000:0000:0000:0000:3090      fe80::0::3090
- 次に示す形式でアドレスとプレフィックス長を指定できます。
  - IPv6 アドレス / プレフィックス長
  - IPv6 アドレス prefixlen プレフィックス長
 プレフィックス長はアドレス左端から何ビットまでがプレフィックスかを 10 進数で指定します。

#### (2) アドレスフォーマットプレフィックス

128 ビット長の IPv6 アドレスが複数のサブフィールドに分割されています。先頭ビットは IPv6 アドレスのタイプを識別する役割があり、アドレスフォーマットプレフィックスと呼ばれます。アドレスフォーマットプレフィックスを次の図に示します。

図 35-1 アドレスフォーマットプレフィックス



また，アドレスフォーマットプレフィックスの種類を次の表に示します。

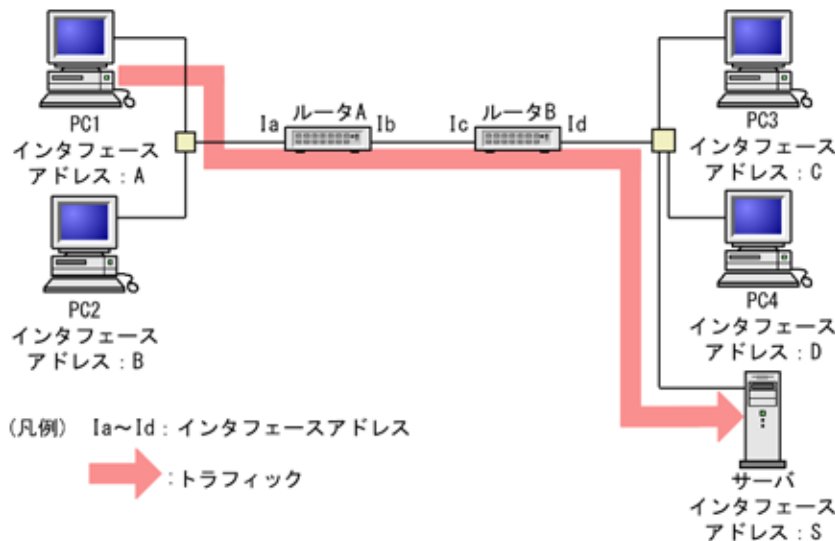
表 35-1 アドレスフォーマットプレフィックスの種類

プレフィックス(2 進数)	割り当て
0000 0000	未割り当て
0000 0001	未割り当て
0000 001	未割り当て
0000 010	未割り当て
0000 011	未割り当て
0000 1	未割り当て
0001	未割り当て
001	集約可能グローバルユニキャストアドレス
010	未割り当て
011	未割り当て
100	未割り当て
101	未割り当て
110	未割り当て
1110	未割り当て
1111 0	未割り当て
1111 10	未割り当て
1111 110	ユニークローカルユニキャストアドレス
1111 1110 0	未割り当て
1111 1110 10	リンクローカルユニキャストアドレス
1111 1110 11	未割り当て
1111 1111	マルチキャストアドレス

### (3) ユニキャストアドレス

単一のインタフェースを示すアドレスです。終点アドレスがユニキャストアドレスの packets は，そのアドレスが示すインタフェースに配送されます。ユニキャストアドレス通信を次の図に示します。

図 35-2 ユニキャストアドレス通信

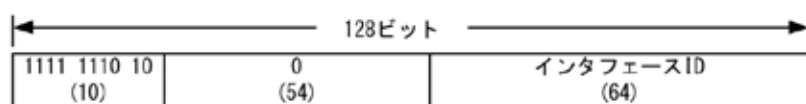


## (a) リンクローカルアドレス

アドレスプレフィックスの上位 64 ビットが `fe80::` で、64 ビットのインタフェース ID 部を含むアドレスを IPv6 リンクローカルアドレスと呼びます。IPv6 リンクローカルアドレスは同一リンク内だけで有効なアドレスで、自動アドレス設定、近隣探索、またはルータが存在しないときに使用されます。パケットの始点または終点アドレスが IPv6 リンクローカルアドレスの場合、本装置はパケットをほかのリンクに転送することはありません。

本装置で IPv6 を使用するインタフェースには IPv6 リンクローカルアドレスが必ず一つ設定されます。二つ以上は設定できません。IPv6 リンクローカルアドレスを次の図に示します。

図 35-3 IPv6 リンクローカルアドレス

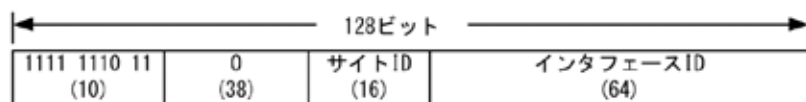


( )内の数字はビット数を示す。

## (b) サイトローカルアドレス

アドレスプレフィックスの上位 10 ビットが `1111 1110 11` で、64 ビットのインタフェース ID 部を含むアドレスを IPv6 サイトローカルアドレスと呼びます。本装置は IPv6 サイトローカルアドレスを「(c) グローバルアドレス」の IPv6 グローバルアドレスとして扱います。そのため、IPv6 サイトローカルアドレスをインタフェースに設定した場合は、IPv6 サイトローカルアドレス情報がサイト外に出ないようにルーティングやフィルタリングを設定してください。IPv6 サイトローカルアドレスを次の図に示します。なお、サイトローカルアドレスは RFC3879 で廃止されました。

図 35-4 IPv6 サイトローカルアドレス

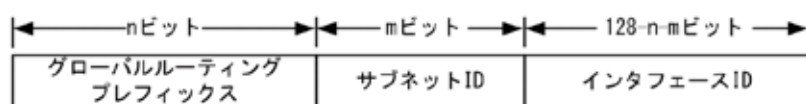


( )内の数字はビット数を示す。

## (c) グローバルアドレス

アドレスプレフィックスの上位 3 ビットが `001` で始まるアドレスを IPv6 グローバルアドレスと呼びます。IPv6 グローバルアドレスは世界で一意的なアドレスで、インターネットを介した通信を行う場合に使用されます。パケットの始点アドレスが IPv6 グローバルアドレスの場合、経路情報に従ってパケットが転送されます。IPv6 グローバルアドレスを次の図に示します。

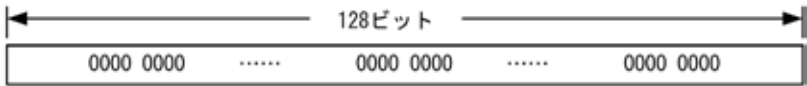
図 35-5 IPv6 グローバルアドレス



## (d) 未指定アドレス

すべてのビットが 0 のアドレス `0:0:0:0:0:0:0:0(0::)`、または `::` は、未指定アドレスと定義されています。未指定アドレスはインタフェースにアドレスが存在しないことを表しています。これは、アドレスの割り当てを受けていないノードの接続開始時などに使用されます。未指定アドレスをノードに対して意図的に割り当てることはできません。未指定アドレスを次の図に示します。

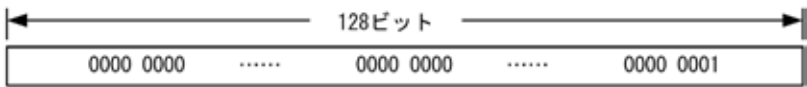
図 35-6 未指定アドレス



(e) ループバックアドレス

アドレス 0:0:0:0:0:0:0:1(0::1, または::1)は, ループバックアドレスと定義されています。ループバックアドレスは自ノード宛て通信を行うときにパケットの宛先アドレスとして使用されます。ループバックアドレスをインタフェースに対して割り当てることはできません。また, 終点アドレスがループバックアドレスの IPv6 パケットは, そのノード外に送信することや, ルータによって転送することは禁止されています。ループバックアドレスを次の図に示します。

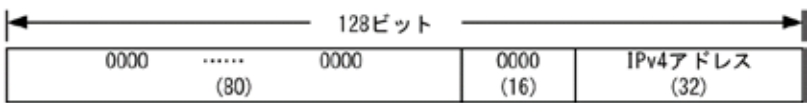
図 35-7 ループバックアドレス



(f) IPv4 互換アドレス

IPv4 互換 IPv6 アドレスは, 二つの IPv6 ノードが IPv4 で経路制御されたネットワークで通信するためのアドレスです。下位 32 ビットに IPv4 アドレスを含む特殊なユニキャストアドレスで, IPv4 ネットワークに接続している機器同士が通信を行う場合に使用します。プレフィックスは 96 ビット長ですべて 0 です。IPv4 互換アドレスを次の図に示します。なお, IPv4 互換アドレスは RFC4291 で廃止されました。

図 35-8 IPv4 互換アドレス

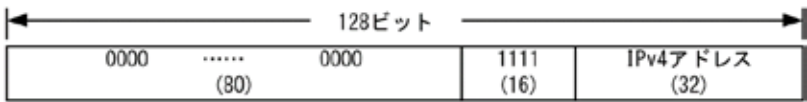


( )内の数字はビット数を示す。

(g) IPv4 射影アドレス

IPv4 射影 IPv6 アドレスは, IPv6 をサポートしていない IPv4 専用ノードで使用されます。IPv4 しかサポートしないホストと IPv6 ホストが通信する場合に IPv6 ホストは IPv4 射影 IPv4 アドレスを使用します。プレフィックスは 96 ビット長で上位 80 ビットの 0 に続き 16 ビットの 1 が設定されます。IPv4 射影アドレスを次の図に示します。

図 35-9 IPv4 射影アドレス



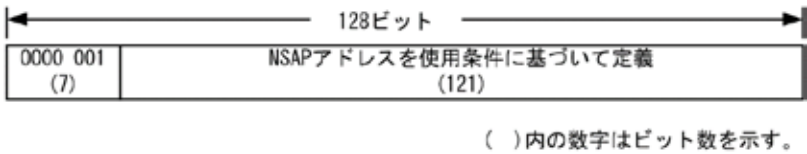
( )内の数字はビット数を示す。

(h) NSAP 互換アドレス

IPv6 で NSAP アドレスを変換して使用するためのアドレス形式です。NSAP をサポートするアドレスフォーマットプレフィックスとして上位 7 ビットに 0000 001 が定義されています。NSAP 互換アドレスを次の図に示します。なお, NSAP 互換アドレスは RFC4048 で廃止されました。



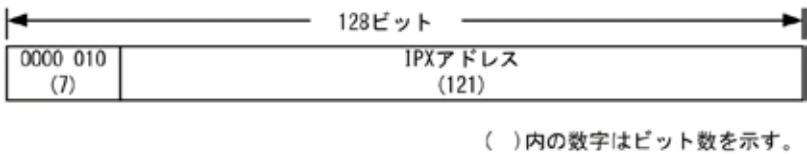
図 35-10 NSAP 互換アドレス



(i) IPX 互換アドレス

IPv6 で IPX アドレスを変換して使用するためのアドレス形式です。IPX をサポートするアドレスフォーマットプレフィックスとして上位 7 ビットに 0000 010 が定義されています。IPX 互換アドレスを次の図に示します。なお、IPX 互換アドレスは RFC3513 で廃止されました。

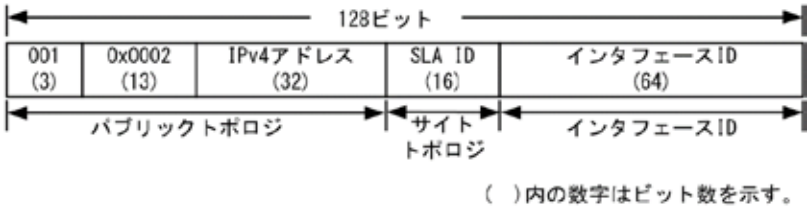
図 35-11 IPX 互換アドレス



(j) 6to4 アドレス

6to4 トンネルで使用するアドレス形式です。プレフィックスとして 2002::/16 が割り当てられていて、17 ビット目から 48 ビット目にトンネルを使用するサイトの IPv4 アドレスを設定します。6to4 アドレスを次の図に示します。

図 35-12 6to4 アドレス

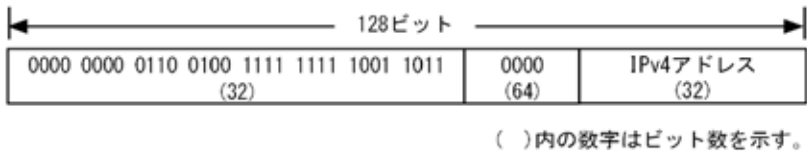


(k) IPv4 埋め込み IPv6 アドレス

IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの変換に使用されるアドレス形式です。プレフィックスとしてウェルノウン・プレフィックスを使用する形式と、任意のプレフィックスを使用する形式があります。本装置では通常のグローバルアドレスとして扱います。

ウェルノウン・プレフィックス (64:ff9b::/96) を使用する形式では、下位 32 ビットに IPv4 アドレスが格納されます。ウェルノウン・プレフィックスを使用した IPv4 埋め込み IPv6 アドレスを次の図に示します。

図 35-13 IPv4 埋め込み IPv6 アドレス (ウェルノウン・プレフィックスを使用)

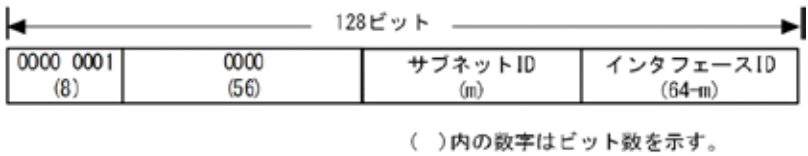


(l) 廃棄プレフィックスアドレス

特定の送信元または宛先アドレスのパケットを廃棄するために使用されるアドレス形式です。プレフィッ

クスとして 100::/64 が割り当てられています。本装置では通常のグローバルアドレスとして扱います。廃棄プレフィックスアドレスを次の図に示します。

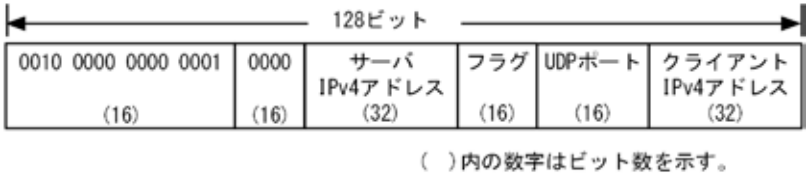
図 35-14 廃棄プレフィックスアドレス



(m) Teredo IPv6 アドレス

UDP による IPv6 トンネリングを実現する Teredo で使用されるアドレス形式です。プレフィックスとして 2001::/32 が割り当てられています。本装置では通常のグローバルアドレスとして扱います。Teredo IPv6 アドレスを次の図に示します。

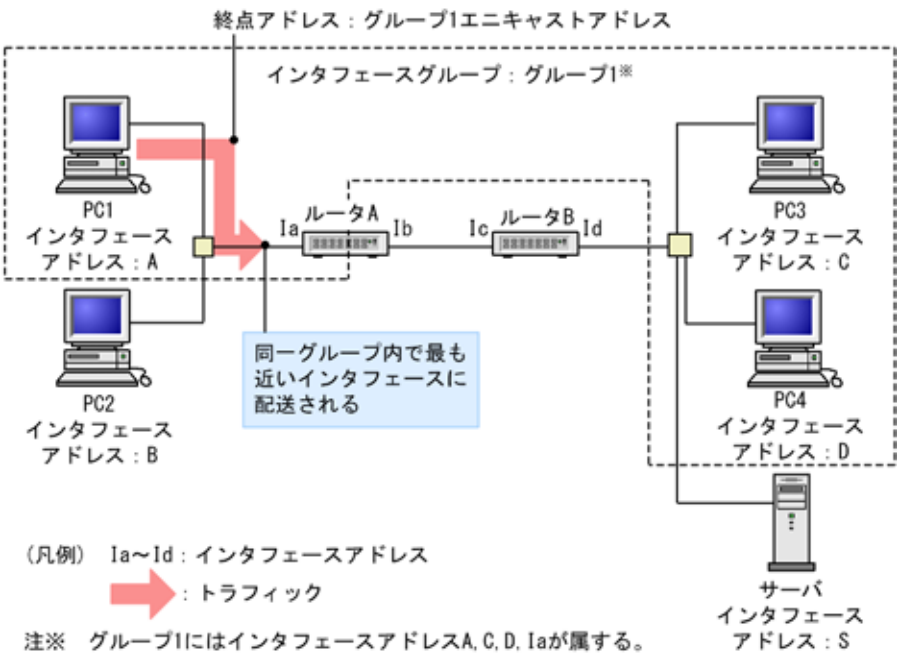
図 35-15 Teredo IPv6 アドレス



(4) エニキャストアドレス

インタフェースの集合を示すアドレスです。終点アドレスがエニキャストアドレスの packets は、インタフェース集合のうち、経路制御プロトコルによって測定された距離の最も近いインタフェースに配送されます。なお、本装置ではエニキャストアドレスは未サポートです。エニキャストアドレス通信を次の図に示します。

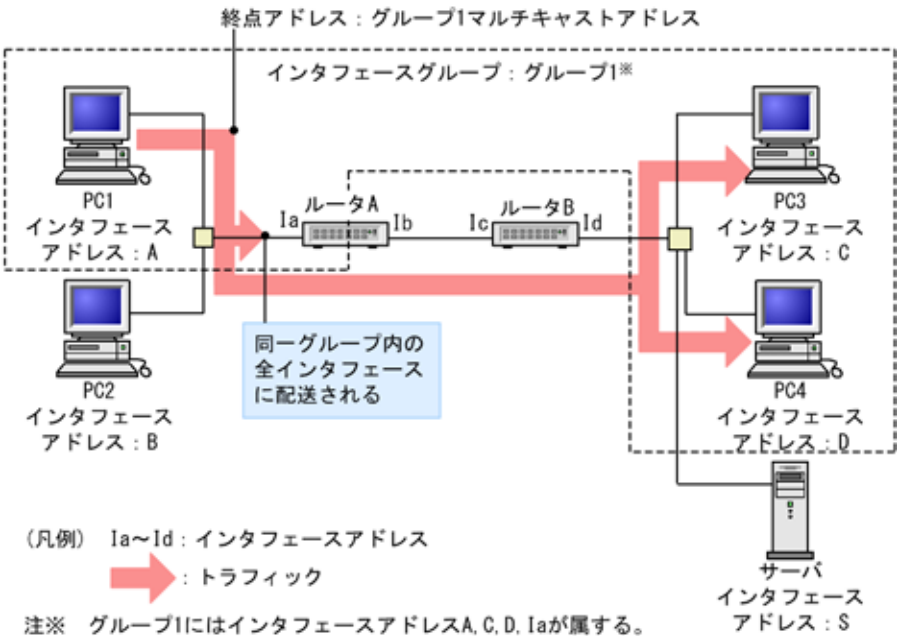
図 35-16 エニキャストアドレス通信



(5) マルチキャストアドレス

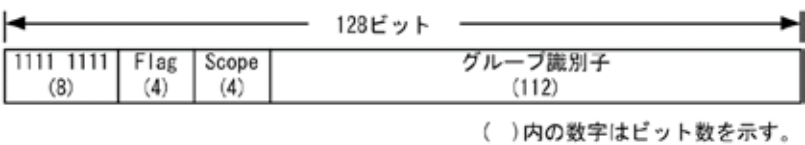
インタフェースの集合を示すアドレスです。終点アドレスがマルチキャストアドレスのパケットは、そのアドレスが示すインタフェース集合のすべてのインタフェースに配送されます。マルチキャストアドレス通信を次の図に示します。

図 35-17 マルチキャストアドレス通信



アドレスフォーマットプレフィックスの上位8ビットがffであるアドレスが定義されています。ノードは複数のマルチキャストグループに属することができます。マルチキャストアドレスは、パケットの始点アドレスとして使用することはできません。マルチキャストアドレスには、アドレスフォーマットプレフィックスに続いて、フラグフィールド(4ビット)、スコープフィールド(4ビット)およびグループ識別子フィールド(112ビット)が含まれます。IPv6 マルチキャストアドレスを次の図に示します。

図 35-18 IPv6 マルチキャストアドレス



フラグフィールドの4ビットは1ビットずつフラグとして定義されています。4ビット目はT(transient)フラグビットと定義されており、次の値になります。

1. Tフラグビットが0：IANAによって永続的に割り当てられた既知のマルチキャストアドレス
2. Tフラグビットが1：一時的に使用される(非永続的な)マルチキャストアドレス

スコープフィールドは4ビットのフラグでマルチキャストグループのスコープを限定するために使用します。マルチキャストアドレスのスコープフィールド値を次の表に示します。

表 35-2 マルチキャストアドレスのスコープフィールド値

値	スコープの範囲
0	予約
1	ノードローカルスコープ
2	リンクローカルスコープ

値	スコープの範囲
3	未割り当て
4	アドミンローカルスコープ
5	サイトローカルスコープ
6	未割り当て
7	未割り当て
8	組織ローカルスコープ
9	未割り当て
A	未割り当て
B	未割り当て
C	未割り当て
D	未割り当て
E	グローバルスコープ
F	予約

## (a) 予約マルチキャストアドレス

次に示すマルチキャストアドレスはあらかじめ予約されており，どのマルチキャストグループにも割り当てることができません。

1. ff00:0:0:0:0:0:0:0
2. ff01:0:0:0:0:0:0:0
3. ff02:0:0:0:0:0:0:0
4. ff03:0:0:0:0:0:0:0
5. ff04:0:0:0:0:0:0:0
6. ff05:0:0:0:0:0:0:0
7. ff06:0:0:0:0:0:0:0
8. ff07:0:0:0:0:0:0:0
9. ff08:0:0:0:0:0:0:0
10. ff09:0:0:0:0:0:0:0
11. ff0a:0:0:0:0:0:0:0
12. ff0b:0:0:0:0:0:0:0
13. ff0c:0:0:0:0:0:0:0
14. ff0d:0:0:0:0:0:0:0
15. ff0e:0:0:0:0:0:0:0
16. ff0f:0:0:0:0:0:0:0

## (b) 全ノードアドレス

全ノードアドレスは，指定されたスコープ内すべての IPv6 ノードの集合体を示すアドレスです。このアドレスを終点アドレスに持つパケットは指定スコープ内すべてのノードで受信されます。全ノードアドレスの種類を次に示します。

1. ff01:0:0:0:0:0:0:1 ノードローカル・全ノードアドレス
2. ff02:0:0:0:0:0:0:1 リンクローカル・全ノードアドレス

**(c) 全ルータアドレス**

全ルータアドレスは、指定されたスコープ内すべての IPv6 ルータの集合体を示すアドレスです。このアドレスを終点アドレスに持つパケットは指定スコープ内すべてのルータで受信されます。全ルータアドレスの種類を次に示します。

1. ff01:0:0:0:0:0:2 ノードローカル・全ルータアドレス
2. ff02:0:0:0:0:0:2 リンクローカル・全ルータアドレス
3. ff05:0:0:0:0:0:2 サイトローカル・全ルータアドレス

**(d) 要請ノードアドレス**

要請ノードアドレスは、ノードのユニキャストアドレスとエニキャストアドレスから変換され、要請ノードのアドレス(ユニキャスト、またはエニキャスト)の下位 24 ビットを 104 ビットのプレフィックス ff02:0:0:0:0:1:ff00::/104 に加えたものです。要請ノードアドレスの範囲を次に示します。

ff02:0:0:0:0:1:ff00:0000 ~ ff02:0:0:0:0:1:ffff:ffff

集約プロバイダごとに上位プレフィックスが異なるなどの理由で上位の数ビットだけが異なる IPv6 アドレスが生成された場合、これらのアドレスは同じ要請ノードアドレスとなります。これによってノードが加入しなくてはならないマルチキャストアドレスの数を少なくできます。

**35.1.2 本装置で使用する IPv6 アドレスの扱い****(1) 設定できるアドレス**

本装置のインタフェースに付与する IPv6 アドレスとして次のアドレスを使用できます。

1. グローバルユニキャストアドレス
2. リンクローカルユニキャストアドレス

また、次に示す IPv6 アドレスは設定できますが、グローバルユニキャストアドレスと同等として扱われません。

1. サイトローカルユニキャストアドレス
2. エニキャストアドレス
3. アドレスフォーマットプレフィックスが未割り当てのユニキャストアドレス
4. NSAP 互換アドレス
5. IPX 互換アドレス

**(2) 設定できないアドレス**

次に示す形式の IPv6 アドレスはインタフェースに付与することはできません。

1. マルチキャストアドレス
2. 未定義アドレス
3. ループバックアドレス
4. IPv4 互換アドレス
5. IPv4 射影アドレス
6. 上位 10 ビットが 1111 1110 10 で始まり、11 ビットから 64 ビットまでがすべて 0 ではないアドレス
7. 上位 10 ビットが 1111 1111 10 で始まり、以降のビットがすべて 0 のアドレス
8. プレフィックス長が 64 以外のときに、インタフェース ID 部がすべて 0 となるアドレス

(3) インタフェース ID 省略時のアドレス自動生成

本装置では、インタフェースへの IPv6 アドレス設定時に、インタフェース ID を省略したプレフィックス形式を指定できます。プレフィックス形式指定の場合、プレフィックス長が 64、または省略した形式で指定すると、インタフェース ID を装置側で MAC アドレスから自動生成できます。アドレス自動生成例を次の図に示します。

図 35-19 アドレス自動生成例



1. アドレスプレフィックス形式を指定する。(例 3ffe:0501:0811:ff01::)
2. インタフェースIDをメディア種別によって自動生成する。(例 0200:87ff:fed0:3090)
3. 生成されたインタフェースIDと指定されたアドレスプレフィックスを合成してアドレスとする。

また、インタフェースにリンクローカルアドレス以外の IPv6 アドレスが指定されたときに該当するインタフェースにリンクローカルアドレスが存在しなかった場合は、自動的にリンクローカルユニキャストアドレスを生成し設定します。さらに、インタフェースに対してリンクローカルユニキャストアドレスだけを自動生成で設定することもできます。

(4) プレフィックス長で設定できる条件

本装置では、インタフェース ID の指定がない場合は自動生成を行います。インタフェース ID の長さは 64 ビット固定となっているため、プレフィックス長で 64 または省略以外の指定が行われた場合は、インタフェース ID を自動生成しないで、入力されたプレフィックスをアドレスとして判断します。そのため下位 64 ビットがすべて 0 になるようなアドレス指定は設定できません。プレフィックス長で設定できる条件を次の表に示します。

表 35-3 プレフィックス長で設定できる条件

アドレス指定形式	設定許可	説明
3ffe:501::/1 ~ 3ffe:501::/31		プレフィックス長の指定がプレフィックスより短い ため、インタフェース ID 部がすべて 0 にはならない ので設定できます。
3ffe:501::/32 ~ 3ffe:501::/63	×	プレフィックス長の指定がプレフィックスより長い ため、インタフェース ID 部がすべて 0 になるので設定 できません。
3ffe:501::/64 or 3ffe:501::		プレフィックス長が 64 または未指定でインタフェ ース ID 部が省略されている場合はインタフェース ID を装置で自動生成するため設定できます。

(凡例)      : 設定できる    × : 設定できない

(5) ステートレスアドレス自動設定機能

IPv6 リンクローカルアドレスを装置内で自動生成する機能、およびホストが IPv6 アドレスを自動生成する  
場合に必要な情報をルータから通知する機能です。本装置では IPv6 ステートレスアドレス自動設定  
(RFC4862 準拠)をサポートしています。

(6) IPv6 アドレス付与単位

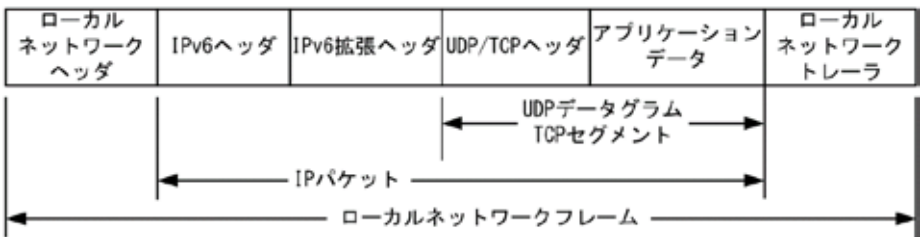
本装置では VLAN に対して IPv6 アドレスを設定します。IPv6 では一つのインタフェースに複数の IPv6 アドレスを設定することができ、IPv6 アドレスを設定した VLAN には自動的に IPv6 リンクローカルアドレスが付与されます。ただし、リンクローカルアドレスをコンフィグレーションで設定した場合を除きます。

35.1.3 インターネットプロトコル バージョン 6 (IPv6)

(1) IPv6 パケットフォーマット

本装置が送信する IPv6 パケットのフォーマットおよび設定値は RFC8200 に従います。IPv6 パケットフォーマットを次の図に示します。

図 35-20 IPv6 パケットフォーマット



(2) IPv6 パケットヘッダ有効性チェック

IPv6 では 40 オクテット長のヘッダに、8 個のフィールドと 2 個のアドレスが含まれます。IPv6 ヘッダ形式を次の図に示します。

図 35-21 IPv6 ヘッダ形式



- ・バージョン (4ビット) IPバージョンを示す領域
- ・トラフィッククラス (8ビット) クラス、優先度の特定および識別
- ・フローラベル (20ビット) パケットの属するフローの番号
- ・ペイロード長 (16ビット) オクテット単位で示したペイロード長
- ・次ヘッダ (8ビット) IPv6ヘッダ直後に続くヘッダの種別
- ・ホップリミット (8ビット) 中継限界数
- ・始点アドレス (128ビット) パケットの送信元アドレス
- ・終点アドレス (128ビット) パケットの宛先アドレス

IPv6 パケット受信時に IPv6 パケットヘッダの有効性チェックを行います。IPv6 パケットヘッダのチェック内容を次の表に示します。

表 35-4 IPv6 パケットヘッダのチェック内容

IPv6 パケット ヘッダフィールド	チェック内容	チェック異常時 パケット処理	パケット廃棄時 ICMPv6 送信
バージョン	バージョン=6 であること	廃棄する	送出しない
トラフィッククラス	チェックしない	-	-
フローラベル	チェックしない	-	-
ペイロード長	パケット長と比較する パケット長 < ペイロード長	廃棄する	送出しない
	パケット長と比較する パケット長    ペイロード長	廃棄する	送出しない
次ヘッダ	チェックしない	-	-
ホップリミット	自装置宛てアドレスの受信パケット のホップリミットチェックしない	-	-
送信元アドレス	マルチキャストアドレスでないこと	廃棄する	送出しない
宛先アドレス	次の条件を満たすこと 1. ループバックアドレスでないこと 2. スコープが0または1のマルチキ ャストアドレスでないこと	廃棄する	送出しない

(凡例) - : 該当しない

### (3) IPv6 拡張ヘッダサポート仕様

本装置がサポートする IPv6 拡張ヘッダの項目を次の表に示します。

表 35-5 IPv6 拡張ヘッダの項目

IPv6 拡張ヘッダ	IPv6 パケットの分類	
	本装置が発局と なるパケット	本装置が着局と なるパケット
Hop-by-Hop Options Header		
Routing Header	×	×
Fragment Header		
Authentication Header	×	×
Encapsulating Security Payload Header	×	×
Destination Options Header	×	

(凡例) : サポートする    × : サポートしない    - : ヘッダ処理なし

#### 35.1.4 ICMPv6

本装置がサポートする ICMPv6 メッセージのフォーマットおよび設定値は RFC4443 に従います。ICMPv6 メッセージのサポート仕様を次の表に示します。

表 35-6 ICMPv6 メッセージサポート仕様

ICMPv6 メッセージ				サポート
タイプ(種別)	値 (10 進)	コード(詳細種別)	値 (10 進)	
Destination Unreachable	1	no route to destination	0	-



ICMPv6 メッセージ				サポート
タイプ(種別)	値 (10 進)	コード(詳細種別)	値 (10 進)	
		communication with destination administratively prohibited	1	-
		beyond scope of source address	2	-
		address unreachable	3	-
		port unreachable	4	
Packet Too Big	2	-	0	-
Time Exceeded	3	hop limit exceeded in transit	0	-
		fragment reassembly time exceeded	1	-
Parameter Problem	4	erroneous header field encountered	0	
		unrecognized Next Header type encountered	1	
		unrecognized IPv6 option encountered	2	
Echo Request	128	-	0	
Echo Reply	129	-	0	
Multicast Listener Query	130	-	0	
Multicast Listener Report	131	-	0	
Multicast Listener Done	132	-	0	
Router Solicitation	133	-	0	
Router Advertisement	134	-	0	
Neighbor Solicitation	135	-	0	
Neighbor Advertisement	136	-	0	
Redirect	137	-	0	-
ICMP Node Information Response	140	A successful reply. The Reply Data field may or may not be empty	0	-

(凡例) : サポートする - : 該当しない

### 35.1.5 NDP

本装置が送信する NDP フレームのフォーマット，および設定値は RFC4861 に従います。

#### (1) NDP エントリの削除条件

次の条件のどれかを満たす場合，該当する NDP エントリを削除します。ただし，コンフィグレーションで設定されたスタティック NDP エントリは削除しません。

- NDP エントリに対応する IPv6 アドレスとの通信が停止した後，10 分が経過した場合
- ステータス状態が stale の NDP エントリに対応する IPv6 アドレスへ通信が再開されたときに到達性がなかった場合
- インタフェース状態が Down となった場合の該当するインタフェースに存在する全 NDP エントリ

#### (2) スタティック NDP 情報の設定

NDP プロトコルを持たない製品を接続するために，イーサネットの MAC アドレスと IPv6 アドレスの対応 (スタティック NDP 情報) をコンフィグレーションコマンド `ipv6 neighbor` で設定できます。

### (3) NDP 情報の参照

運用端末から `show ipv6 neighbors` コマンドで NDP 情報が参照できます。NDP 情報から該当するインタフェースの IPv6 アドレスと MAC アドレスの対応がわかります。

#### 35.1.6 RA

RA (Router Advertisement) は、ルータが端末群に IPv6 アドレス生成に必要な情報やデフォルト経路を配布する機能です。

ルータはアドレスのプレフィックス部だけを一定間隔で配布し、受信した各端末は、端末固有のインタフェース ID 部と RA のプレフィックス情報からアドレスを生成します。こうした特徴によって、RA はサーバレスで端末数に依存しない簡便な Plug & Play を実現します。

本装置では、コンフィグレーションコマンド `ipv6 nd accept-ra` 設定時、RA 受信による IPv6 アドレスの自動生成が可能です。ルータからプレフィックス部を受信し、装置 MAC アドレスをインタフェース ID として付加した IPv6 グローバルアドレスを自動生成し、受信したインタフェースに設定します。同時に RA 送信元アドレス (=RA を送信したルータのインタフェースリンクローカルアドレス) をデフォルトゲートウェイとして設定します。このデフォルトゲートウェイは、コンフィグレーションコマンド `ipv6 route` によるデフォルトゲートウェイの設定よりも優先して使用します。

RA で受信した情報が収容条件を超えた場合は、先に受信した情報を優先します。

#### 35.1.7 IPv6 使用時の注意事項

##### (1) IPv6 を設定したインタフェースの MTU 長の変更

IPv6 の最小パケット長は 1280 バイト以上と規定されています(RFC8200)。そのため、MTU 長を 1280 バイト未満に設定すると、IPv6 通信ができません。IPv6 通信を行うインタフェースの MTU 長は 1280 バイト以上で使用してください。

##### (2) IPv6 アドレス重複

IPv6 には RFC4862 で規定されている DAD (Duplicate Address Detection) 機能があります。DAD でアドレスが重複した場合、その IPv6 アドレスでは通信できません。show ipv6 interface コマンドまたは show ip-dual interface コマンドで表示される IPv6 アドレスの横に duplicated と表示された場合、その IPv6 アドレスは他装置と重複していますので、次のように対応してください。

- 他装置の IPv6 アドレスが誤っている場合  
他装置の IPv6 アドレスを修正後、本装置の IPv6 アドレスをいったん削除して再度設定するか、VLAN インタフェースを一度ダウンさせてからアップさせてください。
- 本装置の IPv6 アドレスが誤っている場合  
コンフィグレーションで本装置の重複している IPv6 アドレスを削除して、正しい IPv6 アドレスを設定してください。
- 自動生成された IPv6 アドレスが重複する場合  
VLAN インタフェースでループ構成が発生しているか、本装置の IPv6 アドレスになりすましている端末があります。要因を取り除いてから、いったん `no ipv6 enable` コマンドを実行後、再度 `ipv6 enable` コマンドを実行してください。

##### (3) スタティック NDP についての注意事項

本装置のインタフェースに設定された IPv6 アドレスと重複するスタティック NDP を設定すると、通信ができなくなるなど、装置の挙動が不安定になります。このため、本装置では、コンフィグレーション入力時にインタフェースの IPv6 アドレスとスタティック NDP の重複チェックを実行しますが、次に示す IPv6 アドレスについては重複チェックが行われません。

- リンクローカルアドレス（自動生成および手動設定）
- インタフェース ID 省略時に自動生成されるグローバルアドレス

したがって、インタフェースに設定されたこれらの IPv6 アドレスと同じスタティック NDP を設定しないようにしてください。誤って設定した場合は、該当スタティック NDP を削除して、該当インタフェースの VLAN をリスタートしてください。

## 35.2 コマンドガイド

### 35.2.1 コマンド一覧

IPv6 通信のコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 35-7 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
ipv6 address	IPv6 アドレスを設定します。
ipv6 enable	インタフェースの IPv6 機能を有効にします。このコマンドによって、リンクローカルアドレスが自動生成されます。
ipv6 icmp error-interval	ICMPv6 エラーの送信間隔を指定します。
ipv6 nd accept-ra	ルータ広告メッセージを受信し、ステートレスアドレス自動生成を実行します。
ipv6 neighbor	スタティック NDP テーブルを作成します。
ipv6 route	IPv6 スタティック経路を生成します。
interface loopback	ループバックインタフェース階層に移動します。
ipv6 address ( loopback )	ループバックインタフェースの IPv6 アドレスを指定します。

注

「コンフィグレーションコマンドレファレンス」「25 ループバックインタフェース」を参照してください。

IPv6 通信の運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 35-8 運用コマンド一覧

コマンド名	説明
show ip-dual interface	IPv4 および IPv6 インタフェースの状態を表示します。
show ipv6 interface	IPv6 インタフェースの状態を表示します。
show ipv6 neighbors	NDP 情報を表示します。
clear ipv6 neighbors	ダイナミック NDP 情報をクリアします。
show netstat (netstat)	ネットワークのステータスを表示します。
ping ipv6	ICMP6 エコーテストを行います。
tracert ipv6	IPv6 経由ルートを表示します。
show ipv6 route	IPv6 のルーティングテーブルを表示します。
show ipv6 router-advertisement	ルータ広告メッセージ受信によるアドレスおよびデフォルト経路情報を表示します。
show tcpdump	本装置に対して送受信されるパケットをモニタします。

### 35.2.2 インタフェースの設定

[ 設定のポイント ]

VLAN に IPv6 アドレスを設定します。1 インタフェース当たり七つまでのアドレスが指定できます。  
 ipv6 enable コマンドを設定して、IPv6 機能を有効にする必要があります。ipv6 enable コマンドの設定がない場合、IPv6 設定は無効になります。

[ コマンドによる設定 ]

1. (config)# interface vlan 100

VLAN ID 100 のインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。

2. **(config-if)# ipv6 enable**

VLAN ID 100 に IPv6 アドレス使用可を設定します。

3. **(config-if)# ipv6 address 2001:db8:100::1/64**

VLAN ID 100 に IPv6 アドレス 2001:db8:100::1 , プレフィックス長 64 を設定します。

4. **(config-if)# ipv6 address 2001:db8:200::1/64**

VLAN ID 100 に IPv6 アドレス 2001:db8:200::1 , プレフィックス長 64 を追加します。

### 35.2.3 リンクローカルアドレスの手動設定

[ 設定のポイント ]

本装置ではコンフィグレーションコマンドの `ipv6 enable` 実行時に , リンクローカルアドレスを自動生成します。リンクローカルアドレスは , 1 インタフェース当たり一つだけ使用でき , 手動で設定することもできます。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 100**

VLAN ID 100 のインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。

2. **(config-if)# ipv6 enable**

VLAN ID 100 に IPv6 アドレスの使用可を設定します。このとき , リンクローカルアドレスが自動生成されます。

3. **(config-if)# ipv6 address fe80::1 link-local**

VLAN ID 100 の自動生成されたリンクローカルアドレスを `fe80::1` に変更します。

### 35.2.4 ループバックインタフェースの設定

[ 設定のポイント ]

装置を識別するための IPv6 アドレスを設定します。インタフェース番号には 0 だけが指定でき , 設定できるアドレスは一つだけです。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface loopback 0**

ループバックのインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。

2. **(config-if)# ipv6 address 2001:db8::1**

装置に IPv6 アドレス 2001:db8::1 を設定します。

### 35.2.5 スタティック NDP の設定

[ 設定のポイント ]

本装置にスタティック NDP を設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# ipv6 neighbor 2001:db8:100::2 interface vlan 100 0012.e240.0a00**

VLAN ID 100 にネクストホップ IPv6 アドレス 2001:db8:100::2 , 接続先 MAC アドレス 0012.e240.0a00 でスタティック NDP を設定します。

### 35.2.6 RA の設定

[ 設定のポイント ]

本装置で RA 受信時に IPv6 アドレスを自動生成するように設定します。

[ コマンドによる設定 ]

1. **(config)# interface vlan 200**

VLAN ID 200 のインタフェースコンフィグレーションモードに移行します。

2. **(config)# ipv6 nd accept-ra default-gateway**

VLAN ID 200 で RA 受信によって IPv6 アドレスを自動生成するように設定します。

# 36 DHCP サーバ機能

DHCP サーバ機能は、DHCP クライアントに対して、IP アドレスやオプション情報などを動的に割り当てるための機能です。この章では、DHCP サーバ機能の解説およびコンフィギュレーションについて説明します。

## 36.1 解説

DHCP サーバ機能は、DHCP クライアントに対して、IP アドレスやオプション情報などを動的に割り当てるための機能です。この節では、本装置の DHCP サーバ機能の仕様および動作内容を説明します。

### 36.1.1 サポート仕様

本装置の DHCP サーバ機能のサポート仕様を次の表に示します。DHCP サーバとクライアント接続は、同一ネットワーク内での直結、および DHCP リレーエージェント経由で行います。

表 36-1 DHCP サーバ機能のサポート仕様

項目	仕様
接続構成	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ DHCP クライアントを直接収容</li> <li>・ DHCP リレーエージェント経由で収容</li> </ul>
BOOTP サーバ機能	未サポート
ダイナミック DNS 連携	サポート なお、本装置で対応しているのは RFC2136 の DNS UPDATE を使用したダイナミック DNS サーバです。
動的/固定 IP アドレス配布機能	サポート

### 36.1.2 クライアントへの配布情報

本装置でクライアントへ配布可能な情報の一覧を次の表に示します。配布可能な情報の中でオプション扱いの情報については、本装置で配布するオプションを指定した場合でも、クライアント側からオプション要求リストによって要求しない場合は配布データに含めません。

表 36-2 本装置でクライアントに配布する情報の一覧

情報名	概要
IP アドレス	クライアントが使用可能な IP アドレスを設定します。
IP アドレスリース時間	配布する IP アドレスのリース時間を設定します。本装置では default-lease-time/max-lease-time パラメータとクライアントからの要求によって値が決定されます。(Option No : 51)
サブネットマスク	本オプションはコンフィグレーションで指定したネットワーク情報のサブネットマスク長が使用されます。(Option No : 1)
ルータオプション	クライアントのサブネット上にあるルータの IP アドレスのリストを指定します。リストは優先度の高いものから順に指定します。このリストがクライアントのゲートウェイアドレスとして使用されます。(Option No : 3) なお、本オプションをコンフィグレーションで指定しなかった場合、ルータオプションを含めない代わりに、配布する IP アドレスと同じ値をルータオプションに設定してクライアントに返します。
DNS オプション	クライアントが利用できるドメインネームサーバの IP アドレスのリストを指定します。リストは優先度の高いものから順に指定します。(Option No : 6)
ホストネームオプション	サーバでクライアントの名前を指定するときに設定します。名前はローカルドメイン名で制限される可能性があります。指定は文字列で行われます。(Option No : 12)
ドメイン名オプション	クライアントがドメインネームシステムによってホスト名を変換するときに使用するドメイン名を指定します。(Option No : 15)
NetBIOS over TCP/IP ネームサーバオプション	クライアントが参照する NetBIOS ネームサーバ(WINS サーバ)を IP アドレスのリストで指定します。リストは優先度の高いものから順に指定します。(Option No : 44)



情報名	概要
NetBIOS over TCP/IP ノードタイプ指定オプション	<p>NetBIOS オーバーTCP/IP クライアントのノードタイプ(NetBIOS 名前解決方法)を設定します。(Option No : 46)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・コード 1 B ノード(ブロードキャストノード)</li> <li>・コード 2 P ノード(Peer to Peer ノード(WINS を使用))</li> <li>・コード 4 M ノード(ミックスノード(ブロードキャストで見つからない場合に WINS を使用する))</li> <li>・コード 8 H ノード(ハイブリッドノード(WINS で見つからない場合に、ブロードキャストを使用する))</li> </ul>

### 36.1.3 ダイナミック DNS 連携

本装置の DHCP サーバは IP アドレス配布と同時にダイナミック DNS サーバに対してエントリレコードを追加する機能 (DNS 更新) に対応しています。この機能を使用するには DHCP サーバで対象とするゾーンと要求先 DNS サーバを指定した上で、DNS サーバ側も本装置からのレコード更新を受け付けるように設定する必要があります。

レコード更新の許可には IP アドレスによる許可と HMAC-MD5 の認証キーを使用する方法があります。IP アドレスによる許可は DNS サーバに接続している IP アドレスまたはネットワークからのアクセスを DNS サーバ側で許可するだけですが、認証キーを使用する場合は DNS サーバで指定されたキーと同じキーを DHCP サーバの DNS 認証キー情報に設定する必要があります。

ダイナミック DNS 連携時の注意事項

- 本装置の DHCP サーバでは動的に割り当てる IP アドレスだけ DNS 更新を行います。固定アドレスで配布を行う場合は事前に DNS サーバにレコードを追加してください。
- DNS 更新を行うには IP アドレス配布時に DHCP クライアントが FQDN を DHCP サーバに返す必要があります。必要な情報がない場合、DHCP サーバはそのリースに対する DNS 更新を行いません。具体的な設定については、クライアントに使用する装置の設定方法を参照してください。
- DNS 更新で認証キーを使用する場合、DNS サーバと本装置の時刻情報が一致している必要があります。多くの場合、時刻情報の誤差は UTC 時間で 5 分以下である必要があるため、NTP による時刻情報の同期を行ってください。

### 36.1.4 IP アドレスの二重配布防止

本装置の DHCP サーバのサービス (DHCP クライアントにアドレスを割り当てた状態) 中に本装置が再起動した場合、本装置上にある DHCP アドレスプールはすべて「空き状態」になります。また、スタック構成でマスタスイッチが切り替わった場合、同様に DHCP アドレスプールはすべて「空き状態」になります。

しかし、そのあと本装置が IP アドレスを割り当てる際、事前に割り当てた IP アドレスに対して ICMP エコー要求パケットを送出し、その応答パケットの有無によってすでに使用しているクライアントがいないかを確認し、IP アドレスの二重割り当てを防止します。同時に、以前 IP アドレスを割り当てたクライアントがリース時間を延長する場合、IP アドレスは変更されないため、クライアントの通信には影響を与えません。

また、ICMP エコー要求パケットの応答が返ってきた (ネットワーク上の端末がすでにその IP アドレスを使っている) 場合、show ip dhcp conflict コマンドの実行結果画面に衝突アドレス検出として表示します。

### 36.1.5 DHCP サーバ機能使用時の注意事項

DHCP サーバ機能使用時の注意事項について説明します。

### (1) マルチホーム接続時の入力インタフェースの IP アドレス

マルチホーム接続では、プライマリ IP アドレスを入力インタフェースの IP アドレスとします。このサブネットに設定している DHCP アドレスプールから IP アドレスを DHCP クライアントに割り当てます。

### (2) リース時間を短くした場合の同時接続数

リース時間を 10 秒とした場合のクライアント最大接続数は 200 以下となるようにしてください。同様に 20 秒とした場合は 400 以下、30 秒の場合は 600 以下となるように同時接続数を調整してください。

## 36.2 コマンドガイド

### 36.2.1 コマンド一覧

DHCP サーバのコンフィグレーションコマンド一覧を次の表に示します。

表 36-3 コンフィグレーションコマンド一覧

コマンド名	説明
client-name	クライアントに配布するホスト名オプションを指定します。ホスト名オプションは、固定 IP アドレス配布でクライアントが使用するホスト名として使われます。
default-router	クライアントに配布するルータオプションを指定します。ルータオプションは、クライアントがサブネット上のルータ IP アドレス（デフォルトルータ）として使用可能な IP アドレスのリストです。
dns-server	クライアントに配布するドメインネームサーバオプションを指定します。ドメインネームサーバオプションは、クライアントで利用可能な DNS サーバの IP アドレスリストです。
domain-name	クライアントに配布するドメインネームオプションを指定します。ドメインネームオプションは、クライアントで配布 IP アドレスに対する名称解決をドメインネームシステムで行う場合に、クライアントが使うべきドメインネームとして使用されます。
hardware-address	クライアント装置に固定の IP アドレスを配布する際に、対象となる装置の MAC アドレスを指定します。本コマンドはホストコマンドとセットで使います。
host	クライアント装置に固定の IP アドレスを配布する際に、割り当てる IP アドレスを指定します。本コマンドはハードウェアアドレスコマンドとセットで使います。
ip dhcp dynamic-dns-update	IP アドレス配布時、ダイナミック DNS 連携を有効にするかどうかを設定します。
ip dhcp excluded-address	network コマンドで指定した DHCP アドレスプールのうち、配布対象から除外とする IP アドレスの範囲を指定します。
ip dhcp key	ダイナミック DNS 使用時、DNS サーバとの認証で使用する認証キーを設定します。
ip dhcp pool	DHCP アドレスプール情報を設定します。
ip dhcp zone	ダイナミック DNS 使用時、DNS 更新を行うゾーンの情報を設定します。
lease	クライアントに配布する IP アドレスのデフォルトリース時間を指定します。
max-lease	クライアントがリース時間を指定して IP アドレスを要求した際に、許容する最大リース時間を指定します。
netbios-name-server	クライアントに配布する NetBIOS ネームサーバオプションを指定します。NetBIOS ネームサーバオプションは、クライアントで利用可能な NetBIOS ネームサーバ（NBNS//WINS サーバ）の IP アドレスリストです。
netbios-node-type	クライアントに配布する NetBIOS ノードタイプオプションを指定します。NetBIOS ノードタイプオプションは、クライアントが NetBIOS オーバーTCP/IP での名前解決を行う方法を指定します。
network	DHCP によって動的に IP アドレスを配布するネットワークのサブネットを指定します。実際に DHCP アドレスプールとして登録されるのはサブネットのうち、IP アドレスホスト部のビットがすべて 0、および

コマンド名	説明
	すべて 1 のアドレスを除いたものです。
service dhcp	DHCP サーバを有効にするインタフェースを指定します。 本設定を行ったインタフェースでだけ DHCP パケットを受信します。

DHCP サーバの運用コマンド一覧を次の表に示します。

表 36-4 運用コマンド一覧

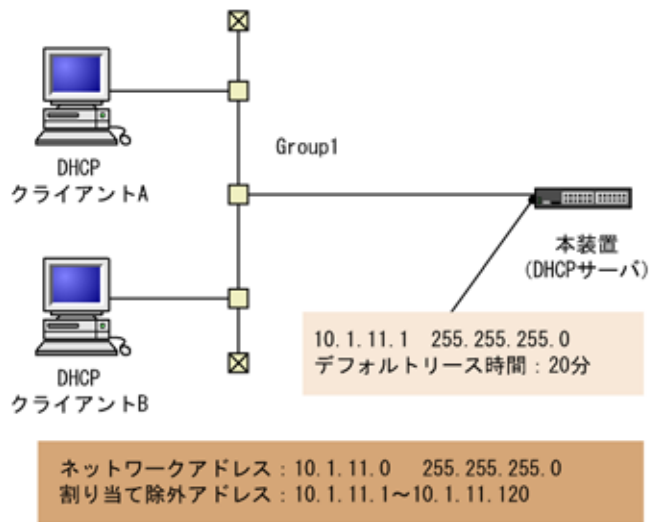
コマンド名	説明
show ip dhcp binding	DHCP サーバ上の結合情報を表示します。
clear ip dhcp binding	DHCP サーバのデータベースから結合情報を削除します。
show ip dhcp import	DHCP サーバのコンフィグレーションで設定されたオプション/パラメータ値を表示します。
show ip dhcp conflict	DHCP サーバによって検出した衝突 IP アドレス情報を表示します。衝突 IP アドレスとは、DHCP サーバの DHCP アドレスプールでは空きとなっていますが、すでにネットワーク上の端末に割り当てられている IP アドレスを指します。衝突 IP アドレスは、DHCP サーバが DHCP クライアントに対して IP アドレスを割り当てる前に ICMP パケット送出の応答有無によって検出します。
clear ip dhcp conflict	DHCP サーバから衝突 IP アドレス情報を取り除きます。
show ip dhcp server statistics	DHCP サーバの統計情報を表示します。
clear ip dhcp server statistics	DHCP サーバの統計情報をリセットします。
restart dhcp	DHCP サーバデーモンプロセスを再起動します。
dump protocols dhcp	DHCP サーバプログラムで採取しているサーバのログおよびパケットの送受信ログをファイルへ出力します。
dhcp server monitor	DHCP サーバで送受信するパケットの送受信ログの採取を開始します。
no dhcp server monitor	DHCP サーバプログラムでのパケットの送受信ログの採取を停止します。

## 36.2.2 クライアントに IP を配布する設定

### [ 設定のポイント ]

DHCP クライアントへ割り当てをしたくない IP アドレスを割り当て除外アドレスに設定します。また、DHCP クライアントに対して IP アドレスを動的に配布するための DHCP アドレスプールを設定します。

図 36-1 クライアント - サーバ構成（動的 IP アドレス配布時）



[ コマンドによる設定 ]

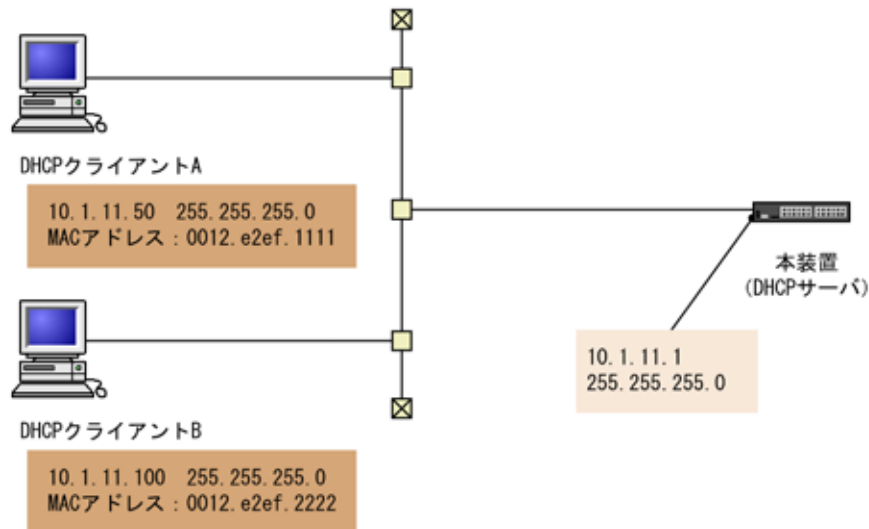
1. (config)# interface vlan 10  
 (config-if)# ip address 10.1.11.1 255.255.255.0  
 (config-if)# exit  
 あらかじめ VLAN インタフェースと IP アドレスを設定しておきます。
2. (config)# service dhcp vlan 10  
 DHCP サーバを有効にする VLAN インタフェース名称を指定します。
3. (config)# ip dhcp excluded-address 10.1.11.1 10.1.11.120  
 DHCP サーバが DHCP クライアントに割り当てから除外する IP アドレスを設定します。
4. (config)# ip dhcp pool Group1  
 DHCP アドレスプールを設定します。  
 DHCP コンフィグレーションモードへ移行します。
5. (dhcp-config)# network 10.1.11.0 255.255.255.0  
 DHCP アドレスプールのネットワークアドレスを設定します。
6. (dhcp-config)# lease 0 0 20  
 DHCP アドレスプールのデフォルトリース時間に 20 分を設定します。
7. (dhcp-config)# default-router 10.1.11.1  
 サブネット上にあるルータの IP アドレスを設定します。

### 36.2.3 クライアントに固定 IP を配布する設定

[ 設定のポイント ]

DHCP クライアントごとに IP アドレスを固定で配布するために、クライアントごとに IP アドレスと MAC アドレスを設定します。

図 36-2 クライアント - サーバ構成（固定 IP アドレス配布時）



## [ コマンドによる設定 ]

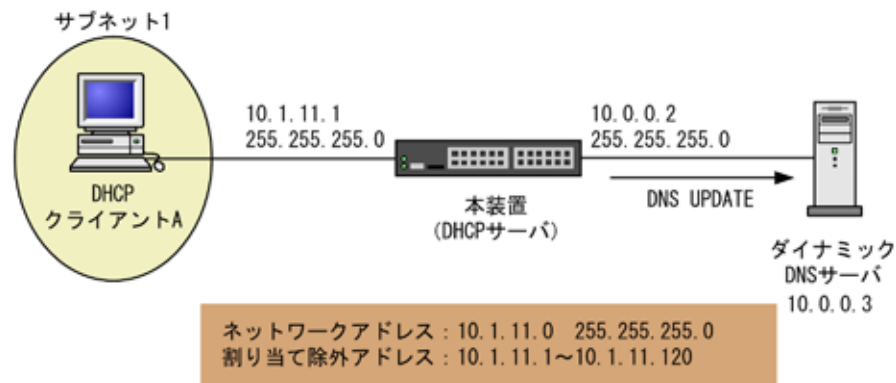
1. `(config)# interface vlan 10`  
`(config-if)# ip address 10.1.11.1 255.255.255.0`  
`(config-if)# exit`  
 あらかじめ VLAN インタフェースと IP アドレスを設定しておきます。
2. `(config)# service dhcp vlan 10`  
 DHCP サーバを有効にする VLAN インタフェース名称を指定します。
3. `(config)# ip dhcp pool Client1`  
 DHCP クライアント A の DHCP アドレスプール名称を設定します。  
 DHCP コンフィグレーションモードへ移行します。
4. `(dhcp-config)# host 10.1.11.50 255.255.255.0`  
 DHCP クライアント A の DHCP アドレスプールに対する固定 IP アドレスを設定します。
5. `(dhcp-config)# hardware-address 0012.e2ef.1111 ethernet`  
 DHCP クライアント A の DHCP アドレスプールに対する MAC アドレスを設定します。
6. `(dhcp-config)# default-router 10.1.11.1`  
`(dhcp-config)# exit`  
 サブネット上のルータ IP アドレスを設定します。
7. `(config)# ip dhcp pool Client2`  
`(dhcp-config)# host 10.1.11.100 255.255.255.0`  
`(dhcp-config)# hardware-address 0012.e2ef.2222 ethernet`  
`(dhcp-config)# default-router 10.1.11.1`  
 項番 3 から 6 と同様に、DHCP クライアント B にも DHCP アドレスプール名称、固定 IP アドレス、MAC アドレスを設定します。

## 36.2.4 ダイナミック DNS 連携時の設定

## [ 設定のポイント ]

クライアントに対して IP アドレスを配布した際に、クライアントに対応する DNS レコードをダイナミック DNS サーバに通知できるように、ゾーン情報の設定とダイナミック DNS サーバ連携を有効にします。

図 36-3 ダイナミック DNS 連携をする場合の接続構成



[ コマンドによる設定 ]

1. `(config)# interface vlan 10`  
`(config-if)# ip address 10.1.11.1 255.255.255.0`  
`(config-if)# exit`  
 あらかじめサブネット1のVLANインタフェースとIPアドレスを設定しておきます。
2. `(config)# interface vlan 20`  
`(config-if)# ip address 10.0.0.2 255.255.255.0`  
`(config-if)# exit`  
 項番1と同様に、あらかじめダイナミックDNSサーバのVLANインタフェースとIPアドレスを設定しておきます。
3. `(config)# service dhcp vlan 10`  
`(config)# ip dhcp excluded-address 10.1.11.1 10.1.11.120`  
`(config)# ip dhcp pool Group1`  
`(dhcp-config)# network 10.1.11.0 255.255.255.0`  
`(dhcp-config)# default-router 10.1.11.1`  
 「36.2.2 クライアントにIPを配布する設定」と同様にIPアドレスを設定します。
4. `(dhcp-config)# domain-name example.net`  
 ドメインネームシステムでホスト名称を解決しているときに、クライアントが使うべきドメインネームを設定します。
5. `(dhcp-config)# dns-server 10.0.0.3`  
 クライアントが利用可能なDNSサーバのIPアドレスを設定します。
6. `(dhcp-config)# exit`  
 DHCPコンフィグレーションモードからグローバルコンフィグレーションモードへ移行します。
7. `(config)# ip dhcp zone example.net. primary 10.0.0.3`  
 正引きドメインexample.net.に対するゾーン情報を設定し、ダイナミックDNSサーバに10.0.0.3を設定します。
8. `(config)# ip dhcp zone 11.1.10.in-addr.arpa. primary 10.0.0.3`  
 逆引きドメイン11.1.10.in-addr.arpa.に対するゾーン情報を設定し、ダイナミックDNSサーバに10.0.0.3を設定します。
9. `(config)# ip dhcp dynamic-dns-update`  
 ダイナミックDNS連携を有効にします。

付録



## 付録A 準拠規格

### 付録A.1 TELNET/FTP

表 A-1 TELNET/FTP の準拠する規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC854(1983 年 5 月)	TELNET PROTOCOL SPECIFICATION
RFC855(1983 年 5 月)	TELNET OPTION SPECIFICATIONS
RFC959(1985 年 10 月)	FILE TRANSFER PROTOCOL (FTP)

### 付録A.2 RADIUS/TACACS+

表 A-2 RADIUS/TACACS+の準拠する規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC2865(2000 年 6 月)	Remote Authentication Dial In User Service(RADIUS)
RFC2866(2000 年 6 月)	RADIUS Accounting
draft-grant-tacacs-02 (1997 年 1 月)	The TACACS+ Protocol Version 1.78

### 付録A.3 SSH

表 A-3 SSH の準拠する規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC4251(2006 年 1 月)	The Secure Shell (SSH) Protocol Architecture
RFC4252(2006 年 1 月)	The Secure Shell (SSH) Authentication Protocol
RFC4253(2006 年 1 月)	The Secure Shell (SSH) Transport Layer Protocol
RFC4254(2006 年 1 月)	The Secure Shell (SSH) Connection Protocol
RFC4344(2006 年 1 月)	The Secure Shell (SSH) Transport Layer Encryption Modes
RFC4419(2006 年 3 月)	Diffie-Hellman Group Exchange for the Secure Shell (SSH) Transport Layer Protocol
RFC4716(2006 年 11 月)	The Secure Shell (SSH) Public Key File Format
RFC5656(2009 年 12 月)	Elliptic Curve Algorithm Integration in the Secure Shell Transport Layer
RFC6668(2012 年 7 月)	SHA-2 Data Integrity Verification for the Secure Shell (SSH) Transport Layer Protocol
RFC8268(2017 年 12 月)	More Modular Exponentiation (MODP) Diffie-Hellman (DH) Key Exchange (KEX) Groups for Secure Shell (SSH)
draft-ylonen-ssh-protocol-00 (1995 年 11 月)	The SSH (Secure Shell) Remote Login Protocol
draft-ietf-secsh-filexfer-01 (2001 年 3 月)	SSH File Transfer Protocol

### 付録A.4 NTP

表 A-4 NTP の準拠する規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC5905(2010 年 6 月)	Network Time Protocol Version 4: Protocol and Algorithms Specification

## 付録A.5 DNS

表 A-5 DNS リゾルバの準拠する規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC1034(1987 年 3 月)	Domain names - concepts and facilities
RFC1035(1987 年 3 月)	Domain names - implementation and specification

## 付録A.6 EEE

表 A-6 EEE の準拠する規格および勧告

規格	規格名
IEEE802.3az (IEEE Std 802.3az-2010)	Media Access Control Parameters, Physical Layers, and Management Parameters for Energy-Efficient Ethernet

## 付録A.7 SYSLOG

表 A-7 SYSLOG の準拠する規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC3164(2001 年 8 月)	The BSD Syslog Protocol
RFC5424(2009 年 3 月)	The Syslog Protocol

## 付録A.8 SNMP

表 A-8 SNMP の準拠規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC1155(1990 年 5 月)	Structure and Identification of Management Information for TCP/IP-based Internets
RFC1157(1990 年 5 月)	A Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC1901(1996 年 1 月)	Introduction to Community-based SNMPv2
RFC1902(1996 年 1 月)	Structure of Management Information for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2)
RFC1903(1996 年 1 月)	Textual Conventions for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2)
RFC1904(1996 年 1 月)	Conformance Statements for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2)
RFC1905(1996 年 1 月)	Protocol Operations for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2)
RFC1906(1996 年 1 月)	Transport Mappings for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2)
RFC1907(1996 年 1 月)	Management Information Base for Version 2 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv2)
RFC1908(1996 年 1 月)	Coexistence between Version 1 and Version 2 of the Internet-standard Network

規格番号(発行年月)	規格名
	Management Framework
RFC2578(1999 年 4 月)	Structure of Management Information Version 2 (SMIv2)
RFC2579(1999 年 4 月)	Textual Conventions for SMIv2
RFC2580(1999 年 4 月)	Conformance Statements for SMIv2
RFC3410(2002 年 12 月)	Introduction and Applicability Statements for Internet Standard Management Framework
RFC3411(2002 年 12 月)	An Architecture for Describing Simple Network Management Protocol (SNMP) Management Frameworks
RFC3412(2002 年 12 月)	Message Processing and Dispatching for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3413(2002 年 12 月)	Simple Network Management Protocol (SNMP) Applications
RFC3414(2002 年 12 月)	User-based Security Model (USM) for version 3 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv3)
RFC3415(2002 年 12 月)	View-based Access Control Model (VACM) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3416(2002 年 12 月)	Version 2 of the Protocol Operations for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3417(2002 年 12 月)	Transport Mappings for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3584(2003 年 8 月)	Coexistence between Version 1, Version 2, and Version 3 of the Internet- standard Network Management Framework
RFC3826(2004 年 6 月)	The Advanced Encryption Standard (AES) Cipher Algorithm in the SNMP User-based Security Model
RFC7860(2016 年 4 月)	HMAC-SHA-2 Authentication Protocols in User-Based Security Model (USM) for SNMPv3

表 A-9 MIB の準拠規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
IEEE8023-LAG-MIB(2000 年 3 月)	Aggregation of Multiple Link Segments
IEEE8021-PAE-MIB(2001 年 6 月)	Port-Based Network Access Control
IEEE8021-CFM-MIB(2007 年 12 月)	Virtual Bridged Local Area Networks Amendment 5: Connectivity Fault Management
LLDP-V2-MIB(2009 年 6 月)	Management Information Base module for LLDP configuration, statistics, local system data and remote systems data components.
RFC1158(1990 年 5 月)	Management Information Base for Network Management of TCP/IP-based internets: MIB-II
RFC1213(1991 年 3 月)	Management Information Base for Network Management of TCP/IP-based internets: MIB-II
RFC1493(1993 年 6 月)	Definitions of Managed Objects for Bridges
RFC1643(1994 年 7 月)	Definitions of Managed Objects for the Ethernet-like Interface Types
RFC1757(1995 年 2 月)	Remote Network Monitoring Management Information Base
RFC2233(1997 年 11 月)	The Interfaces Group MIB using SMIv2
RFC2674(1999 年 8 月)	Definitions of Managed Objects for Bridges with Traffic Classes, Multicast Filtering and Virtual LAN Extensions
RFC2934(2000 年 10 月)	Protocol Independent Multicast MIB for IPv4

規格番号(発行年月)	規格名
RFC3411(2002 年 12 月)	An Architecture for Describing Simple Network Management Protocol (SNMP) Management Frameworks
RFC3412(2002 年 12 月)	Message Processing and Dispatching for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3413(2002 年 12 月)	Simple Network Management Protocol (SNMP) Applications
RFC3414(2002 年 12 月)	User-based Security Model (USM) for version 3 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv3)
RFC3415(2002 年 12 月)	View-based Access Control Model (VACM) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3418(2002 年 12 月)	Management Information Base (MIB) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC3621(2003 年 12 月)	Power Ethernet MIB
RFC4022(2005 年 3 月)	Management Information Base for the Transmission Control Protocol (TCP)
RFC4113(2005 年 6 月)	Management Information Base for the User Datagram Protocol (UDP)
RFC4293(2006 年 4 月)	Management Information Base for the Internet Protocol (IP)

## 付録A.9 イーサネット

表 A-10 イーサネットインタフェースの準拠規格

種別	規格	名称
10BASE-T , 100BASE-TX , 1000BASE-T , 1000BASE-X , 10GBASE-R	IEEE Std 802.3x-1997	IEEE Standards for Local and Metropolitan Area Networks:Specification for 802.3 Full Duplex Operation
	IEEE Std 802.2-1998	IEEE Standard for Information Technology - Telecommunications and Information Exchange Between Systems - Local and Metropolitan Area Networks - Specific Requirements - Part 2: Logical Link Control
	IEEE Std 802.3-2018	Carrier sense multiple access with collision detection (CSMA/CD) access method and physical layer Specifications
1000BASE-X	IEEE Std 802.3ah-2004	Amendment: Media Access Control Parameters, Physical Layers, and Management Parameters for Subscriber Access Networks
	IEEE Std 802.3z-1998	Media Access Control Parameters, Physical Layers, Repeater and Management Parameters for 1,000 Mb/s Operation, Supplement to Information Technology
10GBASE-R	IEEE Std 802.3ae-2002	Media Access Control(MAC) Parameters, Physical Layer, and Management Parameters for 10 Gb/s Operation
	IEEE Std 802.3aq-2006	Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection (CSMA/CD) Access Method and Physical Layer Specifications

表 A-11 PoE の準拠規格

規格	名称
IEEE802.3af (IEEE Std 802.3af-2003)	Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection (CSMA/CD) Access Method and Physical Layer Specifications Amendment: Data Terminal Equipment (DTE) Power via Media Dependent Interface (MDI)
IEEE802.3at (IEEE Std 802.3at-2009)	Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection (CSMA/CD) Access Method and Physical Layer Specifications Amendment: Data Terminal Equipment (DTE)

規格	名称
	Power Via the Media Dependent Interface (MDI) Enhancements

## 付録A.10 リンクアグリゲーション

表 A-12 リンクアグリゲーションの準拠規格

規格	名称
IEEE802.1AX (IEEE Std 802.1AX-2008)	Aggregation of Multiple Link Segments

## 付録A.11 VLAN

表 A-13 VLAN の準拠規格および勧告

規格	名称
IEEE802.1Q (IEEE Std 802.1Q-2003)	Virtual Bridged Local Area Networks

注

GVRP/GMRP はサポートしていません。

## 付録A.12 スパニングツリー

表 A-14 スパニングツリーの準拠規格および勧告

規格	名称
IEEE802.1D (ANSI/IEEE Std 802.1D-1998 Edition)	Media Access Control (MAC) Bridges (The Spanning Tree Algorithm and Protocol)
IEEE802.1t (IEEE Std 802.1t-2001)	Media Access Control (MAC) Bridges - Amendment 1
IEEE802.1w (IEEE Std 802.1w-2001)	Media Access Control (MAC) Bridges - Amendment 2: Rapid Reconfiguration
IEEE802.1s (IEEE Std 802.1s-2002)	Virtual Bridged Local Area Networks - Amendment 3: Multiple Spanning Trees

## 付録A.13 IGMP snooping/MLD snooping

表 A-15 IGMP snooping/MLD snooping の準拠規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC4541(2006 年 5 月)	Considerations for Internet Group Management Protocol (IGMP) and Multicast Listener Discovery (MLD) Snooping Switches

## 付録A.14 IPv4 通信

表 A-16 IPv4 通信の準拠規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC791(1981 年 9 月)	Internet Protocol

規格番号(発行年月)	規格名
RFC792(1981 年 9 月)	Internet Control Message Protocol
RFC826(1982 年 11 月)	An Ethernet Address Resolution Protocol: Or converting network protocol addresses to 48.bit Ethernet address for transmission on Ethernet hardware
RFC922(1984 年 10 月)	Broadcasting Internet datagrams in the presence of subnets
RFC950(1985 年 8 月)	Internet Standard Subnetting Procedure
RFC1027(1987 年 10 月)	Using ARP to implement transparent subnet gateways
RFC1122(1989 年 10 月)	Requirements for Internet hosts-communication layers
RFC1519(1993 年 9 月)	Classless Inter-Domain Routing (CIDR):an Address Assignment and Aggregation Strategy
RFC1812(1995 年 6 月)	Requirements for IP Version 4 Routers

## 付録A.15 IPv6 通信

表 A-17 IPv6 通信の準拠規格および勧告

規格番号(発行年月)	規格名
RFC2474(1998 年 12 月)	Definition of the Differentiated Services Field (DS Field) in the IPv4 and IPv6 Headers
RFC2710(1999 年 10 月)	Multicast Listener Discovery for IPv6
RFC4291(2006 年 2 月)	IP Version 6 Addressing Architecture
RFC4443(2006 年 3 月)	Internet Control Message Protocol (ICMPv6) for the Internet Protocol Version 6 (IPv6) Specification
RFC4861(2007 年 9 月)	Neighbor Discovery for IP Version 6 (IPv6)
RFC4862(2007 年 9 月)	IPv6 Stateless Address Autoconfiguration
RFC8200(2017 年 7 月)	Internet Protocol, Version 6 (IPv6) Specification

## 付録A.16 DHCP サーバ機能

表 A-18 DHCP サーバ機能の準拠規格

規格番号(発行年月)	規格名
RFC2131(1997 年 3 月)	Dynamic Host Configuration Protocol
RFC2132(1997 年 3 月)	DHCP Options and BOOTP Vendor Extensions
RFC2136 (1997 年 4 月)	Dynamic Updates in the Domain Name System (DNS UPDATE)
RFC3679 (2004 年 1 月)	Unused Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) Option Codes